平成４年９月18日発行(毎月２回第１、第３金曜日発行) 第11巻 第18号 通巻155号
昭和58年８月３日第三種郵便物認可

Magazine for Personal Compunication

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1992 9/18
No.18
540YEN

特集 ゲーム考古学

パソコンゲーム文明の発達の歴史を、アカデミックに考察!!



最新ゲーム徹底解剖!

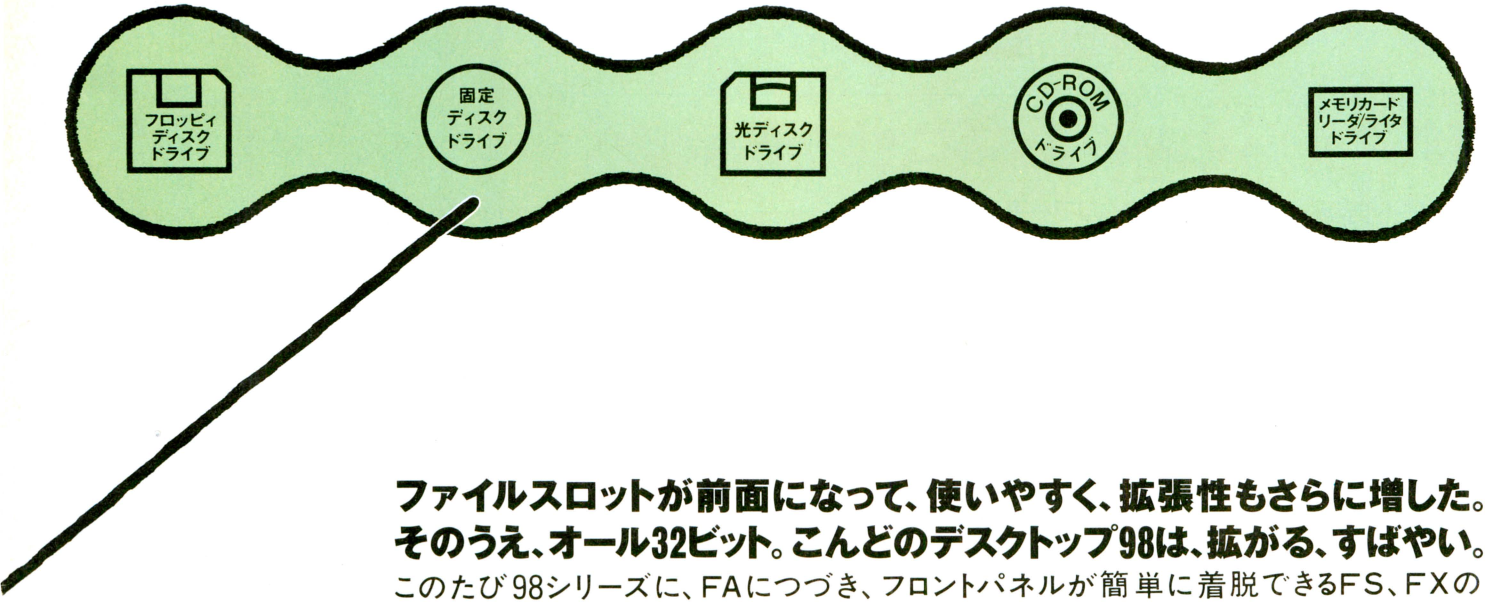
- ポピュラスII
- 大戦略IV
- 三國志III
- 天下統一II パワーアップセット
- キャッスルズ
- フォボス
- アーリーキングダム
- ドラゴン創世紀
- 緋王伝
- 太閤立志伝
- 元朝秘史
- エアマネジメント
- ビッグ オナー
- シュートレンジ
- 魔京伝
- 財閥銀行
- ファイナルファイト
- 風、スローダウン

C&C Computers and Communications

これ、イロイロはいるスロット、前面ファイルスロット。



NEC



ファイルスロットが前面になって、使いやすく、拡張性もさらに増した。
そのうえ、オール32ビット。こんどのデスクトップ98は、拡がる、すばやい。

このたび98シリーズに、FAにつづき、フロントパネルが簡単に着脱できるFS、FXの2機種が新登場。しかも、前面ファイルスロットの採用により、ドライバーを使うなどのめんどうな作業なしで、いろいろなオプションを選ぶことができるようになりました。また、3機種とも32ビットCPUを搭載。あなたのビジネスをさらに大きくするFA、FS、FXです。

New　New



PC-9801 FA

ゆたかな拡張性と余裕の高性能

PC-9801FA2・U2 本体標準価格458,000円（税別）
PC-9801FA5・U5 本体標準価格578,000円（税別）
PC-9801FA7・U7 本体標準価格648,000円（税別）

PC-9801 FS

拡張性も、コストパフォーマンスも魅力

PC-9801FS2・U2 本体標準価格348,000円（税別）
PC-9801FS5・U5 本体標準価格468,000円（税別）
PC-9801FS7・U7 本体標準価格538,000円（税別）

PC-9801 FX

お求めやすさが魅力の32ビット・デスクトップ

PC-9801FX2・U2
本体標準価格278,000円（税別）
PC-9801FX5・U5 本体標準価格398,000円（税別）

●高速CPUi486™SX（16MHz）<FA>、CPUi386™SX（20MHz）<FS>、CPUi386™SX（12MHz）<FX>を搭載●ユーザーズメモリは、1.6Mバイトを標準で装備。（最大14.6Mバイト）●新たに各種オプション装置を内蔵できる前面ファイルスロットを採用。3.5インチFDD、3.5インチHDD（40/100/300Mバイト）、3.5インチ光ディスクドライブ、CD-ROMドライブ、メモリカードリーダ/ライタドライブをいずれか1台内蔵可能。●固定ディスクは初期化済。●FM音源3和音、SSG音源3和音、オーディオ出力端子などのサウンド機能を装備。●FA・FSは3.5/5インチFDDモデルから100MバイトHDDモデルまで各6タイプのラインナップ。（FXは4タイプ。）

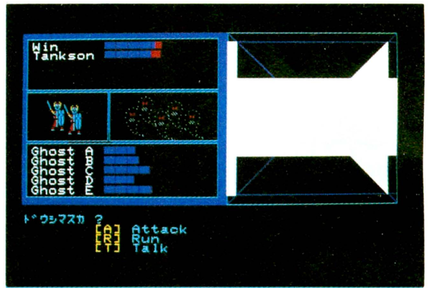
※i486, i386は米国インテル社の商標です。※価格にはディスプレイは含まれません。※画面はハメコミ合成です。

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター　受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
東京03（3452）8000 大阪06（943）9800 名古屋052（251）9800 東北022（262）9800 九州092（262）9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。
▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC（10-27075）LOGIN係までお送り下さい。

NECグループ

資料請求券
LOGIN
Fシリーズ 9.4
（10-27075）

CONTENTS

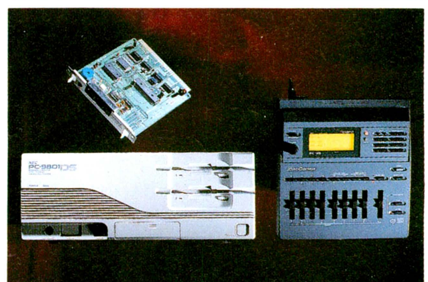


211



232


234


236



244

SUPER NEWSOFT

最新ゲーム徹底解剖!!

NEWSOFT

SOFTWARE REVIEW

懐かしGAMEREVIEW

COVER

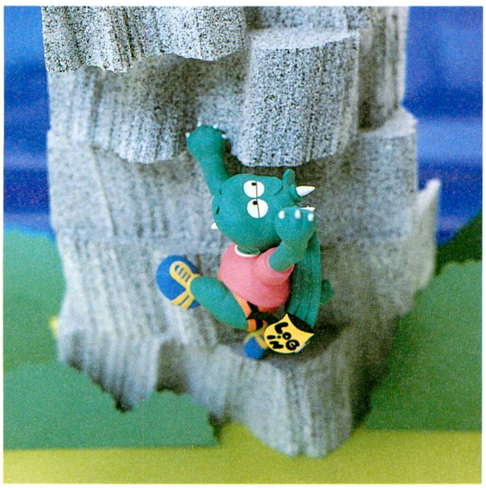
オブジェ製作/日野 讓
撮 影/金子宏司
デザイン/本間智嗣
製 版/矢野和久

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

SOFTLOG

TOP 30

ランク 今号	前号	ソフト名
↑ 1	–	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 II
↑ 2	–	天下統一 II パワーアップセット
3	1	大戦略IV
↑ 4	–	ペブルビーチの波濤
5	2	三國志III
↑ 6	–	元朝秘史〜蒼き狼と白き牝鹿〜
7	3	ビッグ オナー
↑ 8	–	ファイナルファイト
↑ 9	16	アリスの館 II
10	4	デ・ジャ II
↑ 11	–	ロードス島戦記・福神漬2
12	5	卒業
13	6	クラシックロード1
14	10	太閤立志伝
↑ 15	–	きゃんきゃんバニー・プルミエール
16	8	スーパー野球道
17	7	星の砂物語2
↑ 18	–	アーリー・キングダム
↑ 19	–	フォボス
↑ 20	–	フィフス・エレメント



今回の集計期間は、夏休みの期間。そのせいもあって、新作ゲームが数多くチャートインしているぞ。そんな中で、2位以下に圧倒的大差をつけて1位に輝いたのは、PC-9801版が発売になった『ドラスレII』。これってやっぱりスゴいよね。

マーク一覧

シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション
ディスクマガジン　テーブルゲーム　パズル　ツール

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
●3.5インチディスク ―― 3.5D(2DD、2HDを含む)
●5インチディスク ―― 5D(2D、2DD、2HDを含む)
●カートリッジ ―― C
●CD-ROM ―― CD

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●7月16日から8月13日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
日本ファルコム	PC98、PC88SR	9800円(3.5D、5D)		3306
システムソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)		1226
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		1203
T&Eソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		1170
光栄	PC98、FM TOWNS、X68000	14800円〜17200円(3.5D、5D、CD)		1083
光栄	PC88SR	9800円〜12200円(5D)		957
アートディンク	PC98	12800円(3.5D、5D)		930
カプコン	X68000	9800円(5D)		879
アリスソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)	MAGAZINE	807
エルフ	PC98	8800円(3.5D、5D)		669
ハミングバードソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)	MAGAZINE	639
ジャパンホームビデオ	PC98	11800円(3.5D、5D)		615
ビクター音楽産業	PC98	9800円(3.5D、5D)		576
光栄	PC98、FM TOWNS、X68000	9800円〜12200円(3.5D、5D、CD)		327
カクテルソフト	PC98	7800円(3.5D、5D)		321
日本クリエイト	PC98	12800円(3.5D、5D)		282
D.O.	PC98、X68000	8800円(3.5D、5D)		246
シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房	PC98	12800円(3.5D、5D)		204
姫屋ソフト	PC98	7800円(3.5D、5D)		180
遊演体	PC98	9800円(3.5D、5D)		162

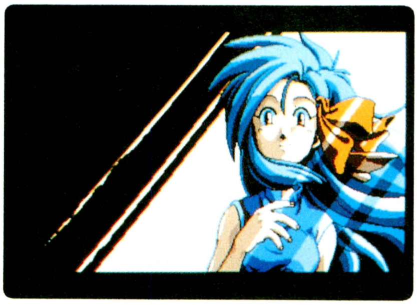
ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	11	バトルテックー奪われた聖杯ー	ビクター音楽産業
22	14	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
↑ 22	―	雀豪3	ビクター音楽産業
24	9	緋王伝	ウルフ・チーム
↑ 24	―	エアーマネジメント 大空に賭ける	光栄
↑ 26	―	A列車で行こうⅢ HD版	アートディンク
27	24	ドア2	D.O.
27	20	織田信長	ファミリーソフト
↑ 29	―	財閥銀行 帝都野望編	メディアファクトリー
↑ 29	―	ウルティマⅤ	富士通

SOFTLOG BEST5

1 ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

●ロールプレイング ●日本ファルコム
●PC-9801、PC-8801SR

※画面写真はPC-9801版





2位以下をグーンと引き離しての第1位。イヤー、さすがはファルコム、元気がいいぞ。PC-9801への移植を待ちわびていた、ファンの人たちの喜びの声が聞こえてくるような勢いだ。最近ちょっと元気がないRPGだけど、この情勢を見ると、まだまだ捨てたもんじゃないぞ。やっぱりいいゲームは、ちゃんとユーザーの支持を集めるのだ。

2 天下統一IIパワーアップセット

●シミュレーション ●システムソフト
●PC-9801





戦国ゲームの中でも玄人好みのゲームだった『天下統一II』を、もっと遊びやすくするためのオプションディスクがこれ。そのオプションがこんなに人気が高いとは。これは攻略に苦しんでいた人は全員買ったんじゃないかな。3本の追加シナリオもグッドだし、これを機会に、今まで手を出さなかった人も『天下統一II』に挑戦してほしい。

3 大戦略IV

●シミュレーション ●システムソフト
●PC-9801



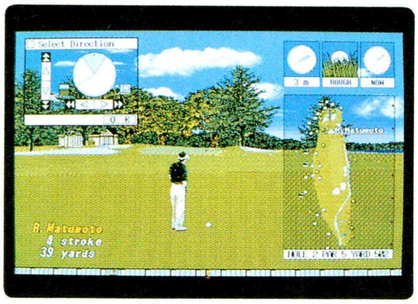


ものすごい勢いで新作ゲームがチャートを上がってくる中、ガッチリ3位をキープしているのはやはりご立派のひと言につきる。さすがは、このテのゲームの最高峰と呼ぶにふさわしいな。なにしろ、今まで大戦略シリーズを1回もプレーしたことがない人から、バリバリのダイセンリャカーまで楽しめるんだから。絶対おすすめなのだ。

4 ペブルビーチの波濤

●シミュレーション ●T&Eソフト
●PC-9801

T&Eの3Dゴルフシミュレーションの最新作がこれ。ゴルフゲームの頂点を極めた1本だ。ちなみにこれはハードディスク専用ゲーム。こういうゲームがここまで支持されるなんて、ちょっと前までは考えられなかったよね。これからは、ゲームを遊ぶためにハードディスクを買う、なんてことが当たり前になってくるのかなあ。





5 三國志Ⅲ

●シミュレーション ●光栄
●PC-9801、FM TOWNS、X68000

※画面写真はPC-9801版

まだまだ根強い人気を誇っての第5位。光栄のゲームは長寿ゲームが多いけど、発売してだいぶたつのにここまで人気があるなんて、やっぱりすごいよね。夏休みに入って時間ができたから、ようやく買ってプレーできた、なんて人も多いんじゃないかな。そういうプレーヤーは、きっとこの夏を三國志一色に染めたんだろうね。





調査協力店リスト

北海道

- 光洋無線電機EYE'S ☎011-222-5454
- 九十九電機札幌店 ☎011-241-2299
- パソコンショップハドソン ☎011-205-1590
- ラルズプラザパソコンランド ☎011-221-8221

東北

- 庄司デンキコンピュータ・中央 ☎022-224-5591
- デンコードDaC仙台東口店 ☎022-291-4744
- デンコードDaC仙台本店 ☎022-261-8111

東京

- アイツー ☎03-3258-1198
- 石丸電気マイコンセンター ☎03-3251-0011
- WAVE池袋 ☎03-5992-8627
- コムMICRO COMPUTER SHINKO ☎03-3251-1523
- サトームセンパソコンランド ☎03-3251-1464
- J&P渋谷店 ☎03-3496-4141
- J&P八王子そごう店 ☎0426-26-4141
- J&P町田店 ☎0427-23-1313
- 真光無線 ☎03-3255-0450
- ソフトクリエイト渋谷本店 ☎03-3486-6541
- 第一家電ableパソコンシティー ☎03-3253-4191
- 富士音響マイコンセンターRAM ☎03-3255-7846
- マイコンショップCSK新宿西口店 ☎03-3342-1901
- マイコンショップPULSE ☎03-3255-9785
- ムラウチ ☎0426-42-6211
- ヤマギワテクニカ店 ☎03-3253-0121

関東

- ICコスモランドあざみ野店 ☎045-901-1901
- IC WORLD TOTSUKA ☎045-861-6565
- ウエーブ・アイ湘南台店 ☎0466-43-1771
- 鎌倉書店 ☎0467-46-2619
- 西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム ☎048-642-0111
- 西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム ☎0429-27-3314
- 多田屋サンピア店 ☎0475-52-5561
- パソコンランド21太田店 ☎0276-45-0721
- パソコンランド21高崎店 ☎0273-26-5221
- パソコンランド21前橋店 ☎0272-21-2721
- ボンベルタ上尾 ☎048-773-8711
- ラオックス志木店 ☎0484-74-9041

中部

- うつのみや片町店マイコンコーナー ☎0762-21-6136
- カトー無線本店 ☎052-264-1534
- 三洋堂パソコンショップΣ ☎052-251-8334
- 真電本店 ☎025-243-6500
- すみやパソコンアイランド ☎054-255-8819
- 九十九電機名古屋1号店 ☎052-263-1681
- 九十九電機名古屋2号店 ☎052-261-3399
- パソコンショップコムロード ☎052-263-5828
- PiC ☎025-243-5135

大阪

- J&Pくずは店 ☎0720-56-7295
- J&P千里中央店 ☎06-834-4141
- J&P高槻店 ☎0726-85-1212
- J&Pテクノランド ☎06-634-1211
- J&P阪急三番街店 ☎06-374-3311
- J&Pメディアランド ☎06-634-1511
- 上新電機あびこ店 ☎06-607-0950
- 上新電機いけだ店 ☎0727-51-2321
- 上新電機いばらき店 ☎0726-32-8741
- 上新電機きしわだ店 ☎0724-37-1021
- 上新電機せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
- 上新電機泉北パンジョ店 ☎0722-93-7001
- 上新電機日本橋1ばん館 ☎06-634-2111
- 上新電機日本橋3ばん館 ☎06-634-1131
- 上新電機日本橋5ばん館 ☎06-634-1151
- 上新電機日本橋7ばん館 ☎06-634-1171
- 上新電機日本橋8ばん館 ☎06-634-1181
- NaMUにっぽんばし ☎06-632-0351
- ニノミヤエレランド ☎06-632-2038
- ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
- ニノミヤ別館 ☎06-633-2038
- ニノミヤムセン阪和店 ☎0724-26-2038
- プランタンなんばパソコンソフト売場 ☎06-633-0077
- マイコンショップCSK ☎06-345-3351

近畿

- 三宮セイデンC-SPACE ☎078-391-8171
- J&P京都寺町店 ☎075-341-3571
- J&P姫路店 ☎0792-22-1221
- J&P和歌山店 ☎0734-28-1441
- 上新電機たわらもと店 ☎07443-3-4041
- 上新電機にしのみや店 ☎0798-71-1171
- 上新電機やぎ店 ☎07442-4-1151
- ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店 ☎0734-23-6336
- 電器館パレックスパソコン売場 ☎078-391-7911

中国・四国・九州

- アルファテック ☎0975-38-2666
- カホマイコンセンター ☎092-714-5155
- ダイエー宮崎店 ☎0985-51-3166
- 紀伊國屋書店岡山店 ☎0862-32-3411
- ダイイチ広島パソコンCITY ☎082-248-4343
- トキハマイコンセンター ☎0975-38-1111
- ベストマイコン熊本パソコン館 ☎096-322-4180
- ベストマイコン新市街ワープロスクウェア ☎096-356-7008
- ベストマイコン福岡店 ☎092-781-7131
- ベストマイコン宮崎パソコン館 ☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

今号までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	前号まで
1	1	三國志Ⅲ	光栄	1602	1460
2	2	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	758	724
3	3	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム	672	651
4	4	ナイトメア	データウエスト	435	400
5	5	天下統一Ⅱ	システムソフト	380	355
6	6	ロードス島戦記Ⅱ ―五色の魔竜―	ハミングバードソフト	342	334
7	7	グラディウスⅡ	コナミ	315	287
↑8	9	ふしぎの海のナディア	ガイナックス	306	270
9	8	SUZAKU	ウルフ・チーム	281	278
10	10	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	263	241
11	11	ジェノサイド2	ズーム	257	240
12	11	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	251	240
13	13	幻影都市	マイクロキャビン	246	231
14	14	太閤立志伝	光栄	244	215
15	15	関ヶ原	アートディンク	206	195
16	16	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム	197	167
17	17	レミングス	イマジニア	165	158
18	18	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム	139	137
↑19	－	ヨーロッパ戦線	光栄	130	116
20	20	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業	129	121

●総得票数9837票　★8月3日現在

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの"キミの推薦するソフトウェア"を集計したものです。最終結果は'93年4号のログイン誌上でBHS大賞として発表します。奮って投票ください！

『三國志Ⅲ』にはまだだいぶ離されてるけど、前号で予想したとおり『大戦略Ⅳ』が、7月下半期投票のチャートで順位を上げ、2位につけてきた。まるで今年のF1のマンセルのような『三國志』の独走状態に終止符を打てるのは、『大戦略Ⅳ』しかいないと見た。このページを盛り上げるためにも、ここは一発『大戦略Ⅳ』よ、得票を伸ばすのだ!!

7月下半期投票BEST20

ランク	ソフト名	得票数
1	三國志Ⅲ	142
2	大戦略Ⅳ	67
3	緋王伝	54
4	ふしぎの海のナディア	36
5	ナイトメア	35
6	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	34
7	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	30
8	太閤立志伝	29
9	グラディウスⅡ	28
10	プリンセスメーカー	26
11	天下統一Ⅱ	25
12	ぽっぷるメイル	22
13	クラシックロード1	21
13	天舞～三国志正史～	21
15	ジェノサイド2	17
16	卒業 グラデュエーション	16
17	幻影都市	15
18	グロス・ドイッチュラント	14
18	ヨーロッパ戦線	14
20	関ヶ原	11
20	ドラゴンナイトⅢ	11

●7月下半期投票905票

投票リストは286ページにあります

TAKERU TOP 10

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	電脳倶楽部/武尊 第51号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
2	宇宙海賊 キャプテンハーロック ※	ファミリーソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)
3	スペシャルステージ パリ・ダカール砂漠の疾走	アレックス	PC98	7800円(3.5D、5D)
4	Ko-window アプリケーション集3	フリーウェア	X68000	1200円(3.5D、5D)
5	RPGツクール チャイムズクエスト	ログインソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)
6	Simple ASM	コーラル	MSX2	5000円(3.5D)
7	チャイムズクエスト・モンスター大全	MPC	PC98	3600円(3.5D、5D)
8	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト	PC98	7800円(3.5D、5D)
9	ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト	MSX2	3500円(3.5D)
10	フリーソフトINDEX 9208A	月刊アスキー	PC98	1800円(3.5D、5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。※パッケージ版のみの発売中です。　●7月27日現在

強者『キャプテンハーロック』を引きずり下ろし、代わって見事1位に輝いたのは『電脳倶楽部』だ！それにしても、毎回ランキング上位に食い込むパワーはすごいよねぇ。号数も51を数えたことだし、次は当然100号狙いだ。ゴーッ!!

電気街探訪記

迅速かつ確実にお届け!

パソコンショップP&A



実は、新小岩は日高の地元。お店から自転車で10分足らずのところに住んでいるのだ。

パソコンショップP&Aは、秋葉原からJR総武線で千葉方面へ向かって15分ほどの距離の、東京都葛飾区の新小岩にある。新小岩はあとふた駅で千葉県という、東京でも千葉県寄りに位置するため、お店には東京と千葉、両方のお客さんが訪れるそうだ。そして、お客さんの年齢層が幅広いのもお店の特徴。秋葉原の電気街とは違う、新小岩という下町に立地するためなのか、上は70歳の方から下は小学生までが来店するのだ。

「現在のソフトの売れ行きは、『三國志Ⅲ』や『大戦略Ⅳ』などのシミュレーションか、それともアダルトかという二極化の状態です」

ゲーム販売の担当をしている今(こん)さんに、まずは現在のゲームの売れ行き状況を話してもらった。どうやら、『三國志Ⅲ』などが高価なため、もうひとつ買うとしたら、比較的安価なアダルトという状況になっているらしい。面白いかもしれないけど、『三國志Ⅲ』などは高すぎると日高は思うな。読者のみんなはどうだろうか？

次に話を聞かせてもらったのは、ハードの売れ筋について。国産機種最速を誇るエプソンのPC-486GRは人気は高いが、品薄状態でなかなか買えない状態。その点、速度は若干遅くなるが、同じCPUを搭載しているPC-9801FAのほうが供給体制が整っており、手に入れるのが楽とのことだ。

最後に、今さんが一番気を遣っていることを話してもらった。

「自分が最初にパソコンを教えてもらったときのことを忘れないようにしています。フォーマットがわからないお客さんもいますけど、最初は自分だってそういった基本的なこともわからなかったときがあるんですから」

〝初心忘れるべからず〟。今さんは、その簡単なようでいて、難しいことを常に実践しているのだ。そんな店員さんがいるお店なら、安心して買い物ができるよね。

今回は、安心して買い物ができるそんなお店、パソコンショップP&Aからお届けしました。また次号でお会いしましょう。

初志貫徹がモットーだ!

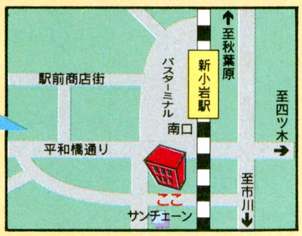
お店はハードの中古売買もやっている。中古市場で需要が高いのは、Macintosh。機種によっては、新品よりも中古品のほうが多かったりする。国産機種の中古市場では、新品同様32ビットマシンの需要が高い。だが中古は、需要に対し、なかなか供給が追いつかないようである。











●東京都葛飾区新小岩2－1－19
☎03-3651-0148　水曜定休
営業時間10:00～19:00(平日)
10:00～18:00(日曜、祝祭日)
JR新小岩駅南口より徒歩2分

店員さんに教えてもらおう!
パソコン用語の基礎知識



今さん

では16、17合併号で約束したとおりに、CPUについてさらに掘り下げるぞ。今回は、国産の主要機種に搭載されているインテル社の各CPUの違いについてだ。

「**386SX、386DX、486SX**が、最新の主要機種に搭載されている32ビットのCPUです。この中で、基本性能において一番速いのは、486SXです。それではまず、386のSXとDXの違いを説明しましょう。両方とも内部の構造は32ビットなんですが、外部とデータのやり取りをするデータバスの本数がDXは32本なのに対して、SXは16本なんです。これがSXよりもDXのほうが速い理由であると同時に、一番の相違点ですね。なお、ノートブックパソコンに搭載されている**386SL**は、386SXの省電力型です。そして486SXは、386DXをより高速化したものと思っていただいて結構です」

なお、正式名称はi386SX、およびDX、そしてi486SXなのだ。



⬆これが、PC-9801FAやPC-486GRに搭載されているCPU、486SXだ。

●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　電気街系
●自薦、他薦問いません。このコーナーで取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま～す！

SUPER NEW SOFT



魂の門

発売決定

光栄の下半期発売ソフトの予定が、ついに明らかになった。それが、この2本のソフトである。まだまだ秘密の部分が多いのだが、いち早くお伝えしよう！



信長の野望V

新作連打!! 光栄、'92年冬も爆進!!

魂の門

光栄初のアクションアドベンチャー



⬆これが、『魂の門』だ！　重苦しい色使いといい、グラフィックの感じといい、今までの光栄ゲームとは雰囲気がまったく違うぞ。ダンテの『神曲』のイメージなんだな。

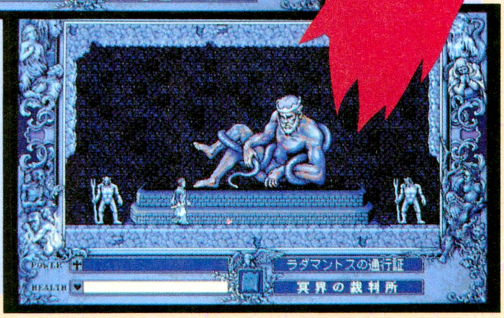
光栄、２大新作のひとつは、なんとアクションアドベンチャーゲームだった。光栄がアドベンチャーゲームを発売するのは光栄マイコンシステム時代以来のことで、しかもアクションアドベンチャーゲームというジャンルは初めてのことだ。それだけに、どんなゲームになるのか気になるところだが、ゲームの状況設定には光栄らしさがよく出ている。なんとダンテの叙事詩、『神曲』をモチーフにしているというのだ。

『神曲』といえば、ルネサンス期の詩人、ダンテの代表作で、全１万4233行からなる超大作である。この詩は、人間ダンテが地獄界、煉獄界、天国界の３界を旅するという内容だが、『魂の門』では、そのうち地獄界の世界観をテーマにするようである。つまり、主人公ダンテの魂が体を離れ、地獄界へと迷い込んだところから、ゲームはスタートすることになるのだ。

それでは、ダンテとしてプレーするプレーヤーの目的は何かというと、迷い込んだ地獄界からの脱出である。そのために、地獄の王ルチフェロに会わなければならないのだが、ルチフェロのいるのは地獄界の奥の奥。最下層まで行かなければ会えないのだ。

地獄界を駆け抜けろ





⬆➡地獄界の入り口からルチフェロのいる最下層までは、10のステージに分かれている。各ステージごとに、独特のワナや障害がダンテを待ち受けてるのだ。

地獄界の入り口からルチフェロのいる地獄最下層までの道のりこそが、『魂の門』の冒険の舞台となる。横スクロール型の画面を移動しつつ、襲いかかってくる地獄の魔物たちの攻撃を避け、ときには戦い、最下層を目指して進んでいくのだ。もちろん、ダンテの行く手を阻むのは、魔物だけではない。アドベンチャーゲームだけあって、数々の謎解きが用意されているのだ。特に、ダンテが地獄から脱出するために必要不可欠なアイテム、7つの祈りの光を手に入れるためには、難解な謎を解決していかなければならないのだ。そして多くの難関を突破し、地獄の王ルチフェロに出会ったときこそ、人間界への扉が開くのである。

今年の年末発売に向けて開発中、ということもあって、現在の段階でわかっていることは、こんなところだ。もう少したつと、さらに詳しいことが明らかになるだろう。光栄開発陣も、初めてのアクションアドベンチャーゲームということもあって工夫を凝らしているようだし、完成が楽しみである。

なにはともあれ『魂の門』については、今後のログインでの続報を期待してほしい。

アクションアドベンチャー
■光栄
■PC-9801
価格未定(3.5D、5D)
■年末発売予定

信長の野望V

新システムはどうなるのか？

1992年12号では、まだ企画中である、とだけコメントされていた信長の野望シリーズ最新作の発売が、ついに決定した！　詳しい日付は未定なものの、12月の発売は動かないという話だ。『魂の門』と同様に、いまだ開発中ということで不明な点は多いものの、わかっていることをドコよりも早く、ありったけお伝えしよう。

まず、登場する武将の数だが、本誌12号で予想したとおり、過去最高の900人以上ということになった。増えたといえば、各武将の能力値の種類も増え、従来の政治、戦闘、野心などに、〝知謀〟と〝采配力〟という要素が加わる。このふたつの能力値がゲーム中にどう影響するかは明らかになってないが、戦国ゲームファンならば、ある程度の想像はつくことだろう。また、武将の顔のグラフィックについては、なんと全武将を描き起こすというのだから驚いてしまう。

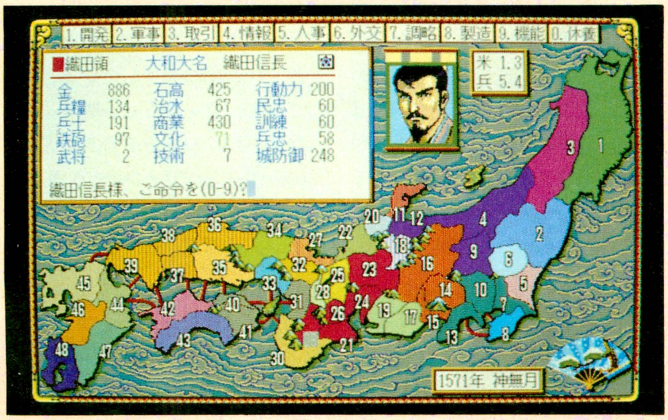
さて、これら900人を超える武将たちが暴れる舞台だが、北は蝦夷地から南は九州鹿児島までの全64ヵ国と決定した。蝦夷地が領国として登場するのは、シリーズ2作目の『全国版』以来となる。

ところで従来の信長シリーズでは、ひとつの国にひとつの城しか存在していなかったが、『信長の野望V』では複数の城が存在することになりそうだ。つまり、国ごとには本城と、その本城を守る支城がいくつかあり、その連係で国土の防衛をすることになるのだ。そしてさらに、武将と同様に城においても、新たなる能力値が設定されている。そのうちで、特に重要なのが〝土地の広さ〟なのだ。

今回の『信長の野望V』では、封建社会の土地制度が導入されていて、大名（プレーヤー）が家臣の働きを評価して、土地を分け与えることになっているのだ。この大名の評価、つまり報酬に対して家臣も大名を評価するようになっていて、それが忠誠心として現われてくるのである。要するに、広い領土を持つ大名は不満を抱かせずに多くの武将を雇用できるわけで、土地の広さがいかに大事か、これで理解してもらえることだろう。

このほか、各大名家のほかに国人層という第3勢力の存在や朝廷工作による官位の要求、懐柔策が加わった外交など、新システムがいくつも用意されている。とはいえ、このぐらいのことでは『信長の野望V』の全貌は、まだまだ見えてこない。だいたい『信長の野望V』というタイトルも、仮名にしかすぎないのだ。とりあえず、現在の予定としては9月の中旬に、光栄が記者発表会を開く予定になっているので、その場でさらに詳しい仕様などがオープンになることだろう。ログインとしては、その発表会の結果を10月2日発売の20号にて掲載するので、今しばらく待ってもらいたい！

この画面がどう変わるのか？



⬆これはシリーズ第4作目である、『武将風雲録』の画面。新しくなったシステムから考えても、この従来型の画面は大幅に変わることになるだろう。新画面も20号を待て！

シミュレーション
■光栄
■PC-9801
価格未定(3.5D、5D)
■12月発売予定



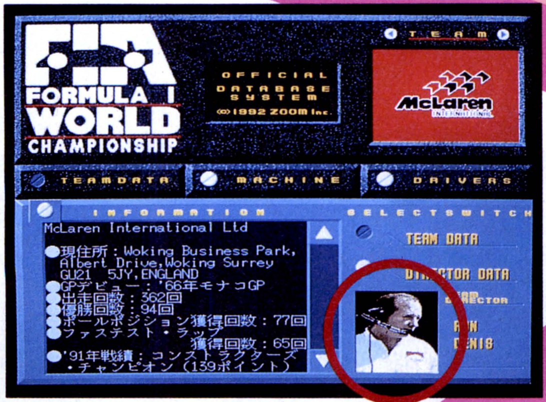
X68000ユーザーが、今、一番期待しているソフトは、このズームの新作『オーバーテイク』だろう。今回紹介するバージョンは、まだ開発中もいいところの画面で、製品版とは違うことを最初に断わっておく。しか〜し、とりあえず走るだけのもの、ということでもらったディスクなんだけど、これがめちゃくちゃスゴい!!　この段階でも十二分に遊べてしまうくらいのデキだから、製品版では史上最高のＦ１ゲームになることを約束しよう。マジだぞ、マジ。

さて、冷静にこのゲームの特徴を説明していこう。まず、大ブームのＦ１ということで、ドライバーの名前、スポンサー、マシンやエンジン（音も含む）などを、忠実に再現するために、フジテレビジョンからライセンスを取っている。したがって、FOCAのライセンスを取ったということだな。このＦ１の許可に関する詳しい話は省略するが、フェラーリがフュラーリだったり、マンセルがマンソルだったりしたら、いくらゲームがすごくたって、しらけちゃうよね。これはライセンスのほんのちょっとのことだから、これを取ったと取らないでは、雲泥の差がある。

Ｆ１に詳しい人はライセンスのことで大いに喜んでもらうとして、次は肝心のゲーム内容についてだ。プレーヤーはＦ１ドライバーとなって、年16戦を戦ったり、自分の好きなコースを走ったりできるのだが、ここがスゴい!!　コースは忠実に再現され、アップダウンや背景もそのまま。チタンプレートが擦れて出る火花とか、コンピューターカーどうしがアクシデントを起こし、オフィシャルがイエローフラッグを振ったり、急ブレーキをかければ、フロントがロックして煙が出たりと、いちいち書いていくとキリがないほどだ。

そして、編集部で一番歓喜の声があがったのは、サンプリングされたエキゾーストノートだ。なんと、16音同時発生しているということで、グォングォン鳴りまくり状態。特にシフトダウンしたときの、ヴーングワォン（そう思え）というのが最高にいい。というのも、ホンダV12の音をそのまま使ってい

FOCA公認!



データ画面がすごい









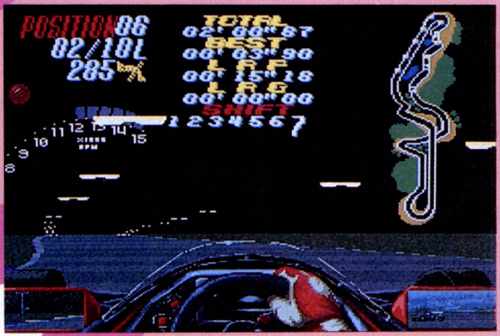
ここは取り込みアニメーションだ

るので、あのカーンという音がそのまま再現されているためだ。

また、BGMもMIDIに対応していて、MT-32、CM-64、SC-55と、対応機種も多い。ほかにもアナログジョイスティックも使えるから、微妙なライン取りも可能。とにかく、現在発売されているＦ１ものの中で最高のソフトにする、という言葉に偽りなく、マニアの諸君にも十分満足してもらえるようになっている。もちろん、現在のバージョンでもまだまだ、ということで、いろいろなアイデアを盛り込むべく努力しているから、発売はちょっと先の10月上旬の予定だ。

あ〜、もうがまんできねぇ〜、という人、また、どんなゲームが早く見たい人、そういう人たちはＦ１の中継ビデオを見よう。よく、車載カメラからの映像があるが、あの視点をドライバーの視点の位置に移したもの、まさにそれが、『オーバーテイク』なのだ。





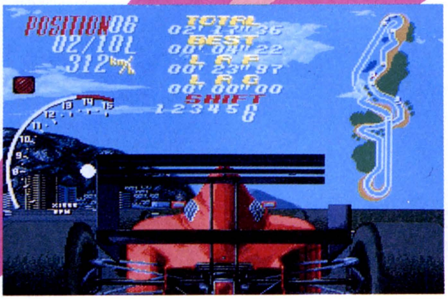


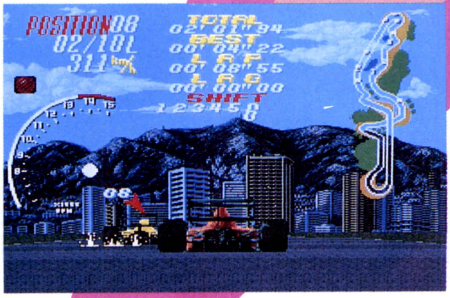
超リアルなゲーム画面

左上の写真が基本ね。次は上の写真を見よう。これはトンネルの中なのだが、ちょっと画面全体が暗くなったのがわかるかな？　また、左の雨のシーンでは、マシンのスピードによって、雨の降る角度が変わるのだ。

アクション
■ズーム
■X68000
9800円[予価、税別]（5D）
■10月上旬発売予定







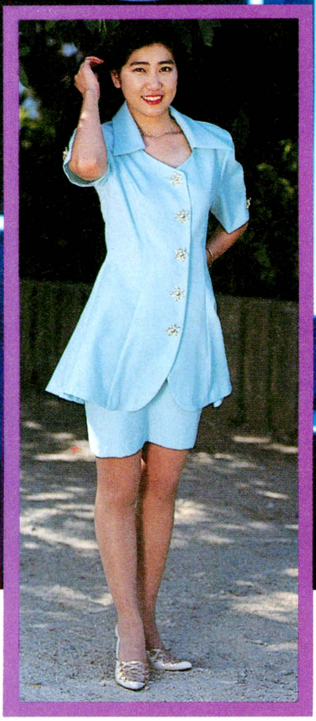
※画面写真は開発中のものです

フジテレビジョン公認!!

GAME DRAMA SERIES

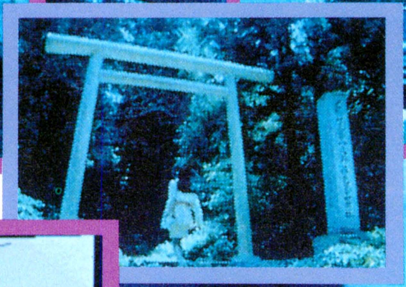
Ms. DETECTIVE

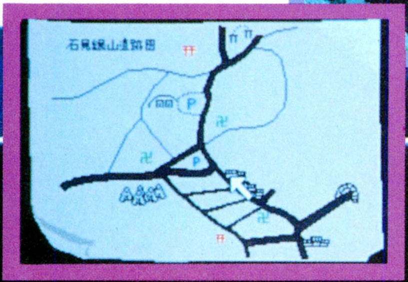
ミス・ディテクティヴ　ファイル＃1　石見銀山殺人事件





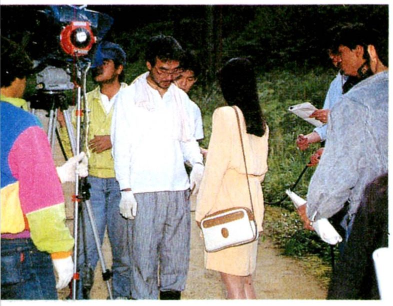






データウエストが、またすごいソフトを作ったぞ。〝動いてしゃべる〟アドベンチャーのパイオニア的存在の同社だけど、今度は〝実写動画〟採用なのだ!!

待望の実写DAPSアドベンチャー いよいよ発売!!







『ミス・ディテクティヴ』は、データウエストの新シリーズ、〝ゲームドラマシリーズ〟の初作。ミステリアスな殺人事件に挑む女探偵、樋渡千里(ひわたりちさと)の捜査を、疑似体験するアドベンチャーだ。

この作品の最大の特徴は、手描きのCGではなく、〝実写動画〟を使っているところ。ゲームスタートからエンディングまで、すべてのゲームシーンが実写動画によって展開するのだ。たとえば主人公の千里が聞き込みをするシーン。彼女が人に出会ったときに、プレーヤーが〝持ち物〟をマウスでクリックすると、千里は相手にそれを見せて何かを聞き出そうと声をかける。すると、相手もそれに対して身振りを交えながら返事をしてくるって具合。実写動画をただのビジュアルシーンにすることなく、〝映像との対話性〟を持たせたのが、このミス・ディテクティヴなのだ。

この作品では、大阪と島根を股にかけ10日間のロケを敢行。これはストーリーを追うだけのテレビドラマと比べると、3倍近い日数だ。そして、総動画枚数はおよそ8万枚。それまでは『ワイアット』の約4万枚が最多動画枚数だったから、こちらは2倍になる。そしてCD-ROMのための動画システム、DAPS(データウエスト・アクティブ・ピクチャー・システム)搭載ゲームでは初の、CD-ROM 2枚組！データウエストは、またしてもケタ違いな記録を自ら塗り替えてしまったんだ。このボリューム、もう〝体験〟するしかないでしょ!!

これが最新作、ミス・ディテクティヴの画面よ



と言っているのは、主人公の樋渡千里を演じる中村こずえさん。取材では、彼女とデータウエストのスタッフのみなさんに、ミス・ディテクティヴのテスト版をプレーしてもらいながら、お話をうかがったのだ(下のコラム参照)。

さて、実写のクオリティーは画面写真を見てもらうとして、みんなが気になるのは、ゲームのプレーアビリティーじゃないかな。データウエストは、『ナイトメア』の〝システムバージョンV〟で、すでに高い自由度と操作性を持ったゲームを実現している。ミス・ディテクティヴも、その点はバッチリだ。

今回、搭載された新システムは、〝PICA(ぴか)〟。画面内のオブジェクトやアイコンを、マウスでクリックしてゲームを進めるシステムだ。クリックするたびに、実写動画とサウンドがリアクションしてくるさまは、ちょうどシステムバージョンVの心地よさを、そのまま持ってきた感じだ。仮に、ストーリーに影響しないような場所をクリックしても、画面はちゃんとリアクションする。こんな細かい配慮が、ゲームの楽しさを広げているんだ。

主演の中村こずえさんは、この日が初めてのプレーだったんだけど、開発スタッフからちょっと遊び方を聞いただけで、夢中になってプレーしていたぞ。みんなもわかるだろうけど、ゲームは遊びやすさや操作性が良好でなければ、夢中になれないよね。これは、主演自らのお墨付きだな。みんなもぜひ、〝映像と対話する〟フィーリングを存分に味わってほしいぞ!!





⬅画面デザインは、舞台によって変化する。右上が島根。そして、この写真が大阪だ。それぞれ、雰囲気の出ているデザインだよね。

ビジュアル・カンバセーション
■データウエスト
■FM TOWNS
1万2800円[税別](CD×2)
■9月18日発売予定

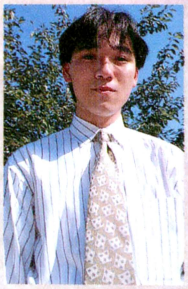


⬆主演女優自身、夢中。データウエストのスタッフも、ホクホク顔だったのだ。



主演 樋渡千里役 中村こずえ

〝初の試み〟ということだったので挑戦しました。ロケでは、本筋以外に〝枝〟の部分もいっぱい撮影して、実際はどうなるのかわからなかったんですけど、ゲームになるとこうなるんですね。パソコンは使ったことないんですけど、病みつきになりますよ。TOWNS買っちゃおかな(笑)。



プログラム 平塚勝

PICA(ぴか)は、シナリオの要求に応えるべく、生み出したものです。なんでもできるといいなと、考えながら作りました。似ているけど、〝システムバージョンV〟とは、まったく別のものなんですよ。「こいつは映画か!?」というような実写映像を、じっくりと味わってください。

総監督脚本 藤田和男

最大のウリは、やはり実写動画です。アニメ調グラフィックでは、ソフトとの対話感に限界がありますが、本物の〝人〟が出演することでリアリティーが増しました。この作品は、ハードの持つマルチメディアパソコンとしての可能性を、強烈にアピールするものと自負しています。



音楽 斉藤康仁

今回はサックスをダイナミックに鳴らそうと、ガンバリました。FM音源の音色をいじってますので、〝泣きのサックス〟を聴いてください。もちろん、PCMの音色もピカイチですよ。この作品はゲームの世界だけでなく、さまざまな分野から注目してもらえるだろうと思っています。



マスター・オブ・モンスターズFINAL
Rings of Twilight



『マスター・オブ・モンスターズ』が帰ってきたっ！
今回は、『FINAL』なんて銘打たれちゃっている
から、気合の入り方も尋常じゃないぞ！　ったら。

お待ちかねの第3弾は『FINAL』なのだ

前作から約１年半、ついに、あの『マスター・オブ・モンスターズ』が帰ってきた！　ああ、どれほどこの日を心待ちにしていたことだろうか。そんなわけで、全国のファンタジーシミュレーションゲームファンのために、シリーズ最新作、『マスター・オブ・モンスターズFINAL』の最新情報を、ここでお知らせしてしまうぞ。

さて、今回の『マスター・オブ・モンスターズFINAL』、正式タイトルは上に書いてあるとおり、それに『Rings of Twilight』という題がつく。しかし、これではちょっとばかり長すぎるので、円滑に話を進めるため、今後は『FINAL』という表記に統一させてもらおう。それに、ユーザーが一番気になっているのは、この『FINAL』という部分ではないだろうか。

ファンの中には、「えっ、『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズって、これで終わっちゃうの？ そんなのやだ！」と思っている人もかなりいるに違いない。本当に、『マスター・オブ・モンスターズ』は、この『FINAL』で終わってしまうのだろうか？　実際に『FINAL』をプレーする前から、そんな心配をするのは少々早すぎるような気もするが、やはり気になるものはしょうがない。本当のところ、いったいどうなのだろう？

結論から言えば、『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズは、この作品で終わりである。しかし、だからといって悲しむ必要はない。なぜ『FINAL』なのか？　それは、システムソフトの開発陣が、今まで『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズを作り続けてきた結果、この『FINAL』において、もはやこれ以上進歩させる要素はない、という域にまで達したからである。

つまり、『FINAL』こそは、『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズの究極の形であるといえるのだ。

それでは、その『FINAL』の実態に迫ってみることにしよう。



⬆これこそが、究極の「マスター・オブ・モンスターズ」シリーズ、「FINAL」なのだ。これは、まだ開発中の画面。ああ、一刻も早く完成版の画面が見たい！

それでは『FINAL』の全貌に迫ってみよう

さて、『FINAL』は、いったいどんなゲームなのだろうか。基本的なところは、前作である『マスターオブモンスターズII』のシステムを継承している。しかし、それはあくまで基本的なところだけの話。やはり『FINAL』というだけのことはあって、『II』とはかなり変わってきているのだ。

まず『FINAL』には、確固たるストーリーが用意されている。確かに『II』にもストーリーはあったが、それはあくまで各シナリオの導入部分だけでのことで、実際にプレーする際には、ほとんど気にする必要はなかった。

それが『FINAL』では、まるで違ってきているのだ。今回は、かなりストーリーを重視した作りになっている。たとえば『FINAL』では、プレー中にストーリーに即したイベントが発生することがある。1マップにつき、およそ4から5ぐらいのイベントが起こる。シリーズの今までの作品には、まるで存在しなかった要素だ。

また、そのストーリーも、非常に自由度の高いものになっている。『FINAL』では、ゲーム中に他国と同盟を結べるようになっており、LAWの軍団と一緒に戦うことも、CHAOSの軍団に味方することも、自分の考えひとつで自由にできるのだ。そして、どの国と同盟したかによって、その後のストーリーも、まったく違うものに変わってしまう可能性があるのだ。

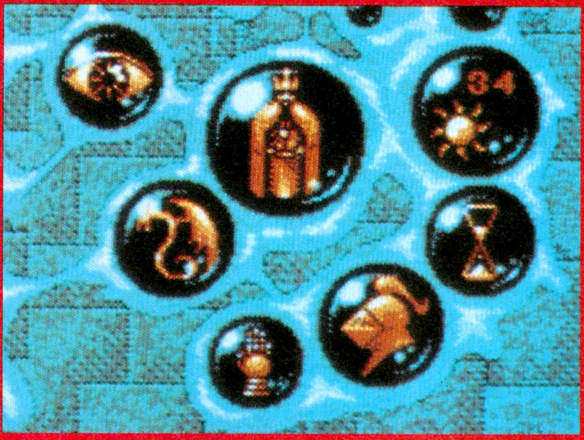
同盟以外にも、イベントなどで、プレーヤーがいろいろと選択をしなければならなくなるときがある。その選択によっても、またストーリーは変化していく。

それ以外に大きく変化したところといえば、やはりマスターの概念だろう。『FINAL』には、『II』のような、最初から用意されているマスターというものはいない。

もう少し詳しく説明しよう。今回のストーリーは、タイトルにもある〝Rings of Twilight〟、これを拾った普通のモンスターが、マスターに匹敵する力を持ち、ほかのモンスターを召喚し、従え、戦っていくというものなのだ。

要するに、『II』までのマスターの役割を、ちょっと特別な力を持った、普通のモンスターが果たすというわけである。プレーヤーがマスターとして選べるモンスターは9種類。LAWのソルジャー、エルフ、東洋の竜、NEUTRALのアマゾネス、バーバリアン、トロール、CHAOSのスケルトン、ウルフ、鬼などの面々である。

これがアイコンだ!!



今回のアイコンは、こんな形に並んでいる。前作よりも、神秘的でかっこいいぞ。どれがどのようなコマンドに対応してるかは、また次の機会に。

次に、配下のモンスターの入手方法だが、これは、従来までの召喚のほかに、イベントで仲間にする、合体させて強力なモンスターにするなど、新しい手段が増えた。

アイテムも、『II』に比べて強化されている。特に、ソルジャーやバーバリアンなどのヒューマノイド系のモンスターは、武器や防具なども装着できるようになった。

そのほかにも、間接攻撃ができるようになったり、1日が今までの4分割から8分割になったり、マップごとの制限ターンがなくなったりと、変更されたことはたくさんあるが、とりあえず今回は書き切れない。『FINAL』の情報は、今後も随時お知らせしていくから、楽しみに待っていてくれ。

シミュレーション
- ■システムソフト
- ■PC-9801VM 9800円[税別](3.5D、5D)
- ■11月下旬発売予定



前作の『II』にも増して、より緻密に、より美しくなったグラフィック。じっと見つめていると、まるで画面の中に吸い込まれてしまうような感覚さえ覚える。



地形要素などについても、『II』とは少しずつ違ってきている。封印を解かなければ入れない場所や、宝箱などが、『FINAL』の地図上には存在するのだ。

※画面写真は開発中のものです。



マイクロキャビンが"臨場感"をコンセプトに作り出す新作は、いかなるものか？

ハイビジュアルな仮想空間で、"臨場感"を体験!!

『幻影都市』に続き、マイクロキャビンからまたまた異色ソフトが登場する。その名も『エルムナイト』だ。このソフトは、マイクロキャビンが今まで情報をひた隠しにしていた自信作。我々が、「そろそろアレを誌面で発表してもいいですか？　ボヨ〜ン」と聞いても、「まだダメだよ〜ん。ピロ〜ン」といつも断わられてたのだ。だけどこのたび、やっと「そろそろ記事にしてもいいよ〜ん。バブ〜ン」と許可が下りたんだな。よって、我々ログイン取材班は、『エルムナイト』発表会の開催地、新宿は京王プラザホテルへと飛んだのでした。

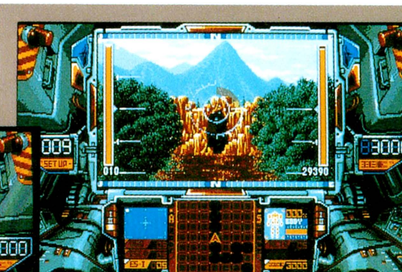
我々を迎えてくれたのは、営業の出口さんと樋口さんと伊藤さん、そして、開発スタッフの柳島さんと永井さんだ。なにせ、あの京王プラザホテルの一室なので、我々は少々緊張気味。ドアの前で、「入ってもいいんでしょうか……？」と尋ねる我々に、「ダメ〜」と樋口さんがジョークを飛ばし、場の雰囲気を和やかにしてくれた（？）。

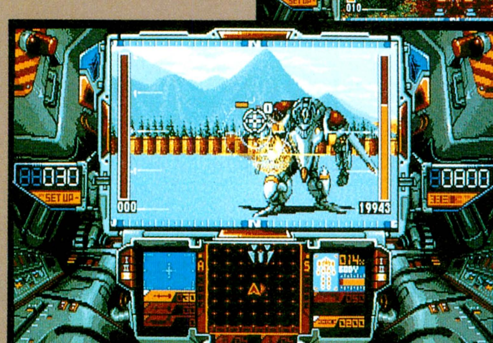
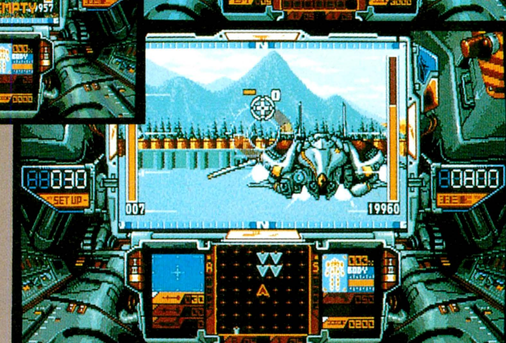
この『エルムナイト』は、アクションやシュミレーション、そしてアドベンチャーの要素も入っているという、斬新なゲームだ。第一のウリは、臨場感あふれる３Ｄバトルシーン。下に載せた画面写真を見ればわかるように、パイロットの視点であたりを見ることができ、本当にロボット（正式には、人型機動兵器〝ランドムーバー〟という）を操縦してるような気分にさせてくれるのだ。このかっこいいロボットを繰り、敵を倒していくわけなんだけど、登場する敵も、メカニックなものからドラゴンまで様々。なかには体を変形させて襲いかかってくるものもいるぞ。もちろん、こちらの攻撃方法だって、誘導弾を撃ったり、地雷を仕掛けたりなど、実に多彩だ。豊富な戦闘パターンにより、アクション＋シミュレーション的頭脳プレーを楽しめるのだ。

ここで、「うーん、アクションが苦手な僕には、ちょっと難しそうだなぁー」なんて感じちゃった読者ちゃんもいるかもしれないが、そこは安心してほしい。この『エルムナイト』には、ゲームの本編とは関係のない〝トレーニングモード〟

臨場感あふれる 3Dバトル!!

なんといってもかっちょいいのはこの3Dバトルだ。プレーヤーであるキミが、主人公のリック・チャンドラーになり、人型機動兵器ランドームバーを操縦するのだ。敵も様々なタイプが登場するので、状況に応じて戦略をたてていく。アクションだけでなく、シミュレーション的頭脳プレーも楽しめるってわけなのだ。本文中にも書いたように、慣れない人はトレーニングモードで練習できるぞ。

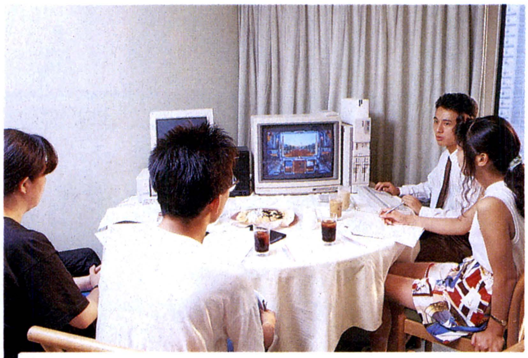


個性豊かな登場人物



今回の作品でも、個性の強いキャラクターがたくさん登場する。ちなみに、一番左の人物が、主人公のリック・チャンドラーだよーん。



京王プラザホテルにて、『エルムナイト』の説明を受ける。右側で説明をしてくれている人が、マイクロキャビンの樋口さんと永井さん。そして、それを聞いているのが、ログイン編集部のおバカちゃんだ。

がついていて、これでロボットの操作を練習することができるのだ。ね。親切設計でしょ。トレーニングモードでバッチリ練習して、本番に備えればいいわけだ。

そして、もうひとりのウリはやっぱり、美しいビジュアルだ。奥深いシナリオを、オリジナルアニメーションで演出しているぞ。アドベンチャー要素を含んだ美しいビジュアルシーンは、さすがマイクロキャビンだ。誌面では、きれいなアニメーションシーンを見せることができないのが残念だな。まあ、あのマイクロキャビンが作るんだから、グラフィックのことは当然心配ないよね。今回も素晴らしいビジュアルで、プレーヤーをうならせてくれるだろうな。

ではそろそろ、この『エルムナイト』発売日のお知らせをしょう。11月に、PC-9801版とFM TOWNS版が同時発売する予定だよん。マイクロキャビンの自信作『エルムナイト』、まだ発売までにはちょっと間があるけど、今からお金をためて待っていようぜ。

なお最後に、手前ミソだが、12月19日発売のアスキーコミック1月号にて、『エルムナイト』のマンガ化が決定しているんだよん。興味がある読者ちゃんは、ぜひ読んでみてくれい。よろしくね。

アクションシミュレーション
■マイクロキャビン
■PC-9801、FM TOWNS
価格未定(3.5D、5D、CD)
■11月発売予定

ビジュアルシーンはアニメーションで











ビジュアルシーンは、とてもきれいにアニメーションする。そのビジュアルシーンの一部を、ここに載せてみた。紙の上では"動き"を見せられないのが残念だな。なお、この美しいビジュアルで、アドベンチャーゲーム部分も展開されるとのこと。

エルムナイトは11月発売予定だ! 乞うご期待!

NEW SOFT

銀河英雄伝説Ⅲ



シミュレーション
■ボーステック
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■10月下旬発売予定

いよいよこの秋に発売される『銀河英雄伝説Ⅲ』。前作まではとはガラリと雰囲気を変えて、シミュレーションとしての面白さを深めて登場するのだ。ただのキャラクターものと思っていると、しっぺ返しをくらっちゃうよん。ソフトの発売までに、できるだけ原作の世界を勉強してから遊んでほしいぞ。

このゲームの原作の世界では、ゴールデンバウム帝国と銀河惑星同盟というふたつの国が互いの存在をかけて戦い、すでに100年あまり戦争状態にある。このケタはずれに長い戦争のせいで、どちらの側も政治の腐敗やら国力の衰退やらで疲弊しきっているんだよね。で、そんな中にふたりの天才がキラ星のごとく現われた。ひとりが〝帝国〟のラインハルト・フォン・ローエングラム。もうひとりが、〝同盟〟のヤン・ウェンリー。ストーリーの中では、彼らが歴史の流れの中心になって、戦術と戦略の才を駆使してぶつかりあうさまが描かれている。ホントに面白いから、ぜひ小説を読んでみてね。

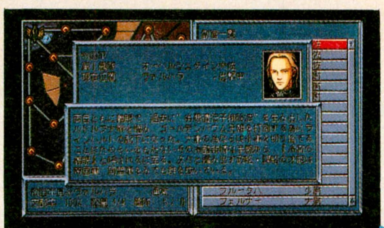
さて、この最新作では、これまでの戦術戦に、新たに戦略性を付け加えることで、その原作の雰囲気をうまく取り込んでいるんだ。長い長い局地戦なり、国を挙げての一大決戦なりといった艦隊戦を支えるために、戦略ターンでは税金をとって船を作ったりしなきゃならん。でも、税金を取りすぎると反乱が起きて、自分の国が内側から滅ぶ。かといって戦力を制限すると、優秀な提督が艦隊戦で死んだり、戦略上重要な拠点を守りきれなくなる。

原作でも、登場人物たちがそんな悩みを抱えているわけなんだけど、ゲーム中ではそのジレンマ、あるいは思案のしどころが辛かったり面白かったりで、シミュレーション好きにはたまらない醍醐味となっているのだ。

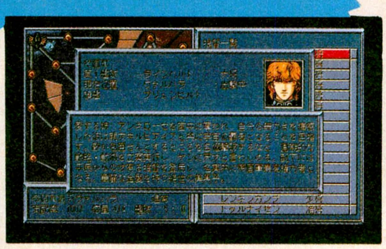
そして、戦略を練った上で提督や副官を組み合わせて、艦隊戦を戦い抜く。その取り合わせはプレーヤーの自由なんだけど、キャラの中には前線向きの猛将タイプもいれば、後方支援向きのヤツ、参謀向きもいる。ここで、提督と副官たちの能力をキチンと把握する必要が出てくるってわけだ。キャラの能力や魅力を活かすも殺すもキミしだいだな。

どうだい？　美形キャラが出てくるだけのゲームだと思っていると、痛い目にあう。それが『銀河英雄伝説Ⅲ』なんだ。原作を勉強して、戦いに備えてくれよ。

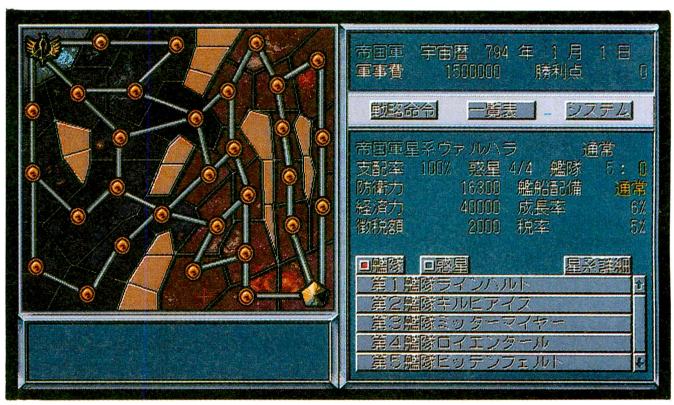
提督プラス副官



提督の数は、各国に16人。しかし、そのほとんどの者が准将からスタートするために、たいした戦力にならないだろう。特に同盟側は、ヤンの階級を急いで上げないと苦しいぞ。



副官のほうは24人ずついて、提督の数値の低い能力を補うことができるんだ。原作どおりに提督と副官のコンビを組ませるのもいいけれど、勝ちたいのなら十分考えたほうがいいぞ。



⬆戦略の要素に大いに期待してほしい。ファンの意見や要望の中には、戦略要素を望む声が多かったのだが、それをいい意味で裏切った形になっているのだ。

階級制度採用！

最新作も、前作と同じように、各提督と副官は戦闘を行なうことで経験値を増やし、レベルを上げることができる。さらに、『銀英伝Ⅲ』では、レベルによって階級が上昇するのだ。しかも、単なる演出のための肩書きではなく、階位が上がるにしたがって扱える部隊数が増えていくのだ。また、准将以上の者は、提督としての艦隊を率いることができるぞ。これは単純に戦力の強化が可能だというだけでなく、自分のヒイキのキャラを大将に、なんていうお遊びもオーケーなんだよね。自分の好きなキャラが育っていくのを見るのは、本当に気持ちいいぞ。



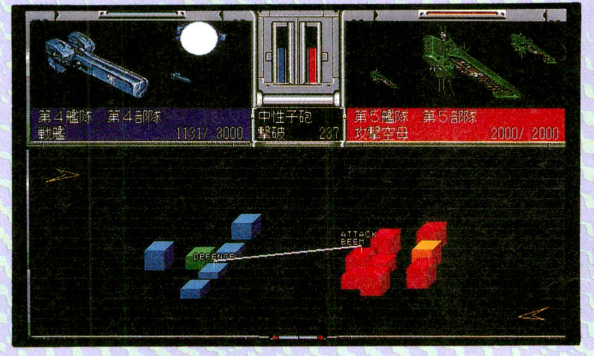
⬅階級の要素は影響が大きいぞ。コイツの階級がもう少し上なら勝てたのに、なんてね。

より洗練された戦術戦

まず、256方向に移動できるようになった点は以前お伝えしたとおり。細かい指示を下して、敵の布陣のスキ間をぬって攻撃したり撤退したりってなことが、やりやすくなったわけだ。

また、惑星の占領作戦エリアが広くなったので、占領作戦中も敵と艦隊戦を繰り広げることができる。これは占領目的の惑星から結構離れていても占領できるってことだから、便利だよね。でも、自分にできることは敵にも可能なんだから、敵の動きには十分注意してくれよ。

この戦術部分は、ほかにもコマゴマとした変更があって、シリーズ最高のデキになってるぞ。



⬅引くべきか押すべきか、艦隊戦の最中に自国全体の状況を考える必要も出てきた。

戦略ターンと戦術ターン

戦略の要素が加わったために、ゲームの流れも当然大きく変化した。まず出撃命令や税率の設定など、艦隊戦に備えて様々な戦略を行なうのが戦略ターン。敵と味方が同じ星系にいると戦術ターンになって、艦隊戦を行なうことになるのだ。

この戦略ターンと戦術ターンには、細かな時間設定がなされていて、3日間、つまり72時間で1戦略ターンという単位が与えられている。艦隊戦のほうは、12戦術ターンで1戦略ターンという単位だ。1戦術ターンは6時間だね。

そして、艦隊戦が12ターンになるといったん戦略ターンに戻り、戦略上の命令を下せるようになっているぞ。この間に、艦隊戦が進行中の星系へ、増援や撤退などの命令もできる。で、1戦略ターンが終わると、再び戦術ターンになるのだ。とにかくテキパキ命令を出して、艦隊戦を勝利に導こうぜ！



⬆➡ゲームの流れは、文章を読むと複雑なように思えても、実際にプレーしてみるとすぐに慣れちゃう。心配しなくてもいいぞ。

ゲームの流れ

宇宙暦794年1月1日スタート

▼

3日で1戦略ターン

このゲームでいう"戦略"とは、艦隊戦以外のすべてと考えてもらってもいい。テキパキと1戦略ターン、つまり3日間で適切な命令を出すのだ。

▼

戦闘

12戦術ターンで1戦略ターン

艦隊戦が12戦術ターンを迎えると自動的に中断されて、戦略ターンになる。その後再び戦術ターンになり、戦闘を再開できるのだ。

▼

戦闘が終わると再び戦略ターンへ

電撃ナース

医療や科学の最先端技術を悪用し、世界を股にテロ、要人暗殺と暗躍する恐るべき秘密結社、〝黒十字団〟。総統ブラックナースの野望を阻む者はいないのか⁉ 「チャージON！」。勇ましいかけ声と共に立ち上がったのは、正義の看護婦、電撃ナースだ‼ ぼくらの平和を守れるのは、キミしかいない！



アドベンチャー
■カクテルソフト
■PC-9801
8800円［税別］(3.5D、5D)
■9月22日発売予定

世界征服を企む秘密結社、〝黒十字団〟は、スイスはジュネーブに本拠地を置く、由緒正しい本格的な（？）悪の組織だ。この秘密結社は、テロや要人暗殺を行なって世界各地を混乱に陥れるべく、ナースコマンドと呼ばれる医療技術を極めた戦闘員たちを暗躍させていた。

優秀なナースコマンドの〝稲妻きらら〟は、入院中の日本の外務大臣を暗殺する命令を受ける。組織内で〝処置〟と呼ばれる要人暗殺をこなせるようになれば、A級ナースコマンドに昇格できるのだ。それだけでなく、たまっている有給休暇も取ることができるため、気合の入るきららであった。

日本に着き、外務大臣の処置を行なおうと電天堂大学付属病院に侵入したきららだったが、この物語の主人公である〝電波たんち〟や秋葉原博士と出会うことにより、正義に目覚める。そしてきららは今は亡き父親が発明し、秋葉原博士が開発したシステムを用いて、電撃ナースとなり、悪と闘うことを決意するのであった‼

思わず力の抜けるようなお笑いが散りばめられたストーリーと共に注目してもらいたいのが、〝電撃コンバット〟と銘打たれた戦闘シーン。組織の裏切者となったきららを抹殺すべく、次々と襲い来る、恐るべきナースコマンドたちとの死闘が展開するのだ。

システムはカードバトルのような感じで、敵と交互に攻撃や防御コマンドを選んで戦う。いくつもの技があるので多彩な攻撃ができるが、必殺技のプラズマフラッシュは、エネルギをチャージしないと発射できない。いかに敵の攻撃をかわしてチャージするかが、勝負の分かれ目だ！ たった一度の判断ミスが死を招くぞ。

さあ、キミもバックに流れるベンチャーズ風エレキサウンドに乗って、悪の黒十字団の野望を打ち砕け！ チャージON‼





主題歌つきオープニング

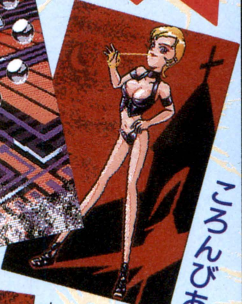
ゲームを始める前にこのオープニングを見て、テンションを上げるのだ！

※画面写真は開発中のものです。

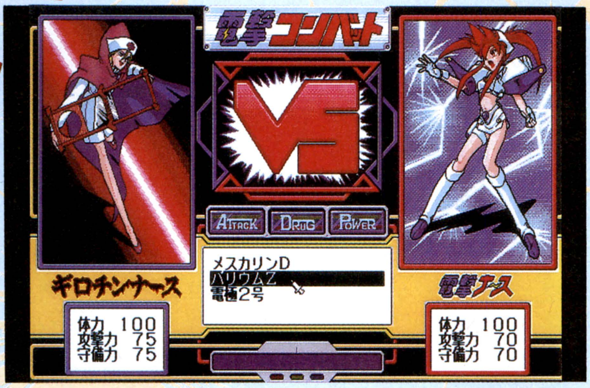
これが電撃コンバットだ!!



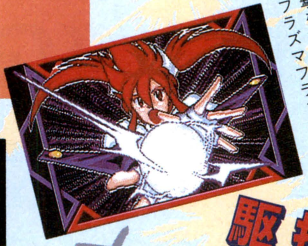
超伝導ナース



ころんびあ

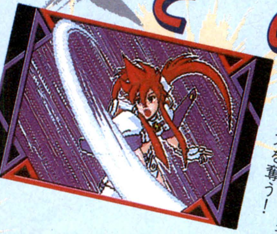


⬆これが、電撃コンバットの画面レイアウトだ。この画面ではプレーヤーは電撃ナースとなって闘う。体力が0になったら負けだ！



⬅100万ボルトの電撃を浴びせる必殺技、プラズマフラッシュ。

いくつもの技を駆使して



⬅電撃レーザーメスソード。敵の体力、攻撃力、守備力を奪う！



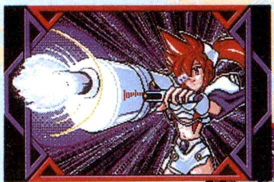
セーラー服ナース隊 ももこ



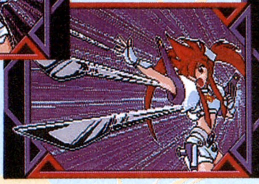
ナース・ザ・マンセル



セーラー服ナース隊 あすか



⬇電撃メス手裏剣。こんなモノが飛んできたら、痛い前に怖いぞ。



⬆電撃ナース最強の武器。いつもどこに隠しているのかは不明だ。

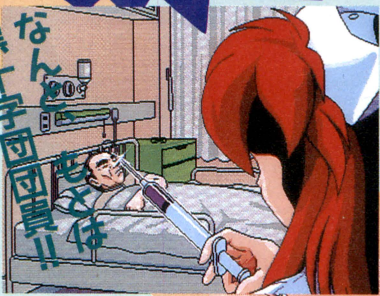


⬆基本技のひとつ、電撃キック。パンチラが何とも言えません。

迫り来る悪の看護婦を倒せ!!

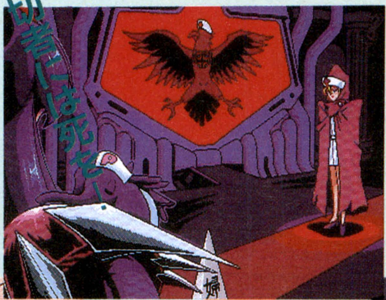
電撃ナースはこうして誕生した!!

なんと、もとは黒十字団団員!!

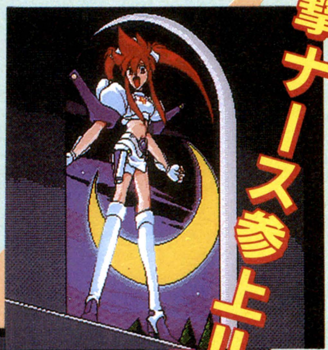


⬅もとは黒十字団のナースコマンド0074号のきらら。暗殺指令を受け、日本へ。

裏切者には死を!



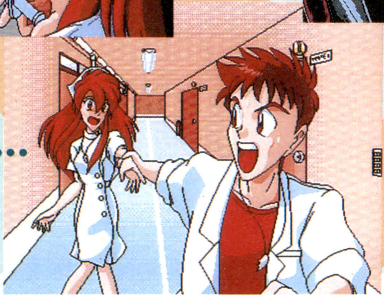
⬇だが、裏切者を許す黒十字団ではない。刺客は、冷血看護婦ギロチンナースだ！



⬅プラズマナーススーツに身を包み、無敵看護婦、電撃ナース参上だ！

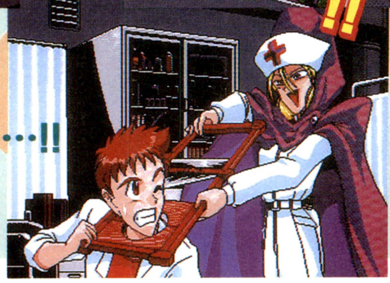
電撃ナース参上!!

だが偶然の出会いから……



➡たんちや秋葉原博士との出会いによって、正義に目覚めるきららであった。

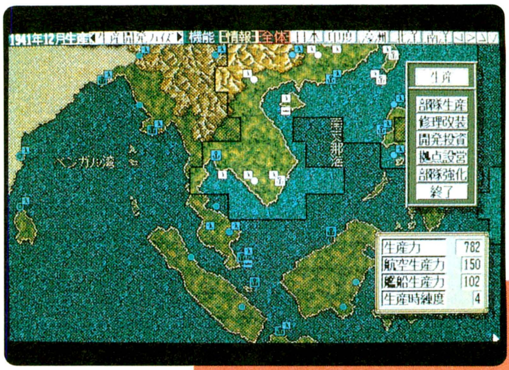
狙われるたんち! そこへ現われたのは……!!



➡大臣暗殺を妨害したとしてたんちにも魔の手が伸びる。危ない！　そのとき……!!

轟（GOH）II

第2次世界大戦をテーマにしているシミュレーションゲームは数々あるけど、このゲームはそれらとはちょっと違う。シェイプされたシステムだけではない独特の個性が、従来のシミュレーションゲームファンにはもちろん、ファン以外でも楽しく遊べるゲームになっているのだ。早く遊んでみたいよね。



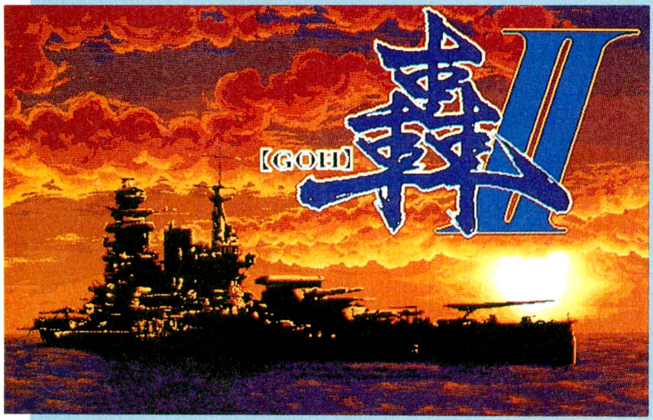
シミュレーション
■ウルフ・チーム
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■9月18日発売予定

『緋王伝』、『ダイヤモンド プレイヤーズ』と絶好調のウルフ・チームが、絶対の自信を持って送り出す新作ゲーム『轟Ⅱ』は、第2次世界大戦、それも、太平洋戦争を舞台にしたウォーシミュレーション。けっこうヘビーな題材を扱っているし、前作の『轟』がワリと重たい感じだったから、ちょっと手が出せないな、なんて敬遠してた人もいるんじゃない？　あまりにも重たいゲームって、プレーしていてしんどいもんね。

でも、この『轟Ⅱ』はシステムもかなり整理されていて、初心者にもオススメだぞっていうのは、前号のスーパーニューソフトでお知らせしたとおり。で、今回紹介したいのは、『轟Ⅱ』のセールスポイントはほかにもあるってことなのだ。そのうちのいくつかを、ちょっとお教えしましょうか。

まず、このゲームでは技術革新を進めていくと、どんどん新兵器が製造できるようになるのだ。花形兵器がガンガン実戦投入できるぞ。これって、兵器マニアの人には、たまらないんじゃないかな。また、軍事行動のベースキャンプとなる〝拠点〟を、ある程度自由に新設することも可能。この新兵器開発と拠点の新設って、一見、戦闘に直接かかわり合いのない地味な要素に思えるんだけど、実は戦況全般に非常に影響してくるのだ。それに、こういった地味な要素が重要なんだぜっていうシステムって、ゲーム世界にすごくリアリティーを与えるものなのだ。

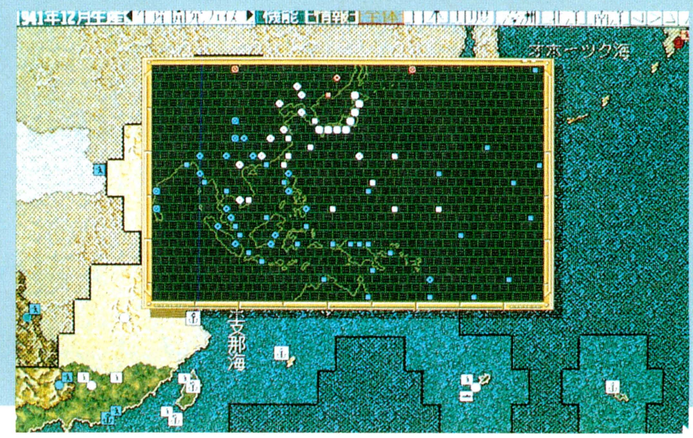
さらに、戦いを彩るバトルアニメーションも、前作よりもグーンとグレードアップ。モノトーンで描かれていることが、よけい雰囲気を醸し出している。ね、シェイプされているシステム以外にも、魅力がいっぱいでしょ？　みんな、期待して待っててね。



今から51年前 大東亜戦争という 戦いがあった…

ゲーム開始は史実と同じ、1941年12月。今から51年前のことだ。美しいタイトル画面やモノトーンで描かれた戦艦や戦闘機が、プレーヤーを当時の世界に誘い込んでくれるだろう。また、右下は、開戦時の日本の勢力図。非常に広い範囲が、日本の領土とされているのに気がつくだろう。この優勢は、いったいいつまで続く？





後方活動が勝利へのカギだ！

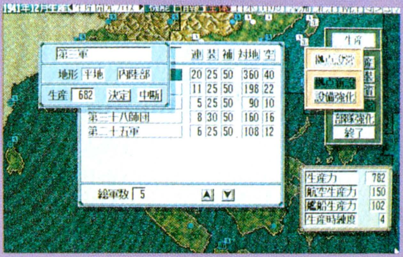




新兵器を開発したり、敵の通商活動を妨害したりするのも、戦いの立派な手段のひとつ。特に新兵器開発は、こちらの生産力が許すかぎり、どんどん資金をつぎ込んで進めるのが勝利への近道だ。

拠点を死守せよ！

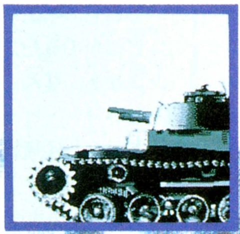




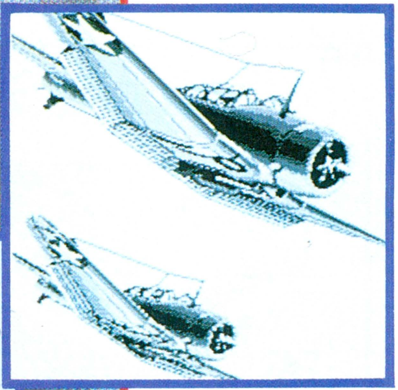
手があいている部隊があったら、新しく拠点を設営させるのもよい。その際にはなるべく有利なポイントを押さえるべく、よく考えていこう。また、拠点の情報は常にチェックして、敵の攻撃に備えさせるのも必要だ。特に生産力が高い拠点は、敵に渡さないように。

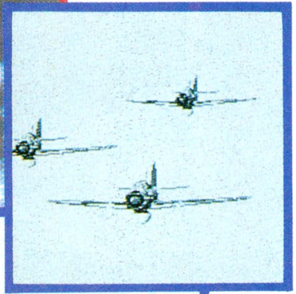
戦いを盛り上げるバトルアニメーション!!

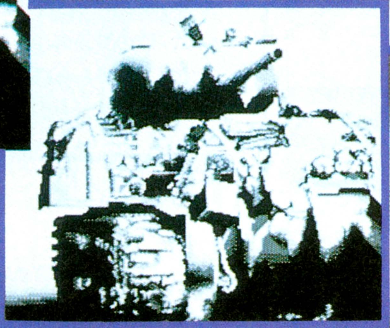




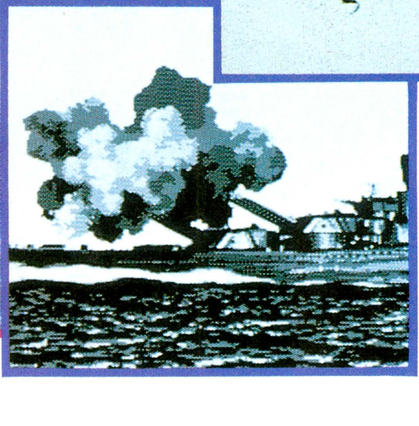












戦闘は、前作のスタイルを継承し、アニメーション表示される。といっても、前作よりもググッとパワーアップしているのが、この写真からもわかるでしょ。敵味方の各兵器が、本物さながらのリアルな動きでプレーヤーを魅了するぞ。もちろん、登場する兵器すべてにアニメーションシーンあり。兵器ファンの人にはうれしいよね。ぜひ一度、みんなの目で実際に見てほしいのだ。

ゲージ

GAGE

M.N.M Softwareの新作は、一見ありがちな感じのシミュレーション+ロールプレイングタイプのゲーム。でも、ありがちなのは見た目だけ。中身は超個性的なフレーバーのゲームなのだ。いったい、どう"個性的"なのかって？　それをこれから説明しようってワケ。マジメに読んでくださいね。



アクションロールプレイング
■M.N.M Software
■PC-9801
9800円[税別](3.5D、5D)
■9月12日発売予定

最近、シミュレーションにロールプレイングの要素をプラスしたゲームが増えてきているけど、なんだか同じ印象を受けるゲームが多いよね。どのゲームをとってみても、少しずつ同志を集めながら戦いを繰り返して経験を積み、最終的には、巨大な悪を倒すっていうストーリーばかり。さらに、主人公の性格が、どれも悪を憎み、仲間を大切にする善人というような設定になっているでしょ。これって、物語を作りやすい設定なんだろうなってことはわかるんだけど、ここまで多いと、やっぱり飽きてしまうのだ。

また、基本的な疑問として、戦いに赴く者が、仲間を大事に、などと悠長なことを言っていられるのかっていうのがあったりする。それに、だいたい仲間を大切にってゲームだって、主人公が死ななければゲームオーバーにならないよね。だったらいっそのこと、仲間は目的に応じて使っていくコマみたいなものだって考えに基づいたゲームがあってもいいと思うな、なんて考えていた人もけっこういるんじゃないかな？　そんな人におすすめなのが、ここで紹介する『ゲージ』。ちょっと見の印象だと、なんだかどこかで見たことがあるんだよなあ、なんて思うかもしれないけど、どうしてどうして、なかなか個性的な設定と斬新なシステムが、とてもユニークなゲームだぞ。

まず、このゲームの設定は、マジックユーザーである主人公が、悪の魔王の住む28階建ての塔を1階から探索しつつ、最終的には魔王を倒す、というもの。なーんだ、フツーのゲームと変わらないじゃんって声が聞こえてきそうだけど、このゲームの主人公は、なにも世のため人のためで魔王を退治しようとしているんじゃない。自分が、その魔王に取って代わろうって思惑があるからなのだ。うーん、ピカレスク・ロマンを感じるよね。

その塔の中には、いろいろなキャラクターがいて、主人公率いるパーティーに参加してくれる。で、『ゲージ』がほかのゲームと違うのは、この仲間たちをバンバン使い捨てていってかまわないってこと。というのも、この塔の中には、総勢256人もの仲間になってくれるキャラクターがいる。つまり、代替が可能なのだ。それに、上の階ほど強いキャラクターが登場してくるから、経験不足で成長していない弱いキャラクターや、マジッ

舞台は魔王の住む塔

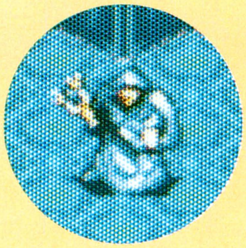
Satan



美しく描き出された魔王の塔。しかし、1階と27、28階以外の階のマップは、ランダムだわ、パズル的な要素が強い面も多いわで、攻略はなかなか大変。見た目ほど甘くないぞ。

主人公は、野心あふれる魔法使い

Satan



主人公は魔王の座を狙う魔術師。なにも正義のために戦っているわけではないっていうのがリアルだよね。仲間を踏み台にしつつも魔王に迫り、これを倒すのが目的だ。

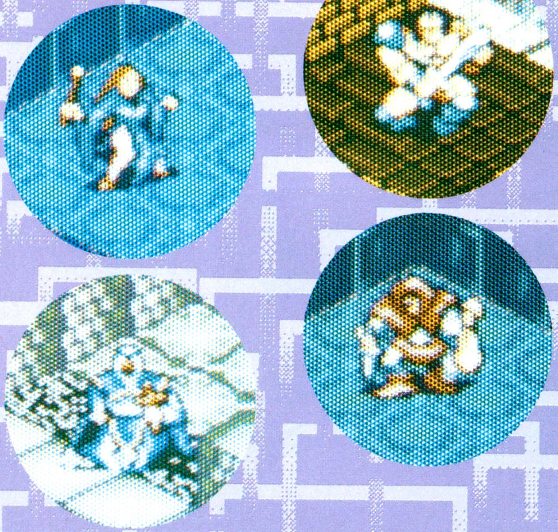
地形を選んで魔物と戦い

マップの中には、モンスターが入れない地帯がある。こういうところをうまく使って戦っていこう。



忠実な仲間を集め

塔の中にいるのは、戦士、僧侶、盗賊、魔法使いの4種類。随時新キャラをパーティーに加えていこう。



クポイントがなくなった僧侶や魔術師、ヒットポイントが底をついた戦士といった、役に立たない連中は遠慮なくどんどん切り捨てていって、強いヤツを新しい仲間としてパーティーに加えていくってほうが、結果的に塔の探索が楽になるのだ。この、〝仲間は道具〟っていう視点が新しいでしょ。

システムのほうも非常に斬新。というのも、このゲームの舞台である28階建ての塔の各フロアのマップが、1階と27階、それに、ファイナルステージの28階以外の各フロアが、70とおり以上もあるマップパターンからランダムに選ばれるのだ。つまり、この階ではここに行って宝箱を取って、それからここへ行ってコイツを仲間にしてっていう、今までのゲームのコツがまったく通用しないんだよね。マップの中には、明らかに仲間を殺してその死体を敵の攻撃の盾にしないと先に進めないものや、壁を越えるために仲間の死体を踏み台にしなければならない、なんてものもある。こういうマップに出くわしたら、ためらうことなく、味方のキャラクターを殺していかないとならないぞ。

あと、トリッキーなマップが多くて、けっこうパズル的な要素が高いっていうのも、このゲームの特徴かな。え？　ここはどうやったら先に進めるんだ？　なんて考えながらプレーするのもなかなか楽しくて、全部のマップパターンを体験してみたくなりそうだぞ。

まあ、こんな具合に紹介してきたけど、百聞は一見にしかずっていうじゃない。今までのゲームにはあき足らないって人には絶対おすすめだから、ちょっと挑戦してみるのはいかがかな？

場合によっては彼らは見殺しにしつつも

Satan



しかし、仲間といっても主人公にとっては野望達成のための道具にすぎない。切るべきときには切り捨てていこう。

めざすは、魔王の座

Satan



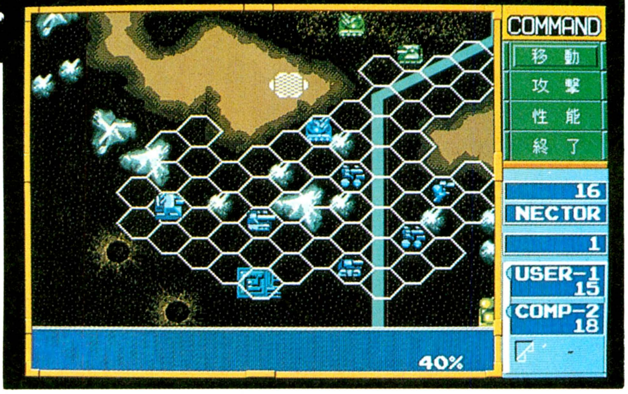
ネクタリス

システムソフトから『ネクタリス』というシミュレーションゲームが発売されるぞ。『ネクタリス』と聞いてピンとくる人もいるんじゃないかな。このソフトは、PCエンジンのゲームをPC-9801とX68000に移植したもの。3年前のゲームだけど、今でも十分遊べて、シミュレーション初心者におすすめだ。



シュミレーション
■システムソフト
■PC-9801、X68000
7800円[税別](3.5D、5D)
■9月25日発売予定





➡メイン画面だ。ユニットの移動もこのように動ける範囲を表示してくれるのだ。

『ネクタリス』は、もともと家庭用ゲームをパソコン版にしたものだから知っている人もいるんじゃないかな。このゲームは、近未来の月面を舞台にしたオーソドックスなシミュレーションゲームなんだ。

ゲーム画面は、ヘックスマップ上に配置された兵器が活躍するという感じで進行していく。このゲームに登場する兵器は、月面で活躍できるような、がっしりしたものが多く、ひと目でどんな兵器かわかるようになっているぞ。

ゲームのテンポもスムーズで、家庭用ゲームでプレーした人、初めてプレーする人でも安心してプレーできるんだ。

ゲームの舞台は、21世紀の月。ガイチ帝国の攻撃から地球を守るため、ガイチ帝国の秘密兵器MOAを破壊するというのが目的。

ゲームシステムもよく考えられていて、ユニットが移動した後に攻撃できる敵がいる場合は、攻撃のコマンドを選択しなくても攻撃目標にカーソルが合うようになっているとか、戦闘は通常の戦闘のほかに、間接攻撃ができる兵器もあり、戦略的に幅を持たせている。

ゲームは、ひとり用、ふたり用のふたつのモードがある。ゲームのセーブは、ディスクセーブのほかにパスワードで保存することができるのだ。パスワードを記録して保管しておけば、もしセーブディスクが壊れてしまっても安心してプレーできるんじゃないかな。

ガイチ帝国から地球を救え!!

この『ネクタリス』には22種類のユニットがあり、対地兵器、対空兵器の2種類に分類される。これらのユニットには、有利な面もあれば不利な面もあるのだ。たとえば、間接攻撃は強力だけど移動することができないとか、攻撃したのちに移動して戦線離脱することができるが防御力がないに等しいユニットなど、様々である。これらのユニットの特性を知らなければ、勝利はありえない。そこで性能というコマンドを選べは、ひと目でそのユニットの性能がわかるようになっているのだ。また戦闘だけのモードもあるので、どの兵器を使えば有利になるか調べてみるのもいいだろう。

移動は、そのユニットが移動できるエリアが表示される。移動後でもターン終了をしなければ何度でもやり直しができるのだ。これによって、じっくり考えて行動することができるぞ。けれど、敵を攻撃したらやり直しはきかないので気をつけよう。

もはや地球を救えるのは、最終兵器MOAを破壊する以外にない。すべては、キミのウデにかかっているぞ。

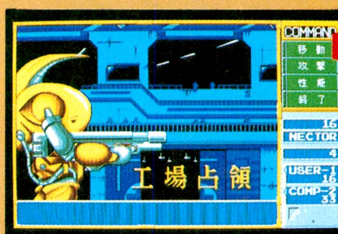


⬆戦闘画面。通常攻撃のほかに間接攻撃も可能。地形も利用できるぞ。



⬆ユニットの性能表。ユニットの性能のほかに、そのユニットについての簡単な解説もあるのだ。

工場を占領すると





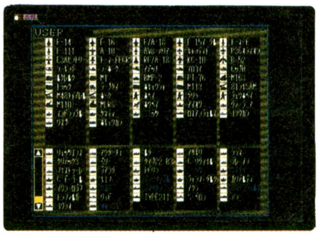
⬆➡歩兵部隊を使えば都市や工場を占領することができる。工場を占領すれば、ユニットを生産でき有利になるのだ。

大戦略マルチエディタ

全国のダイセンリャカーのみんな、よく読んでくれ、ビッグニュースだ。なんと、『スーパー大戦略』、『キャンペーン版大戦略Ⅱ』、『大戦略Ⅲ'90』のマップをすべて作成でき、しかも相互にコンバートできるマルチマップエディターがリリースされたのだ。また、『大戦略Ⅳ』のマップ編集ソフトも付いているし、さらには、8つのマップまであるぞ。こいつはビッグニュースだろう？

さて、このエディターを使ってできることは、各ソフトのマップ編集、初期設定の変更、生産型編集、初期配置編集などだ。すでにすべてのマップをやりこんで、もう何もすることがないなんて人には、ぜひ手に入れてほしいソフトだぞ。

そして、『大戦略Ⅳ』用の8つのマップは、そのほとんどが"ゲキトウ!!メガネジマ"くらいの大きさで、ひとりでやるのにはちょうどいいのだ。でもそんな小さなマップでも、4国もある上に空港や港があったりで、本当に手ごわいものばかり。短時間のプレーを想定して用意したらしい、対戦用の小さなマップもある。これも、本当にうれしいかぎりだよね。



⬅このソフトを使うと、生産型編集も思いのままだ。



➡どんどんマップを作って、久しぶりにハマってくれ。かなり使いやすいぞ。



⬅『大戦略Ⅳ』用のマップも自由自在に作れちゃうよん。

ユーティリティー
■システムソフト
■PC-9801
6800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

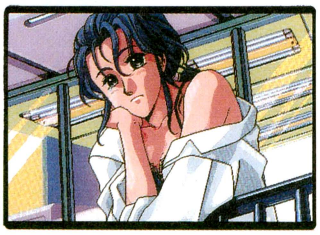
※画面写真は開発中のものです。

マイ アイズ!

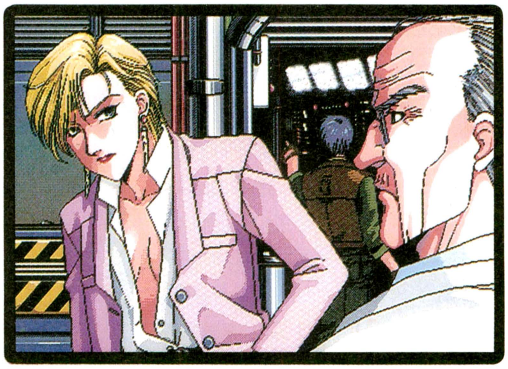
バーディーソフトといえば、『キャル』や『ジョーカー』などの、女の子のファンも多いアダルトゲームを思い浮かべちゃうよね。でもこの新作『マイ アイズ』は、エッチシーンなしのノンアダルトのアドベンチャーゲームだ。だけど、いつもと同じようにカワイイ女の子や、妖艶な大人の女性などがたくさん出てくるし、ストーリーの面白さも保証つきだから、ぜひとも遊んでほしいな。

ビジュアル画面は映画の雰囲気を出すために、周囲の余計な飾りを一切省いてあり、サイズも映画のビスタサイズに近づけてある。小説を読むような感覚で進行するストーリーと相まって、いつの間にか物語の中に引きずり込まれること間違いなし。

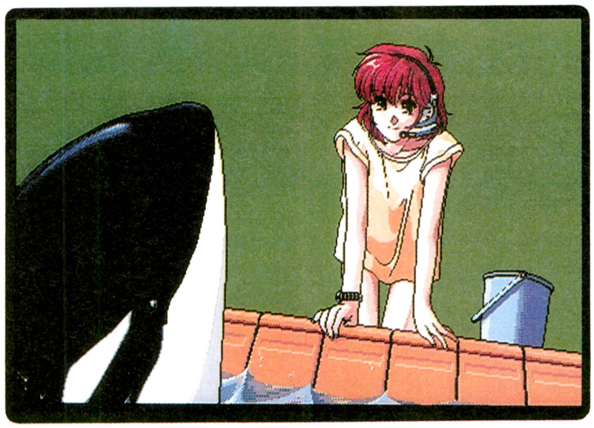
ストーリーは、シャチの研究をしている海洋学者の卵の涼子と、人と話ができる不思議なシャチ、ギギとの交流を描いたもの。そこにからんでくる、巨大な潜水艦を用いてギギを捕らえようとする謎の組織。キミは涼子となって、ギギを救うことができるか!? そして、ギギが話すことのできる理由とは？ 涼子と組織の、ギギをめぐる駆け引きが始まる。



⬅涼子の同僚にして親友の、アンディー。あけすけな性格。



➡彼女は謎の組織、ローズマイン社のメンバー、ホーネット。冷たい美貌の裏で……。



⬅涼子とギギ。頭のヘッドセットでギギと会話が可能。

アドベンチャー
■バーディーソフト
■PC-9801
7800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

※画面写真は開発中のものです。

ピンクソックス8

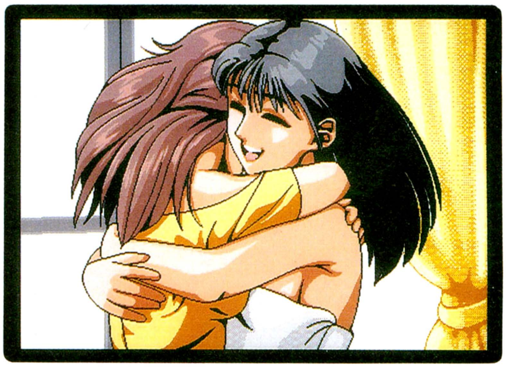
毎度おなじみ、ちょっとエッチなディスクマガジン『ピンクソックス』の第８弾が発売になったよ〜ん。

今回も、ゆか、まなみ、さやかのピンクソックスギャルズが活躍する、サスペンスあり、アクションあり、そしてエッチありのアドベンチャー『濡れたガンキャノン』を筆頭に、バクテリアから始めて美少女まで進化させるアダルトアクションシミュレーション『シム ガール』や、９分割パズル『小さな穴からコツコツと…』などが収録され、いつもと同様てんこ盛りな内容となっているぞ。もちろん、あのお笑い電子４コママンガ『ドシドシふんどし』もちゃんとあるから、ファンは安心してくれ。

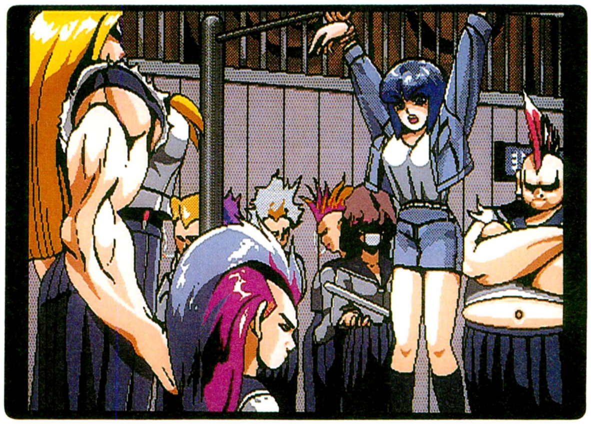
ここで残念なお知らせ。なんとこの『ピンクソックス』は、この『８』でおしまいなのだ。グスン。本当に残念。でもこの『８』で連載第２回を迎えた『濡れたガンキャノン』は、完結編を加えて『YUKA－ユカのフシギな体験－』として発売されるので、楽しみに待っててね。なお、『YUKA〜』のMSX2版は、すでに発売になっているので、まだ買ってないユーザーはお店に急ごうぜ！



⬅さてさて、今回も楽しみな「ドシドシふんどし」だ。



➡「ハーフ タイム ラバー」の1場面。外国へ行ってしまったメグは……。



⬅謎が謎呼ぶアドベンチャー、「濡れたガンキャノン」。

ディスクマガジン
■ウェンディマガジン
■PC-9801VM
6800円〜8400円［税別］（3.5D、5D）
■発売中

※画面写真は開発中のものです。

国立機動戦隊 リップスV

A.D.2024年、地球は宇宙からの侵略を受けた。正確には、地球のほんの一部分、北半球は極東の島国日本のさらに一部分、東京都の住民が謎の恒星間企業マイド社から立ち退き勧告を受けたのであった……。

政府がそんな無茶な勧告を拒否すると、同社は降下部隊による実力行使に出ることを決定したのである。

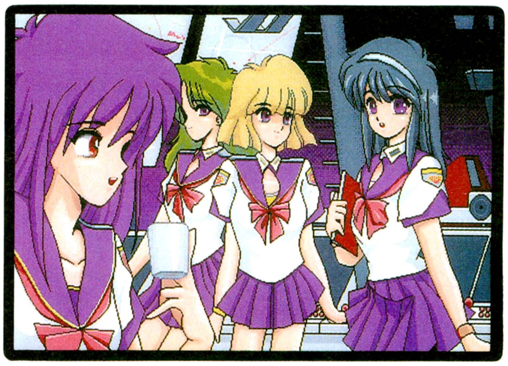
自衛隊は、野党や世論がうるさく使えない。八方ふさがりとなった日本政府は、対侵略者（社かな？）用の特殊部隊を結成するという大英断を下す。こうして侵略者迎撃監視局、通称〝RIPS〟が誕生したのである！

メンバーは、リップスピーチこと桃村まどか、リップスグレープこと紫羽草冴子、リップスレモンこと黄月彩乃、リップスクリームこと藤白いづみ、リップスクライムこと風緑さつきの以上５人の美少女たち。彼女たちがパワードスーツを着込んで変身し、リップスＶとなるのだ‼

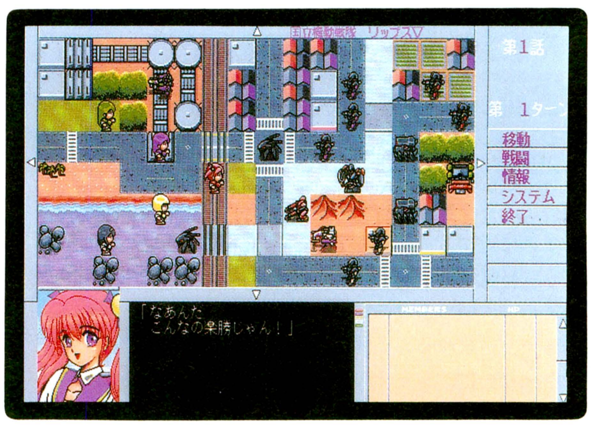
テレビの特撮番組〝戦隊〟シリーズをモチーフにした、この一風変わったシミュレーションでのキミの役は司令官。美少女たちに命令を出し、宇宙からの脅威を退けろ！



⬅左が冴子で、右がいづみ。戦隊はハワイで休暇中。



➡左から、冴子、さつき、彩乃、いづみ、キミは戦闘で彼女たちを操るのだ。



⬅戦闘画面。彼女たちを指導し、侵略者を撃退せよ！

シミュレーション
■グレイト
■PC-9801VM21
7800円［税別］（3.5D、5D）
■9月11日発売予定

※画面写真は開発中のものです。

マルチペイント

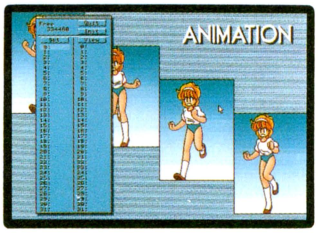
パソコン通信の世界で有名だった『鮪ペイント』というグラフィックツールが、機能拡張され装いも新たに発売されることになったのだ。

その名も『マルチペイント』。マルチの名にふさわしく、パソコン通信でよく使われるMAG形式、KID98で使われているALG形式、エスキースのFRMおよびPAL形式など、多彩なデータフォーマットに対応している。

もちろんマルチの名は、データの種類だけのものじゃない。多機能さにも当てはまるのだ。基本的な機能はもちんのこと、色をかき混ぜたり、ボカシたりする機能、にじみ効果を持つペンや、マウスの移動速度に合わせて太さの変わるペンなどがある。そして、それらの機能がみんな使いやすいときている。

またこのソフトには、外部ユーティリティーとして拡大縮小や、縁取り、ボカシ、レリーフ機能や、その上簡易アニメーション機能まである。

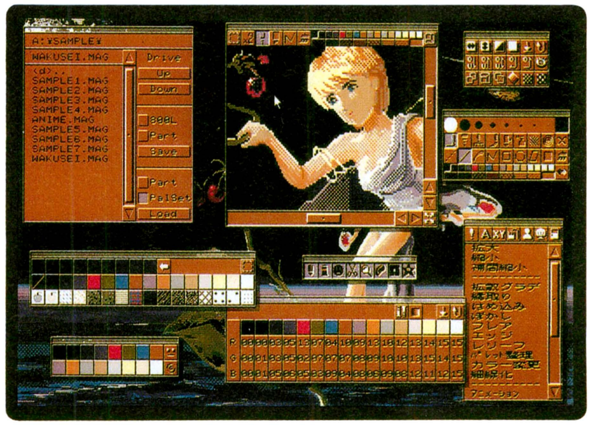
マウスをチョイチョイっとするだけでいろんな雰囲気を作り出せるっていうのは、とっても楽しいのだ。今年の芸術の秋を彩るのに、ひとつ買ってみてはいかがかな。



⬅アニメ機能。この4パターンでアニメをしてみるのだ。



➡いろんな効果があるから、こんな雰囲気のある絵も、わりとラクに描けてしまうのだ。



⬅多機能を証明するウインドー群。ドーダって感じ。

グラフィックツール
■ニュース
■PC-9801
1万4800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

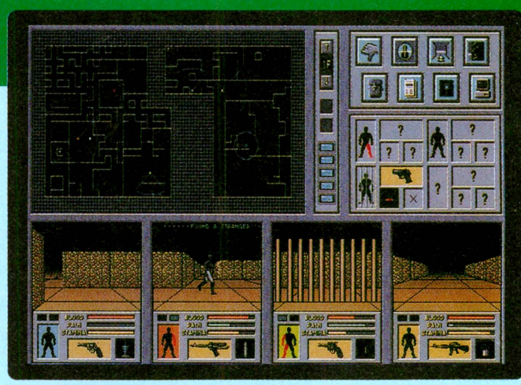
NEW SOFT早耳情報

●信号機業界に波紋を巻き起こした『トラフィック・コンフュージョン』のマスターピースが、11月20日発売予定に向けて、2作目を開発中だ。『アージェント　ミッション』と名付けられたこのゲーム、特殊任務部隊の指揮官となり、犯人逮捕に赴くというもの。もっともプレーヤーが直接行動するのではなく、モニターを通じて部下に行動を指示する、そう、『エイリアン2』の宇宙海兵隊長みたいな感じかな。非常に緊張感の高いゲームになると思います。PC-9801VM以降対応で、9800円[税別]。

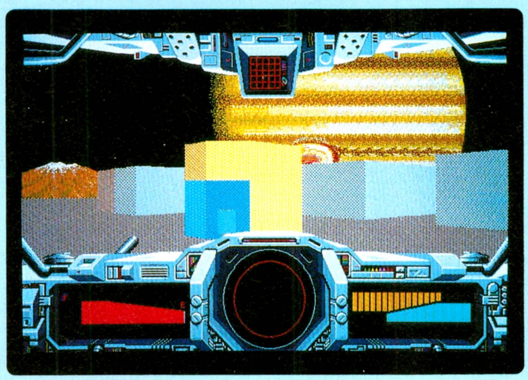
●デビュー作『卒業』が好調なジャパンホームビデオから、早くも次回作決定のニュースが届いた。今度は『誕生』というアイドル育成シミュレーション。詳細はまだ未定だけど、芸能界という、ジャパンホームビデオのいわばホームグラウンド的テーマのゲームということで期待したい。来年'93年2月の発売予定。

●姫屋ソフトの新作情報もキャッチしたよん。タイトルはまだ未定だが、11月予定で、3DRPGを開発中とのこと。『バクタ』、『フォボス』と力作続きなだけに、今度もどんな力作を見せてくれるか。ま、発売予定が11月ということなので、そろそろニュースをお届けできる、かな？

●あの『スタークルーザー』が帰ってくる！　アルシスソフトウェアで開発中の『スタークルーザーII』は、3Dがみもののシューティング&アドベンチャー。開発中の画面をお見せしますが、どう？　期待させるでしょ。この3Dがどんなふうに動くのかしらね。早く動け～!!　12月発売予定のPC-9801。MIDIも対応よん。



➡『アージェント　ミッション』。マスターピースの2作目にあたる作品。



⬅は～やく動け、パッと動け。『スタークルーザーII』。やっぱ3Dはいいよね。期待大です、ホント。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

9月発売のソフト

4日 ○永世名人Ⅲ<コナミ>
PC-9801:9800円

5日 ○ハスラー2055<パック・イン・ビデオ>
PC-9801:9800円[予価]

11日 ○国立機動部隊 RIPS Ⅴ<グレイト>
PC-9801VM21:7800円

11日 ○ティラム バラム<ライト スタッフ>
PC-9801:9800円

11日 ○ビッグ オナー<アートディンク>
FM TOWNS:価格未定

11日 ○ミスタープロ野球PERFECT<T&Eソフト>
PC-9801VM(要HDD):12800円

11日 ○ムーン・ミスト<システムソフト>
PC-9801:8800円

11日 ○星の砂物語2<ディー・オー>
FM TOWNS:8800円

15日 ○SUPER D.P.S.<アリスソフト>
FM TOWNS:6800円

15日 ○アリスの館CDⅡ(仮題)<アリスソフト>
FM TOWNS:4800円

17日 ○0120<A・B・A総合ビジネスアシスト>
PC-9801:9800円

18日 ○Ms.DETECTIVE ファイル #1「石見銀山殺人事件」
<データウエスト>
FM TOWNS:12800円

18日 ○シヴィライゼーション
<マイクロプローズジャパン>
PC-9801:12800円

18日 ○ディスクステーション98 17号<コンパイル>
PC-9801:2980円

18日 ○轟Ⅱ<ウルフ・チーム>
PC-9801:12800円

22日 ○電撃ナース<カクテルソフト>
PC-9801:8800円

25日 ○F-29 リタリエイター<イマジニア>
PC-9801VM、FM TOWNS、DOS/V:12800円

25日 ○らんま1/2 飛龍伝説<ボーステック>
FM TOWNS:12800円

25日 ○ゴッズ<PCMコンプリート>
PC-9801:9800円

25日 ○ネクタリス<システムソフト>
PC-9801、X68000:7800円

25日 ○モンキーアイランド<ビクター音楽産業>
FM TOWNS:9800円

25日 ○満開電飾2<ビクター音楽産業>
PC-9801:9800円

30日 ○雀ジャカ雀<エルフ>
PC-9801:価格未定

上旬 ○アラスカンマラミュートG.C.<ホームデータ>
PC-9801:12800円

上旬 ○キャルTOWNS<バーディーソフト>
FM TOWNS:8800円

上旬 ○サウルスランチMIDI #3<ビッツー>
MSX2:価格未定

上旬 ○μ・SIOS S2/13(μ・NOTEJr.)
<ビッツー>
MSX2:19800円

中旬 ○ヌーク(NOOCH)<ボンびいボンボン>
PC-9801:7800円

中旬 ○電脳美女文庫<TAKERUソフト>
PC-9801:2000円 ※タケルのみ販売

中旬 ○電脳美女文庫 Z'S STAFF Kid98版
<TAKERUソフト>
PC-9801:2000円 ※タケルのみ販売

中旬 ○電脳美女文庫 ウォールペーパー版
<TAKERUソフト>
PC-9801:2000円 ※タケルのみ販売

下旬 ○BURAI下巻完結編<TAKERUソフト>
MSX2:8800円 ※限定パッケージ販売

下旬 ○グラフィックツール・キング
<TAKERUソフト>
PC-9801:6800円 ※タケルのみ販売

下旬 ○ベストプレーベースボール 新データ版
<アスキー>
PC-9801:9800円[予価]

下旬 ○リゾート奪回作戦(仮題)<ファミリーソフト>
X68000:4800円[予価]

下旬 ○山科けいすけのSENGOKU
<TAKERUソフト>
PC-9801:9800円 ※限定パッケージ販売

下旬 ○東京仮面舞踏会(マスカレード)
<TAKERUソフト>
PC-9801:4500円 ※タケルのみ販売

下旬 ○麻雀三国志演義<システムソフト>
PC-9801:8800円

未定 ○きゃんきゃんバニー・プルミエール+スピリッツ
<カクテルソフト>
FM TOWNS:9800円

未定 ○ギディーⅡ<ハート電子>
PC-9801VM:価格未定

未定 ○グランプリサーカス2<ウエストサイド>
PC-9801:価格未定

未定 ○テニス・テニス<日本ソフテック>
PC-9801:価格未定

未定 ○レジオナル・パワーⅡ
<コスモス・コンピューター>
FM TOWNS:9800円

未定 ○機動戦士ガンダム ハイパー・クラシック・オペレーション<ファミリーソフト>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○蘭丸〜LAM-MAL〜<フェアリーテール>
FM TOWNS:9800円

10月発売のソフト

3日 ○スペシャルステージ コースデータ —パリ〜北京 シルクロードへの道—<TAKERUソフト>
PC-9801:3900円 ※タケルでのみ販売

9日 ○イマージュ<ソフトウェアハウス ぱせり>
PC-9801:7800円

9日 ○星の砂物語<ディー・オー>
FM TOWNS:6800円

10日 ○スウィート・エンジェル<アクティブ>
PC-9801:価格未定

15日 ○SUPER D.P.S.<アリスソフト>
X68000:6800円

20日 ○ディスクステーション98 18号<コンパイル>
PC-9801:2980円

21日 ○AD&Dチャンピオンズ・オブ・クリン
<ポニーキャニオン>
PC-9801:9800円

23日 ○M1タンクプラトゥーン
<マイクロプローズジャパン>
PC-9801:12800円

23日 ○地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜
<グローバルデータ通信>
PC-9801:12800円[予価]

上旬 ○ふしぎの海のナディア<ガイナックス>
X68000:14800円[予価]

上旬 ○パラパラブック・アニメ(仮題)
<TAKERUソフト>
PC-9801:価格未定 ※タケルのみ販売

上旬 ○マイト・アンド・マジックⅢ<スタークラフト>
FM TOWNS:12800円

中旬 ○レジェンド・オブ・シャリス<マキシマ>
PC-9801VM21:9800円[予価]

下旬 ○銀河英雄伝説Ⅲ<ボーステック>
PC-9801:12800円

下旬 ○山科けいすけのSENGOKU
<TAKERUソフト>
PC-9801:7800円 ※タケルのみ販売

未定 ○3Dテニスシミュレーター(仮題)<富士通>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○TEATA —vision—
<日本システムサプライ>
FM TOWNS:6800円

未定 ○ウルトラ大作戦・科特隊出動せよ!(仮題)
<バンプレスト>
PC-9801:12800円[予価]

未定 ○キューティーV<ポニーキャニオン>
Macintosh:価格未定

未定 ○サバッシュⅡ<ポプコムソフト>
PC-9801VM:12800円

未定 ○セブン・カラーズ<HOT・B>
FM TOWNS:7700円

未定 ○バーンウェルト<グローディア>
X68000:9800円

未定 ○バトルガール<ビクター音楽産業>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○レッサーメルン<パンサーソフトウェア>
FM TOWNS:9800円

未定 ○雨月奇譚<トンキンハウス>
PC-9801:価格未定

11月発売のソフト

11日 ○レッド<ディスカバリー>
PC-9801:価格未定

13日 ○Be Rain〜ビー レイン〜(仮題)
<ソフトウェアハウス ぱせり>
X68000:7800円

15日 ○SUPER D.P.S.<アリスソフト>
PC-9801:6800円

20日 ○ディスクステーション98 19号<コンパイル>
PC-9801:2980円

上旬 ○サムライメック<ヒューリンクス>
Macintosh:12800円

下旬 ○エルムナイト<マイクロキャビン>
PC-9801、FM TOWNS:価格未定

下旬 ○プランマーカー<ディー・オー>
FM TOWNS:7800円

未定 ○アンの夢の国<電脳商会>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○ジョシュア<パンサーソフトウェア>
FM TOWNS:9700円

未定 ○スウィート・エンジェル<アクティブ>
X68000:価格未定

未定 ○スターベアラーズ<コスモス・コンピューター>
PC-9801:9800円

未定 ○ソードダンサー増刊号<TGL>
PC-9801VX:価格未定

未定 ○銀聖戦神ガイナロックⅡ<サイレンス>
PC-9801:価格未定 ※タケルのみ販売

12月発売のソフト

1日 ○マハ・バラタ<アイル>
PC-9801VM:9800円

4日 ○ガンシップ2000<マイクロプローズジャパン>
PC-9801:12800円

5日 ○ディスクバトラー2
<A・B・A総合ビジネスアシスト>
PC-9801:12800円

11日 ○ディスクステーション98 20号<コンパイル>
PC-9801:2980円

下旬 ○KO世紀ビースト三獣士<マトリクス>
PC-9801:9800円

未定 ○キャルⅢ<バーディーソフト>
PC-9801:価格未定

未定 ○スウィート・エンジェル<アクティブ>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○フライトシミュレーター98(仮題)
<ペガサスジャパン>
PC-9801:価格未定

未定 ○プリンセス・ミネルバ〜姫のわがまま大冒険〜
<リバーヒルソフト>
PC-9801:価格未定

未定 ○プレフ・クラブ 新装開店
<ウィッティー・ウルフ>
PC-9801VM:価格未定

未定 ○レッスッル エンジェルス2(仮題)<グレイト>
PC-9801VM21:7800円[予価]

未定 ○電撃ナース<カクテルソフト>
FM TOWNS:価格未定

2月発売のソフト

中旬 ○クインティアロード2<グレイト>
PC-9801VM21:8800円[予価]

発売日未定のソフト

未定 ○OVER TAKE<ズーム>
X68000:価格未定

未定 ○KU(仮)<パンサーソフトウェア>
X68000:価格未定

未定 ○R-TYPE<ハドソン>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○YUKA—ゆかのフシギな体験—
<ウェンディマガジン>
PC-9801VM:4800円

未定 ○ふしぎの海のナディア<ガイナックス>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○アーリーキングダム(通信版)
<シーツゥーワールド/呉ソフトウェア工房>
PC-9801VM:9800円

未定 ○ウイングコマンダー<富士通>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○ウイングコマンダー2<富士通>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○エアーウェーブアドベンチャーⅡ
<東芝EMI>
FM TOWNS:価格未定

未定 ○エトワール プリンセス<EXACT>
X68000:価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は8月4日現在のものです。

未定 ◯カルメンサンディエゴ(仮題)<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯キングス・ダンジョン<ソフトプラン>
PC-9801VM、X68000：価格未定

未定 ◯クリスタルリナール(仮題)<ディー・オー>
PC-9801、FM TOWNS：価格未定

未定 ◯クレムリン・トワイライト <ウィッティー・ウルフ>
PC-9801VM：価格未定

未定 ◯シュヴァルツシルトⅣ<工画堂スタジオ>
PC-9801：価格未定

未定 ◯シルクロード<ホームデータ>
PC-9801：価格未定

未定 ◯シルクロード <マキシマ>
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ◯スペルクラフト<アスキー>
IBM-PC：価格未定

未定 ◯ソード・ワールドPC<T&Eソフト>
PC-9801VM：価格未定

未定 ◯デス ブレイド<SPS>
X68000：価格未定

未定 ◯デスブレイド<キッド>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯ドア パート3<ディー・オー>
PC-9801、FM TOWNS、X68000：6800円

未定 ◯ドクターブレイン <シエラ オンライン ジャパン>
PC-9801：価格未定

未定 ◯ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<SPS>
X68000：価格未定

未定 ◯ネレイエス・ウォードリーズ<ソフトプラン>
PC-9801VM：価格未定

未定 ◯ハイパー古都の旅<日本システムサプライ>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯バトラー(仮題)<アリスソフト>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯パワーシンガー<システムサコム>
PC-9801：価格未定

未定 ◯ブランマーカー2<ディー・オー>
PC-9801、FM TOWNS：価格未定

未定 ◯プリンセスメーカー2<ガイナックス>
PC-9801：価格未定

未定 ◯ヘヴン&アース(仮題)<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯ホーリー・ナイト(アンジェラス)<エニックス>
PC-9801：9800円

未定 ◯マイ アイズ!<バーディーソフト>
X68000、FM TOWNS、MSX2：7800円

未定 ◯ミラージュ<ディスカバリー>
FM TOWNS：8800円
MSX2：価格未定

未定 ◯レッド<ディスカバリー>
FM TOWNS、X68000、MSX2：価格未定

未定 ◯ロードス島戦記2―五色の魔竜― <ハミングバードソフト>
X68000：価格未定

未定 ◯ヴェインドリームⅡ<グローディア>
PC-9801VM：9800円

未定 ◯億万長者Ⅲ<コスモス・コンピューター>
PC-9801：価格未定

未定 ◯餓狼伝説<ホームデータ>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯機甲師団2<アートディンク>
PC-9801：価格未定

未定 ◯究極タイガー<金子製作所>
X68000：価格未定

未定 ◯指輪物語 第二巻 二つの塔<スタークラフト>
PC-9801：12800円

未定 ◯少年マガジン HISTORY <ダットジャパン>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯雀皇登龍門Ⅱ<ゲームアーツ>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯誕生(仮題)<ジャパンホームビデオ>
PC-9801：価格未定

未定 ◯竹亭<テイチク>
Macintosh：3900円

未定 ◯闘神都市Ⅱ(仮題)<アリスソフト>
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯魔導物語A・R・S<コンパイル>
PC-9801：価格未定

未定 ◯乱世英傑シリーズ 徳川家康 <ファミリーソフト>
機種未定：価格未定

未定 ◯龍の花園<ファミリーソフト>
MSX2：価格未定

未定 ◯魏・呉・蜀・伝<キマイラ・ソフトプラン>
PC-9801VM：5800円

未定 ◯魍魎戦記 摩陀羅<工画堂スタジオ>
PC-9801：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

CALENDAR 1992

9月4日〜10月1日

SEP	4	FRI	LOGiN 18号発売 WEEKLY ファミコン通信 9月18日号発売 ◯永世名人Ⅲ：PC-9801
	5	SAT	◯ハスラー2055：PC-9801
	6	SUN	
	7	MON	
	8	TUE	
	9	WED	
	10	THU	
	11	FRI	WEEKLY ファミコン通信 9月25日号発売 ◯ティラム バラム：PC-9801 ◯ビッグ オナー：FM TOWNS ◯ミスタープロ野球PERFECT：PC-9801VM(要HDD) ◯ムーン・ミスト：PC-9801 ◯星の砂物語2：FM TOWNS ◯国立機動部隊 RIPS Ⅴ：PC-9801M21
	12	SAT	
	13	SUN	
	14	MON	
	15	TUE	EYE-COM 10月1日号発売 ◯SUPER D.P.S.：FM TOWNS ◯アリスの館CDⅡ(仮題)：FM TOWNS
	16	WED	
	17	THU	◯0120：PC-9801
	18	FRI	LOGiN 19号発売 WEEKLY ファミコン通信 10月2日号発売 ◯Ms.DETECTIVE ファイル #1「石見銀山殺人事件」：FM TOWNS ◯轟Ⅱ：PC-9801 ◯シヴィライゼーション：PC-9801 ◯ディスクステーション98 17号：PC-9801
	19	SAT	
	20	SUN	
	21	MON	
	22	TUE	◯電撃ナース：PC-9801
	23	WED	
	24	THU	
	25	FRI	WEEKLY ファミコン通信 10月9日号発売 ◯らんま1/2 飛龍伝説：FM TOWNS ◯ネクタリス：PC-9801、X68000 ◯F-29 リタリエイター：PC-9801VM、FM TOWNS、DOS/V ◯モンキーアイランド：FM TOWNS ◯ゴッズ：PC-9801 ◯満開電飾2：PC-9801
	26	SAT	
	27	SUN	
	28	MON	
	29	TUE	
	30	WED	◯雀ジャカ雀：PC-9801
OCT	1	THU	EYE-COM 10月15日号発売

THE NEWS FILE

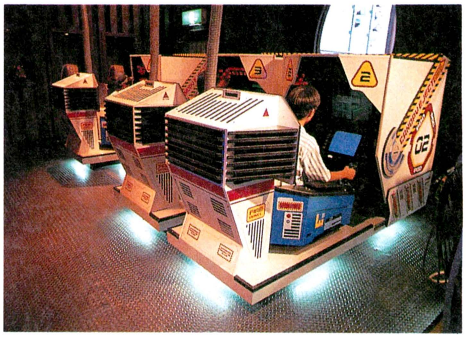
AMUSEMENT

アメリカからついにバトルテック上陸!

何かと話題を呼んでいるバトルテックが、ついに日本に上陸した。バトルテックは、アメリカのバーチャルエンターテイメント社が開発した超リアルな対戦型バーチャルシミュレーションゲーム。日本では、X68000版のゲームソフトや小説なんかも発売されているから、ご存じの人も多いだろうね。で、どれくらいの台数が日本に上陸したのかというと、横浜にあるアミューズメントビルのトレルワンに32台、東京は渋谷のドクター・ジーカンズに４台だ。１プレーは10分。トレルワンは８人、ジーカンズは４人、それぞれのプレーヤーはコックピットに乗り込み、メックと呼ばれる戦闘ロボットを操縦する。で、熾烈なバトルロイヤルで敵メックを（ほかのプレーヤー）を撃破するのだ。前方のディスプレーばかり見てレーダーに注意しないと、後ろから攻撃されてあっさりと破壊されてしまうぞ。でも、やられても、制限時間内ならば何度でも復活できるんだぞ。あと、気をつけなければいけないのは、冷静にプレーするってこと。操作ボタンの数が多いから、ちょっとあわてると、どこをどう操作すればいいかわからなくなるのだ。初心者向けに用意された簡単モードもあるから、メカ音痴のキミも、十分プレーできるけどね。

ゲーム１プレーの料金は、10分間で1000円[税込]と高い。でも、それだけのお金を出してでも、プレーしてみる価値があるんじゃないかな。

トレルワンは午前９時から午後11時、ドクター・ジーカンズは午後５時から午後11時まで営業だ。バトルテックに関するお問い合わせは、トレルワン（☎045-313-6220）、ドクター・ジーカンズ（☎03-3476-7811）まで。



⬆ドクター・ジーカンズの１階に設置されているバトルテック。台数が４台と、ちょっと寂しい感じがするが迫力は十分。



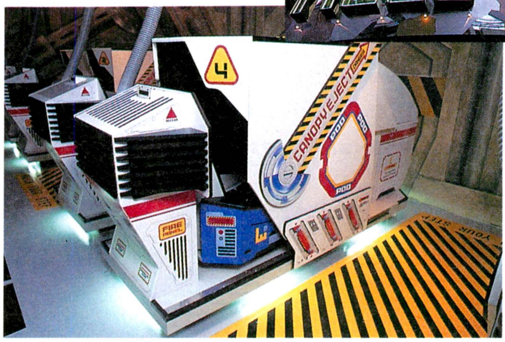


⬅ほーら、まわり中ボタンだらけ。これらのボタンすべてを扱えるようにならなければ、バトルテックは極められない。



⬇トレルワンはＪＲ横浜駅西口の東急ハンズの並びにあるぞ。探すときの目印は、巨大なこの顔だ。

⬅ボタンの操作方法がよくわからず、とりあえず近くのボタンを適当に押すへんな仲丸。思ったとおり、このあとすぐに敵に撃破されたのだった。



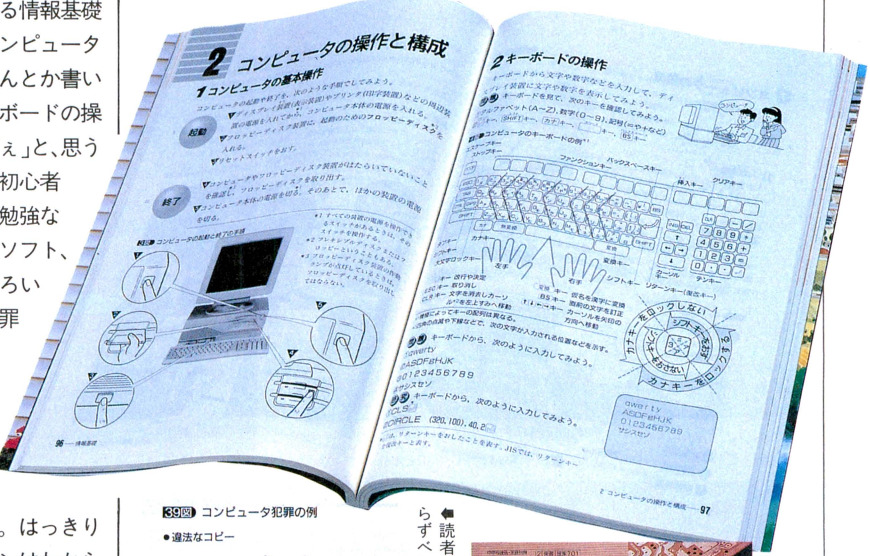
⬅実際にはこのように、フードを閉めて完全に異空間の惑星にワープしてプレーする。サウンドもかなりの迫力だ。

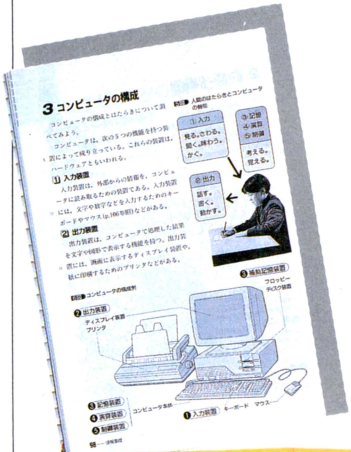
CAI

新・技術家庭教科書で、パソコン授業はどーなる？

新しい技術家庭の教科書だ！「学校の先生が採用する教科書を決める８月15日までは、報道以外のメディアでの掲載はダメ」（文部省）ということで、やっと今号で見せてあげられるようになった。

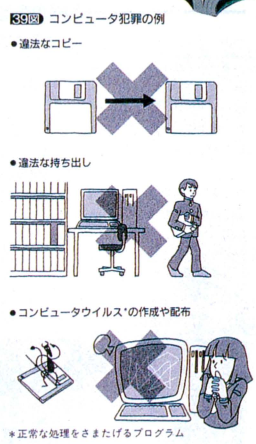
さて、来年から始まる情報基礎の中身はいかに？　コンピューターの操作と構成とかなんとか書いてあるぞ。「おっ、キーボードの操作なんて笑っちゃうぜぇ」と、思うかもしれないけれど、初心者には、これも大事なお勉強なんだろうね。ハードとソフト、プログラム言語、OSいろいろ、コンピューター犯罪などなど、身に付けたい知識は山ほどある。しかし、約40ページ（教科書全体の１割）では、教科書に書けるのは、そのごく一部。はっきりいってこの本でパソコンはわからない。実際の授業では、ワープロ、表計算などの市販ソフトを使って、〝運動会の案内や得点表を作る〟なんて実習がメインになりそう。パソコンも、「習うより慣れろ！」というのが文部省の教育方針なのかな。







⬆➡にしても、パソコンの５大機能が、入力、出力、記憶、演算、制御だなんて知らなかったなぁ。



⬅読者ちゃんならよく知っている、〝コンピューターべからずベスト３〟もちゃんとフォローしていたのだ。



⬅東京書籍の《新しい技術・家庭》。開隆堂も出版している。詳細は、次号ＣＡＩ情報局を見てね。

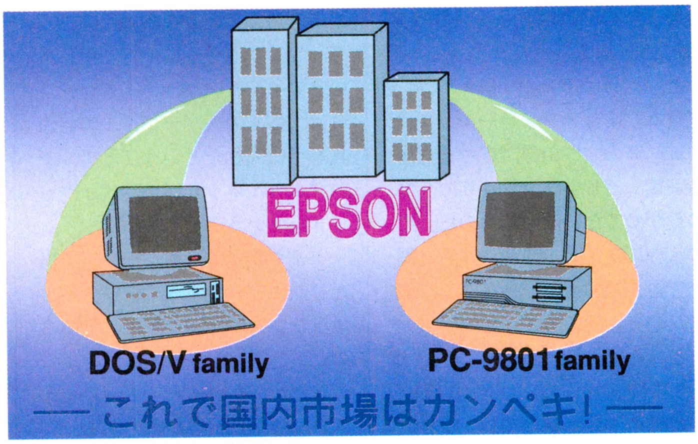
BUSINESS

エプソンがDOS/V対応の互換機を発売!?

最近、何かと話題の、OADG（PCオープンアーキテクチャー推進企業）に、NECのPC-9801シリーズの互換機を製造、販売しているセイコーエプソンが参加することが表明された。これによって、エプソンは今後、DOS/V対応のマシンを製造、販売するとともに、PC-LANを中心としたネットワーク環境のさらなる強化を進める。

エプソンといえば、国内で絶対的なシェアを誇るPC-9801互換機メーカーとして有名。ところがここにきて、DOS/Vマシン（PC/AT互換機）の人気が、日本でもじわじわと燃え上がってきたため、自社の商品ラインアップを、PC-9801互換機とDOS/Vマシンの２本立て体制にしようとしている、と見る向きも少なくない。

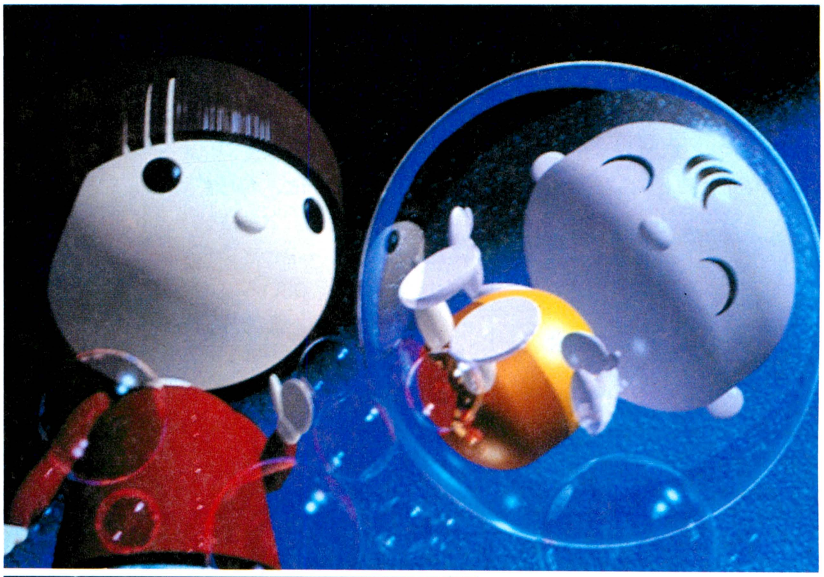
長年、互換機を作り続けてきたエプソンだけに、DOS/V対応のマシンもきっと魅力的な商品になるはず。国内でのPC-9801対DOS/Vの図式にも一石を投じる出来事であることは確かであーる。



デジタルルネッサンスの時代がやってきた!

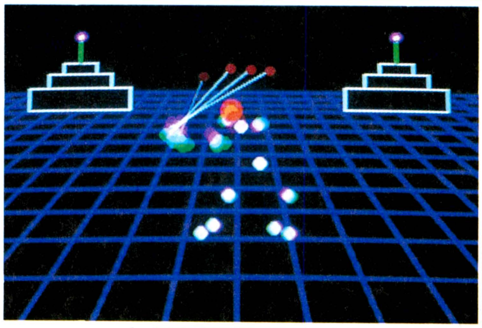


⬆CGアニメ『SUNDAY』(大阪の熊野務さん)は、市販アプリケーション部門優秀賞作品。マシンはX68000で、やっぱPC-9801よりきれいかな？





⬆で、これがPC-9801DA/U5を使用した、『太陽のたんじょうび』(東京の橘川博行さん)だ。発色数が少ないとはいえ、こちらもなかなか。



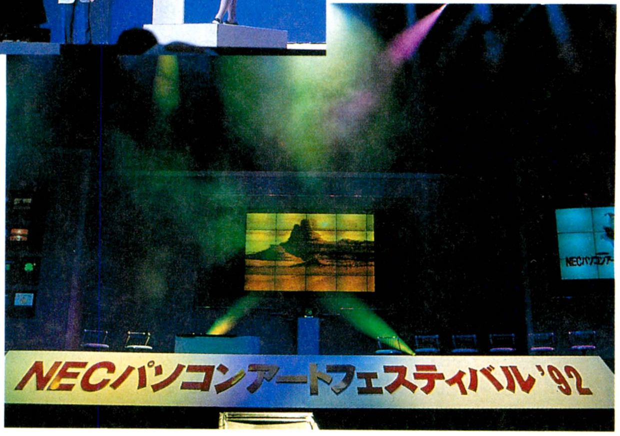
⬆応募総数2563作品の中から、見事グランプリに選ばれた『おねぇちゃんとおとうと』。PC-9801RA21で『Super Tableau』を使って描いた大阪の松塚哲さんの力作。

⬅そして、市販アプリケーション部門大賞は、『MOVE』。東京の古屋和斎さんが、お絵描きソフトの『FANTAVISION』とPC-9801UX21で作った。動きの妙で勝負した。





⬅⬆アイドルの小田茜ちゃんが参加した体験バーチャルリアリティーは、最新のバーチャルが目の当たりにできていとうれし。会場は単なるイベントを越えた知的空間と化した。



➡5000人のギャラリーで埋め尽くされた会場も、ごらんのとおりアートしていたのだ。

7月26日、ニューズファイル班は、恒例のNECパソコンアートフェスティバル'92へ行ってきた。これは、毎年行なわれるPC-9801ユーザーのアートの祭典で、今年で5回目だね。2563点の応募作品は、昨年より1000点以上も多いというのだから凄い。

というわけで、オリジナルプログラム、市販アプリケーション、ジュニアの3つの部門賞と審査員特別賞、そしてグランプリの5つの賞がめでたく決定したのだ。で、ニューズファイル班が、独断と偏見で選んだ数点の作品をここに載せたから、観てちょうだい。

ところで、たとえは悪いけど、「1匹のゴキブリを見たら100匹いると思え！」、と言うでしょ。ということは、応募者が激増した現象は、〝キューハチアート人口〟が激増している兆候と考えてもいいのだろうか？　この問いの答えとして、審査員の伊藤博文さん(NHKの人体のCGを担当した人ね)のコメントを添えて記事を締めくくろう。

「パソコンを十分に使いこなしているアマチュアが増えてきた。これは、多くの人がデジタルの絵の具を手に入れたということで、デジタルのルネッサンス時代かやってきたということです」

いまや時代は、キューハチで当たり前にアートする〝デジタルルネッサンス時代〟が到来しているのだ。と気づかされて、ログインのおばかさんもチョットおりこうさんになった気分なのである。

ART

CGコンテストのグランプリが洋服？

前ページはアマチュア仕様。で、お次はプロ仕様のアート展です。池袋西武百貨店SMA館で７月27日から８月２日まで開催された、アドビデザインコンテスト'92の入選作品からプロのクリエーターのCG作品を鑑賞しましょう。

グランプリCG作品は、芝崎るみさんの『かさね雲』(写真上)だ。これは、ただの洋服。ほかのクリエーターの作品が全部紙にプリントアウトされているのに、ちょっと不思議でしょ。カンのいい人はおわかりかな。実は、洋服の模様ってのがミソ。Macintoshと『Photoshop』でデザインしたふたつの模様を、それぞれ２枚の生地に転写して重ね合わせているんだ。

審査員の奥村靫正さん（アートディレクター)は、「平面から多角化立体化の兆しが見え、既成の手法を打ち破ろうという意思が感じられる」と、いたくご満悦。これぞ、デザインの課程にパソコンが完全に溶け込んでいることを証明する逸品と言うべきかな。

コンテストの応募作品は、全部マックとアドビのお絵描きソフトで描かれている。プロは道具を選ばないとは言うものの、道具を選んだプロはやはり凄い。ところで、パソコンで描いた絵は、夏休みの自由課題になるのかな？





⬆特選になった元木秀明さんの「生命維持装置」は、『Photoshop』で描いた。



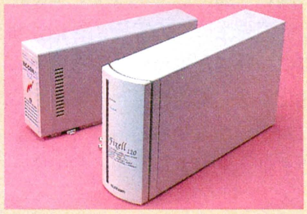
⬆「かさね雲」。芝崎さんは、同じ手法で作った「かさね蜻蛉」でもグランプリだ。⬅アドビ賞の「ネコ」は、中本冠さんの作品。中本さんはほかでも4点で入賞。

ためになる 今号のキーワード

硬質炭素膜

先頃、京都の半導体製造装置メーカー、サムコインターナショナル研究所が開発したハードディスク(以下HD)の硬質炭素膜ヘッド製造装置に注目！　硬質炭素膜ヘッドが普及すれば、HDの小型・大容量化に一層の拍車がかかるというお話だ。

さてと、硬質炭素膜なんですが、これはダイヤモンドと同じくらい硬い(ダイヤも炭素の結晶だね)そうで、当然、現在のHDヘッドに使われているシリコンの表面硬度より硬い。で、HDのヘッドは、硬ければ硬いほど高密度の微細加工(読み書き)が可能になるでしょ。だから、硬質炭素膜ヘッドでHDの一層の小型・大容量化が実現するのだ。円盤のほうの磁性膜の硬度化が進んだら、１インチ以下のHDも、当たり前田のクラッカー！　スッゲー、古くてスミマセン。



⬆すでにマッチ箱大HDもあり、そのうち腕時計にHDが載っかたりしてね。

ART

芸術の秋は、やっぱりMacですか

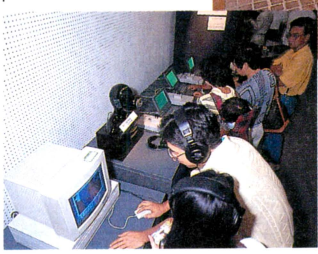
９月と言えばもうそろそろ秋。秋と言えば芸術だね。というわけで、我々ニューズファイル班は、ゲージュツネタを探して箱根彫刻の森美術館にやってきた。そこで我々は、Macintoshの展示会に遭遇したのだ。まあ、シラジラしい。

この展示会は、アップルコンピューターが８月１日から31日まで開催していた、箱根マルチメディア・アンド・アートエキシビジョン。マックを使ったマルチメディアやアート作品が、ところ狭しと並んでいた。アート作品のほかにも、コンピューターによる自然博物館『Virtual Museum』や、マックの歴代のマシンを展示していたアップルミュージアムなど、興味深いものがあったぞ。また、マックの体験コーナーでは、グラフィックソフト『キッドピクス』を使って自分で描いた絵を無料でＴシャツにプリントしてくれるサービスなんかもやっていたのだ。

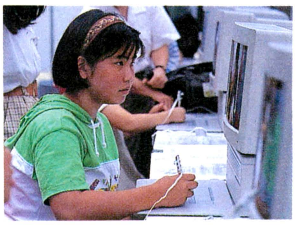
前からわかってはいたけど、改めてマックの凄さを思い知らされたって感じ。今年の秋は、本気でマックでゲージュツしようかな。



➡歴代のマックがズラリと展示してあるアップルミュージアム。マシン開発の裏話もわかっておもしろかったぞ。



⬇会場が箱根彫刻の森美術館の中のせいか、アベックなんかもたくさん来場していたのだ。



➡屋外に設置されていたお絵描きコーナーは、親子連れで賑わっていた。

MEDIA

CG漫画『タケル』連載開始!

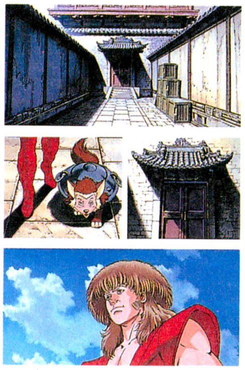
『コブラ』や『ゴクウ』など、数々のヒット作を生み出している漫画家の寺沢武一の新作『タケル』が、漫画雑誌コミックバーガーの9月8日発売号から連載開始だ。なんで漫画の新連載の記事をニューズファイルでやるのかって？　それは、右の写真を見てもらえばわかるかな。『タケル』はCGを駆使して作られるハイテク漫画なのだ。

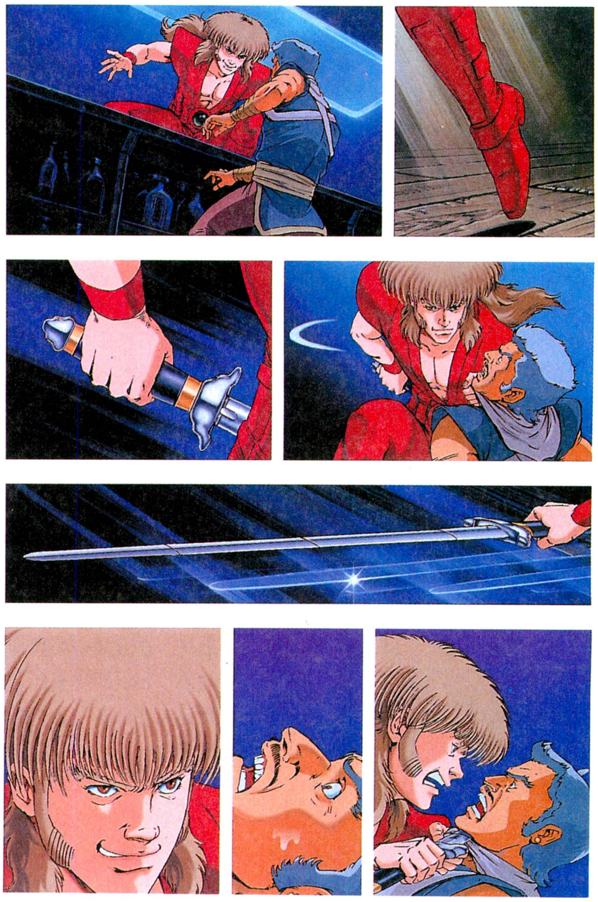
寺沢先生は、7年前に少年ジャンプで連載していた『バット』でもCGを使っていた。でも、PC-9801のドット絵だったのであまりきれいじゃなかった。今回の『タケル』では、マシンにMacintosh Ⅱ ci、ソフトには『Photo Shop』を使い、セル画と見間違うほどクオリティーの高い作品に仕上がっているぞ。

寺沢先生に、CGで漫画を描く利点についてたずねたところ、アニメ化やゲーム化の話がきてもすぐに対応できるからと言っていた。つまり、デジタル情報としてデータをパソコンに保存することによって、漫画も他メディアへの移行がしやすくなったということなんだよね。CG漫画も、漫画界の進むべきひとつの方向として位置づけられていくのかもしれないな。



⬆寺沢先生は、Macにタブレットをつないで CGを描いている。まるでアニメを見ているようにきれいだよね。





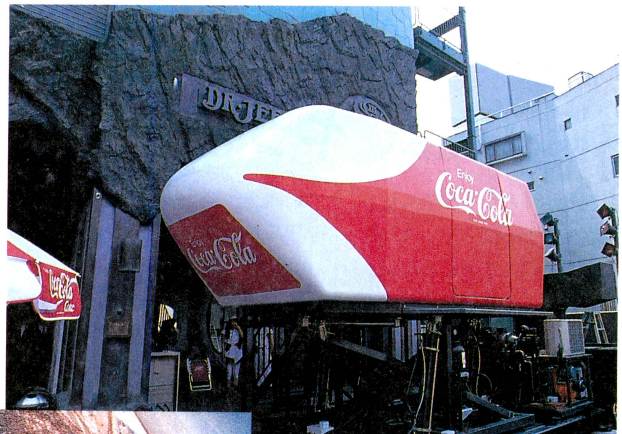
AMUSEMENT

渋谷の街に突然現われた体感シミュレーター

まずは右上の写真を見てくれ。コカコーラ模様にペインティングされたかっちょいいマシンが、建物のまん前にデデーンとあるよね。コツイの名前はベンチュラー。東京は渋谷にあるドクター・ジーカンズに設置された、新しいアミューズメントマシンなのだ。

ベンチュラーは14人乗りの体感シミュレーター。上映ソフトには、イギリスの戦闘機、トルネードに乗り込み超高速で大空を飛び回る『トルネイド』と、ヘリコプターやモーターボートに乗り激しいチェイスを繰り広げる『マイアミ・チェイス』など3本が用意されている。

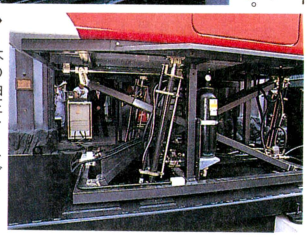
もともとは軍事用のシミュレーションシステムだったのを改良して作ったというだけあって、さすがに動きはいい。ただ、ちょっと残念なのは、上映ソフトの臨場感が物足りなかったこと。ただ動き回るだけじゃなくて、もう少しストーリー性を持たせてほしかったなあ。でも、ソフトの数はこれからドンドン増えるそうなので期待大だ。料金は1回700円[税込]で、営業時間は午前11時から午後11時まで。お問い合わせは、ドクター・ジーカンズ(☎03-3476-7811)まで。



⬅ベンチュラーは、ドクター・ジーカンズのまん前に野ざらしにされているので、雨が降ってきたらちょっと不安かも。



⬅上映ソフト『トルネイド』。ジェット戦闘機に乗って大空を飛び回るのだ。



➡3本の油圧シリンダーを使って、前後左右上下にグリングリン動くのだ。

SPORTS

キミもカートでF1体験をしてみないか!



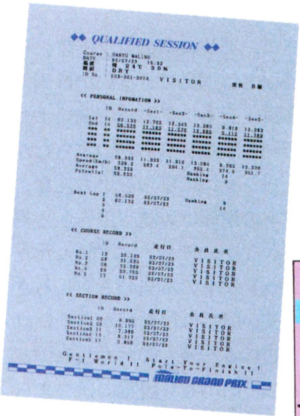
⬆遊園地にあるようなゴーカートを連想していたら痛い目にあうぞ。最高時速130キロ、440cc、45馬力の高性能車なのだ。すべてにおいてレーシーな作りになっている。



⬆スタートラインに並んだマシンたち。1台ずつ順番にコースイン、1周ごとのタイムを競い合うのだ。シグナルが青になったらスタートだぞ！



➡1周ごとにラップタイムが表示される。このタイムをいかに縮めていくかが、勝負のポイントになるのだ。



⬇ライセンス会員、クラブ会員には、タイムシートが発行される。その日のラップや区間タイムなとが印刷される。

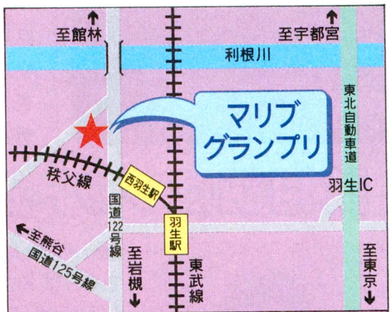
以前、本誌でも紹介したことのある『マリブグランプリ』。F1の8分の5スケールのマシンを操ってタイムを競い合うというモーターアミューズメントだ。そのマリブグランプリの新サーキットが、埼玉県は羽生市にオープンした。

最高時速は130キロをオーバーし、440cc、45馬力という〝ヴィラージュカー〟を操り、変化に富んだサーキットの周回タイムを競い合う。サーキットはS字、ヘアピン、シケインなどなど、本物とまったく変わらないレイアウトが再現され、ブレーキングやラインどりをしっかりやらないと好タイムが出ないようになっているのだ。

スピード感や操作感覚は異次元のものといっていいほどスゴくて、単なるゴーカートのようなものを想像していると痛い目にあう。ハンドルは重いし、ブレーキの効きなんかもガツンと強力、見かけは小ざくても中身は立派なレーシングカートなのだ！

料金はビジターの場合、300円の登録料を払った後、2000円でサーキットを3周走れるようになっている。ライセンス会員やクラブ会員になると利用料金が割安になるほか、周回のタイムなどを記載したタイムシートを発行してくれるといった特典がついてくる。

ふだん自動車を全開で走らせられなくてストレスがたまっている人にはピッタリかもよ？



●羽生マリブパーク

営業時間 10:00〜20:00(年中無休)
※雨天の場合、走行中止になることがあります。
交通 秩父線西羽生駅下車徒歩5分
東北自動車道羽生ICを降り、熊谷方面に向かって国道122号線を右折、秩父線の陸橋を渡ってすぐ。
所在地 埼玉県羽生市桑崎275-1
TEL 0485-61-5630







左から運転免許のない人用のミニヴィラージュ、ひとり乗りのヴィラージュ、ふたり乗りのグランヴィラージュとなっている。どのマシンもスピード感抜群、ドリフトだって楽しめるぞ。

会長笹川の社会を激写するページ

試用版付きパックは本当に必要なのか？

市販ソフトの試用版を付けたフロッピーディスクパックが大流行だが、メーカーとユーザーのメリットとは何か？

市販ソフトの試用版が付いたFD(フロッピーディスク)パック。アレって普通のパックより値段が高いし、中に入っているゲームをやりたいんだったら、実際の製品版を買えばいいことじゃん。本当に必要なのかぁ？

某量販店で値段を調べてみたところ、確かに試用版付きパックの定価は普通のパックより割高になっているけど、意外なことに両者の実売価格は、たいして変わらない感じだった。どーやらメーカーは〝試用版〟で大きく儲けるつもりじゃないらしい。じゃあFDメーカーは、なぜ試用版付きパックの販売を始めたんだろう？

現在、FDメーカーは15社近くある。まさにFD戦国時代だ。どのメーカーも、商品としてのFDの性能にほとんど差がないことはよくわかっているらしく、ライバル会社のFDよりも購買意欲を高める手段として、試用版付きパックの販売を始めた、というのが本音だった。これは最後発のTDKも同じで、〝試用版付き〟という付加価値がないと店頭のいい位置に商品を並べられない、という理由で製品化に踏み切ったようだ。

さて、パソコンのソフトは、不良品以外は返品できないのは周知の事実。でも、これって怖いよね。何万円もするソフトがつまらなかったらシャレにならないもんな。ソフトの情報は雑誌や広告から得るしかない。でも、本で読んだだけじゃソフトの本当のおもしろさや、使い勝手は絶対わからないはず。逆に本を読んでおもしろいと想像していても、現実にはつまらなかったなんてこともあるし……。実際に見て触らないと本当の良さはわからないんだ。

本はパラっと気軽にページを開いて内容の確認ができるけど、パソコンのソフトはそうはいかない。これはソフトの内容が広告や雑誌の情報にゆだねられてるってこと。

と考えると、試用版付きFDパックは、コンピューターソフト選びの新たな判断材料になる。それだけに、ユーザーは試用版を単なるオマケとしてではなく、本からは得られない新しい〝情報〟と受けとめることが大事なのだ。

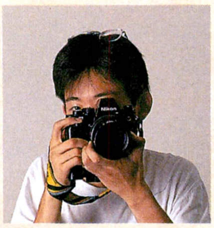


⬆試用版付きパック戦線に最後の参加となったTDK。FD業界最後発の花王は、他社にさきがけて試用版ソフト付きパックを発売することにより、市場を拡大した。





試用版はソフト選びの新基準



会長笹川

ニューズファイル新米記者。暗い写真を写すことがポリシーだった、元カメラマン。

車や本は購入する前に試乗したり、ちょっと立ち読み(あんまりするなよ)して、何が書かれているか見ることができる。だけど、パソコンのソフトは、試すことができなかった。そのおかげで、恩恵を受けていたソフトハウスも多かったのでは!? 試用版など実際にソフトを試すことができる昨今、雑誌広告の派手な宣伝文句につられてソフトを買うユーザーが減ることにつながるハズ。試用版付パックにソフトを提供する予定のソフトハウスさん、軽い気分で試用版を作ると、逆効果になりかねませんぞ!?

ソフトに対する意識が問題！



松岡ひできち

ニューズファイルの敏腕記者。夏場だというのに増田がじゃれつくのでバテ気味。

FDにオマケというか、試用版を付けるという試みは悪くないけど、ソフトの〝価値〟に対する意識が低下しそうでちょっと不安が残るよね。ユーザーがしっかりとした大人の人なら試用版は試用版、製品は製品とキッチリ分けて考えられるだろうけど、ゲームユーザーに多い低年齢層の人なんかだと、製品に対する価値と試用版に対する価値を混同してしまいそうでコワイ。コンピューターのソフトって目に見えないし、すぐにコピーできちゃったりするから〝安いもの〟とか〝手軽なもの〟と思われると困っちゃうよね。

顔ッ！

遊び感覚で使えるかどうかがマルチメディア発展のカギ！

ハイテクコメンテーター

渡辺浩弐

わたなべこうじ

１９６２年、福岡県生まれ。テレビ東京系列で放映中の『聖ＰＣハイスクール』に出演しているので、見たことがある人も多いはず。業界初のゲーム情報ビデオ『ＧＴＶ』の制作を手掛けるなど、その活動範囲は広く業界の仕掛け人的存在である。裏情報にも詳しく、事情通としても有名。



ログイン　ゲーム業界では有名な渡辺さんですが、今日は今流行りのマルチメディアってものについてお伺いしたいと思います。

渡辺　ウーン、最近なにかと言うとマルチメディア、マルチメディアって感じだけど、実際にはそれほどユーザーが必要としているわけじゃないんだよね。

ログイン　おーっと、のっけから大胆な意見ですねえ。

渡辺　次の世代の新たな情報機器としてCD-Iみたいなマルチメディアマシンが作られたわけだけど、多くの人は、それで何ができるのかとか、何をするのかっていうのがわかってなかったんだよね。それは作るほうも同じで、いったい何を供給したらいいのかわからない。だけど、何か新しい市場は開拓していかなければいけないって感じで見切り発車の形で発売にこぎつけちゃったわけ。

ログイン　なんだかすごいことができそうな機械って感じはあったんですけどねえ。

渡辺　ああいったマシンは、ソフトにニーズがあるわけで、ハードにニーズがあるわけじゃないんだよね。それを勘違いしてたんだと思う。ビデオがあれだけ売れたのだって、見られないTV番組を好きなときに見たいとか、こっそりAVを見たいという需要があったわけでしょ。マルチメディアと銘打って百科事典とか広辞苑なんかのソフトを売ったって、それほど購買意欲はそそられないと思わない？

ログイン　そうですねえ。じゃあ、マルチメディアっていうのは単なる幻想だったとか？

渡辺　今の時点ではまだなんとも言えないけど、マルチメディアというものの正しいあり方をキッチリと把握できている人が少ないことは確かでしょうね。

ログイン　正しいあり方というのはどういうことなんでしょう？

渡辺　ゲームらしいゲームとマルチメディアというのはまったく別の物ということがひとつ。結果としてゲームのように楽しめてしまうソフトというのは存在すると思いますが、テトリスをやるならゲームボーイで十分ということです。肝心なのは誰にでも使えて、家庭の中に入り込んで常に対話をしているような機械であるというのが理想ですね。そういう意味では、Macintoshが今一番マルチメディアマシンの理想の形に近いかな。

ログイン　今後マルチメディアが普及するカギは何でしょう？

渡辺　Macintoshもそうなんだけど、企業の思惑と違うところで、何か大きな力が沸き上がってくるっていうのがあるじゃないですか。マルチメディアも誰にでも使えて、なおかつ〝遊び心〟にあふれているようだと普及は早いんじゃないかな。仕事の能率を上げるのは別の機械に任せておけばいいんですよ。

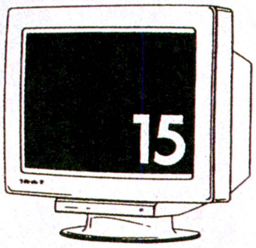
C&C Computers and Communications

見やすいディスプレイの模範解答です。

パソコンのディスプレイのしくみ

（まとめテスト）

たいへんよくできました



見やすさを一番考えているといわれる左の図のディスプレイについて、次の質問に答えなさい。

1．このディスプレイのブラウン管はふつうよりずっと平らになっています。その正しい理由を選びなさい。

［ア］ななめ横や上からの光が反射して、目に入ったり見にくくなったりしないようにするため。

［イ］テレビでも最近のはやりで、かっこいいから。

［ウ］ま上を向けたとき、テーブルのかわりに使えるようにするため。

［エ］平らだと、目と画面のきょりがほぼ等しくなって疲れにくいので。

答 ア エ

フラットフェイスブラウン管といいます。

2．このディスプレイは、ブラウン管の表面がガラスのようにツルツルしてはいません。その正しい理由を選びなさい。

［ア］誰かがヤスリでこすっていたずらした。

［イ］目がつかれないように、外の光をうつりこみにくくしてある。

［ウ］自分の顔がうつるとはずかしいから。

答 イ

ノングレア処理と呼ばれています。

98のために生まれたNECのディスプレイ。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV455……標準価格**147,000**円（税別）
（アンテナおよび工事費別）

15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV454……標準価格**128,300**円（税別）
（アンテナおよび工事費別）

〈お問い合わせは、最寄りのNECへ〉
北陸支社（金沢）0762(23)1621
北海道支社（札幌）011(231)0161
関西支社（大阪）06(945)1111
東北支社（仙台）022(261)5511
中国支社（広島）082(242)5503
東京支社（東京）03(3454)1111
四国支社（高松）0878(36)1200
中部支社（名古屋）052(262)3611
九州支社（福岡）092(271)7700



❖画面はハメコミ合成です。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV354……標準価格**110,000**円（税別）
（アンテナおよび工事費別）



14インチカラーディスプレイ
N5913R………標準価格**105,000**円（税別）

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。
▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075) LOG IN係までお送り下さい。

NECグループ

資料請求券 LOG IN ディスプレイ9 (10-27075)

X68000 CompactXVI NEWS

パーソナルワークステーション X68000 CompactXVIについてのご意見、ご要望にお応えします。

Opinion 1

(ハードディスクが使いたい。)

Compact専用の内蔵ハードディスクが登場します。SCSI仕様の80MB。場所を取らずに高速・大容量ファイル環境を実現します。

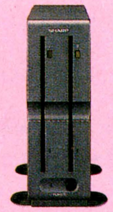
■内蔵用ハードディスクドライブ(CZ-674C専用) CZ-68HA 9月発売予定
※取りつけに関してはシャープお客様ご相談窓口にてご相談ください。(取りつけ費別)。

さらに大容量をお望みの場合、外付け用のSCSI端子で一般のSCSIハードディスクも接続可能。フルピッチSCSI端子とハーフピッチSCSI端子を接続するためのSCSI変換ケーブルも用意しています。

■SCSI変換ケーブル CZ-6CS1……標準価格12,000円(税別)

Opinion 2

(従来のソフト資産を活かしたい。)



これについても、Compact専用の外付け5インチフロッピーディスクユニットを用意していますから、従来の68シリーズの資産を有効活用できます。3.5インチと5インチの間でのデータのやりとりも可能。また、CZ-674C及びCZ-6FD5のスイッチ設定を変えれば、5インチソフトからの起動が可能になり、市販ソフトなどそのまま使えます。

■増設用5インチ・フロッピーディスク・ユニット(CZ-674C専用) CZ-6FD5 標準価格99,800円(税別)

Opinion 3

(ディスプレイテレビを接続したい。)

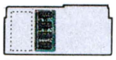
Compactは、従来のシリーズと比べ体積比44%と小さいため、コネクタの形状も異なっていますが、このケーブルを使用することにより、ディスプレイテレビやRGBシステムチューナーを利用できます。

■ディスプレイテレビ/CZ-6TU用RGBケーブル CZ-6CR1 標準価格4,500円(税別)
■ディスプレイテレビ/CZ-6TU用テレビコントロールケーブル CZ-6CT1 標準価格5,500円(税別)

Opinion 4

(メモリ環境をパワーアップしたい。)

Compactは2MBのメインメモリを標準装備していますが、本体内で最大8MBまで拡張できます。

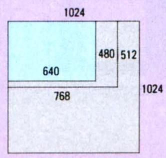
	容量	周辺機器
標準	2MB	——
拡張	4MB	 CZ-6BE2D
	6MB	 CZ-6BE2B
	8MB	 CZ-6BE2B×2

■2MB増設RAMボード
CZ-6BE2D 標準価格54,800円(税別)
■2MB増設RAM
CZ-6BE2B 標準価格54,800円(税別)
※取りつけに関してはシャープお客様ご相談窓口にてご相談ください(取りつけ費別)。

Opinion 5

(液晶ディスプレイとSX-WINDOWの関係は?)

液晶ディスプレイ(LC-10C1-H 標準価格598,000円・税別)の解像度は640×480ドット。Compactでは、従来のX68000シリーズの画面モードにこの画面モードをプラス。解像度の制約を受けないウィンドウ環境ならではの機能です。このようにSX-WINDOW環境の確立により、ハードウェアに依存しない快適な操作環境が実現します。



●SX-WINDOWの実画面エリア:1024×1024ドット●SX-WINDOWの通常表示エリア:768×512ドット●SX-WINDOW上での液晶ディスプレイの表示エリア:640×480ドット

Opinion 6

(数値演算プロセッサはほんとに速い?)

ご存じのようにMPU68000自体は複雑な計算(浮動小数点演算)を単純な計算の組み合わせで行っています。X68000シリーズに装備されている浮動小数点演算パッケージ「FLOAT2.X」は、よく使う単純な組み合わせをまとめたもの。数値演算プロセッサは、いわばこのパッケージの機能を、ハードウェアで高速に実現し、MPUの負担を軽くするものです。アプリケーションプログラムの中には浮動小数点演算を必要としないものもあるため、すべてのプログラムが高速になるわけではありませんが、レイトレーシングなど大量の実数演算を必要とするソフトウェアの場合、飛躍的な実行速度の向上が期待できます。

■数値演算プロセッサ CZ-6BP2 標準価格45,800円(税別)
※数値演算プロセッサはCZ-6BE2D上に装着します。
※取りつけに関してはシャープお客様ご相談窓口にてご相談ください(取りつけ費別)。



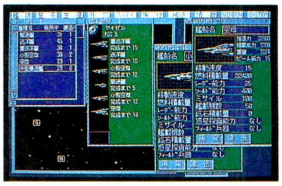
X68000
PERSONAL WORKSTATION・XVI
Compact

本体+キーボード+マウス
2HD3.5インチFDDタイプ
CZ-674C-H(グレー) 標準価格298,000円(税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.28mm)
CZ-608D-H(グレー) 標準価格94,800円(税別)

■お問い合わせは…電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06) 621-1221(大代表)
電子機器事業本部AVCシステム事業推進室 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)3260-1161(大代表)
シャープ株式会社

REGIONAL POWER II







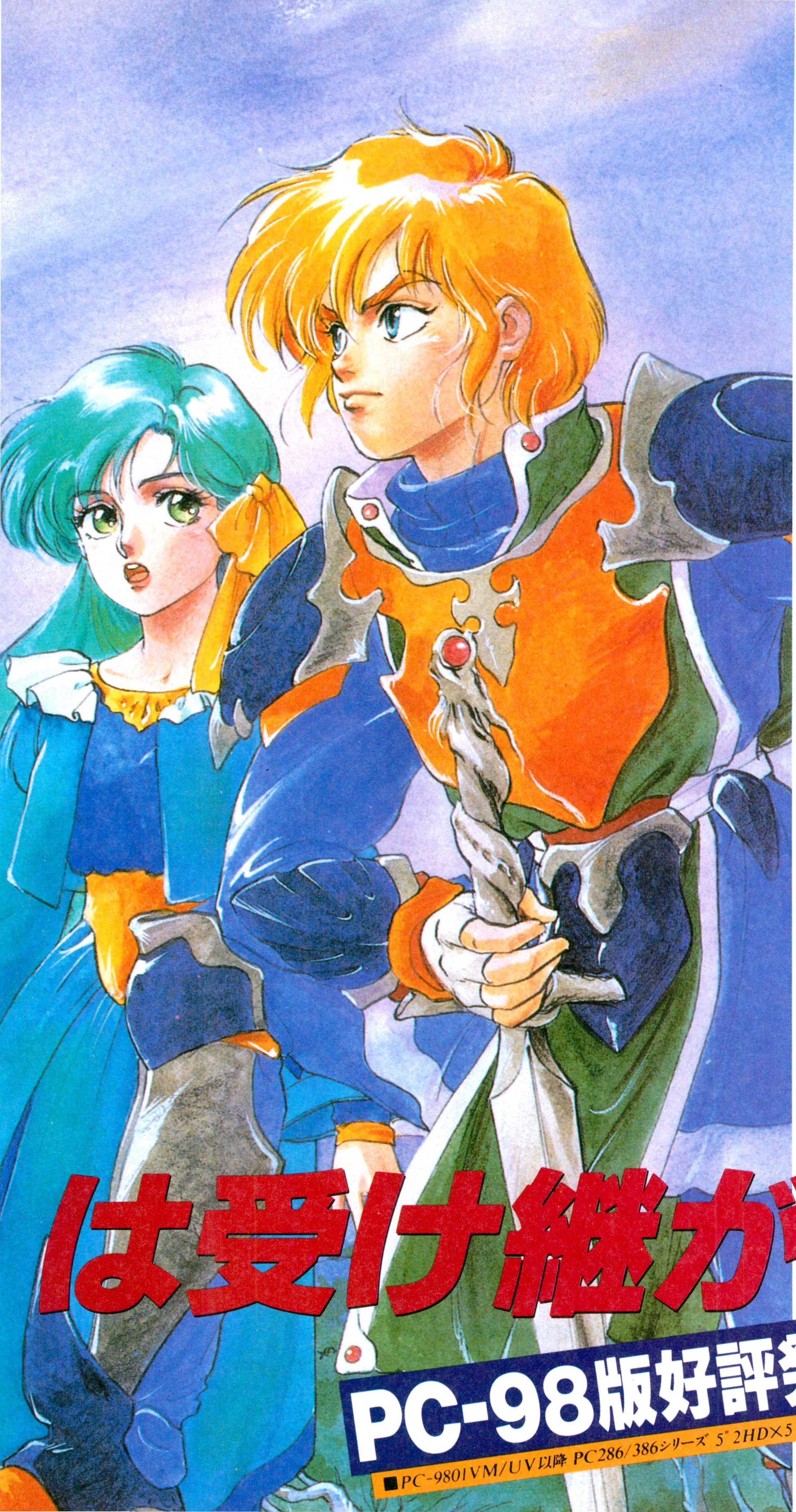
- ウィンドーシステムの採用により楽々マウスオペレーションを実現。
- エンジン・ボディー・カーゴ・カタパルトその他積載物の組合わせによりあなたが望む宇宙船を設計することができます。

好評発売中
PC9801シリーズ

レジオナル・パワーII
価格9,800円(税別)

PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
要640KB/要2ドライブ/アナログディスプレイ又は8階調液晶ディスプレイ/マウス/FM音源対応

未知との調和と創造
株式会社 コスモスコンピューター
〒332 埼玉県川口市並木2-34-2 TEL. 0482-58-4041㈹



は受け継がれる。

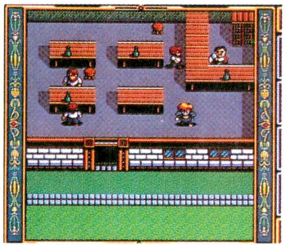
親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

●MPの表示・概念を一新



これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。

●呪文の充実



単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。

●モンスターが戦闘画面上でアニメ処理

100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

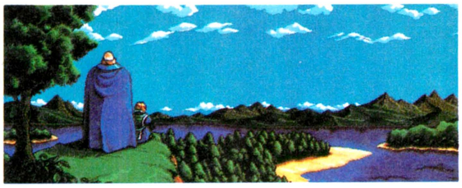
●さらに進化したオートバトル



前作好評だったAI機能搭載によるオートバトルがさらにグレードアップ。より効率的な戦闘を実現。ビジュアルはすべて400ラインに変更され、BGMもサウンドボードやスピークボードに対応

●環境の充実

前作同様に各種ボードへの対応。またRAMドライブへの対応や、HDへのインストールが可能など、さらに環境は充実しています。

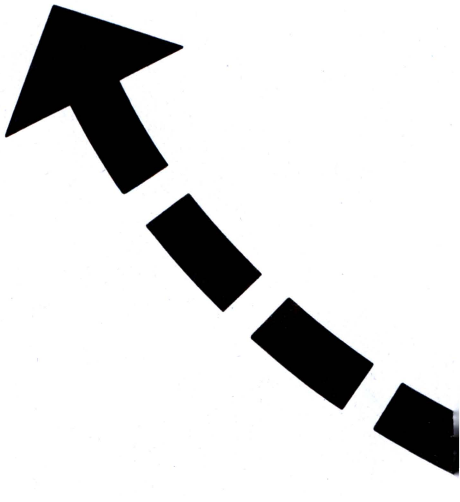


PC-98版好評発売中!!

■PC-9801VM/UV以降 PC286/386シリーズ 5"2HD×5，3.5"2HD×5　定価9,800円(税別)

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501


裁量労働制の場合
いったん出社すれば・・・
オ～ス！
オハヨ♡
集中してデスクワークしたり
テキパキ
なんでも自由
外出して自分をみがいたり
ジ～ン
自分のペースでいい仕事
ただし自由なだけに
責任は重い・・・
責任
ゴ～
キビシイ自由か
タイダな拘束か
君ならどっち
を選ぶ？
ビシッ



拘束されない勤務時間制度。スクウェアなら、当然です。

毎日定時どおりに出社。仕事の少ない日は、10分で終わるところを1時間に引き伸ばして退社時刻を待つ。これは人生の無駄使いだと思います。スクウェアは先端の勤務時間制度「裁量労働制」を導入。一日一回（1時までに）いったん出勤すれば、あとはどこへ行こうが自由というシステムです。ただし自分の仕事をしっかりこなすことが条件。つまり根底に流れる思想は、自己管理。考えようによっては、けっこうキビシイ。でも、時間を有効に使って自分を高めたいというあなたには、絶好の制度ですよね。できる人には、できる環境。……こんな考え方、スクウェアではずっとずっと、ごく当たり前のことなのです。

スクウェアがスタッフを募集しています。

勤務地	東京：恵比寿　大阪：江坂
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画 ④ミュージックコンポーザー（東京のみ）
標準勤務時間	10：00〜18：00 （ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です）
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上30才位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。 ※今年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選べます。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間。（今年度実績）
長期休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 TEL.03-5488-1515（留守番電話が承ります）
所在地	東京： 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 株式会社スクウェア 大阪： 〒564 大阪府吹田市豊津町9-2 香川平安ステーションビル3F 株式会社 スクウェア



TOKYO

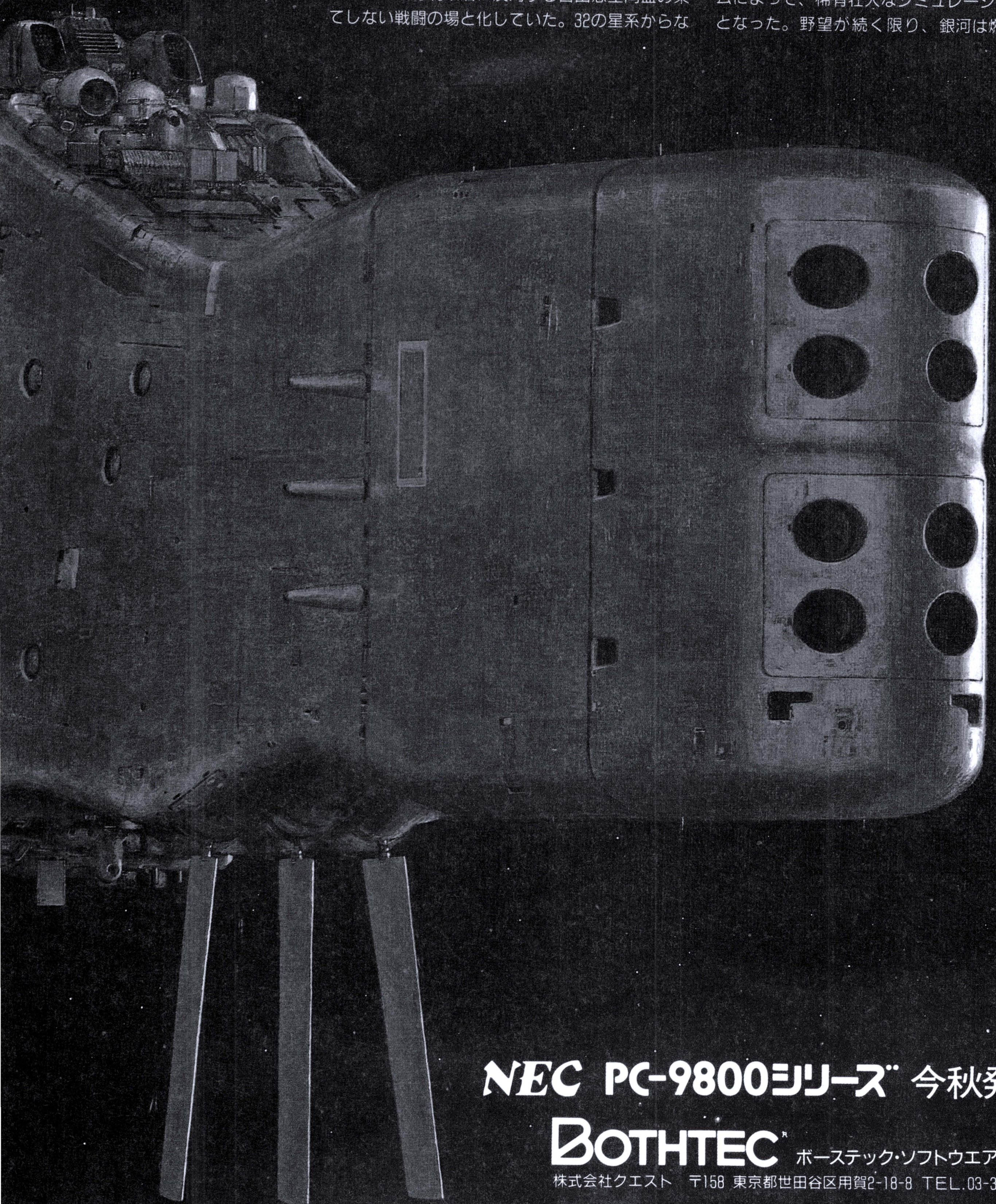


OSAKA

SQUARE

株式会社スクウェア　〒150　東京都渋谷区恵比寿1-13-6


SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説
III



銀河は、燃えている。

どこまで進めば、戦火にさらされていない星系にたどり着けるのだろう。いつになったらこの銀河に平和は訪れるのだろう。宇宙歴796年、広大な宇宙は、ゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の果てしない戦闘の場と化していた。32の星系からなる広大無辺な銀河を舞台とする、戦略と戦術の限りをつくした戦いが新たに始まる。圧倒的支持を受けている田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」が、想像を遥かに超えたスケールで、今、蘇る。「銀河英雄伝説Ⅲ」はシリーズ最大のスケールと、洗練された戦略&戦術システムによって、稀有壮大なシミュレーションゲームとなった。野望が続く限り、銀河は燃え続ける。

NEC PC-9800シリーズ 今秋発売

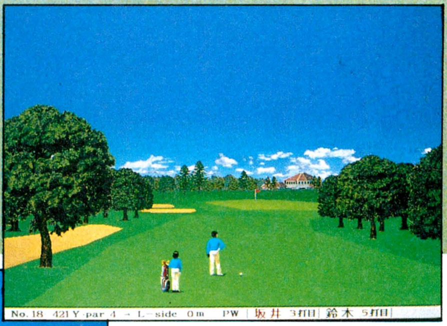
BOTHTEC ボーステック・ソフトウエア

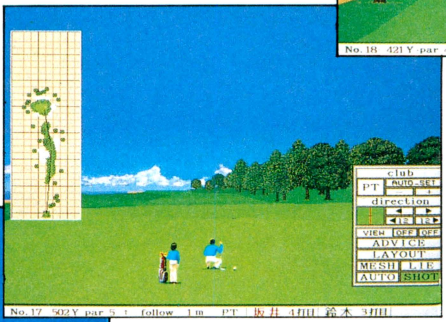
株式会社クエスト　〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711



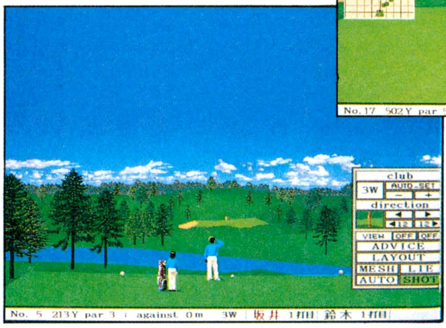
ケタが、違う。

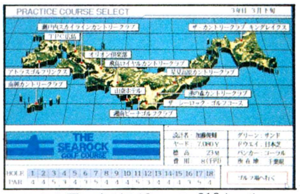
●写真提供:PAR GOLF





▶フルスクリーンで展開されるワイドなポリゴン3D画面。マウス操作の強弱による体感アナログショットがスコアを左右。





▲日本全国に広がる12コース・216ホール。ナンバーワンゴルファーを目指そう。







▶練習を積んでシードプロになり結婚を申し込もう。一流プロになるとアルバイトとしてCM出演などの依頼が来る。本物のプロゴルファーの気分が味える。

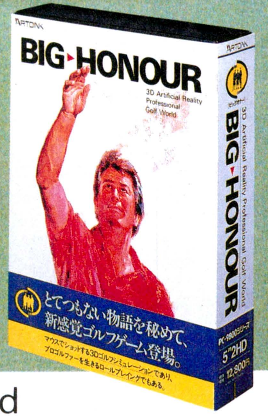
●画面写真は開発中のものです。

FM TOWNS 9月11日発売

●CD-ROM ●要2MB ●増設RAM対応 ●ハードディスク対応　標準価格 12,800円

NSのスペックを最大限に生かした、ム環境。

れた全12コース・216ホールがゲームの舞台。さまざまなプロゴルファー人生が繰り広げられる。
迫力のCD音声とリアルなサンプリングサウンド。場面ごとにプレイヤーの気持ちを盛りあげる。
ク対応。ぐいぐい引き込まれるスピーディなゲーム展開が、キミを本気にさせる。



[ビッグオナー] **絶賛発売中**

PC-9800シリーズ【98NOTE対応】

●98VX以降 ●5"2HD、3.5"2HD各3枚組 ●I・Oバンク方式RAMボード対応
●要640KB ●要バスマウス ●要400ラインアナログカラーCRT
●16色専用 ●FM音源対応 ●MIDI対応 ●ハードディスク対応

標準価格 12,800円

3D Artificial Reality Professional Golf World

BIG▶HONOUR

●日本を代表するコース設計家、加藤俊輔による理想のコース搭載。●ボールの種類やクラブセットも選択できる。●仲間と楽しめる対戦モード搭載。
●オッズ・連複など本格的競馬ゲームも搭載。●キャディは男女多数。プレイヤーと共に成長する。●ゴルファー人生は19歳から、50歳までの32年間。永久シード権を獲得すれば54歳まで継続可能。●男の子が誕生して19才になると、プロゴルファーとしてデビューしてくる。親子対決の夢も実現?



▲資金獲得のため競馬場へ。

BIG▶HONOUR [FM-TOWNS版] 発売記念キャンペーン!

購入ユーザーにプレゼント

● 〆切:1992年10月31日まで

賞品タイプ A
●オリジナルロゴ入りポロシャツ
50名様



賞品タイプ B
●オリジナルマーク入りゴルフボール(2個セット)
50名様



賞品タイプ C
●アートディンクゲームミュージックCD
(収録作品:BIG▶HONOUR、A.III、ATLAS、関ヶ原)
先着順 100名様



〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL.043-279-9392 株式会社 アートディンク

ARTDINK



シナリオ選択／ドイツ帝国軍か。連合軍か。6つのシナリオから、どれを選ぶか。

ドイツ帝国軍を率いるか。連合軍を指揮するのか。6つのシナリオからは、どれを選ぶのか。貴官の心の声が、とるべき道を命ずるだろう。1シナリオのマップの広さは、ディスプレイ100画面分にも及ぶ。この広大な戦場が、貴官の伝説の舞台となるのだ。



部隊編成および部隊長任命／戦場と人間を見すえよ。貴官の洞察力の鋭さを問う。

戦車／歩兵／砲兵／高射砲／工兵／特殊車両。以上6種から部隊編成を行なう。まずは戦場をよく見わたせ。部隊長は適性で決める。戦車隊の使い手か。歩兵隊が得意か。逸材には、ぜひ経験を積ませよ。経験値が高い者は、貴重な戦力だ。



注:画面写真は開発中のものです

作戦会議／各部隊の行動をこまかく指示。戦術を思うままに振るうときだ。

各部隊に、移動、工作、攻撃、援護などの指示を与える。敵拠点は、いまだ不明。航空部隊を使って探ってゆくのが有効だ。攻撃のポイントは、戦車隊、歩兵隊のコンビネーション。戦車の狭い視認領域を、果たして歩兵がカバーできるか。



戦闘シーン①／敵位置を探りつつ、移動せよ。領域図データから目を離すな。

航空部隊の報告は暫定的なもの。敵部隊はいつ、いかなる場所へ移るか、わからない。歩兵部隊を使って索敵しながら、移動は慎重に行なえ。領域図のさまざまなデータから目を離さないように。戦況は、全体図を見れば、常に把握できる。



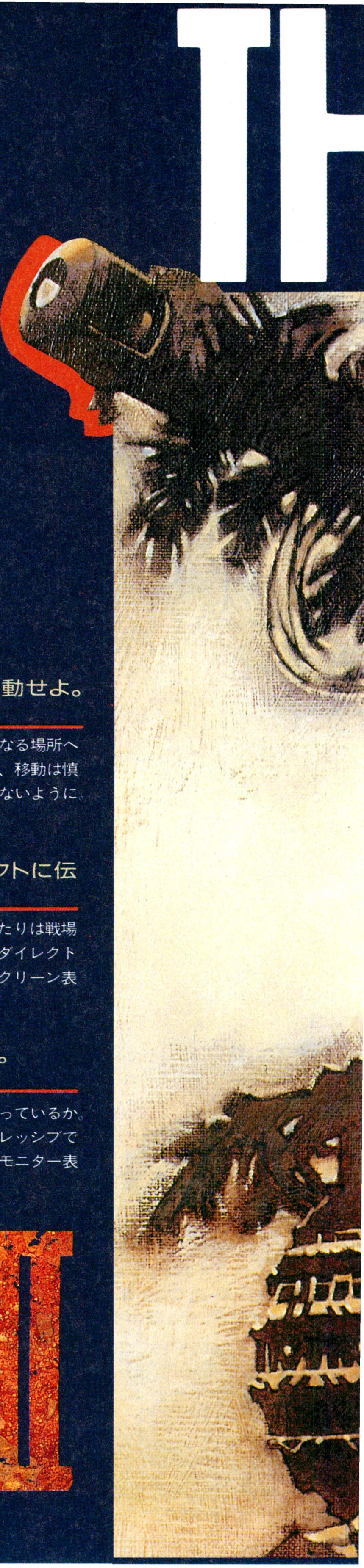
戦闘シーン②／作戦の成否がダイレクトに伝わる。迫力のフルスクリーン表示。

戦闘は突然、勃発する。敵部隊との一瞬の衝突で、あたりは戦場と化す。すべての戦闘は自動制御。戦術眼の確かさがダイレクトに表われるのだ。フロックの入る余地はない。フルスクリーン表示を選べば、戦闘シーンをよりリアルに演出。



戦闘シーン③／前線の状況は、どうだ。リアルな3Dモニターで視察する。

敵軍の戦力は、どれほどのものか。自軍の士気は高まっているか。前線状況を肌でじかに感じとりたい。それほどにアグレッシブであれば、戦車に同乗しての視察もよい。リアルな3Dモニター表示だから、さながらの臨場感に浸れるのだ。



TANK BATTLE SIMULATION

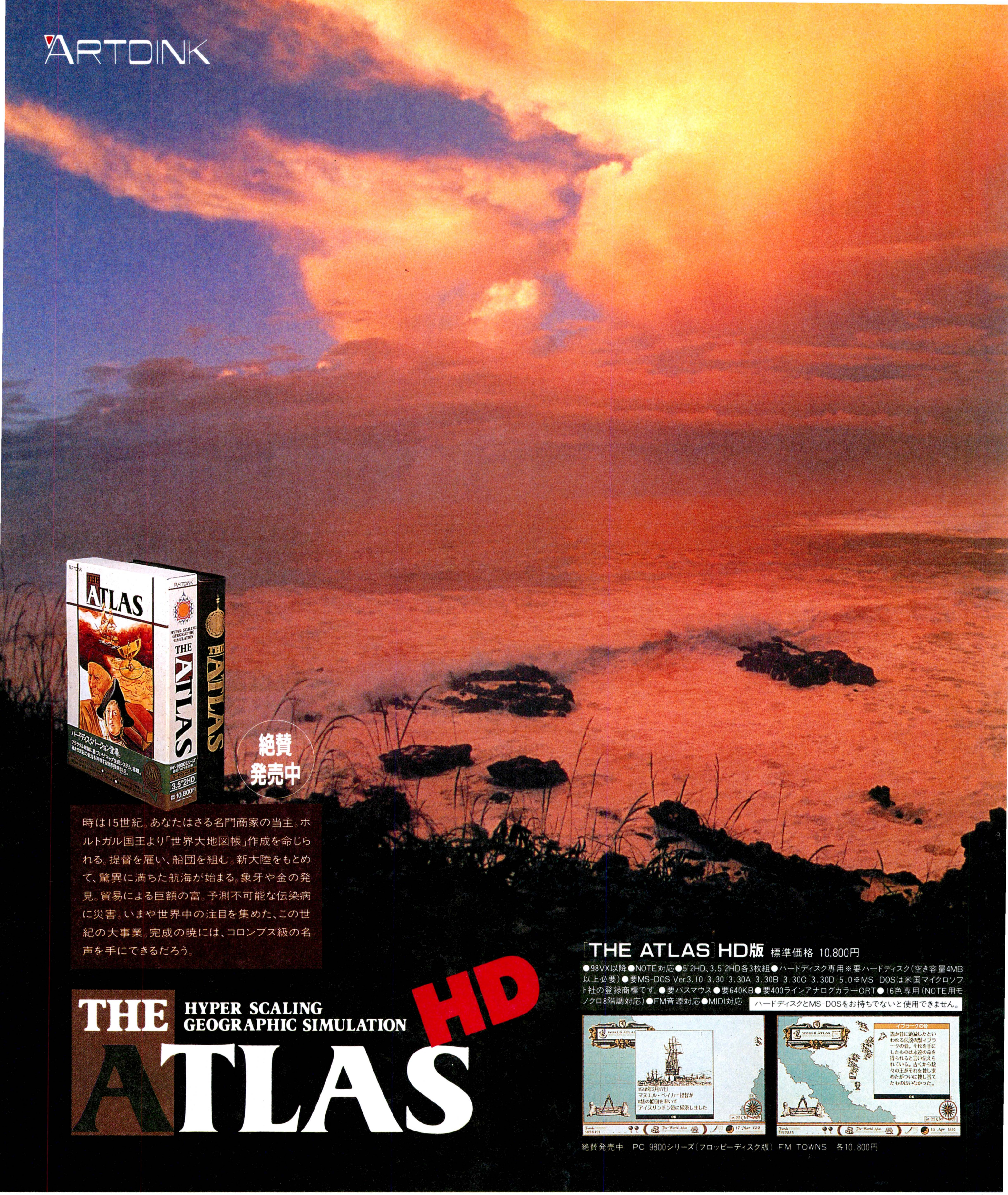
機甲師団II Panzer Division

HAT'S TACTICS!

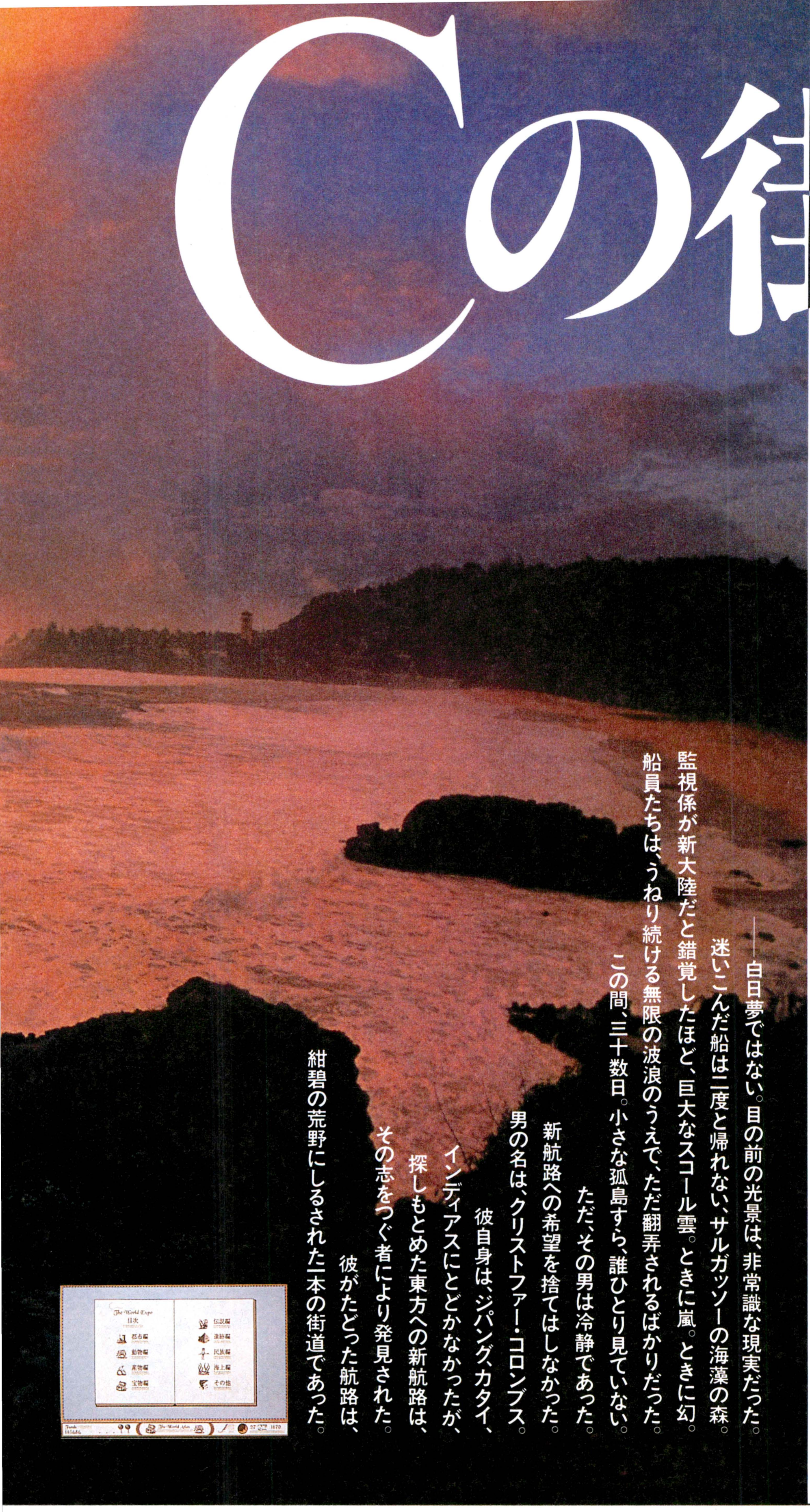
1939年9月、ドイツ軍奇襲。ユンカースJu87急降下爆撃機が敵拠点を脅かす。
3号戦車が前線突破、4号戦車は援護砲撃を繰り返す。
この電撃戦で主役を果たした戦車は、旧い戦史を一掃してしまった。
———「機甲師団2」の舞台は、第2次大戦中のヨーロッパ戦線。
ここで、史上最大の地上戦が繰り広げられる。
最新をほこるタクティクス——戦術——が激突しあう。
貴官は、この6つの難局を乗り切るために選ばれた。
クライスト…モントゴメリー…ロンメル…パットン…
果たして、歴代の名将たちを凌げるだろうか。
世界は自らの運命を、貴官のその手腕に託したのだ。



〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク



●お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。



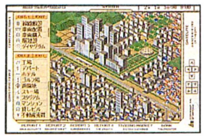
Cの街道。

—白日夢ではない。目の前の光景は、非常識な現実だった。
迷いこんだ船は二度と帰れない、サルガッソーの海藻の森。
監視係が新大陸だと錯覚したほど、巨大なスコール雲。ときに嵐。ときに幻。
船員たちは、うねり続ける無限の波浪のうえで、ただ翻弄されるばかりだった。
この間、三十数日。小さな孤島すら、誰ひとり見ていない。
ただ、その男は冷静であった。
新航路への希望を捨てはしなかった。
男の名は、クリストファー・コロンブス。
彼自身は、ジパング、カタイ、
インディアスにとどかなかったが、
探しもとめた東方への新航路は、
その志をつぐ者により発見された。
彼がたどった航路は、
紺碧の荒野にしるされた一本の街道であった。

絶賛発売中

A列車で行こう III

都市開発鉄道マネージメントシミュレーション

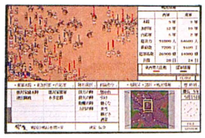


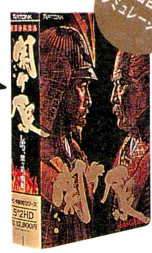


PC-9800シリーズ ●VX以降
HD版 ●マップコンストラクション搭載 標準価格14,800円
フロッピーディスク版 標準価格12,800円
FM-TOWNS
●マップコンストラクション搭載 標準価格14,800円

関ヶ原

戦国合戦シミュレーション





PC-9800シリーズ ●VX以降
FM-TOWNS
標準価格 各12,800円

栄冠は君に 2

EIKAN HA KIMINI
高校野球全国大会

高校野球シミュレーション





PC-9800シリーズ ●VX以降
FM-TOWNS
標準価格 各9,500円

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク


何が起こるはずだったのか。
疑似体験(シミュレーション)を超える
史実体験(エクスペリエンス)ゲーム、
待望の第二弾。
完成を待て。
大海信長
開発：GE·TEN
販売：ホクショー株式会社
〒920 石川県金沢市駅西本町1丁目14番29号 サン金沢ビル7階
TEL.(0762)22-3423 FAX.(0762)22-3883

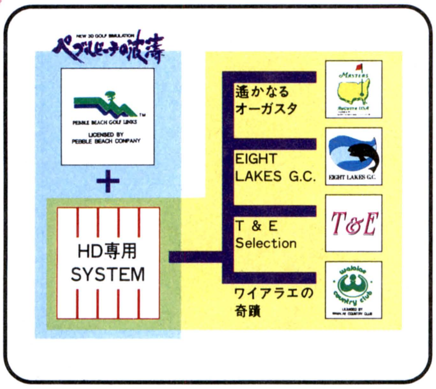

やがて
超・世界史が
解き明かされる。
あの１５８２年以降。
ほんとうは、
天下・伝
TEN II

T&ESOFT
T＆E SOFTはHDの利用を積極的に推進します。

このシステムに、

拡がりが、違う!!

データコンバート機能で、
すべてのT&Eゴルフソフトが
高精度画面でお楽しみいただけます。





▲遥かなるオーガスタ
新バージョン



◀旧バージョン

迫力が、違う!!

迫力の全画面フルビジュアル。ワイドな興奮が画面いっぱいに広がります。
さらに、グラフィックの美しさも一段と繊細に進化しています。

■風やライの状態、ホール全体図を消して、フル画面でプレイが楽しめます。



旧バージョンサイズ
新バージョンサイズ

'92年全米オープンの興奮が、いま甦る。

NEW 3D GOLF SIMULATION
ペブルビーチの波濤™

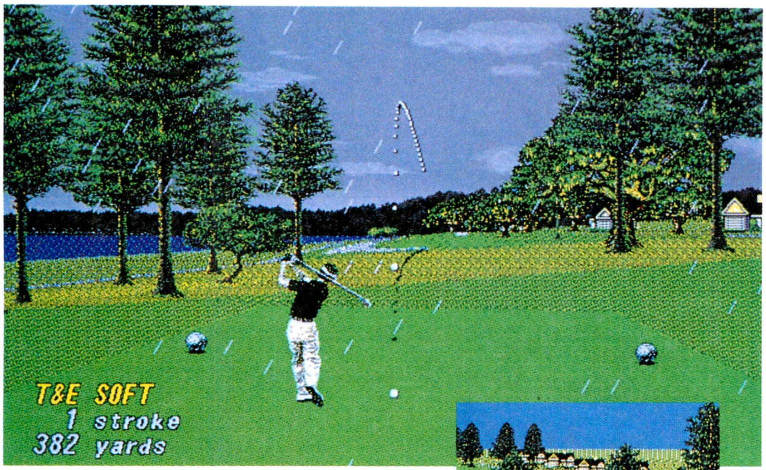
好評発売中

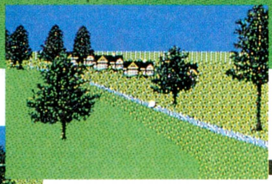
PEBBLE BEACH GOLF LINKS™
LICENSED BY
PEBBLE BEACH COMPANY

PC-9801 ハードディスク専用版

ライバルはいない。

臨場感が、違う!!



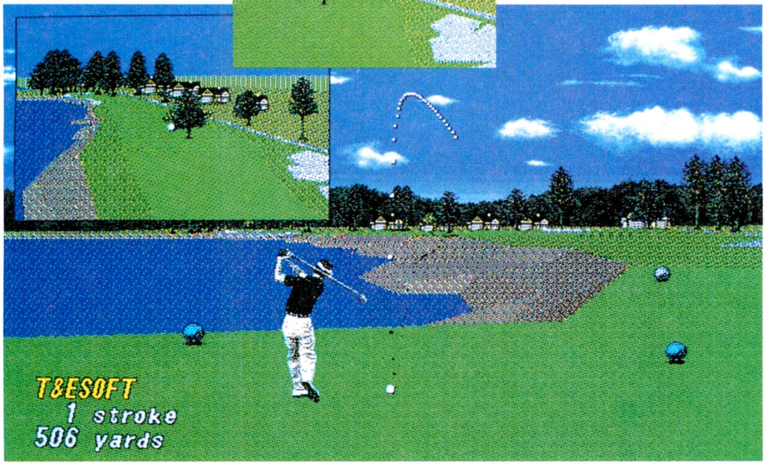


シミュレーション性をより高めるため天候の要素も追加。雨のプレイもあってより実際のゴルフに近い条件でゲームをお楽しみいただけます。

■雨が降るとグラフィックが変化するだけでなく、ボールの跳ねや転がりなどにも大きく影響します。

楽しさが、違う!!





自分が打ったボールの視点からコースを眺められる「ボール・ポイント・ビュー」も新登場。
ギャラリー気分でボールを追う「ドロップ・ポイント・ビュー」も選択可能!

■ボール・ポイント・ビュー:左上の小さな画面が次々と切り換わり、ボールを追いかけて行きます。

その他、充実の新機能を満載しました。

- ●ホールインワンやアルバトロスといった劇的なシーンをファイルに残し、いつでも好きな時に再現して見ることができる"ミラクルショット・リプレイ"、直前の一打を再現できる"ワンショット・リプレイ"を採用。
- ●従来のプレイモード〈トーナメント・ストローク・マッチプレイ〉に、新たに〈スキンズマッチ〉を追加。
- ●全プレイヤーのボール位置を表示。ドラコンやニアピンも楽しめます。
- ●スウィング・プレイヤーは、男性4人、女性4人の計8人から選択可能。
- ●勝負のかけひき、"ギブアップ"、"OK"可能。
- ●液晶画面のノートパソコンにも対応。キーボード操作にも完全対応。
- ●プレイヤー成績などのプリントアウト機能付。

NEC PC-9801 VM/UV以降、NOTE対応
EPSON PC-286、386、486シリーズ
●要MS-DOS Ver.3xx以降
※MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。
●要メモリ容量640KB以上
●アナログRGBディスプレイ専用
(白黒液晶〈8階調〉対応)
※PC-9801VM2は、16色グラフィックボードが必要
●プリンタ対応●バスマウス対応
●EMS/XMS対応●FM音源対応

標準価格**¥14,800**(税別)



株式会社　ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
3Dゴルフに関するお問い合わせは、052-773-7757まで。
T&Eソフト情報052-776-8500(テレフォンサービス)

T&E SOFT
T&E SOFTはHDの利用を積極的に推進します。



9月、もう一つのペナントレースが開幕する。

開幕から5ヵ月。
ペナントレースも終盤戦をむかえ、さらに白熱を極める今シーズンのプロ野球。
胴上げの瞬間を心待ちにしている人はともかく、
期待を裏切られ、早くも来シーズンに思いを馳せるプロ野球ファンも多くいるに違いない。
天王山となったあの試合、今シーズンの行方を決めたあの試合。
あの投手交代、あの代打……
思わず「なぜだっ！」と身を乗り出し、
「やっぱり」とため息をつきながら
「もし自分が監督だったなら」と何度も叶わぬ夢を描いたのではないだろうか。
そんなプロ野球ファンにむけて贈る、
本格ベースボールシミュレーション「ミスタープロ野球――PERFECT――」。
今年とは違うペナントレースを再現するために、まもなくデビュー！

すべて限りなく本物に近づけるために……







●これぞまさしくID野球

野球シミュレーションの常識、IBM BISのデータ使用により、基本データの信頼性や安定性を高めています。さらに独自調査したパーソナルデータを追加して、データの拡充に努めました。自然なプレイがリアルタイムに展開します。

●舞台が変われば戦略も変わる

全11球場を徹底シミュレート。球場の特性（グラウンドの広さ、フェンスの高さ、人工芝・天然芝・土などによる違い）から生じるバウンドやゴロの速さなども忠実に再現。

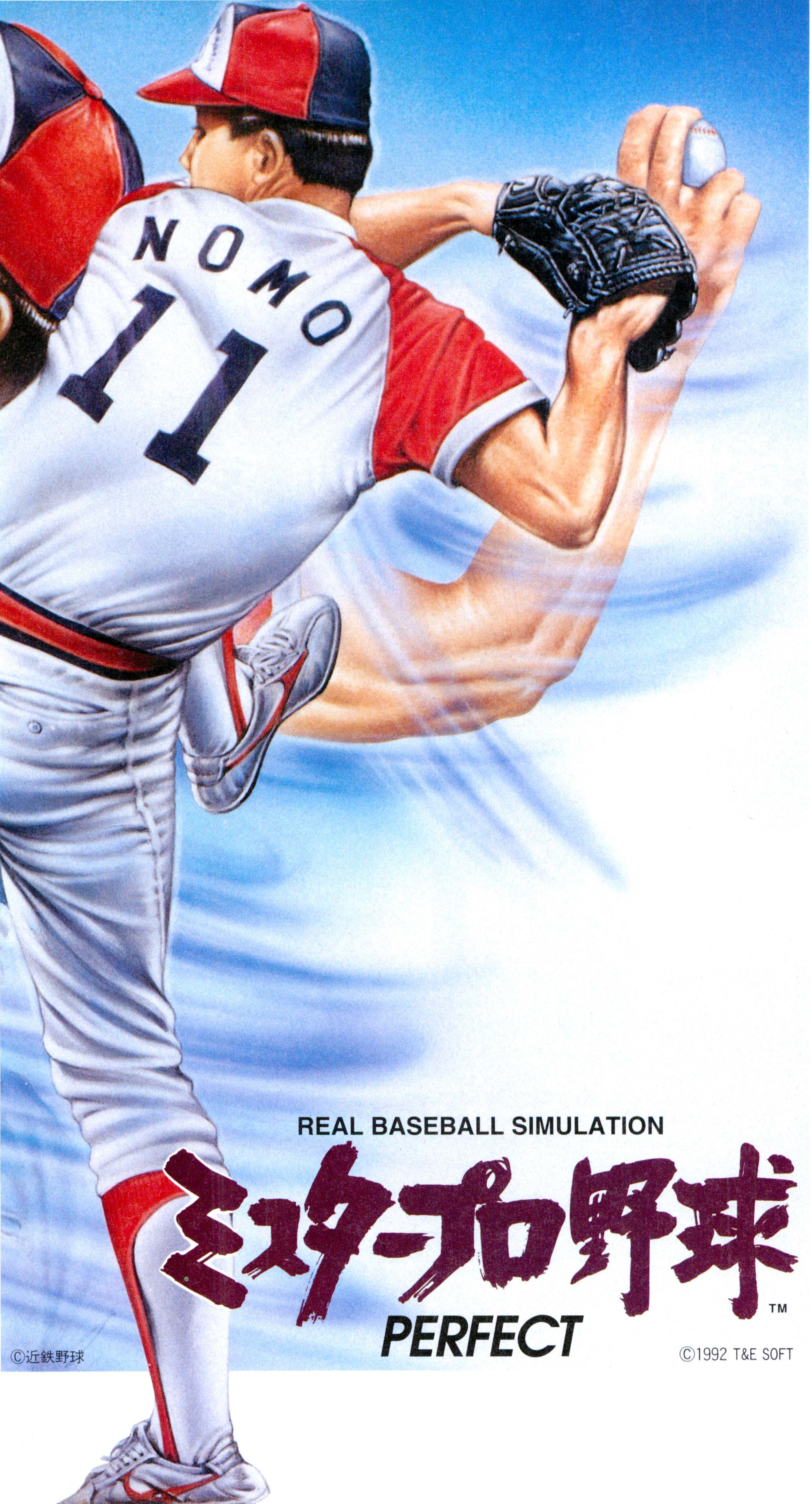
●魅せてこそ、プロ野球

リアリティーを高めるための映像処理には特に力を注ぎ、選手の基本グラフィックは450パターン×（12球団×ホーム&ビジター）を用意しました。プロ野球中継さながらの臨場感と魅力を生み出します。



●選手の好・不調を見きわめろ

選手の思考処理を数値化することで、野球のセオリーに基づいたプレイがリアルに展開します。選手の好・不調、チーム全体のムードなどの不確定要素をもシミュレートし、限りなく現実に近いドラマと興奮を再現します。


NOMO
11
REAL BASEBALL SIMULATION
ミスタープロ野球
PERFECT
TM
©近鉄野球
©1992 T&E SOFT



本格的競馬シミュレーション・ゲーム爆発的ヒット!

クラシック・ロード1



空前の競馬ブームの中、競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームの登場です　馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく……競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます　30年間のデータが収録出来ますから、最初の所持金1億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます

■PC-9801VM21/UV2以降・NOTE対応■EPSON PC-286/386シリーズ対応■¥9,800(税抜)■好評発売中!

企画・開発:(株)プログレス


Victor
城に託す壮大なロマンの誕生
全米で大ヒットを記録した、13世紀のイギリスを舞台に展開する築城シミュレーション・ゲームに人気集中。プレイヤーは、架空の王国アルビオンの城主になって先住民族ケルト人の地に拠点となる城を構築して領土を拡大します。しかし、その途中で様々な問題が発生します。封建制度のもとで強大な力を持つ教会や貴族、さらにはたびたび攻撃をかけてくるケルト人、刻々変化する近隣諸国情勢。それらを解決しながら立派な城を作るために、設計し、職人を集め、給料を払い、さらに住民の税金の取り立てなどを行います。様々な要素を解決しながら物語は進みます。はたして貴方はアルビオンの誉れ高い王として後世に名を残すことが出来るでしょうか？
CASTLES
全米で大ベストセラーを記録した築城シミュレーション！
キャッスルズ
大ベスト・セラー中！
PC-9801VX以降/PC-9801UX以降
¥9,800(税別) (要)バスマウス
CASTLES PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS, INC. © 1991, 1992 INTERPLAY PRODUCTIONS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
日程画面
全レースの日程が表示されます
自分の馬をどのレースに
参加させるか慎重に選択します
調教画面
出走レースをベストの状態に
あるいはビックレースに
勝つために調教は
最も大切な要素です
血統画面
新馬購入のためやレース予想の
ためにも欠かせない血統を
じっくり研究
すべて実名で表示
出走馬一覧とオッズ画面
自分の馬が走らなくても
全てのレースの予想ができます
馬券で金を稼ぐことも
所持金増やしの大きな魅力
レース画面
いよいよレース
まるで実際のレースを見るような
興奮が味わえます
販売：日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売：ビクター音楽産業株式会社
通信販売　当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業(株)〈通信販売係〉

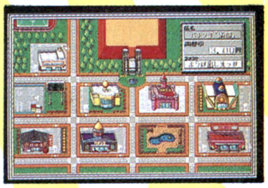

LucasArts
Lucasfilm Games
THE SECRET OF
MONKEY ISLAND
モンキー・アイランド
9月25日
発売
FM-TOWNS
㊮マウス、キーボード、2Mバイト
¥9,800
(税別)
映画を超えたおもしろさ!
抱腹絶倒奇想天外大爆笑アドベンチャーいよいよ公開!
海賊に憧れる少年がやってきたカリブ海の小さな島メレ・アイランドを舞台に次々と起こる出来事をルーカス・アーツ社独自のシステム「SCUMM」を使用して、まるで映画のようなアドベンチャー・ゲームとして贈る話題の大作。主人公をカメラで追っているかのようなスムーズなスクロールやカット切り替え、人物移動の拡大縮少、さらに自由度の高い会話システムなど見どころ一杯、やりがい満喫、まるでアニメ映画に参加するような臨場感です。
Ⓡ & © 1991, 1992 LUCAS ARTS ENTERTAINMENT COMPANY.


バトルテック
奪われた聖杯
奪われた聖杯を取り戻せ!
広大な宇宙空間に展開されるロボット・ウォーズ!
■アメリカで爆発的なロボットブームを巻き起こした話題作いよいよ登場!
■3Dポリゴンの採用による迫真のバトル・アクション
■プレイヤーが自らコックピットに乗り込みロボットを操縦、リアルなロボット・シミュレーションを体験
■共に戦うクルーとして41人の傭兵から最大3人までの傭兵の採用により、戦略性もゲームの重要な要素
■情報収集と賞金稼ぎによってグレイドの高いメックを手にいれて、150の惑星を舞台に任務を遂行
好評
発売中!!
X68000対応
(5FD, 3.5FD)
¥9,800(税別)
© 1992 Activision. All rights reserved. Battletech is registered trademarks of FASA Corporation. © 1992 Victor Musical Industries, Inc.


SANKYO
HIGH GRADE
FEVER
6&12
PLAY NOW
COLOR DISPLAY
777
START
OPEN
NEW
MACHINE
SANKYO


玉貸


玉貸
SUPER




Rising Sun







WHY?



前々回のテーマ「僕のワタシの素朴な疑問」に、本当にたくさんの“？”をどうもありがとう。
はっきり言ってシステムソフトにもよくわからないこと、疑問というよりは
システムソフトへのキビシイご批判に近いものまで、いろいろとタメになりました。
すべてをきちんとご紹介できないのが残念ですが、みんなも良かったら
一緒に考えて、名答・名案が浮かんだらまた教えてね。

なぜシステムソフトは……

Q：何故システムソフトは、TOWNSを無視するのか!?
A：決して無視しているわけではないんだけれど…。TOWNSのファンも増えてきているので、将来はマエムキに考えたいと思う。

Q：どうして「エアーコンバットIIシナリオ集vol.2」のパッケージは紙なの？
A：ズバリ、コストが安くなるからである。あれもなかなか味があるという声もあるんだけどね。

なぜパソコンは、なぜゲームは……

Q：どーしてパソコンはゼイタク品なのに高級感がないのか？
A：アメリカでは、結構高級感を出したものもあったり、普通のパソコンをドレスアップしてくれるサービスもあるとか。せめて、オーディオ並の高級感は期待したいね。漆塗りに金箔の仏壇風パソコンなんてのも、案外ウケるかも?!

Q：最近HD対応のゲームが激増したが、ゲームユーザーでHDをもっている人はまだ少ないのでは？
A：確かにそういうことはあるかもしれない。現状ではやはり、FDでも問題なく遊べて、HDならさらに快適、というのが理想の姿ではないかと思う。

Q：どうしてパソゲーはジャンルによって時代背景がパターン化しているの？
A：たしかにRPGなどでは、全く新しいテーマのものを期待したい。しかしメーカーの立場でいえば、新しいものほどバクチになるのでやりにくい、というのもきびしいホンネなのだ。

なぜ大戦略IVは……

Q：あの女の子は誰ですか？一瞬、アダルトシミュレーションかと思ってしまいました。
A：一応、オペレーターのつもりである。最初は国別に分ける計画もあったけど、容量の関係で3人になってしまった。ちなみに「女の子のデータ集を発売しろ」という熱い声もあったゾ。

Q：なぜスティルス戦闘機がF-117だけなんですか？ なぜ最新兵器がバッサリ削られているのか？
A：容量とバランスの関係で、量産していないものから削られてしまったのである(シクシク)。ゆくゆくは、上位兵器のデータ集も出せたらいいな、と考えているので期待してね。





SystemSoft
来た来た来た。
マスター・オブ・モンスターズFINAL
エアーコンバットIII
ロボクラッシュII
プレイメイカーフットボール
PC-9800シリーズ・ニューラインナップ、近日登場。



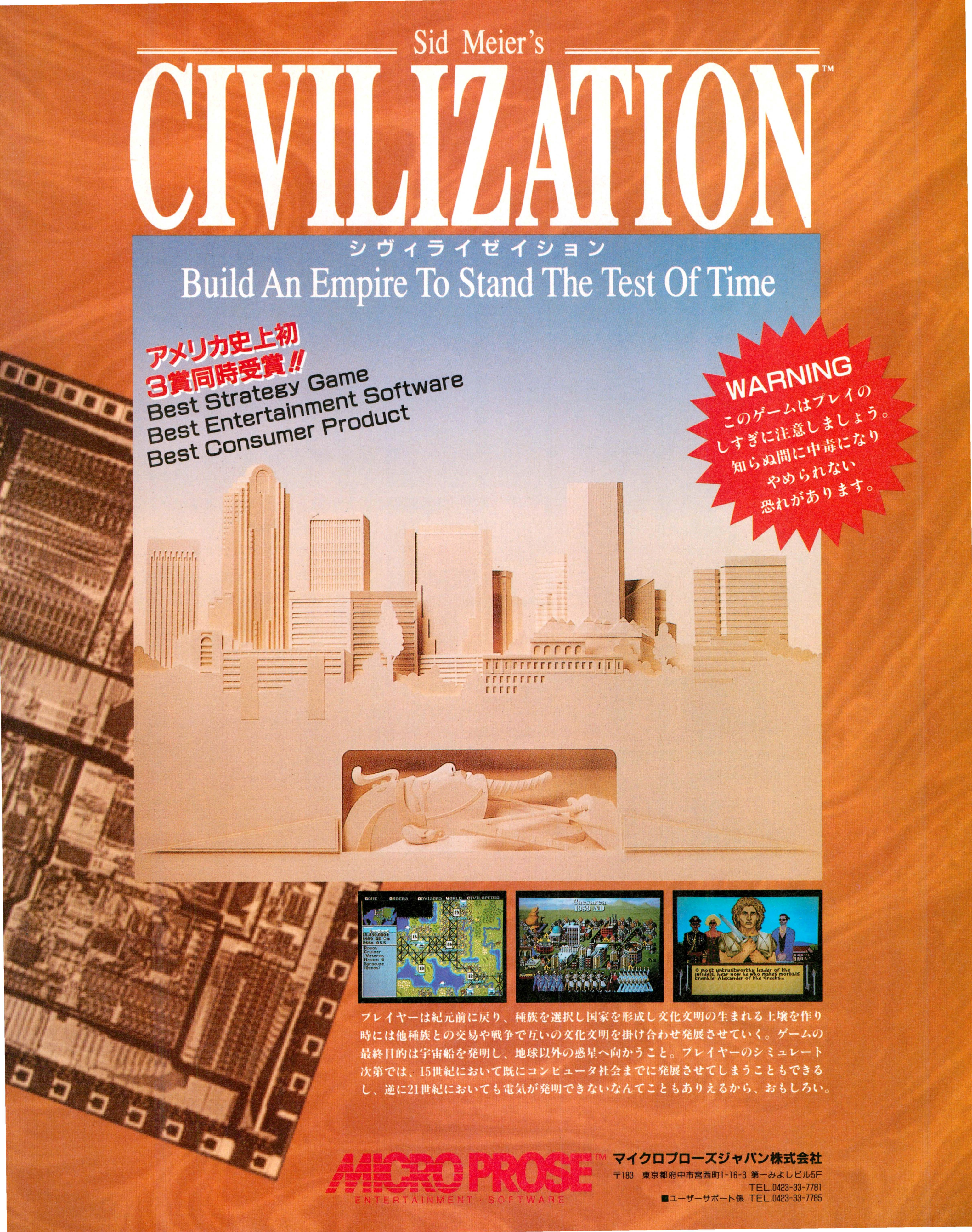
文明を操る。

人類は直立し、狩をおぼえ火を使う。やがて言葉を喋り、文字や学問を生みだす。てな感じで文化文明が生まれ、長い歴史を経て今のキミ達はコンピュータゲームで遊んでいるわけだけど、この文化文明や種族、国家の発展を事実上の歴史とは異なったものにシミュレートできちゃうのが、このシヴィライゼイションなのだ。神になって人類をあやつったキミ、市長になって都市をあやつったキミ、この次は歴史にまたがって、種族や国家、そして文化文明をシミュレートしちゃおう！

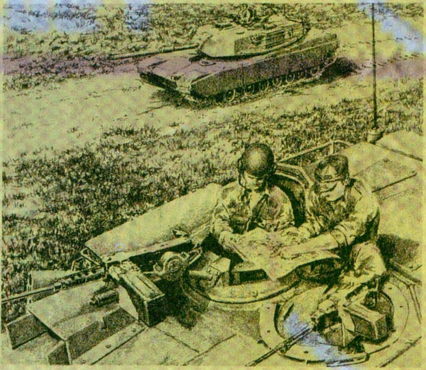
■シヴィライゼイション■〈文明コンストラクションゲーム〉

PC-9801VM21以降5"/3.5"2HD12,800円9月18日発売予定●IBM-PC用12,900円好評発売中!!

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい。（送料無料）。尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、UCです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。※表示価格にはすべて、消費税は含まれておりません。


Sid Meier's
CIVILIZATION™
シヴィライゼイション
Build An Empire To Stand The Test Of Time
アメリカ史上初
3賞同時受賞!!
Best Strategy Game
Best Entertainment Software
Best Consumer Product
WARNING
このゲームはプレイの
しすぎに注意しましょう。
知らぬ間に中毒になり
やめられない
恐れがあります。
GAME ORDERS ADVISORS WORLD CIVILOPEDIA
Caesarea
1959 AD
O most untrustworthy leader of the infidels, hear now he who makes mortals tremble: Alexander of the Greeks...
プレイヤーは紀元前に戻り、種族を選択し国家を形成し文化文明の生まれる土壌を作り
時には他種族との交易や戦争で互いの文化文明を掛け合わせ発展させていく。ゲームの
最終目的は宇宙船を発明し、地球以外の惑星へ向かうこと。プレイヤーのシミュレート
次第では、15世紀において既にコンピュータ社会までに発展させてしまうこともできる
し、逆に21世紀においても電気が発明できないなんてこともありえるから、おもしろい。
MICRO PROSE™
ENTERTAINMENT · SOFTWARE
マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3 第一みよしビル5F
TEL.0423-33-7781
■ユーザーサポート係 TEL.0423-33-7785

M1 TANK PLATOON™

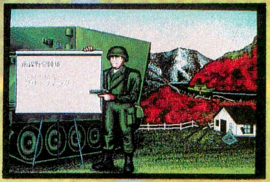




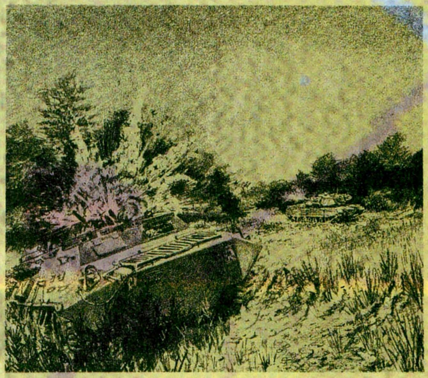


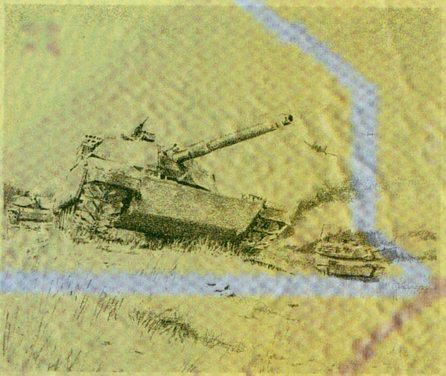
あの湾岸戦争でも活躍したアメリカ陸軍の主力戦車M1A1エイブラムス。プレイヤーは4両の戦車で構成される戦車小隊(プラトゥーン)の小隊長として、これらの戦車を自在に操りながら戦闘を行うのだ。戦場の状況は地形、天候、時刻、そして支援部隊の有無などの条件により変化する。小隊長であるプレイヤーは、緻密な作戦を立てて戦闘に臨む必要がある。

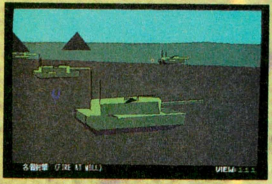


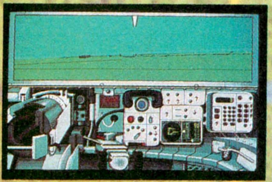


机上の作戦は、刻々と変化する状況、特に敵の運動などの予測のつかない条件により、変更を余儀なくされることも多い。しかしながら、作戦を持たない戦闘部隊は、たとえ最新鋭の兵器を装備していても戦闘に勝利することはできない。そして、敵の動きを数通り予測して作戦を立てておけば、作戦を変更する必要のある状況に陥っても、十分対処できる。









※画面は開発中のものです。

作戦を遂行するのに必要な、適切な状況判断能力は、プレイヤーが実戦を繰り返すことによって培われる。そして、戦車小隊の合計16名の乗員の個人能力も、戦闘に勝利するたびに高まり、より強力な敵に挑むことが可能となる。
君の小隊が我が軍を勝利へと導き、輝かしい戦歴により我が軍の誇りとなることを切に祈ってやまない。

MICROPROSE
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Careful Strategy,
緻密な戦略
Daring Attacks.
大胆に攻撃

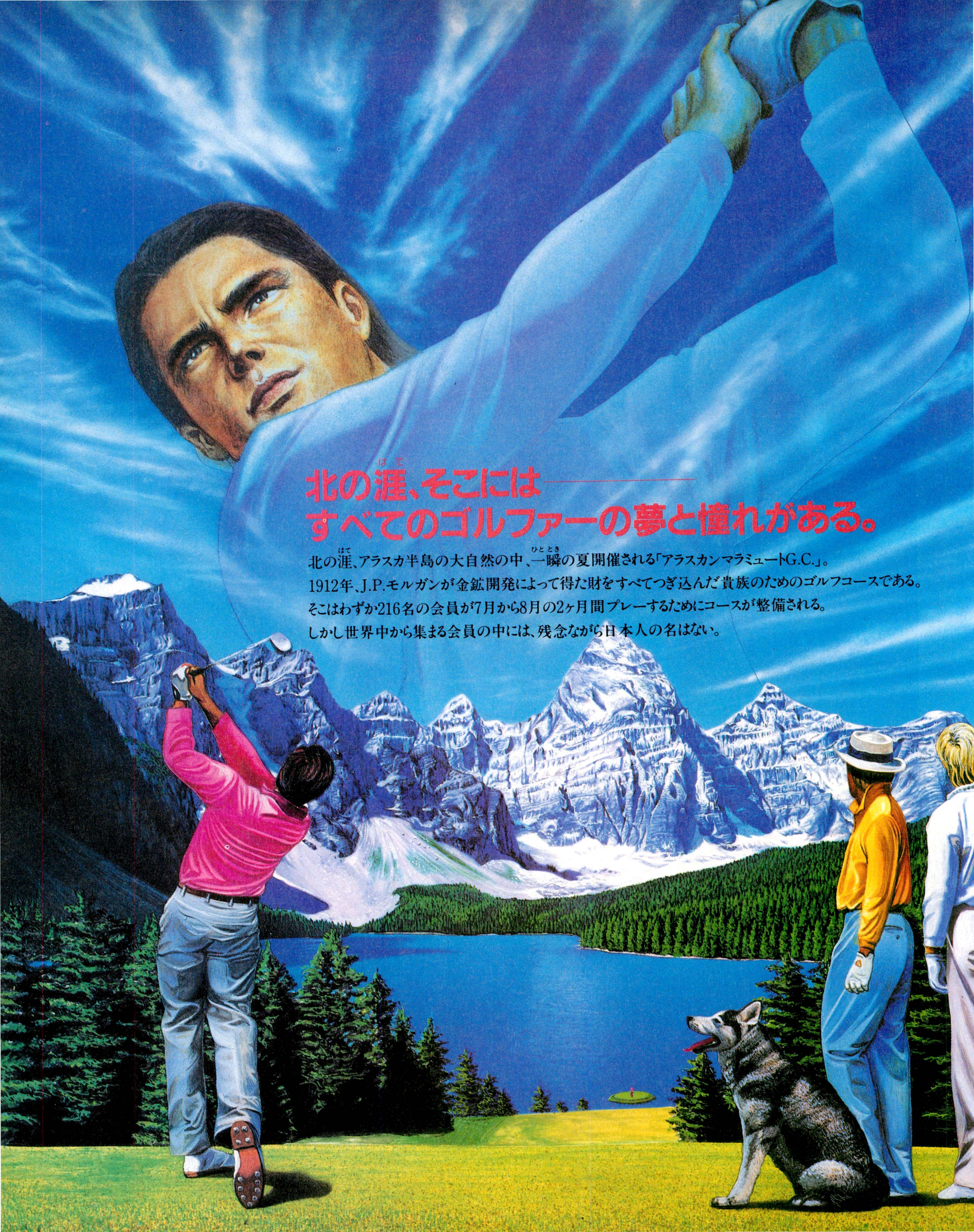
アメリカ陸軍を代表する主力戦車M1A1エイブラムスを操る、本格派3Dウォーシミュレーション、『エムワンタンクプラトゥーン』登場!! 数々の名作フライトシミュレーションを手掛けてきた、マイクロプローズが自信を持つ3Dポリゴンによる戦闘アクション、リアルタイムに進行するマップ上でのシミュレートを同時に味わえる。これだけの戦闘臨場体験ができるのは、まちがいなく史上初!! そして、対戦型ヘリを操る、あの『ガンシップ』がパワーアップされ帰ってきた。いずれも緻密な戦略、大胆に攻撃がキーポイントになる。これはもはや単なるゲームとして片付けることはできない!



※画面はIBM PCのものです。

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上当社宛現金書留にてお申込下さい。(送料無料) 尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問いあわせ下さい。

マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル ☎0423-33-7781
ユーザーサポート ☎0423-33-7785

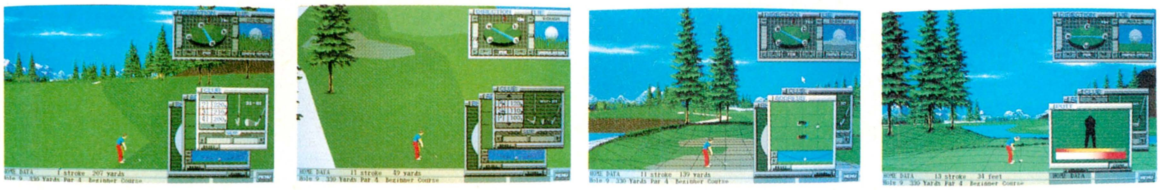

北の涯、そこには
すべてのゴルファーの夢と憧れがある。
北の涯、アラスカ半島の大自然の中、一瞬の夏開催される「アラスカンマラミュートG.C.」。
1912年、J.P.モルガンが金鉱開発によって得た財をすべてつぎ込んだ貴族のためのゴルフコースである。
そこはわずか216名の会員が7月から8月の2ヶ月間プレーするためにコースが整備される。
しかし世界中から集まる会員の中には、残念ながら日本人の名はない。



3D REAL SIMULATION GOLF

Alaskan Malamute G.C.

アラスカンマラミュートG.C.



最新のテクノロジーと飽くこと無き探究心が創りあげた
リアルシミュレーションの最高傑作。遂に登場。

●今までにない超リアルシミュレーションを実現。

例えば、つま先の向きや斜面でのアドレス、フェイスの角度等、さらに細部のアドレスやグリップの調整が可能になりました。加えて、ボールのライだけでなく地面の状態までがショットに忠実に影響を与えてしまう等、今までに無い緻密なリアルシミュレーションを多数実現しました。

各ゴルフクラブの材質、形状等の特性を細やかなパラメーターで表現。119本ものクラブバリエーションの中から、自分の攻め方等に合わせたクラブセットを自由に組むことができます。

●スムーズ&クイックな操作システム。

アクティブ・ウィンドウシステムにより、クラブグリップ、アドレス、パワーの並行入力が可能に。従来とは違ったストレスのないスムーズ&クイックな操作感を体験できます。

●より自然でリアルな全画面フルグラフィック。

400ラインアナログ16色グラフィックに3Dスムーズシェイディングポリゴンドライバーを搭載し、より自然で立体感のあるグラフィック画像を実現。深緑な芝、遠近感のある木々や障害物等、今までにないリアルな雰囲気を演出しています。

●アラスカの大自然の美しさそのままに、想像を絶する驚異のコースを再現。

リプレイ機能も完全装備、多彩なカメラワークでTV中継さながらの超リアルな臨場感を実現。もちろん、データの保存も可能。スーパーショットをいつでも再現することができます。

アラスカの大自然の雰囲気を演出する美しいグラフィックとアニメーションが魅力。例えばプレー中に雨が降り出したり、動物が現れたり、様々な演出が用意されています。

グラフィック・操作性・面白さ、全ての常識を凌駕！

3Dスムーズシェイディングポリゴンドライバーによって、既存ゴルフゲームのグラフィックを凌駕！
豊富な機能がクイック-アクティブ・ウィンドウシステム(Q.A.W.S)により操作性を向上！

★豪華付録★
HOW TO GOLF
ビデオテープ
付いてます！

QAWS
カウズ
クイック・アクティブ・ウィンドウシステム

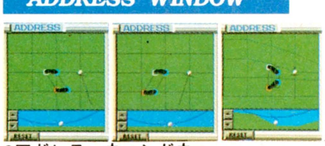
リアルなシミュレートをする上で避けられない煩雑な操作。ホームデータではこの問題を今回、画期的な新システムQAWS(カウズ)で解消しました。
QAWSとはホームデータ独自開発の新ウィンドウシステム=クイック・アクティブ・ウィンドウシステムの略で、各ウインドウ間でのクラブ選択、グリップ、アドレス、パワーの並行入力を可能にしました。
従来とは違ったストレスのないスムーズ&クイックな操作感を体験出来ます。

CLUB WINDOW



●クラブ・ウィンドウ
ドライバー・アイアン等のクラブ選択だけでなくグリップもフックからウィークまで15段階の調整が可能。リアルなシミュレートを実現。

ADDRESS WINDOW



●アドレス・ウィンドウ
ライの状態だけでなく、地形の影響までも忠実に反映。スタンス調整でフェードボール、ドローボールの打ち分けはもちろん、スウィング軌道によるトップ、フライまでリアルにシミュレート。

SHOT WINDOW



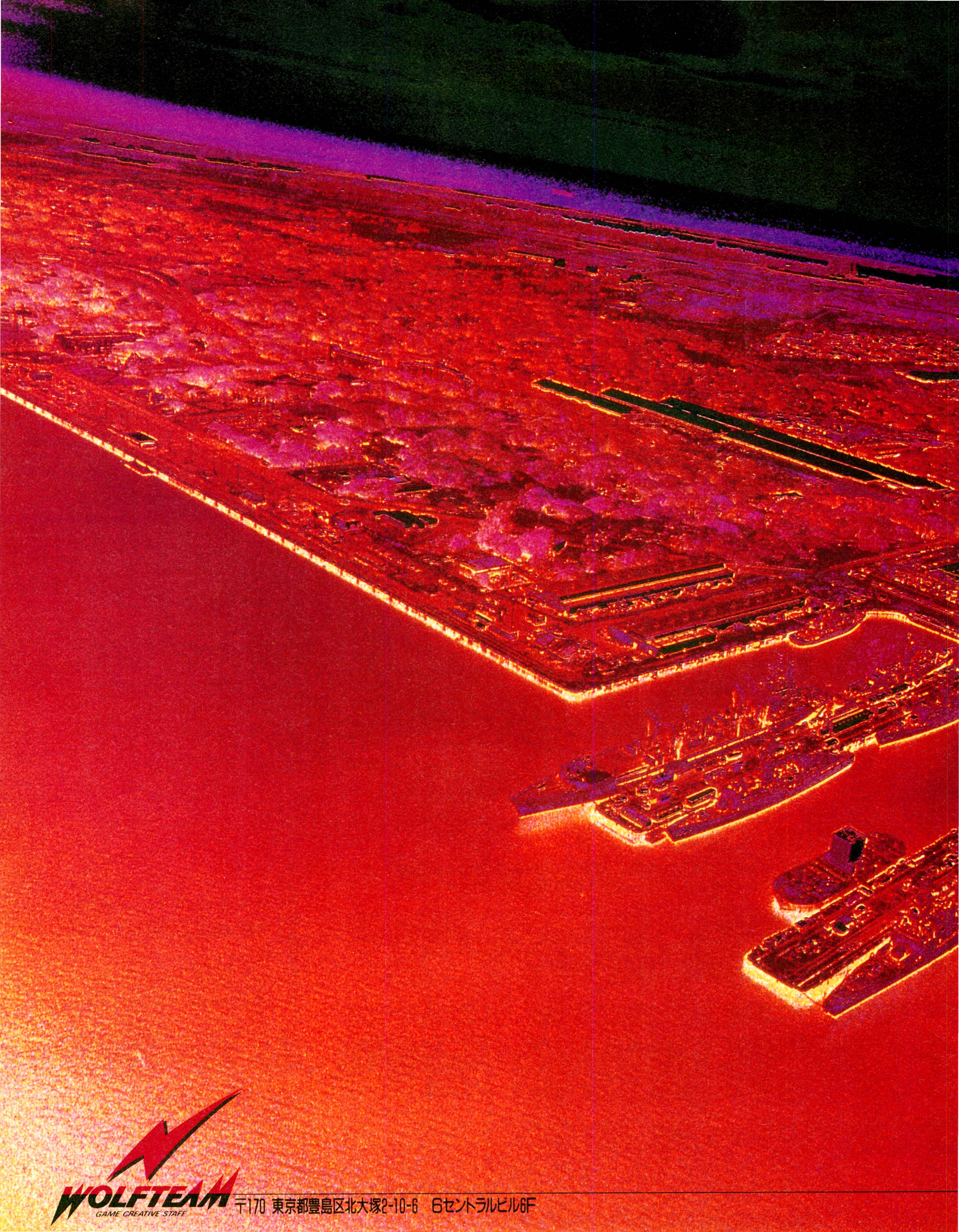
●ショット・ウィンドウ
パワーの強弱は自由自在。
インパクトタイミングのズレによるショットの変化も反映。

〔アラスカンマラミュートG.C.〕
標準価格**12,800**円（税別）

●PC-9801シリーズ(VM以降)●NOTE対応●5˝2HD、3.5˝2HD●要640KB●要バスマウス(キーボード対応)●要400ラインアナログカラー CRT●16色専用(NOTE用モノクロ8階調対応)●FM音源対応●ハードディスク対応
※VMは16色ボード必要。但し、処理速度が遅くなります。

- ストロークプレー・マッチプレー・トーナメント&トレーニングモードの4タイプのモードを用意。
- コースはレギュラーコース&ビギナーコースの2コース36ホール。
- EMS対応による360度全画面背景と処理速度の大幅なアップを実現。
- ユーザーフレンドリーなハードディスクインストーラを採用。
- ノートユーザーのためにノート専用タイプを用意。

株式会社 ホームデータ　〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 ホームデータビル
TEL (078)-261-2790(代表)　FAX (078)-261-2792


WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F



遥かなる紺碧、太平洋に甦る紅蓮の艦隊。
■真珠湾から終戦までの政治・軍事を網羅した太平洋戦争シミュレーションの最高峰。
■単独外交を可能とし、プレイヤーに政治レベルでの高度な戦略を要求する。
■難易度設定を架空史実と融合した、10種類のフリー選択ルール・システム。
■索敵・補給・資源輸送のオートプレイ化によるスピーディなゲーム展開。
■前作を遥かに凌ぐヴァリエーションを追加した迫力の戦闘アニメ。
PC98シリーズ　¥12,800(税抜き)　9月下旬発売
【GOH】轟II
ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

ジェネラル・サポート 商品ラインナップ

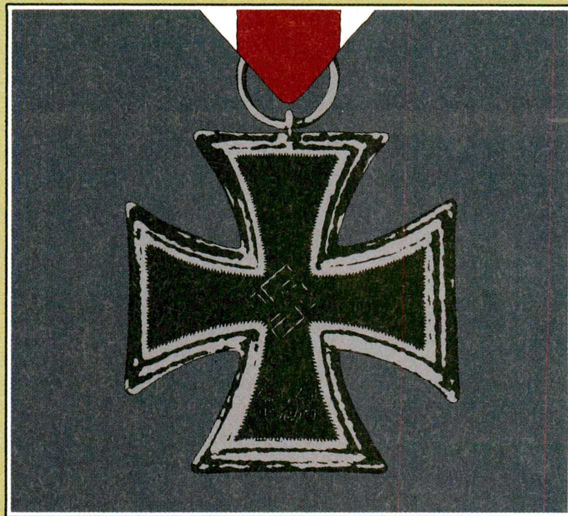


第二次世界大戦・戦車戦SLG
鋼鉄の騎士

○対応機種　PC-9801シリーズ(98ノート可)
○価　　格　7,800円(税別)
○バスマウス対応(マウスなしでも動作します)
○RS-232Cクロスケーブルまたはモデムによる対戦プレイ可能

『鋼鉄の騎士』シナリオ集
鉄十字章

○ソフトベンダーTAKERUでのみ販売
○価　　格　4,800円(税込)
○仮想戦シナリオ10本、史実戦シナリオ10本を収録
○プレイするためには、『鋼鉄の騎士』が必要です





第二次世界大戦・超大型戦略SLG
Groß Deutschland
グロス・ドイッチュラント

○対応機種　PC-9801シリーズ
○価　　格　14,800円
○バスマウス対応(マウスなしでも動作します)
○要MS-DOS(Ver.2.1以上)

イラスト:小林源文

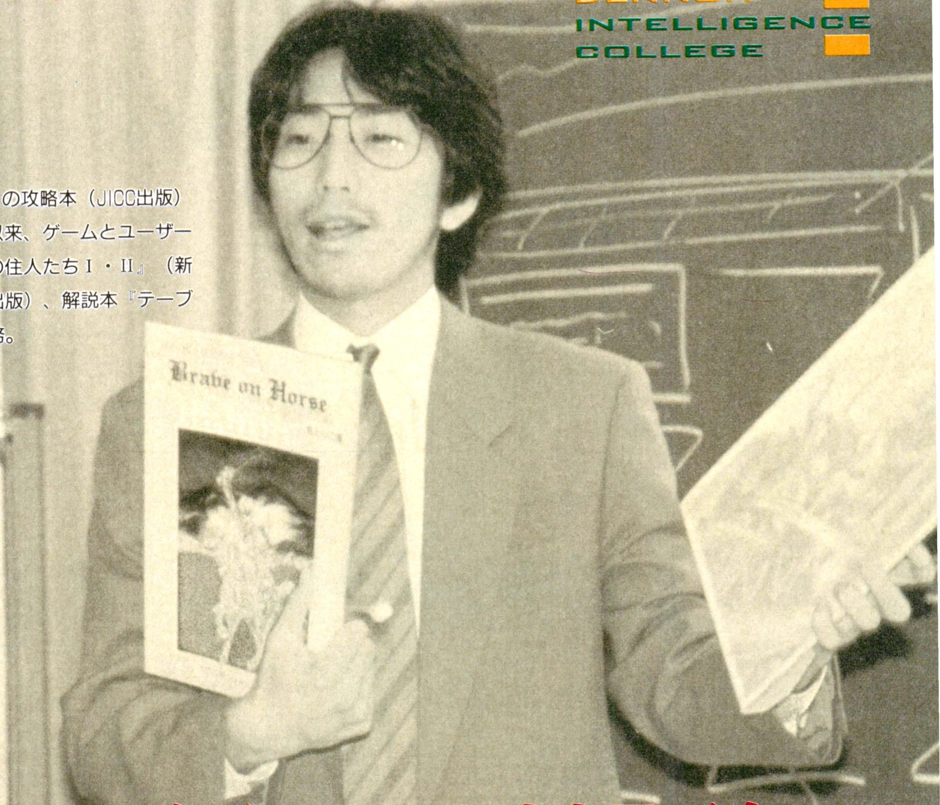
■『鋼鉄の騎士』『グロス・ドイッチュラント』の通信販売は、現金書留または郵便為替で住所、氏名、機種、メディアを明記の上、ジェネラル・サポート宛にお申し込み下さい。消費税・送料は当社が負担いたします。

■『鉄十字章』の通信販売は、ブラザー工業TAKERU事務局宛にお申し込み下さい。お問い合わせは(052)824-2493まで。
■当社の商品は、標準グラフィックモード上でご使用下さい。

(株)ジェネラル・サポート
〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25
東栄ビル202
TEL.03(5705)8932

バンタン電脳情報学院講師レポートVol.1——健部伸明

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE



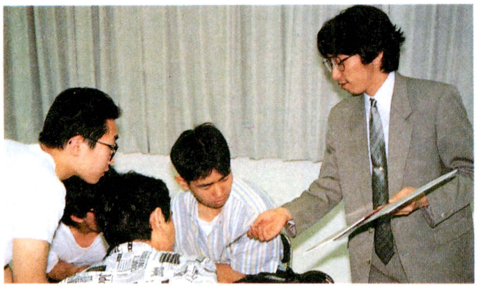
健部伸明

大学在学中からアシスタントをし、20才の誕生日に『ザナック』の攻略本（JICC出版）と、D&D（新和）のシナリオの翻訳を仕上げたのが運のツキ。以来、ゲームとユーザーとの間をつなぐような仕事をし続けている。代表作は『幻想世界の住人たちⅠ・Ⅱ』（新紀元社）、ゲームブック『ドラゴン・クエスト2』（エニックス出版）、解説本『テーブルトークRPG五輪の書』（JICC出版）など。現在 有怪兵隊 専務。

健部伸明

ゲームシナリオもジャンルによって異なるが、例えばRPGではストーリー性が重要視されるようになってきており、ゲームの中でも、生き生きとした物語と人間とが求められるようになってきている。元来ストーリーゲームの歴史は、文学性とゲーム性との間で揺れ動いてきた。そのどちらかに傾きすぎている作品には、傑作は少ない。良質の小説や映画なみのストーリー性と、斬新で理解しやすくバランスのとれたシステムの融合が、今後のシナリオに必要なのだ。

さて、そのシナリオを書くコツについてお教えしよう。一般論で言えば、まず多くのことに好奇心を持って挑戦し、見聞を深めることが大前提。そこから発想が生まれてくる。あとはワープロに向かって文字を打ち込めばよい！学校を利用し技術と精神を磨き、それを踏み台として、ステップアップするのもいいだろう。



気鋭のシナリオライター 健部氏に学べ！

デザイン、サウンドと並び、ゲームの基本となるのがシナリオ。特にストーリー性が重要視されるRPGではシナリオの良し悪しが全てを決定することになる。そして、ゲームソフトクリエイターの養成校、バンタン電脳情報学院でゲームシナリオの教鞭を取っておられる方こそ、各ゲーム誌でおなじみの健部伸明、大先生なのだ。

■夜間スクール11月開校■

① ゲームデザイン入門科

期間・回数：11/4〜6ヶ月　36回
曜日・時間：月・水　19〜21（週2）
費　　用：㊇6万円　㊫22万円

② ゲームシナリオ科

期間・回数：11/5〜6ヶ月　18回
曜日・時間：木　18〜21（週1）
費　　用：㊇6万円　㊫8万円

※上記クラスの説明会を随時行っています。

詳しい資料のご請求、説明会のご予約はお電話でお願いいたします。

03-5721-6511
バンタンキャリアスクール入学事務局

INFORMATION

93年度願書受付開始！

入試日程 9月7日(月)・14日(月)・21日(月)・27日(日)・10月5日(月)
93年度昼間部生の願書受付を開始いたします。返信用ハガキにて、資料をご請求ください。

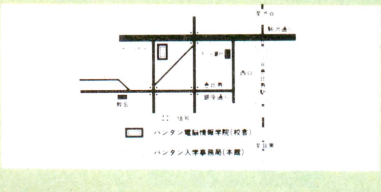
入学相談&入試説明会

9月21日(月)〜26日(土)（23日(水)の祭日は除く）
午前10時〜午後6時（内：1時間程度）
バンタン電脳情報学院を志望する方を対象に相談、説明会を行います。希望の日時を返信用ハガキにてご予約ください。

健部伸明講師主宰のテーブルトークRPG開催！

9月20日(日)　午後1時〜5時
会場：バンタン電脳情報学院

最近、何かと話題の「テーブルトーク」。未経験の方も安心して楽しく行えるよう指導していきます。成績優秀者には豪華なプレゼントも用意されています。どうぞお気軽にご参加ください。※ハガキか電話にてご予約ください。



バンタン電脳情報学院

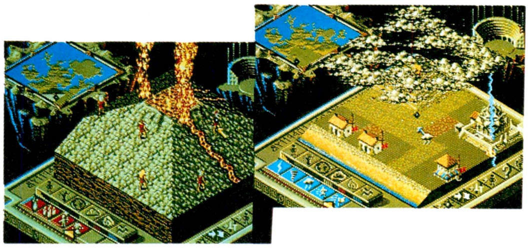
〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-8R
0120-03-4775（フリーダイヤル）



イラストレーション／加藤俊章（OFFICE EARTH CLAN）

ポピュラスII

おごるなかれ、
オリンポスの神々よ。
わたしはいつか、
あなたたちを超える。



X68000シリーズ 好評発売中！

対応機種
X68000シリーズ（好評発売中）
PC9800シリーズ（今冬発売予定）
FM TOWNS版（今冬発売予定）
各機種　標準価格¥12,800（税別）
©1991/1992 Electronic Arts. Original by Bullfrog Prodactions Ltd. / Japanese version by Infinity.

好評発売中！

ELECTRONIC ARTS
BULLFROG



POPULOUS
ポピュラス

対応機種
PC-9800シリーズ
98NOTE版（標準価格￥8,800税別）
X68000シリーズ
FM TOWNS版
（プロミストランド内蔵
標準価格￥12,800税別）
©1989 /1990 Electronic Arts Copyright / Original by Bullfrog / Japanese Version by Infinity.
標準価格￥9,800（税別）



POWERMONGER
パワーモンガー

対応機種
PC-9800シリーズ
（98NOTE非対応）
X68000シリーズ
FM TOWNS版
©1990/1991 Electronic Arts / Original by Bullfrog / Japanese Version by Infinity.
各機種標準価格¥12,800（税別）

IMAGINEER MAC SELECTION

イマジニアマックセレクションは、完全日本語版で毎月18日発売

好評発売中！



MAC SELECTION VOL,1
シムシティデラックス

MAC SELECTION VOL,2
ロボスポーツ

MAC SELECTION VOL,3
ハープーン

MAC SELECTION VOL,4
キングスバウンティ

MAC SELECTION VOL,5
Vフォーヴィクトリー

各タイトル共　標準価格¥12,800（税別）

No Copy
このマークは
不正コピー
禁止マークです

ユーザーサポート
Phone.03-3343-8900

お求めは
全国のパソコンショップでお求めください。お近くに取扱店が無い場合は通信販売を受け付けております。詳しくは当社までお電話でお問合せ下さい

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

1343

差出有効期間
平成5年5月
20日まで

☆切手をはらずに
お出しください

150-00

042

渋谷区恵比寿南
3-1-8-9R

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

(受取人)

●案内書無料請求ハガキ

フリガナ	〒( )			
現住所	都道府県			
		☎ ( ) —		
フリガナ 氏　名		年令		男 女
フリガナ 学校名 学　年	県 市 ・立 私	学年		・在学中 ・中　退

キャリアスクール電脳コース　(希望する・希望しない)

(キリトリ線)

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

●**質問・相談**(どんなことでも気軽に聞いて下さい。)

●**あなたがなりたいと思う職業は?**
(該当する番号に○印をつけて下さい。)

1. ゲームソフトデザイナー
2. ゲームソフトプログラマー
3. ゲームソフトプランナー
4. SFXクリエイター
5. ヴァーチャルリアリティ・ソフトクリエイター
6. マルチメディアソフトクリエイター
7. マルチメディアディベロッパー
8. CGデザイナー
9. ゲームハードデザイナー

●**入学相談&入試説明会に参加しますか?**
1) する　　2) しない

●**健部伸明のテーブルトークに参加しますか?**
1) する　　2) しない

(キリトリ線)

NIHON CREATE
Be Excited!

魔都を救え！
精鋭の勇者たち。

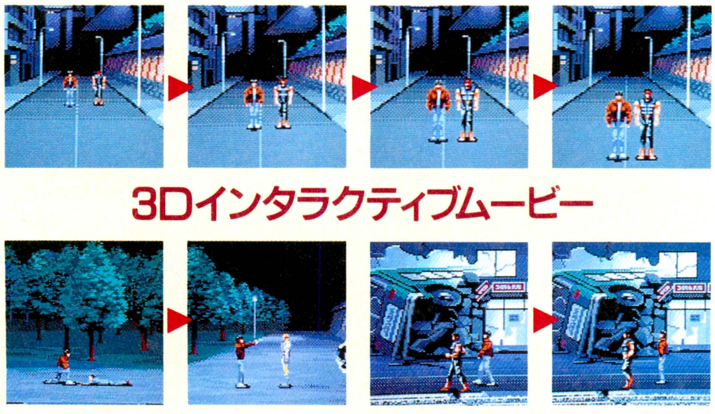
魔京伝

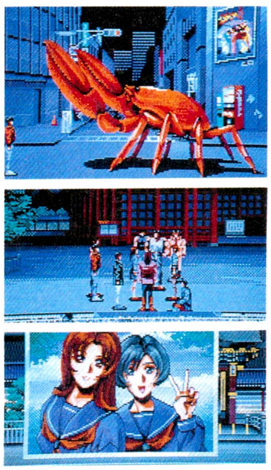
〝魔壊〟て崩壊した近未来京都に繰り広がる時代を超えた冒険活劇
過去と近未来の時代背景の中で交錯する、出会いや戦いの数々
封印された玉の秘密とは？・八大士たちを待ち受ける者とは？
国産初フルマウスオペレーションによる
3Dインタラクティブムービー いま始まる まったく新しい
リアルタイムアドベンチャーゲームの世界
立ちはだかる邪悪なる魔物どもを前に、いざ立ち上がれ、
魔都に集う導かれし若き勇者たちよ！


illustrated by KENICHI OHNUKI

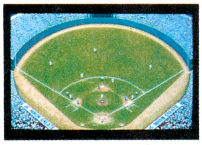
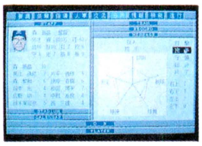
PC-9801VM以降
PC-286/386/486シリーズ
（要640KB・ハイレゾモード除く）（VM2/4は16色ボード必要）
要バスマウス・アナログディスプレイ、純正FM音源ボード対応
価格12,800円（税別）

好評発売中


3Dインタラクティブムービー



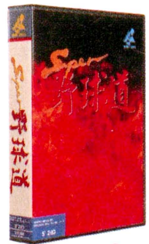
プロ野球を本モノ以上に楽しめるシミュレーションゲーム「スーパー野球道」。豊富かつ絶妙にアレンジされた、データやキャラクターなど、その完成度の高さは天下一品。球団から監督・選手名まで実在のデータなので、何かが違うタイガースややっぱり実力アリ！のライオンズもリアルに再現。ご存じのとおりゲームモードをチェンジすれば、アクションゲームを楽しめてしまう。もちろん、バットスウィングのタイミングや球種・球速また走塁の指示なども操れる。モードのセレクトでチームの監督と、選手を体感できる贅沢仕様。前作と比べデータ量も1.5倍にボリュームアップ。あなたが創り出す"スーパー野球道"。プロ野球シミュレーションゲームに新旋風が巻き起こる！



「野球道シリーズ」の新潮流「スーパー野球道」は前作までの優れた要素を継承し、さらにグレードアップした最新システム！

- 試合モードにアクションモードが付加。
- 豊富な試合モードのバリエーション。
- 編集機能の付加。
- オーナーの存在による、チームごとの特性を表現。
- 各種能力値の10段階化とレベルアップ制。
- リアルな入団交渉。
- 幹部の存在の重要性。



プロ野球シミュレーションの定番

Super 野球道



好評発売中

価格12,800円（税別）

PC-9801VM以降、PC-286/386/486シリーズ

（要640KB・ハイレゾモードを除く）（VM2/4は16色ボード必要）要バスマウス、純正FM音源ボード対応

（社）日本野球機構　プロ野球12球団公認ゲーム

日本クリエイトユーザーズネット（NCU-net）

転送制御手順	無手順	電話番号	0729-96-2625	ストップビット	1ビット	漢字コード	シフトJIS
通信方式	全二重	時間	午後2時～午前10時	パリティチェック	無効	受信時改行コード	CR
ビット長	8ビット	通信速度	1200-2400	SI SO制御	無効	送信時改行コード	CR

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

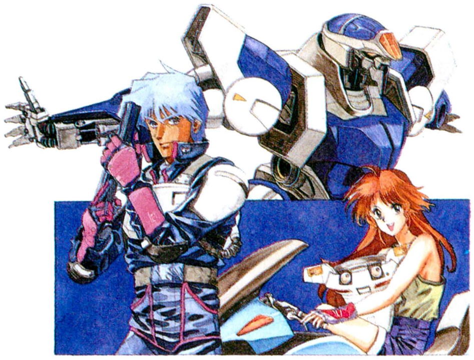
弊社では、「魔京伝」の体験版ディスクを配布しております。ご希望の方はメディアを明記し、郵便切手175円分を同封の上、お申込み下さい。

■通信販売　送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留又は、郵便振替（大阪0-325688）でお申込み下さい。

日本クリエイト株式会社
〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1　TEL.0729-90-2525

不完全(イレギュラー)であるという完全(人間)。

はるか昔、この惑星で生まれた人間はみな魔力を持っており、その力は人類が生き延びるための唯一の手段と言えた。
しかし、時の流れは無情にもその力を徐々に奪いつつあり、
身を守る術を失った人々は生きる望みを科学に託すことにした。
そして、現在……



Coming Soon!

ALIVING BODY ARMOR

ELMKNIGHT

ハイビジュアルSF 3Dバトル　アーマード・シミュレーター

《臨場感体験システムSGS搭載.!》

SGS(Space Graphic Structure)システムとは、緻密なグラフィックによる3D空間の創造。
また、効果音の音量バランス操作により、さらなる臨場感を演出。
VRシステムを上回る、新システムによる新ジャンルの誕生。

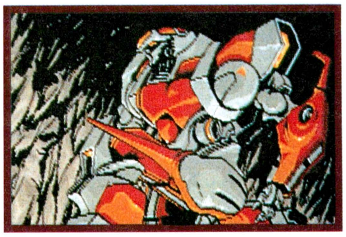
■ハイビュアル仮想空間で臨場感体験!■
■パイロット・アイズ(パイロット視点)で感情移入!■
■奥深いシナリオをオリジナルアニメーションシステムで演出!■
■アドベンチャー要素を含んだビジュアルシーンは美麗!■

感性が何かに出会う時、語りつくせない新たな感動がめざめる。

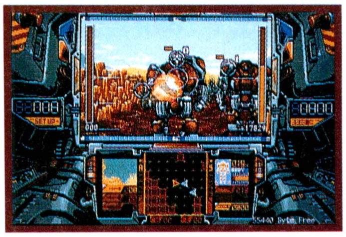
マイクロキャビン®

株式会社 マイクロキャビン　〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482　最新ソフト インフォメーションダイヤル/☎0593(53)3611

次世代人類へ。



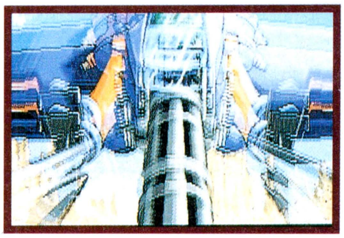
GAME & GRAPHIC DESIGN
HIDEYUKI YANAGISHIMA



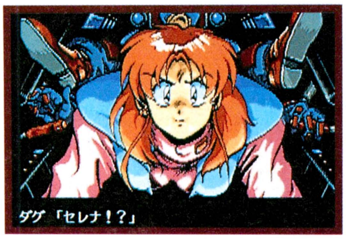
SENARIO & PROGRAMMING
FUJIO YAMAKAWA



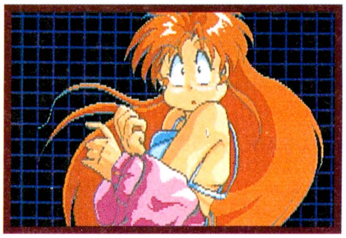
PROGRAMMING
KATSUYA NAGAI

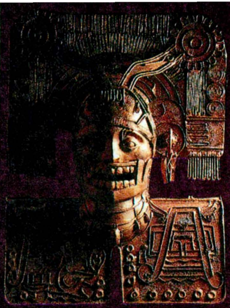


GRAPHIC DESIGN
HIROMITSU OKUDA/KENZO FURUYA/HIROAKI KUBO

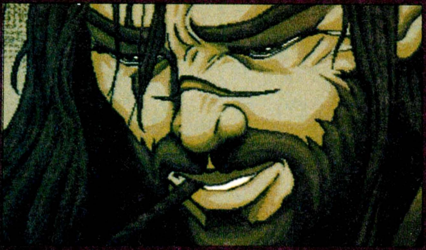


MUSIC COMPOSE
TADAHIRO NITTA/YASUFUMI FUKUDA





LIBROS DE CHILAM BALAM
ティラムバラム







「ティラムバラム」は、西部開拓時代のアメリカを舞台にし、
アメリカ怪奇小説の草分け的存在、H.P.ラヴクラフトの
クトゥルフ神話体系をモチーフにした異色RPGです。

戦闘画面は3Dで表示され立体的な戦闘を再現。
敵モンスターにも異なった性格があり、
同じモンスターでも同じ戦い方が通用するとは限りません。
書物を手に入れることによって、敵モンスターの弱点などを調べることが可能。
魔法も、書物を手に入れていくことにより修得できます。
その中にはモンスターを召還する魔法も。
経験値による成長、技能による成長の二通りの成長が存在し、
しかもそれらが互いに影響しあいます。
経験値の獲得方法もさまざま。敵によっては
倒すよりも追い払った方が経験値を多くもらえることも。
手慣れた武器を武器屋でカスタムアップさせることにより、
武器にそれぞれ異なった強化がなされていきます。
異形の怪物達に人間の武器がはたしてどこまで通用するのか？

9月11日発売
9800円(税別)

■対応機種
PC9801シリーズ(VX、UX以降)、PC286/386シリーズ
ジョイスティック対応、サウンドボード対応
5"2HD／3.5"2HD(各6枚組)

☼通信販売で購入された方にはオリジナルテレフォンカードをプレゼント中！

RS 株式会社 ライトスタッフ
〒140 東京都品川区西大井6-10-10 品川RSビル TEL.03-3772-5131
ユーザーテレフォン：03-3772-5073(ライトスタッフの最新情報をお知らせしています)

[ゲームクリエイター募集のお知らせ]
新タイトルの進行につき、新しい開発スタッフを募集します。募集する職種はグラフィックで、技術と経験を重視します。ゲーム制作に携わった経験のない方は、作品を当社宛にお送りください。また、プログラマー及びゲームデザイナーも随時募集していますが、基本的に経験者を希望します。

[当社規定の契約制度について]
ライトスタッフは、ゲームクリエイターの著作を尊重する専属契約制度を採用しています。これは、当社とクリエイター個人との専属契約に成り立ち、タイトルごとの著作契約によって、その権利と印税を保証するものです。
対象は、経験者、もしくはそれに匹敵する技術力を持った方だけです。
現在、当社のゲームスタッフは、この契約によって権利を保証されています。
興味のある方は、当社までご連絡ください。

全国のパソコンショップ、デパートでお求めください。通信販売をご希望の方は、現金書留、郵便振替(東京4-368808)で、商品名、機種、メディア、及び住所、氏名、電話番号を明記の上、弊社までお申し込みください。＊表示価格には消費税は含まれておりませんので、価格の3％の消費税を添えてお申し込みください。


RIGHT STUFF
西部からの旅人は
朽ち果てた刻を訪れる・・・
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

DATA WEST

新しい感動はいつもデー

GAME DRAMA

Ms. DET

ミス・ディテクティヴ

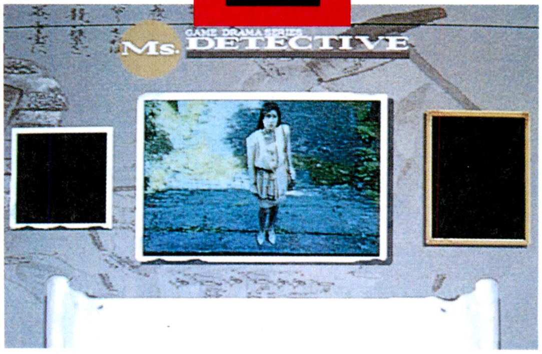
感動 1



全編実写DAPS!

ついに実写DAPSのソフトが発売されます。このソフトの為に約10日間のロケを行い、完全オリジナルドラマを制作しました。当然、コマンド入力後のリアクションも実写で対応するので、今までのゲームとは全く違った操作感や感動が体験できます。「映像と対話」する感動を早くお届けしたい今日この頃です。

感動 2



CD-ROM2枚組、特別定価¥12,800!

ついにCD-ROM1枚では収まらないソフトが出来ました。そして、この実写ソフトの感動を一人でも多くの皆さんに体験して頂きたいとデータウエストは考えました。そこで、ゲームドラマシリーズの誕生を記念して、決めた定価はなんと、¥12,800(税別)!!是非、多くの人に買って頂きたいと思います。おトクですね。

visual conversation

●商品・通販のお問合せは当社まで。

タウエストから始まります。

DAPS 特許出願中

CD-ROM COMPACT disc

FM TOWNS FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

SERIES

ECTIVE

ファイル#1 石見銀山殺人事件

このソフトは内蔵メモリが2MB必要です。

感動3



発表会開催!!

「Ms. DETECTIVE」を一足お先に体験しよう!という事で、発表会を開催します。記念品もあるので皆さん来て下さいね。

場所:富士通プラザ秋葉原
日時:9月15日(火曜日)
午後2時30分から

開発スタッフや、主人公、樋渡千里役の中村こずえサンも来るので是非、見に来て下さい。

感動4



9月18日発売!!

ついに発売日が決定しました。

9月18日なのでログインNo.19と一緒に買おう!「Ms. DETECTIVE」はCD-ROM2枚組なので、「MERRYGOROUND」のようなCDマルチケースに入っています。「ショップで探すのが面倒だ」という人はショップで予約して買うといいかも知れません。

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号(データウエストビル) TEL.(06)968-1236 データウエスト株式会社



KOEI
愛と絆の一大歴史シミュレーション。
PC-9801
VM/UV以降
10/1
発売予定
歴史シミュレーションゲーム
蒼き狼と白き牝鹿
元朝秘史





あなたの夢が世界を結ぶ。

全世界をつなぐネットワークの完成——
社長の夢は限りなく広がる。安全・快適な空の旅を、乗客の求める航路を、
うまく見きわめて提供していくことが大きなポイントだ。
他社の様子は？ 世界の情勢は？ はたして大空を手に入れる覇者は誰か？
夢とロマンのビジネスゲーム、各機種で続々登場！

FM-TOWNS 9/25 発売予定
X68000 10月 発売予定

大空に賭ける エアマネジメント

ビジネスシミュレーションゲーム

FM-TOWNS/X68000:11,800円

- PC-9801VM/UV以降：11，800円
- スーパーファミコン：11，800円
- ハンドブック：1，860円（税込）　10月刊行予定

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



スタッフ募集

会社概要

●事業内容 ファミリーコンピュータ・ソフトウェア、スーパーファミコン・ソフトウェア、ゲームボーイ・ソフトウェアの設計・開発・制作。
関連会社 任天堂株式会社
株式会社インテリジェントシステムズ

募集要項

●職種 プログラマー、デザイナー
●資格 専門学校および大学卒業者。経験者優遇。
●年齢 25歳まで(男女を問いません。)
●給与 当社規定により優遇。

応募方法

●履歴書を下記までご送付下さい。
〒611 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
Phone (0774) 24-7100・Fax (0774) 21-3838
株式会社 テック 総務部 森



オモシロ すぎて、ちょうどいい。

ファミコンが好きで、オモシロいことが好きで、ドキドキ、ワクワクが大好きで…。
これが私たち。でもそれだけでは「いいソフト」はつくれません。技術はもちろん、つねに新しいもの、
もっとオモシロイものを生みだそうとするチャレンジ精神やパワーも必要です。
世界はもっと もっとオモシロいゲームを待っています。
「ちょっとオモシロすぎるんじゃないの」とみんなが驚くようなゲームを、
私たちと一緒につくってみませんか？

テック
TEC
TEC CO.LTD

※スーパーファミコン・ファミコンとゲームボーイは任天堂の商標です。



C² World Ltd.
「電楽」編集部
豊富なグラフィックスは〃さすが〃の一言。今年話題の作品だ!!
「ログイン」編集部(エディター：書店村山)
このソフトのおかげで勤務時間が減りましたよ!(笑)
「POPCOM」ライター シム北山
スリリングな展開、派手なアクション。これは買いだ!
「コンプティーク」編集部
超美CGがゲーム世界を盛り上げる!
通信版も楽しみだゾ!
「マイコンBASICマガジン」編集部
リアルで壮大な背景設定に質・量とも驚嘆!
この世界観は絶対スゴイぞ!!
EARLY KINGDOM
アーリーキングダム
イメージイラスト
ゲームオープニング
キャラクターデザイン
加藤直之
PC-9801シリーズVM21以降•EPSON-286, 386
ノーマルヴァージョン¥12,800
通信ヴァージョン ¥9,800
+通信ソフトC²X'press ヴァージョン2
※通信ヴァージョンは、今秋発売予定です VMシリーズでは、アナログボードが必要です
MS-DOS Ver3.××および2フロッピーディスクドライブが必要です
ゲーム史に残る名作
アーリーキングダム
絶賛発売中!!
ゲーム開発：KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197星野第2ビル302号
TEL048(646)0660
発売：C² 株式会社 シーツゥワールド
〒105 東京都港区浜松町2-1-18 トップスビル3F
TEL03-5473-8986
ポプコム大賞
'91特別賞
'91ログイン・ベスト・ヒット
ソフトウェア企画賞
受賞
野球道 PLUS
'92 Xciting Version
'92エキサイティング
ヴァージョン!!
絶賛発売中
■対応機種
PC-9801シリーズVM以降
EPSON-286、386
●バスマウス・純正ボード対応 ●各NOTE対応
9,800円+12,800円 セット価格9,800円
野球道本体 C²X'press
通信販売のご希望の方は
商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号を明記のうえ、価格に消費税(3%)を加算して、現金書留または、銀行振込にてお申込み下さい。
●振込先：住友銀行 浜松町支店 当座220141
㈱シーツゥワールド

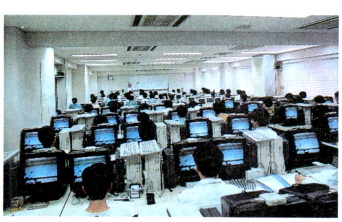
HUMAN CREATIVE SCHOOL

コンピュータ畑。



何も知らないことが、創造の原点です。

「何よりもコンピュータ・ゲームが好き。」「新しいキャラクタを描きたい。」だから、「将来はゲームに関連した仕事がしたい。」HCSにはたくさんの夢や情熱を持ったクリエイターのタマゴが集まってきます。アセンブリ、C言語、CG、サウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れるパソコンなどのマシン。しかし、戸惑いは最初だけ、やがてそれは感動へと変わります。だって、自分で描いたキャラクタが、自分のプログラムで動きだすときの快感、それはまったく新しい感動がわきあがる瞬間なのですから。そして、今では数多くの卒業生クリエイターたちが第一線で作品づくりに活躍しています。ただ、彼らがいつも言っているのは"HCS時代の何も知らなかった自分"が新しい何かをつくり出すための原点になるっていうこと…。HCSは、そんな創造への意欲をカタチにする総合01芸術学校です。



'93年度生徒募集中

ヒューマン・クリエイティブ・スクール
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-22-1171

学校説明会

●開催日：9月20日(日)/10月25日(日)
●時　間：午後1：00～
●場　所：本校にて

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員　300名

■カリキュラム

●初年度［ベーシック・コース］
デジタル回路、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータサウンド、ソフトウェア概論、ゲーム数学、OS、C言語プログラミング、6502アセンブリ・プログラミング、ゲーム・プログラミング

●2年度［アドバンスト・コース］
コンピュータ英語（必修）、ゲーム制作実習（必修）

★デザイン課程（選択）
映像情報基礎理論、制作工程論、制作実技、制作経営論、CG実技、総合制作実習

★サウンド課程（選択）
サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音楽制作実習

★プログラム課程（選択）
68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

壮大なスケールで贈る、ヒロイックファンタジーRPG!

Lesser Mern

レッサーメルン

FM TOWNS CD-ROM



■CD-ROMならではのデジタルファンタジーシネマ
CD-DAによるダイナミックな音声と、有名声優による臨場感あふれる台詞によって、まるで映画を見ているような感覚があなたを包み込む! まさにFM-TOWNSのためのファンタジーRPG。

■壮大な世界観と重厚なストーリー
オリジナルコンセプトをなによりも第1に構想から3年、確固たる世界感を確立。広大なストーリーと巧みに練り上げられたシナリオはプレーヤーを異世界へ導く。

■大画面スクロールとウィンドウシステム
大画面(608×368)の高速スクロールは快適なフィールド移動を実現。
またウィンドウはユーザーフレンドリーに設計されたマルチウインドウシステムを採用。

■新開発SARMによる超リアルなマップ
新開発SARM(スーパーアクティブリアルマップシステムver1.01)搭載。

■バトルモード
100強のモンスターはボスキャラはもちろんのこと、ザコキャラ1つ1つに至るまでアナログを駆使し超リアルに表現。

■究極のフルアニメーションと迫力のマップアニメーション
流れていくシナリオと共に随所に施された迫力のマップアニメーションは必見。

■アップテンポなBGMと臨場感ある効果音
刻々と移り変わるストーリー展開を支える50曲のBGMと約100近い洗練された効果音はいやが上にも臨場感を高めます。

FM TOWNS版 10月上旬発売決定!

ヒントディスク絶賛発売中!

『レッサーメルン』ヒントディスク



5"、3.5"2HD 2枚組
標準価格1500円(送料、消費税込)
9月1日現在、PC-98版のみ発売中。
※通信販売でのみ発売いたします。

●レッサーメルンのヒントディスクが絶賛発売中です。ゲームに行き詰まった人もこれですぐ悩みが解決! ゲームのヒントだけでなく、残念ながらゲームに入れられなかったボツ絵や、設定資料、50数曲のオリジナル曲を収録した豪華なミュージックモードなど、優れものの機能を満載しています。2枚組。送料、消費税込みで1500円!! フロッピーのメディアを明記して、通信販売でお申込ください。
(マニュアルに価格が表記されていない為、ご迷惑をおかけしました。ゴメンナサイ!!)

予約受付開始! いますぐショップに走れ!

CD-ROMのため、初回生産分を逃すと、次回入手は2～3週間後になります。確実に入手するために、今すぐショップにご予約を!

SOFT WARE PANTHER
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD

株式会社パンサーソフトウェア
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F
TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)228

STARCRAFT 株式会社 スタークラフト
〒355 埼玉県比企郡滑川町羽尾359
森林公園駅前　Tel. 0493-56-3988

パソコン通信スタークラフトネット

アクセス番号 ● Tel.0493-56-5687（24時間運転）
プロトコル　N81XN 300／1200／2400bps.
会費無料
オンラインサインアップ



Might and Magic III
Isles of Terra

マイトアンドマジックIII

FM TOWNS
CD-ROMで近日発売

今すぐショップにご予約を！

CD-ROM版ですので、予約がないと初回発売分が手に入らない場合があります。

スタークラフトでは、このたび販売促進の仕事をしてくれる、ゲーム大好き人間を募集いたします。

仕事の内容は、

- 国内、海外の人気ゲーム、当社発売予定ゲームなどをやりこなす。
- 雑誌編集関係との渉外。
- ショップ、問屋さん等へのゲーム説明。
- 市場が求めているゲームの調査。

採用条件は、

- ゲームがとても好き。
- 明るく外交的な性格。
- 売り込みが得意。
- 高い協調性。
- 誠実で正直な性格。
- 年令は22歳まで。
- 英語が堪能なら有利。

募集要項は、

- 採用予定1名。
- 勤務地……東京都豊島区雑司が谷（JR池袋より徒歩15分）
- 給与………月16万円以上
- 完全週休2日制

面接日時、場所は、

- 面接日時……9月16日〈水〉 11:00〜18:00
- 面接場所……東京都豊島区雑司が谷3-22-3
  ㈱スタークラフト
  Tel.03-3988-3260

募集

ご応募の方は電話にて面接時間をご予約のうえ、当日履歴書をご持参ください。

妄想特撮シリーズ

地球防衛少女 イコちゃん UFO大作戦

スーパーインカムのお願いパワーと、明るい笑顔で大活躍する
あの地球防衛少女イコちゃんがついにパソコンデビュー！
宇宙一のアドベンチャーゲームここに登場!!

スペシャルスーパーバイザー **実相寺昭雄**
製作総指揮 **河崎　実**
イコちゃんキャラクターデザイン **遊人**

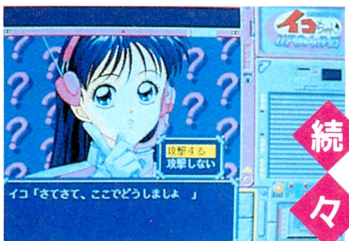
「サイレントメビウス」の
麻宮騎亜氏も爆推!!

「これをやらねば、
明日はない!!」



おねがいしちゃって
いいかしら……

PC9801VM以降
[5"/3.5" 2HD　6枚組]
92年10月23日発売！
(発売日が変更になりましたことをお詫び申し上げます)
定価12,800円(税別)
プレミアムビデオ イコちゃんファイト！付
監督／河崎実　主演／中田めぐみ



■前代未聞の奇抜なストーリー展開！
■摩訶不思議な怪獣との白熱したカードバトル！
■フルマウスオペレーションの簡単操作！

●要バスマウス　●要RAM640KB
●要400ラインアナログCRT
●要16色ボード　●FM音源対応

続々完成！





GLAMS

株式会社グローバルデータ通信
〒103 東京都中央区日本橋本町4-1-3 TEL03-3279-0150

【通信販売】
通販をご希望の方は、商品名・個数・メディア・住所・氏名・年齢を明記の上、弊社営業部まで3%の消費税を加算して現金書留にてお申し込みください。(送料無料)

未来の「遊び」をリードしたいなら…

来たれ、ベックへ！

INTERBEC

㈱ベックは、
バンダイグループの
一員です。



©円谷プロ

募集要項

■職種／資格
プログラマー【アセンブラによるゲームの制作及び管理業務】20歳以上の経験者に限る
※契約社員も可

■給与
経験・能力・前給を考慮のうえ、当社規定により優遇。（固定給制）

■待遇
昇給年1回、賞与年2回、各種保険完備、交通費全額支給、社員旅行あり

■休日休暇
完全週休2日制（土・日）、祝日、夏季、年末年始、有給、慶弔

■勤務地
本社／武蔵野市（JR三鷹駅より徒歩8分）

■勤務時間
9：00〜17：00

■応募方法
電話連絡の上、履歴書（写真貼付）をご持参ください。
※応募に関するお問合せ歓迎いたします。

■採用関係連絡先
担当／林・益森まで ☎0422(52)5151

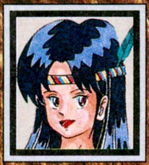
■会社概要
設　立：1990年12月
資本金：9,600万円
代表取締役：鈴木長四郎
事業内容：各種コンピュータ用ゲームソフトウェアの設計・開発・制作
関連会社：株式会社バンダイ、ヒューマン株式会社

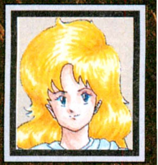
株式会社**ベック**（BEC）

〒180 東京都武蔵野市中町2-5-22☎0422(52)5151
FAX：0422(52)5161

KANI PRODUCTION & BASHO HOUSE PRESENT THE ROLE PLAYING GAME







ドラゴン創世紀



正当なる王の復活を願って眠り続ける太陽の処女と呼ばれる巫女達。「自分は伝説のインティ（太陽の子）なのか？」という疑問を胸に、太陽の神々の伝説をたどる主人公ガイ・ペンドラゴン。古代インカを舞台に繰り広げられる闇の魔族と光の魔族の葛藤。地下迷宮には魔族の差し向けた魑魅魍魎たちが待ちかまえる。そうして舞台は黄金の神殿から幻の空中都市マチュ・ピチュへ……。

このゲームであなたはこれまでにないRPGの楽しさを味わえるはずです。中でも、3Dの画面に繰り広げられる戦闘シーンは、パソコンの中にミニチュアの幻想世界が出現したかのよう。随所に散りばめられた華麗なビジュアルシーンも見ものです。

御予約はいますぐ、お近くのショップへ!!

覚醒の時は近い!

●機種PC-9801VM以降●メディア2HD 5枚組●定価12.800円●9月発売!!





BASHO HOUSE

有限会社バショウ・ハウス/〒107港区赤坂9-2-14-303号 電話03-3470-7815

製作 蟹プロダクション 販売 バショウ・ハウス

●「ドラゴン創世紀」はHD（ハードディスク）にコピー可能です。もちろん、従来どおりFDD2台でもプレイ可能です


画 川元 利浩
第二弾！
ガンダム・デザート・オペレーションは
9月発売を予定！！
お・た・の・し・み！！
© 創通エージェンシー・サンライズ



コミカル
ファンタジーアクション
ゲームRPG風
X68000
エトワールプリンセス
近日
発売予定
9,800円
〈税別〉
Étoile Princesse
みんなそろって怪物退治!!
●ダメージ制8方向
スクロールアクション
●MIDI対応!
●増RAM対応!
T.K. Gulliverスーパー・アレンジで
おくる「アクアレス」全曲集だ!!
オリジナル・ロボットアクションゲーム
『アクアレス』のゲームミュージックCD
(アレンジ3曲含む全26曲)
好評発売中!!
APCG-4023 ㊭2,524円 ㉂2,600円
〈発売元〉
エグザクト
ExAcT
新潟市米山3-2-11 MKD.5ビル
☎(025)247-9160㈹
お求めは、全国パソコン専門店で。
取扱店がない場合は、住所・氏名・
電話番号と商品名を明記し、価格に
消費税を加算の上、当社宛に現金書
留にてお申し込み下さい。
※5インチ版のみの販売になります。
「ナイアス」「アクアレス」
3.5インチ版タケルにて好評発売中!!


伝説で語られるよりさきに勇者は還ってきた。
リアン=フレムデ、罪を負った英雄。
シュテラールでの英雄譚に新たなる事変が今……
◆カルテットビジュアルシステムが演出する数々のドラマ◆
◆戦うだけじゃない。巧妙な伏線を読み切れ◆
◆ARPGとは思えないリアルなマップ、リアルな設定◆
◆天候をビジュアルに採用した臨場感◆
好評発売中!!
Phantasie RPG
Amaranth II
アマランスII
PC-9801・PC-286/386シリーズ(ノート対応)2HD×4枚 9,800円(税別)
FM音源対応
MIDI対応〈MT-32、CM-32L(N)、CM-64、CM-500〉
HDD、RAMドライブ対応
FUGA SYSTEM
風雅システム

キャブ・ソフトショップは、

1日1店ペースで増殖中。



いきなりですが、
「天使たちの午後 スペシャル」
PC-98で 9月下旬発売予定

001-C 東武百貨店 池袋店 ☎03-3981-2211	002-C アキハバラデパート 2Fジャパニーズ ☎03-3251-4703	003-C アルファテック 大分店 ☎0975-38-2666	004-C そごう百貨店 八王子店 ☎0426-23-1318	005-C Do金山グループ 金山総合駅店 ☎052-332-0540	006-C 紀伊國屋書店 岡山店 ☎0862-32-3411
007-C 九十九電機 札幌店 ☎011-241-2299	008-C パソコンランド21 高崎東口店 ☎0273-26-5221	009-C パソコンランド21 太田店 ☎0276-45-0721	010-C パソコンランド21 前橋店 ☎0272-21-2721	011-C パソコンランド21 高崎飯塚店 ☎0273-64-0521	012-C パソコンランド21 伊勢崎店 ☎0270-21-3121
013-C パソコンランド21 桐生店 ☎0277-45-2721	014-C パソコンランド21 足利店 ☎0284-43-1621	015-C アビーロード 西脇 ☎0795-23-5978	016-S メディアパーク 茂原店 ☎0475-22-6117	017-S マイロード 高岡店 ☎0766-28-3654	018-S マイロード 百坂店 ☎0762-58-0009
019-S ビデオセンターマックス 田井町店 ☎0762-75-3065	020-C パソコンランド21 サポート ☎0272-21-9633	021-C 友&愛 恵比寿駅前店 ☎03-3463-8615	022-C ミュージックプラザ 蒲田駅サンカマタ6F ☎03-3733-1055		

テレポート

さる7月6日深夜、パソコン関係マスコミもノーマークのうちに、突然、テストオンされた30秒CMが、ビデオ・CDレンタル店を活用したCAVステーションに続く第2の＝「キャブ 宅配便」。
業界初のパソコンソフトのTVショッピングの登場です。
要するに電話でオーダーしてくれればのパソコンソフトをキミの家まで黒猫でおなじみのヤマト宅急便等の一流デリバリー業者がお届けしましょうというもの。
商品代金も届いた品物と引換でOKという安心なシステムです。一回の注文ごとに400円の代引き手数料が必要ですが、送料はCAVが負担しますので、現金書類を使うより早く〃安く〃確実〃というナイスアイデアじゃないかな？　近いい将来には、ソフト以外のパソコンソフトのTVオーダーも実現させますので、「乞う、ご期待〃」。

オーダー、詳しいお問合わせは
03-5397-
8688 (ハローパパ)
へどうぞ。（キャブステーションのお問合わせもこちらです）

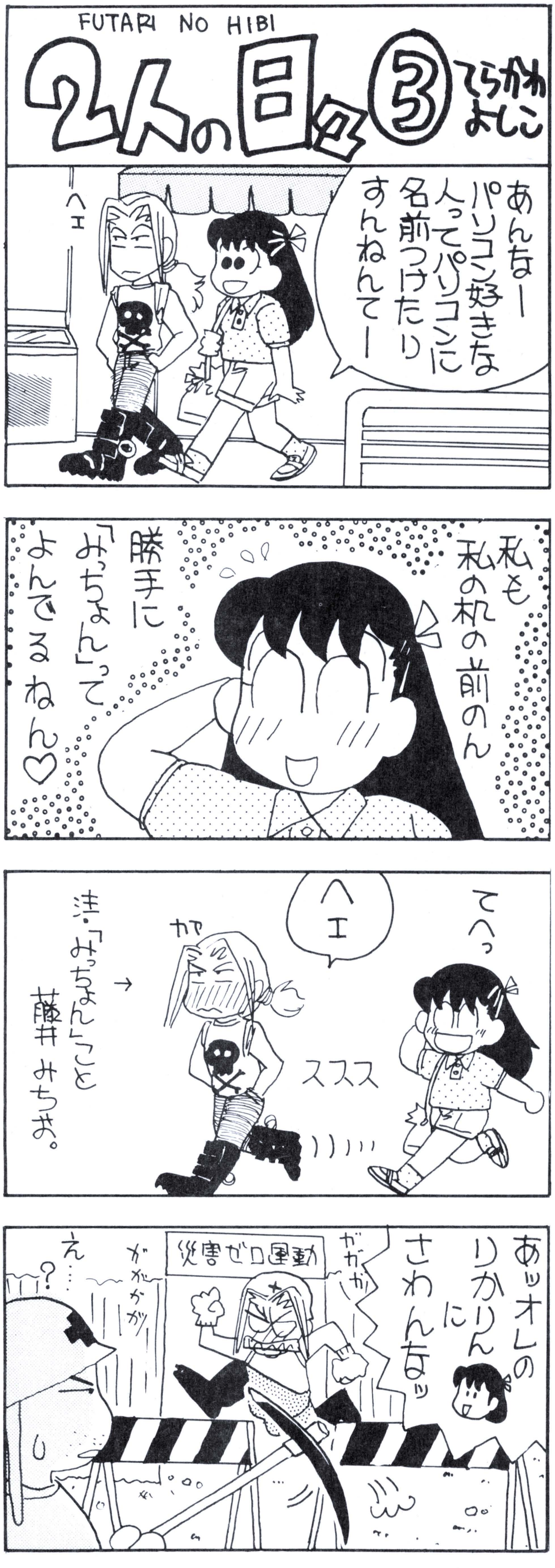
コンストラクターズ
グランプリ
ヒット中！

以下の地区にもCAVショップがあります。
ショップ案内の電話も
03-5397-8688へどうぞ。
北海道旭川・青森県・岩手県・秋田県・宮城県・山形県・新潟県・福島県・神奈川県など

SALE&RENTAL **STATION**　SALE ONLY **CIRCUIT**　TV&TELEPHONE SHOPPING **TELEPORT**

SYSTEMS 〒166 東京都杉並区成田東 5-15-17-602

ウインキーソフト



探

WANTED
こんな人を探しています。

- ■気に入ったゲームは徹底的にやりこなす。
- ■仕事に対し夢を持っている。
- ■技術・才能に自信を持っている。
- ■人の意見を聞くことができる。
- ■他人のゲームを酷評する目で、自分のゲームが見れる。
- ■ゲームといえる物（商品化されていなくても可）を作ったことがある。
- ■一般常識は持っている。
- ■人一倍責任感が強い。
- ■時間に正確である。

上記条件中、
6つ以上の条件を満たされる方の応募を
希望いたします。

【募集要項】

職　　種	1.プログラマー 2.グラフィックデザイナー・アニメーター 3.ゲームデザイナー・シナリオライター
給　　与	経験・技能を考慮の上、当社規定により優遇
資　　格	高卒以上 25歳まで
勤務時間	10：00〜19：00
勤 務 地	大阪市・東三国
待　　遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、諸手当、各種社会保健完備、社員旅行、厚生施設
休日・休暇	日曜・祝祭日、隔週土曜日、年末年始、夏期休暇
応　　募	1.履歴書(写真貼付) 2.作品　職種1、ディスプレー上で動作の見えるもの 職種2、カラー作品を含め数点 職種3、ゲームイメージを正確に伝えられる仕様書、又は題材の異なる作品2点以上 上記1・2をご郵送下さい。 面接の日時は、当社よりご連絡いたします。
応 募 先	株式会社 ウインキーソフト 〒532 大阪市淀川区東三国5丁目13-9　米沢ビル東三国303号 TEL06-394-5088

倒せ大怪獣！



バンプレスト・パソコンゲーム第1弾

空想特撮シリーズ

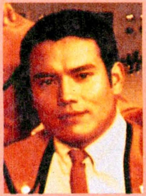
ウルトラ作戦

——科特隊出撃せよ！——

PC9801VM以降
11月発売予定
¥14,800（予価）



ムラマツキャップ
その手腕を買われて、科学特捜隊の日本支部をまかされた。「鬼隊長」として恐れられているが、その実大変な部下思いで、隊員達の信頼を一身に集めている。パイプを燻らすのが趣味。



ハヤタ隊員
日本支部に来る以前から各地で活躍し、数々の功績をあげてきたエリート隊員。ムラマツキャップにも劣らぬ知識と行動力で、様々な難事件を解決していく。頼りになる正義漢。



アラシ隊員
科特隊一の巨漢。その力自慢ゆえに物事を力押しで解決してしまおうとするのが珠に傷。射撃の腕はピカイチで、愛用のスパイダーショットは百発百中。少し気が短いが根は明るい。



イデ隊員
機械いじりが趣味で、科特隊の数々の装備を自分で造り上げた、自他共に認める発明家。どんな時にも自分のペースを乱さず、隊内の緊張したムードをほぐすギャグメーカーでもある。



フジ隊員
科特隊の唯一の女性隊員。だがその行動力は男顔負けで、武術・柔術の腕前も並々ならぬものがある。主に本部内で通信・情報分析を担当するが、必要とあればすぐに最前線に駆けつける。

■「ウルトラ作戦」とは、結成間もない科学特捜隊の隊員達と、迫り来る大怪獣との壮絶なる闘いを描いた物語である。科学特捜隊とは、パリに本部をおく国際科学警察機構の日本支部で、５人の隊員は警視庁の刑事達では手に負えない怪事件や異変を専門に調査したり、宇宙からの侵略から地球を防衛する重大な任務を持っている。

■初代ウルトラマンが地球に来る前、「ウルトラQ」と「ウルトラマン」の間に位置付けられる、もうひとつの空想特撮シリーズが、PC9801用パソコンゲームとして登場！

■科特隊日本支部の誕生に始まる全6話のオリジナル・ストーリー。科特隊隊員を指揮して調査・情報収集を行なうアドベンチャー部分と、スーパーガンやジェットビートルで怪獣を攻撃するシミュレーション部分の２パート仕様。次々と出現する大怪獣の脅威にさらされる人類の運命は、科学特捜隊を司どるキミの腕に託されているのだ。

■初回製造分には、追力ある怪獣特写フォトや内部図解、作品解説、インタビュー等満載の「ウルトラ作戦大図鑑」（B５判・68ページ）付き。







表示価格はメーカー希望小売価格です／写真・イラストと商品は多少異なる事があります。
企画・制作：株式会社ゼロワン
株式会社オニロ・超音速

バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 ➡ 電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00〜16:00 月〜金（土・日・祭日を除く）

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO

ASCII

好評発売中！

アスキーコミックスでウッドボール!!



モンスターメーカー・サガ①
九月姫
定価640円



ワンダービット①
島本和彦
定価980円



電子妖精アバタモ★エクボ①
こやま基夫
定価980円



墜落日誌①
寺島令子
定価780円

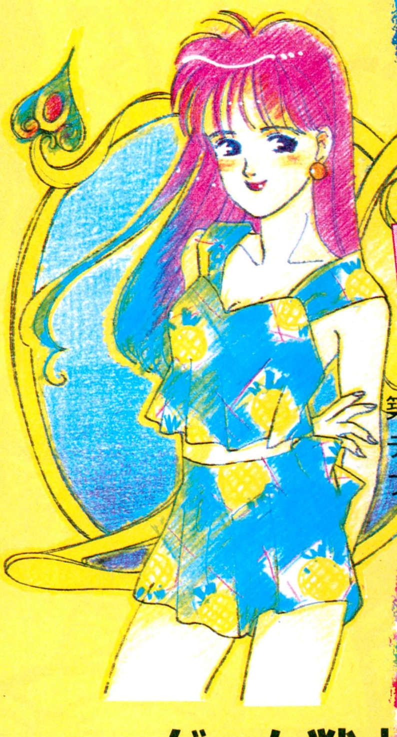


しあわせのかたち①〜③
桜玉吉
定価各980円

ネシア
Nesia!!

山本貴嗣　定価580円
地球型の海洋惑星を舞台に、美しき宝物捜索家（トレジャーハンター）ネシア、凶悪な海賊、原住民ニャントト(!?)が大暴れっ!!





ルナティック LOVERS

とりうみ祥子　定価580円
築木元春16歳、ごく普通の高校生。でもデモ、彼女は宇宙人!?　はちゃめちゃラブコメディーの決定版登場!!

ゲーム戦士
アニマード



永井豪とダイナミックプロ
定価780円
ある日送られてきたゲーム機は、異世界への転送機だった!?
巨匠の描く、大冒険物語。

表示定価は税込みです。

※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

〒107-24 東京都港区南青山ビル6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー　出版営業部　電話(03)3486-1977　株式会社アスキー


知ってますか!!
ソフトウェアは著作物
自分で買いなさい!
コピーを一つ下さいな。
《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。
〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉



《会員会社一覧》

- アークシステム㈱
- ㈱アートディンク
- ㈲アーマット
- ㈱アシスト
- ㈱アスキー
- ㈱アドミラルシステム
- ㈲アルシスソフトウェア
- アルダス㈱
- イーディーコントライブ㈱
- ㈲苺ソフト
- イマジニア㈱
- ㈱イメージテクノロジー研究所
- ㈱インターコム
- インテリジェントシステムズジャパン㈱
- ㈱ヴァル研究所
- ㈱ウインキーソフト
- ㈱エー・アイ・システムプロダクト
- エー・アイ・ソフト㈱
- ㈱エー・エス・ピー
- エーピー・サーブ㈱
- エスエイティーティー㈱
- ㈱エス・ピー・エス
- エデュカ㈱
- ㈱エニックス
- FA・システムエンジニアリング㈱
- ㈱エム・エー・シー
- ㈱エルゴソフト
- オートデスク㈱
- ㈱オービックビジネスコンサルタント
- ㈱大塚商会
- ㈱カプコン
- 亀島産業㈱
- ㈱管理工学研究所
- ㈱ギャラクシー
- ㈱クエスト
- ㈱クリエイトトーワ
- ㈱クレオ
- ㈱呉ソフトウェア工房
- グレイト㈱
- ㈱グローディア
- ㈱グローバルデータ通信
- ㈱ケーエスピー
- ㈱ゲームアーツ
- ㈱光栄
- ㈱工画堂スタジオ
- ㈱構造システム
- ㈱コスモス・コンピューター
- コナミ㈱
- ㈲コマキシステム研究所
- ㈱コンパイル
- ㈱コンピュータ・ニュース社
- サイバネットシステム㈱
- ㈱サミット
- ㈱サムシンググッド
- 山陰ソフトウェア㈱
- ㈱ザイン・ソフト
- ㈱シー・エス・ケイ
- シエラオンラインジャパン㈱
- システムサイト
- ㈱システムセンター
- ㈱システムセンター三重
- ㈱システムソフト
- ㈱システムハウスミルキーウェイ
- ㈱シャノアール
- ㈱新学社
- ㈱新企画社
- ㈲シンキング・ラビット
- ㈱シンプレックス
- ㈱ジー・エー・エム
- ㈱ジェイディック
- ㈱ジェプロ
- ㈱ジャストシステム
- ジュピタープロモーション㈱
- ㈱数研塾ネットワークシステム
- ㈱スタークラフト
- ㈱スティング
- ㈱ステラシステム
- ストラットフォードコンピューターセンター㈱
- ㈱ズーム
- ㈱セガ・エンタープライゼス
- ㈱綜合システム
- ㈱ソフトウイング
- ㈱ソフトウェアジャパン
- ソフトバンク㈱
- ㈱ソフトヴィジョン
- ソフトプロ㈱
- ソフト屋しゃんばら
- ㈱タケル
- 大学生協東北事業連合
- ㈲ダイジュ
- ㈱ダイナウェア
- ダイナミック企画㈱
- ダットジャパン㈱
- ㈱ツァイト
- ㈱ティーアンドイーソフト
- ㈱デイアイエス
- デザインオートメーション㈱
- ㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
- ㈱電波新聞社
- ㈱東京コンピューター・システム
- 東京書籍㈱
- 東京電化㈱
- 徳間書店インターメディア㈱
- 日本エス・イー㈱
- 日本化薬㈱
- 日本クリエイト㈱
- 日本コンピュータシステム㈱
- ㈱日本テレネット
- 日本デクスタ㈱
- 日本ファルコム㈱
- 日本マイコン販売㈱
- 日本ワードパーフェクト
- ノア
- ノベル㈱
- ㈲ハウテック
- ㈱ハドソン
- ㈱バックス
- ㈱パーシモン
- パーソナルメディア㈱
- パル教育システム㈱
- ㈱パンサーソフトウェア
- ヒーズ・ジャパン㈱
- ㈱日立ハイソフト
- ㈲ビーピーエス
- ㈱ビッツー
- ㈱ビレッジセンター
- ㈲ビング
- ピー・シー・エー㈱
- ㈱ピック
- ㈱ファミリーソフト
- ファルコン㈱
- ㈲風雅システム
- ㈱フェイザーインターナショナル
- 富士ソフトウエア㈱
- ㈱富士通ビー・エス・シー
- ㈱フタバ図書
- ブラザー工業㈱タケル事務局
- ㈱プロメディア
- ヘアドクター発毛科学研究所
- ㈱ボーランド
- ㈱ポニーキャニオン
- マイクロウェア・システムズ㈱
- ㈱マイクロキャビン
- マイクロソフト㈱
- マイクロプローズジャパン㈱
- ㈱まつもと
- 緑電子㈱
- ㈱ミュージックネットワーク
- ミリオンエンタープライズ㈱
- メガソフト㈱
- ㈱モーリン
- ㈱ライトスタッフ
- ㈱ラウンドシステム研究所
- ㈱リード・レックス
- ㈱リギー・コーポレーション
- ㈱リクルート
- ㈱リバーヒルソフト
- ㈱リョーサン
- ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.7.15現在〉

7月15日現在、160社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。



やんけんのクイズ いっちょまん
気合いを入れて、かかりましょう。
PC-9801シリーズ(VM以降)要16色ボード
PC-286/386シリーズ
絶賛発売中!!
¥7,800(税別)
待ち受ける7人の美少女、超難問鬼問のカルトクイズ!!
第07問 ヒマワリやアサガオが芽生えた時の最初の葉を何と言う?
05:27
TIME
1.本葉
2.初葉
3.ふた葉
NAME
ああああ
ROUND 1 STAGE 1
STAGE SELECT
学校
木林りか
マニアック
天津堂
©1992 Tenshindo all rights reserved.
PRODUCED BY TEAM VCUT.
通信販売御利用の方へ
※18才未満の方はご購入できません。
機種名とメディアを明記したメモと一緒に、8,500円(商品代+送料、手数料、消費税)を現金書留で
〒556 大阪市浪速郵便局 私書箱53号㈱ソフパル内「天津堂YQ係」迄お送り下さい。
尚、商品の返品は一切受けつけておりません。あらかじめご了承下さい。

話題騒然、縦スクロール、横スクロールをひっさげた超重量級ゲーム遂にTOWNS版登場!!

美少女ゲーム史上最大のスペックを誇るゲームがCD-ROMという新たなる武器を手にTOWNSの前に遂にそのベールを脱ぐ!!

星の砂物語2

おまたせ! ディー・オー初のCD-ROMだぁー!!



ワイドな画面にワイドなエッチで他を圧倒した『星の砂物語2』がついにFM-TOWNSに登場!!

全編120枚を越える美次元グラフィックに、アニメ処理と縦スクロール、横パンなど見応えのあるシーンの連続。
操作性のいいウインドウオペレーション。マウス操作。さらに新開発のF.S.S(フレキシブル・スクロール・システム)などを加え、今、貴方の手元に!!

美少女と、謎の渦にまかれる……。美少女ゲーム業界初の本格的推理アドベンチャーゲームシリーズがやってきた!!
スキー場でのお話だよ。おいおい、エッチばっかりしてないでしっかり情報も集めなきゃ……。

HDD対応

●FM-TOWNSシリーズ

マウス対応、FM音源、PCM対応、ハードディスク対応

標準価格¥8,800

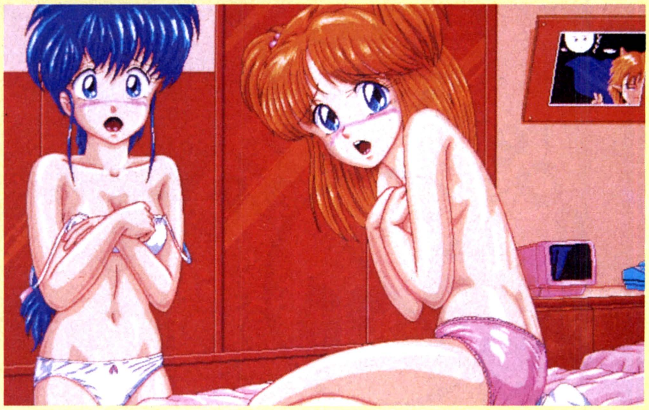
9月11日堂々発売決定!!

お陰さまで発売日当日品切れが予想されますので、お求めの際はご予約をお薦めします。
なお、第2次出荷分は出来るまでに2〜3週間を要します。ご了承ください。





●PC-9801シリーズ
●X68000シリーズ
大好評発売中



●通信販売のお知らせ

※通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア等を記入したものを同封し、現金書留または無記名為替にてお申し込みください。

現金書留または為替の場合

●送り先/〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー通販係

郵便振替の場合

●振込先/横浜3-22882
加入者名/株式会社ディー・オー

D.O. 株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707



JAN 雀 JAKA 雀 JAN
ジャン・ジャカ・ジャン
PC9801 Series
(VM21以降対応)
ON SALE!
9/30
(要640K、アナログディスプレイ)
5",3.5"2HD定価7,800円


PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
最新システムと美しいグラフィックの融合。
手ごたえ十分の本格的ビリヤードSLG。
9月5日
発売
¥9,800
(税別)
HUSTLER 2055
ハスラー
HUSTLER 2055
ビリヤード・レッスン
8人の美少女が待つ…妖しの魔都へ。
酔う! 完全3D回転縮小の快感に。
(最強の3Dズームアウトシステムでリプレイを完全再現。機種別にワイヤーフレーム、サーフェイスの2モードを選択可能)
迫る! ナインボールの奥義に。
(ビリヤードやったことない人も歓迎。まったくの初心者でもインストラクションモードで、ルールとテクニックが覚えられる。ルール、プレイ方法すべて、オートマニュアルシステムの親切設計。)
出会う! 8人の美少女に。
(美しいリアルな8人が、ポケットインするごとに、一枚一枚脱いでゆく。)
■PC-9801VX以降 5インチ2HD
■PC-9801UV2以降 3.5インチ2HD
アナログ・ディスプレイ(要)、バスマスウ・FM音源対応
販売: 日本エイ・ブイ・シー株式会社
発売: 株式会社パック・イン・ビデオ
通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで現金書留にてお申し込み下さい (送料無料) 〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F ㈱パック・イン・ビデオ PCソフト部 (03)5565-8732

ASCII

ログイン 大好評

知的興奮

最新刊

オールザットウルトラ科学まんが

米田 裕 著　定価 1,200円

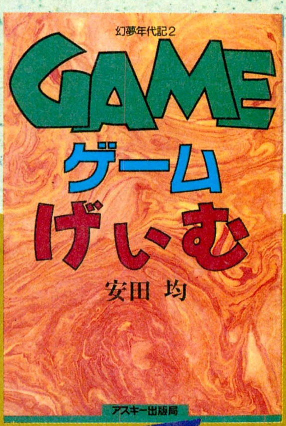
各界のみなさん、お待たせ！ログインが月刊だったころにスタートし、いまなお連載街道をひた走るオールザットウルトラ科学のまんがの部分が書籍になったぞ。笑って読めば科学がメキメキわかるのだ。



GAME ゲーム げぃむ 幻夢年代記2

安田 均 著　定価 1,800円

『ログイン』誌上に連載された『安田均のアメリカ・ゲーム事情』の単行本化だ。アメリカでのゲーム界の流れ、そして日本にどう移ってきたか、これからのコンピューターゲームはどうなるか、すべてわかるぞっ！



パソコンゲーム解説書

新ウィザードリィ Bane of the Cosmic Forge オフィシャルデータブック

サーテク・ソフトウェア 著　竹内 誠 監修・訳　定価 2,000円



ウィザードリィの本家サーテク社の攻略本を竹内誠が翻訳のうえ加筆。
完全マップに加え、全重要メッセージ、ヒント、さらにアイテム、モンスターの完全データが記載されているのだ。

天下統一II 乱世の覇者になるための本

鍋田雅弘、加藤智士 共著　定価1,800円



最新刊



『天下統一II』のデータを完璧に掲載！また『パワーアップセット』の初期配置武将データもシナリオ別に掲載している。天下統一ファンたちにとっては必携の優れ本なのだ。

関ヶ原 兵法指南書

平井太郎、飯田 仁 共著　定価1,800円





『関ヶ原』の歴史的背景から、全コマンドの詳しい操作方法、武将の完全データ、小説化したリプレーが2本、コラムも満載！ この1冊で『関ヶ原』のすべてがわかるのだっ！





最新刊

テーブルトークゲーム

イース

テーブルトークRPG

竹内 誠 監修　鈴吹太郎と怪兵隊 作

定価 1,800円

アクションRPGとして、パソコンのみならずゲームマシンでも絶大な人気を誇るイース。そのすばらしき世界をさらに広げるため、待望の『イース・テーブルトークRPG』発売。ゲームの爽快感をそのままに移植した、小気味良い展開のシステムをキミも体験してみないか！

終末の魔剣

真ウィザードリィRPGシナリオ集①

安田 均 監修　佐脇洋平とグループSNE 作

定価 1,600円

ユーザーならおなじみのエセルナートに伝わる伝説の魔剣の復活だ。かつてひと振りで大地に断層をつくった魔剣と邪悪な宗教団体をめぐって大冒険が展開する、大作シナリオをぜひ一度プレイして欲しい！

真ウィザードリィRPG

基本システム

アスペクト刊

安田 均 監修　佐脇洋平とグループSNE 作

定価 2,000円



ウィザードリィRPGがさらに進化した、真ウィザードリィRPGのルールブックがこれだ！　初心者からRPG熟練者まで、すべての人が楽しめるようになっているのだ。

地獄の狂宴

真ウィザードリィRPGリプレイ集①

安田 均 監修　高井 信とグループSNE 作　**定価 1,700円**

SF作家でもある高井信の抱腹絶倒のリプレイには、アッと驚くことうけあい。ゲームマスター初心者が百戦錬磨のプレイヤーたちによって、真のウィズ・マスターとして成長する姿が描かれている感動の巨編だ。全ウィズ・プレイヤー必読！





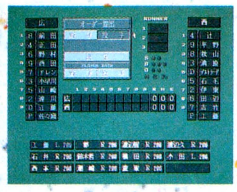
表示定価は税込みです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

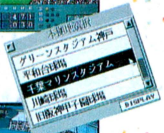
ASCII

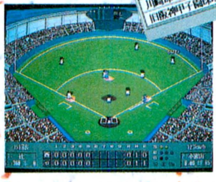


オーダー提出や代打、代走、守備変更または投手交代と試合の山場できみは動かなければならない。

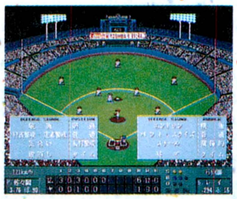








球場は全部で13球場。甲子園の鉄柵あり、なしの2バージョンと川崎などフランチャイズのなくなったものも用意。遠征気分で好きに選べるのがうれしい。



攻撃側、守備側ともに指示（サイン）を出すことができる。チームを勝利に導くのは監督である君の采配力にかかっている。

FMTOWNSシリーズ対応

- RAM容量2MBが必要です。
- ゲームプレイにはマウスが必要です。
- 2人で対戦する場合は純正キーボードが必要です。

※データ保存のためユーザーディスクの作成が必要。ブランクディスクを1枚用意して下さい。

◎PC-98版、DOS/V版、ダイナブック版も好評発売中。

TOWNS版“ベスプレ”



- □投手、野手ともに能力が細かく設定された選手データ。選手名から能力評価まで設定変更もできる。
- □自分で采配を振るう（MANモード）、コンピュータが試合をおこなう（COMモード）、試合時間を大幅に短縮する（SKPモード）など3つのモードで遊び方自在。SKPモードの1試合消化時間は平均10秒程度。
- □監督の采配データが設定可能。COMモードの場合、各チームの監督に特徴を設定することで、そのチームカラーが決ってくる。
- □1試合ごとに試合結果や投手、野手それぞれの成績が記録され、勝敗のみならず個人タイトル争いも楽しめる。
- □オートプレーは最低1日分（6試合）から全日程まで、セ・パ両リーグともにペナントレースを消化する。
- □日本シリーズまで楽しめる。ペナント終了時の調子（打者は打撃指数、投手はスタミナ指数）が移行されリアルなシリーズが展開される。

月刊アスキーコミック

10月号

9月19日(土)発売
[毎月19日発売]
定価500円(税込)



真・女神転生
御祇島千明　鈴木一也



メイルストロームの彼方
-ウィザードリィV-　しのざき嶺　竹内誠

内容充実!!《第3号》豪華連載陣!

STAR★STRAGGLER
ガンウルフ　岡崎つぐお

空間凶機デバステイター	やぎむら亜樹　吉田俊
DAIHONYA	とり・みき　田北鑑生
遙かなる異郷 ガーディアン	市川みなみ
キャプテン・ハーレイ	豊島ゆーさく　みんだ☆なお
スーパーアレスタ	岡崎沙実　久保宗雄
ディファレント・レルム-夢幻の探索-	藤村文彦　北川直
HINAKO!!!	山本貴嗣
ソルティーパコ	サトウ・ユウ
しましま曜日	竹本泉



モンスターメーカー・サガ
九月姫　翔企画

特別読み切り24P!!　『ヨミ』とりうみ詳子

最新ゲーム徹底解剖!!



プレーヤーの人格が変わってしまうということで有名(?)な『ポピュラス』に続編が登場したぞ。今度はどんな神技が使えるのか、さあ徹底解剖の始まりだ!!

ポピュラスIIワールドへようこそ

世界各地で大々ヒットしたあの『ポピュラス』の続編が、ついに日本に上陸したぞ!! 土地をならして民族を増やし、神技を駆使して敵の民族を破滅に追いやる前作は、残酷卑劣なシミュレーションということで、かなり衝撃を受けた諸君も多いだろう。なんせプレーヤーが操るのは万人を愛すべき神なのに、やっていることといったら、敵対する民族を全滅させることだもんね。今回、またもや無慈悲にも、その殺戮を繰り返すのかっ!?

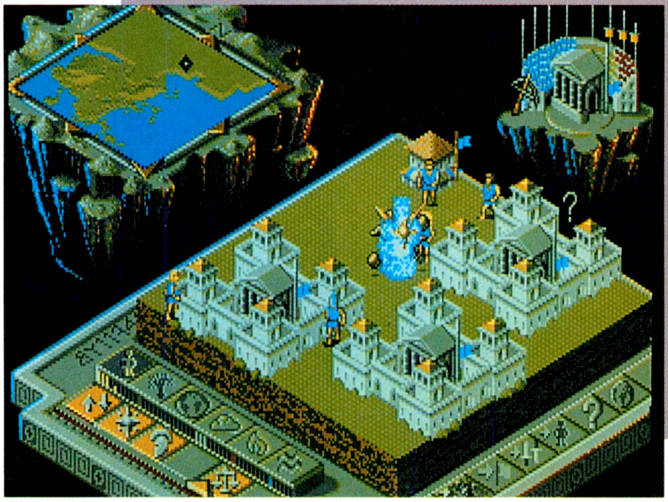
前作が、人類創世紀が舞台であったのに対し、『II』では、ギリシア神話が舞台。全治全能の神ゼウスと人間との間に生まれたプレーヤーの目的は、オリンポスの32の神々と闘い、最終的には父であるゼウスを倒し、一人前の神として認められること。そのためには、用意された1000面ものマップをクリアーしなければならないのだ!!

基本的なシステムは、前作とほとんど変わりなく、ゲームのメインとなるのは、大地を削ったり、盛り上げたりして平地を作ること。これを行なうと、プレーヤーに属する民族は、小さな家を構え定住するようになるんだ。そして、さらに広い平地を与えると、最終的に城壁を構えた巨城となる。『ポピュラスII』は、こういった天変地異に関する神技(神だけが持つ超自然的な力)を使いこなして、マップクリアーを目指していくのだ。

ただし、いろいろな神技を使うには、マナというものが必要となってくる。マナとは超自然の力のことで、民族の、神に対する忠誠度が増えることでマナの量も上がり、マナが多いほど、たくさんの神技が使えるようになるんだ。

さて、『II』になって大きく改良されたのは、前作が8種類の神技しか使うことができなかったのに対し、なんと29種類もの神技を使えるようになったこと。さらに、神技だけでなく、人も建物も、すべてが緻密かつ大胆なグラフィックに描き変えられている。一般的に、シミュレーションというのは単調になりがちなゲームなので、見た目のハデさというのはとても重要な要素だよね。

またゲームには、シナリオどおりに全1000面をプレーしていく征服モードと、コンピューターがその場で創造した世界をプレーするカスタムモード(応用編)の2種類が用意されているぞ。さあ、世界の神々に戦いを挑むのだ!!



⬆発展した形の城ができたぞ。ワールドマップを見てみると、かなり平地が広がっているのがわかるだろう。画面は、シンボルに人を集めてリーダーを作っているところだ。

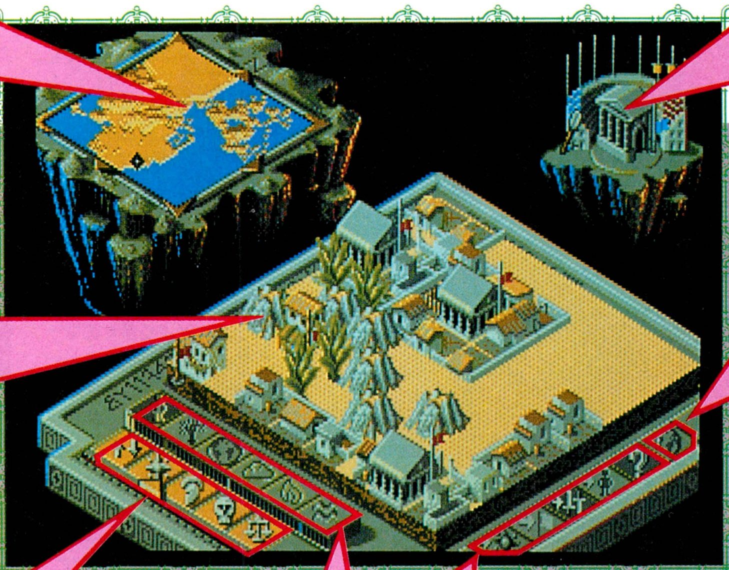
■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/イマジニア
■対応機種/X68000
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

創造のための基本事項

ここでは基本的なゲーム画面の説明をしよう。なにはなくとも、プレー中のコマンドの扱い方がわからなくてはお話にならないからね。とりあえず、基本的な命令と、ポイントは押さえておくように。

まず、画面下に並んだコマンド群だけれども、前作を知っている人なら、コマンドの数が少なくなって、画面がすっきりしていることに驚くだろう。操作できるコマンドは前作よりも増えているのだけれど、そのことを感じさせないコマンドの配置のしかたなど、このへんも今回改良された点のひとつ。シンプルにして、操作性の向上を図っているというわけだ。

細かいところは下に説明してあるので、頭に叩き込んでから、実際にゲームを進めていこう!!



ワールドマップ

ワールドマップ上では、民族や集落が、白い点や青い点で表わされる。大きな天変地異が起きた場合、マップ上にも異変が起こるので注意しているように。ちなみに黒い点は、現在拡大されている場所だ。

拡大マップ

拡大マップは、集落や、民族どうしの戦闘を見たり、敵の領地を破壊したり、自分の領地を広げたりと、実際に命令を与えるメイン画面だ。神技のグラフィックは、マップからはみ出すほどパワフルだぞ。

コロッセウム

自分の民族と、敵の民族の比率は、コロッセウムの客席を占める割合で示されるんだ。細かい人口は、8本の旗の上下の位置でわかるようになっている。人の追跡や、住居の状況などもここに表示される。

ゲーム設定コマンド

ここでは各種の設定をするのだけれど、主にゲームのセーブやロード、ゲームオプションの選択を行なうんだ。また、カスタムモードでプレーするときは"ペイントマップ"で自由自在にマップを創造したり、自分にあった難易度の調整を行なうこともできるぞ。ほかにも、敵側に立ってプレーすることもできるし、人間どうしの対戦プレーなどもここで設定をするんだ。大地の造成はコンピューターに任せて、自分は戦略に集中する、なんてこともできるよ。

神技コマンドとマナゲージ

6つの系統コマンドのうちのひとつを選択すると、その系統の神技が5種類（火に関する系統の場合だけ4種類）、ここに表示される。この場合、人に関する系統を選択しているので、それに属する神技コマンドが示されているぞ。当然、系統が変わるたびに、このコマンドも変わるわけで、ゆえに、神技は全部で29種類ということになるんだな。しかし、注意してほしいのが、コマンドの下に表示されているマナゲージ。マナとは、神技を使うための力で、民族の自分に対する忠誠度が高いほど増えるのだ。忠誠度を上げるには、住みやすい広い土地を造るとか、戦いに勝つといったことが必要だぞ。マナゲージの矢印は、現在のマナの量でどの神技までが使えるかを示している。ここに気をつけて、いろいろな神技にチャレンジしよう。

神技系統

"人"に関する系統を代表するアイコン。自分の民族に効果を及ぼす神技だ。土地の造成も行なうぞ。

"植物"に関する系統を代表するアイコン。世界の植物を支配し、集落を繁栄させる力を持っている。

"土"に関する系統を代表するアイコン。大地による災害や恩恵、両方を兼ね備えているのだ。

"気"に関する系統を代表するアイコン。雨、雷、突風などの気象現象を武器として操ることができる。

"火"に関する系統を代表するアイコン。すべてを焼き払い、大地を荒廃させる、強烈な神技なのだ。

"水"に関する系統を代表するアイコン。大地を沈めることさえ、いとも簡単にできてしまうのだ。

基本コマンド

このコマンドは、マップ上の任意の場所に置いたシンボルに向かって民族を移動させるもの。一番最初にシンボルに触れた者がリーダーとなる。この命令を出されると、民族は敵にも目もくれず、一心不乱にシンボルに集まってくるのだ。

これは、民族が新しい住居を建設するのを促すコマンドだ。歩き回っている民族はマナを生み出さないので、定住させて人口を増やしてやる必要がある。マナの消費量が激しい神技を使うときは、重要なポイントになるからね。

歩き回る民族を合体させるコマンド。これを行なうことで、より力強い人間を作ることができるんだ。人口は合体した分減るけれども、その人間の建てる建物は強化されているし、そしてさらに強いリーダーになることができるんだ。

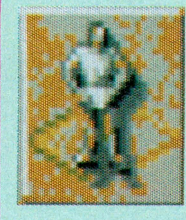
かなり攻撃的な命令で、民族を戦闘へと仕向けるコマンドなんだ。味方の民族を集めて、敵地へ向かわせると、敵の建物を乗っ取り、死ぬまで戦いを止めることはない。次々に殺人兵が作られ、戦いに挑んでいく姿は痛快だぞ。

これは情報コマンドで、調べたい人や建物の情報が、コロッセウムに表示されるようになる。人の情報の場合、その人が歩いている方向までもが、そのままアニメーションで表示されるのだ。家を作るとグラフィックも家に変わるぞ。

6系統の神技を使いこなせ！

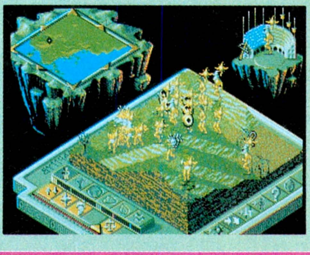
前のページを見てもらえばわかると思うけど、『ポピュラスII』の神技には系統がある。その系統は6種類に分かれていて、それぞれにいくつかの神技が用意されているんだ。全部で29種類もの神技を駆使して天変地異を起こし、世界を征服するわけだね。

その神技も、前作では騎士や洪水など、相手に直接被害を与えるものだけだったけど、IIでは森の育成や道の建設などといった、味方の繁栄を促す間接的な神技なども加えられている。それに、各系統ごとにヒーローがいたりと、かなり充実しているんだ。でも、ステージによって使える神技が限られてしまう。そこで、それらの神技を系統ごとに解説していくので、多少は理解しておくようにね。



人の系統

人を司どるこの系統には、地面の上げ下げ、崇拝マグネットの設置、ペルセウス、病原菌、アーマゲドンがある。ペルセウスというのは、自分の民族のリーダーを、"人の系統"のヒーローであるペルセウスに昇格させるというコマンドで、前作のナイトにあたるもの。それから病原菌は、一度植えると感染した人をすべて抹殺するまで、どんどん広がっていくというものだ。病気にかかった人は、マナを一切生み出さなくなってしまうので、かなり強力な技だね。





植物の系統

植物を司どるこの系統には、森、緑化、沼、毒カビ、アドニスがある。森を作ると、人々がより多くのマナを作り出してくれるようになるんだけど、火の攻撃に弱く、大ダメージを受けてしまう恐れもある。緑化は、火山の噴火によって荒廃してしまった土地を再生してくれる上に、人口の増加も活発にしてくれるんだ。毒カビは、敵の土地を荒廃させるもの。アドニスは"植物の系統"のヒーローを生みだすもので、戦闘のたびに分裂し増殖してくれる頼もしい戦士だ。





土の系統

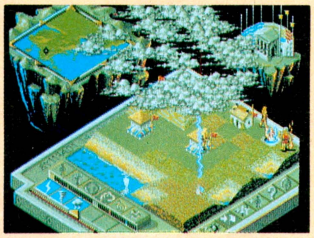
土の系統には、道、城壁、地震、地下巨石、ヘラクレスがある。道は人人の移動速度を速めてくれるほか、毒カビの拡散も防いでくれる。城壁は、強力な壁を作り、敵の侵入を防ぐものだ。でも、力の強い者はよじ登って侵入してきてしまうので注意が必要だぞ。地震は前作のものとは違い、縦横に地割れを起こして敵を飲み込んでくれるのだ。地下巨石は岩を隆起させ、居住不能にしてしまう。そしてヘラクレスは"地の系統"のヒーローで、非常に強力だ。





気の系統

気の系統には雷、竜巻、嵐、ハリケーン、オディッセウスがある。雷は、落雷で人々を感電させ、建物を壊すことができるが、カーソルで狙った位置に正確に落ちるわけではなく、多少の誤差が出てしまうんだ。竜巻は人々を吸い込んで、武器を失わせたり、水面に渦巻きを発生させたりすることもできるぞ。嵐は大雨と落雷で土地を荒廃させ、ハリケーンは、強い突風で集落に大きな被害をもたらす。オディッセウスは"気の系統"のヒーローで、最も足が速いんだ。

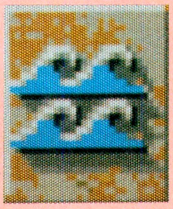




火の系統

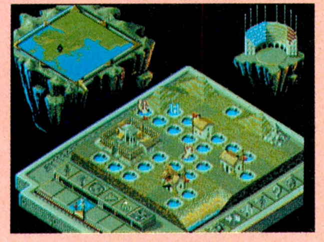
火の系統には火柱、火の雨、火山、アキレスの4つがある。火柱を発生させると、特定の範囲内を迷走し、建物を焼き尽くしてくれる。この火柱は、高いところに上る習性があるので、低地で発生させると大きな被害をあたえることができるぞ。そのほか、恐ろしい火の雨を降らせたり、火山を噴火させ、あたりを不毛の地にしてしまったりということもできる。また、アキレスは、"火の系統"のヒーローで、通り道にあるものをすべて焼き尽くしてくれるのだ。





水の系統

水の系統には岩橋、渦巻き、聖水泉、津波、トロイのヘレンがある。岩橋は、小規模な火山の噴火を起こし、水面に岩の橋を渡すもので、これで敵の領土を囲んでしまえば、発展を妨害できるんだ。渦巻きは、土地を削り海に変えてしまう。聖水泉は、地面に泉を作り、そこにはまった敵を味方に変えてしまう力があるぞ。津波は前作でいう洪水のようなものだね。トロイのヘレンは"水の系統"のヒーロー(ヒロインか?)で、敵を海に導いて溺れさせてしまうのだ。



ゲームをプレーする前に

顔の創造

基本的な部分をひととおり覚えたところで、さっそくゲームを始めるわけだけれども、その前に神である自分の顔を作ろう。作るといっても、目と口と髪型を、それぞれ８種類の中から選んで組み合わせるだけなので、悩む必要はないぞ。それよりも考えなくてはならないのが〝性格〟だ。〝性格〟というのは、自分の作った〝顔〟、つまり外見で決まってくるんだけど、これによって敵の行動が変わってくる。たとえば、知的な顔つきにすると、敵の行動も知的になってくるといった感じで、自分の性格に見合った行動をとってくるんだ。初めのうちは、どの顔も同じようなものだが、ステージが進むにつれ、その性格的なものがはっきりと現われてくるようになるぞ。

でも、もし自分の顔をマヌケな顔にしたら、敵もマヌケな行動をとってくれるのだろうか？　とか、そんなことを考えると、何度でもプレーしてみたくなっちゃうのだ。



⬆ここで顔の創造や経験値の分配を行なう。ステージクリアーしたときにもこの画面が出るので、もらった経験値を分配しよう。征服に失敗しても次のステージには進めるよ。



経験値の分配

征服モードでは、最初から５つの経験値を持っている。この経験値を、６つあるエレメントに分配してやることにより、それぞれのエレメントの力をより強化することができる。また経験値は、征服編をクリアーするごとに手に入れることができるぞ。具体的にどうなるのかというと、経験値を多く注ぎ込めば注ぎ込むほど、神技自体の威力が大きくなっていくんだ。たとえば、火のエレメントだけに経験値を注ぎ込んだとすると、火柱や火の雨が今までよりも長い時間持続するようになるし、ヒーローの力はより強く、歩行速度も速くなるぞ。そのかわり、ほかのエレメントはなかなか強くならないし、火のエレメントを全く使えないステージもあるので、よく考えて分配しよう。

ステージの情報を見逃すな!

各ステージが始まる前に、そのステージで使える神技や、特別なルールが表示される。特別なルールというのは、前作にもあった〝建物の旗が見えていないと土地の造成ができない〟などといったものだ。項目は全部で10種類で、前作の特別ルールに、いくつか追加されていると考えてもらえればよい。実際にどんなものが追加されたかというと、全体マップに敵の居場所を表示しないとか、地面を下げることができないなどだ。

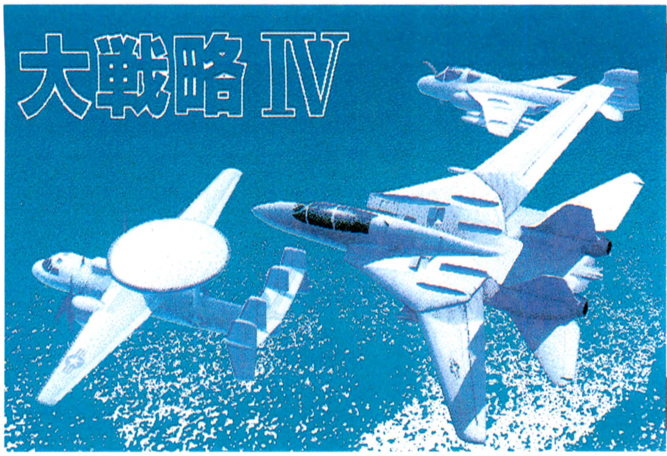
初めのうちは、そんなに気にしなくても別になんてことはないんだけど、ステージが進んでくると、それだけ制約もきびしくなるので、とんでもないことになりかねないぞ。たとえば、地面を下げることができないのに、盛り上げすぎちゃったりとかね。それに、そのステージで使える神技も限定されてくるので、攻略のためには見逃せない情報だ。



⬆この画面は目を皿のようにして見ておこう。後悔先にたたずだもんね。



次回はいよいよゲームに突入だ!!



みんな、付録は有効に使っているかな？　今回解説するマップ2では敵軍に必ず航空機が登場するから、プレーヤーもそれに負けない航空機を開発しなければならないのだ。付録をじっくり読んで選んでおこう。また、確実に勝つためにはいくつも部隊が必要になるから、予算が全然足りないという人は、マップ1で軍資金をしっかり貯めておくようにね。

いくぞ!　マップ2を攻略だ!!

今回解説するマップ2、〝Island Typhoon〟は、マップ1のほぼ2倍の大きさで、その分攻略に時間がかかる。そのため、マップ上の建物から得られる資材や燃料だけでは足りなくなることがあるのだ。これを機会に、攻略前に燃料や資材に注意するクセをつけよう。戦力では勝っていても、資材切れで負けてはお話にならないぞ。

また、空港が、ブルーとレッドの両方に存在するので、必ず敵軍に航空機部隊が編成される。プレーヤーがブルーの場合、レッド側はヨーロッパ型、F－8が2部隊登場する。逆にレッドの場合、敵は日本型で、F－86が1部隊だ。対抗するためには、最低でも2～3部隊の航空機が必要だろう。

F－8やF－86は、朝鮮戦争やベトナム戦などで活躍した兵器で、性能的にはヘボイ兵器なんだけど、アマク見てはいけない。F－15でさえあっさり撃墜してしまうことがあるのだ。航空機を買ったばかりの人は、マップ1で熟練度を上げてから、攻略しよう。

ここで右下の部隊表を見てほしい。これは、プレーヤーがレッドのときのブルー軍と、プレーヤーがブルー側の場合のレッド軍だ。クセモノはM109で、この兵器は弾道ミサイルのように攻撃目標の周囲6ヘックスも攻撃できるのだ。

これがマップ2だ!

今回の戦場はここだ。マップ1の約2倍程度の大きさでしかない。でも、マップ1に慣れてしまった人は、最初のうちはやたら広いような気がしてとまどってしまうだろう。



BLUE軍

F-86	砲兵
シャーマン	砲兵
シャーマン	砲兵
61式戦車	砲兵
61式戦車	砲兵
73式装甲車	砲兵
73式装甲車	対空砲
73式装甲車	対空砲
60式無反動砲	ジープ
60式無反動砲	トラック
M42	トラック
M42	HQ1

LED軍

F-8	M42
F-8	砲兵
シャーマン	砲兵
シャーマン	砲兵
センチェリオン3	砲兵
センチェリオン3	砲兵
M48	砲兵
M48	対空砲
M109	対空砲
M109	ジープ隊
M113	トラック
M113	トラック
M113	補給車
M42	HQ1

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801
■メーカー/システムソフト　■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/発売中

1 いざ攻略!! Aルート重視の場合

今回の徹底解剖では、プレーヤーがブルーを選び、コンピューターがレッドになった場合の攻略方法を解説しよう。ここで勝てるようになると、レッドを担当してもラクに勝てるはずだ。

さて、このマップの攻略するには、ふたつのルートが考えられるよね。島の中央部を貫く川の北側を通るルート、ここではAルートとでも呼んでおこう。もうひとつのルートが、川の南側の砂漠を通るルートだ。これはBルートとするぞ。最初のうちはふたつのルートを同時に侵攻するというのは難しいはずだ。強くなるまで、どちらかに重点をおいて攻めることから始めてみよう。

では、Aルートに重点をおいた場合の攻略から解説するぞ。このルートでまずやるべきことは、ルートの中央あたりにある大都市の占領だ。Aルートで敵と衝突する地点がちょうどこの大都市付近なので、補給地確保のためにいち早く占領しなければならないのだ。

この占領は占領可能なヘリがあるととても簡単なんだけど、敵には2部隊のF-8があるためにそのエジキとなりやすい。もちろん、これはトラックや機械化歩兵の場合も同じで、航空機で護衛してやらないと大都市にたどり着いたとたん全滅するハメになるぞ。

しかし、Bルートで航空機を展開しておくと、敵のF-8はすべてここに集まってきて、Aルートの部隊は多少安全になるはずだ。そこで、F-8、1部隊につき2部隊の航空機で攻撃するようにすると、たいしたダメージも受けることもなく、すべて撃墜できる。あとは、トラックを2～3部隊投入しよう。

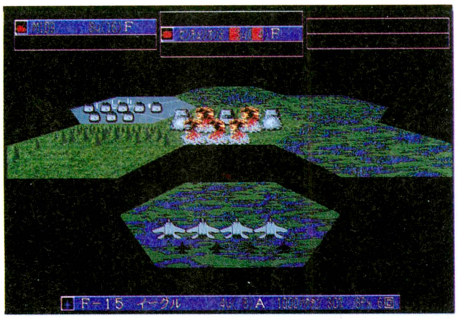
主力戦車などは、大都市の南側に大都市を取り囲むような形で展開しよう。その後は、川岸にある森林地帯に注意してくれ。ここを通って、敵のトラックや戦車がいつのまにか北上していることがあるのだ。これは、視野の範囲内でも偽装能力のせいで見えないことがあるためで、地上偵察能力のあるジープなどを使って監視すると防げるはずだ。

で、Aルートの最大の問題はここからだ。大都市から南側に進むと、丘、森や林といった地形が広がっている場所がある。ここには敵の主力戦車はもちろん、自走砲、砲兵などがいくつもいるのだ。ムヤミに近づくと集中砲火をあびることになるので、コラムで紹介しておいたMLRSなど間接攻撃が可能な兵器を使って戦おう。また、航空機で攻撃するとかなりラクなはずだ。ただし、そのためには敵の空港を占領しておかないと、必ず燃料切れで苦しむぞ。

この付近を突破すると、あとは砲兵が2～3部隊いるくらいで、特に苦労する敵部隊はいないはずだ。サッサと司令部を見つけて、ボコボコにしてしまおう。



⬆大都市はできるだけ早く、必ず占領すること。重要な補給地になるぞ。対戦のときにも忘れずにね。



⬅Bルート側は、航空機で戦車やトラック、補給車を重点的に攻撃しよう。砲兵は、ほっといても全然平気だよん。



⬆大都市の南側に広がる、丘と森。陸上兵器だけでは、この付近一帯に隠れているM109や砲兵には苦労させられるぞ。できるかぎり航空機で攻撃していこう。

➡この兵器を買え!

ここで、マップ2以降を攻略するときにあると便利な兵器をいくつか紹介しよう。右の表に載せてあるものがそうだ。地味な兵器ばかりだけど、使ってみるとどれもかなり役立つ兵器だぞ。

なかでも、特に買ってもらいたい兵器がMLRSだ。この兵器は、M109のように攻撃目標の周囲も同時に攻撃でき、攻撃可能範囲も広い。視界外から間接攻撃を受けたときも、ほかの兵器のようにやられっぱなしということがなく、ガンガン反撃してくれる。頼もしいぞ。

ほかにも、空中機動歩兵はぜひ買ってくれ。これは、ヒップやZ-5などのヘリのことで、地形に関係なく移動できるためにす速い占領が可能になる。大きなマップになると、トラックや機械化歩兵では地形の影響でどうしても移動に時間がかかって、思うように占領できないぞ。

MLRS	M1973
イロコイ	ヒップ
M113	Z-5
F-15イーグル	Su-27
M3ブラッドレイ	BRDM1
M109	BMP-1

2 いざ攻略!! Bルート重視の場合

Bルートに重点をおいて攻める場合には、航空機を5～6部隊ほど使ってほしい。それだけの数の部隊を使って、速攻を行なうのだ。航空機が多いと、ふたつの空港だけですべての部隊に補給しきれるのか心配する人もいるだろう。でも、これが結構大丈夫なんだな。ひとつの空港に、補給のために何部隊もの航空機が集まってしまい、各部隊への補給が遅くなることはあるけれど、そのせいで墜落してしまうことはまずない。あまり心配しなくてもいいのだ。

ゲームを開始したら、すぐに航空機3～4部隊を南下させて、砂漠の南側にある空港に向かわせよう。そこには必ずF－8が1部隊いるので、包囲して墜落すること。たまに、空港に居座って補充を繰り返すことがあるけれど、その間はあまり攻撃してこないので、気にせずに攻撃するといいぞ。とにかく、全力を挙げて撃墜するのだ。

残りの航空機部隊は、島の最南端付近にある空港の方向へ向かわせるのだ。もう1部隊のF－8は、この空港から砂漠の南東側に飛んでくる。発見できたらさっそく包囲して、しつこく攻撃を繰り返すのだ。いったん逃がすと、空港のほうへ引き返してしまうのだ。もしそうなった場合には、味方の航空機の燃料や残り弾数をよく考えて、追跡するのか、敵が補給している間にこちらも補給するのか決めよう。無理に深追いしても、補給のために途中で戻るハメになるはずだぞ。



⬅⬇敵の空港を押さえてしまうと、敵指令部の発見まであと1歩だ。航空機のスピードと視野の広さを利用して、探し回ってみよう。

航空機でF－8を追っている間に、陸上部隊は砂漠を南進させておこう。また、付近の都市は補給地として必ず占領すること。これは絶対に忘れないようにね。注意点は、砂漠の西側にトラックだけで行かせないことだ。敵も、この西側からトラックや戦車を進軍させてくるので、必ず護衛をつけてくれ。また、Aルート側には砲兵3～4部隊ほどと、護衛用の戦車3～4部隊、補給車、ジープなどを少しずつ南下させる。敵の北上を食い止める程度でいいだろう。砂漠側の速攻が成功しているなら、激しく戦うこともないはずだ。

F－8を全滅できたら、航空機部隊で砂漠の南側にある川岸付近にいる砲兵や補給車などの攻撃にまず取りかかろう。特に砲兵は、完全に全滅できたかよく調べるのだ。

この付近の敵を撃破したら、できるだけ早く砂漠の下にある空港を占領して、新たな補給地にしよう。そこを足掛かりにすると、司令部をすぐ探し出せるはずだ。



⬆砂漠の南にある空港には、必ずF－8がいる。最初の攻撃目標はコイツだ。また、川岸付近には砲兵がウジャウジャ配置されているから、必ず全滅に追い込もう。

対ブルー戦の場合は？

対ブルー戦では、対レッド戦以上の戦力を必要としない。マップ1で鍛えた軍団に地上兵器をいくつか増やして、2部隊ほど航空機を加えれば、すぐに戦うことができるはずだ。なにせ、敵には航空機が1部隊しかいない。それを撃墜できると、怖い兵器はなくなる。マップ1で誰もが苦しめられた砲兵も、航空機で攻撃し放題だ。

敵のブルー軍の主力は、必ず砂漠を南下してくる。攻略方法としては、敵のほとんどいないAルートに味方の主力を向かわせるといいだろう。航空機で主力を砂漠に足止めしておくと、Aルート側は本当にガラアキになるのだ。

また、砂漠周辺には砲兵がいたるところに配置されていて、陸上兵器を展開すると、そのエジキになってしまうので気をつけてくれ。必ず航空機を先に飛ばして、配置されている場所を確かめてから前進させるのだ。もちろん、砲兵への攻撃は航空機でやるんだぞ。

ゲーム中盤ころになると、Aルート側ではかなり北のほうまで進軍しているはずだろう。それを防ぐために、敵が島中央の川を越えて攻めてくることがある。できるかぎり川岸の森の中から、川の中にいる部隊を攻撃していくと、安全に、確実に大きな被害を与えることができるだろう。砲兵を、川の上流付近を狙って配置しておくと、より多くの部隊をスピーディーに全滅できるぞ。

終盤では、最北端部分の都市と空港を主力部隊と航空機で包囲する形になるだろう。ジワジワとその包囲を狭めていくと、敵の全部隊を確実に全滅に追い込めるはずだ。

司令部は、包囲網を狭めているうちに見つかるだろう。熟練度を少しでも早く上げるために、できるかぎり航空機で攻撃するといいんじゃないかな。がんばってくれ。

⬇敵は日本型で、登場する航空機はF-86のみ。マップ1で十分に鍛えた軍団なら、すぐに勝てるぞ。



オレはこうだ!!

ハイサイ比嘉の場合

俺の軍団の兵器タイプは、アメリカ型だ。この軍団で、ブルー側を担当してマップ2を攻略したぞ。

今回使った部隊は、右下の表のとおりだ。付録で紹介した、弾道ミサイルを使って軍資金を稼ぐ方法を何度も使ったので、コラムで紹介したようなMLRSなどを買って、自軍を強化したのだ。

ブルー側の利点は、砂漠の横にある空港をすぐに補給地にできることだ。この空港のおかげで、Aルートにも Bルートにも好きなように航空機を飛ばせる。また、それを活かすために、かなりの数の航空機を使っているのだ。

攻略は、Aルート重視で行なってみたぞ。大都市や都市、空港など補給地となる場所の占領はUH-60でできるだけす速く占領し、工場などはM113でゆっくりと占領した。また、敵の陸上兵器への攻撃は主に航空機や、MLRSで行なった。そのほうが確実に敵部隊を全滅にできるからだ。航空機はいうまでもないが、MLRSはみんなの予想以上に役立つ兵器だぞ。

結果は勝利に終わったものの、ナメきっていたF-8にF-15を撃墜されそうになって驚いたことがあった。1部隊対1部隊で戦っているうちに弾切れになり、ほかのF-8にも攻撃されたせいだ。やはりどんな航空機であろうと、敵1部隊につき味方2～3部隊で攻撃するという戦術は鉄則らしい。



⬅航空機やMLRSのおかげで、陸上部隊は苦労知らずだ。ホント、頼りになる兵器だよ。

兵器名	熟練度	兵器名	熟練度
F-14	A	M1 13	A
F-14	F	M1 13	A
F-14	E	M3ブラッドレイ	A
F-15イーグル	C	M3ブラッドレイ	A
F-15イーグル	C	MLRS	A
F-15イーグル	A	MLRS	D
UH-60	A	補給車	A
UH-60	A	補給車	A
UH-60	A	補給車	A
M1	E	補給車	A
M1	E	砲兵	D
M1	F	砲兵	C
M1	F	砲兵	C
M1	F	HQ4	F
M1	E		
M1 13	A		

レッドでプレー

ひらえもんの場合

マップ2は、ある程度マップ1をプレーして、部隊を強化しないと勝ち目がない。だけど早くマップ2もプレーしてみたい。そんな場合は、レッド側でプレーすることをお勧めするぞ。オレの場合は兵器タイプはヨーロッパ型なんだけど、センチュリオン3とM113、それにF-8あたりを開発､購入しておけば、なんとかなる。

レッド側の最大の強みは、航空戦力だ。最初から2つの空港を持っている上に、すぐ占領できる位置に第3の空港がある。これでF-8を3部隊、無理なく運用できるワケだ。対するブルー側は日本型で、主力戦車は61式戦車、戦闘機はF-86だ。戦車では敵が上だけど、戦闘機はこちらが上。総合では互角ってとこかな。だから防御陣形を敷き、突っ込んでくる敵を潰す方法で、敵の戦力を消耗させてしまうのが良策。適当な場所にある都市を占領して、その周辺に防御網を張ろう。Aルートでは中央付近の都市、Bルートでは川向こうの都市が防御線の中核になるぞ。もちろん砲兵と航空機の支援は不可欠だ。敵のF-86は、こちらのF-8を総動員して叩くのが正解。それもアチラが攻撃をしかけてきたときに迎撃するのだ。

敵が消耗したら、あとは戦車を全面に押し立てて、総攻撃だ。敵司令部近辺には、砲兵が2部隊配置されているので、注意しようぜ。



⬅敵のF-86に、F-8をぶつける。向こうは機関砲しか搭載していないので、まずは楽勝だな。

兵器名	熟練度	兵器名	熟練度
F-8	E	M113	B
F-8	E	M113	A
F-8	E	砲兵	A
センチュリオン3	F	砲兵	A
センチュリオン3	F	砲兵	A
センチュリオン3	F	砲兵	A
センチュリオン3	F	砲兵	A
センチュリオン3	F	砲兵	F
センチュリオン3	F	ジープ	F
センチュリオン3	F	ジープ	F
センチュリオン3	F	ジープ	A
センチュリオン3	F	補給車	A
M113	A	補給車	F
M113	A	HQ1	F
M113	B		
M113	C		

三國志Ⅲ

2年ぶり(以上)に韓玄を特集するときがやってきた。しかも、全シナリオ中、最弱君主４人衆をまとめて攻略してしまうのだ。彼らで遊ぶかどうかはプレーヤー次第だが、こりゃきびしいぞ。

弱小４ヶ国を制するのは誰？



金旋

　デジャビューのようだが、今回は長沙の太守、韓玄の特集をする。ただ、それだけではつまらないので、彼の領土を取り巻く弱小の３ヵ国もついでに紹介していこう。おそらく、全シナリオ中でも、これほどヘボい君主の集まった時代はない。したがって、誰を選んでも五十歩百歩だが、まあ、韓玄はその中では五十歩、あとの３人は百歩といった感じだろう。

　では、まず韓玄から見ていこう。君主韓玄は500人以上の武将が登場する『三國志Ⅲ』のなかでも、ワースト１の魅力値(たったの10)を持ち、通常にプレーしていたのでは、内部から崩壊していってしまう。つまり、部将たちが寝返ったり、登用されたりしてしまうのだ。しかも、その部将たちが、黄忠、魏延という将軍クラスの人物であるため、他国から狙われる確率は、ほかの３人の君主の比ではない。ちなみに、ふたりの武力値は、黄忠が95で魏延が92である。彼らがいるからこそ、韓玄が有利な立場でいられるというわけだ。

　次は金旋。彼を担当した場合、一番困るのは人材面である。配下は文官ひとりで、もし、攻め込まれた場合、君主の金旋だけで防衛しなくてはならない。しかも、武力値はたったの52だ。これでは守るだけで精一杯で、とても他国に攻め入ることはできない。しかも、武将を捜索しても、文官しか発見できない上に、魅力値の関係から登用できる確率が低い。とにかく、連続で攻め込まれたら一貫の終わり状態だ。ただし、城は強固。

　そして劉度。ここは武力78の刑道栄がいる分だけ有利。ほかにも部将は文官がふたりいるので、彼らに地道な内政をさせ、刑道栄を完璧に武装させれば、荊州南部の平定はそう難しくはないはずだ。劉璋との敵対心が５と低いので、同盟を結んでしまうのもいいだろう。もちろん、問題点はいくつかある。いくら刑道栄がいるといっても、韓玄配下のふたりに勝つことは難しい。正攻法で戦えば絶対に負けてしまうから、共同作戦、もしくは計略や登用などによって、戦力を半減させることが必要だ。

　最後に趙範を見よう。配下にはそこそこの武官がいて、隣接国に空白地があり、韓玄との敵対値は０だ。しかし、これからはすべて自滅のワナだと思ってもらいたい。まず、武官についてだが、刑道栄のいる劉度、黄忠と魏延のいる韓玄とは互角に戦うことは難しい。とはいっても、この２国以外に戦う相手はなく、また、これらを倒さずして北へ進出することはできないのだ。そこで下にある空白国なのだが、戦いに負けた場合、最悪、ここに逃げればいいと思うだろう。だが、ここは逃げたが最後、脱出するのは難しい、最悪の土地なのである。城の規模が全マップ中最低で、民忠(10！)や人口などもひどい。ここでダメ押しなのが、韓玄との同盟だ。いくら倒しにくい相手でも、頭を押さえられてしまうと、まったく動けずである。

　以上、簡単に各君主の状況と弱点を紹介したが、結局のところ、どれも弱いからどう行動するにもつらい、ということに尽きる。史実を見ればわかるとおり、すぐに滅ぼされちゃった人たちだから、いくらシミュレーションといえどつらいのは当然か。韓玄を担当したら、これらの点を攻めれば、ひとりだけ優位な立場は変わらないぞ。では、全体的に考えてみよう。



韓玄



趙範



劉度

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801
■メーカー/光栄　■価　格/１万4800円[税別](CD付き１万7200円[税別])　■発 売 日/発売中



☗金旋の領土、28国武陵。見てのとおり城壁が２重なのはここだけで、このメリットを十分生かすことができれば、ちょっとやそっとの攻撃ではビクともしない。要塞都市だ。



☗韓玄の領土、29国長沙。敵はすべて城の南方から攻めてくるので、黄忠、魏延をふたつの門にそれぞれ配置すれば、そう簡単に負けることはない。今回の中では一番有利だ。

一番簡単に韓玄で勝つ方法は、韓玄を殺してしまうことだ。そして、後継者に魅力値の高い黄忠を選べば、若いシナリオの劉備と同じような感覚で進めていける。だが、これは邪道中の邪道だし、韓玄を担当する意味がないけどね。また、ほかの戦法としては、30国、31国、46国を占領し、安全国に韓玄と忠誠の下がらない文官だけを置く、という手もある。邪道ということからすれば、先程の戦法と似たりだが、ゲームが進めば自然にこうなってしまうこともある。もちろん、韓玄を前線で活躍させるほうがよっぽど無謀で、プレーヤーは軍師失格だけどね。

とりあえず、序盤では韓玄は忠誠度を上げることだけに専念し、荆州南部を早急に平定するべく努力する。もし、孫権と劉備の小競り合いが赤壁あたりで起こればしめたもの。また、このどちらかがこちらに攻めてくるようであれば、その逆側と同盟を組むのがいいだろう。もちろん、同盟を組む側と曹操との関係も無視してはいけない。当面の敵よりも、最終的な敵は曹操だからだ。ちなみに、韓玄と各国の敵対度は以下のとおり。

劉備　30　　孫権　25
曹操　20　　金旋　15
趙範　20　　劉度　10

なお、劉備はすでに諸葛亮を配下に加え、関羽、張飛、趙雲など、ちゃくちゃくと人材を固めつつある。領土数の関係から、１国にいる武将の数も多く、また密度も非常に濃い。そして、孫権は赤壁の戦いがあった年ということもあり、文官、武官、かなりの数が揃っている。領土なら孫権、人材なら劉備。どちらと同盟を組むかは、プレーヤーの戦略によって決めよう。

さて、次に弱小４ヵ国の国力を見てみよう。まず、一番大事な人口だが、韓玄の長沙が一番多く、次いで劉度の零陵が続いている。そして、商業値も長沙が一番高く、零陵が次だ。人材面でもその順番なわけだから、順位をつけるなら、韓玄、劉度、趙範、金旋の順といえるだろう。プレーのしやすさもこの順だと思ってもらっていい。

これらの国を担当した場合に共通することは、敵がコンピュータ一なら、す速く行動しろ、ということだ。そして、他国と同盟を組んだら、強弩などは金に変え、とりあえず兵士を揃えること。弩、強弩などは、相場がだいたい決まっているので、無駄な交渉をせず、とにかく、敵が力をつける前に叩くのだ。参考までに、各国に初期配備される兵士数を書いておく。敵武将の武力値と、士気値、訓練度を考え、戦いは一度で決めよう。

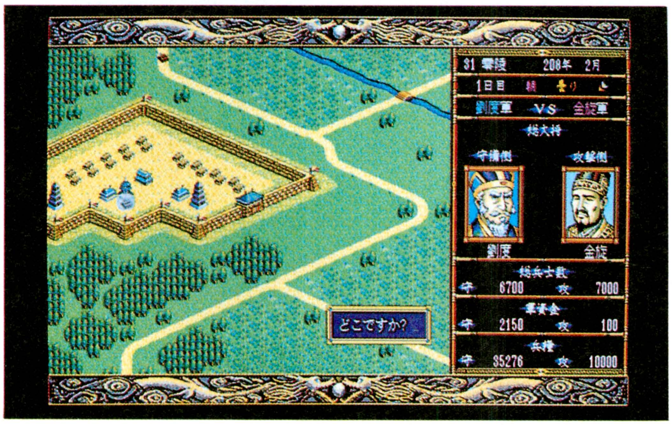
韓玄　１万3600人
劉度　　　8800人
金旋　　　7000人
趙範　１万 600人

ひとつ注意すべきことは、攻め込む方向によっては、湿地帯に兵を配備しなくちゃならない国もあり、中途半端な機動力だと、城にたどり着くまでに数日かかってしまうこと。弱小国でこういったミスは命取りだから、戦争準備と訓練だけはしっかりしておこう。何回も書いていることだが、武力値の弱い相手には必ず一騎討ちを申し込み、士気値を下げてしまおう。断わっておくが、これは最初にやっておかないと意味がないぞ。

とにかく、準備は完璧にし、納得のいく戦いをしよう。あとから悔んでも遅いのだ。それでも勝てなきゃ、リセットしてやり直そう。



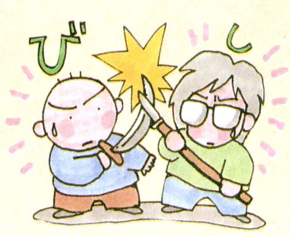
☗趙範の領土、30国桂陽。門がほぼ画面中央にあるため、どの国から攻めてもそれほど変わらない。ただし、城がひとつしかないのは、今回の中でこの国だけ。君主動けずだ。



☗劉度の領土、31国零陵。城の位置から考えれば、敵が門から攻めてくれると守りやすい。ただし、劉備軍が攻撃してきた場合、エイリアンと素手で戦うほどの生存確率。

素人のための三國志III

その10　がんばってマルチプレー



　さあ、またまた例のあれがやってたぞ。いろんな意味において素人であるために、『三國志Ⅲ』を楽しむことができない、もしくは楽しめないんじゃないかと思って、引っ込み思案になっている人たちのために設けられているコーナー、『素人のための三國志Ⅲ』が今回もやってきたわけなのだ。

　現在このコーナーでは、実戦を通じて〝素人のためのプレー〟というものの正体を見つけるために、マニア対素人のマルチプレーを行なっている。マニアとの違いを見極めることにより、素人が進むべき道を見つける、とまあこういった寸法だ。ちなみにマニアは坂本犬之介、素人はK.サワノフが担当している。プレーしているシナリオは2、君主は両者とも新君主だ。

ACT.11　素人ついに動く!

197年6月　沢乃賦、村山に兵を1万2994人、間接技に1万人持たせて、劉備の10国に攻め込む。

　敵武将は、劉備、関羽、糜芳の3人。兵を全部かき集めても1万足らず。簡単に勝てる戦いだ。圧倒的戦力で攻め立てる沢乃賦軍。まず、逃げようとした関羽を見事捕らえる。次に糜芳も退却する。空白地であった20国譙に移動。劉備は最後までがんばっていたが、ふたりの一斉攻撃に耐え切れず、糜芳のいる20国に逃げる。

　戦争をに勝利した沢乃賦は、劉備が退却した20国に、さっそく劉延を密偵として送り込む。

　一方犬之介は、捜索で凌操を発見。さっそく登用して武官にし、その後すぐに将軍にする。

素人サイド　劉備のところを攻め



たのは、関羽を獲得するためだったので、目的は100パーセント達成したと言えよう。あとの劉備と糜芳なんてどうなっても構わないけど、一応密偵だけ送っておくか。

マニアサイド　我が陣営は武力系の家臣が多いため、どちらかというと文官タイプの武将が欲しいのだが、凌操ほどの実力者なら登用しておいて損はない。一度武官で登用して、すぐに将軍に任命したのは、もちろん忠誠度をすぐに上げるための作戦である。



⬆ここのところ、全国の君主たちはみな、戦いに明け暮れている。彼らに安息の日々は来るのだろうか？　大陸に再び平和は訪れるのだろうか？　連載が終わる前に。

197年7月　9国、10国、17国にいなご発生。10国は先月沢乃賦の領地になったばかりだが、どうやら長居をするつもりはないようなので、あまり影響はなかった。

　犬之介、先月に引き続き武将を発見。今度は張昭だ。先月と同じように、まず文官として登用しておいてから、軍師に任命した。また、いつの間にか在野に史蹟がいたが、こっちは無視。ほかは、訓練、戦争準備など。

　沢乃賦、先月の戦争で10国に金を持っていってしまったため、本国に金がほとんどない。仕方なく兵糧を5万ほど売り払う。その後、劉璋、曹操、劉表に金の援助を求めにいくが、もらえたのは全部でたったの304だけであった。

　続いて兵糧も援助してもらいにいく。こちらのほうは、収穫期だけあって、どこの国も気前がよく、合計5万ももらうことができた。これでなんとか急場をしのぎ、とりあえず商業投資を6ヵ月行なうことにして、ターンを終わる。

　沢乃賦配下の10国の村山は、関羽に褒美を与える。その後、関羽と間接技は、村山よりひと足早く19国許昌に帰還。

マニアサイド　文官が欲しいと言っていたら、今度は張昭が見つかった。俺ってラッキー。

素人サイド　戦争のときに、余計



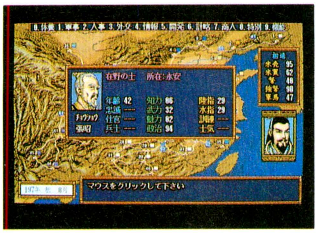
な金を持ってっちゃったのは大失敗だったなあ。それにしても、気がついたら我が国には文官が12人もいた。土地開発は既に100になってるから、やらせることもないし。これはさすがに多過ぎるかもな。

197年8月　沢乃賦、関羽を将軍に任命する。さらに、関羽を捕らえたときに取り上げた青竜刀をもう一度与えて、御機嫌をとる。また、袁術と同盟を結ぼうとするが、これは失敗。犬之介の二虎競食の計が、まだ後をひいている。そのかわりと言ってはなんだが、劉表に兵糧を2万援助してもらう。

　そして、10国の村山が帰還。金519と、兵糧4万6701を持って帰る。

　犬之介は、劉表に2回、袁術に2回援助を求めにいき、合計6万472の兵の兵糧を手に入れる。張魯





にも求めにいくが、これはあっさり拒絶されてしまった。

素人サイド　関羽の忠誠度が全然高くならない。まあ、しょうがないんだろうけどね。なんだか曹操みたいな気持ちだな。

マニアサイド　あまり優秀ではないとはいえ、張魯には閻圃という軍師がいる。そのため、米の援助を申し込んだものの、失敗してしまった。その点、劉璋には配下に張松、法正などがいるのに、軍師に任命していないため、援助が成功しやすい。これからは、劉璋にお世話になることにしよう。

197年９月　いきなり、19国の関羽が野に下ってしまう。沢乃賦大ショックで、犬之介は大喜び。

その犬之介は、今月は訓練と戦争準備に明け暮れる。

沢乃賦、曹操から兵糧２万を援助してもらう。また、７国の曹操の領地を何気なく見てみたら、なぜか忠誠度の低い張遼と王昌がいたため、すかさず登用する。また、20国をちょいと調べてみたところ、在野に関羽がいるのを発見。

素人サイド　関羽が青竜刀を持ったまま逃げたのには少々頭にきたが、思いがけず張遼が手に入ったので、まあよしとする。関羽が20国にいることも確認したし、あそこはまだ弱体だから、劉備が関羽を登用し次第、もう一度攻め込むことにしよう。

197年10月　突然、沢乃賦のところに紫虚上人が現われ、大三元の死を予言して帰る。

その沢乃賦、張遼を将軍に任命。その後、22国と11国に密偵を送る。また、王昌と張遼がケガをしているため、気まぐれで荀爽に華陀を探させることにする。

犬之介、25国を全軍移動。

マニアサイド　ついに、中原目指して最強軍団が移動を開始した！ ああ、悲しいかな、サワノフ!! オレの軍団が動いた以上、アンタの命も風前の灯だ。



197年11月　犬之介、先月に続いて23国に全軍移動。

沢乃賦、諸葛謹を軍師に、大三元を将軍にと、それぞれ任命する。20国を調べてみたところ、また関羽が登用されていなかったので、攻め込むことにする。再編成で、大三元と間接技に兵を与え、そのまま20国へ。劉備は、戦わずして10国に退却してしまう。



⬆関羽を手に入れるため、何度も何度も劉備のところに攻め込む沢乃賦。ちょっとばかり無理をしてでも、いい武将はどうしても欲しくなってしまうのだ。関羽〜。



⬆なんだか、配下の武将の忠誠度が、ちょっとずつ下がっているのを発見。これはどうもタダごとじゃない予感がするぞ。早いとこ原因を究明せねばいかんな。

マニアサイド　続いて23国に移動する。徐々に近づいてくる最強軍団の姿に、思わず失禁してしまう沢乃賦。オレのひいきの関羽を登用しようとした時点で、オレのターゲットは劉表から貴様に変わったのだ〜(言いわけ)！

素人サイド　先月、紫虚上人に大三元の死を予言されたので、ヤツに死ぬ前にひと花咲かせてやろうと思い、20国に攻め入る際の総大将にしてやった。敵がすぐに逃げてしまい、実際の戦闘がなかったのは残念だったが、大三元もいい冥土の土産ができたことだろう。

197年12月　曹操が、ちょっと前に袁紹に攻め取られた７国を、また攻めて取り返す。曹操と袁紹は、最近小競り合いをしているようだ。

犬之介、袁術に降伏勧告をしにいくが、これは当然拒否される。その後、22国に劉先を密偵として送る。そして、曹操と同盟を結びにいく。兵糧を４万進呈して、やっと同盟を承知してもらう。それから、君主の犬之介自ら、劉璋に兵糧を２万援助してもらいにいくが、これはさすがに無理で、劉璋に怒られてしまう。

沢乃賦、最近配下の武将の忠誠度が少しずつ下がっていることに気がつく。理由を考えたところ、これはどうも配下に埋伏武将が潜入しているに違いない、という結論に達する。とうも任峻が怪しいので、大三元と間接技のいる20国にひとりだけで移動させて、少し様子を見ることにする。

20国では、まだ在野にいた関羽をちゃっかりと登用。自分を見捨てて逃げてしまった劉備に愛想を尽かしたのか、今度は関羽の忠誠度を最初からかなり高い。少なくとも自分から野に下ってしまうことはなさそうである。

素人サイド　なんだか埋伏の武将がいるような気がして、どうも落ち着かない。早く見つけてモトから絶たないと安心できない。とりあえず、任峻があやしそうだったので、カマをかけてみたが、結果はどう出るだろうか。もしも無実だったらゴメンなさい。

マニアサイド　せっかく同盟を結んだ袁術に、なんで降伏勧告なんぞをしているかというと、袁術とは手を切りたいからにほかならない。とはいえ、ただ同盟破棄を行なっただけでは、家臣の忠誠度や民忠が下がる。こうして降伏勧告を行なって、敵対度を十分上げた上で同盟破棄を行なえば、家臣の忠誠度は下がらないのだ。

では、続きは次回だ。



天下統一II パワーアップセット

今回の徹底解剖では初心に戻り、ひとつ有名どころでの大名家を例にとって、その攻略法を紹介をしてみたい。ただ攻略法を紹介するというのも芸がないので、説明の合間に『天下統一Ⅱ』と『パワーアップセット』との違いなどを交えて話を進めてみよう。

覇権を目指せ 尾州織田家で突き進む

今回は、『天下統一Ⅱパワーアップセット』(以下、『PUS』)に登場する諸大名の中で、有名さならピカ一と評判の織田家を例にとって、その攻略法を紹介してみよう。

織田家の有名さについては、今さらここで語るまでもないだろう。なんといっても、織田家には日本史上名高い織田信長という麒麟児がいるのだ。しかし、残念ながらゲームの始まる1546年春の段階には、まだ信長は登場していない。このため『天下統一Ⅱ』シリーズでは、ゲーム開始時に信長の親父にあたる織田信秀でプレーするようになっているのである。

それでは、織田家の置かれた状況に目を転じてみよう。織田家を取り巻く周辺状況というのは、下の図を見るとわかるとおり、かなりヤバイ。というのも三河、美濃、北近江にいる諸大名は、揃いも揃って織田家への敵対心が高いときているからだ。特に三河の今川家、美濃の斎藤家は、織田家に対する敵対心が激しいので、およそ手を組むことなどはできそうにない。これは、織田家が尾張を統一したあと、一度に両面の敵を相手にしなければならないことを意味しているのだから、非常に厄介である。この点をどうしのぐかが、織田家の戦略の最初の課題となるだろう。



1546年時の織田家周辺状況

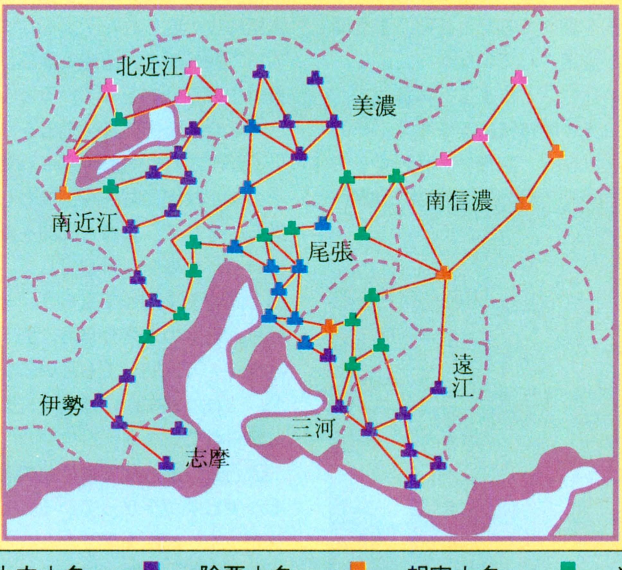
大名家	織田信秀	総兵数	7000
本拠地	尾張	身分	小大名
総石高	35万石	強敵度	——

大名家	斎藤道三	総兵数	5000
本拠地	美濃	身分	豪族
総石高	15万石	強敵度	★★★★

大名家	今川義元	総兵数	8000
本拠地	駿河	身分	豪族
総石高	27万石	強敵度	★★★

大名家	松平広忠	総兵数	3000
本拠地	三河	身分	国人
総石高	2万石	強敵度	★

大名家	武田晴信	総兵数	9000
本拠地	甲斐	身分	甲斐守護
総石高	24万石	強敵度	★★★★★



大名家	浅井久政	総兵数	5000
本拠地	北近江	身分	豪族
総石高	9万石	強敵度	★★

大名家	六角定頼	総兵数	5000
本拠地	南近江	身分	南近江守護
総石高	25万石	強敵度	★★

大名家	北畠晴具	総兵数	4000
本拠地	伊勢	身分	左近衛中将
総石高	17万石	強敵度	★★

大名家	小笠原長時	総兵数	4000
本拠地	南信濃	身分	南信濃守護
総石高	5万石	強敵度	★

大名家	足利義晴	総兵数	3000
本拠地	山城	身分	戦国大名
総石高	9万石	強敵度	★

…自家　…中立大名　…険悪大名　…親密大名　…独立勢力　…軍用路

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801VF
■メーカー/システムソフト　■価　格/6800円[税別](要『天下統一Ⅱ』)　■発売日/発売中

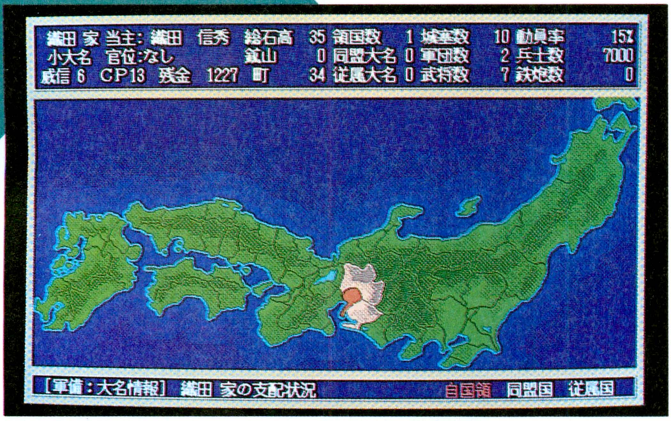
尾張を統一し戦略の基盤を固めろ

織田家は、ゲーム開始時から3国にまたがる領土持つ、『PUS』中でも優位な状況にある大名である。しかも、一度の兵農分離で動員率が3も上がるので、ほかの勢力よりも格段に早く動員率を上げることが可能なのだ。『PUS』では、動員率が高いほど、攻城戦の際に長い期間包囲ができるから、このメリットは計り知れないほど大きい。

さて、その織田家がまず最初にやらねばならないのは、尾張国内の独立勢力の掃討である。といっても、この独立勢力は兵数がやや多いという以外にこれといった危険性はないので、那古屋城に全兵力を集中させておけば、独立勢力のほうから攻めてきてくれるのだ。あとは、これを野戦で撃退すれば独立勢力はシオシオ状態となる。

一度、野戦に敗れた軍団は兵数が激減するので、これ以後はボロボロになった独立勢力をジックリと料理するだけだ。独立勢力の持つ清須城、岩倉城の攻略に要する時間など2年もあれば十分だろう。

ここまでの所用時間 ズバリ 2年!!



❖織田家の進撃を阻む障壁たち❖

尾張 独立勢力軍

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
織田 信友	22	20	5	5	2	0	2000	0
坂井 大膳	37	20	8	7	3	0	1500	0
――――	――	――	――	――	――	――――	――――	――――
――――	――	――	――	――	――	――――	――――	――――
士気 50 疲労	0	7	6	2	――		3500	0

⬆織田信友、織田信賢のふたりを筆頭とする独立勢力軍。織田家の一番最初の攻略目標となるが、軍団士気は乏しく、武将の質も高くはない。まずは序盤の肩慣らし、といった程度の存在といえよう。

美濃 斎藤軍

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
斎藤 義龍	20	―	10	7	7	――	1000	0
安藤 守就	46	12	7	10	6	20	1000	0
稲葉 良通	32	13	9	7	6	15	1000	0
氏家 直元	30	12	10	4	2	15	1000	0
士気 70 疲労	0	10	9	7	――		4000	0

⬆織田家にとって2番目の攻略目標となる大名家。軍団の士気は高く、武将の質も織田軍と同程度のモノを持っているので、真正面からぶつかるのは愚策だ。まずは武将の引き抜きから始めるのが吉。

三河 松平軍

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
松平 広忠	21	―	8	4	3	――	1000	0
松平 重吉	54	20	10	6	8	5	1000	0
酒井 正親	26	20	9	2	3	5	1000	0
――――	――	――	――	――	――	――――	――――	――――
士気 80 疲労	0	9	5	6	――		3000	0

⬆ゲーム開始時の織田家との関係は親密状況なので、ムリをして戦うほどのことはない。酒井正親は比較的引き抜きやすい武将なので、ゲーム序盤に引き抜いて織田家の戦力にしてしまうのも手だ。

三河 今川軍

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
今川 義元	28	―	7	4	13	――	1160	0
太原 雪斎	51	20	6	12	11	50	1160	0
大原 資良	38	15	5	8	6	15	1160	0
――――	――	――	――	――	――	――――	――――	――――
士気 41 疲労	0	7	8	13	――		3480	0

⬆当主である今川義元は政治力に優れ、家臣の太原雪斎は智謀に長けた武将なので、一見強い大名なのかと思ってしまう。しかし、所詮は張り子の虎に過ぎないので、別に恐れおののく必要はないぞ。

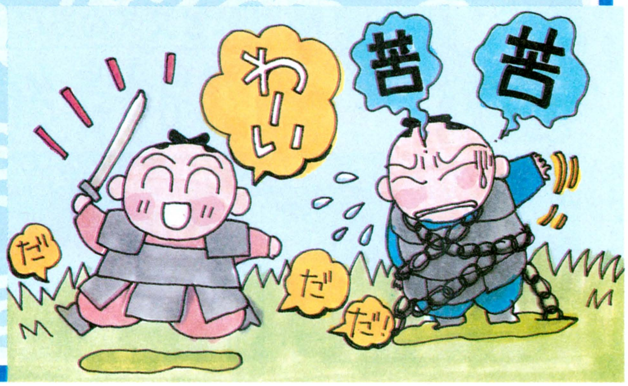
天下統一Ⅱコラム 領地に縛られない発想、兵農分離

この当時、大名たちが一般的に施行していた兵制は、領内の農民を兵士として徴兵する農民兵制であった。

この農民兵制には、軍団の維持費が安く済むというメリットがある反面、戦力の主体となる層が農民であるため、春から秋の初めにかけての農繁期には、軍を動かすことができないというデメリットもあったのだ。

この点に目をつけ、ほかの大名が軍を動かせないときに、自分は軍を動かせるようにしようと考えた人物が、かの織田信長なのである。織田信長はこの考えを実現するために、諸国の浪人やあぶれ者を集めて専門兵の集団を創り上げたのであった。この〝兵〟イコール専門兵と、〝農〟イコール農民とを切り離した考えが、〝兵農分離〟と呼ばれるモノなのである。

信長は、自らの考案した専門兵の集団を使うことによって、当時の諸大名に一歩も二歩も差をつけたのであった。



濃尾三の三国平定まで

尾張国内の平定を完了したら、次はいよいよ対外進出である。

本来なら、ここでまず今後の戦略を支えていくための基盤固めとして、尾張国内の内政を行ないたいところだ。しかし、そんなことをしていては、美濃の斎藤家、三河の今川家の勢力が大きくなるため、織田家では手がつけられなくなるという危険性も生まれてくる。特に斎藤家などは、美濃国内の独立勢力の掃討よりも先に、織田家の出城である墨俣城にちょっかいを出してくるので、早い時期に叩いておく必要があるのだ。

だが、尾張を統一したばかりの織田家に、美濃、三河侵略の両面作戦を敢行させる実力はない。となれば、ここは三河の守備を捨ててでも、美濃の斎藤家を叩いておくべきである。それに早い段階で美濃を押さえれば、いずれ甲信地方を平定するであろう武田家の、近畿進出を阻む布石にもなるぞ。

美濃を占領していく上で気をつけなければならない点は、織田軍と斎藤軍との士気の違いである。もともと国の兵質からして違う両軍だが、とにかく斎藤軍は士気は高い。織田軍と斎藤軍が同程度の戦力でぶつかった場合、まず織田軍に勝ち目はないといえるほど斎藤軍は強いのだ。

したがって、斎藤家と真正面からぶつかるのは愚の骨頂である。では、どうすればいいのかというと、まずは引き抜きを行なうのが最良の策といえる。斎藤軍の武将は忠誠度が低いから、ヘッドハンティングで軍団を弱体化させれば、かなりラクに斎藤家を倒すことができるのだ。特に軍事に秀でた氏家直元やバランスのよい稲葉良通らを引き抜いておけば、対斎藤戦がラクになるだけでなく、後々まで役に立つこと請け合いだ。

美濃の城は堅城ばかりなので、その平定にはかなりの時間が必要となる。だが、佐久間信盛や同盛重、坂井政尚らといった良将を活用すれば、4年程度で美濃を占領できるはず。その間に、織田信長や織田信勝（勘十郎信行）といった跡継ぎに尾張の内政を任せれば、資金面も潤うことになるぞ。

美濃占領後は、返す刀で三河に攻め込み、今川家を三河から叩き出してしまおう。ハッキリいって今川軍は武将の数が多いだけの大名に過ぎない。武将の質も斎藤軍よりはるかに劣るから、上記の良将たちを先方にして戦えば、それほど苦労することなく三河を占領することができるだろう。濃尾三の三国を平定するころには、晴れて織田家も戦国大名の仲間入りだ。

❖この2家の動きに気をつけろ!!❖

武田家



⬅ゲーム開始から織田家とは親密な関係にあるので、仲良くしていれば安全な存在といえる。くれぐれも、自分からケンカをふっかけないように。

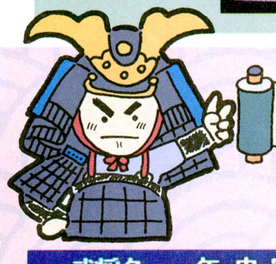
三好家



➡本文では触れなかったが、織田家が濃尾三の平定をするころ、近畿で戦国大名になる可能性が高い。要注意だぞ。

ここまでの所用時間 ズバリ 8年!!





織田家を支える男たち 闘将編

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄砲数
織田 信長	22	—	13	13	10	----	1750	50
柴田 勝家	34	18	14	7	7	25	1750	10
織田 信光	40	15	15	7	2	31	1750	10
佐久間 盛重	40	18	14	2	4	25	1750	0
士気 86	疲労	0	14	13	10	----	7000	70

織田信長

いわずもがなの織田家御曹司。武将としての能力は抜群、智謀にも長けているから、信秀当主時代には智将としても活躍してくれる。前線でバリバリ活躍してくれる点は、ウレシイのひと言。

織田信光

ゲーム開始時から織田家に仕える宿将。織田信秀の弟といわれる武将であり、ゲーム序盤ではこれでもかというほどの活躍をしてくれるのだ。寿命がチト短かいのが悲しいところである。

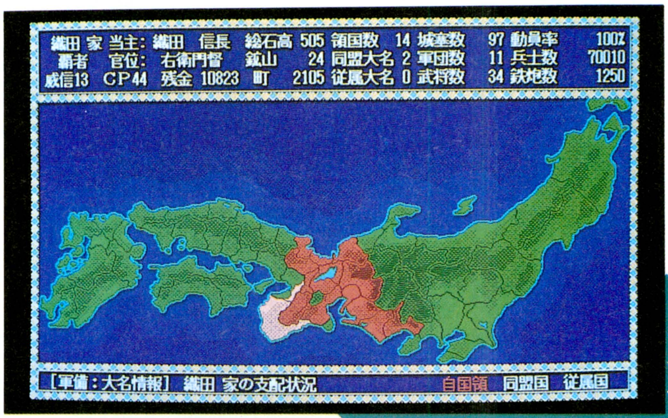
柴田勝家

史実でも、〝鬼柴田〟の異名を取った豪将として有名だが、ゲームでも、その名に恥じない能力を誇っているのだ。智謀、政治もそこそこあるので、軍団長にするにはうってつけの武将である。

佐久間盛重

ゲームでは、序盤から中盤にかけて戦闘部隊の中核となってくれる武将だ。軍事のみに長けた武将なので、独立した軍団として使うのには不向きである。織田信長の下で働かせるのがベスト。

畿内、東海地方を平らげ覇者に



ここまでの所用時間 ズバリ 15年!!

濃尾三の三国平定後は、三河から叩き出した今川家の息の根を止めるのが、戦略のセオリーというモノである。今川討伐をする上で、忘れてはならないのが、甲信地方にドッカリと構えている武田家の存在だ。しかし、この武田家はゲーム開始時から織田家との外交関係が親密状態にあるので、同盟を結ぶのはそれほど難しくはない。この点でも、織田家は恵まれた状況にあるといってもいいだろう。

余談になるが、『PUS』では相手大名も使者を送ってくるので、盟約は結んでいないが、実は仲良しさんといった非常に微妙な関係を保持することも可能になっている。これだと、相手は攻め込んでこない上に、自分のほうは威信が下がるといったリスクを背負うことなく相手領に攻め込むことができるので、便利なことこの上ない。

さて、武田家と同盟(仲良しさんも可)を結んでしまえば、南信濃、甲斐方面の脅威が取り去られるワケだから、遠江、駿河は完全に織田家の草刈り場と化す。さらに関東地方の北条家とも同盟を結んでしまえば、東からの憂いもなくなるから、思う存分に近畿地方を暴れ回ることができるぞ。

近畿地方の攻略の手順は、北近江、南近江、山城、大和、河内、和泉といくのが順当な線である。伊勢や伊賀といった強力な独立勢力が存在する国は、自家の軍団の武将すべてに鉄砲がいきわたってから攻めるべきだ。まあ年代でいえば、1563年から1565年といったあたりだろうか。

近畿地方には、城の数は少ないが石高が高い国や、その逆の国など様々な国が存在するが、そのすべての領土を支配下に収めれば、300万石にもなる。これに濃尾三と旧今川領、および東海、北陸地方の数ヵ国を加えれば、500万石もラクに超えられるのだ。こうなると、織田家には近畿地方に君臨する〝覇者〟の称号が与えられるぞ。

❖近畿地方の独立勢力❖

伊勢

➡伊勢の長島城に拠る一向一揆。軍団の士気と武将(?)の質は低いので、中盤に攻略するにはもってこい。ただし、雑賀勢には要注意。

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
願証寺門徒衆	--	--	5	10	0	----	5000	0
屋長島寄騎衆	--	--	5	5	0	----	5000	0
大鳥居寄騎衆	--	--	5	5	0	----	5000	0
雑賀寄騎衆	--	--	15	5	0	----	5000	100
士気 60	疲労	0	10	10	0	----	20000	100

伊賀

➡キングオブ独立勢力の異名を与えたくなるほど、その強さは群を抜いている。鉄砲を持っていないのが、せめてモノ救いといえるか。

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
百地党	--	--	10	15	0	----	5000	0
喰代党	--	--	10	15	0	----	5000	0
藤林党	--	--	10	15	0	----	5000	0
名張党	--	--	10	15	0	----	5000	0
士気120	疲労	0	10	15	0	----	20000	0

摂津

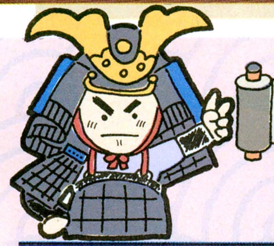
⬅軍団の構成内容は伊勢の一向一揆勢と似たようなモノ、というよりもほとんど同じだ。この軍団の中では、鈴木孫一に注意すること。

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
本願寺門徒衆	--	--	5	10	0	----	5000	0
下間 頼廉	--	--	5	10	0	----	5000	0
下間 頼竜	--	--	5	10	0	----	5000	0
鈴木 孫一	--	--	15	10	0	----	5000	100
士気 50	疲労	0	10	10	0	----	20000	100

紀伊

⬅近畿地方に存在する独立勢力の中では、かなり弱い部類に入る。近畿に進出する程度の力を持つ織田家ならば、敵ではないだろう。

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
雑賀門徒衆	--	--	10	10	0	----	5000	50
--------	--	--	--	--	--	----	------	------
--------	--	--	--	--	--	----	------	------
--------	--	--	--	--	--	----	------	------
士気 60	疲労	0	10	10	0	----	5000	50



織田家を支える男たち 智将編

武将名	年	忠	軍	知	政	俸禄	兵士数	鉄炮数
林 秀貞	53	15	8	10	9	53	2300	20
佐久間 信盛	47	17	12	11	7	70	2300	50
森 可成	44	18	10	11	2	40	2300	20
滝川 一益	42	15	11	11	3	25	2300	20
士気106	疲労	0	10	11	9	----	9200	110

林 秀貞

ゲーム開始時から織田家にしたがう武将で、織田信光と同様に宿将的な存在。最初はそれほど智謀は高くないが、軍団長にして引き抜きなどを行なわせると、徐々に使える武将となってくる。

佐久間信盛

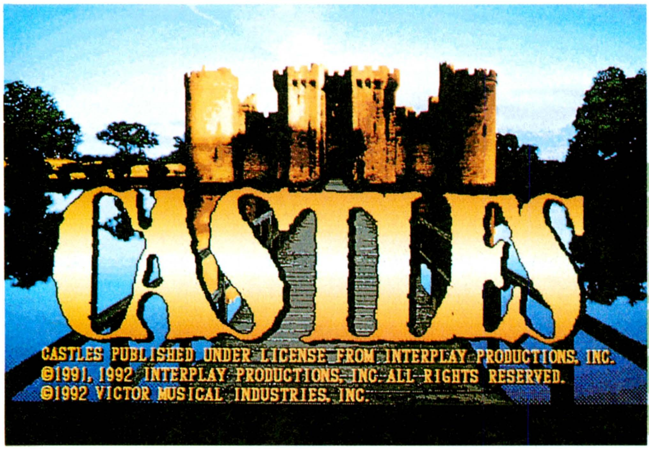
織田家が美濃の制圧をするころに登場する武将で、軍事、智謀、政治のバランスに優れている。柴田勝家と同様、軍団長にするにはうってつけの存在なので、なにかと重宝してしまう。

滝川一益

史実では甲賀忍者の出身といわれた武将だ。ゲーム中の能力もいたって良好で、政治にこそやや難はあるモノの、軍事、智謀の能力を買って軍団長とするのが正しい使い道といえるだろう。

森 可成

佐久間信盛や滝川一益と同様、これも軍事と智謀に秀でた軍団長型の武将である。織田家の武将は全般的に見て、このテの軍事と智謀のバランスがとれた武将というのが多いようである。



キャッスルズ

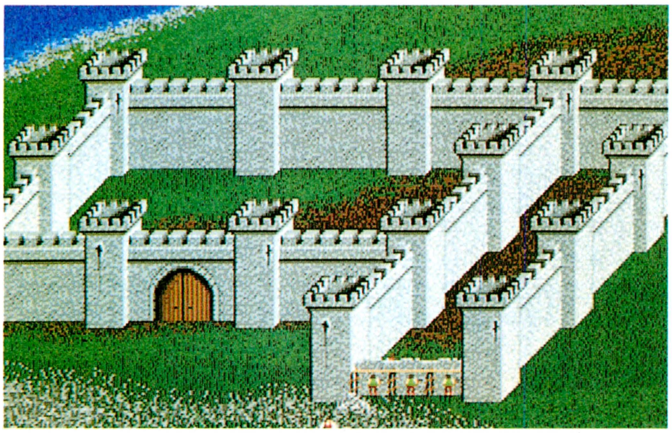
うだるような残暑の中、クーラーの利いた部屋で『キャッスルズ』をプレーする。画面の中の労働者が、せっせと城作りに励んでいる様を見ると、なんとも偉くなったような気分が味わえて幸せになってくるよね。さて、2回目の徹底解剖では、アルビオンを取り囲む貴族たちとの関係をメインに紹介していくぞ。カタカナの人物が、城を訪れてきてもとまどわないように、このページを開きながらプレーするとよいと思うぞ。

アルビオンの敵と味方を把握せよ!

もう、みんなもご存じのとおり、『キャッスルズ』は世にも珍しい城作りのゲームである。だけど、そのほかにも、戦闘が起こったり、王のところに使者が訪れたりと、いろいろなイベントも頻繁に発生するのだ。このゲームは、実際の史実を元にしたものなので、当然そういったイベントを起こすのは歴史上の人物。具体的に例をあげると、戦闘は、王に対して敵意がある貴族たち、また、土地を荒らされたケルト人が仕掛けてくる場合がほとんど。使者としてやってくる人たちは、王に好意を持っている者と、なんだかんだと文句を言ってくる者が半分ずつぐらいだ。

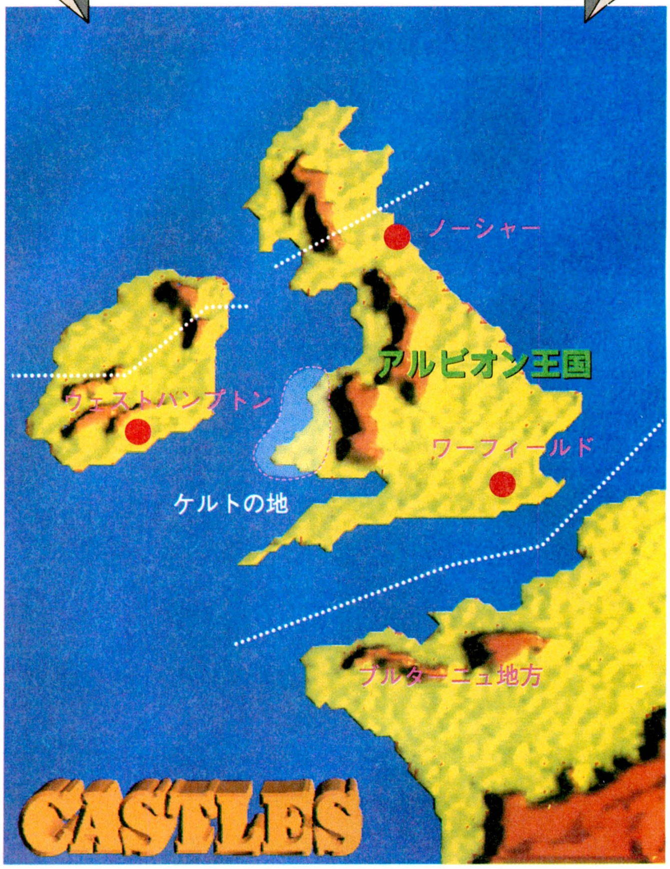
さて、こういったイベントが起きた場合、どの国のどの人物と同盟を組んだか、または、決裂して敵対してしまったかをきちんと覚えておかなければならない。この時代の歴史(1200年代後半〜1300年代前半)に精通している人ならば、アルビオンと敵対していた貴族などはすぐにわかるのだろうが、ほとんどの人は、そんなことはまったく知らない健全なゲーマー諸君だと思う。そこで、右の図を見てほしい。現在のイギリスの地図を元に、どの貴族がどのあたりに位置していたのかを示しておいた。ゲームの舞台は〝ケルトの地〟だが、イベントのメッセージ中に、「北のほうから……」とか「南からの使者が……」などと表示された場合に、この地図があればどのあたりの貴族が戦に関わっているのかがすぐにわかるだろう。

それと、右のページには貴族たちの相関図を載せておいたぞ。仲の良い貴族、悪い貴族を把握して、これ以上敵を作らないようにゲームを進めていくのが望ましい。まぁ、すべては王たるキミの手腕にかかっているんだけどね。



⬆ケルトの地に、このようなデカイ城を建てていくのが目的なのだが、ケルト人やブルターニュの貴族がひたすらジャマをしてくるぞ。キミの手腕で乗り越えるのだ!

アルビオン勢力分布図



■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ビクター音楽産業
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

アルビオン人物相関図

ここに掲載した人物相関図は、貴族を中心として作ってある。ゆえに、教会の人物、ファンタジーモードにのみ登場する人物は省いてあるぞ。これがすべてと勘違いしないようにしてほしい。

ゲーム序盤は、このような関係になっており、プレーヤーが注意するべきなのはケルト人とブルターニュの貴族たちだ。こいつらとは、極力戦闘にならない方向で話を進めるのがよい。また、逆に好意的に寄ってきた貴族たちを冷たく突き放すのはご法度。怒らせると、いきなり戦闘を仕掛けてきたりもするぞ。気をつけるように。

アルビオン

国王

このゲームで、プレーヤーが扮する人物。女の子がプレーする場合は女王になるのかな。とにかく、ひたすらケルトの地に城を建てまくり、1日も早く真の王の名を手に入れるのだ！

息子　妹　弟

ヘンリー王子

アルビオン国王の息子。問題ばかり起こしており、ゲーム中でも敵の肩を持つなど、世話が焼ける。

エディス王女

敵対しているブルターニュの貴族のもとに嫁いでいった妹。非常にキレイで、皆に好かれている。

アーサー王

国外へ逃亡した反抗的な弟。敵であるチャールズ・クロッソーのところへ身を寄せている。

敵対

ケルト人

アルビオン王国の西側に住む。ゲームの目的は、このケルト人の土地を占領することだ。実際の歴史でも、アルビオンとはたえず争いを繰り返していたようだ。今でもヨーロッパに存在する人種である。

友好

アルビオンの貴族

ウェストハンプトン侯爵

アルビオン国王とは古くからの友人である。かつては十字軍の偉大な戦士だった。彼からの使者には、失礼のないように対応するとよいだろう。

長男　次男

リチャードウェストハンプトン

侯爵の長男で、非常に有能かつ卓越である。忠誠心もあり、信頼できる人物のひとりだ。

ロジャーウェストハンプトン

一族に対するプライドの高さは見習うべきところがある。ゲームでも役に立ってくれる。

フィリップウェストハンプトン

非常に勇ましい戦士だ。彼が戦をまかせてくれ、と言ってきたら、迷わず頼ってしまおう。

ノーシャー侯爵

ほかの貴族たちから、臆病者とウワサされている。ひとつ間違えると敵対する可能性も。

息子

トーマス・ノーシャー

侯爵の息子で、ヘンリー王子の友人。よからぬことを考えていそうで目が離せない。

ワーフィルド侯爵

残酷な侯爵ではあるが、友好関係にあるのだからそれなりの態度で対応しよう。

息子

エドウィンワーフィールド

ワーフィールド侯爵の息子。しかし、彼は父親を軽蔑している。難しい年頃だ。

敵対

ブルターニュの貴族

ヘンリー・ビール侯爵

ブルターニュの次期国王として支持されている。だが、ほかの貴族たちはチャールズ・クロッソーを推薦している。

チャールズクロッソー侯爵

アルビオンとは古くから敵対している。アーサー王をかくまって、何やらよからぬことを考えているようだ。

アンドレマラードヴィル侯爵

マラードヴィルはアルビオンを見下している。フィリップ・ウェストハンプトンとは、宿命のライバルだ。

城作りのためのテクニック

パーツ編

柱

城を作るための基本となるのが柱。柱がなければ壁も作れないし、門も作れないのだ。だからといって、ただやみくもに柱を建てていってもダメ。ちゃんと種類があるから、それをきちんと把握しておく必要があるぞ。

まず、四角い柱なのだが、これは建設日数が短い分、強度が低い。逆に丸い柱は、建設日数が多少かかるが、強度は高いのである。そして、どちらの柱も3段階に高さを設定することができ、高いほど強度が高くなるというわけだ。

では、これらをどのように建て分けたらいいかというと、ゲーム序盤の敵の少ないうちは、四角い柱で日数を節約するべし。敵が多くなる後半は、安全策をとり、時間がかかっても強度の高い城を作るようにしよう。



⬆強度は低いが早く建設できる。ゲームを始めて3面まではこれで十分。

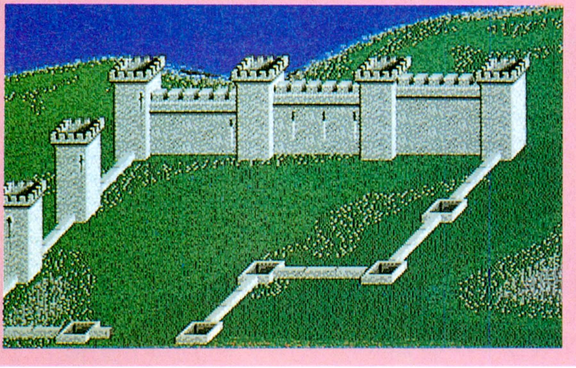


⬆後半で活躍するのが、この丸い柱だ。建設日数はかかるが強度は高いぞ。

壁

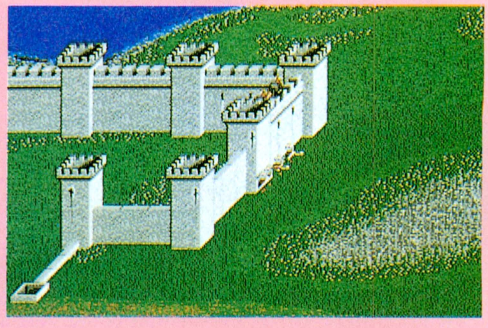
壁は、柱と同様に3段階の高さが設定できるのだが、さらに厚さも3段階に分けられる。高いほど、また厚いほど強度が増すのである。それだけ建設日数もかかるけどね。

だけど、壁は強度を高くするだけが能じゃない。城を攻めてくる敵に対して、いくつかの小細工を仕掛けることもできるから、これらを活用しない手はないぞ。まず、油口。敵が壁にとりついて破壊工作を始めたときに、頭の上に油をぶっかけて追い払うというもの。これが意外と役に立つので、壁を作る際にはぜひ取り付けてほしい。もうひとつは、弓窓というもので、戦闘時に壁のところに弓兵を置くと、その窓から矢をビュンビュン放ってくれる。敵と相対することがない分、余計な死者を出さずにすむのだ。城の規模も小さく、兵隊もたくさん雇えないゲーム序盤では、とても心強い味方になってくれるだろう。


⬅このように3段階の高さを選べるのだ。ところどころ壁に穴が開いているのは油口だぞ。



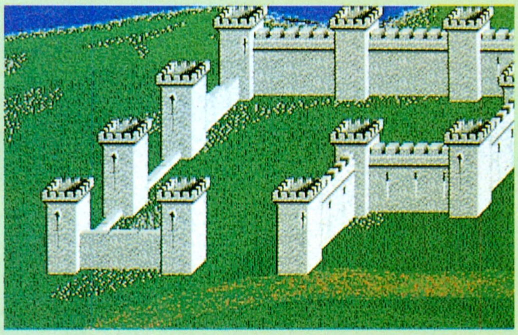
⬅建設の際は、必ず90人の労働者をあてがうこと。日数の節約になるぞ。油口などの設定もこの画面で行なうのだ。


⬆油をぶっかけられて、見事につぶれている敵兵。歩兵や弓兵がやられても、まだまだあきらめるのは早いぞ。

門

城にはなくてはならない門なのだが、これは最後に作ることをおススメする。あらかじめ設計段階で位置を決めておけば、それほどとまどうこともないだろう。というのは、戦闘になったときに、敵が第一目標として襲ってくるのが門だからだ。通常、ひとつの城には門はひとつあれば十分なのだが、それを何度も何度も壊されてはたまったものではない。それならば、敵を壁にとりつかせて油でつぶしたほうがマシである。もちろん、その前に兵隊で倒してしまうのがベストだけどね。というわけで、できるだけ効率よくゲームを進めるためにも門は最後に！

門は最後に作れ

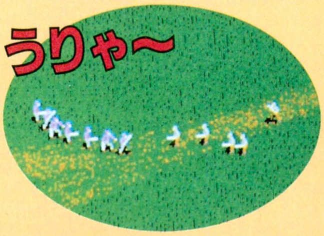

⬅このように、城がほとんど完成してから門を作ろう。ムダな作業は避けるべし。

戦闘編

戦闘シーンに現われる敵兵は、年を追うごとに増えてくる。最初の年は５部隊だが、20年も経つと10ほどの敵部隊が一気に襲ってくるのだ。それに対抗するためには、やはりこちらの部隊も増強しなければならないのだが、後半になればわりと余裕ができるのでそれほど心配はない。肝心なのは、やはりどうやってゲーム序盤を乗り切るかである。

兵隊の部隊編成は、戦闘シーン時に自分で設定することができる。たとえば400人の歩兵がいたとして、部隊を８つに分ければ、１部隊あたり50人になるわけだ。そしてゲーム序盤に出現する敵兵は、20人の部隊が５つもあれば楽勝なのである。つまり、100人の歩兵がいれば、いつ戦闘が起こっても安心なのだ。弓兵は、歩兵の人数に合わせて雇っておけばまず心配はないぞ。

さて問題なのは、歩兵が100人集まるまでに敵が襲ってきたらどうするか、である。歩兵は弓兵に比べて集まりが悪いので、そういう状況にならないとも限らない。そのときは、歩兵が50人いれば部隊数を３にして、特攻という手がある。が、歩兵が50にも満たない場合は、素直にあきらめるのがよいだろう。まぁ、戦闘になるまでに歩兵が50人も集まっていないというのは、プレーヤーのミス以外、考えられないけどね。



⬆歩兵戦うの図。部隊編成をうまく考えれば、少ない兵数でも叩きのめせる。



⬅この画面で部隊の編成を行なう。敵の数を予測して、頭脳作戦だ！

⬇前回も言ったが、部隊の頭数さえあれば、隊列はどうなってようと構わない。

サクサク配置しろ



財テク編

ゲームを進める上で非常に重要なのが金回りだ。難易度を〝普通〟にして始めると、国民から取り立てることができる税金は、せいぜい年2000ポンド。それ以上だと、王の信頼がなくなってしまうのだ。

金がかかるのは、労働者の賃金、兵隊の賃金、食料代といったもの。ゲーム序盤では、これらをひっくるめて、費用が月300ポンドを越えないようにしたい。そのためには、労働者は400人程度、兵隊も400人程度までに抑えておく必要がある。それでも財政はキツイと思うが、ムダ使いせずに乗りきろう。



⬆年末はお金がなくなり、食料を買うのもままならない状態。ここをしのぐのが男である。まるでログイン編集者のようだな。



➡お金がなくてどうしようもないときは、臨時に税金を徴収することができる。もちろん、国民の信頼は薄くなるけどね。

使者編

ゲームしょっぱなから無理難題を押しつけてくる使者たちだが、できるかぎり問題を起こさずに処理したい。たとえば「兵隊を2000人貸してくれ」と言われたときに、自分の兵が50人しかいない場合でも、とりあえず誠意を見せて、〝2000人の兵を派遣する〟、というコマンドを選ぶのだ。冷たく突き放すと相手も腹を立ててしまうが、こうやってかわしておけば、「ではまた後でこよう」と言って去っていくぞ。

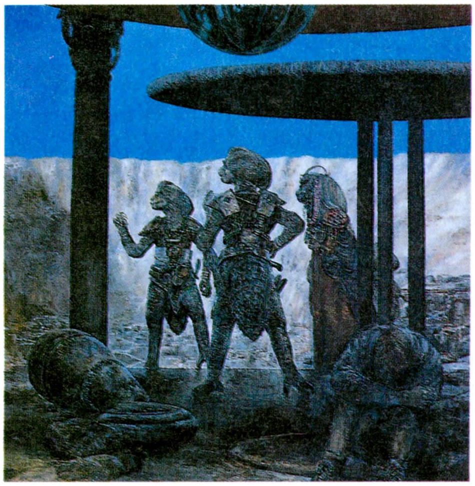


⬆これは相談コマンドの画面。貴族や国民たちにどう思われているだろうか。



⬅こういう状況になった場合、弱気になるのではなく、兵隊がいなくても「よし！ オレにまかせろ」ぐらいの心意気が欲しい。あまり何度も見栄をはっていると痛い目にあうけどね。

次回からはいよいよ実戦に突入だ!



EARLY KINGDOM

アーリーキングダム

さて、今回も始まりました徹底解剖。今回は4つのシナリオを紹介していくことにする。スゴイ勢いでシナリオを進めてきたけど、エンディングはまだまだ先。やっと折り返し地点といったところかな。今回はシナリオだけでなく、なんと隠しコマンドまで紹介しちゃうのだ。絶対読むべし!!

襲われた村

前回の徹底では、南の砦でモランド将軍に虹色の卵を渡し、ポートランドに兵を送ってもらう約束をしたところまで紹介したんだったよね。では続きを紹介するぞ。

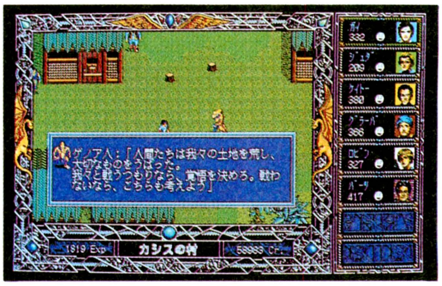
卵を渡した後、仲間であったケイナがポートランドに帰ることになる。なんでも父親トーンの病状が気になるらしい。ガイは、見送りと旅の疲れを癒すため、ウインズの町の酒場に足を向ける。ケイナと別れ、酒場で疲れを癒していると酒場の主人に、「マーズの村とアンシムの村が争っているので、この争いを止めてほしい」と頼まれてしまうのだ。とりあえずガイは、マーズの村に行くことにした。

マーズの村は、今いるウインズの町から西に向かって行けばなんなく到着できる。一本道だから迷うことはないだろう。がしかし、ここにもモンスターは出没するので気をつけなければならないぞ。

村に到着したガイは、さっそく情報を集めた。するとアンシムの村と争っている理由は、この村とアンシムの村の間にある肥沃な土地を、アンシムの住人が独占したためらしい。しかもマーズ側の住人はこの事態に腹を立て、独占された土地を奪い返しに向かってしまったというのだ。なんとしても争いは避けなければならないぞ!

戦争はマーズ草原で行なわれている。ガイが到着したときは、ちょうど戦争が開始されようとしているところだった。早く止めなければ、とガイはあせるが、突如南からゲノア人の大群が。これでは戦争どころではないぞ。

ゲノア人と戦い、襲撃を防いだのはいいが、カシスの村がゲノア人に占拠されてしまったという事実を知る。ここはひとまずマーズとアンシムの仲裁は後まわしにして、カシスの村脱還に行こう。幸いカシスの村には人間の言葉を話せるゲノア人がいるので、話し合いで決着がつく。しかしここでガイはある選択を迫られるのだ。はたしてその選択とは?



⬆ここでの選択が、後の物語にどう影響してくるのか?

突如ゲノア人の襲撃が…

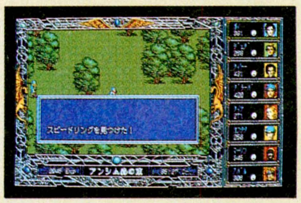




⬆➡マーズとアンシムの仲裁に向かったのはいいけど、突然ゲノア人の大群が襲いかかってきた。ゲノア人の本隊はマーズ草原西にいるので、早めに叩こう。

南の地方には宝物がいっぱい

カシスの村を中心とした南の地域には、お宝がたくさん隠されている。ちょっとあげてみると攻撃力が上がる〝炎の酒〟、回復率の上がる〝回復の指輪〟、敵をまとめて攻撃する〝破壊の石〟といった具合。それぞれの隠し場所は、炎の酒がタラサ湖南東。回復の指輪と破壊の石は、カシスの村の南に広がる草原に隠されている。



これらのアイテムは宝箱に隠されている場合がほとんどだが、草の中や木のカゲに隠されていることもあるので、注意して歩き回らないとダメだぞ。

■ジャンル/ロールプレイング　■対応機種/PC-9801VM21以降
■メーカー/シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房　■価　格/1万2800円[税別]　■発売日/発売中

クリント鉱山へ向かえ



⬆アンシムの村では疫病が大はやり。どうにかしなければ。

カシスの村をゲノア人の手から解放したガイは、再びアンシムの村とマーズの村の仲裁に向かうことにした。たまたま通りかかったポートランドで、ケイナに再会する。ケイナはアンシムの村で疫病がはやっているので、薬を届けに行くところだという。アンシムの村への旅路には、盗賊やモンスターがウヨウヨしているので、一緒に行ってあげよう。さあ、南西のアンシムの村へ向けて出発だ。ちなみにアンシムの村は、戦士の格好では入れてくれないので、ハルクの宿場で商人装束を借りておくべし。

村に到着し薬を届けると、疫病はミスリルの毒によるものだということを、村にいる魔術師、マーリンから教えられる。その解毒剤は、北のクリント鉱山にあるらしいのだ。こうしてクリント鉱山に向かうことになるわけだが、その前に装備を強化しておきたい。ハルクの宿場とアンシムの村で購入できる武具の一覧表は、下のとおり。参考にしてくれ。〝水晶の盾〟と〝降魔の剣〟はオススメ商品だ。

やって来ましたクリント鉱山。この鉱山にはミスリルの毒にやられた兵士や、モンスターが徘徊している。どちらも強くないので、いい経験値稼ぎになるだろう。ここまで来れば目的の解毒剤はすぐそこ。しばらく進んで行くと、ミスリルの沼が見つかるぞ。そこに解毒剤があるんだ。さっさと拾ったら、アンシムの村へ戻る。これでこのシナリオは終了だ。

商人になれば



ホラ、大丈夫



⬆➡通行止めをされているところも、ハルクの宿場で商人衣裳を借りれば大丈夫。大手を振って通ることができる。

こりゃ便利、武具一覧表だ

アンシムの村

アイテム名	価格	効果
ナイフ	50	攻撃力は1。素手よりはマシという程度。初めのうちはこれでガマンかな？
ショートソード	200	攻撃力は2。最低でもこれぐらいの武器は欲しいぞ。値段も手ごろでイイ。
ロングソード	1000	攻撃力3。お金に余裕がでたらこの武器を買おう。後半戦はツライかも。
降魔の剣	7000	攻撃力は15。しかし攻撃成功率は10下がってしまう。魔物が召喚できるぞ。
稲妻の槍	12000	攻撃力は10。さらに攻撃成功率が2上がる。モンスターに対してダメージ大。
金の矢	1000	攻撃力は6。なかなか強力な矢。しかし数に限りがあるので、気をつけよう。
金の杖	5000	攻撃力は10。防御力も5上がるという珍しい武器。なかなかの優れモノだ。
山賊の服	2000	防御力は3。軽い服なので、動きがとりやすく、防御成功率も1上がるのだ。
鉄の鎧	3000	防御力は8。しかしかなり重いので、防御成功率が5も下がってしまう。
うろこの鎧	25000	防御力は10。高いだけあって防御成功率も10上がる。後半戦には絶対欲しい。
銀の盾	7000	防御力は3。防御成功率が5上がるのもうれしい。でも、ちょっと高いかな。
鉄の兜	1500	防御力は3。装備できるキャラは全員装備しよう。格安なので必ず買いたい。

ハルクの宿場

アイテム名	価格	効果
グレートソード	3000	攻撃力は5。大きな両刃の剣。お値段は結構手頃だ。中盤戦はこれで十分。
倒獣魔剣	2500	攻撃力は3。攻撃成功率も1上がる。モンスターに対して効果がある剣。
燕返しの剣	15000	攻撃力は3。不思議な力により、なんと防御成功率が8も上がってしまう。
カウンターパンチ	5000	攻撃力は5。敵の攻撃を打ち返すことができる。ボスキャラに対して効果大。
グレートアクス	8000	攻撃力は15。圧倒的に強いが、相当重いので、各能力が下がってしまう。
ボウガン	7000	攻撃力は5。普通の弓とは違い、矢を銃のように引き金を引いて発射する弓。
かぶら矢	2000	攻撃力は10。消費アイテムなので、ここぞ、というときだけに使用したい。
魔法の杖	30000	攻撃力は10。さらに攻撃成功率も10上がる。魔法使用時のHP減少を防ぐ。
山賊の服	2000	防御力は3。服の中では、まあ防御力は高い。でもちょっと頼りないかな？
氷の鎧	20000	防御力は12。敵の魔法攻撃に対して、ダメージを軽減させる効果がある。
はがねの盾	3000	防御力は2。最低でも装備しておきたい盾。防御成功率が3上がるぞ。
水晶の盾	11000	防御力は4。値段が高いだけあって、防御成功率が10も上がってしまう。
賢者の帽子	10000	防御力は3。また防御成功率を5も上げてしまう能力も。ちょっと高い？

山賊を倒せ!!

クリント鉱山で手に入れた解毒剤を、無事町に持ち帰り、アンシムの村にも平和が訪れる。村の住民も元気になり、これでマーズの村と争いもなくなるだろう。町を後にしたガイだが、ここで懐かしい顔と再会することになる。

町を出たガイを待ち受けていたのはケインだった。みんな、覚えているかな？　ガイとともにこのガイアルド大陸にやってきた冒険者で、ガイがポートランドを出るときに「オレはこの町に興味があるから残るぜ」とひとこと残してガイと別れたんだよね。どうやらあの後傭兵隊に入り、今や傭兵隊の隊長にまで出世したらしい。久しぶりの再会も束の間、ケインは最近この付近で盗賊が出没しており、商人隊が襲われたのだと言う。しかも、その中には大商人ノルガンの娘がいたらしく、娘を助け出してほしいというのだ。盗賊の被害もひどくなっているので、ここは盗賊退治といこうぜ。

このシナリオは簡単だ。まず盗賊のアジトに行こう。アジトはガンゼス山の頂上。前号に載せた地図を参考にしてくれれば、簡単に到着できるぞ。アジトに着くと盗賊と一戦することになる。コイツらは森にも出没するタイプの盗賊だから、簡単に倒せるんじゃないかな。もし苦戦するようだったら、この付近に出没するモンスターを倒し、経験値を稼ごう。で、倒し終えると、いよいよボスとのご対面になる。





⬅⬇さて、これから盗賊のアジトに向かうことになるのだが、通り道のアンシムの森では数々のモンスターと戦うことになる。突然襲いかかってくる盗賊には注意したいぞ。

盗賊のボスは、海賊の宝がこの大陸のどこかに眠っているので、それを探してこい、そうしたらノルガンの娘を放してやろう、と言ってくる。人質を盾に取られているので、ここはうかつに動くことはできない。仕方ない、海賊の宝を探しにいこう。

実は海賊の宝は、ハルクの宿場の北東の人喰い岩の中に隠されているんだ。しかし、ただ人喰い岩のところに行っただけでは、中に入ることはできない。海賊と聞いて何か思い出すことはないかな？　そう、ポートランドに片足の男ドルガというヤツがいたよね。あいつは確か、元海賊だったはず。彼に聞けば、何かわかるかもしれないぞ。運がいいことに、ドルガはここから南西に行ったところに住んでいるのだ。しかし、ガイにウラミを抱いているので、そう簡単に人喰い岩の秘密を話してくれるかはわからない。なにやらイヤな予感がしなくもないが、とにかくドルガの家に行ってみよう。そして人喰い岩の秘密がわかれば、海賊の宝はキミのものだ。

かつての仲間のケインと再会



⬆懐かしい仲間との再会。はたしてまた一緒に冒険できる日は来るのだろうか？

泉には金のオノが



⬆金の斧発見。攻撃力が1しかないのは残念。

ポートランドから北に向かうと、途中に西に向かう道があるよね。この道を進んでみても、あるのは森と泉だけ。しかし、調べたらやっぱりアイテムがありました。その名も〝金の斧〟。この斧、いい額で売れるのだ。

白熱の闘技場



このゲームに闘技場があるのを知っているかな？　闘技場はアンシムの森にあるんだ。具体的な行き方はアンシムの村を出発し、まず北へ向かおう。すると、道が北と東にふたつに分かれているはず。分岐点をさらに北に向かい、あとは道なりに進んでいこう。しばらく進むと〝アンシムの東の森〟というところに到着するはず。そうしたら南に広がる森へ入ってごらん。そこには1匹のウサギがいるんだ。で、ウサギに話しかけると待望の闘技場に案内してくれるというわけ。闘技場では、お金をモンスターに賭けて戦わせることができるぞ。さあ、戦え!!

神の洞窟

いざ、鉱山の奥へ



⬆ここが今回の舞台のクリント鉱山。地下には、強力なモンスターや、数々のトラップがキミを待っているぞ。

今回紹介するシナリオの中で、一番難しいのがこのシナリオ。ガイがハルクの宿場で、魔術師イザーラに仕事を依頼されることでシナリオが始まる。仕事の内容は、以前訪れたクリント鉱山に調査隊が行ったきり帰ってこないので調べてほしい、というもの。ほかのシナリオと違い、アッチコッチへ行くことはなく、鉱山のみの冒険になるので、途中でセーブするポイントがない。出発前に回復系のアイテムをふんだんに買っておこう。

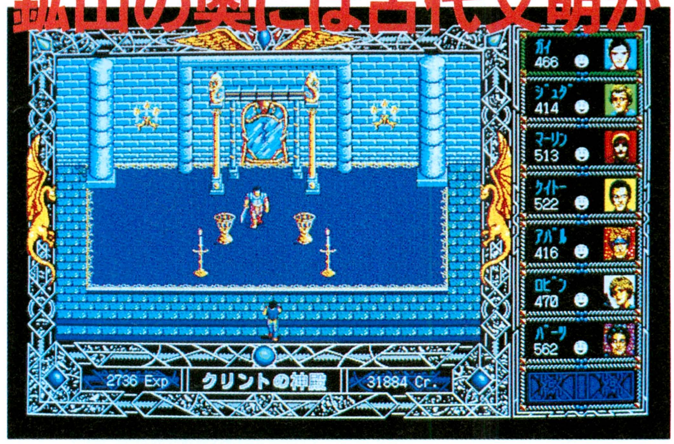
さて、鉱山に到着したらイザーラにもらったカギを使って、今まで入ることができなかった入り口から鉱山奥地に進んでいこう。このへんで現われる敵は大したことがなく、スケルトン、大ムカデ、狂った兵士など。スケルトンに攻撃されると、しばしばマヒしてしまうことがあるので、これには注意しておきたい。アイテムもかなりの数が隠されており、〝ホーンドヘルム〟、〝精霊の指輪〟、〝ラピスラズリ〟などだ。これらは鉱山の各所に点在しているので、くまなく回って見つけよう。中には、何の変哲もないところに置かれていることもあるぞ。


⬆コイツがウワサのストーンゴーレム。特に攻略法はないけど、気合で倒せ!!

クリント鉱山を進むガイたちは、鉱山の奥に神殿を発見する。どうやらこの大陸にははるか昔、人類がいたらしい。ところが神殿を発見して驚いていると、突然ケイナがさらわれてしまうのだ。もちろん、この後はケイナを探して冒険になるのだが、神殿の奥に現われる敵は強力なヤツばかり。

特にデカキャラのストーンゴーレムやサラマンダーは必見。ストーンゴーレムを倒すには、〝ロックブレイカー〟というアイテムが必要になるぞ。それからサラマンダーは熾烈な火炎攻撃をしてくるが、なんとか安全地帯を探し出し、弓や魔法を駆使してガッバッて倒してくれ。ここを乗り越えればケイナはすぐそこだ。

鉱山の奥には古代文明が



⬆クリント鉱山の奥に神殿を発見!!　この神殿は誰が何のために作ったものなのか？

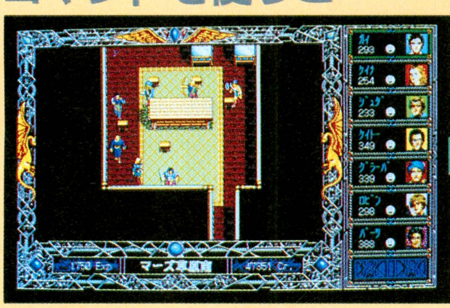
スクープ！ これが隠しコマンドだ

この隠しコマンドは、味方のキャラがまったく違ったキャラになる、といったもの。しかし、一度変身してしまったキャラを元に戻す方法はないので、注意して使ってほしい。

コマンドを使うには、条件がいくつか必要になる。それはカナキーなどのロック系のキーを解除すること。そうしたら、ウインズの町を出発し、南の草原の隠者の家に向かおう。そこでこれから説明するコマンドをタイプすれば、あっという間にキャラが変身しちゃうのだ。

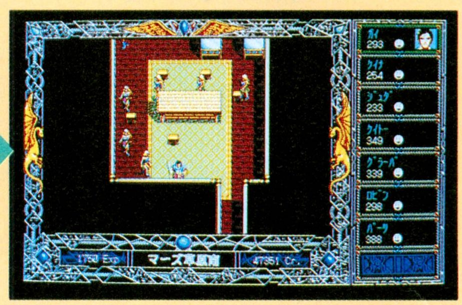
コマンドは6つで、踊り子になる〝dai〟や、弓兵になる〝aro〟、魔術師になる〝mgc〟がある。ほかにも〝jj〟、〝boy〟、〝kaz〟があるぞ。これらのコマンドを使うと、姿だけでなく性格も変わってしまうので気をつけよう。また、コマンドを使ってもゲームはコンプリートできるが、難易度がかなり上がってしまうので要注意。ゲームをコンプリートしたら、今度はこのコマンドを使ってひと味違った冒険をしよう。

コマンドを使うと



⬆コマンドを入力すると仲間が違ったキャラに変わるのだ。さて、とりあえず何か入力してみようかな。それ〝dai〟。

あら不思議



⬆ありゃ、コマンド入力したら仲間がみんな踊り子になってしまった。これじゃ敵と戦っても、すぐ負けちゃうなあ。



『エメドラ』に続くバショウ・ハウスのRPG第2弾、『ドラゴン創世紀』の徹底解剖の始まりだよん。シリアスなグラフィックが独特な、ストーリー重視のRPGなのだ。さあ、主人公ガイ・ペンドラゴンと共に、冒険の旅に出かけよう！

ドラゴン創世紀の世界へようこそ

それではまず、このゲームの概要を説明していくとしよう。

『ドラゴン創世紀』は、現在から約3000年前に存在したとされる古代インカを舞台に繰り広げられる、３Ｄタイプのダンジョン RPGである。主人公のガイ・ペンドラゴンが、自分の異常なまでの長命に疑問を持ち、自分は伝説のインティー(太陽の子)なのか？　という問いの、答えを求めママクーナ（太陽の乙女）を探す冒険に出るところからストーリーは始まる。このページのイラストを見てもわかるように、主人公ガイはどうみても10〜20代の若者。だけど、これでも、すでに700年もの間生き続けているというんだから、やっぱり異常だよね。この主人公の長命の謎は何か、非常に興味があるところだ。

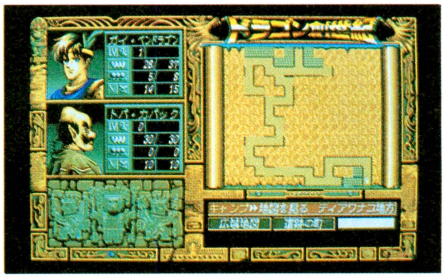


⬆モンスターとのバトルがかっこいい。キャラクターが実際にアニメーションしてモンスターに飛びかかり、攻撃してくれるぞ。状況により、アニメーション表示も変化する。

このゲームは、最高３人までのパーティー制。『エメドラ』と同じく、主人公を含む５人のキャラクターが、シナリオの進行に従って抜けたり入ったりするのだ。最初の段階では、主人公ガイと相棒のトパ・カパックとのふたりだけだが、冒険を進めていくうちに、新たなる仲間を見つけることになるだろう。

次に戦闘の説明をしよう。戦闘はターン形式で行なわれ、主人公のターンごとに指示を出していく。すると、主人公たちが実際にアニメーションをして、敵に飛びかかって攻撃をしてくれるぞ。もちろん、敵側の攻撃もアニメーションするのだ。そしてさらに、携帯している武器によってキャラのグラフィックが変化し、また攻撃アニメーションまで変化してしまう。

これらのほかにも、オートマッピング方式を採用するなど、初心者にも取っつきやすい設計となっている。マニア受けするRPGが多い中、この『ドラゴン創世紀』は、素人にも安心して遊べるRPGと言えるだろうね。次のページからは、実際にゲームの攻略に入っていくよん。なお、13号のニューソフトで、〝BGMを満載したCDが、付録でつく予定〟と書きましたが、この付録がつく予定はなくなりました。



⬆このように、今まで歩いた道筋がオートマッピングされる。RPG初心者にも取っつきやすいシステムだよね。

この人に注目!!

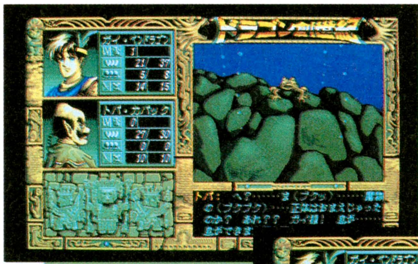


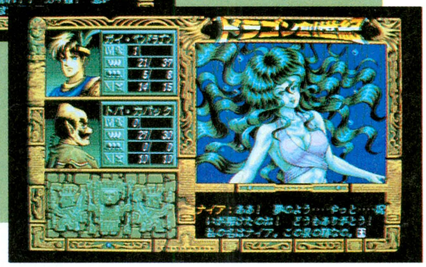
■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/バショウ・ハウス
■対応機種/PC-9801VM
■価　　格/１万2800円[税別]
■発 売 日/９月18日発売予定

泉に住んでいた魔物の正体は……!?

ゲームは、主人公ガイと相棒のトパがティアワナコの町にたどり着いたところから始まる。トパと話をすると、まずは、太陽の乙女に会ったことがあると噂される、ゴスという男を探すことだ、と教えてくれた。とりあえず、町のいろいろな人たちと話をしてみよう。すると、町の人たちはなぜか、ゴスのことになると口を閉ざしてしまうのがわかる。この町の長老さえも、「私ひとりの判断では教えることができない」と言う。要するに、よそ者である我々を、町の人たちは疑っているというわけだ。では、町のみなさんから信頼を得るにはどうしたらいいですか？　と尋ねると、「占いおばばに相談してみるといいだろう」と長老は話してくれた。さっそく、そのおばばとやらのところへ行ってみよう。

占いおばばの話によれば、町の人たちの信頼を得るには、町の南にある泉から水を汲んでくること



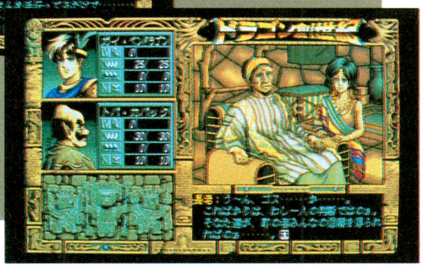


⬅⬇ガイとトパが、占いおばばの命を受け、水を汲みに泉へ入ると、そこにはカエルが１匹住んでいた。そして、カエルの姿はみるみる美しい女性に……。この女性は、いったい何者なのだろう。なぜこんなところにいるのだろうか。

ふたりが泉で見たものは？

まず、町の人々と話をしよう





⬆➡まずは、町の人たちと話をするべし。ゴスのことを尋ねると、なぜかみんな口を閉ざしてしまう。これは絶対に何かあるな……。とりあえず、長老さんのところへ行ってみよう。彼なら何か教えてくれるかも。

だという。なんでもこの泉の水には薬効があり、以前はよく町のみんなが利用していたのだが、近頃魔物が住みついてしまって誰も近寄れなくなってるんだって。ふたりは、道具屋の娘に皮の水袋をもらい、町を出て南へ向かった。

しばらくすると、ようやく泉らしきものを発見。魔物はどこにいるのかと、ふたりは泉に入ってみることにした。だが、この泉があまりにも深く、溺れそうになってしまう。ここは息をするものが必要なのだ。そう、近くに生えていた、葦を利用すればいいってわけ。泉の中には、魔物のかわりに、カエルが１匹住んでいた。なーんだ、コイツが魔物の正体か。ところが、ここで妙なことが……？　ガイには、このカエルが美しい女性に見えるというのだ。するとカエルの姿が、みるみる美しい女性の姿に変わった。彼女の名はナイア。ナイアは、コルドーンという男に呪いをかけられて、こんな姿になっていたんだって。うーむ、ゴスのほかにも、また探すべき人物が増えたな。ナイアは、元に戻してくれたお礼にと、ふたりの傷を直してくれた。やったね。

泉の水を町に持ち帰ると、やっとみんなは我々を信用し、様々なことを教えてくれるぞ。では、今回はこんなところで。

この人に注目!!

トパ・カパック



ガイの最初のパートナー。プー族の最後の生き残りである。年齢は500歳近く、外見もかなりの年寄りだが、実はガイより年下。ガイにオシメの世話をされていたこともあり、彼に頭が上がらないのだ。背の低さとハゲた頭にコンプレックスを持つガンコ者だが、ガイのよきアドバイザーであり、心優しき老人である。

町に戻るとまた新しい目的地が





⬆➡泉の水を町の道具屋の娘のところまで持ち帰ると、やっと町のみんなはガイとトパを信用し、ゴスのことを教えてくれた。ゴスは今、プヤの花というものを探しに、あるところへ旅立ったらしい。また新たな目的地に向かって出発だ！

緋王伝

ごおうでん

マルチウインドーシステム、M-VIWSを搭載したリアルタイムシミュレーション、『緋王伝』。システムの斬新さに加え、ロールプレイング的要素やパズル的要素をも含む、非常にオリジナリティーの強い内容で、プレーヤーの心をガッチリ捕らえている。捕まっちゃったアナタはこの記事をどうぞ。

前回はステージ1から7までを攻略したよね。でもドラマチックなシナリオ展開のことには何も触れていなかった。そこで前回の続きに入る前に、少しストーリーについてもフォローしておきたい。

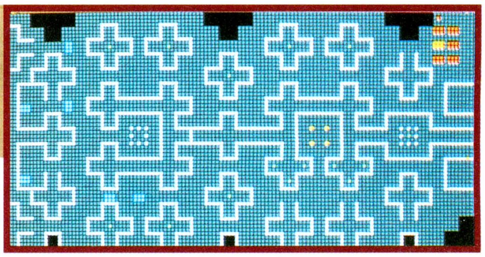
このゲームではステージをクリアーしたときに、ビジュアルシーンが挿入されることが多く、それでバックストーリーを把握することができるんだ。マニュアルでその導入部が紹介されているとおり、主人公のリチャード王子は国を滅ぼされて古い塔の中へ逃亡したが、敵軍に最上階まで追い詰められてしまった悲劇の人。だが、土壇場で魔物の力を借りることに成功し、反撃ののろしをあげながら4階まで降りてきたってワケ。途中で側近の親友とも合流し、だんだんと考える余裕の出てきた王子は、自分が魔物の力を借りたことの重大さに気づき始める。別に悪魔に魂を売ったワケじゃないけど、その破壊力はあまりにも絶大だったからだ。しかも魔物たちからは、戦いが終わった後は共に暮らそうなどと誘われるし……。しかし、後悔するヒマもなく、敵軍の本当の目的は王子の国ではなかったというショッキングな事実や、王者の剣という名のいかにもフラグの強そうなアイテムの存在が浮かび上がったりと、話は二転三転。さて、これからどうなることやら。王子の運命の鍵を握っているのはキミだよん。





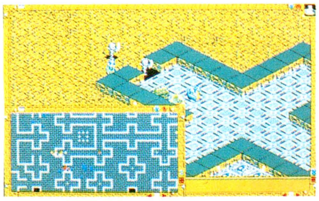
⬅ドラゴンを味方にした後に見ることのできるビジュアルシーン。国を滅ぼした軍から逃亡するためだけに戦っていた王子だったが、次々と新しい目的が生まれていく。

STAGE 8 いにしえの塔 4階

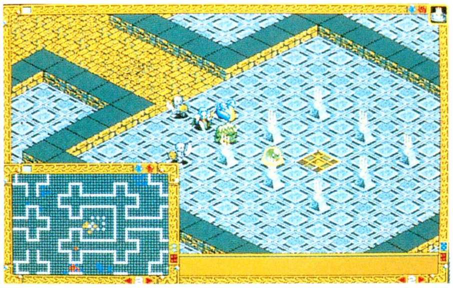


入り口のない、十字型の部屋がズラリ。しかも、中には宝箱や石像が置いてある。ワイバーンが装備できる武器である鋼のツメや、本来なら魔法を覚えることのできないキャラクターがマジックポイントを持つようになる青い茸など、貴重なものが多いので、全部ゲットしたいところ。部屋への入り口は、写真の位置のスイッチを押すことによって出現する場合もあるし、壁に隠し通路がある場合もあるし、それぞれ違うので根性が必要かも。隠し通路の位置も部屋ごとに違うから、かなりメンドーだぞ。また、部屋から出るとき、たまにひとりだけ取り残されることがある。そんなときは、再び部屋の中に戻ってやらないと、合流できないからね。メンドーだけどさ。

さて、敵とは広いところで戦うのが鉄則なんだけど、この階ではそんなところはどこにも見当たらないよね。まあ、うまい具合に敵軍がバラけているので、1部隊ずつ処理すれば大丈夫だろう。



⬆入り口のない、十字型の部屋がいっぱいだ。その中には宝箱などがあるぞ。



⬆隠し通路がある部屋もあれば、スイッチで入れるようになる部屋も。全部の部屋を回るには相当な根気がいるのだ。

召喚できるモンスター(匹数)

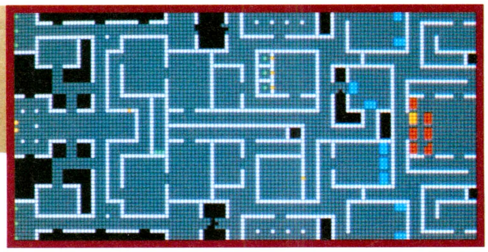
モンスター	HP	MP	LV	AC	STM	MRL	ATK	CON	MAG	INT	AGI	LUC	匹数
2ヘッドスネーク	46/46	0/0	2	7	99	99	43	33	0	9	55	15	1
ダークメイジ	24/24	8/40	3	9	96	99	13	7	18	50	26	24	1
ミノタウロス	50/50	0/0	1	-2	99	99	66	30	0	18	18	10	1
デーモン	55/55	25/25	1	10	99	99	25	34	18	34	21	25	1

宝箱の中身(個数)

林檎	1
干し肉	3
薬草	3
体力回復薬	3
生命の水	2
鋼のツメ	2
バトルアックス＋1	1
青い茸	1

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ウルフ・チーム
■対応機種/PC-9801VM以降
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

STAGE 9 いにしえの塔 3階



このフロアーでは、ついにドラゴンを召喚することができるのだ。マニュアルには書いてあるものの、今までまったく登場しなかっただけに、感激もひとしお。竜の兜や鋼のツメなどしか装備できないが、いきなり強いので問題ないよ。

ここでの難関というと、やはり写真の場所だろう。敵軍が3部隊も待ちかまえているので、こっちも大軍を率いて押し寄せると、そこは魔法を使うことのできない、サイレントタイルの上。しかも、敵のいる場所だけはタイルがない。これでは回復の呪文も使えず、たくさんの死者を覚悟しなければならなくなるよね。

そこで、おとり部隊をひとつ作り、敵をタイルのないところへおびき寄せよう。戦闘指示を〝逃げる〟にして敵に近づき、敵が動いたらタイルのないところへ急行。ほかの部隊が待ち受けるって寸法だ。



⬅敵軍が待機しているところに攻め込むとサイレントタイルが。魔法が使えないため、とても危険だ。



⬅1部隊がおとりとなって、敵軍をおびき寄せよう。もちろん、戦闘指示アイコンは〝逃げる〟にね。

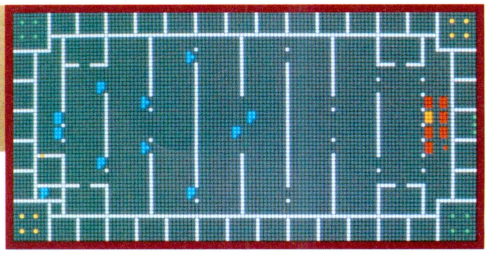
召喚できるモンスター（匹数）

名前	HP	MP	LV	AC	STM	MRL	ATK	CON	MAG	INT	AGI	LUC	匹数
ドラゴン	100/100	0/0	1	-2	99	99	70	68	0	45	33	19	2

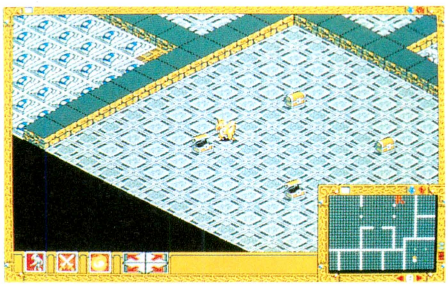
宝箱の中身（個数）

魔力回復薬	3
体力回復薬	3
タワーシールド	1
竜の兜	1
KATANA	1
金の鍵	1
生命の水	1
銅の鍵	1

STAGE 10 いにしえの塔 2階



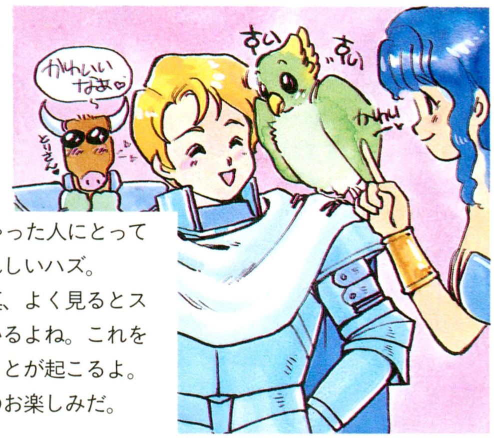
なんてだだっ広いフロアーなんだ。と思ったら、まわりには入り口のない小さい部屋が無数にあったりして。でもメンドーくさくないぞ。そちらの探索は、3階で召喚したドラゴンにまかせちゃえばいいのだ。ドラゴンは隠し通路を見抜く能力を持っているから、方向指示アイコンを使う必要もなく、ラクだぞ。ドラゴンに宝箱をゲットさせながら、ほかの部隊はやって来る敵を迎え撃ち、そしてこちらからも攻めていくって感じ。この階ばかりは、何も考えることがないような気がする。



⬅ドラゴンさまさまだ。勝手に隠し通路を見抜いてくれるんだも〜ん。

ここの宝箱にはブロードソード＋1やシミター＋1など、成長したキャラにとってはいらない武器が入ってたりするが、新しく召喚したレベル1のモンスターにとってはありがたいものばかりだ。弱い武器を整理しちゃった人にとっては、すっごくうれしいハズ。

さて左上の写真、よく見るとスイッチが写っているよね。これを押すと、面白いことが起こるよ。プレーしてみてのお楽しみだ。



召喚できるモンスター（匹数）

名前	HP	MP	LV	AC	STM	MRL	ATK	CON	MAG	INT	AGI	LUC	匹数
サイクロプス	60/60	0/0	2	-3	99	99	64	34	0	21	22	10	1
ミノタウロス	50/50	0/0	1	-2	99	99	66	30	0	18	18	10	1
ネクロマンサー	25/25	38/38	1	8	99	99	12	6	10	42	16	28	1
デュラハン	45/45	0/0	1	-2	96	99	48	35	0	20	28	22	1
ラミア	42/42	0/0	1	8	95	99	32	16	0	21	41	28	1
ダークメイジ	24/24	8/40	3	9	96	99	13	7	18	50	26	24	1
ジン	61/61	20/20	1	5	99	99	46	55	20	45	38	22	1
デーモン	55/55	25/25	1	10	99	99	25	34	18	34	21	25	1

宝箱の中身（個数）

タワーシールド＋1	1
ブロードソード＋1	1
シミター＋1	1
鋼鉄の鎧＋1	1
竜の兜	1
体力回復薬＋1	1
魔力回復薬＋1	1
生命の水	1
雷撃の呪文書	1
アンクシールド＋1	1

太閤立志伝

今回は、とある事情で2ページ構成となってしまったこの徹底解剖。とはいえ、2ページで紹介するのはもったいない！　というくらいの、ビッグなネタをお贈りするぞ。秀吉といえば、豪華絢爛、天下無双の大坂城がトレードマークだが、その大坂城築城イベントが、このゲームにはあったのだ！　さっそく本文を読め！

石山本願寺に大坂城を建てよ！

大坂城築城のポイント

一、本願寺城を手中にせよ！

一、支配力を2500まで高めよ！

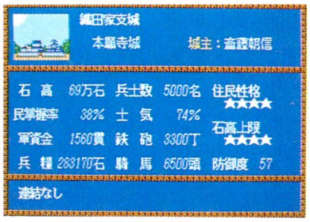
前回の徹底解剖では、「羽柴家も織田家に匹敵するくらいの大大名となるべく勢力を広げよ」と、まずは伊勢平定のポイントについて解説した。信長は、伊勢方面には大した兵力を割いていなかったので、これは比較的ラクに平定することができた。これまでは居城の伊勢亀山城からの収入だけに頼っていたが、安濃津、大河内、伊賀上野の三城を攻め落としたので、これからは収入も増えていくだろう。

しかしこれで満足しているようでは、到底打倒織田家の念願は達成できない。さらに勢力を伸ばすべく、羽柴家は侵攻を止めるワケにはいかないのだ。そこで問題となるのは、次なるターゲットだ。伊勢平定で勢いに乗る羽柴家が取るべき道は、ふたつある。ひとつは、東に進路を向けて清洲城など尾張方面の織田家の城を落としていく道。もうひとつは近畿を攻める道だ。尾張にある織田家の城は石高が高いので、手中にすればかなりの収入アップになる。財政を豊かにしたいプレーヤーは、当然尾張方面を攻めるべきだ。しかし、我が秀吉はあえて収入アップは捨てて、近畿を攻めることにした。なぜなら、尾張を攻め落としたら、その次には武田家か徳川家を敵に回さねばならなくなるからだ。とはいえ、武田家とは同盟を結んでいるし、一方の徳川家も義元亡きあとの今川領と合わせて、かなりの領土を持っている。つまり両家ともに、敵にするのは危険なのだ。

その点、近畿の城は尾張方面の城に比べて石高の面では劣っているかわりに、非常に防衛しやすい。京都や難波周辺を除けば、近畿の城はほとんど直列に配置されているのだ。尾張のように密集していないので、たとえば岸和田城、中野城、雑賀城などは、高屋城さえ落とされなければ、敵に攻められることはない。弱小の羽柴家にしてみれば、城を防衛するための兵を割かなくてよいというのはありがたい。尾張ではなく、近畿を攻めることには、こんな利点があるのだ。また、近畿のほぼ中心部には、かつては本願寺勢力の拠点となっていた本願寺城がある。戦国野郎にはピーンときたと思うが、史実では、秀吉はこの城をベースにして、大坂城を建てたのだ。そう。数々の歴史イベントを誇るこのゲームには、当然この大坂城築城のイベントも存在するのだ！



➡織田家の勢力図。これだけ広い領土でも、支配力は3000足らず。

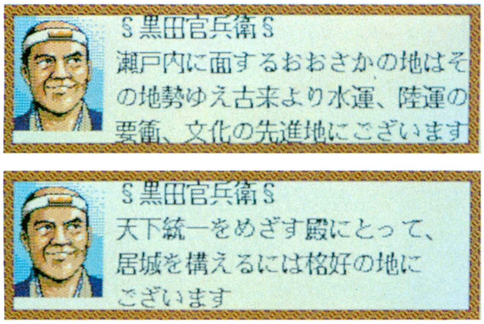


本願寺城

⬆史実では、圧倒的に兵力で勝る織田勢を、数度にわたって退けた堅城であった。

というところで、いよいよ今回の本題に入る。このページの左上に挙げたのが、大坂城築城イベントの発生条件だ。条件のひとつとして、本願寺城を手中にしなければならないというのがある。我が秀吉が近畿方面に進路を向けたのは、このイベントを発生させたいという理由もあったのだ。とはいえ、本願寺城にたどりつくまでには、当然織田家の城を攻略せねばならない。また、織田家以外にも、細々とだが松永や三好も生き残っている。これらの敵城を落とさずに、本願寺城だけ攻め取っても、本願寺城は飛び地になってしまうのだ。前回解説したように、飛び地に城を持っても何のメリットもない。すべての城を連結させなければ、輸送もできなければ、兵士

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

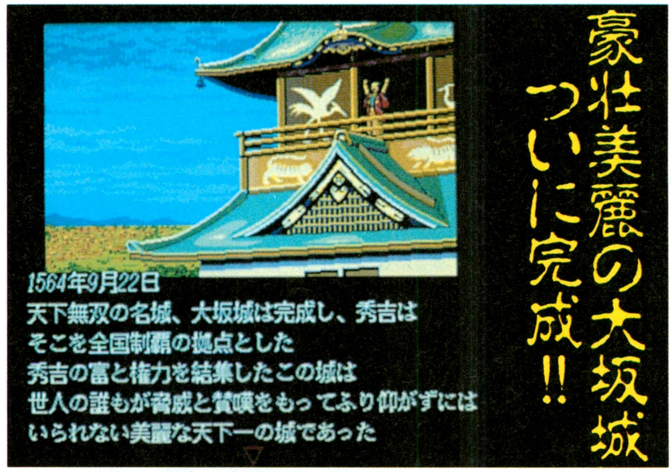


⬆かつては新参者と呼ばれた官兵衛も、いまでは羽柴家の筆頭家老だ。その官兵衛が、石山の地に新たに城を建てよと勧めてくれている。さすが秀吉の知恵袋。言うことが違うぜ！

を送ることもできないのだ。それに、大坂城築城イベントのもうひとつの条件に、支配力を2500にしなければならないというのがある。そのためにも、城はひとつでも増やすに越したことはないのだ。しかし、いかに落ち目の松永家、三好家とはいえ、そこは国持ち大名である。本城の信貴山城と大和郡山城は、兵士数、鉄砲数ともに増強して、ガチガチに固めている。容易には攻め落とせない。そこで、外交術が活きてくるのだ。このゲームでは、各大名とも勢力下の城が２城くらいになると、途端に弱気になって威圧が成功しやすくなるのだ。いかにいまだ発展の途上にある羽柴家とはいえ、かろうじて生き残っているようなこの両家くらい配下にできなければ、〝人たらし〟と呼ばれた秀吉の名が泣くぞ。武力によって両家を滅ぼすのではなく、ここは、すでに信長によって信貴山城のみに追い込まれた松永家を、まず傘下に入れ、返す刀で三好に使者を送り、両家とも威圧で配下にしてしまおう。

また、城を攻め取っていく以外にも、新田開発に次ぐ新田開発によって、支配力を高めることもできる。兵力を温存したい羽柴家にとっては、むしろこの方法を取るほうが得策といえるだろう。

そうして最終的に本願寺城と連結した状態で、支配力を2500に高め、本願寺城に居城を移動させれば上のイベントが発生するというワケだ。このイベントによって心機一転！　長年の夢、打倒織田家の念願を叶えよう！



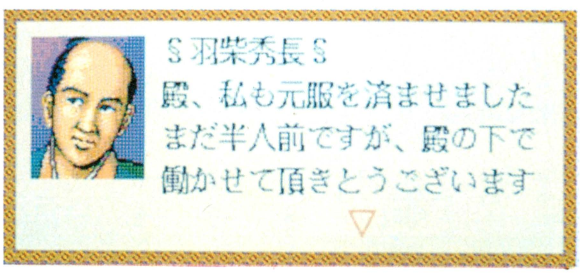
⬆秀吉はこの城は絶対に落城しないと豪語していた。実際には家康によって陥落させられるが、家康の謀略によって堀さえ埋められなければ、結果は変わっていたに違いない。

ログイン版 私本太閣記
藤吉郎天下人への道 番外編

第十一章 賢弟秀長元服の巻

今回は２ページ構成ということで、この『私本太閣記』もごらんのように半ページ扱いになってしまった。そこで、今回はこれまでの謀反人編はお休みして、番外編として、秀吉の弟、羽柴秀長に関する話をすることにしよう。

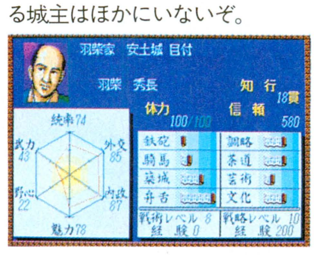
秀長は、別名、大和宰相、大和大納言とも呼ばれるほどの権勢を誇った、秀吉家臣団のトップリーダーであった。異父弟ではあるものの、秀長は秀吉の数少ない血縁として、陰に日向に秀吉を補佐した。ゲーム同様、叩き上げの武将である秀吉には、譜代の家臣というものがなかったため、秀長のような縁者は大切だったのだ。しかし秀長が大和宰相と呼ばれたのは、何も縁者かわいがりの秀吉のひいきによってではない。秀長は、秀吉が織田家の家臣だったころから、播磨平定、毛利家討伐などで、抜群の軍功を挙げている。また、特に内政面では卓越した手腕を発揮して、豊臣政権成立後は、その代表者として、数々の政策を打ち出していった。諸国の大名たちは、「天下のことは、大和宰相殿に聞けばよい」と、石田三成と並んで秀長を賞賛したのである。



➡秀吉の下に登場してくるどんな武将よりも、やはり秀長の元服が一番うれしい！　弟だもんなあ。

その秀長が、元服を済ませて我が羽柴家臣団に加わったのだ！　秀長は、ある年代になると秀吉配下として登場する武将のひとりだ。プレーの仕方によって多少変化するようだが、だいたい1564年以降になれば登場するようだぞ。

気になるその能力値だが、外交87、内政85で、魅力も統率力もともに70台。しかも野心はたったの22と低く、まさに家臣の鑑と呼ぶにふさわしい能力になっている。また、このゲームには、確認はできないが各武将に秀吉との相性が設定されている。当然、賢弟秀長は、秀吉ともっとも相性のよい武将のひとりだ。こんな優秀な秀長であるから、当然手元に置きたくなるのが人情というものだが、ここはグッと我慢して、前線の城主に任じよう。絶対に裏切ることがないのだから、これほど信頼できる城主はほかにいないぞ。



⬆この輝かんばかりの能力地を見よ！　兄を助けて羽柴家を大きくしてくれよ。

次回はまた4ページに復活だ!!



BIG▸HONOUR
ビッグ オナー

コレはゴルフを楽しむためのゲームだけど、ゴルフ以外に楽しみを見つけたっていいじゃないか、なんて意見を持っている『ビッグ オナー』ファンに応え、今回の徹底解剖は甘くおいしい金儲けのすべてを紹介するぞ。特に永久シードのアナタは必読かもねん。

シード&永久シードプロの甘い日々

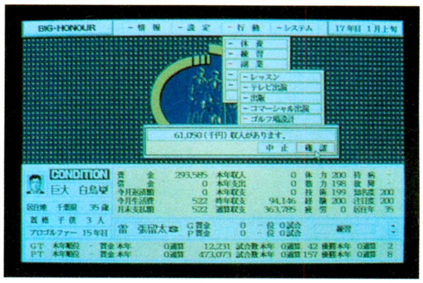
といったわけで、今回の徹底解剖は、華麗なるゴルファーの華麗なる金儲けの日々を紹介しよう。つまり、ぶっちゃけた話、アルバイトと競馬のことを紹介するぞ。

実はプロ選手になると、アルバイトの種類がアマチュア時代とは違うんだよね。それまで、肉体労働だとか軽作業とか、さほど儲からないバイトばっかりだったのが、テレビ出演だのコマーシャル出演、出版なんていう華やかなバイトができるようになるってわけ。でも実際問題、無シード選手のうちは知名度が低くて、テレビなんぞには出ることができない。また、シード権を獲得するため、せっせと試合をこなさなきゃいけないので、バイトや競馬どころじゃないのが実情である。そりゃそうだ、シード選手にもなれないうちから、楽して大金を儲けようなんざ、そりゃーキミ、10年早いって。

しかし、シード選手になったからといって、バイトと競馬に明け暮れるわけにはまいりません。なにしろ、年間50位以内にいないと、すぐにシード権を失っちゃうからねえ。それに、華やかなバイトをやるには、世間に名前を知られていなけりゃいけない。そのためには、試合でいい成績を出さなきゃいけない。結果、相当優秀な選手のみが、甘い日々を送ることができるって仕組みだ。

そんな甘い日々をより甘くするため、バイトのパラメーターと競馬の必勝法を、まとめてズドンと紹介するぞ。さあ、大金をつかめ。

⬇永久シードプロになると、もうシード権を失う心配もないから、バイトや競馬に夢中になることも可能だ。



甘〜いおいしいバイト

	種類・条件・回数	年齢	体力	筋力	技術	疲労	収入(千円)	知名度	注目度
	テレビ出演 知名度または注目度が160以上のシード選手のみ。年4回まで出演可能。	30未満	−	−1	−2	+6	830×Ⓡ	+6	+3
		30〜37	−1	−2	−3	+7	830×Ⓡ	+6	+3
		38以上	−2	−3	−4	+8	830×Ⓡ	+6	+3
	出版 知名度が170以上でPツアー1勝しているシード選手。年1回出版可能。	30未満	−3	−2	−4	+9	2780×Ⓡ	+15	+4
		30〜37	−5	−3	−6	+12	2780×Ⓡ	+15	+4
		38以上	−8	−5	−9	+17	2780×Ⓡ	+15	+4
	コマーシャル出演 知名度180以上でPツアー5勝以上のシード選手のみ。年1回出演可能。	30未満	−5	−2	−7	+13	9780×Ⓡ	一挙に200に	+8
		30〜37	−7	−3	−8	+15	9780×Ⓡ	一挙に200に	+8
		38以上	−9	−5	−9	+17	9780×Ⓡ	一挙に200に	+8
	ゴルフ場設計 知名度が190以上の永久シード選手のみ。年1回、生涯3回設計可能。	30未満	−6	−4	−8	+21	45560×Ⓡ	一挙に200に	+2
		30〜37	−8	−5	−9	+24	45560×Ⓡ	一挙に200に	+2
		38以上	−10	−8	−11	+29	45560×Ⓡ	一挙に200に	+2
	レッスン	30未満	−2	+1	+1	+3	レッスンの収入は、知名度によって変化する。知名度が49以下は208(以下すべて千円)×Ⓡ(以下省略)。同じく知名度50〜99は287、100〜149は366 、150〜189が455、そして190以上は624となっている。		
		30〜37	−3	+1	+1	+4			
		38以上	−4	−	+1	+5			

Ⓡ＝物価係数(1＋0.02×年数)

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/アートディンク
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

突然ですが 競馬必勝法

お次は楽して儲ける究極の娯楽、競馬だ〜!! では、みなさんに勝馬の見分け方をお教えしましょう。

まず、オッズの低い人気馬ほど、勝つ確率が高いのは確かですね。で、それ以外にどうやって判断するかっていうと、馬や騎手の調子を見るわけ。馬は、体重に大きな増減がないほどいいらしい。ただし馬だけがよくても、騎手の調子が悪ければ好成績は期待できないぞ。騎手の調子の判断材料は、彼らのコメントだ。それぞれ数種類のコメントがあるが、騎手がいつもと違うことを言うときは要チェック、上位にくい込む可能性大なのだ。たとえばいつも弱気なコメントばかりのヤツが珍しく強気の発言したら、ソイツが勝つかもしれない。また、馬場のコンディションがレース結果を左右するので、重馬場のレースでは意外な馬が勝つこともあるぞ。そうそうウワサによると、顔や足の毛に白い部分が多い馬ほど、足が速いとか。でもそれも、騎手の調子が悪けりゃ、実力発揮は期待できない。やっぱ人馬一体っていうように、騎手と馬の総合力で勝負が決まるんだな。

あと、馬券を買うときのコツは、資金の少ない最初のうちは、ある程度馬をしぼって単勝に賭けること。で、資金が増えたらオッズの高い連勝を狙ってみるのもテだ。ま、いずれにしたって競馬は時の運。勝つときもありゃ負けるときもあると割り切って、気楽にギャンブルを楽しんじゃおう!!

この馬を狙え!



⬆こちら栗毛の牝の4歳馬ですね。前足に白い毛の部分が多いから、きっと駿足なんだろうなあ。



⬆栗毛よりちょっと深みのある茶色は、鹿毛って呼ぶんだ。馬体重にちょっと問題あり、かな？



⬆この黒鹿毛の馬は、けっこう成績がいい。2本の足に白い毛がチョビチョビあるのがカワイイね。



⬆芦毛の馬は前身グレーの毛だから、白い毛があるのかないのか判断に苦しむ。う〜む、わからん。

騎手の調子の ズバリ!! 読み方教えます



飯塚
久々に調子がいい、と言うときは期待できるが、それ以外はあまりいい成績を残さない。



西郷
馬と合わないとか、グチっぽい発言が多い。馬の調子が良くても、2位のことが多い。



高塚
ゴルフ好きの実力派。馬との相性がいいと言ってるときは、上位にくい込むことが多い。



堀口
レース後デートなの☆、てなとき以外は発言どおりの走りを見せてくれる強気な女性騎手。



石田
この人に賭けるのは無謀。ただし、馬場の状態が悪いときには、マレに優勝することも。



榊原
本人も言ってるが、ガンバってるわりに優勝しない。調子がいいと、マレに上位にくい込む。



田峰
あのターミ○ーターがモデル？ 口数が少なく、走りのまったく読めない人である。



松本
オッズを気にするなど、弱気な発言が多いが、ヒョイとトップにきたりして読みづらい人だ。



井手
2位とか3位には入るのに、消極的な発言のためか、トップになることがあまりない人。



坂本
シレっと落ち着いた発言が多いが、1位になることがマレな人。連勝で流すのに最適か!?



中村
いいレースにしたいとか、ファンの期待に応えると発言するときは、けっこう上位に入る。



山田
前向きな発言のわりに、今ひとつの成績。でも、全力を尽くす、と発言したときは上位にくる。



栗原
言ってることは、そのまま信じて可。絶好調だと言ってたら、十中八九トップでゴール!!



鈴木
レース後に食べたい物のことばかり言う人だが、男を見せるぞ、と燃えたら必ず優勝する。



則田
引退して調教師になりたいなど、弱気な発言が多い。でも、ガンバルと言ったときは強い。



吉原
楽天的な女性騎手。そのため、いつも調子がいいみたいで、かえって走りが読みづらい。

次号はきっとたぶん実践マウス講座だな



蒼き狼と白き牝鹿

元朝秘史



『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』には、最初からプレーできるシナリオが3本ある。いずれもやり甲斐のあるシナリオだが、特に〝モンゴル高原の統一〟は主人公のテムジンの立場が弱いので、スリリングな展開が楽しめるのだ。

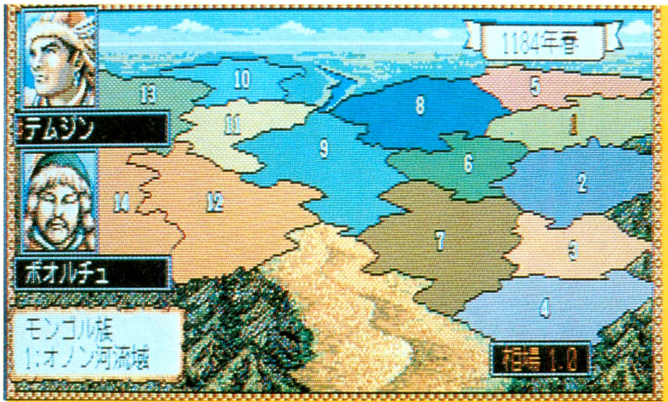
さあ、本番 モンゴル統一への道

前回の徹底解剖では、ゲームの最初に選択することができる3本のシナリオを紹介してきた。そこで今回は、そのシナリオのうちの1本である〝モンゴル高原の統一〟を例にとって、その攻略法を紹介してみよう。もちろん選択する族長は、このゲームの主人公であるモンゴル族のテムジンだ。

実をいうと、前々号でもこのシナリオの攻略紹介はしたが、あのときは主に外交をメインに戦略を練って解説をしたのである。ところが、実際はこの外交がなかなか成功しない。そこで今回は、この補足版という意味でのシナリオ攻略法を紹介してみよう。

シナリオ1が始まる1184年というのは、モンゴル族のテムジンが部族を率いてひとり立ちをし始めた、といわれる年である(モンゴル族は右のマップでいうと1国に位置する)。当然ながら、まだ部族としては力が乏しいワケで、1184年時の国内の状態にしても、民の結束力以外には誇るべきところがない。したがって、周辺の部族もモンゴル族をナメてかかり、ことあるごとに「我が部族の傘下に入れ」と脅しをかけてくるのだ。

この周囲の脅しに屈せず、いかに微力なモンゴル族を生き残らせるかが、プレーヤーに課せられた最初の試練となるぞ。

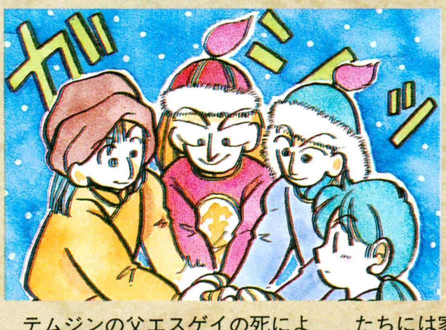


周辺状況とモンゴル族

モンゴル族(1)を取り巻くのは、メルキト族(8)、オンギラト族(5)、ジャダラン族(6)、タタル族(2)の4カ国である。いずれも7から8部隊もの兵力を保有している強敵ばかりだ。



参考文献 テムジンを支えた有能な弟たち



テムジンの父エスゲイの死により、モンゴル族は雲散霧消の状態となってしまう。このとき、部族の者から見捨てられたテムジンら一家は、しばらくの間モンゴルの厳しい環境の中で、食うや食わずの生活を強いられることとなる。

この間に、テムジンの母であるホエルンは、テムジンに帝王学を、それを支えるべき兄弟たちには家臣としての道を教え込んでいく。その結果、テムジンが盟友ジャムカ(ただし、のちに決別してしまう)、トオリル・ハーンらの助けでモンゴル族を復興させたとき、彼の弟たちはテムジンの最も有力な、そして最も信頼の置ける家臣となっていたのである。

テムジンには、同腹の弟にカサル、カチウン、テムゲ、異腹の弟にベクテル、ベルグタイの計5人の弟がいたといわれるが、このうちモンゴル族の復興期にテムジンのもとで活躍したのは、次兄のカサル、末弟のテムゲ、異腹のベルグタイの3人であった。

テムジンに勝るとも劣らない統率力と、モンゴル族中でも随一の弓の腕で、モンゴル軍の副将格として重きをなしたカサル。抜群の行動力と冷静な判断力で、テムジンの親衛隊長的役割を果たしたベルグタイ。信義を最大の美徳と考えたテムジンのもとで、終生変わらぬ信頼を受け続けた〝信義の人〟テムゲ。これらの有能な弟たちに支えられたからこそ、テムジンはモンゴル統一という大偉業を成し遂げることできたのである。

■ジャンル/シミュレーション ■対応機種/PC-8801SR
■メーカー/光栄 ■価　格/9800円[税別](CD付は1万2200円) ■発 売 日/発売中

初めの一歩、ジャムカ領に先制攻撃だ!!

モンゴル族を取り巻く諸部族は、揃いも揃って保有する部隊数がモンゴル族よりも多い。この点に関しては、前号までの徹底解剖でもさんざん書いてきたとおりだ。

これらの周辺部族の中で、特に6国のジャダラン族は兵の訓練度、武装度の点で、周辺部族よりも、一歩抜きん出ている。しかも、ジャダラン族のジャムカは、テムジンとの仲が悪いためか、ゲームの序盤から1国に侵入してくる場合もあるのだ。もちろん、モンゴル族にだって自衛のための部隊はいるのだから、真っ向から戦っても決して負けるワケではない。ただ、たとえ一度ジャダラン族を撃退できたとしても、こちらもそれ相応の被害を被るので、結局は別の部族に攻められ、滅びの道を歩むことになってしまうのだ。

以上の点から考えると、モンゴル族の存亡を決める鍵は、ジャダラン族の動静にあるといっても過言ではない。では、ジャダラン族の動きを封じるには、どのような手を打つのがいいのか？　その答えはただひとつ、ズバリ、ジャダラン族の機先を制して、こちらが6国に攻め込めばいいのだ。

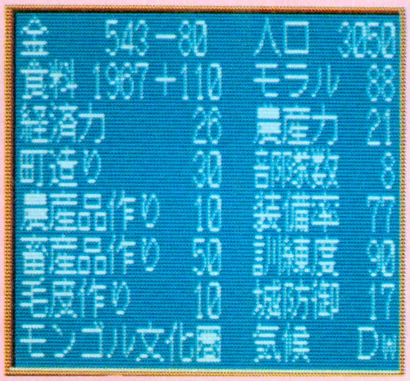
ジャダラン族には全部で8つの部族があるが、この内訳は蒙古騎馬隊が3、狩猟騎馬隊が1、軽歩兵隊が1、短弓兵隊が3となっている。みなさんご承知のとおり、『元朝秘史』では騎馬隊は歩兵隊よりもはるか強い。そこで騎馬隊を率いて戦った場合、それほど被害を被ることなく、歩兵隊を壊滅させることも可能なのである。

これが、6国に先制攻撃をかける戦略の大きなポイントなのだ。つまり、ジャダラン族が1国に攻めてくる前に6国に攻め込み、敵の歩兵隊を自軍の騎馬隊で蹴散らせば、ジャダラン族は部隊が不足して、積極的に対外進出をしようとはしなくなるのである。

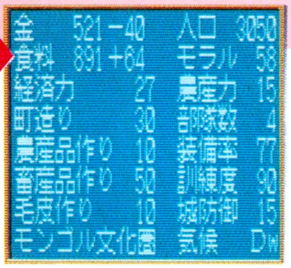
まずはコイツを叩け!!

6国　ジャムカ：ジャダラン族





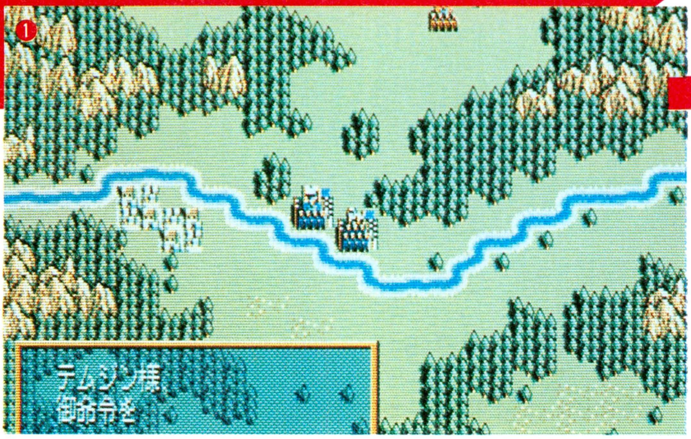
ジャダラン族の精強さは、今さら説明するまでもないこと。しかし、機先を制して敵領内で暴れ回れば、ジャダラン族にかなりのダメージを与えられる。右を見れば、一目瞭然だ。



まあ、このへんの具体的な戦法については、下の戦術指南を参考にしていただきたい。とにかく、こうしてジャダラン族の対外進出の芽をつめば、ジャダラン族を除くほかの部族だって、1国に攻め込もうなどとは考えなくなる。となれば、モンゴル族にとっては、この間が力を蓄えるためのもっとも最良の期間となるワケだ。

この充電期間を、モンゴル族の発展にどう活かすかについては、次号にて説明するとしよう。

テムジンの戦術指南
6国はこう攻めろ



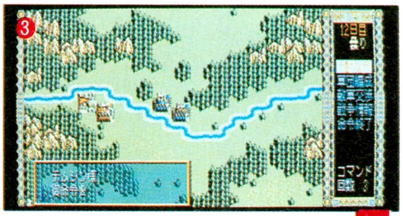
❶敵の部隊配置を確認して、最良のポイントに陣取れ

1国から6国に攻め込んだとき、ジャダラン族は必ずといっていいほど戦場中央部の都市に陣取る。当然、その左の都市はガラ空きとなるので、まずはここで補給(略奪)をさせるべく移動するのだ。移動後は、待機をしていれば補給ができるようになる。



❷騎馬隊の突撃で敵歩兵隊を蹴散らせ

戦場左下部にある都市で補給を行なおうとすると、敵の第2軍団がそれを阻止しにくる。この第2軍団は歩兵で構成される軍団だから、騎馬隊ならばほとんど損害を受けずに全滅させることができるのだ。



❸カラの都市で金と食料の補給だ

第2軍団を蹴散らしたあとは、カラっぽの都市でゆっくりと補給を行なう。補給後は風のように本国に退却すれば、敵は確実に弱るぞ。



我が騎馬隊で、敵歩兵隊を消滅させるのがポイントだ



シュートレンジ

個性豊かなロボットたちを操って、敵ロボットチームを破壊せよ！　それがキミに与えられた使命だ。な〜んて書いてはみたものの、これはそんなに肩ヒジはって遊ぶようなゲームじゃない。誰でも気軽に楽しめる、一風変わったシミュレーションなのだ。特にシミュレーション初心者に遊んでほしい１本だな。

普通、シミュレーションというと、初心者には難しい、といった印象を持たれがちだよね。ところが、シミュレーションのそういった悪いイメージをすべてとっぱらって、初心者にもシミュレーションを楽しんでもらおう！　というゲームが登場した。その名も『シュートレンジ』だ。〝マニュアルなんて読まなくても、気軽に遊べるシミュレーション〟。それがこのゲームのコンセプトになっている。

ゲームの目的は、さまざまな特色を持った６体のロボットを操って、敵を全滅させたら勝ち！　という単純明快なもの。シミュレーションといっても、現代戦や戦国時代の戦争を扱ったものからスポーツをシミュレートしたものなどがあるけれど、このゲームはどちらかといえば、囲碁や将棋といった、テーブルゲームタイプのシミュレーションに近いね。



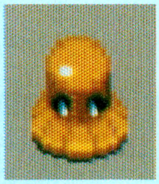
ゲームは、まず６体のロボットの弱点ともいえる、コアを設置することから始まる。戦闘になった際に、このコアを攻撃されるとロボットの性能がダウンしていく。そしてコアがすべて攻撃されると、そのロボットは破壊されたことに

職人カタギのロボットたちです

右に挙げたのは、どれも一見、無気質でカタ〜イ雰囲気のするロボットたちだけど、プレーを進めていくと、次第に彼らに愛着が湧いてくるから不思議だ。なんでそんな不思議な気持ちになるのか考えてみると、どうも彼らの戦う姿勢に、プレーヤーは惹かれてしまうということがわかったのだ。

それぞれのロボットたちの特色については、右に書いてあるので読んでほしいが、たとえば、戦闘力は全然ないんだけど、GENIUSは仲間の修理にあくせく働くし、LANCERはとにかく敵めがけて突っ走る。SNIPERは物陰からこっそり敵を狙い撃ち、というように、それぞれ個性がしっかり出ているのだ。敵に撃たれて煙を吹いても、ロボットたちは苦痛の表情を浮かべることすらできないけど、彼らにも個性があるってコトがわかったとき、プレーヤーは彼らに深〜い愛着を感じるんだな。

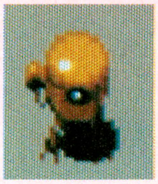
GENIUS



コア：2
視界：5
ポイント：7

仲間のロボットの燃料補給、修理が行なえる、唯一のお医者さんロボットだ。そのかわりに戦闘力は低めだけど、コイツなしでは敵には絶対勝てないぞ。

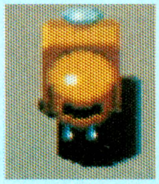
SNIPER



コア：3
視界：5
ポイント：10

武器の射程距離が長いので、遠距離からの攻撃が得意だ。別名、ロボット界のゴルゴ13（？）。武器の威力は低いけど、トドメを刺すにはうってつけだ。

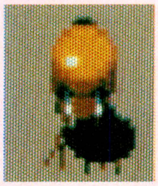
LANCER



コア：4
視界：5
ポイント：12

猪突猛進タイプのロボット。コアの数が多いので、２回攻撃されるとまず発見される。だけどその弱点を補って余りあるほどの、見事な攻撃力を誇る。

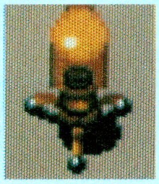
FINDER



コア：2
視界：7
ポイント：8

はっきり言って弱いです。だけど、各ステージの中盤以降、敵の数が減って、索敵が難しくなるとコイツの出番だ。チーム１広い視界で敵をキャッチ！

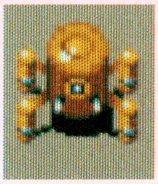
CRUSHER



コア：3
視界：5
ポイント：10

LANCERを上回る攻撃力を持っている。ただし射程距離はこちらのほうが短いので、できるだけ敵に接近してから、自慢のラピットガンをぶち込もう！

VOLCANO

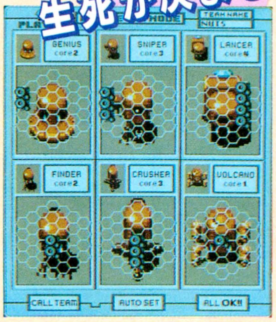


コア：1
視界：5
ポイント：7

射程距離はチーム１。敵が味方の視界に入っていれば、たとえ障害物があってもおかまいなしにミサイルを撃ち込める。頼もしい親分肌のロボットだ。

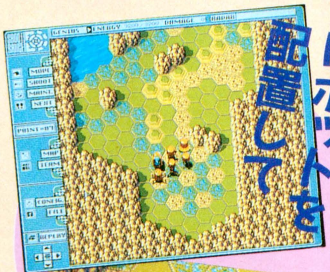
■ジャンル／シミュレーション
■メーカー／ビッツー
■対応機種／X68000
■価　格／9800円［税別］
■発売日／発売中

コアの設置で生死が決まる



⬆対人間プレーのときには、特にコアの設置には気を使おう。相手の性格をじっくり読むことが大切だな。

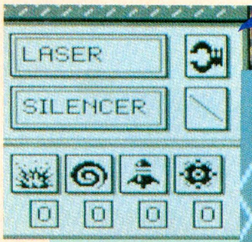
ロボットを配置して



敵と遭遇したら……



武器を選んで



SHOOT!!

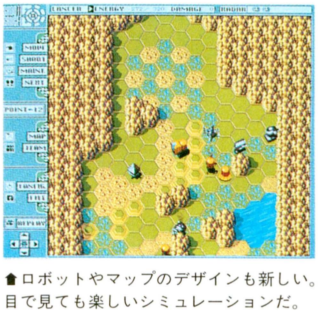


⬆➡武器によって、敵に弾を何発撃ち込めるかが異なる。まずは弾数の多い武器を持つロボットで攻撃して、コアの場所が見当ついたら、ほかのロボットでトドメを刺すというのがセオリーだ。

コアに命中!!

なって、ゲームから除外されてしまうのだ。つまり、コアはロボットの心臓にあたるわけ。敵に発見されないことを祈りながら、コアの設置は慎重に行なおう。

次に、このゲームの一風変わった戦闘シーンについて紹介しよう。一般にシミュレーションの戦闘シーンというと、プレーヤー自身はあまり操作しないで、コンピューターが各ユニットの攻撃力、防御力を勝手に算出して、結果を出すといった印象があるよね。ところが、このゲームではすべてプレーヤーの操作によって、戦闘結果を出すようになっているのだ。戦闘になったら、上段右上のハチの巣のような画面が出るので、カンを働かせて弾を撃ち込む！　一度撃った部分には弾痕が残るので、次回に攻撃する際には、弾痕のない部分に弾を撃ち込もう。そうして何発も弾を撃つうちに、次第に敵のコアの場所がわかってくるので、あとはその周辺に弾を集中させて、コアをすべて破壊すればオーケーだ。このあたり、かつてのシミュレーションにはなかった、アクティブな戦闘シーンだよね。



⬆ロボットやマップのデザインも新しい。目で見ても楽しいシミュレーションだ。

壊れたときのGENIUS頼み

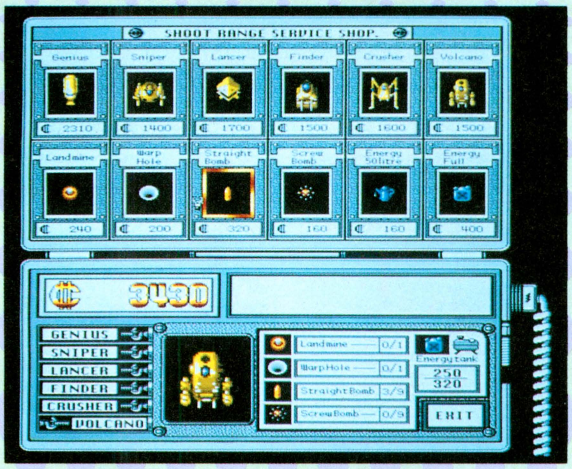


⬆武器も弱いし視界もそこそこのコイツだけど、壊れたときにはやっぱり頼り！

最後にこのゲームの特色として挙げられるのが、各ロボットに定められた視界の広さだ。このゲームでは、敵が自軍のロボットの視界に入ったときのみ、その敵の姿が画面上に表示される。当然、視界の広いロボットほど、広範囲にわたって敵を探せるというわけだ。

さあ、ここまで読んでくれれば、このゲームの特色については理解してもらえたと思う。次回は、具体的な攻略法について解説するので、期待して待っててくれい！

ロボット補充か？装備のパワーアップか？



各ステージをクリアーすると、自軍に賞金が入り、上のショップ画面になる。ここでは、ゲーム中に破壊されてしまったロボットの補充や、燃料の補給、アイテムの購入ができるので、壊れたロボットを買い直すなり、アイテムを購入してパワーアップをはかるなり、キミの戦略にそってお金を使おう。当然、自軍ロボットの数が少なくなると不利になるが、ロボットは購入費用が高いので、あえて壊れたロボットは補充せず、アイテムを買いまくって、完全武装してしまうというのもテだぞ。

次回は攻略法の解説だ!!



あの『野球道シリーズ』で有名な日本クリエイトの新作は、3Dインタラクティブムービーと銘打ったアドベンチャーゲームなのだ。マウスでポンとアイコンをクリックしてやると、画面上でそのとおりキャラクターが動く。魔都となり果てた京都を救うために、マウスをころがせ！

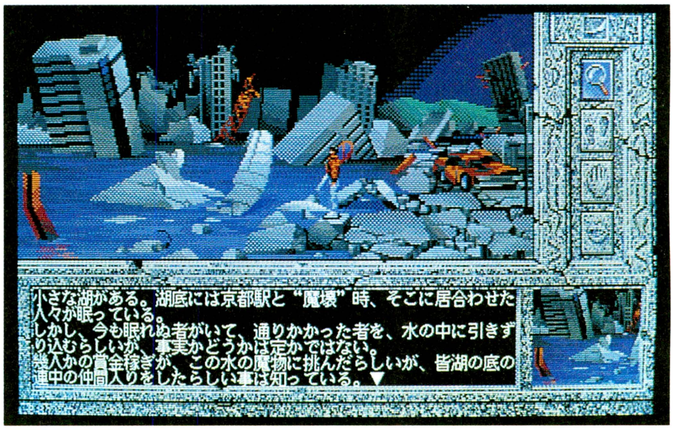
5年後…京都は魔物の棲む街と化した…

21世紀をもう間近に控えた、西暦1997年。古の怨霊が現世に復活したときに起こった〝魔壊〟と呼ばれる大変動により、京都は見る影もない姿に変わってしまった。ビルは壊れ、空は黒く霞む。そして京都駅周辺の大半が、魔壊でできた湖の中に没したのだった。

起こったのは、それだけではなかった。〝魔壊〟のために、人間世界にさまざまな魔物たちが入り込んできてしまったのだ。

魔物の街と化した京都。そこに、五条仁科はやってきた。賞金稼ぎである彼の目的は、2ヵ月前に京都に墜落した旅客機に乗っていた日本の首相、橋本隆太郎を助け出すこと。しかし首相は、魔物に取り憑かれた一団によって、御苑の中に囚われているらしい……。

といったところからゲームは始まる。そして『里見八犬伝』をベースにした物語は、壮大に展開していくのだ！　文字の浮かぶ珠を持ち、伏姫とともに悪と戦う8人の戦士、八犬士が、怨霊を倒すため現世に蘇る。現世の八犬士とは誰なのか？　そして仁科の運命は？



⬆魔壊のときにできた湖のほとりに立つ五条仁科。こんなに変わり果てた京都の中から首相を見つけ、救い出すことができるのだろうか？　拳銃を武器に仁科の戦いが始まる。

魅力的な登場人物

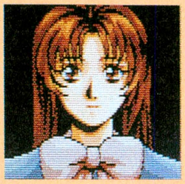
ここでは、前半に登場する重要なキャラクターを紹介するぞ。ゲームの中で出会うのを、心待ちにしてくれい。ここに出ていない八犬士もいるので、お楽しみに。

五条仁科



魔壊を生き残り、賞金稼ぎを営む22歳。物語の主人公である。かつて四郎とともに活動していたが、現在の仁科に記憶はない。冷静で無表情な男。

里見ありさ



里見の末裔。17歳の彼女は、実は伏姫の現世での写し身である。テレビで魔壊を見た晩に、夢の中で伏姫に自分の使命を告げられ、京都に入る。

素藤



年齢不詳、性別不明の人間離した美しさを持つ謎の魔人。古の怨霊の力により、無敵の力を手に入れたと思われる。魔物たちのリーダー的存在。

京極四郎



両親に捨てられた仁科の育ての親。32歳。仁科の友人、相棒でもある。しかし、素藤の出現により四郎は変わる。素藤の仕掛けた罠は四郎を……。

江口考紀



京都で行方不明になった恋人の桃子を追って、大学の友人とともに京都に入る。壬生忠芳は、高校時代の恩師である。髪の長い、優しい男。20歳。

壬生忠芳



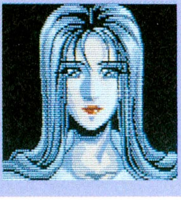
里見ありさの担任で、江口の恋人、桃子の叔父でもある。ありさ、桃子が魔壊後の京都へ向かったと知り、京都に向かう。刀の使い手。35歳。

最上梨乃



妖魔に取り憑かれ、魔の女となる。そのため、42歳とは思えない若さと美しさ、暗い過去を持つ女。仁科とは何か深いつながりがあるようだ。

伏姫



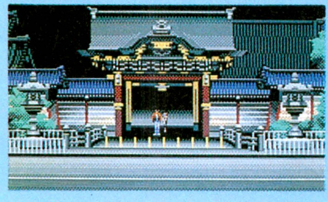
安房の国主である里見家の娘。身の潔白を示すために自害した。そのときに飛び散った八つの珠が、八犬士の持ち物となる。八犬士の守り神的存在。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/日本クリエイト
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

前半の主要ポイント

前半でお目にかかる場所を、いくつか紹介するぞ。どこも、なにかしら出合いやイベントがあって必ず行くことのできる場所なので、安心して待つべし。

東本願寺門



最初に八犬士のひとりと出会うのがここ。でも初めは八犬士とはわからないんだ。初めのうちは、中に入れないぞ。

東本願寺



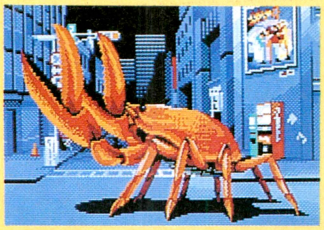
東大寺門の内側。前半の山場を迎えるところ。八犬士がここで勢ぞろいするぞ。10人ものキャラが動くのは見ものだ。

武器屋

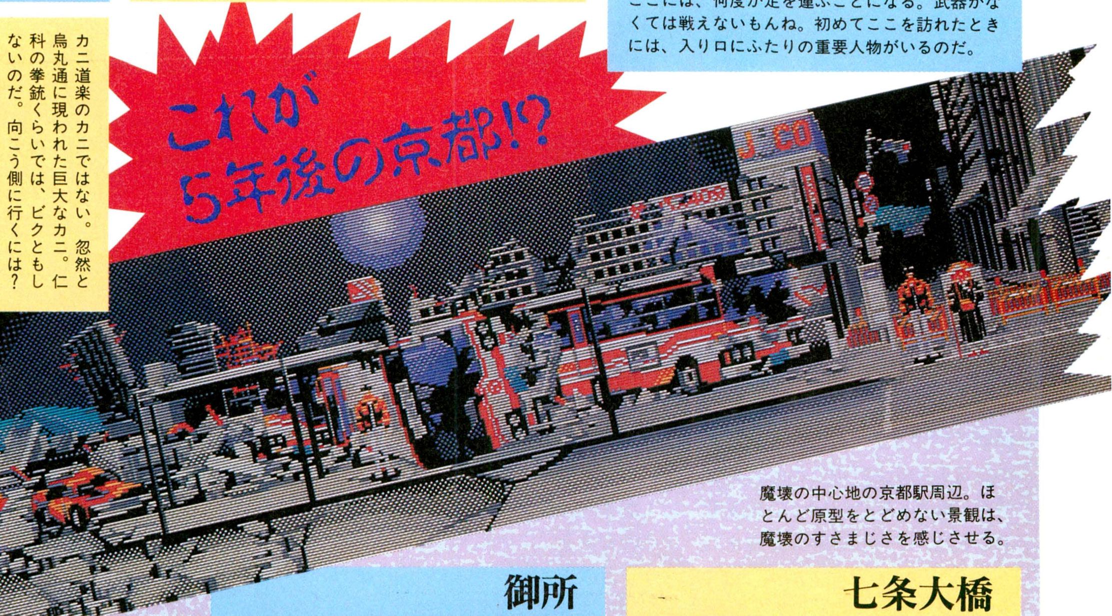


ここには、何度が足を運ぶことになる。武器がなくては戦えないもんね。初めてここを訪れたときには、入り口にふたりの重要人物がいるのだ。

烏丸通

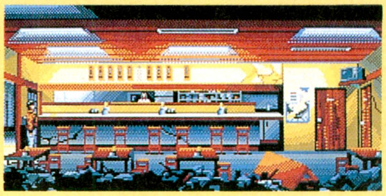


カニ道楽のカニではない。忽然と烏丸通に現われた巨大なカニ。仁科の拳銃くらいでは、ビクともしないのだ。向こう側に行くには?



魔壊の中心地の京都駅周辺。ほとんど原型をとどめない景観は、魔壊のすさまじさを感じさせる。

うどん屋



情報屋のお姉さんがいる店。首相についての重要な情報を教えてくれるのだ。ここへは、四条通から来ることができるぞ。

御所



御所の前。墜落した旅客機の残骸が見える。首相はこれで無事なのか？　ちなみに左側に立っているのは、物語の要となる人物なのだ。

七条大橋



ここは前半の終盤に来る場所だ。ここでは、仁科にとって転機となる悲しみの別れが待っている。引き金を引いた後に待つものは……。

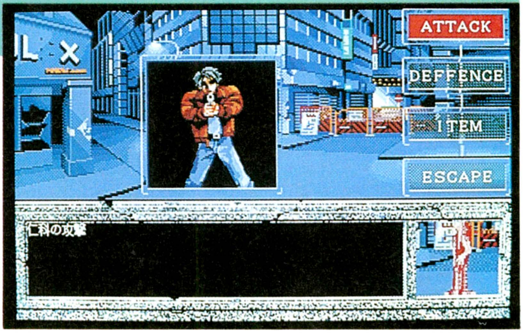
京都に棲む魔物たち

魔壊以降、京都に魔物が徘徊するようになった。人間に化けているものや、実体は無敵で剣に魂を持つヤツなど、さまざまな輩がいるのだ。倒すと、チリやお札に戻ったりしてしまう。中には特殊な攻撃でしかダメージを与えられないヤツもいるぞ。でも、ストーリーをちゃんと追っていれば、迷うことはないけどね。そんな魔物たちと仁科の戦闘シーンがカッコイイのだ。どの魔物とでも、必ずアニメーションで抜群の演出を見せてくれるぞ。





京都は魔物でいっぱいだ。そいつらを倒すため、仁科の銃が火をふく！右はその瞬間だ。



はたして仁科は世界を救えるのか?

財閥銀行

帝都野望編

人間、男子と生まれたからには、大銀行を作り、鉄道会社を運営し、不動産業を支配し、百貨店やホテルを持ち、証券業界を思うがままにしたい、というつつましい野望を持っているものだ。そう、まるでツツミのように。その誰でもが抱く壮大な野望をかなえてくれるのが『財閥銀行』だ。まあ、男ならやってみろ！

竜之介のサクセスストーリーの始まりだ!



帝都最大の銀行を作るぜ!

主人公、竜之介の抱く野望とは、西暦2000年までに、帝都東京最大の銀行を作り上げることだ。もちろん、明治４年(1871年)に30歳である竜之介が、2000年まで生きてるわけがないので、つまり、財閥を作って、それを子孫に託し、総資産を増やしつつ、ますます繁栄していこうという明治青年らしい気宇広大な野望なのだ。

さて、明治維新のどさくさでだかどうか知らないが、両替商としてかなりの資本金を得た竜之介は、その資金を元に財閥形成を企らみ、まずは鉄道会社、流通会社、不動産会社に資本金を分配することにした。言うまでもなく、それらの会社は自分のものだ。こうした、自分の銀行が自分の会社に資本金を貸し、それらの会社が相互に助け合って発展していくのが、財閥というものの基本的な形態だ。

そして、いろいろな町に出店したり、鉄道を買収したり、土地を買い占めたりして収益を上げる。全業種のトータルで利益があればいいわけだから、その分、先を見越した作戦を立てられるって寸法なのだ。

各業種に割り振る金額としては、各モードによって与えられる資本金が違うのだが、まあ目安として、まず買収資金の非常に高い鉄道事業に50パーセント以上、流通事業に25パーセント前後、銀行業に15パーセント、土地の値段の安い不動産業には５パーセントぐらい配分しておけばいいだろう。

あとは、各時代のコラムにあるような基本戦略にしたがって、事業を展開していけばよろしい。野望の達成のためにがんばるぞ。

東京だよ不動産





線路は続くよ

⬆➡最初のうちは、鉄道も土地も、売りに出されたら、できるだけ買い占めること。赤字でも気にしないのだ。



1870年代の基本戦略

銀行

ゲーム開始後しばらく、銀行はお休み。出店は1885年頃からでかまわない。場所は東京と日本橋くらいで十分。集めたお金は鉄道に流通にフルに貸し付ける。

鉄道

鉄道線が売りに出されたら、すかさず購入。車両は１両ずつ入れて、毎年収支を見る。もし赤字なら、１両ずつ追加して輸送能力増大。あせってはいけない。

流通

まずは横浜、東京、日本橋に集中出店する。鉄道が開通したら、横浜もどんどん攻める。この時代、しばらくは呉服問屋、宿屋の利益に頼ることになるだろう。

不動産

土地代は安いので、売り物件があったらすぐ購入する。ずっと赤字が続くが気にしない。いずれ土地代がドカンと高騰するのは、皆さまご承知のとおりです。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/メディアファクトリー
■対応機種/PC-9801VM、Macintosh
■価　格/１万2800円[税別]
■発 売 日/発売中



私は死んじゃうが事業は続くのだ!

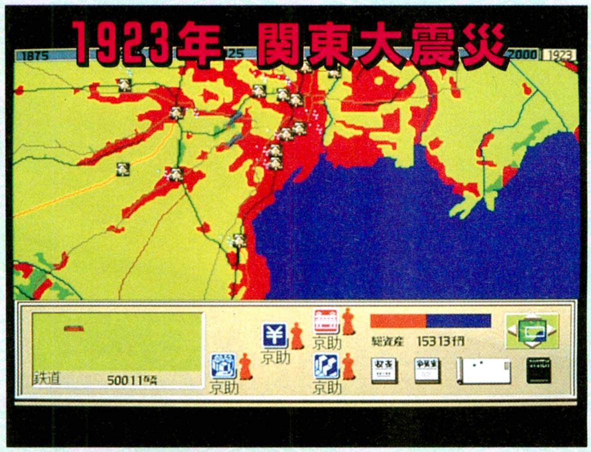
事業はまだ危なっかしいが、ここらで結婚して、仕事を継承してくれる子供を作っておかなければならないのだ。家系図をクリックするとお見合いの相手が出てくるから、気にいったら即結婚。まあ、イージー。その間にも帝都は爆発的に拡張を続けているようだ。

さて、ここらで注意しておかなければならないのが鉄道。ゲームの初期段階で倒産するとすれば、鉄道事業が最右翼。くれぐれも、あわてて買収したり複線化を急がず、ゆっくり成長させるべし。

とかなんとかやってる1900年、ついに、竜之介は志なかばで死亡し、後は息子が引き継ぐことになった。なんか気が抜けるが、そのうえ、やがてやってくる日清、日露の両戦役により、鉄道が国有化されてしまう。大ピンチだ。



⬆日露戦争の非常措置により、なんと、鉄道国有化。あまりといえばあんまりだ。



1900～1925年の基本戦略

銀行

1885年に日本橋などに作った銀行がそろそろ収益を生んでくれるころ。支店をいくつか出すのもいいだろうが、やり過ぎは禁物。せっせと資金を貸し出そう。

鉄道

やがて国有化されてしまうが、ともかく毎年列車を増やし、複線化と路線を延長する。ここだけの話だが、西武新宿線と東武東上線は国有化をまぬがれるぞ。

流通

大拡張する東京の各町に思い切り出店を続ける。特に、自分の持つ鉄道路線の周辺の町は、せっせと開拓すること。利益は小さいが確実な収入源である。

不動産

不動産は相変わらず赤字経営だが気にすることはない。しかし、関東大震災以降は、これまで田舎だった銀座や新宿が盛り場としてにぎわうので、チェック!



1925年～1945年の基本戦略

銀行

金融恐慌に襲われて、体力のない銀行は次々倒産。ここをうまく乗り切ることが大切だ。借り入れと融資のバランスを取り、こまめに収支をチェックすべし。

鉄道

再び買収と複線化、そして路線拡張に走ること。東京大空襲によってそれなりの被害を受けたが、それはそれ。うまくいくと収益がでかいから、精進すれ。

流通

建物の耐用年数をいつも意識していないと、商店や宿屋は勝手につぶれてなくなってしまう。時期を見て建て直しをすること。大百貨店は儲かっちゃうぞ。

不動産

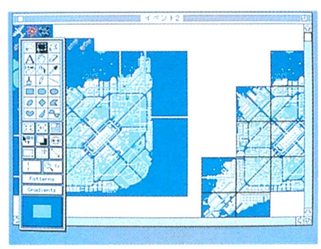
土地の値段の上がったところは、売却して資金にするのもいい。新しい町に不動産買収で斬り込むのはこれまでどおり。土地の貸し出しも、積極活用しよう。



困難問題山積み!しかし時代は進む

第1次世界大戦勃発、金融恐慌、関東大震災、そして第2次世界大戦と、日本とその首都東京は様々な国際世界の荒波に洗われる。

1914年の第1次世界大戦では、軍需による好況を迎え、そのため次々と私鉄が開通し、帝都はますます膨張していった。新しい町ができたら、すかさず宿屋や呉服問屋で殴り込み、不動産の売り物があったら買うのだ。しかし、竜之介のコンツェルンはなかなか鉄道事業喪失の痛手からは立ち直れない。ここは新規まき直しのつもりでゲームを地味に進めていこう。



⬆資産は次の代に継承される。西暦2000年には大コンツェルンにしたいものだ。

竜之介の野望は達成するのか?

大空に賭ける エアーマネジメント

『リーディングカンパニー』に続く、光栄のビジネスシミュレーションゲームが登場した。航空会社の社長として、ライバル会社と熾烈な競争を展開していくのだ。

世界一の航空会社を目指せ!

『トップマネージメント』に続く光栄のビジネスシミュレーション第2弾のPC-9801版が、先のスーパーファミコン版に続いて登場した。だがビジネスシミュレーションといっても、妙に難しいものを創造する必要はない。世界地図にどんどん新航路が描き込まれていき、世界がひとつになっていく様子は、なかなかエキサイティングで心躍る。視覚的にもわかりやすく、比較的入り込みやすい作品になっているのだ。

『エアーマネージメント』は、航空会社の経営をシミュレートした作品。プレーヤーは社長として、航路を拡張し、多くの乗客を輸送。世界一の空の帝国を作り上げるのだ。しかしライバル会社も、その座を虎視眈眈と狙っている。栄光へと続く道は、長く険しい。社長の腕の見せどころだ。

熾烈な争いを繰り広げるのは、プレーヤーの率いる会社も含め、4つの航空会社。ひとりでプレーする場合には、コンピューターの操る残りの3社と戦うことになる。1963年から1995年までのシナリオ1、1983年から2015年までのシナリオ2、このふたつの時代を舞台に采配をふるうのだ。

なお、この作品は4人同時プレーが可能なマルチプレーヤーゲーム。簡単とは言えないが、決して極端に複雑すぎるといった内容ではないし、パーティーゲームとして利用することもできる。





⬅⬇各四半期（1ターン）及び各年度ごとの成績報告。最初から全部門トップを狙わなくてもいいが、せめて最下位の部門がないようにしよう。あまり離されると追いつけなくなってしまうぞ。

勝利と敗北は紙一重

勝利

全22都市を航路で結ぶ
1年間に規定数の乗客輸送

敗北

資金マイナスが1年間続く
32年経ても勝利できない
ライバル会社が先に勝利

このゲームの勝利と敗北条件は、上記のとおり。少し説明を加えると、輸送しなければならない乗客の規定数というのは、ゲームレベルによって異なる。たとえばノーマルなら350万人だが､難易度を高めるとその数は多くなる。また128ターンというのは、ゲーム内の年では32年。まあよほどのことがない限り、それ以前に決着がつくが。

この条件を見て、航路が多くなれば多くなるほど輸送する乗客の数も増加する。だからとにかく新航路を開設していき、設定されているすべての都市に自社の飛行機を乗り入れることを目指せばいい、と短絡的に考えてしまうかもしれない。しかしコトはそう簡単には進まないのだ。

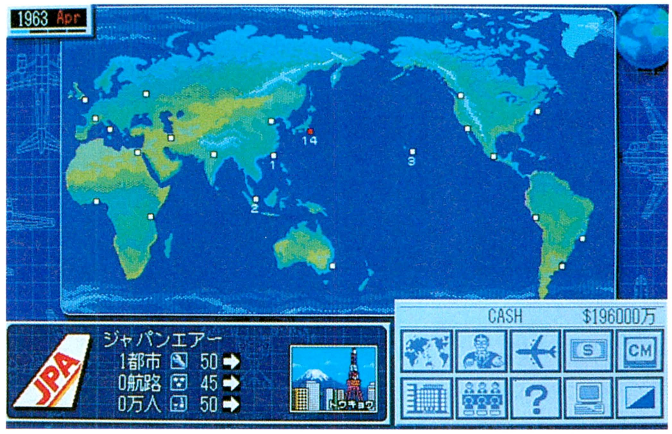
まず無計画に航路を開いていくと、気がついたときには資金が底をついていることが多い。さらにどう対策を練っても売上が向上せず、多額の赤字が累積してしまう路線も存在する。うまく勝利に持ち込むためには、攻めるだけではいけない。優れたバランス感覚が必要になってくるのだ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万2800円
■発売日/発売中

まずは航路を開こう!

それではゲームの手順を大まかに説明しよう。まずゲームスタート時に、どの都市を本拠地に選ぶかを決定する。勝利への近道は、ここでできるだけ先進国の都市を選ぶこと。俗に言う発展途上国の都市と比較して、最初から持っている資金量などが有利だからね。日本はまずまずの条件だ。

最初のターンは、あらかじめ各プレーヤーに用意されている数機の航空機といくつかのスロットを利用し、航路を開く。あとは手持ちの資金を圧迫しない範囲で、航空機を発注。普通はこれだけでターンを終了してしまいがちだが、忘れてはいけないのがスロットの確保だ。スロットとは空港の使用権のこと。これがないと、その空港に乗り入れることができないのだ。スロトを獲得するためには、各空港に社員を派遣し、交渉させる。この作業には3ヵ月から9ヵ月、つまり1ターンから3ターンと結構長い時間がかかるので、早め早めの交渉が必要。うっかりしていると、航路を開こうにも受け入れてくれる空港がなく、数ターンを無駄に、などということになってしまう。



⬆ゲーム開始直後は少しばかりさみしい世界地図も、いずれは自分で引いた航路でにぎやかになる。もちろんライバル会社もどんどん航路を開いてくるんだけどね。

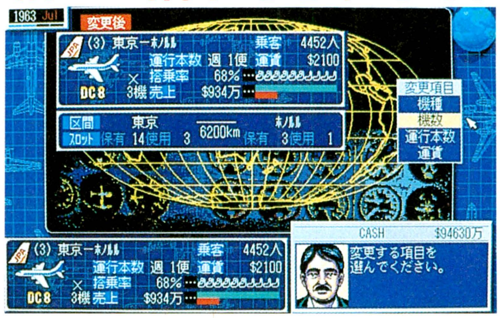
スロット確保



航空機購入



細かい指示も忘れるな!



3人いる担当社員は、常にどこかと交渉させておくようにしよう。

また、全世界に航路を伸ばすためには、支社の開設も重要な問題。本拠地か支社のある都市からしか、航路を開くことができないからね。特にシナリオ1の場合、ゲーム開始後しばらくしないと、大陸と大陸を結ぶような長距離型の航空機は開発されない。いきおい、短い航路をつないでいくしかないのだ。各地域の中心的な場所に位置し、スロットを多く確保できるところ。そういった都市こそが、支社開設に最適の場所だ。

困ったときは重役に聞け!



➡シリアスな雰囲気をかもし出させている重役たち。これでこそ頼りがいがあるというものだ。

ゲームが進行し各会社が航路を延ばしていくと、2つ以上の会社が同じ路線でかち合う状態になることが多い。そうすると乗客の取り合いになるわけだ。

自分の会社のみが参入している路線では、多少暴利と思われる値段をつけても乗客は集まる。しかし他社が参入してくるとなると話は別。赤字覚悟のダンピングを決行し、ライバルを蹴落とさなくては。

そういったときに頼りになるのが、重役会議。どうすれば乗客を多く獲得できるか、様々な助言を与えてくれる。なかなか頼りになる存在だ。

また彼らは、赤字路線の損失をいかに抑えるかもアドバイスしてくれる。ホテル経営やチャーター便会社の買収など、二次的な事業展開についてもしかり。ゲームに完全に慣れ手順を把握するまでは、そのひとことひとことをしっかりと聞いておこう。



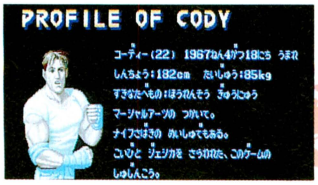
ファイナルファイト

X68000版『ファイナルファイト』は、3年ほど前にゲームセンターで大ヒットした、カプコンの格闘アクションゲームの完全移植なのだ。ガイだって最初からちゃんといるんだよ～ん。

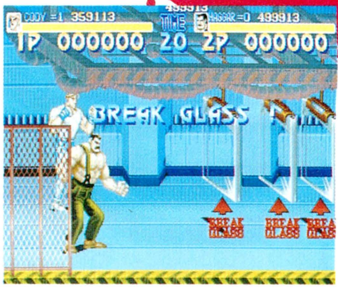
ステージ紹介で完璧度をチェックしてね

前号の記事では、3人の主人公たちの技を徹底的に紹介したんだけど、そのためステージの様子は少ししかお見せできなかったんだよね。そこで今回は、ラウンド3から5まで、ちょっとした攻略も交えながら紹介していくぞ。3から5までなんて、なんだか中途半端に思えるかもしれないけど、最終面のラウンド6はやっぱり自力で見てほしいしさ。1、2面は前回でチラッと紹介したということもあるし、それにイヤというほど見ていると思うし～。

さて、このゲームで注目すべき点は、なんといっても完璧な移植を目指しているってところ。ボーナスステージやデモまで、実にオリジナルに忠実だ。ゲーセンでこのゲームをやりこんだ人は、ちょっと写真でパーペキ度をチェックしてみてよ。オオッと思ったら買うなりなんなりしてちょうだい。



⬆主人公キャラのプロフィールがデモで紹介される。カプコンお得意のパターン。



⬆自動車壊しとガラス割りの両方のボーナスステージももちろん入っている。忠実。

ROUND 3 ウエストサイド



⬆マッドギアのたまり場となっている、ウエストサイドの酒場が舞台となる。

このラウンドの舞台は、敵の暴力集団マッドギアのたまり場である、ウエストサイドのバー。だが、急にリングで戦うことになったりする。リング上での敵は、アンドレジュニアのお兄さんたち3人。ヒジョーに強いがボスではないのがキビシーぞ。リングの上には武器が転がっているが、無視して速攻でパンチを繰り出したほうが無難。

さて、ボスはある程度ダメージを受けると、拳銃を連射してくる。この状態になったら必殺技の使用は控えろ。スキが生まれて危険だ。

どこ連れていくんだ～～っ!





何人いるんだアンドレ一家!?



⬅⬆➡酒場で敵を蹴散らして進んでいくと、突然、アンドレジュニアにつかまれてリングの上に引きずり上げられちゃう。リングにはアンドレファミリーが次々と登場するのだ。

BOSS

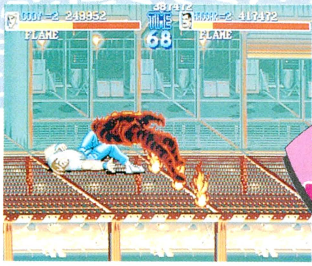
⬇正義の象徴のハズの警察官が、善良な市民や偉い市長に向かって発砲するとはなんたることだ。



悪徳ポリス
エディー・E

■ジャンル/アクション
■メーカー/カプコン
■対応機種/X68000
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

ROUND 4 工場街

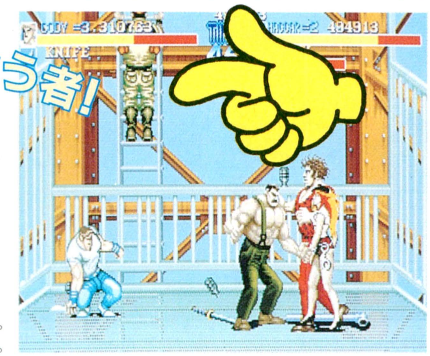


⬆溶鉱炉の上。ジャンプで避けろ。タイミングをはかり間違えると燃えちゃう。

舞台は工場。炎の噴き出す溶鉱炉上で敵が出てきたら、必要以上に動くのはやめ、敵が焼け死ぬのを待て。画面右端の中央より下で、敵が出現する前につぶす作戦も安全だ。エレベーターでも手榴弾を利用して、敵を焼き殺せ。

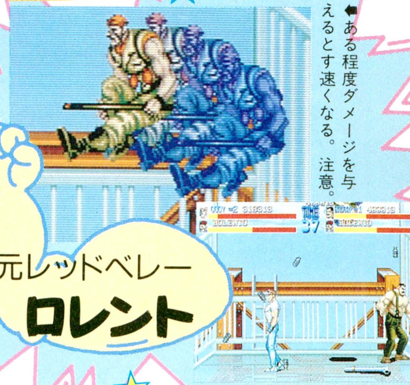


⬅ここのドラム缶は転がってくるぞ。肉入りのもあるが。



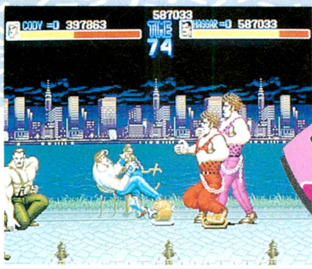
⬅エレベーターに手榴弾を投げてくるのは、実はボスだ。だがこちらからは攻撃できない。

Boss



⬅ある程度ダメージを与えるとす速くなる。注意。

ROUND 5 ベイエリア



⬆ついに最終ラウンドまであとひとつ。自由の女神の見える海沿いの街で戦え。

⬇バトルを眺める犬に注目。かわいいでしょ。なでてやりたいが、背景なのでムリだ。



分厚いガラスを割っていくボーナスステージをはさんで、暴走族やチームの吹きだまりな海岸線へ。いきなり太ったヤツやドラム缶が突進してくるので、不意撃ちを食らわぬように、なるだけ画面の端は避けよう。ドラム缶をかわすと、今度はふたりのアンドレファミリーの登場だが、そのへんに肉があるので安心だ。そのあとしばらくザコとのバトルが続くが、怖いのは火炎ビンを投げる過激派野郎。万一、火炎ビンがプレーヤーの近くで割れそうになったら、苦しまぎれに必殺技を連発してみよう。丸焼きにならなくてすむぞ。

⬇➡公衆トイレとか、バイク置き場とか、いかにも族の集会場っぽいところが。火炎ビンはヘルメットにサングラスの人が投げてほしかったな。





この面のボスは刀や必殺技で、ラクに瀕死状態に追い詰めることが可能。ボスが特殊攻撃をする前は、顔が赤くなるのでスグわかり、事前に逃げ回ることができる。

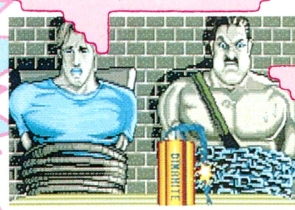
➡この姉ちゃんは、アメリカの世論をかわすために、ニューハーフという設定になっている。

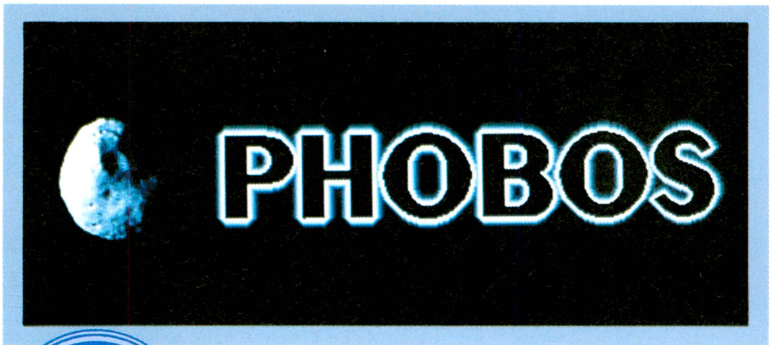


Boss

⬇顔が赤くなったら、ポイ捨て攻撃に注意してね。







フォボス

コナーの捜索を続けるリュウイチの近辺に、突如として現われた不審な人物。コナーと関係があるのだろうか？　そしてコナーはいったいどこに潜伏しているのか？　謎は深まるばかりだ。

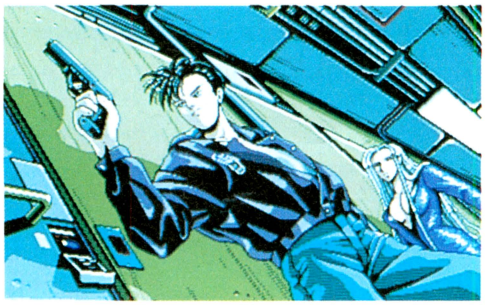
賞金稼ぎハルミ出現!

オレの名はリュウイチ。〝火星戦争〞時代は軍の特殊部隊で働いていたが、今は西東京のスラム街で助手のアーマロイド、〝レーラ〞とともにしがない探偵をしている。

そんなある日のこと、軍時代の上司であるレーン大佐が仕事の依頼にやってきた。依頼内容は、大佐の部下で、オレの親友でもあるコナーの捜索。コナーは軍の重要機密を盗んで逃げたのだという。さっそくコナーの捜索を始めたが、オレの留守中、事務所には不審な人物が潜入していたのだった。

不審な人物は、レーラの追跡を振り切り、東地区のいずこかへと消え去った。レーラの推測によると、67パーセントの確率で女性だというのだが……。話が女となると、胸に覚えがありすぎて、いったい誰なのか見当もつかない（コレ、ほんとだって）。とりあえず、レーン大佐やキムに謎の女のことを尋ねてみよう。ま、あんまり期待できないと思うが。案の定、謎の女について知っている者はいなかった。念のために、もう一度東地区に行ってみたが手がかりはまったくナシ。仕方なく事務所に戻ると、またもや人の気配がする。もしや、あの女が来ているのか？

しかし、事務所にいたのは、ハルミという賞金稼ぎの女ハンターで、謎の女とは別人のようだ。彼女もコナー探しを依頼されたので、オレの顔を見にきたというワケ。しかもハルミは、依頼されたのはコナーの発見だけで、本人の生死は関係ないと言い残していった。なんだと？　あんな女にコナーを殺されてたまるか。



⬅次々とやってくる浸入者が、女ばっかりというのは、やはりオレの日頃の行ないかなぁ。



⬆コイツが賞金稼ぎのハルミ。なかなかのプロポーション……、もとい、目的のためには手段を選ばないハンターだという噂だ。

『フォボス』に見る 姫屋ソフトのキャラクターの性格

徹底解剖の本文中では、ちょっと気どっているリュウイチだが、本編中ではかなりのオチャメさん。捜査を進めるのと、冗談を言う割合が半々くらいなので、助手のレーラも結構困っているという噂もある。しかし、困っているのはマジメなレーラだけで、ほかの登場人物はまったく困っていないようだ。左の画面を見てもらえばわかると思うが、レーン大佐にいたっては、栄えある初登場のシーンからギャグを飛ばしている始末。事件の渦中の人であるコナーでさえ、マジメとはいいがたい性格だ。『フォボス』をマジメ〜なSFドラマだと思っている人がいたら、ちょっとビックリするかも（とはいっても、ストーリーや背景はとってもハードなんだけど）。リュウイチやレーン大佐に見られるような独特のノリは、『フォボス』だけではなく、前作『バクタ』から続いている姫屋ソフトの伝統（？）なのだ。



⬅どうやら、レーン大佐のギャグは日常茶飯事のようだ。リュウイチもその影響を受けているのか？

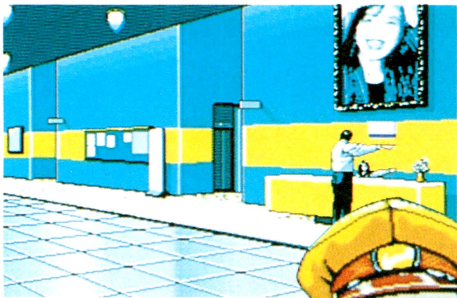
やっぱりアンタか!!



⬆コナーを殺してもいいから捕まえろ、なんていう非情な依頼をできるのはコイツだけだろう。まったく、かわいくない女だ。

■ジャンル/アドベンチャー　■対応機種/PC-9801
■メーカー/姫屋ソフト　■価　格/7800円[税別]　■発売日/発売中

再び、謎の女性現われる!





⬆➡桜木重工のロビーにいる、アヤシゲな黒鼻の警備員。姿形もかなりミョーだが、しゃべり方はもっとヘンテコリンなのだ。

しつこく聞き込みを続けるうちに、ハルミの依頼主を発見した。やっぱりというべきか、依頼主はあのこうるさいベレー大尉。本人は、レーン大佐のためだといっているが、余計なことをしやがって！　これで、ハルミよりも先にコナーを見つけねばならなくなってしまった。コナー発見のためには、すべての場所を徹底的に調査をしなくては。

レーラと東地区を再調査していると、どこからかオレたちを監視する人物の視線が感じられた。レーラの話によると、その人物は、謎の女と同一人物らしい。女は、オレたちに気づかれたとわかると、桜木重工ビルの中に消えてしまった。オレたちも後を追ってビルに入ったが、ヘンな黒鼻の警備員に止められて、中に入ることができない。あきらめて桜木重工についての情報をレーン大佐にでも聞くことにするか。

桜木重工に関する聞き込みもひと段落つき、オレたちはとりあえず事務所に戻った。と、そのとき、事務所の電話が突然鳴り響いた。



⬆突然、室内に鳴り響いた電話のベル。相手はしばらく何も言わなかったが、オレには誰だかすぐわかった。

コナーの残した手がかりとは？

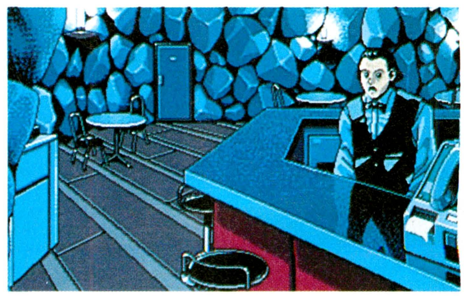
電話からは、懐かしい声が聞こえてきた。そう、電話はコナーからのものだったのだ。コナーはオレに、この事件から手を引くように告げると、一方的に電話を切ってしまった。レーラが逆探知をしていたので、電話がどこからかかったのか、すぐにわかった。コナーが電話をかけてきた、東地区のセンターホテルに急ぐとしよう。

センターホテルの宿泊者名簿に、コナーの名前はなかった。まぁ、追われる立場だっていうのに、本名で止まるバカはいないよな。でも、世の中すべてカネしだい。ホテルのフロントマンを買収して、どの部屋から電話をかけてきたか調べてもらうという方法もあるぞ。

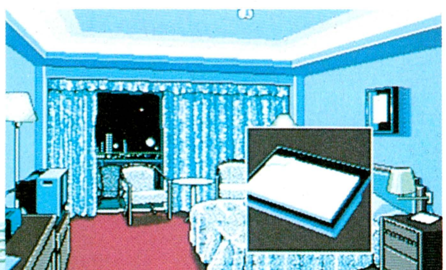
フロントマンを買収したおかげで、コナーの部屋はわかったが、すでにチェックアウト済み。一応、部屋を調査してみると、メモ帳に電話番号を書いた跡が残っていた。事務所で解析してみると、それは、〝イワバー〟というバーの電話番号だということがわかった。コナーは〝イワバー〟に何の用があったのだろうか？

〝イワバー〟のバーテンはコナーのことを覚えていないし、大佐を何も知らないようだし……。

そうこうするうちに、すっかり遅くなった。今日の捜査を終了して、オレはベッドに入った。



⬆店内のインテリアに岩を取り入れた〝イワバー〟。以前は洞窟をモチーフにした、〝アナバー〟だったそうだ。



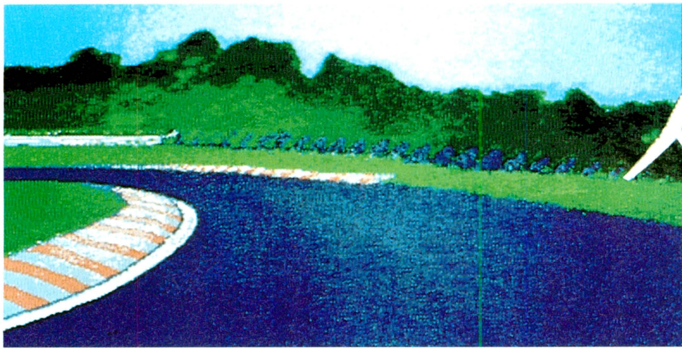


⬅⬆東地区にあるセンターホテルは、有名な超高級ホテルだ。オレの稼ぐくらいでは、なかなか宿泊できるところではない。いったいコナーは、どこからそんな大金を手に入れたのだろう。



⬆明日に備え、睡眠をむさぼるオレに襲いかかる夢。火星戦争時代の悪夢が、また甦るのか。

そして、捜索の1日目が終わった…



風、スローダウン

『風、スローダウン』の徹底解剖最終回は、マシンの紹介と決勝での鈴鹿サーキットを攻略法だ。決勝で完走できない人、上位入賞できない人は絶対に読むべし！

みんな、無事に予選を通過することができたかな？　もし、まだ予選で手こずっているという人がいたら、ぜひ前回の徹底解剖を読んで予選をクリアーしてほしい。

まずは、マシンに性格があるということを前回書いたけど、このあたりをもう少し詳しく説明するぞ。このゲームでは、マシンが最大のパワーを得ることができる回転数域の違いで、低回転型、高回転型、バランス型という3タイプに分けられているんだ。その名のとおり、低回転型は低回転数で、高回転型は高回転数で、そしてバランス型はふたつの中間で最大パワーが得られるマシン。走ってみるとわかるんだけど、低回転型はスタート直後などの走り始めの加速はバツグンだから、コーナーが連続する場面で威力を発揮する。逆に、高回転型はスタート直後に出遅れるけど、スピードに乗ったあとの加速がスゴイのだ。

そうすると、ストレートが長いコースでは高回転型が、半径がきついコーナーが多いコースでは低回転型が有利になる。でも鈴鹿は、高速、低速コーナーからストレートまで、バランス良く盛り込まれたサーキット。だから、スピードコントロールをミスってよく転倒しそうな人は低回転型を、転倒しない自信のある人は高回転型、という選択がベストじゃないかな。

またマシンを選ぶときは、ライダーのことも考えてほしい。なぜかというと、マシンとライダーの組み合わせしだいで走りが変わってくるからだ。たとえば高回転のマシンにスピードに強い人を乗せるとストレートが速い、逆にスピードに弱い人を乗せてもあまり速くないという感じにね。この組み合わせしだいでは上位入賞がグッとラクになるので、いい組み合わせを見つけて決勝に臨もう！



ライダーに合ったマシンを選べ!



NSR250

今年の4耐でも一番人気だった、スピード重視の高回転型のマシン。写真のNSRは、今年の4耐で優勝したカップヌードルTS関東グローリーのマシンなのだ。



CBR400

4ストで唯一の高回転型マシン、CBR。といっても、高回転域でNSRほどの伸びは見られないので、高回転で少し伸びのあるバランス型だと思ったほうがよい。



VFR400

これといって長所も短所もないバランス型のマシン、VFR。無難にレースを進めたいという人にオススメ。落ち着いて走れば十分にトップを狙えるマシンだぞ。



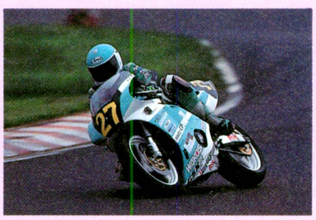
TZR250

TZRは、同じ2ストでもNSRとはまったく逆の性質を持つ低回転型。スタートやコーナーを抜けた直後は強いが、スピードに乗ってから最高速までの加速が弱い。



FZR250

バランス型。VFRと比べて最高トルクの回転域が少し低いが、目に見えるほどの違いはない。写真のマシンは、タンクのカラーリングがオリジナルのままなのだ。



RGVΓ250

TZRより少しトルクがあるけど、ほかはまったく同じ。今年の4耐の決勝には1台も出走していなかったので、せめてゲームの中では決勝を走らせてあげよう。



GSX400

同じバランス型のVFRと比べて、最大トルクが多少落ちる。このゲームでバランス型のマシンに乗るなら、ほかのマシン(VFR、FZR、ZXR)のほうがいいかも。



ZXR400

ZXRは、バランス型にしてはわりと高回転域まで使えるタイプのマシン。といっても、バランス型のマシンはどれもほぼ同じ。カワサキファンの人にオススメ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ファーストクウォーター
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

※写真協力/サイクル・サウンズ



確実にコーナーを曲がれ!

さて、これから決勝の鈴鹿サーキットを攻略していくぞ。決勝では、最初に1時間か4時間のモード選択をするんだけど、これは時間が短い1時間のほうがおすすめ。4時間モードは本当に1時間の4倍の時間を走るから、根気のある人向けのモードだな。モードを選択したら、いよいよ決勝だぞ！

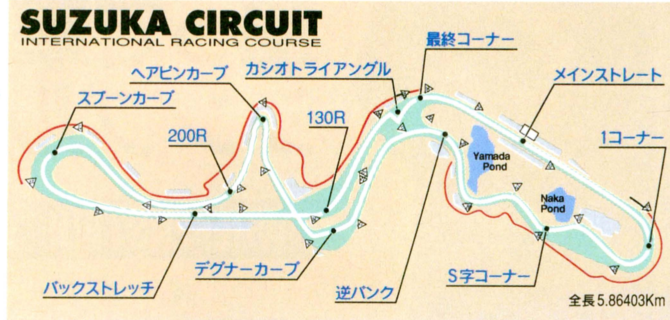
まず、走り始めはいつも、コンピューターまかせのオートモードになっている。何もしなくても勝手に走ってくれるモードだな。でもオートモードにしておくと、コーナーを曲がるときに必要以上にスピードダウンするんだよね。このままオートモードで走っていたんじゃ、いつまでたっても上位入賞は無理ってもの。スタートして数周は、マニュアルモードにして自分でスピードコントロールをしたほうがいいみたいだぞ。

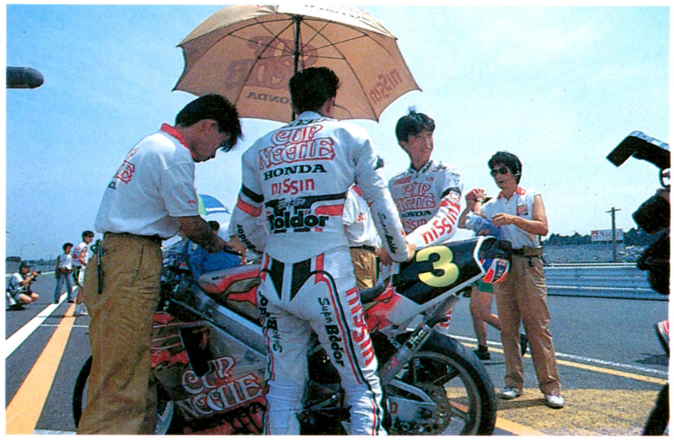
このとき、オーバースピードでコーナーに突っ込んだりすると、ライダーの体力は激減するし、マシンは破損するし、ほかのライダーには置いていかれるというさんざんな目にあうことになるので、とにかく転倒しないで走ることを心がけてほしい。実際にどのくらいのスピードで各コーナーをクリアーすればいいかというと、スタートしてから順番に、第一コーナーが160キロ、S字が200キロ、逆バンク、ダンロップブリッジ、テグナーが160キロ、ヘアピンが90キロ、スプンカーブの始まりが160キロで終わりが130キロ、そして最後のシケインが100キロという感じだ。ライダーとマシンの組み合わせで多少変わることはあるけど、だいたいこのスピードを超えると転倒すると思っていい。

上記の速度を意識しながら、コーナー手前で早めにブレーキングをして、ストレートやS字でスピードを出していれば、だいたい5周も走っていればダントツでトップを走っているハズだ。もし2位以下に半周以上の差をつけて走っている人は、このあたりでオートモードに切り換えて、ピットワークに励んでほしい。5周も走っていれば、燃料はだいぶ消費しているし、ライダーも疲れているハズだ。そんなわけで、燃料、体力、ダメージのパラメーターが、どれかひとつでも残り少なくなってきたらピットインしよう。これらのパラメーターは、3つのうちどれが欠けてもすぐにゲームオーバーになる。だから、ピットインがタイムロスだと思わずに、余裕を持って早めにピットインするのだ！

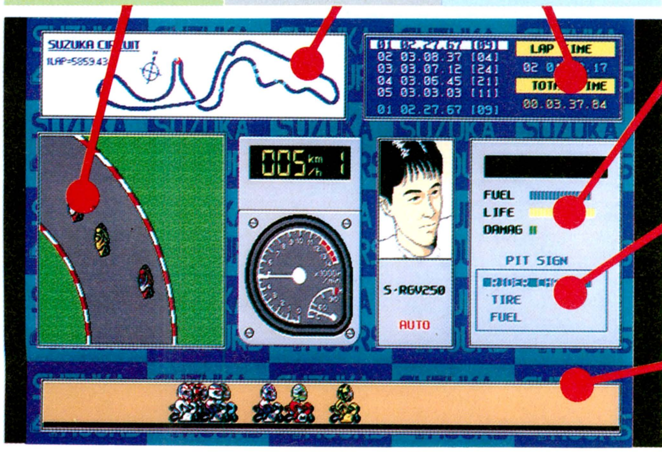
もし2位以下を引き離してトップを走っている場合、確実にピットワークをしていればオートモードだけで上位入賞することができる。さらに2位以下に1周以上の差をつければ、ライダーとマシンの組み合わせが悪くないかぎり、オートモードとピットワークだけで優勝することができるのだ。要するに、レース序盤で2位以下に大差をつけて走ることができれば、楽に優勝を狙えるというわけ。

みんなも、早めのブレーキングとピットワークを心がけて、ぜひ優勝してくれ。では健闘を祈る。





☗これは、去る7月25日に行なわれた4耐時間耐久レース。カウルやフレームなどの外見は市販のマシンとほぼ同じだけど、中身はレース用にチューンされたスーパーマシン。



ここには、プレーヤーが操るライダーを上から見たところが表示される。コーナーの曲がり具合、ほかのライダーに抜かれたか否かといった状態を確かめることができる。

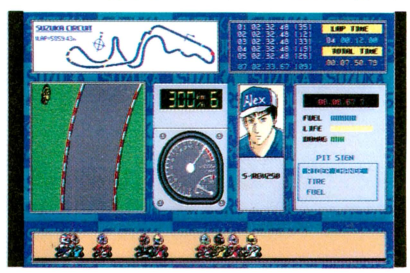
鈴鹿サーキットの全景。今、自分がどこを走っているかを青い点で表示してくれる。周回遅れのマシンは、赤で表示される。自分が周回遅れになると、自分も赤で表示される。

1位から5位までの人のラップタイム、自分のラップタイム、走っているトータルのタイムが表示されるところ。トータルが1時間、または4時間になるとゲーム終了だ。

上から順番に、燃料、ライダーの体力、マシンのダメージのパラメーターだ。それぞれ目盛りがなくなると、ゲームオーバーになる。

ライダー交代、タイヤ交換、燃料補給というピットサインを出すところ。サインを出した次にピットの前へ来たときにピットインする。

自分の前後半周にいるライダーを表示する。ダントツでトップ、また周回遅れでビリのときなどは、自分しか表示されないこともある。



☗あまり処理速度の速いパソコンを使っていると、ブレーキングのタイミングがつかめなくて困ることもあるのだ。このゲームを遊ぶときは、処理速度の遅いパソコンを使えば転倒が少なくなるかも!?

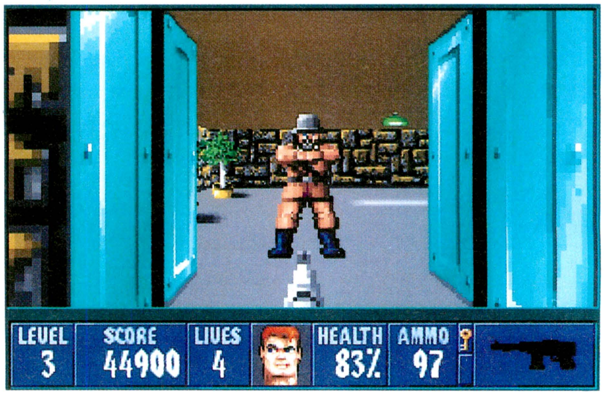
SOFTWARE REVIEW

海外モノと聞くだけで敬遠するのはもったいない。海外モノにもいいものはたくさんあるのだ。金髪ムチムチとか……。

撃って撃って撃ちまくれっ!!シンプルなことはいいことだ

WOLFENSTEIN 3-D

オーガス



今回レビューする作品は、IBM-PC用のアクション。IBM-PCでアクションなんてと思うかもしれないけど、いいんだ、これが。シンプルかつダイナミック。もう完全にトリコ状態です、ワタシ。

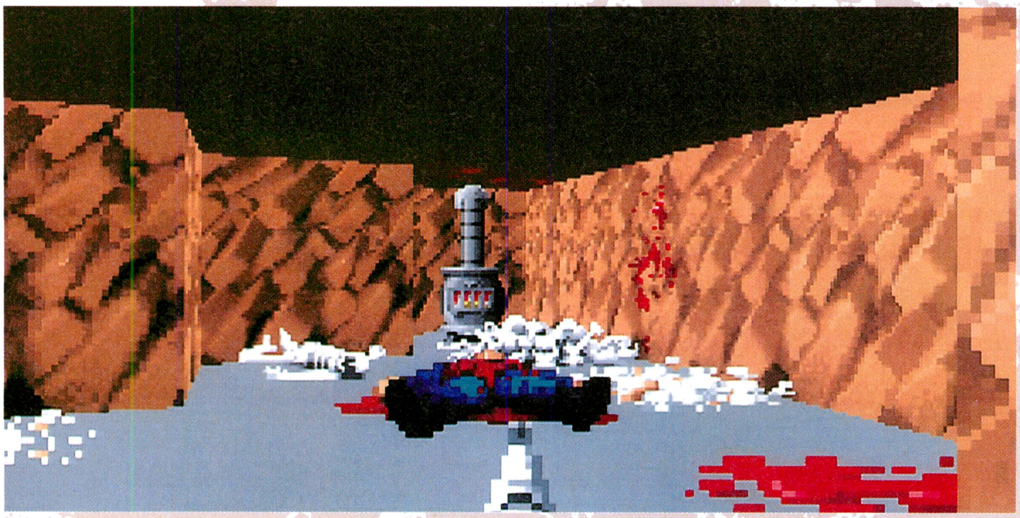
たとえば『FALCON 3.0』。たとえば『ULTIMA UNDER WORLD』。最近、IBM-PC用のゲームが熱い。かつては弱点と言われたグラフィックも、ほとんどすべての作品がVGA256色モードに対応。おまけに80386、33Mzが標準というマシンの超高速化に助けられ、重いプログラムでも実用的な速度で動くようになった。もともと世界一普及しているパソコンのこと、まさに鬼に金棒状態。いい作品が続出するのも当然なワケだ。

『WOLFENSTEIN 3-D』は、そんなIBM-PCの3Dシューティングゲーム。第2次世界大戦を背景に、ナチスの秘密計画を阻止するという設定だ。ID Softwareという新参ソフトハウスの作品にも関わらず、名門ソフトハウスの作品に勝るとも劣らないでき。初めてシェアウェアとして流通している第1章の部分をプレーしたとたん、即座に製品版の購入を決意しちゃったほどなんだ。

この作品のゲームシステムは、“超”がつくほどシンプル。とにかく邪魔する敵を銃で撃ち倒し、ダンジョンから脱出すればいい。昨今の複雑なゲームと比較すると、これでいいのかと思うぐらい。でもいいのだ。おもしろいんだもん。

ただシンプルなだけのゲーム、それはク○ゲーと呼ばれてもしかたがない。しかしこの作品は違うぞ。シンプルながらとてつもなくリアルな設定で、グイグイとゲームの世界に引き込まれてしまう。

血しぶき飛びまくりーっ!!



グリグリ動くーっ!

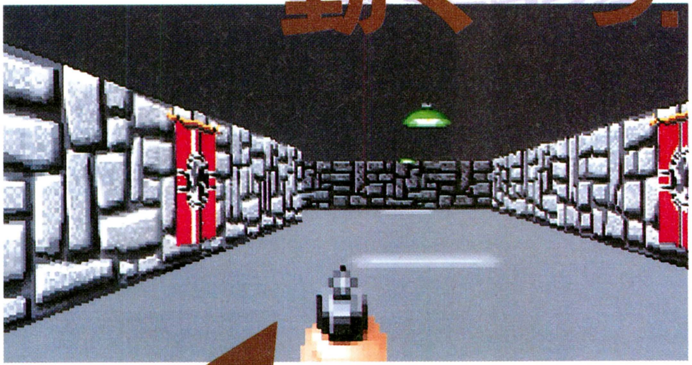
まず自分の動き。ダンジョンはすべてポリゴンで計算処理されて描かれているんだけど、その描き替えがスムーズかつ速い、速い。まさにプレーヤー自身がダンジョンの中を走りまわっている感じ。曲がりくねった通路を進むときには、目が回ってしまう。この動きだけでもイケちゃうんだ。

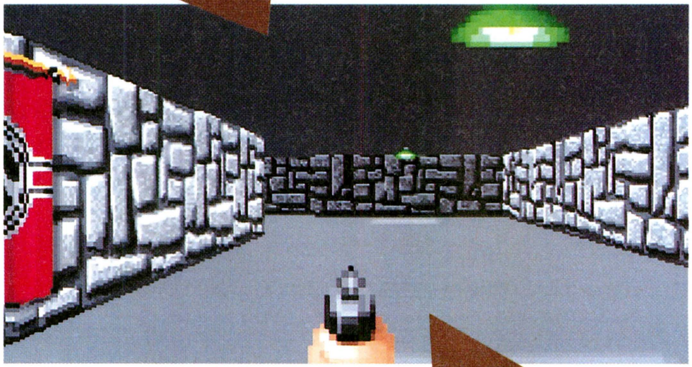
さらに敵の行動パターンも、超リアル。あらかじめ敵の数は設定されており、倒しても倒してもワラワラ湧いてくるなんてことがない。また、自分が扉を蹴破ったり銃を撃ったりしないかぎり、こちらの存在には気づかないのもリアル。秘密基地に潜入してるという気分がヒシヒシと伝わってくるもんね。巡回警備をしている兵士に背後からそっと近づくときは、もうドキドキものだ。

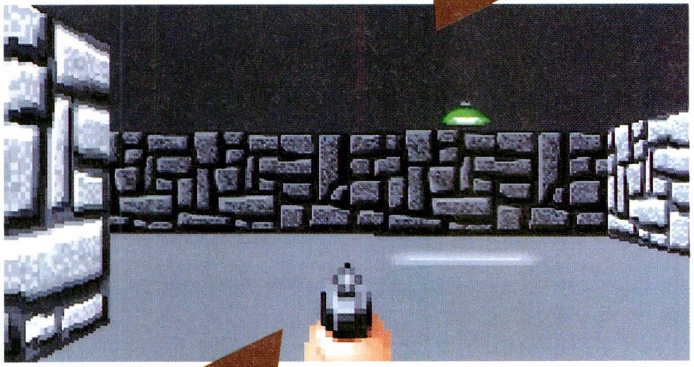
だが、このゲームでもっともリアルな点を述べよといわれたら、迷わず倒した敵の処理を挙げる。各種サウンドボードに対応した音声で、「アイーッ！」なんて悲鳴とともに、血しぶきを上げて倒れ込むのだ。しかも死体はそのまんま。消えたりしない。なんだか自分の心の奥底に秘められた残酷な部分、そう、思いを寄せる人には絶対見せられない部分が、いたく刺激されるんだなあ。プレー中、血圧は上がるわ、目はむくは、鼻の穴は広がるわ、もうタイヘンだ。いや、ちょっとばかりあぶないですかね、こういうのって？

ゲームって、リアルさを追及しようとすると、ついつい複雑になってしまいがち。でもリアルながらシンプルというこの作品のシステムには目からウロコが落ちてしまう。特にアクション系のゲームでこんなにのめり込める作品は、本当に久々といえるんじゃないかな。国産機のユーザーの人も、ぜひぜひ体験してみて！


マッドサイエンティストだ!!









シェアウェアって?

この作品の第１章の部分は、シェアウェアとして流通していると述べた。それはどういうことか、ここで説明しておこう。

シェアウェアとは、ある販売形態を取っているソフトウェアのこと。その販売形態とは、大きく分けてふたつのパターンがある。まずは完全バージョンを体験してみて、気に入ればお金を払うというパターン。そして、機能を限定したバージョンを体験し、気にいれば製品版も買う、というパターンだ。どちらにしても、〝体験〟という要素が入っているワケ。『WOLFENSTEIN』は、後者のパターンなんだな。

シェアウェアはその性質上、パソコン通信ネット上で流通することが多い。この作品も、全６章のうち、第１章の部分をニフティサーブなどで入手できる。ネットの加入法などは、ここで説明するスペースがない。最近はネット関連の書籍も多いので、それを参考にしてほしい。そうそう、製品版の入手に関する問い合わせ先に関しては、ログイン16、17合併号の『OVER SEAS CONNECTION』のコーナーを見てね。

■アクション　■ID-Software　■IBM-PC



懐かしGAME

かわいいキャラクターに軽快な音楽なのにゲームはめちゃんこ難しい

わんぱくアスレチック & キャベッジ・パッチ・キッズ



⬅わんぱくアスレチックのスタート地点。1ステージは10面で構成され、各面になんらかの障害物がある。



➡こちらはキャベッジ・パッチ・キッズのスタート地点。

『わんぱくアスレチック』の、操作系中枢成分を抽出すると、これはまさしくスーパーマリオブラザーズ型障害物競争なのである。時代考証者的見地から言えば、後発のスーパーマリオが、本来はわんぱくアスレチック型障害物競争と呼ばれるべきなのだが、まぁMSXオリジナルゲームでは、やむをえないんじゃないかと、わたくし高ピョンは思うであります。

ゲームの主人公であるわんぱく坊主(名前は知らん)は、障害物を避けながら、ゴールに向かってひたすら走る。障害物の避け方は、ジャンプもしくは左右の逃げのみという、非常にシンプルなゲームになっているのである。スーパーマリオのように、キノコを食ってデカくなるといったドーピングプレーもなければ、隠れキャラも隠れ面なんていうシャレた演出もない。ゲームの進行も、スムーズなスクロールではなく、画面のハシに行ったら次の画面へ行くという、いわゆる画面切り替えタイプのゲーム進行なのである。

それでも私は、わんぱく坊主が好きだ。軽快な音楽にのってゴールを目指す、あのわんぱく坊主が大好きなのだ。切り株の上をピョンピョン跳ね回ったり、ターザンのごとく綱渡りしたり、もう冒険心まる出しじゃないか。そのクセ、障害物に触れただけで死んじゃうってところが、また子供らしくっていいな(ホントか?)。コンティニューがないっていうのも、男らしくってよかったと思ったのだが……、けっきょく苦労して先の面に行けば行くほど、死んじゃったときの衝撃が大きくって、いつのまにか疲れ果てちゃってたから、私は男らしくなかったな。

数ヵ月後コナミは、アメリカで大流行のキャベツ人形を主人公にした『キャベッジ・パッチ・キッズ』というゲームを出した。それは、キャベツ人形のわんぱく坊主だったんだが、すでに私はわんぱくを卒業していたのでありました。

(MSX再評価運動家/高橋ピョン太)

そっくりなのだ!!







わんぱくだぜ!

⬆⬅ほら、同じ切り株ジャンプがあるでしょ。登場する面と絵柄は違うんだけど、全面にわたって、仕組まれてる障害物は一緒なんだな。





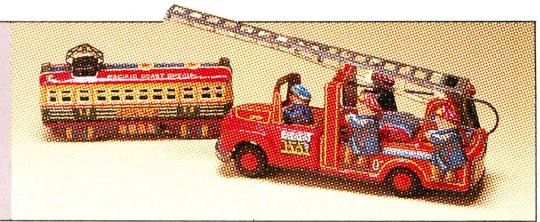
⬅⬆わんぱく名物池越え綱渡り。タイミングよくジャンプしないと、池にハマってしまう。綱渡りができないヤツは、葉っぱに乗ってもグー。

⬆キャベッジ〜になって、主人公キャラの絵を変えたりとか、名前をつけたりすることができるようになる。もっと障害物の種類なんかも増えてれば、流行ったかもしれないね。



■わんぱくアスレチック ■コナミ ■アクション ■1984年(MSX黄金時代)

REVIEW



現在もポピュラーなゲームなんですけど 発売は5年以上も昔なんですよコレが



⬆クリアーするとドラゴンにお目にかかれた。コイツ会いたさにガンバったモンだ。

上　海

ども、白鳥ジュンです。いや〜、マイッタマイッタ。なにしろ、年はくってるけどゲーム歴は浅いので有名な(どこで？)私なモンで、このコーナーはちと恐怖なんだな。どのくらいゲーム歴が浅いのかってゆーと、最初にプレーしたゲームがファミコンの〝ドラクエ〞。コンピューター雑誌の編集者とは思えない新しさ、アハハハハ。

ま、そんな私でも、ログインに入ったおかげで、いろいろパソコンのゲームをプレーするようになったわけ。しかも、恐ろしいことに、最初のころは海外ゲームの紹介記事を書いてたんだから、編集長も大胆とゆーか無謀とゆーか。え、英語ができるのかって？　滅相もない。でも、私には野性のカンとゆー強い味方があったのだ!!

なんて、こんなことでリキ入れてもしかたないけど、ま、とにかくそのカンだけで、Infocomのテキストアドベンチャーとかをやってたわけだ。その結果、みなさんのご期待どおり、途中でワケわかんなくなりました。『マイト・アンド・マジック』のApple版は、王様のクエストが理解できなかったし、『ダンジョン・マスター』のATARI-ST版は魔法の使い方がチンプンカンプンだったし、テキストアドベンチャー類は部屋の中を調べるたびに辞書のお世話になったし…。

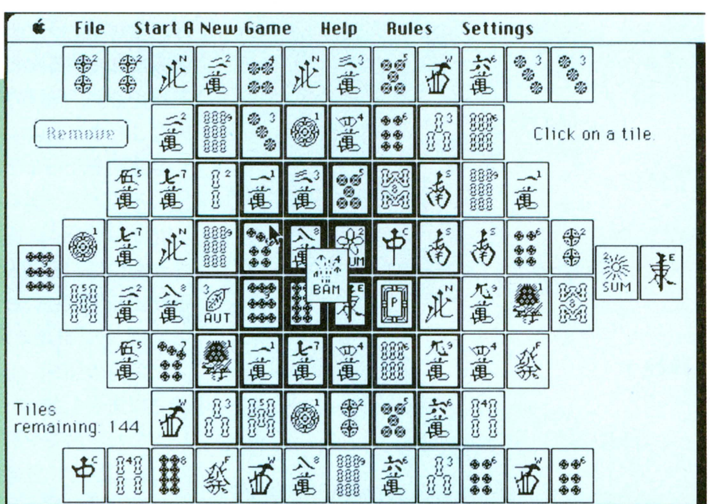
そんな私が、最後までプレーできた海外ゲームが『上海』だった。そんなの当たり前だって？　まあそうおっしゃらずに、けっこう苦労したんですぜ。今でこそ、上海のルールはほとんどの人が知ってるだろーけど、初めはナニがナンだかどーするのか(もちろん、マニュアルは英語)。やっとこさ理解しても、なにせMacintosh版。これが、モノクロで立体感のカケラもないときたモンだ。どの牌が取れるんやら取れないんやら、サッパリわからんぞ〜、てなシロモノ。

ところが、一度ハマると逃げられない〝くさやの干物〞。違ったかな、まあいいや。とにかく、ノメったノメった。このとき、すでに持病のパズルゲームノメり症候群が形成されてたんだろう。なにしろ、いまも私は上海で遊んでる。

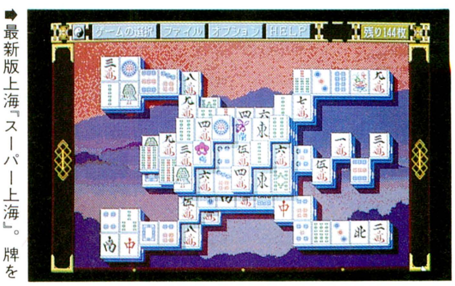
あ、そうそう、もちろんその後私は海外ゲームの担当をクビになったので、現在の海外ゲームの紹介記事は信じて可です、アレ？

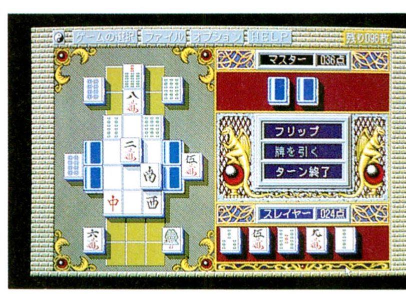
(堕落日誌/白鳥ジュン)

立体感まるでなし



⬆これが、初めてプレーした〝Mac〞版上海。もちろんモノクロでしかも立体感がまるでないときたもんだ。どの牌とどの牌が取れるのか、パッと見てわかる？　わかんないよなあ。


➡最新版上海『スーパー上海』。牌を取ったらアニメーションするわ、牌の積み方にもバリエーションがいろいろとある。もちろん立体感も！



⬅でもって、上のスーパー上海に入ってるニュー上海『ドラゴンズアイ』。コンピューターまたは人間相手に、上海のルールを使った対戦ゲームだ。

■上海(Macintosh版)　■ACTIVISION　■パズル　■1986年

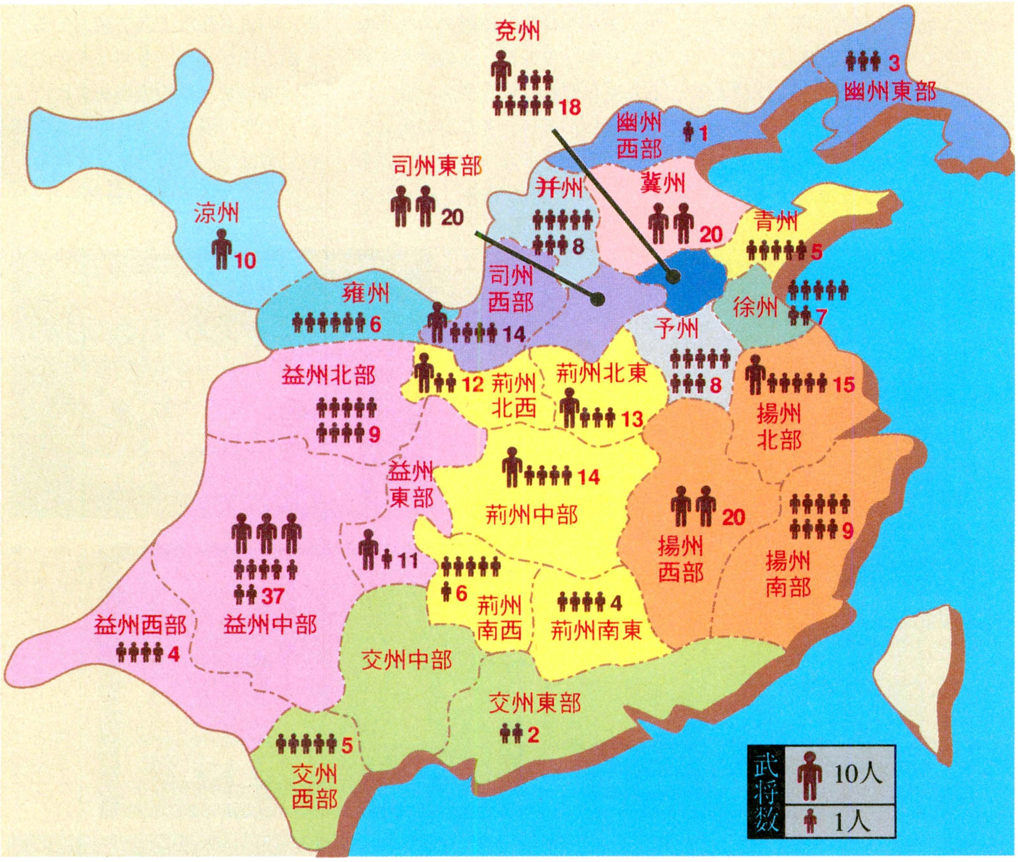


後漢動乱大作戦

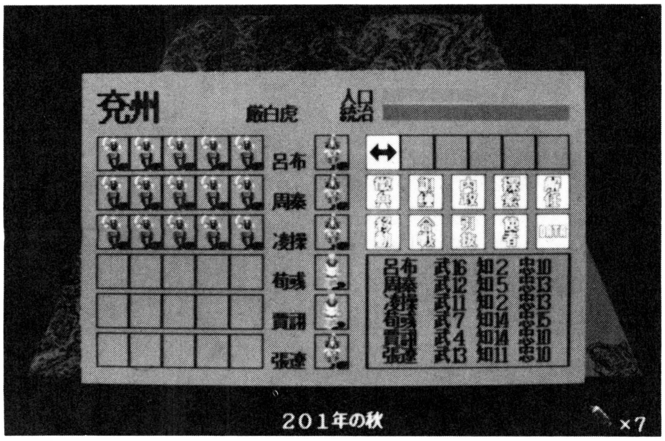
某歴史雑誌の編集者から聞いた話だが、三国志関係の書籍は現在の段階で300を超え、今年の秋から年末にかけて、まだまだ発売されるそうだ。いやはや、三国志ブームとは言われているが、これほどまでとは思わなんだ。資本主義の原則からいって、需要があるからこそ大量の供給もあるわけで、三国志に関心を持つ人は巷にあふれているというわけだ。まさに、1億総三国志状態だな。

しかし、この三国志の人気ってなんだろうね。まあ、吉川英治や横山光輝のおかげ、ということもあるだろうが、それ以前に三国志そのもの、つまり三国志の時代に活躍した人々が非常に個性的だったということがいえるだろう。なにせ三国志のなかで語られる連中は、どいつもこいつも超人的な連中ばかりだ。これは、長い間の伝承や羅貫中の『三国志演義』で、多分にデフォルメされた結果だろうが、それがドラマチックなノリを生み出しているんだからヨシだ！　英雄や豪傑、知謀の士たちが、「こんなことウソだよ」、というぐらいに活躍するからこそ、三国志はおもしろく人気があるのだろう。

だからこそ、三国志を題材とするからには、登場人物の個性を前面に出して欲しいものである。たとえばこの『群雄三国志』の場合だと、武将の強さ、すなわち豪傑の凄さに重点をおいたものになっているのだ。呂布や関羽、張飛といった、三国志に登場してくる強者

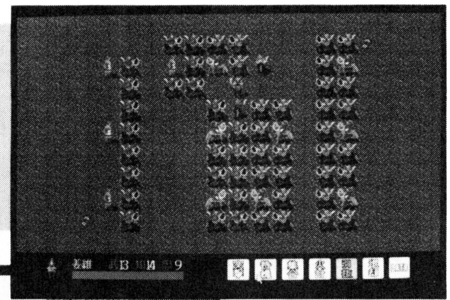


⬅『群雄三国志』における、出身地別武将一覧。益州中部の37人というのはずば抜けているが、質という点では……、それなりだ。なお、登場する場所が不定な武将や劉禅などの２代目武将は、この地図では除外してあるぞ。



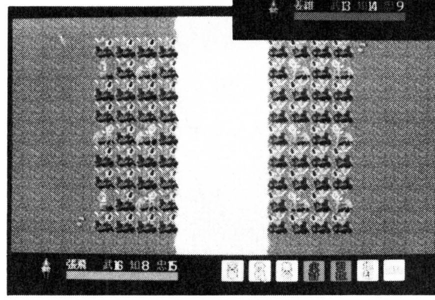
⬆各領土には6人の武将しか置けないので、考えて配置すること。敵と接してもいない領土に強い武将を置いたままにしたり、最前線に智将ばかり配置しても意味はないのだ。

先の先



➡敵将が弱いようならば、モタモタせず、積極的に突撃を仕掛けて速攻で勝負を決めよう。敵将さえ討ち取ってしまえば、その部隊は壊滅してしまうのだ。これぞ、先の先の兵法だ。

後の先



⬅実力的に互角な武将が相手のときは、最初に敵に動かせ、あと一歩で接触するというところまで引きつけてから攻撃を仕掛けよう。相手の動きを待って主導権を握る、これぞ後の先！

たちが大活躍してくれるのである。

さて、このゲームのシステムだが、基本的には中国大陸の統一を目指すという、歴史ゲーム特有のアレである。中国を27の地域に分け、そのすべてを占領すれば勝ちというものだ。そのためには領土の内政に励み、徴兵を行なうといった富国強兵活動が重要なのだが、それよりも重要なのが武力の高い武将を集めることである。強い武将が揃っていれば、国力で劣る相手にも負けることはない。それどころか、兵数が敵の半分しかない合戦でも、こちらの武将の武力が敵将の倍もあれば勝利は確実なのである。それぐらい、このゲームにおいては強い武将は、絶対的な存在なのである。

それでは、頭のいい、知力の高い武将は役に立たないかというと、そういうわけでもなく、領土の国力を上げて徴兵数を増やすのにがんばってくれる。とはいえ、それがメインの仕事のため、強い武将5に対して頭のいい武将が1もいれば十分なのだ。まあ、武高知低って感じですかな。

そんなわけで、ゲームの必勝法としては武力の高い武将を、とにかく集めること。そして、その豪傑たちに徴兵で集めた兵を強い順に与え、次々と他国に攻め込んでいくことである。なにせ、領土が増えれば増えるほど、1ターンの間に実行できるコマンド数も増えるので、戦い続けることこそが勝利の道なのだ。それに、たとえ攻めて負けたとしても、武力の高い武将と、徴兵を行なってくれる智将が何人かいれば、態勢の建て直しは容易だ。そういえば史実でも、劉備なんかは曹操に追われながらも関羽や張飛、孫乾などの働きで、何度となく再起したもんだ。

システム的には単純だし、しかも合戦続きというハデな展開で、ゲームのテンポは実にいい。三国志ゲームの入門用としては、最適といえるだろう。理屈抜きに、英雄や豪傑たちが暴れ回る世界を楽しめばいいのだ。

能力別名将十傑

武力

①呂布奉先……16(不定)
①張飛翼徳……16(不定)
③関羽雲長……15(不定)
③許褚仲康……15(司州西部)
③趙雲子龍……15(幽州西部)
③悪来典葦……15(司州東部)
③馬超孟起……15(不定)
⑧魏延文長……14(荊州北西)
⑧黄忠漢升……14(荊州中部)
⑧孫策伯符……14(不定)
⑧太子慈子義…14(揚州西部)
⑧馬騰…………14(不定)

知力

①諸葛亮孔明…16(荊州北東)
②司馬懿仲達…15(司州西部)
②周瑜公瑾……15(揚州南部)
③賈詡文和……14(雍州)
③郭嘉奉孝……14(司州西部)
③姜維伯約……14(益州北部)
③荀彧文若……14(兗州)
③荀攸公達……14(司州東部)
③諸葛恪元遜…14(揚州西部)
③徐庶元直……14(荊州北西)
③曹操孟徳……14(不定)
③龐統士元……14(荊州北西)
③陸遜伯言……14(揚州北部)
③魯粛子敬……14(揚州北部)

総合力

①諸葛亮孔明…32(荊州北東)
②司馬懿仲達…30(司州西部)
③周瑜公瑾……29(揚州南部)
④姜維伯約……27(益州北部)
④陸遜伯言……27(揚州北部)
⑤曹操孟徳……26(不定)
⑥鄧艾士載……25(荊州北東)
⑥孫策伯符……25(不定)
⑦趙雲子龍……24(幽州西部)
⑦張遼文遠……24(兗州)
⑦龐統士元……24(荊州北西)

⬅⬆登場武将の能力番付だ。総合力は、武力と知力を足した数字だぞ。ちなみに、武力では突撃のできない軍師タイプ(孔明など)は抜かしてあるのだ。



⬆武将捜索のコマンドで、何回やっても美女しか見つけてこないヤツは、どう考えてもこーゆー場所をウロウロしているとしか思えない。どうせなら、貴書や名馬の見つかる場所にいってほしいものだね。

今号の攻撃目標

メーカー/エニックス
機　　種/PC-9801
　(3.5D、5D)
価　　格/7800円[税別]

ことわざ三国志

ことわざというか格言というか、いにしえより伝わる名言のなかには、三国志の故事に基づいたものも少なくない。ここでは、それらのなかから選りすぐったいくつかを、ご紹介しよう。

苦肉の策

赤壁の戦いの際、呉軍は魏の船舶に火計を仕掛ける作戦をたて、誰かを降伏と偽って魏軍に送り込むことを計画した。そこで、自ら名乗りでたのが、呉の老将黄蓋。彼は、普通の手段では曹操に見破られてしまうだろうと、呉軍最高指令官の周瑜と対立する芝居を打ち、わざと作戦批判の罪を受けるのだ。このときの刑罰が、なんと百叩きの刑。芝居を知らない刑の執行人は容赦なく叩き、黄蓋は重傷を負ってしまう。だが、そのかいあって曹操は黄蓋の降伏を信じ、火計は大成功を収めたのだ。

このことから、自らの身体および立場をかけてまで行なう計画のことを、苦肉の策というのである。

鶏肋

漢中を制圧した劉備に対して征伐軍を起こした曹操だったが、守りを固めた劉備軍を攻めあぐね、戦況は芳しくない。そんな長期戦が続くある日、曹操は食事をしながら考えごとにふけり、夏候惇の質問に鶏肋と無意識に答えてしまう。夏候惇は鶏肋の意味がわからずにいると楊修が、「鶏肋は食べようとしても肉のないところだが捨てるには惜しい。漢中も同じだということでしょう」と謎解きをする。この謎解きは正解だったのだが、曹操は自分の無意識の心を読みとった楊修の才能を恐れ、処刑してしまうのであった。

つまり鶏肋とは、たいした物ではないが捨てるには惜しい物のこと。

三顧の礼

孔明の名声を聞いた劉備は、なんとしても彼を幕下に加えようとする。そこで劉備は、呼びつければいいのです、という側近の意見を無視して、孔明の庵を尋ねるのであった。しかし、一度目も二度目も留守、三度目にやっと孔明と出会えた劉備は、心を込めて孔明を説得する。この誠意に動かされた孔明は、天下三分の計を披露、劉備に仕えることになった。

三顧の礼とは、立場の上の人間が礼儀を尽くして、才能のある人間を招くことをいうのだ。

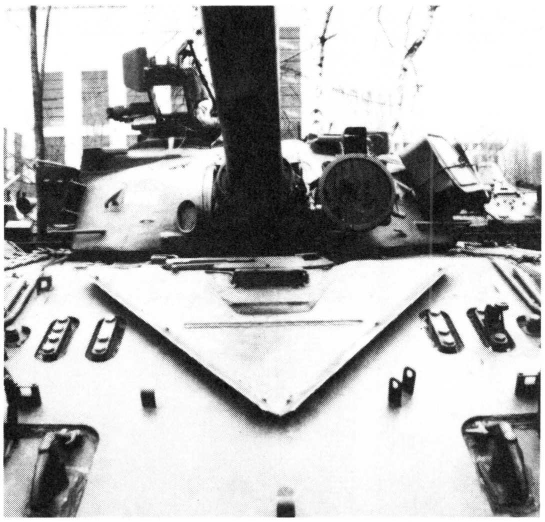
呉下の阿蒙

のちに呉軍の最高指令官となった呂蒙も、若いときは無学な男だ



ウェポン・イラストレイテッドNo.63　第4次中東戦争⑥

イスラエル軍のシリア反抗作戦は、10月7日の午前11時と決まった。すでにイスラエル軍の必死の防御が効を奏し、シリアの機甲師団は依然として猛烈な進撃をしてはいたが、ゴラン高原のあちこちで大きな損害を受けてもいた。イスラエル軍は撤退しながらも巧みな戦闘を繰り返し、シリア軍をいたるところで、あらかじめ策定したキリングゾーンに誘い込み、1000両近いT62戦車、数百門の火砲、ミサイル、数百トンの弾薬などを失わせていたのだ。



⬅ゴラン高原からシリア軍を押し返しつつあったイスラエル軍だが、ヨルダンへと進軍してくるイラク軍が戦闘に参加すると状況は再び悪化すると思われるため、電撃的な勝利が必要とされたのだ。

イスラエル軍の作戦は、突出したシリア軍の包囲殲滅を目的としたものであり、ゴラン高原の北端を攻撃発起点として、進撃するシリア軍の背後に回りこみ、これを撃破するものだった。

すでに、いろいろな点からシリア軍の補給線が伸び切り、軍団が消耗している兆候が認められていた。イスラエル空軍は開戦当初こそソ連製対空ミサイルに行動の自由を奪われたが、やがてそれらのミサイルの癖や弱点などがはっきりするにつれて、シリア上空を自由に飛び回れるようになっており、重要な軍事施設のいくつかを破壊していた。

同時にイスラエル海軍と空軍はシリアの港湾施設を攻撃し、ソ連からの海上補給を絶とうと努力していた。このようにシリアは空と海から脅威を受け、補給線は伸び切り、士気は低下していた。イスラエル軍がゴラン高原での反撃を開始したのは、そのような時期だったのだ。

イスラエル軍の先陣を切ったのは、開戦初日に壊滅したふたつの旅団だった。これらの旅団は後方で再編成され、シリア突入の第一歩を切るという名誉を受けたのだ。動員の完了したイスラエル軍は、北部のあちこちで消耗したシリア軍を押し戻し、打撃を与え、壊滅させていった。

シリアは苦境に立ち、敗戦は時間の問題となった。（続く）

維新の男達

山岡鉄舟(やまおかてっしゅう)　山岡は剣の達人であったが禅の修行から殺生の無益さを悟ったため、殺人剣を振るうことはなく、ひっそりと剣禅一如の修行に励んだのである。大政奉還を迎えた際、山岡に活躍のときが訪れた。江戸城無血開城を条件に慶喜の命を救うた



った。だが、そのことを孫権にたしなめられた呂蒙は、努力して猛勉強を始めたのである。数年してうわさを聞いた魯粛が呂蒙を尋ねると、確かに以前のままの無学な男ではなかった。このときに言った言葉が、呉の阿蒙にあらず、である。つまり、もはやキミは呉の蒙ちゃんではないな、ということで、努力を認めたということだ。

ちなみに、人から呉下の阿蒙と言われたなら、努力のない男と罵られたことになる。

水魚の交わり

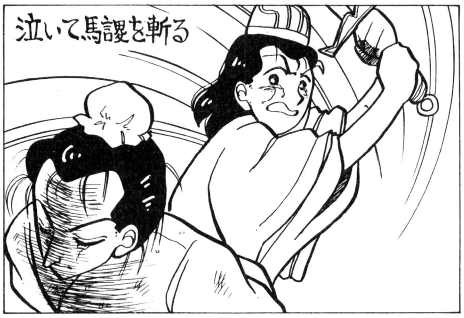
孔明を幕下に迎えた劉備は、何を相談するにも孔明が優先だった。これを憎憎しく思う側近の一部は、新参者をひいきするな、と意見するが、劉備は聞かない。それどころか、オレが孔明を得たのは魚が水を得たようなもの、と反対に側近をたしなめたのである。

このときから、きわめて親密な関係のことを、水魚の交わりというのである。

泣いて馬謖を斬る

組織の統率を守るために有能な部下、ないしは愛する部下を処分すること。

第１次北伐の天王山、街亭の戦いは、馬謖の軍令違反で蜀軍の敗北となった。戦後、その才能を愛し後継者のひとりと考えていた馬謖だが、孔明は軍規を守って敗軍の規律を引き締めるため、泣いて処刑するのであった。



白眉

荊州を制圧した劉備は、広く人材を在野に求めた。このとき、劉備の幕僚になったのが、襄陽の馬家の５兄弟。この５兄弟は揃って優秀だったが、なかでも長男の馬良が優れていた。その馬良の眉が白髪まじりだったため、人々は、「馬氏の五常、白眉もっともよし」と言ったのである。



このことから、集団のなかで最も優れた人物のことを白眉というのである。

さて、このほかにも破竹の勢いや月旦評、内助などということわざもあるが、それは次の機会に。

戦国名将列伝第六十二話長宗我部土佐守盛親



慶長五年の関ヶ原の戦いで、盛親は西軍に味方したために、家康によって領土を没収され、一介の庶民として生きることを強いられた。昨日まで殿と呼ばれ、大勢の家臣にかしずかれる生活に慣れた者が、いきなりたったひとりで生きねばならなくなったのである。しかし盛親は耐えた。その日の食料を得るために寺子屋の師匠となり、炊事、洗濯、便所の掃除まで、すべてを自ら行なうことにも、愚痴ひとつもこぼさなかった。それは盛親が、父から受け継いだ領土を失ったことから、自分を責めていたのではない。ましてや、じっと苦難に耐え、復讐のときを待っていたのでもない。むしろ盛親は、このまま庶民として生きるのもまたよしと、自分を納得させていたのである。もちろん、土佐二十四万石を失ったことに対する無念さは、盛親の心の中にあった。しかし同時に戦乱の世に対する無常感が、盛親の心の中に湧き上がったのだ。庶民として暮らすことによって、盛親は戦乱にあえぐ庶民の苦しみを知ったのである。

だが同時に、盛親は家臣たちのことも考えねばならなかった。家臣の多くは、盛親に再興の夢を託してじっと耐えているのである。それらの家臣たちは、ほとんどが父、元親の代からの家臣であった。一時は四国全土を平らげ、天下をも狙おうかという勢いを誇った元親である。その子である自分に、家臣たちが同様の夢を見ることを、盛親には禁じえなかった。庶民の苦しみと家臣の無念さ。その間にたって、盛親は十五年もの苦悩の日々を送ったのである。

そしてついに、慶長十九年の大坂冬の陣で、盛親は立ち上がった。が、盛親には、この戦いで名を上げようなどという気持ちはなかった。勝敗などは問題ではなかったのだ。ただ、十五年もの長きにわたって、自分に夢を見、苦難に耐えてきた家臣の心を解放してやるには、自ら立ち上がるしかないと考えたのである。盛親には、この一連の戦いによって天下は徳川家のものになり、日本からの戦乱の火が消えることがわかっていた。それならば、家臣によき死に場所を与えてやろうではないか。盛親はただひとつ、この理由で冬の陣に参陣したのであろう。

め、西郷隆盛に会見するという大仕事を勝海舟から託されたのである。剣と禅で鍛えた山岡以外に、単身敵中に乗り込むこの仕事はこなせなかった。その会見の席で、山岡は強硬に慶喜の切腹を主張する西郷らを相手に、「もしも島津侯が切腹を命じられたら、貴殿は容認できるのか」と、西郷の琴線に触れるひと言で、慶喜の命を救ったのである。

恵美子のほほえみインフォメーション



BOOKS
十八史略おもしろ史話



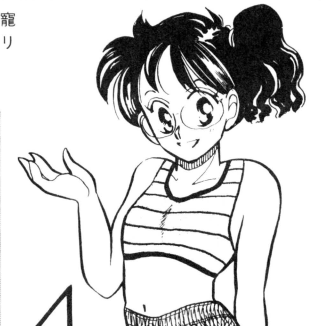
中国というのは自国の歴史を残すのに熱心な国で、古くから多くの歴史書が編集されてきました。今号で取り上げている三国志なども、もともとは歴史書のことですもんね。さて、その中国の歴史書のなかに、十八史略というものがあります。これは史記や漢書、三国志などといった中国の歴史書を年代を追って集め、簡潔に統合し直したもので、神代の時代から南宗の滅亡までの約4000年を網羅しているのです。

この十八史略は中国の歴史を理解するうえで、みなさんにもぜひ読んでいただきたいのですが、なにぶんにもボリュームのある本ですから、とっつきづらいかもしれませんね。そこで、これから十八史略に挑戦してみようという人は、この『十八史略おもしろ史話』ぐらいから試してみるといいでしょう。この本は、十八史略で語られる人物たちの名鑑みたいなもので、とくに歴史的に有名なエピソードのみを抜粋して集めてあります。まずは、中国4000年の歴史のなかで活躍した人物から知り、それから十八史略の読解に挑んでみてください。



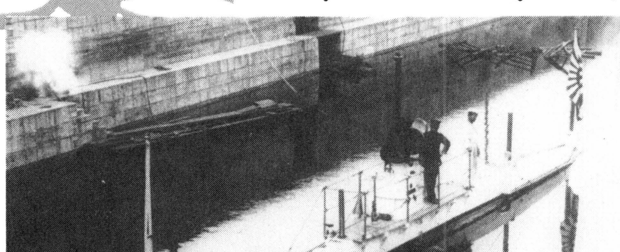
⬆玄宗皇帝には楊貴妃のほかに、梅妃という寵妃がいました。楊貴妃はグラマー、梅紀はスリムだったそうですから、玄宗もやりますね。





十八史略には興味があるけど、専門書はちょっと……、という人には、この『小説十八史略』がお勧め。十八史略の内容を要約し、小説としてまとめてあるので、読みやすさは抜群！　全６巻、約3000ページながら一気に読破できますよ。（講談社刊、陳舜臣著、１巻～５巻まで680円、６巻のみ740円[税込み]）

太平洋の目撃者



6号潜航艇

明治維新が断行されて江戸から明治へと時代が変わると、鎖国の反動からか日本は貧欲に西洋技術を取り入れるようになった。富国強兵を合言葉にして、世界の最新技術を急ピッチで取り入れたのである。しかし、そのためには多少の無理も厭わなかったため、尊い人命が犠牲になることも少なくなかったのだ。潜水艦の開発なども、そのひとつなのである。

日本の潜水艦の歴史は1904年に、アメリカのホーランド社から５隻の潜航艇を購入したことから始まる。日本海軍はこの潜航艇をもとに、国産潜航艇の製造を開始するのだが、その際に、のちのシュノーケルのようなシステムが実験として取り付けられた。1910年、６号潜航艇はこのシステム、つまり潜航中に海面上にパイプを出して酸素を取る装置の実験のために瀬戸内海を潜航するが、その部分から海水が侵入し沈没してしまったのである。乗組員14名が全員死亡という大惨事であった。

現在、飛行機や自動車、船舶など、我々の生活のまわりには便利な技術があふれているが、そのどれもが大きな努力と犠牲でなりたっていることを忘れてはならないだろう。

三国志好漢伝　韓胤(かんいん)　寿春を本拠地とした袁術の部下。曹操と連合する劉備を倒すため、呂布のもとに同盟の使者として派遣された。韓胤は呂布の参謀である陳宮と相談し両家の縁談をまとめようとするが、曹操の息のかかった陳珪親子の暗躍で破談。韓胤は処刑されてしまう。

戦友(カメラート)からのお便り"オレも書くからキミも書け"

オッス！　1ヵ月ぶりだな。夏休みボケで、体調なんか崩していないだろうな。もう、新学期は始まっているんだから、学生の連中はシャキっとしろよ。なんてったって秋は、スポーツをするにも勉強をするにもいい季節だからな。厳しく自分を鍛えるには、もってこいだ。みんな、ガンバレよ。

おーし、気合が入ってきたぞ。全国の戦友諸君からの、お便りを紹介していくとしよう。

「春麗とブランカとかけまして、名画とときます。そのこころは、美女と野獣」

（愛知県　澤 昌彦）

あれは、いい映画だよね。最近だとディズニーのアニメで映画化されているから、機会があったら見てみよう。ところで春麗とブランカだと、どっちが野獣なんでしょうか？

「プレーをしていてのってくると、ついついひとり言をしてしまうので、親からうるさいと怒られています。こんなわたしって、危ないヤツなのでしょうか？（千葉県　まっちゃん）

テレビでボクシングを見ていて無意識にファイティングポーズをとってしまう人や、音楽番組を見ていて一緒に歌ってしまう人などが世の中にはヤマほどいるから心配はいらんぞ。ただ、人の迷惑になるのはいかんな。その点は注意だ。あと、『元朝秘史』のオルド画面でブツブツ言っていると親が本気で心配するかもしれんから、油断するな。

「15号の海外定版歴史ゲーム事情で、アレクサンドロス大王の遠征が紀元前338年からとなっていましたが、334年からの間違いであることを、世界史の選択者が指摘させてもらう。さーさしっかりアレクさん、と暗記するのだ」　（東京都　山口索郎）

たしかにそのとおりであることを、お詫びとともに訂正させてもらおう。すまんッス！　受験生のみなさん、間違えて覚えないでくださいね。

「ジンギスカンはジンギスカンを食べたのでしょうか？

（大阪府　堂島　正）

羊肉は食べたろうが、ジンギスカンは……。誰か知っている人がいたら、教えてほしいものである。

♥♥♥ 戦え 甲冑少女隊 ♥♥♥

会員番号――0117



千葉県　千葉県のコウジ

⬆組打ち系の格闘技者と見た。重い甲冑を着たヤツを転ばせ、コブシの一撃を顔面に、ああ痛そう！

会員番号――0118



愛媛県　朱王明光

⬆三国志の時代に兵隊募集のポスターがあれば、きっとこんな感じだろうな。ヘイ！　北伐に、オ

今号の一撃必殺



東京都　中村幸太郎

⬆そういえば去年の今ごろって、まだガルフウォーの余韻が残っていたな。まあ、ミランは使用されなかったけどね。

埼玉県　瀬屋剣次



⬆この人が主人公キャラクターなんだけど、なーんか地味なんだよねー。

今号の対戦プレー

大阪府　大阪府のコウジ



⬅手は伸びるは足は伸びるは、おまけに火まで吐く。ヨガの達人って、サーカス以上の芸達者なんだな。凄いぜ。

東京都　さのことま



⬅もう、この人が柔道を始めたら、ヤワラちゃんとて敵ではないだろう。強いぞ。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
覇者への道

三国志好漢伝　徐質（じょしつ）　輔国将軍に任じられた、魏の武将。巨大な戦斧の使い手として、司馬師に厚遇された。235年、姜維が羌族の援軍を受けて隴上に侵攻すると、防衛軍の先鋒として出陣している。徐質は先鋒の気負いで先頭に立って戦うが、これが命取り。姜維との一騎打ちで、突き殺された。



第43回 オ〜！スペシャ〜ルIIの巻

人民戦報強化対策第３弾ということで、今回も４ページなのだ!! 前回はパソコン以外の機種で遊べる三国志ものを紹介したわけだが、今回は三国志のゲームの可能性ということで、いろいろなシミュレーションを紹介しよう。

まず、光栄からすでに発売されている『太閤立志伝』（以下『太閤』）から。前号のシミュレーション番長２という特集では、そこそこの評価しかされていなかったこのゲームだが、システムはかなりおもしろい。簡単に説明すると、これは『プリンセスメーカー』に代表される、人物を育てるゲームなのである。プレーヤーは殿に評価してもらうために、米を売ったり、鉄砲を買ったりするのだが、その日数や量によって褒美や出世が違ってくる。この部分だけ見れば、どちらかというと、ミッションクリアー型のロールプレイングゲームに近いかもしれない。

光栄には『信長の野望』という戦国ゲームの決定版があるが、これとは別に、『伊忍道』やこの『太閤』のように、違ったタイプの戦国ものも作っている。『三國志Ⅲ』は確かにいいゲームだが、数値のシミュレーションという感じが非常に強い。したがって、こういったリコエイションゲームのようなタイプがあってもいいのではないだろうか。というのも、『三國志』で正確にシミュレートされているのは、ゲームの最初の設定までで、あとはまったく歴史と違った展開になる。もちろん、これがシミュレーションなわけだが、『太閤』はそこがうまく設定されているのだ。

プレーヤーの藤吉郎がどのような行動をしようとも、ゲームは正確に歴史をトレースしながら進んでいく。そして、有名な戦いがあれば、信長と一緒に戦うのだが、その合間には酒を飲んでいようか、ばくちをしていようが関係ない。したがって、主人公がプレーヤーによって左右されるのは、自分の人生だけであって、歴史は大きくずれていくことがないのだ。

この『太閤』における歴史イベントは、ビジュアル的にも盛り上がるもので、『三國志Ⅲ』における、イベントのようなものが連続で起こる。三国志ファンは、201年は官渡の戦いで、208年には赤壁の戦いがあった、ということを知っていても、画面上では再現されることはないため、自分でそう思うことしかできない。『太閤』では、『三國志Ⅲ』の諸葛亮の出廟のようなことが連続で起こるため、その盛り上がりは並みではないのだ。

しかし、『三國志Ⅲ』よりもおもしろいと思ったにもかかわらず、今はまったくプレーしていない。それは、このゲーム最大の欠点である、歴史に逆らうと即ゲームオーバー、というシステムのせいだ。１日中セーブしないで遊んでいたのだが、とある戦いで殿軍を務めるかどうか聞かれ、「イイエ」、を選んだところ、歴史と違ったので、死んでしまったのだ。

これは忠実な歴史再現の代償なわけだが、その時代ではなく、人物のシミュレートというのも、新しくていいね。まさに、三国志にピッタリの設定だと思うのだが。



太閤立志伝
■光栄
■PC-9801
■9800円［税別］

私の戦法

前回紹介した『三國志III』の戦法はヌルイ!! という強者たちのはがきが来たので紹介しよう。なお、同じ戦法があったので、消印の早かったほうを採用させてもらった。では、一気に書いていくぞ。

兵士を2倍獲得する方法。まず、計略〝埋伏の毒〟で敵国に自国の武将を埋伏させる。そして、兵士を持って帰ってきたら、その武将の身分を決めなくてはならないので、そのときに文官にします。そうすると、文官は兵を持てないので、ほかの武将に兵を振り分ける。

そして、次のターンで先ほど文官にした武将の身分を、武官、将軍、軍師のいずれかに変更すると、前のターンに持って帰ってきた兵士が、そのまま残っている。よって10人の武将が1万人の兵士を持って帰ってくると、倍の20倍の兵を手に入れることができるのだ。

大阪府　白坂諭

すごく簡単なのに、メチャメチャリッチになる戦法!! それは臨時徴収である。しかし、ただ臨時徴収をしたままにしておかないで、住民施しをしておいて、また翌月に臨時徴収をするのである。そして、兵糧が足りなくなったら、徴収した金で兵糧をドバッと買いまくり、また徴収する。住民にやる兵糧よりも、徴収した金のほうが多いので、3～4ヵ月続けると、みるみるリッチになれるのである。

ただし、民忠を少なくとも80くらいにしてから徴収したほうが儲かる。そして、カスの武将でもいいから、頭数はたくさんそろえる。そうすれば住民に施しをするときに、少しだけど兵糧が節約できる。最低でも7～8人そろえたほうがいいでしょう。この戦法を使うと、弓でも馬でも最大値の9999まで買えて、「もう天下は目前ですぞ」状態です。

広島県　平賀秀樹

上手な任命コマンドの使いかた。在野武将を登用した際に、有能な武将でも、わざと文官、または武官に任命する。その後、将軍などに任命すれば、忠誠度は上げやすい。また、周瑜などは、文官から軍師に、軍師から将軍へと、2回忠誠度を上げることができる。

軍師を文官にしたいとき、普通、降格させると忠誠度は下がる。が、軍師を埋伏させて、見破られて戻ってきたときは、忠誠度を下げずに文官にすることができる。

愛知県　単ぷくぷく

まず、武力値70以上の武将を兵士数を〝1〟にします。そして、1ヵ月間訓練か、戦争準備をその武将をさせます。命令を出したその月のうちに、徴兵なり、再編成なりで、その武将にありったけの兵士を持たせます。すると、あら不思議！ これまで何ヵ月もかかって上げていた訓練値や士気値を、1ヵ月で100かそれに近い数値にすることができます。

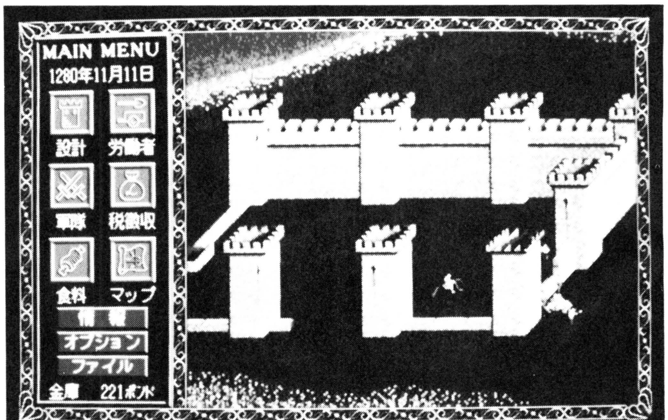
東京都　山口崇

知力値か政治値の高い武将にアイテムを与え、どちらかの値を最高値の100にします。そして、軍師に任命すれば、武将捜索と外交以外では一切間違いを言わなくなります。以下、強烈に長いので略。

大分県　原田高博

どうだったかな。ちょっと基本的な戦法もあったが、知らない人がいるといけないので、採用してみた。もちろん、これからも、みんなのはがきを待っているぞ。

キャッスルズ
■ビクター音楽産業
■PC-9801
■9800円[税別]



さて、『太閤』に挫折した筆者が次にハマったのが、この城作りゲーム『キャッスルズ』だ。これは海外からの移植ゲームということもあり、なかなかユニークなシステムであった。外国で城というと、日本のように戦争用に独立したものではなく、町を含めたものである。もちろん、中国もそうなっていて、『三國志Ⅲ』の攻城戦ではちゃんと再現されている。

この場合の城壁は、町を守るものであるから、その役割は重要だ。『三國志Ⅲ』では最初から城の大きさが決まっているが、知ってのとおり、辺境の国を担当するとかなり苦労する。もちろん、資材や資金、労働力の面でも問題があるが、努力して城を大きくしたいな、と思った人もいるだろう。

そこで『キャッスルズ』だが、これはその名のとおり、城を作るゲームだ。まずトップビュー画面で柱の位置を設定し、その間に壁か門をつけるように指示をする。あとは資金と相談し、労働者を雇ってそれぞれの工事区域に割り振ればよい。一見すると簡単そうだが、問題は城の大きさだ。このゲームでは、城の大きさと国力が比例するため、大きければ大きいほど、金や兵が手に入る。ところが、城が大きいと、完成するのに時間がかかり、城が不安定な状態で敵の襲撃に対応しなくてはならないのだ。つまり、この駆け引きが一番の特徴になっている。

さて、『三國志Ⅱ』には、砦を増設するコマンドがあったのを覚えているかな？ 編集部に全ヘックスを砦で埋め尽くしたディスクを送ってきた強者がいたが、一般的にはそれほど活用されていなかったようだ。というのも、地形効果を有利にしても、うまく誘導しなければ意味がないため、お金のかけがいがなかったからである。実際、『三國志Ⅲ』にはこの類のコマンドは削除され、自国の領土改造は一切できなくなった。

しかし、やっぱり城の増築は必要だろう。特に『三國志Ⅲ』のような城になった場合、門の周辺などは強固にしたいし、自分で堀を掘ったりもしたい。まだ発売されていないソフトだけど、ソフトプランの『魏・呉・蜀・伝』は、塀の上に弓兵を立たせることができるのだ。『キャッスルズ』などは、さらに、城壁には油口や弓窓を作ることができ、城壁を崩そうとする敵兵に、煮えたぎった油をかけることができる。これらはちゃんとアニメーションしてくれるので、攻撃側も防御側も楽しめるのだ。

内政面では完璧だと思われている『三國志Ⅲ』だが、こうやっていろいろなソフトを見てくると、戦闘シーンで取り入れてもらいたい要素というのがちょろちょろと出てくる。特に、城壁は敵の足止め以外に機能していないのが、ほかに比べてちょっと弱い。ちなみに、『キャッスルズ』を見た坂本某は、「うぉ～戦国キャラにしてくれ～」と絶叫していたから、歴史野郎にとってはたまらないシステムなのだろう。『三國志Ⅲ』でここまで興奮して戦っている人はいないからね。だから、攻城戦に不満のある人は、一度遊んでみるといいぞ。

ゴーゴー孫策日記

其之弐拾伍

199年11月(前号からの続き)

23国と21国との戦いが再開された。敵の援軍は韓浩と文聘の2万。これで敵のトータル兵士数は5万4844、自軍の兵士数は2万7180と、攻め込んだときに逆戻りだ。が、知ってのとおり、こういう場合、すでに孫策軍が城を取り囲んでいるため、援軍はまったく無意味なのだ。実際、増援部隊が城にたどり着く前に、諸葛亮たちは退却する太守を捕らえてしまったのである。この間、たったの5日だ。さすがにここは文官の捕虜が多かった。

呂公　知力46-武力36-魅力62
張充　70-61-42
劉巴　60-32-48
蒯良　86-30-46
劉度　55-54-66
劉琦　85-30-71
李珪　63-29-73

199年12月

どう考えても、11国の捕虜の忠誠度を上げるのに数年かかってしまうため、すっぱりあきらめてみた。引き抜かれたって、その国に侵略して取り返せばいいわけだから、このままでもなんとかなるだろう。

とりあえず、11国から孫策、太史慈、孫権、呂蒙を12国に突入させた。一騎討ちではこちらに選択権があるので太史慈を出したのだが、敵はこれを断わり、よりこちらが有利になった。

しかし、敵は同盟国に援軍を要請していたため、数日後に雷同、梁興、侯選の3万が到着した。この援軍というのは、要請してから多少の時間がかかる上に、ヘックスマップの端から登場するため、実際には一週間程度しないと機能しはじめない。このように3万の兵を送ってもらっても、我が部隊は3日で城に到達し、突撃を繰り返して5日で勝負を決めてしまったので、役に立たなかったわけだ。

結果的に李傕は逃げ場がなかかったため、無事、マップ上から姿を消し、滅亡となった。そして、捕虜は賈詡たったひとり。

賈詡　95-42-62

同月、19国の孫翊に20国攻略を命じる。部隊は関羽、呉蘭、淳于瓊の4万。対して、劉表は10万の兵を保有していた。この戦いでの見ものは一騎討ちで、こちらが関羽を出したところ、なんと、敵は関平を送ってきた。ゲームの中では数値として扱われているわけだが、プレーヤーからすれば、親子で戦っているわけだから、結構、強烈でいいかもしれない。

さて、この結果だが、当然のことながら8合で関羽が勝ち、1万の兵を減らした。ところが、劉表の抵抗は意外に激しく、火をかけまくられ、25日で撤退することになってしまった。いくら敵の兵が弱くとも、部隊数が多いため、なかなか城に接近できなかったのが敗因であった。とりあえず、ひとりも捕まらず退却できたのは、不幸中の幸いだ。撤退先は19国ではなく12国。

200年1月

2世紀最後の年になってしまった。ここで、孫策のいる12国に凌統、陸遜、魯粛の3人が配下に加わった。今が最も人材が揃っている時期といえるだろう。ちなみに、それぞれの人材の能力値を書いておこう。

凌統　67-83-73
陸遜　96-81-85
魯粛　96-63-92

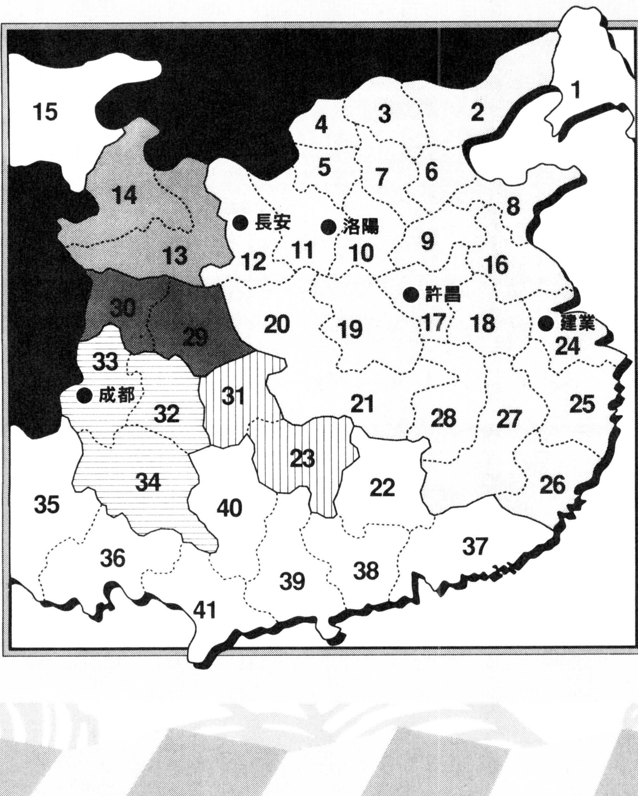
12国は忠誠の低い部将が大量にいるので、20国から撤退してきた関羽たちに再編成で兵を持たせる。そして、すぐに20国を攻め直すのだ。今度の編成は関羽、太史慈、呉蘭、呂蒙の4万である。武装度は下がってしまうが、武力値の違いがそれを補ってくれるだろう。

まず、恒例の一騎討ちだが、相手は文聘でこちらは武力値99の関羽だ。呂布の次に強い関羽であるからして、今回も8合で敵を倒し、またも1万の兵を減らすことができた。そして、じわじわと城を包囲しはじめたのだが、なんと、10日に呉蘭が裏切ってしまったのだ。それでも、このメンバーで負けるわけがなく、15日で敵は31国に撤退した。捕虜は以下のとおり。

文聘　21-84-44
逢紀　80-70-50
魏続　48-75-49
雷薄　41-67-19
関平　70-82-75
韓浩　25-31-15
伊籍　83-27-88

マップを見てもらえればわかると思うが、ほとんどの敵は領土数が少なくなっている。これは下手に内政をせず、力で押していってもなんとかなるだろう。この段階で、3国にいる田豊を数ヵ月かけて呼び出すような行為は、時間の無駄というものだ。この調子でいけば、あと何回かで統一できそうだしね。

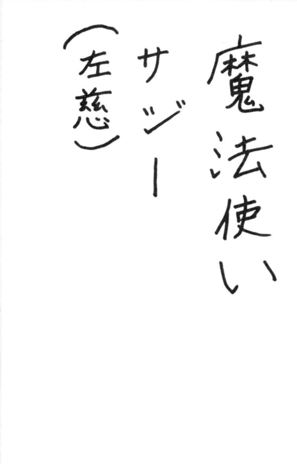
TO BE CONTINUED



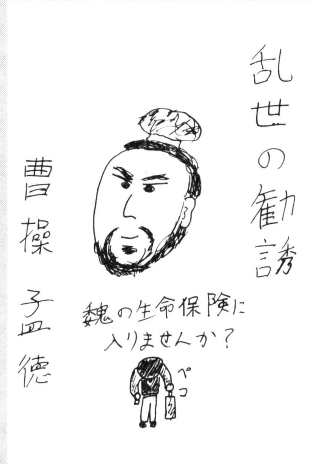
200年1月現在の中国大陸

	領土	武将	兵士
孫策	22	114	41万5178
馬騰	2	19	15万700
張魯	2	15	13万4900
劉璋	3	23	23万
劉表	2	15	6万4402

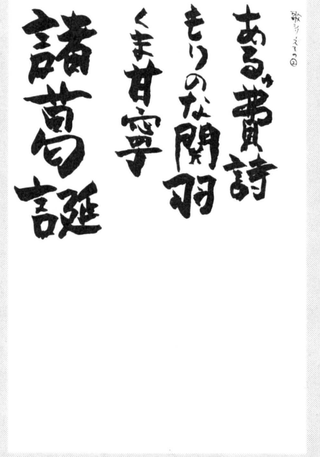
擬音♪♪♪祭り



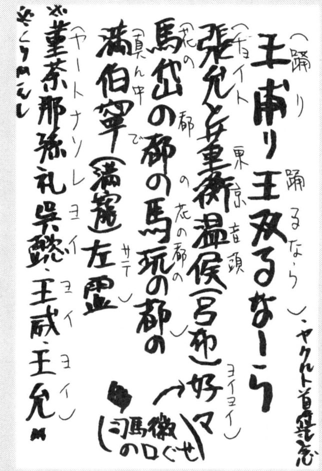
↑愛知県　張飛さんて超悲惨



↑東京都　朱雀



↑千葉県　末広



↑千葉県　本間仏蘭西守

心のやすらぎ画廊 阿斗スペシャル

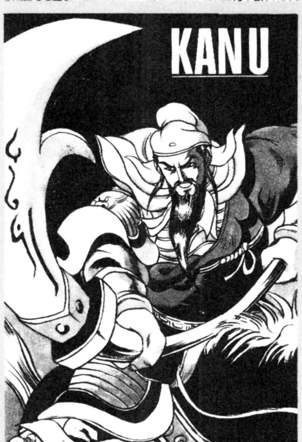
アートスペシャ～ル。なんちて。ストック分を一挙公開なので、もしかしたら、これで見納めかもしれない。ライバルだと思っている諸君は、かっちり観賞してくれ。









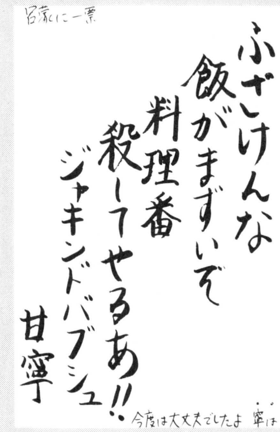








漢詩大会



↑東京都　バカな土龍

勢いがあって、たいへんよろしい。

●すべてのあて先：〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　（株）アスキー　ログイン編集部　人民戦報○○○係

信長とゆかいな仲間たち

戦国御免 スペシャル

スペシャルということで、今回は前半で最新作における登場武将の顔ぶれにふれ、後半ではマルチプレーを2ページ掲載だ！

さまよえる勇将

～『武将風雲録』から抹消された男たち～

12号の既報どおり、この『武将風雲録』の続編が、いよいよ年末に発売になりそうだ。信長シリーズも、この最新作で5作目を数えるが、このシリーズがこんなにも多くのファンを魅了する理由のひとつに、登場武将たちの織り成すドラマがある。ゲーム中で彼らを活躍させることによって、プレーヤーの目の前に、戦国当時の彼らの生きざまが再現されるのだ。

その武将たちだが、12号でも触れたように、毎回登場武将を増やしてきた信長シリーズのことであるから、今回の最新作でもまた、『武将風雲録』を凌駕する、膨大な数の武将が登場すると思われる。しかし過去のシリーズを振り返ってみると、意外と見落とされている武将が多いのだ。ただ武将の数を増やすだけでなく、マニアックな武将を登場させてこそ、俺たち戦国野郎を納得させられるというものだ。そこで、最新作にはぜひ登場させてほしい武将とその能力を、以下に列記した。今回は9人のみとなったが、近日中には読者からも登場させたい武将を募集し、〝さまよえる武将Ⅱ〟としてお伝えしたいと思っている。

明石全登



政：35　戦：80　教：82
魅：75　野：58

関ヶ原では宇喜多勢の先鋒として、猛将、福島正則と井伊直政の隊を何度も退け、大坂の陣では遊撃隊を率いて東軍を散々に苦しめた。その戦功から、武力は80。また、敬虔なクリスチャンで、異国の知識の収集に務めたので教養も高めにした。

板垣信方



政：82　戦：77　教：65
魅：71　野：32

武田信玄がまだ晴信と名乗っていたころから、その片腕として働いた武将。信玄の信任が厚く、領内統治から軍事行動まで、すべての面で信玄を補佐した。当然、軍師タイプにすべき武将なので、政治力と戦闘力は高めに、野望は低めにした。

大久保長安



政：88　戦：21　教：62
魅：41　野：82

武田信玄の下で金山開発の術を体得した、職人武将。のちに徳川幕府に重用され、金山奉行を務めた。政治力は高くて当然だろう。しかし家康の第六男、忠輝を擁して、幕府に謀反を企てたので、野望は高い。扱いにくい武将になるだろう。

上泉信綱



政：31　戦：90　教：42
魅：62　野：61

神陰流の開祖。その弟子には、柳生石舟斎、丸目蔵人など多くの人材がいた。しかし信綱は単なる剣豪としてだけでなく、武田信玄の上野侵攻を何度も防ぐなど、武将としても一流であった。戦闘力は破格の90。活躍が期待できる武将だ。

木村重成



政：54　戦：75　教：71
魅：85　野：28

記録に残されている戦功は、大坂の陣におけるもののみ。しかしその戦う様があまりにも鮮烈であったため、後世の人々にその名を残した。戦闘力は75程度にしたが、魅力が高く、野望は低いので城主にうってつけの武将となるだろう。

塙団右衛門



政：14　戦：79　教：38
魅：58　野：77

猪突猛進タイプの武将。戦闘力を除いては特に目立つ能力はないが、上昇志向が強く、野望が高い。登用しても忠誠度を上げず、謀反を起こすのを眺めて楽しむのもいいかも？　ゲームにひとりくらいはこんな武将がいてもいいんじゃない？

本多正信



政：92　戦：48　教：67
魅：44　野：27

この正信や黒田如水のような傑出した軍師は、コマンドの成否を占うだけでなく、ゲームの要所においては、プレーヤーに助言するような役割を持たせたい。

前田慶次郎



政：21　戦：70　教：71
魅：37　野：31

傾奇者として知られる武将。実際には、一国一城の主人というよりも、足軽大将的な強さを誇った人物でもあった。そのため、武力は70とチト低め。天下を狙うというよりも、己れの気の向くままに生きた武将なので、野望はかなり低くした。

村上義清



政：45　戦：85　教：56
魅：64　野：57

北信濃に覇を唱え、武田信玄と熾烈な争いを繰り広げた武将。戸石城の合戦では、信玄配下の板垣信方、甘利虎泰らを討ち取るという、快挙を成し遂げている。政治力は低いが、戦闘力なら負けないという、猛将タイプの典型といえるだろう。

以上、かなり駆け足ではあったが、９人のさまよえる勇将を紹介してみた。なお、それぞれの能力値については、俺が独断と偏見で算出したものなので、文句のあるヤツはドシドシはがきを送ってくれ。これは！　と思う意見は必ず採用するぞ。それから、今回取り上げられなかった武将もかなりいたことを追記したい。たとえば武田二十四将などは、全員ゲームに登場させても恥ずかしくない、優れた実力の持ち主たちだ。近い将来、またこの企画をお届けする機会があったら、今度は彼らもぜひこのページに登場させてみたい。



聞き手／さまよえる戦国野郎　坂本犬之介　●本日のお客様　さまよえる勇将のみなさん

利休の茶室

お題　最新作はオレたちが仕切るッ!!

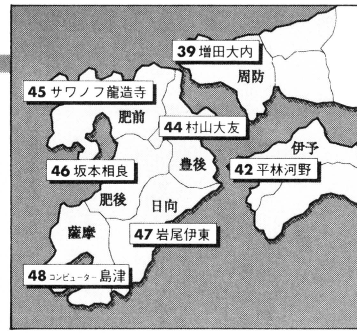
坂本　今回は、さまざまな事情で、『武将風雲録』には登場できなかった方々に集まっていただきました。
前田　さまざまな事情って、なんだかイヤな表現だな。
本多　そうそう。何か私たちが罪を犯して、登場できなかったみたいじゃないですか。
坂本　それなら、みなさんはなぜ、自分たちがゲームに登場できなかったんだと思いますか？



塙　それは制作者に見る目がなかったからじゃい！
坂本　おっ。いきなり高飛車ですね。ほかの方はどうです？
明石　ファミコン版はともかくとして、私がパソコン版に登場できなかったのには理由があるんです。
坂本　と、いいますと？
明石　私がキリシタンだからです。
坂本　あ、あの、もう少し具体的に話していただけますか？
明石　信長シリーズは、『武将風雲録』から本格的に、宗教について取り上げるようになりました。
本多　一向一揆のことですな。
明石　そうです。史実で一向宗と対立した大名の国では、兵糧を焼かれたり、民忠が下がったりと、マイナスイベントが起こりました。しかしキリスト教のほうは、ルイス・フロイスが登場するのみで、特に力は入れられていないのです。
坂本　いわれてみればそうですね。
明石　つまり光栄は、キリスト教という要素を、最新作に譲ったんですよ。より力を入れるために。
前田　な〜んかウソくせえ。
明石　そして！　キリスト教を大きく取り上げた最新作で、いよいよ、満を持して私が登場するのです！　そのために『武将風雲録』では、私は温存されたんですね。
坂本　ご、強引な説ですね。
前田　単にお前がマイナーなだけじゃないのか？　俺が登場できなかった理由はもっと明確だぞ。
本多　ほほう。なんですかな？
前田　俺が登場すると、ほかの登場武将を食っちゃうから！
坂本　じゃあ前田さんには、一生登場の予定はないってコトで。
明石　本多さんは『戦国群雄伝』では顔を出していたのに、『武将風雲録』からは消えてしまいましたね。
坂本　なぜなんですかね。
本多　それは、私が自ら身を引いたんですよ。米売りと年貢取り立てのときにしか働かない、並程度の軍師ならともかく、私のように具体的に政策を進言する策士は、ゲーム化しにくいのです。ですから、明石殿の言葉を借りれば、私もグーンとパワーアップする最新作のために温存されたんですね。
坂本　（そういう減らず口が、制作者に嫌われてるんじゃないの？）
明石　何か言ったか？
坂本　いえいえ。それでは、最後にひと言どうぞ。
一同　最新作には俺らを出せよ!!

風雲！九州之乱

戦国御免版マルチプレー　巻之四



これが1555年12月の各国データだ！

国名	大名	金	兵糧	兵	鉄砲	石高／上限	訓練／兵忠
39国 周防	増田大内	280	281	110	20	161/520	100/100
42国 伊予	平林河野	310	208	80	10	246/500	82/74
44国 豊後	村山大友	260	510	190	35	423/850	100/55
45国 肥前	サワノフ龍造寺	352	482	170	30	410/820	92/81
46国 肥後	坂本相良	200	220	80	15	302/600	100/93
47国 日向	岩尾伊東	270	240	75	10	274/560	85/80

前回までのあらすじ

12号から本編がスタートしたこのマルチプレー。6人の編集者が、九州統一をめぐって熾烈な戦いを展開する！　これまでは、坂本・岩尾連合軍による島津攻め以外、目立った動きはなかったが、ついに前号で、謀将サワノフ龍造寺が坂本相良潰しに立ち上がった！

1555年12月

サワノフ龍造寺軍の侵攻を知り、我が坂本相良家は岩尾ゴワスに援軍を要請した。これまで、第一次、第二次島津征伐を戦い抜き、ともに生死を分かちあった岩尾伊東家と坂本相良家である。ゴワスなら、きっと俺を助けてくれるはずだ。

と、ところが！　薄情なことに岩尾ゴワスは援軍を拒否してきた。理由は、自分ごときが援軍を送っても、サワノフ龍造寺軍のドトウの進軍を止めることは、到底できないというのだ。そうじゃないだろ、戦国ってえのは。たとえ勝ち目がなくても、最後の一分に望みを賭けて戦い抜く。それが戦国の心意気ってもんだろ？

しかしいくら説得しても、岩尾ゴワスの気持ちは動かなかった。相良と共倒れになるのはイヤということか……。こうなったら、己れの力のみで強敵サワノフを防いでやるわ！

かくしてサワノフは、鍋島直茂に兵60、円城寺信胤に兵40を持たせて、坂本領肥後に攻め込んできた。ともに騎馬隊である。兵士100という大兵力を投入しながらも、本国には、まだ70も兵が残っている。さすがに大国は違う。また、龍造寺の援軍である島津軍は、坂本・岩尾連合軍との戦いで疲弊し、兵士は20と少ないが、鉄砲隊である。率いるのは、次代の当主候補、島津義久。寡兵とはいえ手ごわいぞ。

真・沖田畷の戦い！

史実における沖田畷の戦いは、島津と龍造寺の戦いだったが、このマルチプレーでは、相良家と龍造寺・島津連合軍の戦いとなった。マルチプレー開始以来、初のプレーヤーどうしの戦いがここに勃発したのである。

岩尾伊東家の援軍が得られない以上、籠城することに利点はない。だが不幸中の幸いで、サワノフは俺を侮ってか兵力は100である。島津軍と合わせても120だ。対する我が軍は多少兵力を増強しておいたので、兵力数は80。加えて肥後の戦場は龍造寺側から攻め込んできた場合、海の面積が広い沖田畷のマップとなる。戦い方によっては、善戦できるはずだ。

運命の1555年12月１日。坂本相良は、まずは兵士65を持たせた相良晴広をマップ右側の島原湾に突き出た、宇土半島先端に布陣させた。鉄砲15を率いる赤池長任はその背後だ。龍造寺軍は、本陣を肥前本土に置いて、鍋島、円城寺の両隊はマップ中央の島原半島に布陣した。島津隊もこれにならう。この配置に相良軍の賭けがあった。晴広隊の周囲は、すべて海。唯一の陸地となる晴広隊の背後には赤池隊がいるので、龍造寺軍の攻撃は海上からのみとなるのだ！

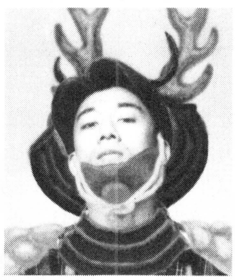
当然、相良陣営は敵が隣接してくるまで待機である。一方サワノフは、海上をどんどん進軍してくる。しかし、容易に隣接はせず、迂回して、まずは寡兵の赤池隊を攻撃しようとしている。そうこうするうちに、12月１日の夜となった。相良陣営は、

九州探題になるのは誰だ!?



K・サワノフ

戦国シミュレーションは素人のくせに、術策を張り巡らせてマルチプレーを混乱させようとする謀略家。



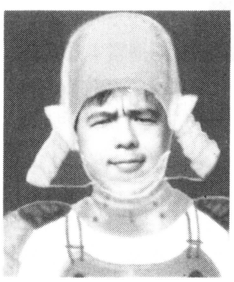
書店村山

大国大友家を担当していながら、いまだ目立った動きは見せない。岩尾伊東家とは親密な関係にある。



岩尾ゴワス

生粋の戦国野郎。担当国は伊東家と弱小だが、坂本相良と共同で島津を攻めるなど、果敢な動きを見せる。



ひらえもん

隣国の増田を目の仇にして、その滅亡を狙っている。担当国が伊予河野と弱小なので、現在はまだ沈黙状態。



忍者増田

戦国ゲームは素人だが、今回、読者からの戦略指南に目覚め、ついに宿敵ひらえもんの打倒に立ち上がった。



坂本犬之介

当コーナーの担当者。根っからの戦国野郎だが、弱小相良を担当する上、謀将サワノフに狙われ、風前の灯。



北郷時久

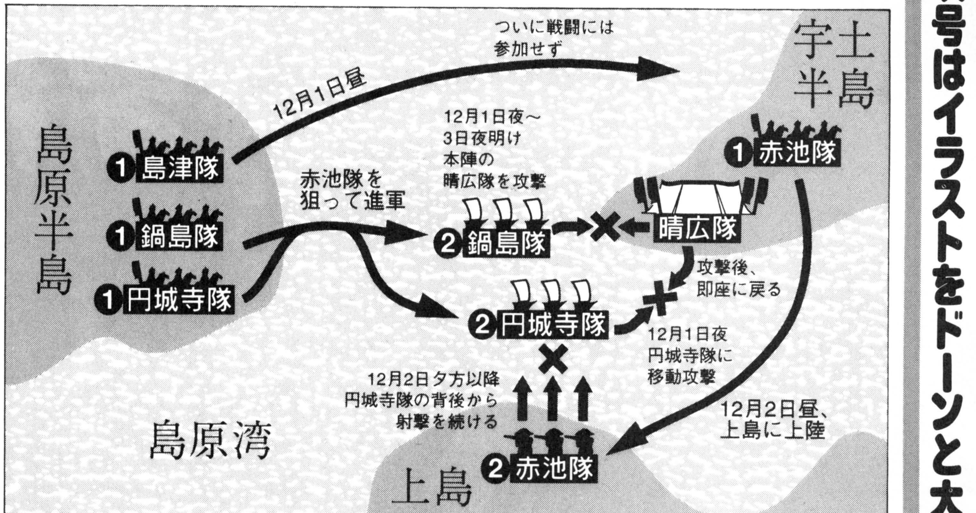
政治力:42　戦闘力:61

ここでまたもや賭けに出た。待機を貫いていた晴広隊を海上に動かし、夜陰に乗じて円城寺隊に攻撃を仕掛けたのだ。次の龍造寺ターンで、サワノフは方針を変え、空になった本陣を奪おうと鍋島、円城寺隊を本陣に隣接する海上ヘックスに移動させた。そこへ晴広隊を本陣に戻したのである。これによって、晴広隊のいる本陣を囲む形で、海上に鍋島、円城寺隊。そして本陣の背後の陸地に赤池隊という、相良陣営にしてみれば、完璧な布陣となった。あとは両者、激しい通常攻撃を仕掛けあう展開となった。これが陸上の戦闘であったならば、晴広隊は10ターンを待たずに崩壊していただろう。しかし我が相良陣営は、海上VS陸上という地形効果で有利だったのだ。12月2日の夜を迎えるころには、サワノフ龍造寺側の総大将、鍋島直茂の兵士数は32にまで減っていた。対する我が晴広隊は38。この好機に、相良陣営は赤池隊を島原半島と宇土半島の南に位置する上島に上陸させ、円城寺隊の背後から射撃させた。こうなってはサワノフに勝ちはなくなった。まず共同軍の島津義久が、一度も矛を交えないまま退却。なおも3日の夜明けまで戦った龍造寺軍だったが、ついに総兵力が28となった時点で、相良潰しをあきらめた。弱小坂本相良が、大国サワノフ龍造寺に辛勝したのである!!

1556年1月

動乱の1555年が終わり、新年を迎えた大名たち。各大名とも税率はだいたい40パーセントほど。この月、岩尾伊東家に浪人が仕官してきた。全大名中、一番家臣が少ない上に、現在、島津陣営に伊東祐俊を潜伏させているため、さらに家臣数の減った岩尾伊東家にとっては、まさに待望の人材である。浪人の名は北郷時久。能力値はそこそこの武将だ。

謀将サワノフ軍VS坂本相良軍



1556年2月

ついに増田が立ち上がった！　これまでは戦国シミュレーションに慣れていないがゆえに、訓練度を上げることしかしなかった増田だったが、読者の戦略指南によって、眠っていた野望に火をつけられたのだろう。読者の美濃守哲也の指南に従い、平林河野を攻めることにしたのだ！

ほかにも、増田が立ち上がった理由がある。増田大内家の隣接国は、コンピューターが担当している毛利家、村山大友家、宿敵、平林河野家、そして謀将サワノフ龍造寺家の5つだ。そのうちの、コンピューター毛利は、左の美濃守哲也の指摘どおり、まずプレーヤー担当国に攻め込むことはないだろう。残る村山は編集部の力関係で、なんとか先輩という立場を利用して動きを抑えることができる。それに、これまで村山はなぜか、ゲーム中では私生活(おもに女性関係)のような、大胆な行動はとっていない。一方のサワノフ龍造寺だけが、増田の恐れる存在だった。そのサワノフが、坂本相良攻めに失敗し、多大な被害を被った今が、平林河野を攻める好機なのだ!!

打倒宿敵平林!!

増田は美濃守哲也の指南に従って、陶晴賢に70の兵を持たせて、平林河野領、42国伊予に攻め込んだ。対する平林配下で、陶晴賢と戦える武将といえば、わずかに戦闘力78の田原親賢がひとりいるのみ。平林は迷わず野戦を捨て、籠城した。そしてなんと！　隣接する村山大友家に援軍を求めたのだ!!　これは増田も予想外だったろう。海外ゲーム担当とはいえ、さすが戦国ゲームは欠かさずプレーしてきた平林である。戦略の駆け引きとツボは心得ているようだ。

これまで村山は、岩尾ゴワスとは親密な関係にあることを明らかにしてきたが、ほかの大名とは特別な関係は結んでいない。その点では、平林も増田も同じ条件で、村山が特に平林に援軍を送らねばならない理由はない。しかし、平林が誠意を示せば、あるいは心を打たれて援軍を送る可能性もある。さあ、増田はこのまま村山を無視して平林攻めを続行するのか、一方、村山はこの要請を受けて平林に援軍を出すのか。この後の展開はまた20号でお伝えしよう。

忍者増田はダークホースになれるか?

前号でお伝えした忍者増田への戦略指南の中から、福島県の梶原美濃守哲也の戦略をここに公開しよう。

マルチプレーが展開されている初級モードでは、コンピューター国はまずプレーヤー担当国には攻め込まないので、毛利は増田大内家を攻めないはず。そこで、村山大友と同盟を結んでサワノフを牽制しつつ、瀬戸内海を越えて、平林河野に攻め込む。兵を率いるのは陶晴賢のみで、兵士数は70。海上での戦闘なら、河野配下の弱将に負けることは絶対にないという。さて、増田はこの戦略を活かすことができるだろうか!?



⬆「編集部で一番エライ、増田さんの威厳を見せつけてやります」。増田さん談。

湯築城攻防戦ッ!!



⬅防御側にとって、籠城戦はたしかに有利だが、村山大友家の援軍なしには守り切れないだろう。

次号はイラストをドーンと大公開だッ!!

今日の手打ち式

白熱した展開を見せるマルチプレー。これまでは、各大名とも周囲の動きをうかがって自ら動こうとはしなかったが、前号、謀将サワノフが坂本相良家攻めの動きを見せたことで、一気に活性化に向かった。忍者増田も平林河野家に攻め込んだことだし、ほかの大名たちも、これを機に九州統一への野望をむき出しにしてほしいものである。ただし、やっぱ九州探題になるのは俺だろうけどね。

魂をけずれ!!
天下統一IIにかける青春



恐ろしく暑い日が続く今日このごろ(予定)だが、このページを読む諸君などは、先ごろ発売された『天下統一Ⅱ パワーアップセット』に夢中で、暑さを感じるどころの騒ぎではないだろうと思う。その心意気や至極よし。それはさておき、今回のタマKでは"タマK杯争奪"『天下統一Ⅱ』早解き合戦の話をするのだ!!

タマK杯争奪『天下統一Ⅱ』早解き合戦

第1回のお題 薩摩島津家で天下人となるまで

読者諸君、長らくお待たせして申しワケなかった。いよいよ今回、"タマK杯争奪"『天下統一Ⅱ』早解き合戦の戦術募集を行なうことになったのだ。オーイェー、ドンドンドンドン、パフパフパフパフ!!

さて、このめでたい第1回の早解き合戦のお題だが、これは上の見出しにもデカデカと書かれているとおり、"薩摩島津家で天下人となるまで"だ。「島津家なんて超簡単じゃーん」という声が聞こえてきそうだが、そういう人はこれから書く点をよく考えてほしい。

まず島津家の場合、みなさんご承知のように、兵農分離のコマンドが使えないのである。兵農分離が行なえないということは、春、夏の行動ができないということを意味するのだ。もし、春と夏に行動を行なうとするならば、秋の収穫が減少するというデメリットを覚悟して、総動員のコマンドを使わなければならないのである。

こうして考えてみると、島津家での早解きの鍵は、"いつ総動員のコマンドを使えばいいのか？"に凝縮されていることに気づくと思う。つまり、このへんの"戦略センス"を問われるあたりが、島津家での早解きのオモシロサなのだ。

さらに島津家の場合、国人という最下層の勢力の出発ながらも、配下の武将は優秀な者ばかりときているから、ゲームに慣れた人間ならば、九州の統一まではスムーズにゲームが進行してしまう。しかし、このスムーズに進むというのがミソで、これは要するにたった一手のミスが、早解きの順位を大きく変えてしまうということにつながるワケである。

以上の点から考えて、やはりこの島津家のプレーこそ、早解き合戦の第1回のお題にふさわしいといえるだろう。ひとつ、読者諸君の魂をけずったプレーの軌跡を、このコーナーにぶつけてくれ。

応募の心得

ここでは、早解き合戦の応募要綱について触れてみるとしよう。

まず、諸君が島津家で天下人となった時点でセーブしたディスクをこちらに送っていただく場合、必ずセーブしたディスクのラベルに住所、氏名(ペンネームを使うときはペンネームも)、電話番号、さらにお題を達成した年、季節を明記してほしい。ここの担当の岩尾ゴワスは地方出身者なので、キチンと都道府県まで明記してくれないと、ハッキリいって困るぞ。

ただディスクを送ってもらうだけというのも淋しいので、ひとつ攻略過程の要点をまとめた、レポートも提出していただくとしよう。このレポートの内容については、右のほうをよく読んでほしい。

なお、早解きの締切は9月30日水曜日(必着)。発表は22号あたりにする予定だ。こちらに送られてきたディスクは返却しないので、その点はご了承いただきたい。

提出レポート内容

■ゲームの攻略過程を書く

当然といえばあまりにも当然のことか？　ただ、あまり緻密に書かれても読むほうが疲れてしまうので、要点を箇条書きにしてくれるとベター。

■自分が一番苦しんだ点は？

多くのプレーヤーがぶつかるであろう困難の中で、自分が最も苦しんだ、あるいは悩んだ点を1点だけ書いてほしい。

■島津四兄弟の中で、自分が一番好きなのは誰かを書く

当主としては最高の義久、バランス型の義弘、智謀に長けた歳久、勇猛果敢な家久。この4人の中で、誰が一番好きかを書いてくれると、諸君がこのゲームにどう挑んでいるかが、ある程度はつかめるのだ。できれば四兄弟の使用感想等も書いてくれればウレシイ(男色にあらず)。

続 薩摩軍、北へ

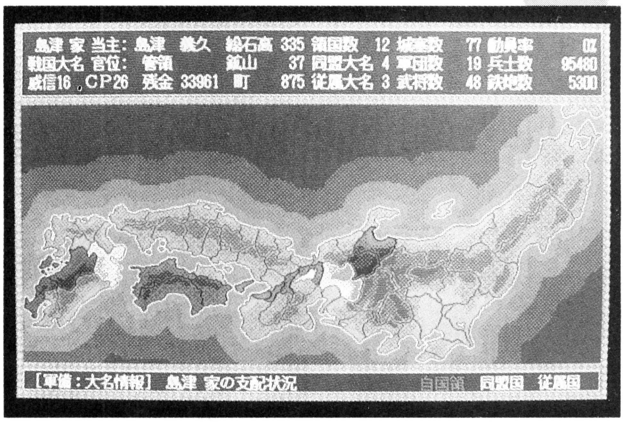
前回の薩北は、1576年の冬に島津家が越中の独立勢力を城生城で撃退したところまで進んだが、実はこのとき、島津家と独立勢が戦っている隙をついて、武田家の真田昌幸隊が越中魚津城を攻略していたのだ。

この卑怯極まりない武田家の行動に激怒した島津家であったが、このおかげで越中の独立勢力の目は、一時武田勢のほうに向けられることになったのである。この機会を捕らえ、1577年春、島津義弘、歳久、甲斐親英らは、越中富山城に攻め込んだ。このとき、独立勢は越中に侵攻してきた武田勢を追い払うべく魚津城に攻め込んでいたので、富山城はもぬけのカラの状態。守備兵がひとりもいない富山城に島津家の内応が成功し、富山城は島津家に開城したのである。

1577年秋、美濃の島津春家隊を越中城生城に配置した島津家は、この隊に増山城を攻略させた。同時に兵の補充を済ませた島津義弘ら率いる隊にも、守山城を攻略させたので、越中に残る独立勢力の城は魚津、松倉、阿尾の3城のみとなった。

1577年冬、島津春家隊の阿尾城攻略を契機に、島津家は魚津攻めを敢行し、ここを攻略する。続けて翌1578年春、松倉城に籠る独立勢力を完全に滅ぼした。こうして、島津家の越中平定は完了したのである。

つづく



タマK通信

「14号の名将のコーナーですが、俺の配下には軍事と智謀がともに20の武将が7人もいるっす。全員武将隠居で出したっす。えっ、武将隠居は反則だって、でも自慢したかったっす。これに対抗できる人がいたら教えてっす(タマK注：まったくそのまま原文掲載です)」

■兵庫県　古沢麿

すっす言ってるとホモみたいだぞ。それはさておき、武将隠居のコマンドの使用はどんなモンなんだろう。一応こちらとしては、弱小大名救済会でも武将隠居のコマンドは使わないというのをモットーにしてはいるんだが……。ただ、ゲームのコマンドとして存在している以上は、それを反則といい切ることもできないし、この点は判断の難しいところだね。とりあえず、今回の『天下統一Ⅱ』早解き合戦では、武将隠居のコマンドは使用可としておこう(使用の可、否なんて判断できんよ、実際のトコ)。



ドっ硬派

■東京都　黒夜叉王

以前に"夜襲"のタイトルでイラストを送ってくれた黒夜叉クンだが、今回はなんと"朝駆け"のタイトルに挑戦してくれたぞ。前回以上に凛々しいイラストには感服至極の思いがするね。本人いわく、「戦の華を追求する所存です」とのこと。その意気で、これからもビシビシ硬派なイラストを送ってきてほしい。頼んだぞ!!

投稿恩礼拡張版

閑話休題。上の"投稿～"を囲んでいるバラの飾りには、別段深い意味はないので変なカングりはしないように。ウチは硬派なページなんだからよう。頼むぜ、ベイブ。



■福島県　吉田東洋

たった一度の裏切りで、武田二十四将から外されてしまった小山田信茂。悲哀だ。



■千葉県　和製孔明

花押から見て織田信長と思うだが、あまり自信はない。ぜひ、答えを教えてくれ。

さぁ筆をとるんだ!!

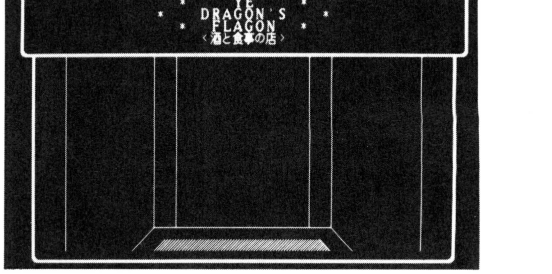
あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
"魂をけずれ!!(時代はタマK)"○○○係

WIZ（ウィズ）でござるよ



拙者、忍者増田がお送りする、『ウィザードリィ』のページでござる

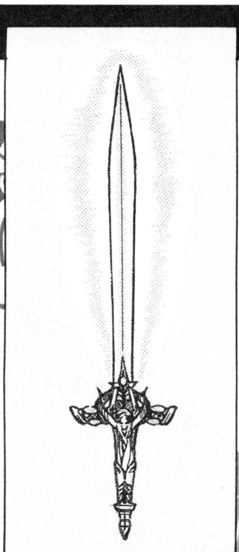
ニンともカンとも



BCFスーパーアイテム徹底解剖

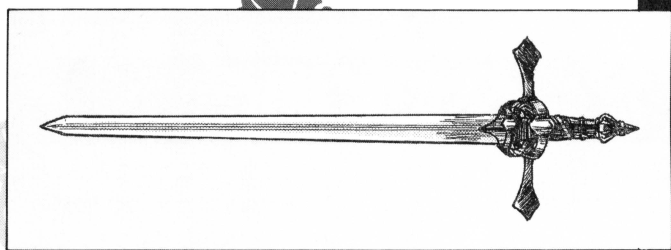
ウィザードリィBCFに登場する、スーパーなアイテムを特集してみたでござる。BCFは宝箱も固定だし、アイテム探しは困難だけど、もう全部見つけたって御仁もいるのかな？

THE AVENGER



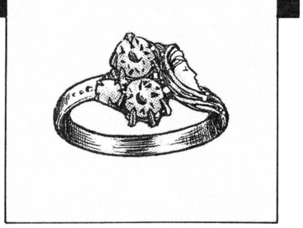
"復讐者"という恐ろしい意味を持つ剣。死者の殿堂で、第二の守護者を倒すと手に入るのだ。戦士とヴァルキリーとロードのみが使用することができ、クリティカルヒットの能力が秘められている。まるで燃え上がるように赤く光っている刀身が不気味だ。火の呪文を、2分の1の確率で無効化できる能力を持っている。

EXCALIBER



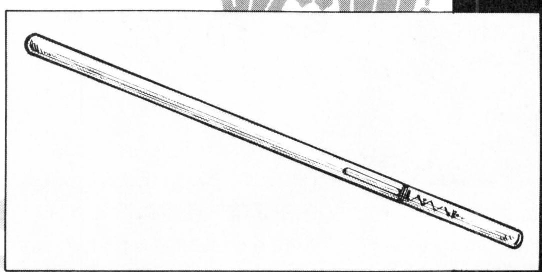
BCF中最強の剣。最強だが、両手持ちなのだ。あまりの入手確率の低さに、攻略本などで、実はデータ上にしか存在しないのでは？と噂された。装備可能な職業はアベンジャーと同じで、クリティカルヒット以外に石化能力も持っているという贅沢さ。雄羊の寺院で、ピットフィーンドがまれに落としていくという情報が入っている。

DIAMOND RING



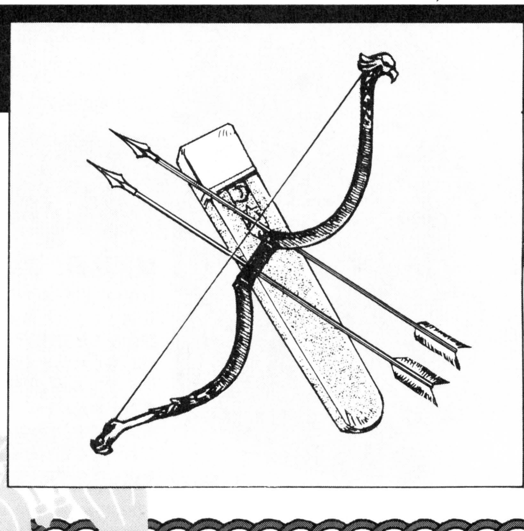
エクスカリバーやザトウイチボウと並び、手に入りにくいアイテムのナンバーワン。職業や種族に関係なく装備できるが、野郎はダメ。こういうアイテムが似合うのは、やはり女の子でしょ。ものすごく高価な指輪であり、装備するとアーマークラスが一挙に5も下がってしまうのは驚きだ。ヒーリングの効果もあるよん。

ZATOICHI BO

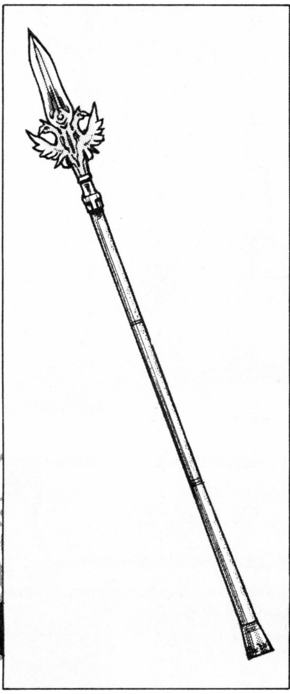


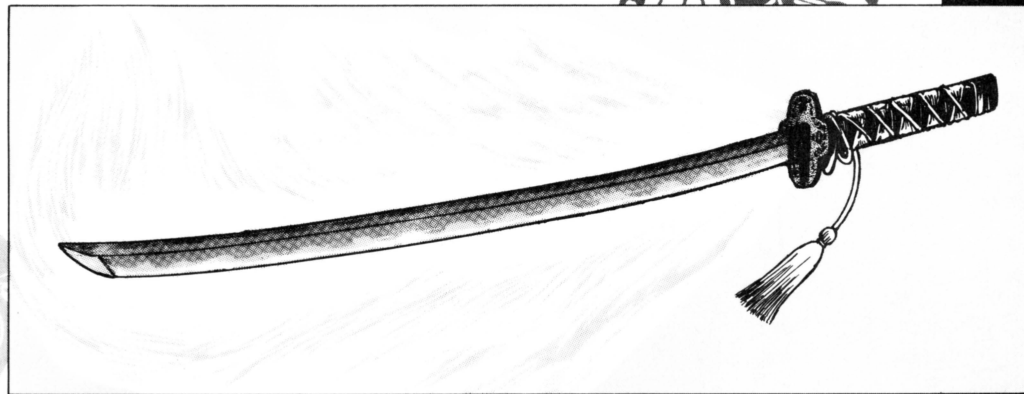
侍と修道僧だけが扱える、中レンジの両手持ち武器。入手確率は極めて低い。麻痺、致命傷、気絶と、これまた特殊能力オンパレード。心の呪文を2分の1の確率で無効化でき、当然のことながら呪文効果やスペシャルパワーも秘められている。この名称は、やはり"座頭市"からきてるんだろーな。グレーターデーモンから入手したという情報が入っているが？

ELVEN BOW



死者の殿堂で、第一の守護者が使用しているアイテムである。その名のとおり、エルフだけが使用できる弓なのだ。クリティカルヒットの能力を持ち、装備するとストレングスが4アップするぞ。戦士、レンジャー、ヴァルキリー、ロード、修道僧と、わりと幅広い職業が扱うことができる。でも、エルフ以外の種族はダメだからなあ……。





MURAMASA BLADE

ウィザードリィ名物アイテム、村正。侍だけが扱うことができる名刀で、もう説明する必要もないほど有名な武器である。高い攻撃力を持つのはもちろんのこと、クリティカルヒットの能力や、魔法防御、スペシャルパワーだって秘められているのだ。死者の殿堂の、第四の守護者が所有。歴史では、徳川に仇なす妖刀として知られている。

ヴァルキリーだけが扱える、中レンジの武器。死者の殿堂で、第三の守護者を倒すと入手できるぞ。相当な破壊力を持った槍で、クリティカルヒットの能力も秘めているが、攻撃能力だけを考えれば、前衛のヴァルキリーにはアベンジャーを持たせたほうがよい。スペシャルパワー、ヒーリング効果あり。

MAENAD'S LANCE

●あて先〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 WIZでござるよ係

WIZでござるよ NEWS!!

こんにちは。WIZでござるよニュースの時間です。今ここに、こんなおたよりが届いています。

S社の月刊J誌の8月号の、105ページを見よ！『WIZでござるよ』の本が描かれているではないか！

(山梨県　長田明夫)

では、これを詳しく説明するとしましょう。集英社から発行されている、月刊少年ジャンプという雑誌は、当然みなさんご存じですよね。この月刊少年ジャンプ(8月号)に連載されている、『ライバル』というボクシング漫画の105ページのバックに、本棚が描かれているのですが、そこに入っている本の背表紙に、"WIZでござるよ" と書かれていたというわけですな。長田くん、わざわざご指摘のお手紙、どーもありがとね。このほかにも、指摘してくれた読者ちゃんが2名ほどいました。

今回の件に関し、当の忍者増田は、こんなところにも読者がいるんだなあと、驚くと同時に、素直に喜んでいるようすであります。そして、うれしさのあまり単行本を全巻揃えてしまったもよう。こんなくだらないコーナーを読んでくださって、本当にありがとうございます。読者のみなさん、これからもぜひ、当コーナーを応援してやってください。



⬆ジャーン!!　これがその問題のページだ。ね？　ちゃんと"WIZでござるよ"って書いてあるでしょ？　Ⓒ柴山薫「ライバル」月刊少年ジャンプ連載中。

忍者とひできちのウイザードリィでポン！

忍者増田　今回は、すごく意外かもしれないけど、松岡ひできちとかいうウンコ野郎が登場でござる。

松岡ひできち　早くしろよバカ忍。忙しいんだから。

忍者増田　バカ忍はやめれ。ウィザードリィ、やったことあるでしょ？

松岡ひできち　ファミコンで、シナリオ1をやったよ。キャラクターメイキングに60時間もかけてゲームに挑んだんだけど、すぐ全員ロストしちゃってさあ、そんでむかついたからやめた。それからパソコンでシナリオ4にも挑戦したんだけど、なんだか呪文とかよくわかんなくてやめた。

忍者増田　なんかウィザードリィって、やったけど途中でやめちゃうって人が多いよなあ。

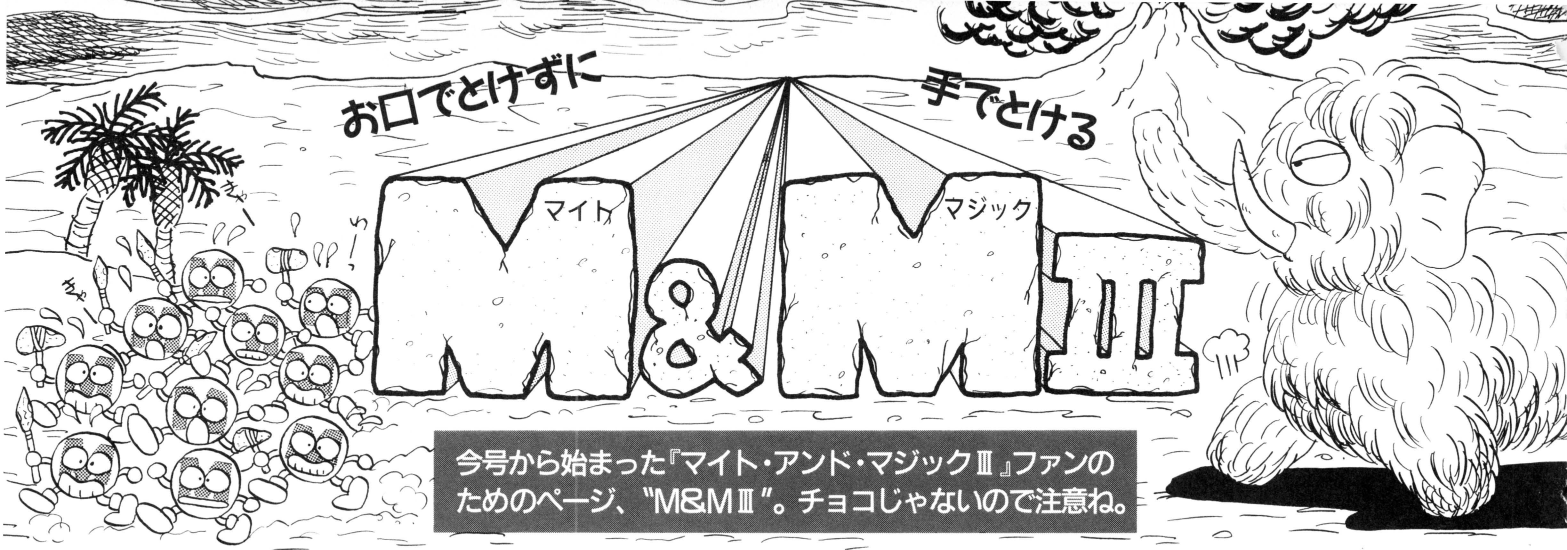
松岡ひできち　でも、『ディープダンジョン』は最後までやったぞ。

忍者増田　な、なにィ!?　ウィズは途中でやめたくせに、ディ、ディープダンジョンは最後までやったというのか……。それはちょっと…………………、うーん……………………、まぁいいか、人それぞれだ。

松岡ひできち　なに怒ってんだよ。

⬇松岡ひできち。彼も髪の毛が茶色いので、書店村山とそっくりさんなのだ。





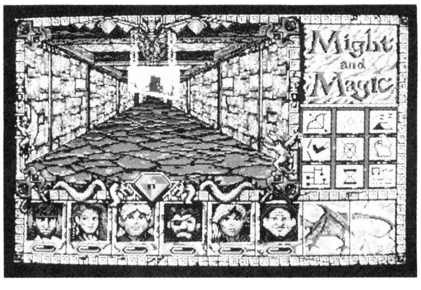
今号から始まった『マイト・アンド・マジックⅢ』ファンのためのページ、"M&MⅢ"。チョコじゃないので注意ね。

今号のおダンジョン—スレザーカルトの要塞

ファンの期待を一心に受けて始まりました（ホントか？）このコーナー、トップを飾りますはダンジョンだあ!! なにしろこのゲームには、山のようなダンジョンが点在しているし、海外産だけに凝ったワナが売り物ときたもんだ。

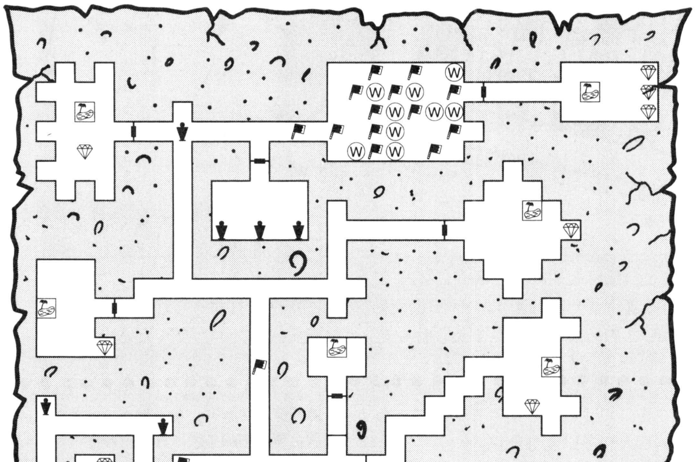
てなわけで、今回紹介するのはここスレザーカルトの要塞。このダンジョンはＢ１エリアのＸ３、Ｙ１に位置する。ストーリー上重要な役割を果たすダンジョンじゃないけど、ここにもお宝やお得なポイントが用意されている。ファウンテン・ヘッドから比較的近く、難易度もそんなに高くないので、経験値やアイテム稼ぎには持ってこいのダンジョンといえよう。

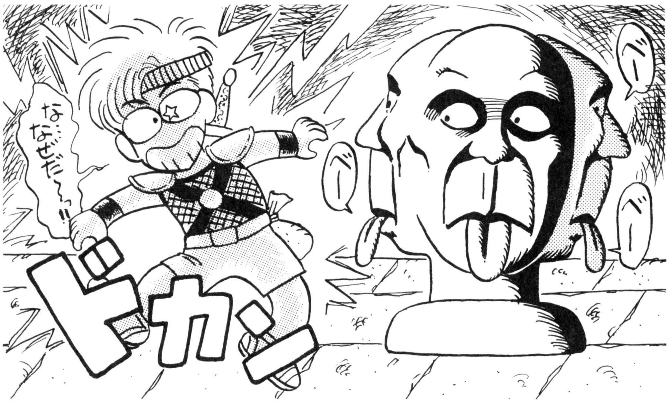
このダンジョンに登場するモンスターは強力な順に、"儀式のリーダー"、"黒衣の野伏"、"マダムコブラ"、"キャンドル"となっている。ただ、ここで注意したいのがキャンドル。コイツは遠距離から火炎攻撃をしてくるので、うかうかしているとこちらが黒コゲになってしまうのだ。南西の通路にはこのキャンドルがワンサカいるので、魔術師に"自然力からの防御"を唱えさせ、炎に対する抵抗力を上げてから入ろう。突破した先には、なんとレベルアップの泉があるのだ。



⬆こんなワナがいたるところに仕掛けられている。ダメージは小さいが、たくさんあるのであなどれないぞ。

あと、もし"クアトロ一硬貨"を持っているなら、Ｘ11、Ｙ24の部屋にある３体の石像に寄付してごらん。それぞれの像は正確さ、強さ、耐久力に対応していて、パラメーターを５上げてくれる。寄付は何度もできるが、"不幸の古代のフィズビン"を持っていると、そのキャラは根絶してしまう。根絶とは死よりもひどく肉体を失った状態で、呪文を使って蘇生させると、年齢が＋５されてしまうのだ。年齢が増えてしまうと、ヒットポイントの上限が下がったりするので注意したい。でも、寺院で蘇生してもらえば年齢は増えないので、ちょっとメンドーくさいけど、町まで戻って寺院で回復させよう。







祝開店！ チョコレート杯争奪レース大募集!!

“M&MⅢ”の、記念すべき第１回ということでレースを開催したいと思います。ズバリ、３人の王に誰が最初に会見するか!?

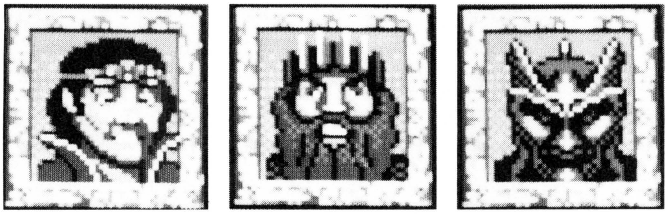
もちっと詳しく説明すると、ゲームを立ち上げた状態からスタートし、一番早く善、中立、悪の王からクエストを依頼された人が勝ちというわけ。会見する順番は自由。３人目の王と会見した直後にセーブし、そのデータディスクを送ってくれ。年月日の最も早い人が優勝者に決定!! 豪華な商品をあげちゃおうってな感じ。

といっても、問題は北の大陸にいる悪の王。彼に会見するには、オーブを使うか水上歩行や自然の門などの魔法が必要。だから、パーティーに新たなメンバーを入れてもいいことにする。つまり、野伏とドルイドをメンバーにしてもオーケー。もちろん、ハイアリングを助けるってのもありだ。どんな手を使ってもいいから、３人の王に会うべし!!

あと、書店村山の記録を破った人にも、豪華商品を用意しておくのでガンバってくれ。締切は９月18日の消印有効ってことで、ヨロシクねん。



3人の王に最初に会見するのは誰だ!?





書店村山の 闘技場 百 番勝負 第1回

オス、書店村山だ。みんなこのゲームに闘技場があるのは知っているよな。知らないヤツのために簡単に場所を説明すると、Ｄ２エリアのＸ３、Ｙ14だ。ここでは自分で育てたキャラをモンスターと対戦させることができるのだが、何度戦ってもエンディングがない。というよりも、編集部では終わりまで戦ったヤツがいないのだ。そこでこのオレが、この闘技場のエンディングを目指してひたすら戦ってみようということになったのだ。よーし、いっちょ気合を入れて戦ってみるとすっか。

とりあえず20回ほど戦ったが、感想ははっきり言ってチョロイ。ゴブリンだのバブルマンだのザコしか出てきやしねえ。オレを熱くさせる敵はいないのか？ と思った矢先、28回戦で現われたのはミニドラゴン。なに、ドラゴン？ しかししょせんミニだ。ちょこざい!! と剣や魔法を駆使して戦ったが……、これが大苦戦。あやうく死ぬところだった。危ねえ、危ねえ。結局50回ほど戦ったが、今回はエンディングは見られなかった。残念。



⬆戦闘で勝利するたびに経験値をくれるのは非常にありがたいのだが、いいかげん終わらないかなあ。

不定期連載コラム 旅の想い出



ども、白鳥ジュンです。今ね、やっとこさ集めたホログラムカードを使おうとしてるトコです。ここまで来るのに、いろいろなコトがありましたよ。で、そんな美しい思い出の数々をこのコラムで紹介しようと思うわけです。で、まずはイヤな思い出から。砂漠の真ん中のピラミッドでの、ちと怖い話をしましょう。そのピラミッドの中に、怪しげなクリスタルが並んでいたんですわ。これはナンかもらえるのかも、なんてウチのメンバーの魔法使いに調べさせたとたん、そいつの体力表示メーターが銀色に変化。やった～、無敵モードだあ!! と喜んでさっそくセーブしたんだけど……、以下次号。

今号の反省

というわけで、始まったこのコーナーですが、いかがでしたでしょうか？ M&Mのチョコと M&Mをかけたんだけど……、いいんです、どうせ私のギャグは1000年くらい古いんだから、ブツブツ。ま、そんなこんなで M&MⅢファンの人は、イラストでも手紙でも苦情でも、なんでも送ってくださいな。あ、もちん、レースへの参加をスタッフ一同お待ちしております。豪華商品は、実はまだ用意してないんだけど、このコーナーにふさわしい物になる予定だよん。たとえば、チョコ１年分とかね。あ、またハズした？ いいんです、どうせどうせ私なんか……。

●すべての宛先：〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキー ログイン編集部 M&MⅢ係



AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダー

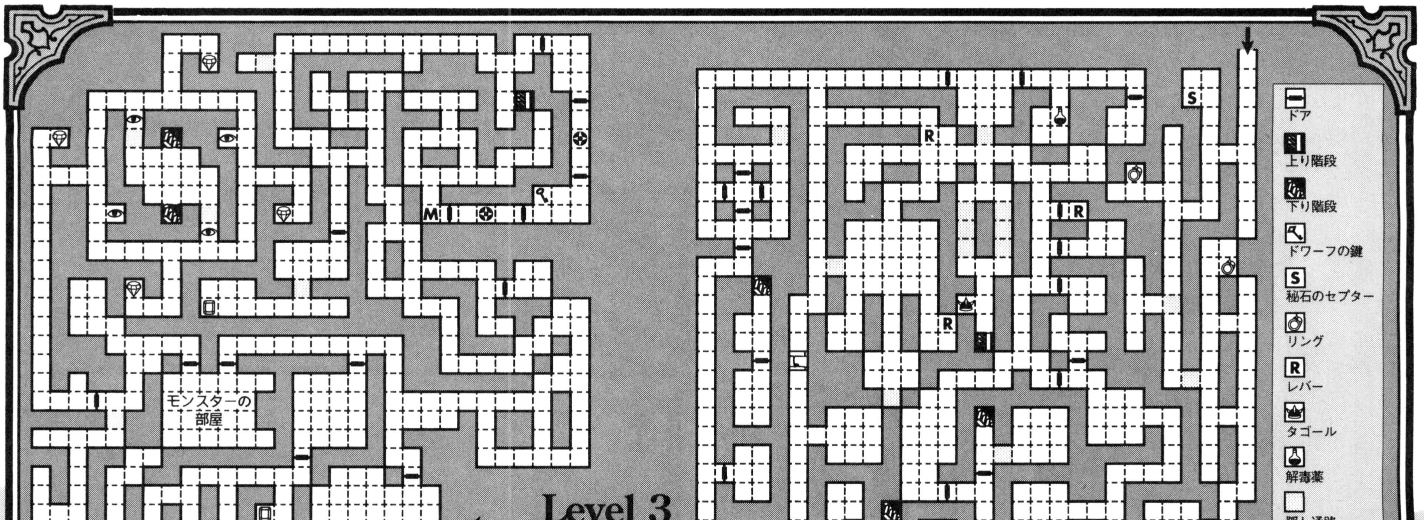
青山 下水道探査局

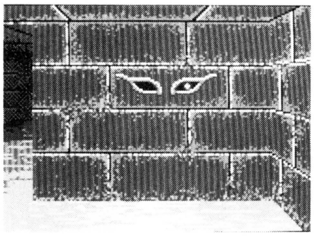
今号から新連載のこのコーナーは、アイ・オブ・ザ・ビホルダーのページです。下水道ったってゲームの中のダンジョンなんだから、夜中の水まわりのトラブルは水道局へお願いしますよ。

祝開局！ 3、4階攻略法を一挙に紹介

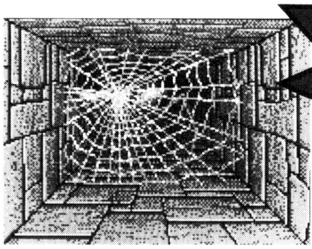
そんなわけで今号から始まる青山下水道探査局では、アイ・オブ・ザ・ビホルダーに関する役立ち情報や、役には立たないけどタメになるお話などを、よりどりみどりにミックスしてお届けしたいと思います。あ、このタイトルのイワレですか？　もちろんこのゲームのダンジョンが下水道だから。ところでアイ・オブ・ザ・ビホルダーって、14号の徹底解剖で地下2階まで紹介して以来。そこで今号は、地下3階と4階の攻略法をド〜ンとまとめて紹介しちゃいます。

まずは地下3階。入り口から最初の分岐点でまず西へ行こう。途中回転床があり方向を間違えやすいが、ほぼ一本道の通路の奥に潜むモンスターを倒して銀の鍵を手に入れたら分岐点まで戻り、反対側の通路へ。次の分岐点の南にある扉を開けると、宝石に触れると開く隠し扉があるので、その奥で赤い宝石を手に入れる。ここまで終わったら、あとは通路をくまなく探索し、アイテム類を手に入れること。特に重要なアイテムは宝石で、特定の扉を開ける鍵になっているのだ。この階には穴ぼこだらけの部屋やモンスターだらけの部屋があって変化に富んでいるが、穴に落ちたら体力が減るし、モンスターから手に入るのはほとんど食料や武器などだから、あまり無理しないこと。ただし、レベルアップには最適の場所だ。そうそう、どこかに人間の骨があるので、必ず拾っておこう。下の階へ降りるハシゴのある部屋へ入るには、壁の彫刻の目に青い宝石をはめるこ





⬆地下３階。４つある彫刻の、瞳の部分に青い宝石をはめ込むと、通路が開くぞ。



⬆地下４階。クモの巣はソードなどの武器で破れるが、毒グモがいるので要注意。

と。その際方向が変わる地点があるので注意が必要だ。下りハシゴが２ヵ所あるが、降りたところの壁に彫像のないほうが正解。

さて、お次は地下４階。入り口の近くでタゴールという名のドワーフに出会うので、彼をノンプレーヤーキャラクターとしてパーティーに加えよう。空腹のはずだから、食物を与えてから休養して体力回復させること。また、歩くと壁が消える一方通行の通路の片隅に落ちているドワーフの鍵は、忘れずに拾っておこう。この先どう進んでも行けないことはないが、オススメは西側の通路の穴をふさぎ、北端の通路に出るコース。そこから西の部屋でキュアポイズンのポーションを手に入れてから、ほかの通路を探索しよう。というのも、この階に生息する毒グモの毒に犯されると、あっという間に死んじゃうからだ。穴をふさぐには、３ヵ所のレバーを操作する。あとは例によりアイテム探し。下り階段は２ヵ所あるが、鍵のある扉の奥が正規（？）の階段だ。

ハイ、今号はこれまで。次号は地下５階の攻略法をご紹介する予定。みなさん、お楽しみに～!!

現代のダンジョン発見!! 弁天洞窟の巻

え～、このコラムでは“現代のダンジョン発見!!”と題して、現存するダンジョンの数々をご紹介しちゃいます。ダンジョンったって、東京近辺の洞窟や鍾乳洞やらのことだけどね。ご案内は私、下水道探査局長の有沢うにょんと、付き人のワコーで～す!!

「今度は付き人ですかぁ？　もう、だいたいゲームと何の関係が……」

あのね、そのへんは突っ込み禁止。３Ｄダンジョンの気分を実際に味わえりゃ、それでいーのよ。

「あー、そー。で、どこ行くの？」

記念すべき第１回は、弁天洞窟。京王読売ランド駅の近くにあるんだけど、子供のころ読売ランドへ行くときは必ず寄っていたという、私の思い出の洞窟なのよ。すごく小さくて狭い洞窟だから、みんな一列に並んで歩くの。でね、中には竜の絵とか弁天様とかが祭ってあるんだけど、照明がなくて真っ暗闇なんだ。確か入り口でお金払うと、ローソクをつけた竹の棒みたいなのを渡されて、照らしながら見るわけ。

「オモシロソー、ヨシ、早く行こー！」

てなわけで、ここは威光寺境内にある弁天洞窟。昔の体験だから少し不安だったけど、よかった、ちゃんとあって。それにしても寺の中とはね……。

「早く拝観料払って入ろうよー。ホントに竹の棒にローソクだったねー」

うん、行こう。ほれ、ココが入り口だよ。さ、ローソクに火をつけて。あー、中はヒンヤリしていい気持ち。

「暗くてほとんど見えませんよ～」

そりゃそうだよ。昔は友達と５、６人で来て、みんなで照らしたんだから。

「シマッタ、だまされたか!!」



何かが当たる! 連載クイズ 第１回

こちら連載クイズのコーナーでは毎号１問ずつ、アイ・オブ・ザ・ビホルダーに関するクイズを出題するので、答えをどっかに書きとめておいてね。連載５回までの答えをハガキに書いて探査局あてに送ってもらい、正解者の中から抽選で５名様に探査局アイテムをあげちゃいま～す!!　では今号の問題だ。地下１階には、ドロドロしたクサイ水の流れる排水管はいくつあるでしょう？　ちょっとカンタンだけど、要は全問正解に意義があるのだ。だからキミも毎号読めッ!!

大募集

青山下水道探査局、通称アオタンでは、読者のみなさまからの温か～いお便りを、広く、広く、募集したいと思います。で、具体的な募集の内容は次のとおりです。

①アイ・オブ・ザ・ビホルダーのゲーム内容に関する質問
②現代のダンジョン発見報告
③アオタンマスコット

②の現代のダンジョンは、キミの知ってる、もしくは発見した地元のダンジョンの探検報告だ。なにせこのコーナーは、交通費自腹。要するに、青山から遠くのダンジョンへは行けないので、みんなの報告が頼りなのだ。③のアオタンマスコットは、青山下水道探査局のイメージキャラクターってやつ。ハガキにイラストを描いて送ってね。そんじゃ、次号でまたお会いしましょう!!　あらら、スペースが余っちゃった。とりあえず、何でもいいからお便りちょーだい。局長と付き人へのファンレターとかでもOKよん!!



➡こんなヘボでも大歓迎なのさ。

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　青山下水道探査局

Schwarzschild

シュヴァルツシルトⅢフリークに贈る

宇宙の海はオレの海

今回はシナリオ3の後半を解説していくが、次々と事件が起こるガーディナル星域は、まるで現実の国際社会のようだ。やっぱり人間型の生物って、宇宙時代に突入してもたいして精神性は変わらないのかもしれないね。それにしても、なぜみんな仲よく、ってのができないんだろう。簡単なことだと思うんだけど。

シナリオ3—2　対ミクトネス戦に突入!

挟撃のピンチを避けるのだ!

今回は、物語もいよいよ大詰め、という感じのシナリオ3、それも後半部分を解説していくが、いやー、状況がどんどん悪化していくのにはマイッタよね。しかし、グチッていてもしかたがない。まずは、状況を正確に把握することから始めよう。

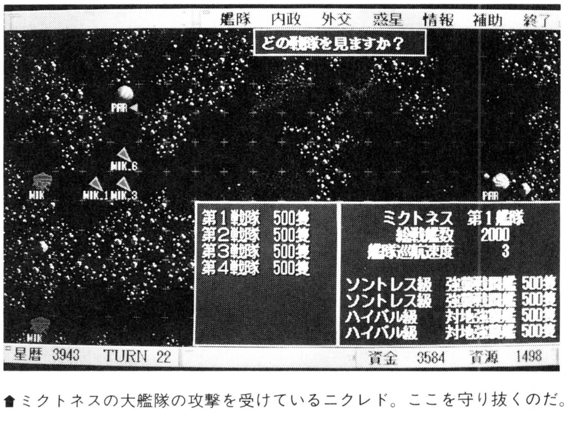
ミクトネスにクーデターが起こり、反人類政権が復活したことで、パーシオンとイノンは、東西から敵にはさまれてしまうことになる。しかも、イノンはまだまだ弱体。戦いが始まったら、おそらく、あっという間にイノンは滅ぼされてしまうだろう。そうなったらパーシオンは、ヴァルダムとミクトネスという2国を相手に、孤軍奮闘しなければならないのだ。

この戦いを切り抜けるために真っ先に着手すべきことは、やはり艦隊の整備だ。財政状態が許せば、モーディ級を標準装備にしたい。無理な場合は、第1戦隊のみモーディ級、第2、第3戦隊にはパーシアス級、第4戦隊にハイドラ級といった混合艦隊を編成すべし。

艦隊を整えたら、まずミクトネスとの国境に近いニクレドとゾーンに、それぞれ2艦隊ずつ配備しよう。というのも、ミクトネスはこの2惑星を奪取しようと、それこそ総力を上げて攻撃してくるのだ。1艦隊では、守りきれなくなる場合だってありえるぞ。ただ、ミクトネスはニクレドとゾーンの奪取に全力を注ぎすぎたためか、他方面のガードがガラ空きなのだ。ということは、この2惑星を守りきることができたら、勝ちは見えたも同然。敵軍に疲れが見えたら、すかさず進軍しよう。

一方のヴァルダム方面軍は、イノン領だった惑星を抑えるだけにとどめておく。というのも、ヴァルダム軍の強さはケタ違いなのだ。戦いをしかけようものなら、メタメタにやられてしまうぞ。

このように体制を整え、反撃を始めようとすると、またまたショッキングなニュースがパーシオンを襲う。親人類派の重鎮だったニーダバウが、人類系国家すべてに対し、宣戦布告してきたのだ！

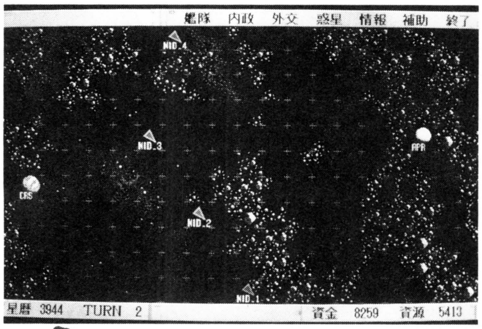


⬆ミクトネスの大艦隊の攻撃を受けているニクレド。ここを守り抜くのだ。



新たな同盟国と敵国の誕生

大スポンサーに見放されてしまったパーシオンだが、捨てる神あれば拾う神ありとはよくいったもの。ニーダバウに縁切りされたとたん、ニーダバウと戦争中のクロスバルが安保同盟を結ぼうと接触を図ってくるぞ。さらに、従来はほかの国を刺激したくない、と安保条約を結んでくれなかったアプリオンが、人類どうし、手をとって戦っていこう、と言ってくる。この2国の申し入れを受け入れるかどうかはプレーヤーの自由だ。だが、申し入れを両方蹴ってしまうと、ニーダバウの猛攻はパーシオンにまで及んでくる。なるべく、両方と安保条約を結んでおいて、ニーダバウの大艦隊の盾になってもらおう。



⬆どんどんと南下してくるニーダバウの最強艦隊。

北方の守りは同盟国にまかせ、パーシオンは、ミクトネス領の攻略とヴァルダムの侵攻を食い止めることに専念する。ミクトネスは、しぶとくパーシオンの艦隊を狙ってくるぞ。しかし、ニクレドとゾーンの奪取に失敗したミクトネスには未来はない。あとは、ミクトネスの主星であるウェピクに攻め込むだけだ。

一方のヴァルダム方面軍のほうは、前にも言ったが防戦のみにとどめておくこと。もちろん、宇宙戦艦研究を繰り返して、ヴァルダム軍に対抗できる戦艦が製造できるようになっていれば、攻め込んでもいいぞ。ただし、その場合でも、必ず1艦隊はパーシオン周辺に残しておくように。これが本土守備軍ということになる。

このように順調に戦いを進めているパーシオン軍だが、この惑星を落としてミクトネスの息の根を止めたとたん予想外の事態が発生する。宇宙空間の大地震ともいうべき、裂空域の異常成長が始まってしまったのだ！

苦悩する首相・エグザスの シュヴァルツシルト日記

□月○日　毎日毎日胃が痛くなるようなことばかり起こるが、まさか、ミクトネスにクーデターが起こってアルクトスさんが追放されてしまうなんて。まったく、あの国の連中は何を考えているんだかさっぱりわからん。どう見ても、あのビルネップのバカたれより、アルクトスさんのほうがいいと思うんだけど……。うー、わからん。

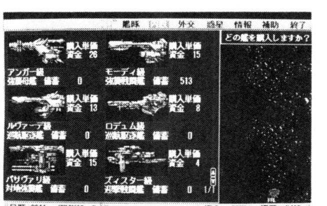
□月△日　気を取り直して艦隊整備に力を入れていると、今度はニーダバウが宣戦布告だと。この間はニーダバウの顔を立てて、ミクトネスと講和してやったっていうのに。もーアタマにきたぞ。クロスバルやアプリオンと共同戦線を張って、いつかはあのクソじじいの国をガレキの山に変えてやるからな。このままなめられっぱなしでたまるもんかよっ。ケーッだ。

□月□日　今日はミクトネスの主星、ウェピクの攻略にかかる日だ。やっぱり無益な殺生はしたくない。なんとか講和できないもんか、と打診してみたが、ビルネップは受け入れようとしない。そんなにくたばりたいのなら、ひとりで腹でも切ればいいのに……。



必殺技発見!!

ドツボにはまって、ああ、もうどうしよう、と苦しんでいる人のための救済コーナー"必殺技発見"のお時間がやってまいりました。行数が少ないからムダ話はなしでチャッチャと本題にいくぞ。今回の情報は、熊本県の岡部哲労氏から寄せられた、ターン1でも資金、資源がMAXになる方法だ。



⬆せっせと戦艦を買い込もう。

①ゲーム開始と同時に、ログイン13号と15号でこのコーナーに掲載された、資金がMAXになる作業をコツコツと行なう。

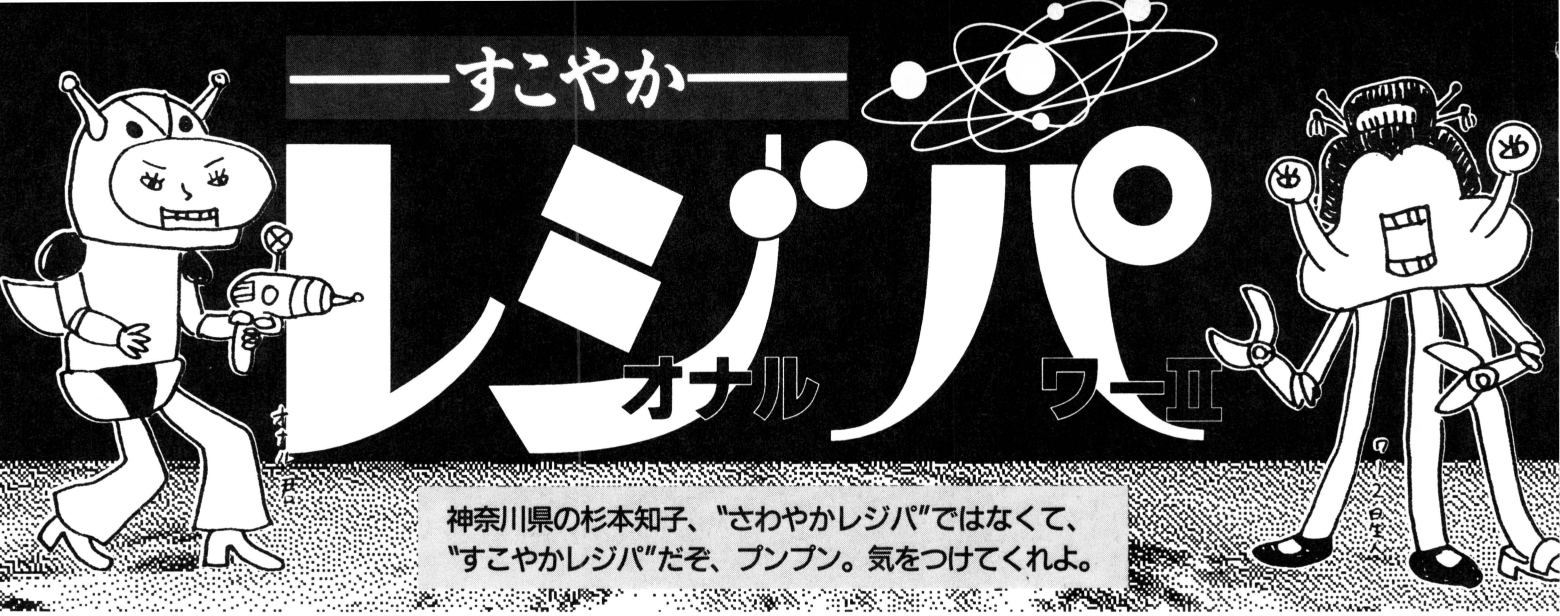
②次に、資金全部を戦艦購入に当てる。すると、資源がMAXになるのだ。この資源をたたき売って資金を作り、宇宙要塞や衛星の研究開発などにお金を注ぎ込む。そして、残りの全額でまた戦艦を購入し、資源をMAXにする。これを繰り返していけば、国造りから戦争準備まで、パーフェクトに整えられる。なお、資金や資源をMAXにする作業のときに、キーボードのCAPSキーがONになっていると、何の変化も起こらない。結構見逃しやすいことだから気をつけよう。

岡部氏は、この方法で最新鋭機をそろえて全宇宙を統一したとか。お見事！　という感じだな。やっぱり財政面を考えなくてもいいということになれば、ぐーんと勝利の確率も高くなるというもの。ぜひ、みんなも試してみてくれ。

休息には一杯のお茶を

どんどんとシナリオ攻略が進んでますが、とりあえず、最後まで正攻法で進めたら、次は邪道物語に突入しようかな、なんて考えてます。要するに、シナリオを無視して進めてみようってヤツだ。みんなの体験記も募集するから、よろしくお願いね。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
ログイン編集部
宇宙の海はオレの海係



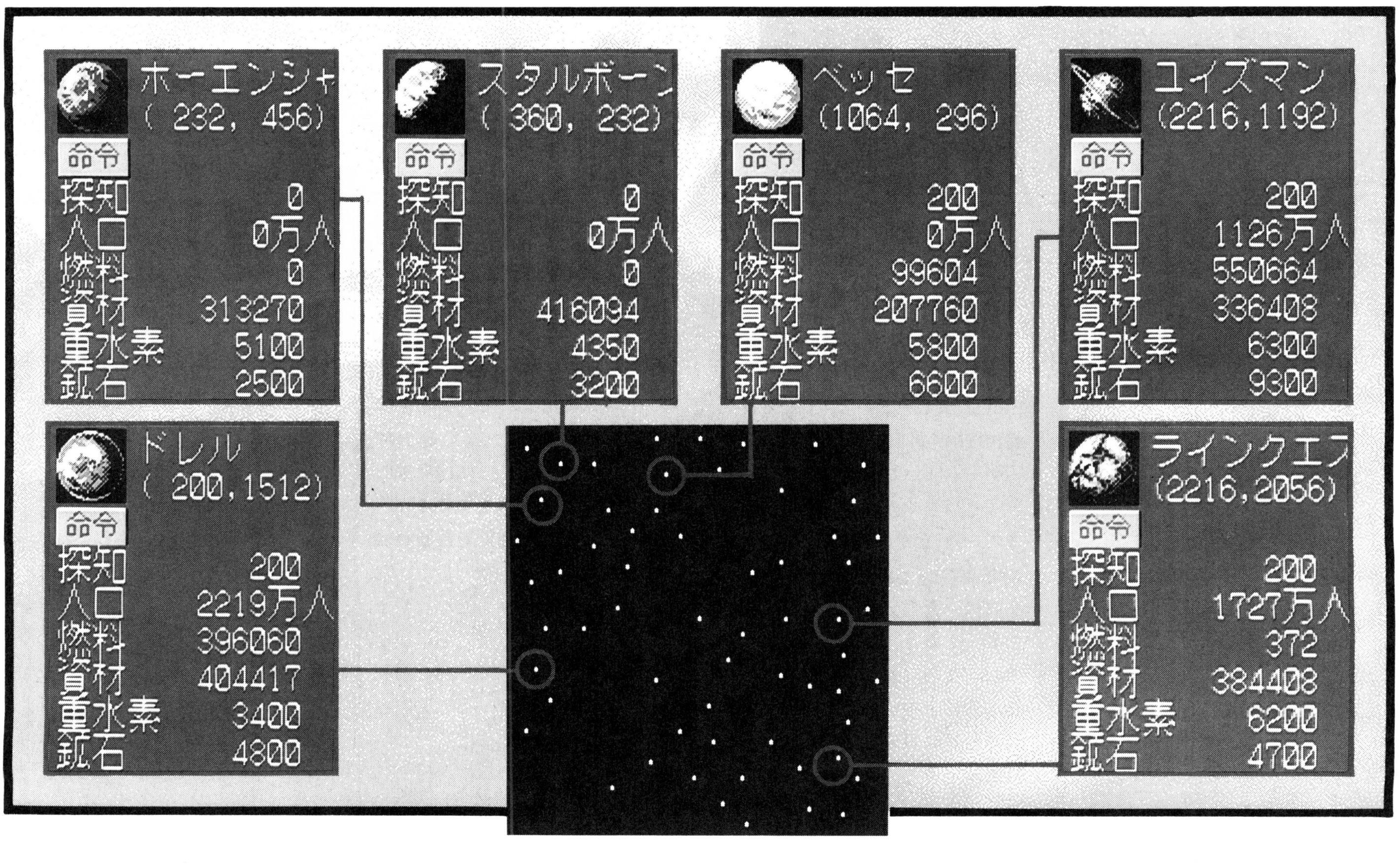
シナリオ3の攻略だ

キッズ、ミーは生まれ故郷、琉球の白い砂浜が眩しいビーチで、サンライズを眺めてるんだ。エメラルドグリーンの海が赤く染まっていくさまは、何度見てもビューティフル、グレートだな。ミーの鼻の下も、ピチピチのハイレグを見たとたん鼻血でワインレッドに染まってるぜ、セニョリータ。

ふう、鼻血が止まったところで、シナリオ３の攻略といこう。このシナリオの特徴は、鉱石採掘可能レベルと重水素密度レベルが両方とも高い惑星が少ないことなんだ。たとえば、鉱石の採掘可能レベルが高いかわりに、重水素密度レベルが異常に低い星や、その逆のタイプの惑星が本当に多い。そのため、補給地の確保に苦しみやすいのだ。これを防ぐには、占領した惑星に転移装置を必ず配置して、マップのどこにいても目的地へワープできるようにすることだ。

また、このマップでは敵国の数が５ヵ国もあるため、予想外の方向から敵が攻めてくることがある。占領した惑星はできるだけす速く開発したり、惑星防衛専用の艦隊を用意したりしないと、ドンドン自国の惑星が減ってしまう。ほかのマップ以上に慌ただしいぞ。

さらに、各惑星に必ず兵器工場を作ろう。生産したミサイルをそのまま戦闘に使えるから、惑星護衛用の戦艦がいないときに、突然敵に攻められた場合も安心なのだ。



新しい人材を育てる

この『レジオナルパワーⅡ』では、シナリオ2、シナリオ3とゲームを進めるたびに数人ずつ新たな人材が増えるのだ。みんな知ってたかな？　そのうえ、この新しい人材には、育てるとすぐにも少将や中将クラスになりそうな優秀な人材がゴロゴロいるんだぞ。特にシナリオ3以降では、優秀な司令官がたくさん必要になるから、新しい人材を見つけたらすぐに採用して、少しずつ鍛えていこう。

さて、新しい人材の中でも特にお薦めなのが、パウォーム、ミョーミュアー、アイシャ・ウォーレンの3人だ。ほかにも優秀な司令官はいるんだけど、各能力の数値がどれもバランスよく高い者は少ない。しかも大将になれる、それも全能力の数値が最高値100になりそうな司令官となると、この3人だけなのだ。彼らを鍛えるには、占領した惑星の防衛用艦隊に任命して、敵の攻撃の激しい前線に配置してみよう。戦闘を数回繰り返すだけで、どんどん能力値が上がっていくはずだぞ。

では、次は、優秀なだけじゃツマンナイという、このコーナーのファンの鑑のような人にうってつけのヤツを紹介しよう。それは、シナリオ4に登場するキッド・P・ギグという司令官だ。みんなに驚いてもらうためにあえて写真を掲載しないので、自分で探してみよう。そのインパクトの強さに、ひと目で気にいっちゃうと思うぞ。

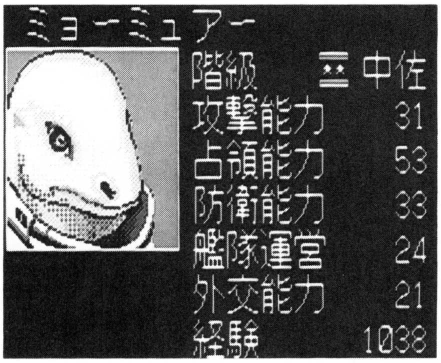
そのほか、見た目のカッコよさやキレイさもシナリオ1以上なので、必ずチェックしてほしいぞ。



個別に各能力を比べると、彼女以上に数値が高い者はいる。でも、彼女のように全体的に能力値が高い人は少ないのだ。外交能力が気になるけどね。



まったく占領をやらせていないので占領能力が低いけれど、経験値996程度で攻撃能力48、防御能力46になるってのは魅力的でしょ？　こいつは優秀だぞ。



こいつもバランスよく各能力が高いタイプ。ガンガン使って、昇進させよう。占領能力が高いから、敵の惑星を占領することもすぐ可能になるはずだ。

SF小説 いじめてください6

「のび夫、ちょっと！」

2階からのび夫が駆け下りると、財布を握りしめたママが玄関に立っていた。

「ちょっと買い物に行ってきてほしいの。あっ、トラちゃんは別の用があるから、ひとりで行ってきてね」

そういうと、財布をのび夫に渡し、ママはトラえもんのいる2階に駆け上がった。もちろん、玄関のドアの閉まる音は確認済みだ。

「さあ、トラちゃん。のび夫はしばらく外に出ているから、今のうちに、さあ！」

ママはブラウスとスカートを脱ぐと、エプロン1枚の姿になり、トラちゃんの目の前で熟れた身体を横に倒し、ほどよく脂がのった肢体を大胆に広げた。

「ママさんも好きですねー」

トラえもんはまず、彼の個性的な手で恥部を攻めた。

「あ。そ、その手がいいー」

その儀式を数分ほどで終えると、トラえもんはネットリした液まみれの手を、なんでも入る自分のポケットに突っ込み、おもむろにヒモ状の物を取りだした。

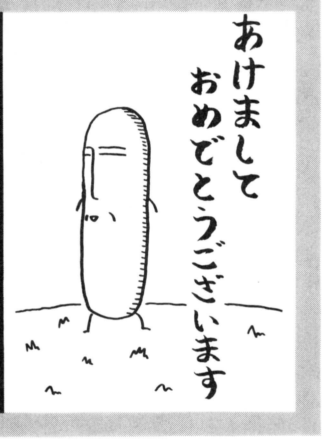
「アーラーナーワーー」

彼の声がこだまする(完)。

おたより募集とイヤガラセ

宇宙くん　ヤァ、宇宙くんだよ。
戦艦くん　ヤァ、戦艦くんだよ。
宇宙くん　今回はいきなりおはがきの紹介をいくぞ。長野県の矢沢庸広からだよん。
「誰でもいいから、すこやかレジパをやめさせてくれ」
戦艦　ダメだよォ、矢沢ちゃ〜ん。もうその手じゃ掲載されないんだってば。もうちょっと違う手で頼む、矢沢ちゃん。ね？
宇宙　でも、彼は本気でイヤがってるみたいだよ。
戦艦　もちろん、そうだよ。
宇宙　じゃ、次にいこう。次の人はかなり長いぞ。
「突然ですが、僕は宇宙人(略)。松本さんは、宇宙人にさらわれて、下半身の皮をとってもらってはどうですか？　キャトルミューティレーション、なんちて」
宇宙　広島の艦番68、松本オヤジは余計なお世話だと言ってたぞ。それから、その罰として、このコーナーにおたよりとイラストを送れとも言ってたな。
戦艦　ウソツキ。
宇宙　あ、今回はいつもの指名はとりやめて、宮城県の鈴木彰にはがきを要求だ。アキラ、早くおたより送ってくれよ。ヒロアキも首を長くして待ってるぞ。
戦艦　ほかの人も待ってるぞ〜。

●東京都　山口虎太郎
うーん、困った。まさかこんなハガキがくるとは。でも、宇宙人みたいだからなあ。う〜ん。



●あて先　〒107-24　(株)アスキー　ログイン編集部　レジパ　宮城県の鈴木彰、ハガキ送れ(東京都　比嘉)係

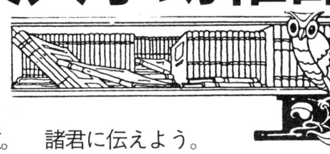
至福の1000年王国
バカチン市国
—第8回—
学問のスズメ



今まで隠していたが、わが国には大学があったのだが、勝手にやっているのだからさ、大学だろうが軍隊だろうが歓楽街だろうが勝手に作れるだろうという意見には、もっともだと納得するしかない。まいった。まいりましたよ。そんなわけで、今回のテーマは勉強だ。学問の秋でもあるし、さあ、勉強れ。



バカチン市国産業科学農業大学幼稚部（略称:東京大学）へようこそ



諸君、大学へようこそ。ここは、頭のいい人がもっとよくなり、頭の悪い人はそれっきりの場所。それはどこか？　と尋ねたら、はー、ここは大学大学。そうです、ここは、学究に暮らす人々の集う象牙の塔。静謐な求道の場。知識の集積所。真実と見識のみが尊ばれる唯一の場所。ああバカチン大学校。

諸君の中には勉強という言葉を聞いただけで、家に帰ってフトンをかぶってグーグー寝てしまう者も多いであろう。実は、私もそうなのである。だから、今は寝ながらこの原稿を書いているのである。おやすみなさーい。

ああ。もう朝か。続きを続けよう。学問の道は深く、そして長い。だいたい５メートルくらいかな。概算で。学問への近道はあるかもしれぬが、その道はけもの道。東海の小島の磯の白砂の、われ泣きぬれてカニとたわむるようなものである。学問に王道はないのだ。

さあ諸君、われわれと一緒に学問を勉強しよう。あれ？　学問を学ぼう。あれ？　勉強学を学問ろう。あれ？　えーと、学問をしよう。これでいいのかな？　まあ、どうでもいいや。学問とは厳密なものだから、われわれは、知らないこと以外はたいてい知っているので、知っていることのすべてを諸君に伝えよう。

諸君は黙って、われわれの手にその豆腐頭をゆだねたまえ。われわれは聞くだろう。どんな風にしますか？　諸君は言うだろう。短く刈ってちょうだい。ああ、それは床屋というものだった、諸君。











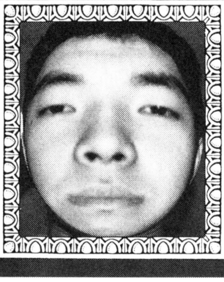


いろいろな学問

第1時限　哲学

【講師】
フィロソフィー沢村

略歴 1899年、アテネのシラクサで生まれ、すぐに第2次性徴。若いうちには乱暴者でならしたが、年を重ねるにつれて醗酵する。時速20キロメートルで空を飛ぶことができるが、ソバが大好物で、夜尿症。フグにあたったときは、土の中にもぐる。



カントに似た人



カントに似た人は、カントに似ているという理由で、子供のときはよくいじめられた。子供は残酷である。

起立、気をつけ、礼、きりもみ。それじゃ、哲学の授業を始めます。突然ですけど、哲学って、響きがかっこいいですよね。「私、哲学やってるんです」とか言うと、なんかいかにも人生の深淵について真剣に考えてるようで、インテリゲンチャみたいな感じです。

昔は、汗水たらして真面目に働かなくても、哲学者だと自称して難しい顔さえしてれば周囲の人の尊敬を集められたんだから、非常にちょろい時代でした。現代ではさすがにそうはいきませんが、それでも哲学者というと、やはり、まわりから一目置かれた存在になれること間違いなしです。

そこで、今回は特別に、簡単な哲学のやり方、哲学者になる方法を教えてしまいましょう。

一般的に、哲学は、ややこしいものとして受け取られていますが、実際結構難しいです。でも、それは、あくまでも本気で哲学と取り組んだ場合のこと。あまり深く道を追求しなくても、基本さえちゃんと押さえてしまえば、〝哲学者〟というレッテルを貼ってもらうことは意外と簡単なのです。

哲学者になるために一番大切なのは、人の言うことに簡単に賛成しないこと。なんだかんだと理由をつけて、相手の意見をこき下ろしましょう。そのとき、その理由を、相手には理解できないように複雑に表現することがコツです。

たとえば、「世の中には欺瞞が満ちあふれていると思わないか？」と相手が言ったら、「しかしキミ、その意見は自然主義の一派における汎神論的唯物論の基本概念であるロゴスの内在という観念に明らかに反しているよ」とやりましょう。文に切れ目を入れず、一気にまくしたてるとより効果的です。

相手に賛成する場合でも、条件つきで賛成したり、反対のように見せかけて賛成したりするように心がけましょう。ただひと言、「確かに一般的にはそうかもしれないね」などと、頬杖をつきながら言うのもなかなかいい方法です。

また、簡単なことほど難しく言い、難しいことほど簡単に言うのも大事なポイントです。

立入禁止のことを、「意識に対して意識からの独立をした外界の存在の、その行動論的意味合いにおいて、内部的概念へ侵入しようとされる企てのすべてが、自己同一性によって否定され得る事象」と表現したら、それはもう哲学です。

そして同時に、比喩を、特に暗喩をうまく使うことが、非常に重要になります。比喩の使い方ひとつによって、相手に与えられる感銘の大きさが2倍にも3倍にもなるからです。「でも、僕は機転がきかないからなあ」という人も、心配はいりません。比喩の中身なんて、なくても大丈夫。要は、いかにも意味深に聞こえる単語を、うまく選んで使えばいいのです。

たとえば、「人生における幸福の意味ってなんなのかしら？」などというバカな質問をされたら、ちょっとニヒルに笑って、「針のない時計みたいなものだよ」とかなんとか言ってれば、もうバッチリです。相手がわりとしつこくて、「それって、いったいどういうこと？」なんて追求してきても、決してあわててはいけません。遠くを見つめながら、「どちらもカゴの中の小鳥ってことさ」と、かましてやりましょう。それでは納得しない相手は、軽蔑的な表情を浮かべて圧倒するか、後頭部を蹴っ飛ばして川に落としてやりましょう。

ここまでのことをきちんとマスターしたら、あなたはもう哲学者です。あとは、なるたけたくさんの難しそうな哲学用語を覚えて、会話に取り入れるようにしましょう。左下に用語辞典がありますので、参考にしてください。

では、今回の授業はここまで。機会があったらまた会いましょう。

哲学用語辞典

イドラ
まだ、16だから〜♪

意味論
せっけんとか、シャンプーとかで有名。

シロジスム
三段論法のこと。あっ、今考えついたんだけど、三段論法で悪者をやっつける、シロジス仮面なんていうヒーローはどうだろうか。ダメ？

抽象
心からその人の死を悲しむこと。使用例「ご抽象さまです」

認識
そう言えば、昔、ドリフが人形劇で『西遊記』やってたなあ。

並行論
スピノザやフェヒナーが唱えた論で、キャベツや肉やにんじんやピーマンをうま煮にした料理。白飯にかけたりする。

類推
太川陽介の得意技。

ショーペンハウエル想像図



哲学界にはショーペンハウエルというものがあるそうだが、私はよく知らん。名前がショーペンハウエルに似てる子は、きっと学校でいじめられたことだろう。

第2時限

地理学

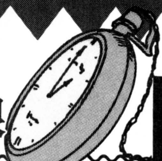
【講師】
ビビンバ敏太
ボボンバ凡太
略歴 以前あったけど、今はなし。

ビビンバ敏太（以下ビ）　みなさん、ようこそお越しですねんまんねん。
ボボンバ凡太（以下ボ）　今日は、我々、大阪にきてござりまんのや。なにしろ、大阪は漫才の本場ですやろ、ワシらも一生懸命大阪弁を勉強してきたんです、じゃなくて、でっせでおますねん。
ビ　なんか、ちょっと、ちがうような、おますで、まんねん。やで。
ボ　ま、そんなら、ぼちぼちまいりましょうか、って、おいおい、キミキミ、そんなに肩に力を入れられても困りまんのやで。
ビ　入れるのなら別のとこでっか（爆笑）？　なーんちゃって、下品。
ボ　かなんなー。
ビ　かないまへんか？
ボ　キミも早く結婚したほうがいいんとちゃう？　結婚はいいで。
ビ　ほう。いいでっか？
ボ　いいでー。ダー！　っちゅう感じって言うんやろかな。ドー！っちゅう感じかな。ショエー！って感じに近いかも（大爆笑）。
ビ　だいたいわかりました。
ボ　こんなで、わかるわけないやろ（ドツく）（大爆笑）！
ビ　メガネメガネ〜。
ボ　かけとらんやないか。
ビ　そんなこと言うたかて、キミ、こないだ奥さんに逃げられたばっかりじゃなかったの？
ボ　そうなのよ（泣く）。妻（さい）ったら、ワシにわからん暗号の手紙を残して、いなくなっちゃったのですでおます。やんか。やで。
ビ　はあ？　暗号の手紙残した？で、それにはどんなことが書いてありましたんでっか？
ボ　えー、確か「わたしはゆうせつのためにぜんこくぎょうきゃくをしてきます。どさんにしみずやきのふうふじゃわんとしんらくやきをかってきます」。わーん、全然わからーん（泣く）。
ビ　ちょっと見してみい！　これは、「私は遊説のために全国行脚をしてきます。土産に清水焼の夫婦茶碗と信楽焼を買ってきます」、って書いてあるんじゃないの。
ボ　………………ほお。
ビ　見てみい、お客さん、どっちらけになっちゃったじゃないの。
ボ　キミが漢字ばっかり使ってしゃべるからじゃない（爆笑）。なんとかしてちょーだいよ。
ビ　それじゃあ、さっそく恒例の『日本全国だじゃれ巡り』にまいりましょうか（拍手）。
ボ　いつから恒例になったのやろ。かないまへんなー。んで、今日はどこを巡りましょうか？
ビ　やっぱし、せっかく大阪に来たことでもあるし、大阪環状線でっしゃろな。いや、ホンマ。がんがんやりまっせー。あんじょうたのんまっさ。ぼてちん。
ボ　じゃあ、最初は大阪ですな。
ビ　パス！　は、いけまへんか？
ボ　難しいとおっしゃる？
ビ　えーと、このスポーツは何ですか？　サッカーです。**オオ！サッカー**（爆笑）。ってのはどう？
ボ　長いだけですな。身がない。
ビ　まるで鯉のぼり。次は？
ボ　大阪の次は、そう、天満。
ビ　**夫婦天満**（爆笑）。
ボ　それは円満。
ビ　**円満ってUFOのこと？**
ボ　もういいから。さて、天満の次は桜ノ宮になりますかな。
ビ　お、あそこの屋台、けっこうはやっとるみたいやないか。なーに、どいつも**サクラのみや**（爆笑）。
ボ　桜ノ宮の次は京橋ですか。
ビ　うふふふ。**今日はC**までオーケーよ（爆笑）。
ボ　くわー。
ビ　くわー。死ぬまで一度は言われてみたいもんですなあ。ホンマ。
ボ　でまあ、京橋の次は、おっと、これは難しい大阪城公園。
ビ　**大阪ジョーの公演**が楽しみだ。
ボ　大阪ジョーって誰？
ビ　さあ、いっこも知らん（爆笑）。
ボ　なに言うてんのやろ、こいつは。お次は森ノ宮でっせ。
ビ　富士の樹海に行くと、あたりは**森のみや**（大爆笑）。
ボ　それ、さっきも聞いたで。
ビ　さっさと行きまひょ。
ボ　玉造ですな。
ビ　あの猫、**タマそっくり**（爆笑）。
ボ　鶴橋はどうでひょ？
ビ　ハゲ鷲の別名は**ツル鷲**（爆笑）。
ボ　うー。桃谷はどうだ？
ビ　あいつ、友達の桃田にそっくりや。これが本当の**桃田似**（爆笑）。
ボ　あかん。次は寺田町や。
ビ　ハタ坊、あそこに見える建物はなんだ。**寺だじょー**（爆笑）。
ボ　もうだめ。天王寺に行って。
ビ　何、言っ**てんのうじゃ**、われ。
ボ　おどかしーないな。新今宮や。
ビ　**しんまいみゃー**怒るで。
ボ　おどかすなって。次は芦原橋。
ビ　あっしは**ラバC**（爆笑）。
ボ　それはなんのことですか？
ビ　いや、ラバが3頭いてね、右から順にラバA、ラバB……。
ボ　もうええて。次は大正です。
ビ　**大草原の小さな家**（爆笑）。
ボ　絶望。弁天町へ行くで。
ビ　おじさーん、**弁当ちょー**だい（爆笑）。って一のはどーやろ？
ボ　聞くなって。さあ、西九条や。
ビ　**西、苦情**があったら言ってみい（爆笑）。ジョー、力石い。
ボ　なんだかようわかりまへんな。続いては、野田へ行きなはれ。
ビ　いやです！　**ノーだ**（爆笑）！
ボ　はあ……。ま、いいか。いよいよ最後、福島ですかな。
ビ　ふっふっふ。これまでの私のことをビビンバ敏太だと思っていただろうが、大間違いだっせ。
ボ　お、どうしたどうした？
ビ　実は私は愛と正義の人、**福祉マン**なのや（爆笑）。さあ、おじいちゃん、元気出してちょうだいね。
ボ　ぎゃふん、あんたとはもうやってられんわ。ワシ、帰るわ。
ビ　失礼いたしました（拍手）。

大阪環状線駅名案内図

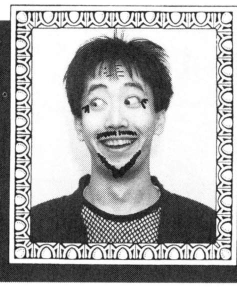


第3時限



法学

【講師】
忍者増田卯之助（うのすけ）



略歴 彼の才能が世に認められたのは、小学5年生のときだ。スプーンとストローをくっつけた〝スプーンストロー〟を発明、郡で入選。ネーミングセンスのなさは天下一品である。その後いろいろあり、大学を1年で卒業し、現在もいろいろある(実話)。

いやぁー、どーもどーも。第3時限目は、拙者、忍者増田卯之助がお贈りするでござる。この〝卯之助〟というのは、名前を偉そうに見せるためにつけてみたでござる。ちなみに、拙者のおじいちゃんの名前でござる。

それではそろそろ授業に入るとしよう。拙者が教えるのは法学。ひと口に法学といっても、刑法、憲法、商法などいろいろなものがあるでござるが、その中で拙者は民法を教えようと思うでござる。司法試験を受けようと思っている読者殿は必読でござるな。そして、ひと口に民法といっても、土遁、水遁、木遁などまたいろいろなものが出てきてしまうのでござるが、その中で拙者は火遁という民法を教えようと思うでござる。

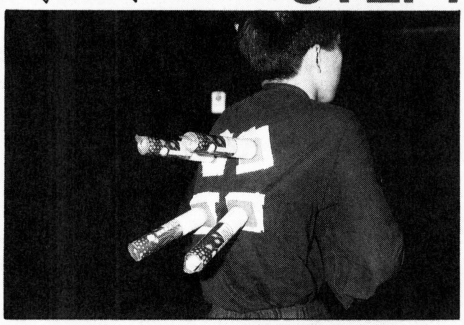
まず最初に教えるのは、科学民法〝火の鳥〟でござる。鳥じゃないぞ、烏だぞ。鳥にすると某アニメのマネッコになってしまうからな。詳しいやり方は写真を見てくだされ。まあ、無理にやれとは言わないでござるが。

そして次に教えるのが微塵隠れの術……、じゃなくて木っ端微塵隠れの術だ。これも、サスケなどの漫画に出てくる微塵隠れの術とは微妙に異なる。その微妙な違いも、写真を見てもらえればよくわかっていただけると思う。火遁の術とは、文字どおり火を利用する危険な民法なので、小さいお子様はマネをしないようにね。無理にするなとは言わないけど、死んでも知りません。

なお、言い忘れたが、今回紹介した民法は、かの白土四平もご推薦でござる。誰だそれ？

最新鋭！ 科学民法 火の烏！

STEP1



⬅まずは、火の烏になるために、体中に花火をくくりつけよう。多けりゃ多いほどいい。いやあ、夏らしい民法だねぇ。

STEP2



⬅準備ができたら、花火に火をつけよう。そして、そのへんを縦横無尽に走り回り、敵が驚いているスキに逃げるのだ。ここで、敵ってどこにいるの？ などと基本的な突っ込みを入れないように。

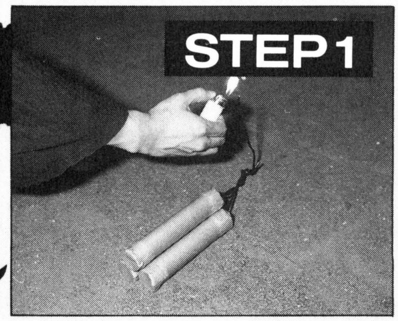
STEP3



⬅しまった。花火の量が多すぎて、増田さん大やけど。民法を使うのも命がけだ。こんなにまでして民法を身につけたいか？ って気もするが、それは言わない約束でしょ。

必殺！ 木っ端微塵隠れの術!!

STEP1



⬆この民法は、火遁と土遁が合わさった術だ。敵が追いかけてきたら、火薬に火をつけ、急いで穴を掘って土の中にもぐり込もう。

STEP2

しまった！



⬆しまった。穴を掘るより先に、火薬が爆発してしまった。増田さんはバラバラ、まさに木っ端微塵隠れの術。今回はこんなオチが多いが、忍法には常に危険がつきまとっているということである。……あ、しまった、民法だっけ。



第4時限 化学

基礎反応





⬆歯を磨いたら、同時にかっぱえびせんとゴハンですよを食べる。このとき、ゴハンですよは少なめにするのがコツ(江戸むらさき特急でも可)。

⬆ほら、鹿せんべいの味がするでしょ。なんとなく奈良公園の鹿になっちゃった気分ね。今世紀末には、もっとステキな組み合わせが見つかる!?

【講師】
化学蟬丸
略歴 1944年、ハルピンで生まれる。幼少のころ、父、蟬丸の〝化学と生活は一心同体である〟という教育思念のもとに育てられる。書生時代の座右の銘は〝化学と逆襲(今月は両方買うぞ)〟。基本的にいい人、化学漫談のパイオニア(肖像画/林田林田男)。



こんにちは〜、みなさん。実験してますかぁ? えっとですね、息抜きにひとつですね、化学俳句をですね、ご紹介しましょうね。大阪府は吹田市の林田林田男さんの作品ですね。

「ぬくれおちど
　　ぽりぷろぴれん
　　　　しりかげる」

どうもありがとうございます、スッカリ息抜きができましたね。それではお礼にですね、化学替え歌を召し上がれ。

「フランシウムの場合は、
　　　鉛にもコハク酸」

お粗末さまですね。化学はヒトの心ですね。さぁみなさんもどんどんですね、実験するといいです。

そういえばですね、私、この間ですね、実験でまたまたものすごい発見をしちゃいました。えっとですね、まず歯を磨いたあとにですね、〝かっぱえびせん〟とですね、〝ゴハンですよ〟をですね、同時に食べるんですね。そうするとなんとですね、〝鹿せんべい〟の味がするんですね。コツはですね、歯磨き後の口ゆすぎはですね、ホドホドにするということとですね、ゴハンですよは食べすぎないというのがポイントですね。実験というのはですね、とってもですね、大事なんですね。さぁみなさんもどんどんですね、実験しましょう。世の中、化学ですね。

次の実験はですね、合わせ味噌の実験ですね。味噌というのはですね、いろんな種類があるんですね。京都には赤味噌がありますね。関東、東北には白味噌がありますね。常識で考えればですね、赤味噌と白味噌を合わせるとですね、ピンク味噌ができそうですね。でも実験するとわかるんですが、赤味噌と白味噌を合わせても、ピンク味噌にはならないんですね。不思議ですね。赤味噌と白味噌を合わせると、しょっぱい味噌になるんですね。実験って大事ですね。

化学反応の応用

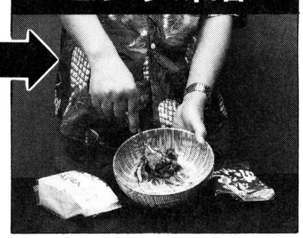
赤味噌と白味噌



⬆赤味噌と白味噌を混ぜ合わせる実験をしてみよう。今回は、赤味噌が1に白味噌が1だ。さぁ、かき混ぜてみるぞ。

⬇レレッ? ピンク味噌にならないぞ。おっかしいなぁ!? 実験をやってみてよかったなぁ。

ピンク味噌

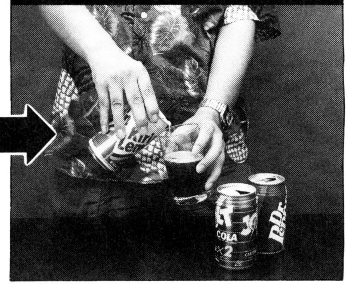


まぼろしドリンク



⬆ドクターペッパー、ジョルトコーラを2対1の割合でよく混ぜ合わせ、1日おいて、炭酸をしっかりと抜く。

サスケを作る



⬆炭酸の抜けたドクタージョルトに、半分量のキリンレモンを入れる。これで、まぼろしドリンク〝サスケ〟のできあがり。

化学用語辞典

亜鉛
逢いたいのに……。

アスベスト
今日はムリなんですが、アスベストどうにか……。

アルマイト
ログインは時給700円ぐらいだったかな。

塩化
笑福亭鶴光の往年のギャグ。使用例「塩化、ええのんか」

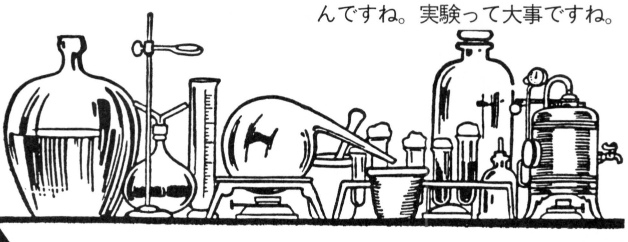
コハク酸
貧乏人のコハク酸。

酢酸
えぇ、こんなに酢酸。

シャーレ
笑えるが、大爆笑じゃない林家ぺー的ギャグ。まれに笑えない場合もある。

臭素
猫を噛む。

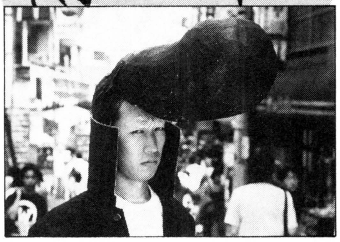
ビーカー
飲み物がまずくなったような気がする、不思議なコップ。



第5時限爆弾 不良学

【講師】変是髏(ヘンゼル)と愚麗照(グレテル)

略歴 逃げてしまった妻を追い、主人公の鎌首ヘソの助は、巨大円柱の立ち並ぶ謎の遺跡にたどりついた……。あ、間違えたかな？　そうじゃなくて、講師のふたりはバカチン市国不良大学不良学部不良学科を優秀な成績で卒業した人と一緒に卒業し、優良不良企業に就職しようとしたがうまくいかなかったらしい。続きは来月。またね。



⬆不良はやはりカラーが高いもの。このくらい高いのが気合入っててっじゃんかよ。



⬅髪の毛の色にもちょっと凝ってみました。えーと、それだけ。



正しい不良

⬆これがバカチン市国の考える正しい不良のトラディショナルなスタイルだ。ズボンは太ければ太いほど偉いのですごく太いぞ。さらに、スカートは長ければ長いほど偉いので、すごく長くて3000キロは簡単にある。

みなさん、ごめんください。これから、本日の最終講義であるところの『不良学』をやっつけてシメてヒーヒー言わせてみたいと思います。さて、不良。ステキな言葉。不良。レ点を入れて、良くないという意味ですが、やはり学生生活とは切っても切り離せない不可分かつ不即不離な要素のファクターと言って過言ではないでしょうが、冗長な表現です。ごめんな。

しかし、簡単に不良と言っても、最近はちょっと間違えた不良が町にまかりとおり、新聞、雑誌などにも、いろいろな記事が載っていますが、私はやっぱりお色気探訪記事のたぐいにすぐ目がいってしまいますが、それはあまり関係ありません。さて、トラディショナルな不良のありかたとは、やはり形から入っていきましょう。

右上の写真をごらんください。形に関しては以上で終わります。

続いて用語の用い方ですが、用語の用い方というのもかなり冗長な表現です。さっそくやってみましょう。まずは挨拶からです。

さあ、みなさんご一緒に……。「かったるくてやってらんねーや」。これは、〝か〟と2番目の〝っ〟にアクセントを置くのが正しいのですが、小さい〝っ〟にアクセントを置くなんてことができるわけないので、さすが不良です。

あとは、単語〝かったるくて〟をなるべく長く引き伸ばし、〝かーっーたーるーくーてー〟ぐらいにすると、何が何だかわかりません。

続いて、いきましょう。「なめんなよ、このタコ」。この言葉の意味は、「タコさん、なめないでください」となりますが、なにゆえ、このようなことをあえて言わなくてはならないのか？　という点については、謎のとばりに深く覆われています。なんともご愁傷さまです。

さて、さっそく町に出ましょう。

運がよければ、ときおり不良に出会うことができます。たまには、ケンカに巻き込まれたり、お金を取られたりします。これを運が悪いと言わずして、なんと申しましょう。怖いので帰りましょう。

このように不良にはいろいろな側面があり、本日はそれらのほぼすべてを学ぶことができましたが、まだまだ解明されていない謎も多く残っており、ちっとも学んでいないと言う考え方もあります。

彼らの繁殖、交尾、生態、解剖学的所見、体重、バスト、ウエスト、ヒップの各サイズなど、知りたくもありません。このように、知るべきこと、学ぶべきことは多く、人生は短いのですが、講義はもう終わりです。残念でした。



⬆さあ、みんなもこの講義をよく聞いて、正しい不良、ってのはなんか表現が変だが、そんなの気にしていたら、世の中渡って行けないかもしれないので、がんばろう、オス。

ワンポイントアドバイス
気をつけよう 間違った不良

✖接触不良

電気がよく通らない。画面がちらつく。スピーカーの音がとびとびになるなどは、だいたい接触不良が原因です。同じ不良でも、ちょっと違うので注意が必要です。普通の不良は電気とは関係ないものです。

✖不良イグレシアス

ナタリー、のさきイカ。というのは、ラテン系の金持ちの不良で不良イグレシアスといいます。この不良は中年の女の人をナニするので危険なのですが、個人的にはあまり問題でないと思っています。

✖飛行少年

1903年、兄のウィルバー、弟のオービルのライト兄弟はノースカロライナ州キティホークで世界初の飛行機を飛ばしました。そうした空を飛ぶ人たちを不良だと思うのは間違いです。気をつけましょう。

じゃあ受験がんばってねジャーンプ!

ボンジュール（果汁100パーセント）ハッピーカムカム

おたよりさんいらっしゃい

☆先日、道を歩いていると、40歳くらいのおっさんに、
「このへんに高橋医院があると聞いたのですが、知りませんか？」



■大阪府　真鍋一摩

なんか似顔絵がよく送られてくるので、載せる。キミの国民番号は13だ。

と聞かれてしまいました。幸い私は知らなかったのですが、おっさんが泣くといけないので、
「横山さんちのお向かいですよ」と親切に教えてあげました。
するとおっさんは、
「その横山さんちはどこですか？」と聞いてきました。
ばっきゃろ〜！　人にふたつ以上モノをたずねるときは、ホッチキスの針を持ってくるのが常識だろ！　学校行ったことあるのか!?と思いましたが、おっさんが泣くといけないので、
「徳田さんちの3軒隣ですよ」と親切に教えてあげました。
するとおっさんは、少し悲しそうな顔をしながら、
「よくわかりました。どうもありがとう」と言って歩いて行ってしまいました。
あのおっさんは本当にわかったのか、今も心配で3日3晩眠れないうえに、おちおち道を歩いてられません。福田先生、どうしたらよいでしょうか？
番号は9999999番がいいです。

（愛知県　小田信夫）

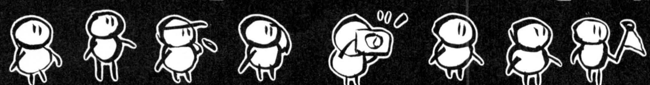
★いいぞいいぞ。これからもその調子で、愉快な日常生活を送ってください。それこそがバカチン市国の願いなのです。キミの国民番号は、9999999番じゃなくて、7番です。これからも楽しいおたよりを待ってます。バイバ〜イ。



■大阪府　真鍋一摩

そんで、これを機会に、広く似顔絵を募集してみようなんて考えてしまった。かっこよくて個性的なのを頼むぞ。

恐怖の巨大募集（完結編）





トラお茶の間巨大募集劇場。提供は、おはようからおやすみまでのトラがお送りします。
——なんだ神田の旗本様御一行は、桑名の焼きハマグリを食するのをあきらめ、新右衛門ともども花のお江戸に戻ってまいりました。

旗本　おい新右衛門、拙者のあとをついてくるのはヤメロ！

新右衛門　何を申すか。お主が拙者の前を歩いているのではないか。

旗本　がはは、謀ったな。しかし、峰打ちじゃ安心めされ。

新右衛門　お主、何を言ってるのかサッパリわからんぞ。大丈夫か。

旗本　おい、新右衛門。ひさびさにチャンバラごっこでもやるか。ホレ、ホレ。

新右衛門　あ、危ない……。や、やめろ、本物の刀で暴れるな。

旗本　ふー、も一疲れた。おい、新右衛門、今、何時だ？

新右衛門　えっ？

旗本　あ、バカ。お前、今、自分の腕を見ただろ。この時代に時計なんてないんだからな、バ〜カ。

新右衛門　も一、怒ったぞ。お主を斬って、拙者も死ぬ。えいっ。

旗本　やめろ、バカ。本気で暴れるな。やめろってば。

新右衛門　斬ってやる〜っ。

遊び人の金さん銀さん　おぅおぅおぅおぅ、やめろ、やめろ。さきっっきかきからら聞い聞いてりてりゃうゃー、るうるいせせいやいツらやめツらめ。このは桜と吹雪しがと黙はっちとゃたいしねえぜ。

旗本　おいおい、ふたり同時にしゃべるな！　だいたい、誰なんだお前たちは……。

遊び人の金さん銀さん　がはがははは、覚えて覚えおけよおけよ。
——後日、旗本様御一行は、本来募集記事であるこのスペースを、わけのわからんトラなんとかにしちゃった罪で、ここ奉行所のお白州まで呼び出されたのであった。

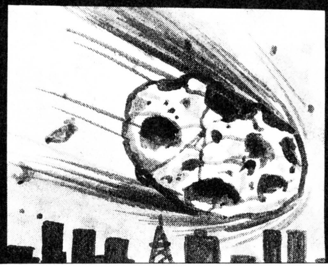
武士Z　遠山左衛門丞北町奉行のお〜な〜ら〜。

遠山の金さん　プゥ〜。

旗本　あ、あのときの遊び人だ！

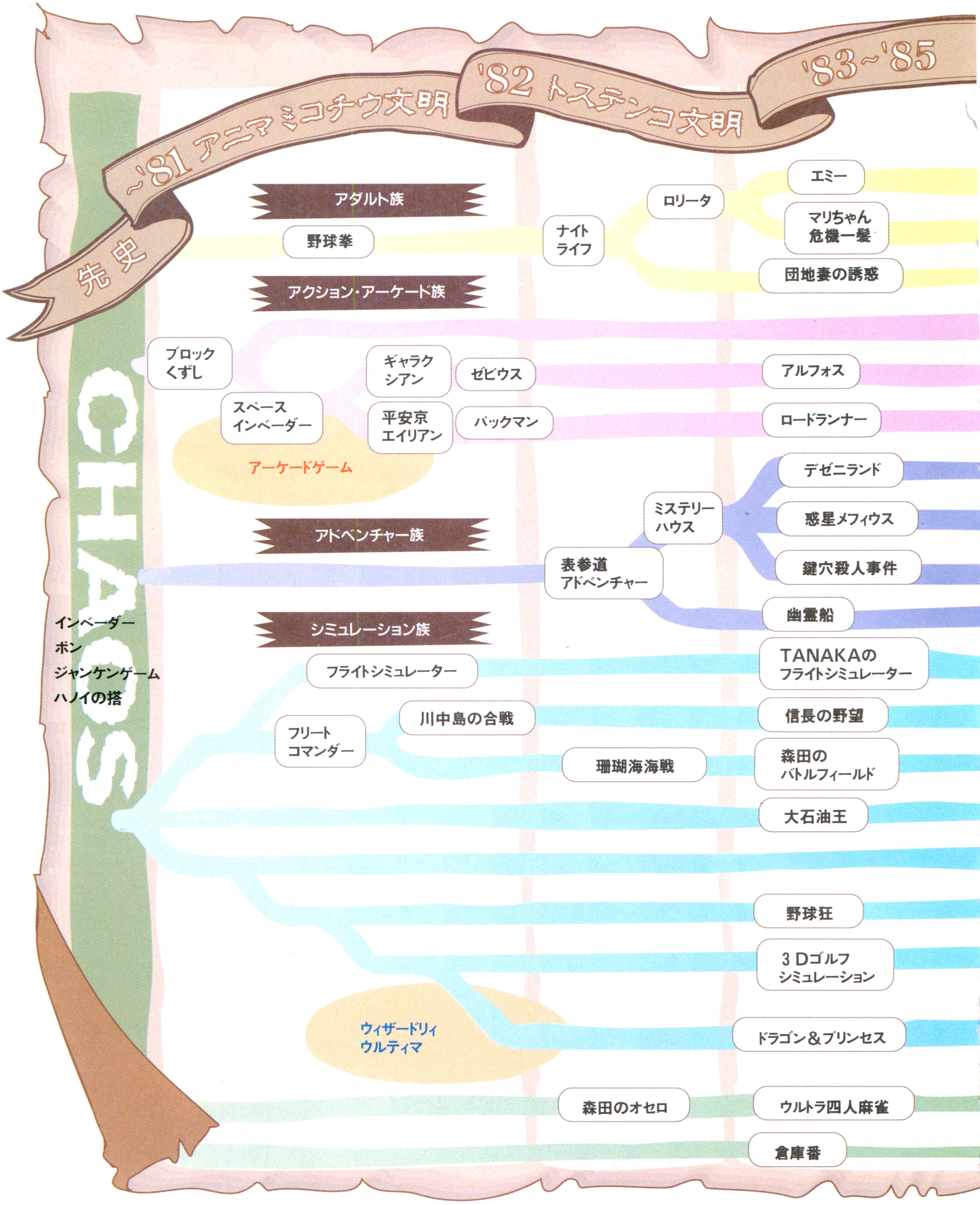
遠山の銀さん　お前たち、いいかげんに募集コーナーを明け渡せ。

旗本　はい、ごめんなさい。
——というわけで、一件落着だ。
そうだ！　バカチンではナイスなはがきを、実は募集していたのだ。国旗だとか、国歌だとか、マスコットだとか、おもしろビックリ人間大募集だ。新しい企画を考えてくれてもいい。待ってるぜ!!

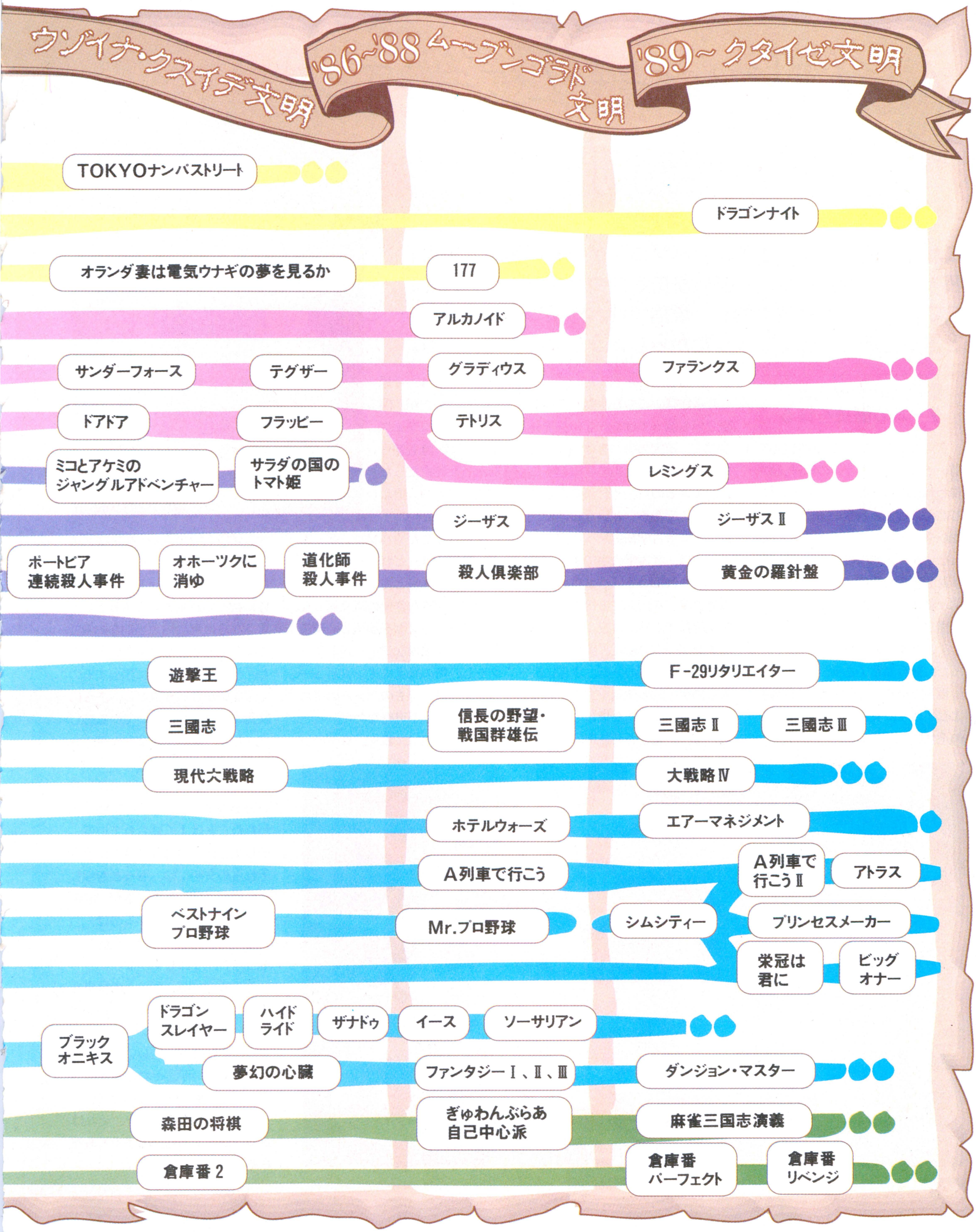


あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキー ログイン編集部
バカチン市国　トラお茶の間巨大募集劇場は募集記事だ係


ゲーム考古学



先史
~'81 アニマミコチウ文明
'82 トステンコ文明
'83~'85
CHAOS
インベーダー
ボン
ジャンケンゲーム
ハノイの搭
アダルト族
野球拳
ナイトライフ
ロリータ
エミー
マリちゃん危機一髪
団地妻の誘惑
アクション・アーケード族
ブロックくずし
スペースインベーダー
ギャラクシアン
ゼビウス
アルフォス
平安京エイリアン
パックマン
ロードランナー
アーケードゲーム
アドベンチャー族
表参道アドベンチャー
ミステリーハウス
デゼニランド
惑星メフィウス
鍵穴殺人事件
幽霊船
シミュレーション族
フライトシミュレーター
TANAKAのフライトシミュレーター
フリートコマンダー
川中島の合戦
信長の野望
珊瑚海海戦
森田のバトルフィールド
大石油王
野球狂
3Dゴルフシミュレーション
ウィザードリィ
ウルティマ
ドラゴン&プリンセス
森田のオセロ
ウルトラ四人麻雀
倉庫番



ウンゾイナ・クスイデ文明
'86~'88 ムーブンゴラド文明
'89~ クタイゼ文明
TOKYOナンパストリート
ドラゴンナイト
オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか
177
アルカノイド
サンダーフォース
テグザー
グラディウス
ファランクス
ドアドア
フラッピー
テトリス
ミコとアケミの
ジャングルアドベンチャー
サラダの国の
トマト姫
レミングス
ジーザス
ジーザスⅡ
ポートピア
連続殺人事件
オホーツクに
消ゆ
道化師
殺人事件
殺人倶楽部
黄金の羅針盤
遊撃王
F-29リタリエイター
三國志
信長の野望・
戦国群雄伝
三國志Ⅱ
三國志Ⅲ
現代大戦略
大戦略Ⅳ
ホテルウォーズ
エアーマネジメント
A列車で行こう
A列車で
行こうⅡ
アトラス
ベストナイン
プロ野球
Mr.プロ野球
シムシティー
プリンセスメーカー
栄冠は
君に
ビッグ
オナー
ドラゴン
スレイヤー
ハイド
ライド
ザナドゥ
イース
ソーサリアン
ブラック
オニキス
夢幻の心臓
ファンタジーⅠ、Ⅱ、Ⅲ
ダンジョン・マスター
森田の将棋
ぎゅわんぶらあ
自己中心派
麻雀三国志演義
倉庫番2
倉庫番
パーフェクト
倉庫番
リベンジ

パソコンゲーム考古学 その基礎論概説

ログイン考古学調査団

これから述べんとするのは、パソコンゲームの歴史である。我々ログインとしては、長い歴史を持つパソコンゲームを、ここいらへんで整理整頓し、理論づけ、体系づけるべきだ、と思ったのだ。思っちゃったからしょうがないのだ。なっ。



©ボンカラーフォトエージェンシー

黎明期から現代までゲームの歴史を探る

宇宙の誕生は、今から200億年前。そして、人類がこの地球上に現われたのは、今から400万年ほど前のこととされている。その誕生以来、誰が見ていたのかよく知らないが、人類は様々な営為を繰り返してきたのである。多くの文明が勃興し、版図を広げ、技術を伝播し、貿易をし、戦争をし、そしてまた多くの文明が衰退していった。諸行無常である。

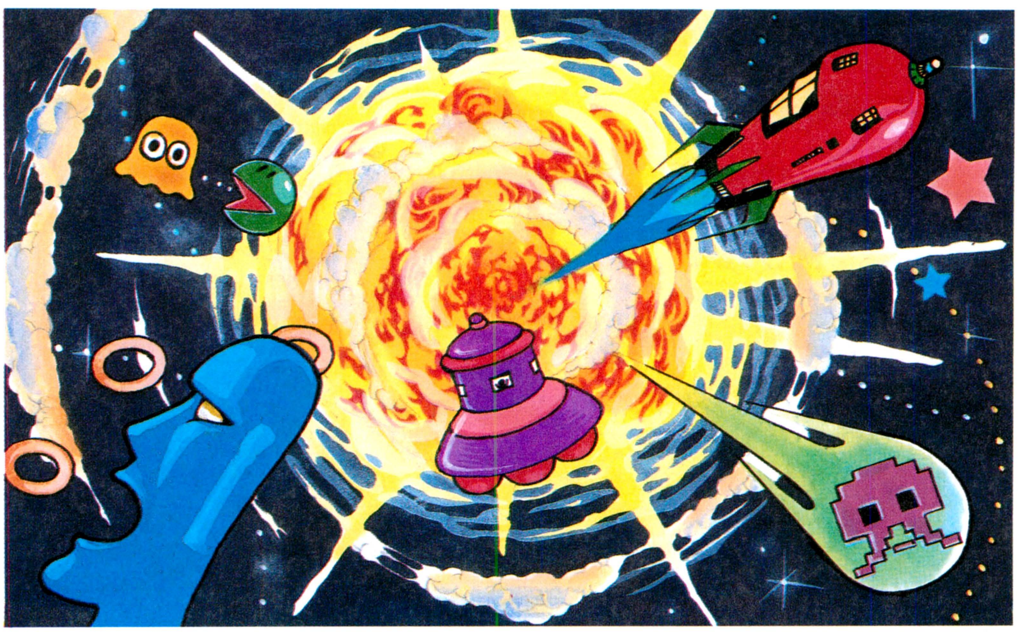
現在、それら文明の多くは遺跡として残り、我々はそれらの古代の遺物によってのみ、往時の姿をしのぶことができる。だが、そうした遺跡は、こちらが黙っている限り何も語ってはくれない。十分な調査、研究の努力をはらうことによってだけ、真実の姿に迫ることができるのだ。それが考古学というものである。というわけで、ログイン考古学研究所へようこそ。

ここは、考古学の中でも最も難しいとされている『パソコンゲーム考古学』を研究する日本最大の研究組織であり、日夜、過去のパソコンゲームの検証、実験、考察と現代のゲームの分析、さらに、未来のゲームの予測を立てているのである。なんだか信じられない話だな、と思うのも無理はない。

当研究所は、今思いついたのだが、国家的秘密プロジェクトなので、誰も知らなかった秘密だったのだ。ひとつ、信じていただきたい。

それはともかくパソコンゲーム考古学研究は、どれも渋柿のヘタで「好き、嫌い」と占うような努力を要する地味な作業の繰り返しなのだ。膨大な文献を渉猟し、調査団による大規模なフィールドワークをし、町の長老にインタビューしなくては、過去のゲームの姿に近づくことは不可能なのだ。

今回の特集は、我々、ログイン考古学調査団の最新の実地検証のレポートである。さらに、多くの専門家による新学説を述べ、おまけに数々の新発見まであるという、言うならば幕の内弁当的な内容である。それも、松竹梅で区別すると、松の幕の内弁当に相当するのではないかという気がし、さらに緑茶までオマケに付いている感じだ。だが、季節が季節だから、食中毒には気をつけよう。



さて、パソコンゲームの長い長い歴史の中には、幾多の文明が現われたことはよく知られている。そして、数々の遺跡の発掘により、それらの文明には、もっともらしい名前がつけられているが、名前の由来について詮索するのは、ちょっと照れくさいので、遠慮してもらうと、うれしいかな。

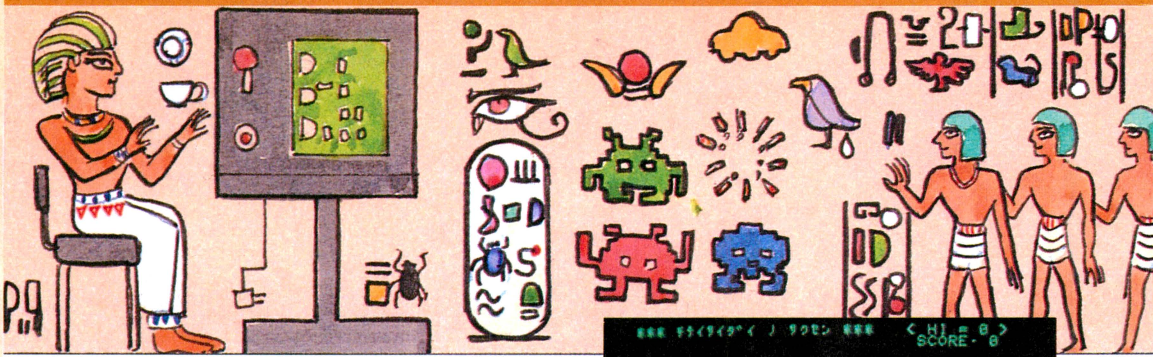
そこで今回は、ゲームの歴史をそれらの各文明に分けて、わかりやすい解説を加えていくことにしよう。それでも、難しい話が多いかもしれないが、それは話がアカデミックだから仕方ないのだ。

パソコンゲームの歴史、それはきらびやかであり、凄惨でもある。さあ、それでは始めよう。

—'81

アニマミコチウ文明

混沌としたパソコンゲーム文化がアニマミコチウ文明を経て、一般ユーザーの共有体験文化へと進む
打ち込みつづけていたマニアたちは、次第にテープサービス革命の恩恵により辛い労働から解放される

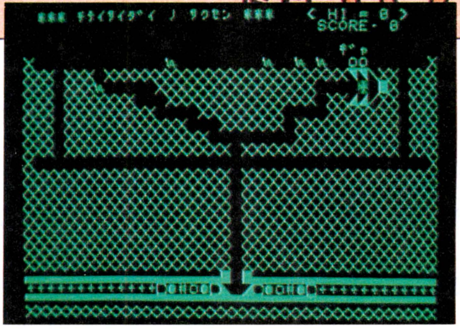


マイコンが誕生した瞬間
ゲーム文明は生まれた

近年のパソコンゲーム考古学研究に関する文献を見ると、その多くは80年代のパソコン事情について語り、市販パソコンゲームの紀元は1982年であると記されている。当然ながら、独自のゲーム考古学研究をし続けてきた我々も、実は〝1982年パソゲー紀元説〟は、揺るぎなき事実であるという説を主張するのである。

我々は、1982年パソゲー紀元説を確実なものにするために、紀元前のパソコン事情についても、詳しく研究調査を行なった。はたして紀元前のコンピューターには、ゲーム文化というものは、皆無だったのだろうか？　否、最古のコンピューターといわれるワンボードマイコン原人の発見された地層より、すでに我々はサンプルプログラムを出土しているのである。

では、我々ならびに多くの文献は、なぜ1982年パソゲー紀元説を主張するのだろうか。それは、紀元前にはパソコンゲーム文化の確固たる貿易航路が存在しなかったからにほかならないからである。貿易航路がないゆえに、パソコンゲーム事情としては、当時市販ソフトという商品の概念すら存在しなかった。この時代のソフトといえば、コンピューター雑誌ギルドが、マニア向けに発刊していた雑誌の記事でしかなかった。つまり、考古学的見地から見ても、いかなるパソコンゲームの存在も、すべて混沌とした存在でしかないという結論である。これすなわち、我々の貿易航路不在論が正しいとするならば、パソコンゲームの確固たる貿易航路が確立され、遠隔地貿易が盛んになった1982年を紀元、つまり有史時代の始まりとして物事を考察してもよいのではないかと、我々は思うわけである。



➡1980年、月刊I/O 7月号に掲載されたMZ-80K用ゲーム『地底最大の作戦』。当時は、こんなシンプルなゲームでも燃えました。

さらにこれらの考察に物的証拠をあげるとするならば、1979年に我々の調査団員P氏のまわりで流行った、COMPO BSというパソコンのゲーム『ワンワンかけっこ』がいい例になる。実はこのゲーム、ある雑誌ギルドに掲載されていたゲームなのだが、このゲームで遊ぶためには、掲載プログラムを入力するしかないのである。つまり打ち込みという労働力がなければ楽しめなかったのだ。ソフト貿易がなされていなかったばっかりに、P氏にとってはおもしろかったゲームなのだが、ほかの人はまったく知らないという幻のゲームになってしまったのである。このように、1982年パソゲー紀元説は、貿易航路不在論によって裏づけることができるのだ。

さて、そこで我々は、多くの文献で有史以前とされている、パソコンの登場する1970年代後半から、紀元前1年の1981年までを、ひとまとめに〝アニマミコチウ文明〟と名づけることにした。つまり、パソコンゲームは、マニア向けコンピューター雑誌ギルドの掲載プログラムを打ち込むか、もしくは自分で作ってしまうという方法ぐらいしかなかった文明なのである。

そしてアニマミコチウ文明も後期になると、勢力をつけてきたマイコンショップ商人ギルドたちが、オリジナルゲームを作り始めたり、雑誌掲載プログラムにいたっては、テープサービス貿易などを行なうまでに発達するのであった。



⬅当時のマニアは、雑誌の掲載プログラムを真剣になって打ち込んだ。記録メディアはカセットテープだ。



'82

トステンコ文明

パソコンゲーム貿易航路の確立により'82年パソゲー紀元説は立証された
高額賞金ソフトウェアコンテストルネサンスにより優秀な人材が発掘された時代でもある

時代はトステンコ文明 まさにパソゲー紀元なり

1982年パソゲー紀元説は、貿易航路不在論によって証明されたわけだが、さてパソコンゲーム有史時代の始まり〝トステンコ文明〟の解説に入るにあたり、我々はアニマミコチウ文明の終わりから、有史時代が始まるトステンコ文明の夜明けまでの過程を、もう少し詳しく話しておかなければならない。

アニマミコチウ文明後期 貿易航路構築の芽生え

マイクロコンピューターの発明により幕を開けたアニマミコチウ文明も、初期段階におけるゲーム交易品は、ハードウェアのサンプルプログラム的存在でしかなかった。当時のマニア向け雑誌ギルド文化を調査してみても、『数当てゲーム』、『ハノイの塔』、『バイオリズム』といった数学大陸文化の影響を受けた美術品、『スペース・インベーダー』、『ブロックくずし』、『サーカス（風船割り）』といったアーケードゲーム文化の模倣品ぐらいしか出土していないのである。

やがてアーケード模倣時代も、'79年の『ギャラクシアン』、『ヘッドオン』、'80年の『パックマン』の登場により、模倣もより高度になってくる。このころになると、作り手側もアーケードゲーム文化に刺激を受けながら、オリジナルゲーム文化へと変化し始め、完成した作品はマニア向け雑誌ギルドへ出典するといった図式が完成する。そして一般ユーザーは、こぞって自分の持っているパソコンのゲームプログラムが載っている雑誌ギルドを支持し、一生懸命プログラムを打ち込むのであった。

アニマミコチウ文明も、紀元前2年ごろになると、〝I/O〟社会や〝アスキー〟社会が掲載したプログラムリストが、広く一般ユーザーの間に、共有文化として浸透する勢力までに発展する。特に'80年のアスキー10月号法典のオセロリーグや、11月号法典のシミュレーションゲーム特集の『フリートコマンダー』などは、のちのち語りつがれるほどのエンターテイメント性を秘めていた。それと同時に、貿易航路方面ではプログラムを打ち込むテマを省く革命、いわゆる掲載ソフトのテープサービス貿易といった新航路を発見するのである。

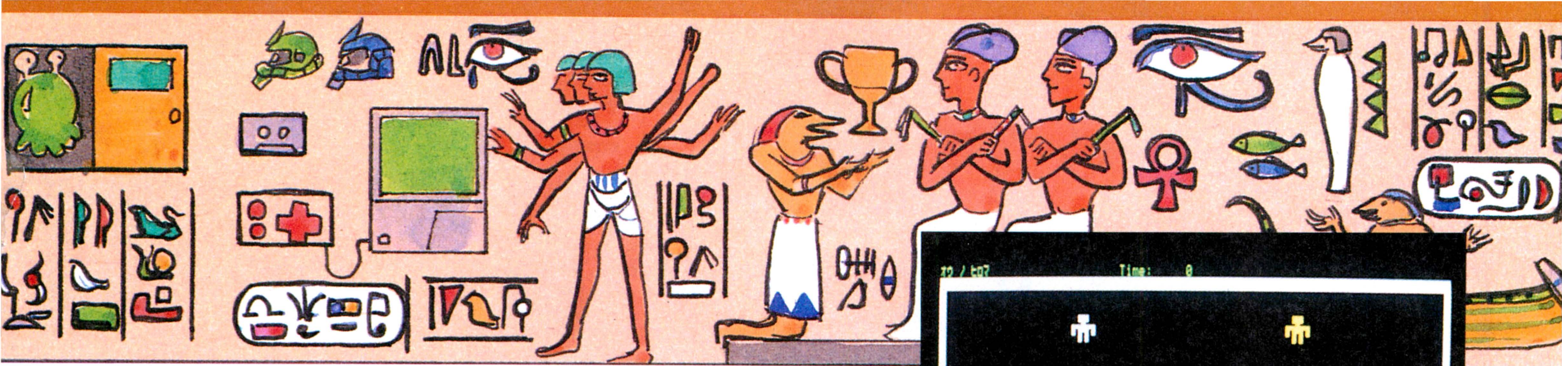
テープサービス貿易で 打ち込み時代は終わる

テープサービス貿易が始まった'80年、I/Oコムパックの『平安京エイリアン（MZ-80、PC-8001）』、『ギャラクシアン（PC-8001）』、『地底最大の作戦（MZ-80）』、それからアスキーの『PC-8001プログラムライブラリ No.1』などなど、万民に喜ばれる交易品が続々と登場する。また、主要マイコンショップギルドにおいては、オリジナルゲームを交易品とするところも現われた時代でもある。その代表といえば、ツクモオリジナルソフトの『サルカニ合戦』、『カメレオンアーミー』。アーバン電子オリジナルソフトの『インベーダ』、『宇宙トリップ』。ハドソンの『モンタージュ』、『カンニング大作戦』。佐世保マイコンセンターの『2001年宇宙の旅』。などなど、続々と交易品が登場するのだが、その内容はというと、まだまだハードウェアの販売促進的な意味合の強いものであった。

紀元前1年年頭から、MZ-80B、FM-8、PC-6001、PC-8801など、続々とハードウェアが出現する。いわゆるキャラクター原人からグラフィック原生人へと進化する時期でもある。ハードウェアにつられるように、パソコン世界もより華やかさが増す時代の到来でもあ



⬆アスキーのAXシリーズ（PC-6001用）第7弾『ポリス＆ギャング』。本格的なパッケージに入っていたのが、当時としては、とっても珍しかった。



った。パソコンゲームだけを専門に唱えるソフトハウス宗教の設立ラッシュも始まる。巷では、マイコンスクールなる新宗教まで登場し、猫も杓子もコンピューターの教えを聞きたがり、パソコン世界は、一気に活性化した。

一方、マニアの一歩先を進む雑誌ギルドでは、すでに新ゲームジャンル文化やアルゴリズム文化といった新興文化にこだわり始めている。'81年のアスキーを見ても、3月号法典の第2回オセロ大会、10月号法典のシミュレーション特集『フライトシミュレーター/ドライブシミュレーター』と、マニアを動かす新興文化伝導につとめた。もちろん、『オセロ』や『フライトシミュレーター』も、すぐにテープサービス貿易で扱われ、人気特産品として君臨するのであった。

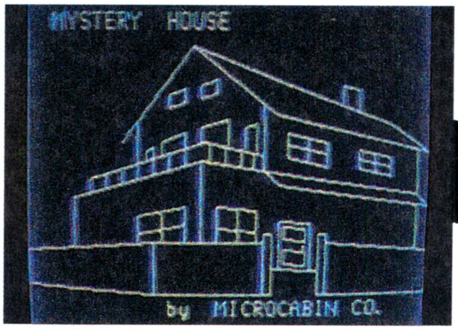
さて、ようやくここで、あの貿易航路不在論の話に戻るわけだが、こういった一連のアニマミコチウ文明を経て、テープサービス貿易の成功により、やっとここで日本初のパソコンソフトウェア遠隔地貿易航路、日本ソフトバンク航路が発見されるのである。ようやく貿易航路不在の時代は終わって、1981年暮れ、何もかも準備がそろったかのごとく、アニマミコチウ文明は終わりを告げるのである。

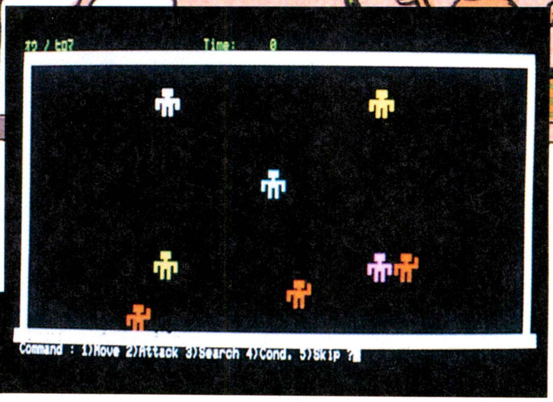
1982年、テープサービス貿易の成功により、雨後のタケノコのように、パソコンゲームは登場する。

アスキー帝国の日本初のアドベンチャーゲームである『表参道アドベンチャー』や、コムパック王国の、『精彩グラフィック・マージャン』といった雑誌ギルドものも相変わらず好調。内容、パッケージ共に本格的であった、アスキー帝国の『AXシリーズ』、システムソフト福岡王朝の本格的ウォーゲーム『珊瑚海海戦』、マイクロキャビン国の『ミステリーハウス』、光栄マイコンシステム帝国の『ノルマンディ』、『コンバット』などなど、エポックメイキングなソフトが目白押しの時代なのである。

そして、新たに登場する動きが、高額賞金のかかったソフトウェアコンテストルネサンス。最も有名なコンテスト、エニックス王朝の第1回ゲームホビーコンテスト文化が開花したのもこの年。コンテストルネサンスの目的は、優秀な人材を見つけ出し、ゲーム作家として大々的に売り出すこと。

パソゲー紀元は、トステンコ文明の始まりで幕を閉じる……。





⬆光栄の『ドラゴン＆プリンセス』。発売当時は、ファンタジーアドベンチャーと呼ばれていたが、RPGの元祖と呼ぶ人も少なくない。
⬅マイクロキャビンの『ミステリーハウス』。アメリカのアドベンチャーゲームをヒントに作られた、日本最古のグラフィックアドベンチャーだ。



⬆エニックスの第1回ゲームホビープログラムコンテストの最優秀賞受賞作品は、『森田のバトルフィールド』だ。

あの王朝は今…



この時期、コンテストという形式を確立させ、一般ユーザーに対して、ゲーム制作者への道を広く示したのが、エニックス王朝である。エニックス王朝以前にも、コンテストはいくつもあったが、その規模と公開性において、エニックスのコンテストはそれまでのものとは一線を画していた。

雑誌のカラー広告やショップのポスターによる一般募集、高額の賞金、入選作品の即パッケージ化、どの要因をとってみても、エニックスのコンテストは、当時にしては型破りなものであった。

〝エニックスゲームホビープログラムコンテスト〟と銘打たれたそれは、堀井雄二、森田和郎、中村光一などのスタープログラマー、スターデザイナーなどを、たくさん輩出していった。

それからしばらく、エニックスはコンテスト入選作や入選者の作品を発売していく。それは必然的に、『ドアドア』、『ポートピア連続殺人事件』、『森田のバトルフィールド』、『アルフォス』、『TOKYOナンパストリート』など、さまざまなジャンル、さまざまなタイプのゲームを数多く生み出すことになった。これが、当時のゲーム業界を活性化させる力のひとつになったことは間違いない。

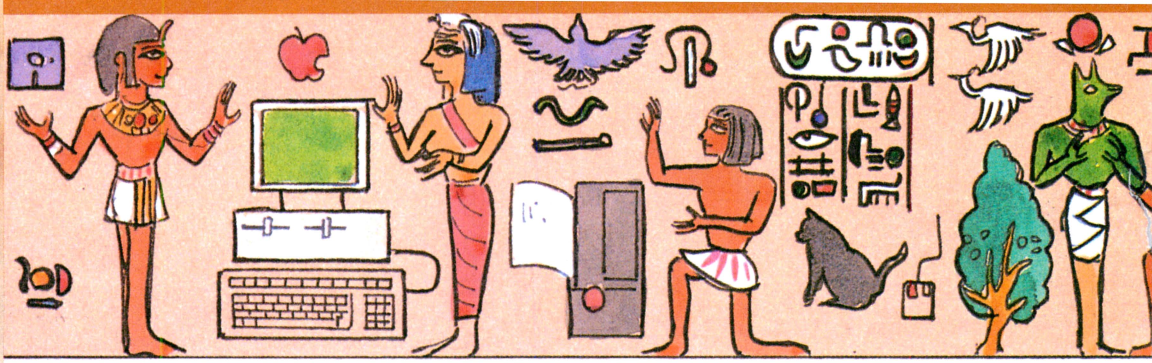
その後、エニックスは、『ドラゴンクエスト』というファミコンでの大ヒット作を出し、それをきっかけに、活躍の舞台をパソコンゲーム界からファミコンゲーム界へと、次第に移していくようになる。現在では、パソコンゲーム界においては、エニックスという名前はほとんど聞かなくなってしまった。

しかし、この時期にエニックスが歴史に及ぼした影響は非常に大きい。もし、エニックス王朝が存在しなかったら、パソコンゲーム界の進歩は、かなり遅れていたことだろうと思われる。

'83-'85

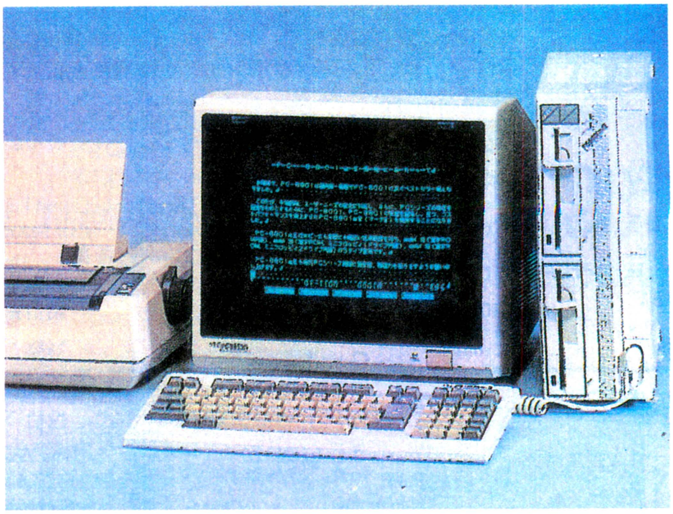
ウヴイナ・クスイデ文明

トステンコ文明が終わってパソコンゲームラッシュで幕を明けるウヴイナ・クスイデ文明
ハードウェアもそれなりに進歩、ゲームシステムもそれなりに進歩、進歩しまくりだ



さて、かけ足で二大文明の解説を行なってきた。これまでの多くの文献で語られてきた1982年パソゲー紀元説を、我々の調査研究の結果が少しでも裏づけることができたならば幸いである。少なくともアニマミコチウ文明については、今までのどんな文献よりも詳しく立証したつもりではあるが、なにぶん相当昔のこと、もしかしたら調査員の主観による偏りが出てしまっているかもしれないが、なにぶん大昔ということで……。

しかし、これからの時代は、我我に思う存分任せてほしい。なぜならば、我々調査団の母体であるログインは、トステンコ文明のまっ只中で創造されているのである。1982年５月には、ログインの歴史は始まっているのだ。我々は、トステンコ文明以降に起こった文明は、すべて体験しているのだ……。



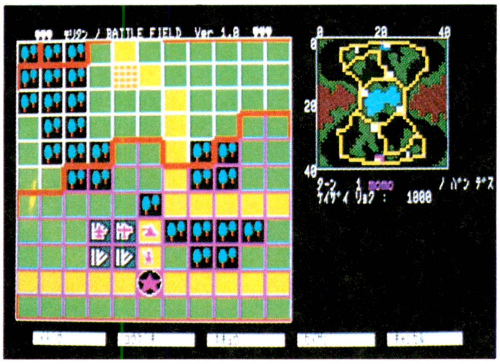
☗ディスク内蔵型パソコン(PC-8801mkⅡ)の登場で、市販ソフトのメディアもカセットテープからフロッピーディスクへと移り変わる。主流は５インチフロッピー。

トステンコ文明の発達 ゲーム作家王国の拡大

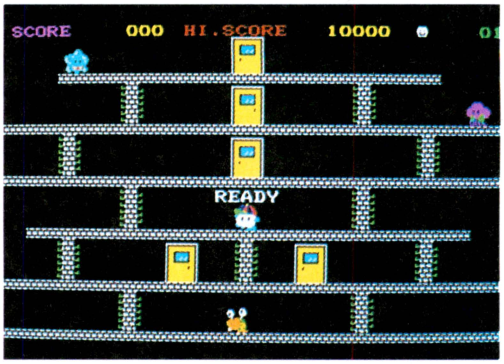
1983年は、これまで誰も経験したことのないゲーム貿易ラッシュの年である。我々の製作したパソコンゲーム系統樹を見てもおわかりのとおり、ゲーム分類学上のカテゴリーを、ほぼすべて埋め尽くすほどの種類のゲームが出土しているのである。なぜこのようなカタチで、一気にパソコンゲーム文化が開花したのかは、残念ながら想像の域を出ないのだが、おそらく1980年あたりから1982年前半あたりにかけて、大気中に〝ゲームが作りたくなっちゃうエーテル〟が存在したのではないかという仮説を唱えることも可能だろう……。

話を元に戻そう。まず分類学を無視して、この年のゲームタイトルを羅列するならば、あのトステンコ文明において、大々的な制度の改革を行なった、エニックス王朝のソフトウェアコンテストルネサンスからあげるべきであろう。

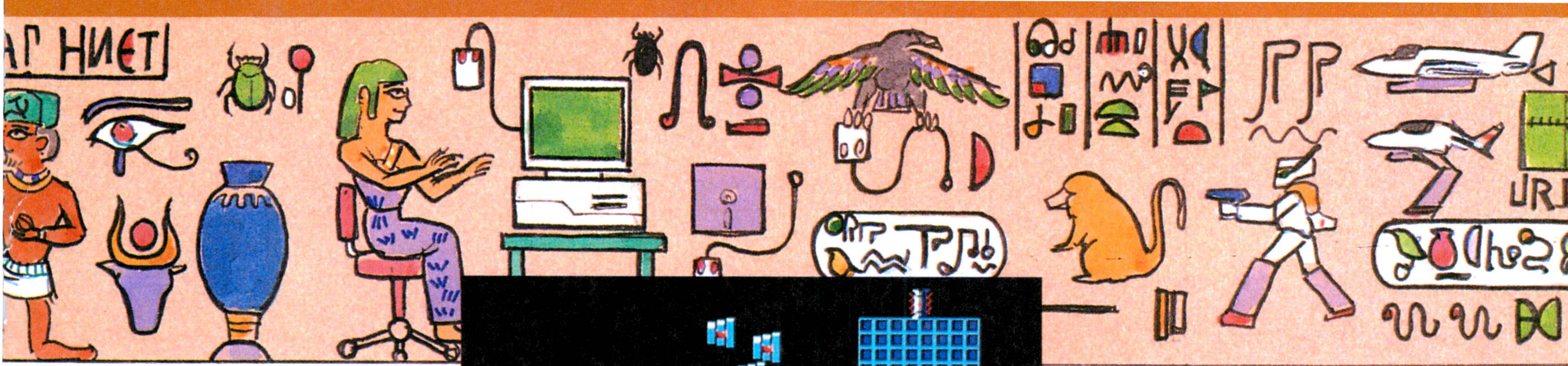
まず最初は、『森田のバトルフィールド』。当時最強のオセロ教、森田オセロの森田和郎の作品だ。次はファミコンのドラクエシリーズプログラマー皇帝として有名にな



☗初心者向けウォーゲーム『森田のバトルフィールド』だ。簡単なルールだったせいもあって、将棋感覚で遊ぶことができた。



☗中村光一を有名にした『ドアドア』。ゲームはおもしろいし、キャラクターもかわいい。やっぱり売れるだけのことはあるよね。





⬆当時『テクザー』は、ずば抜けたセンスのグラフィックとサウンドで、大テクザーブームを巻き起こした。

った中村光一の『ドアドア』。子供向け壁画家槇村ただしの『マリちゃん危機一髪』。岡田良行の『宇宙の戦士』。『ラブマッチテニス』は、あの堀井雄二の作品だ。こうして、エニックス王朝の第１回ゲームホビーコンテストルネサンスは、そうそうたるメンバーによって支えられているのである。1983年前半は、トステンコ文明の影響が色濃く出ているのがわかる。

分類学における'83年モノゲームの立場

では、今度は分類学上からゲーム交易品を見てみよう。まずアドベンチャー族が、マイクロキャビン国の『ミステリーハウス』を経て、ギャグ系のハドソン市国『デゼニランド』、スペース・オペラ系のT&Eソフト国『惑星メフィウス』、探偵推理系の、シンキングラビット朝『鍵穴殺人事件』へと分岐する。残念ながら、テキストアドベンチャー一族は、新紀元社国家『幽霊船』を最後に、自然消滅してしまう。

シミュレーション族は、光栄帝国が『信長の野望』で、戦国系ジャンルを確立する。ウォーゲーム系は、少々シンプルではあるが『森田のバトルフィールド』をあげてもよいだろう。マネージメント系のブレーンメディア国『大石油王』、ゴルフはT&Eソフト国『３Ｄゴルフシミュレーション』、野球はハドソン市国『野球狂』、などなど、シミュレーションも一気に、ジャンルを拡大してしまうのである。

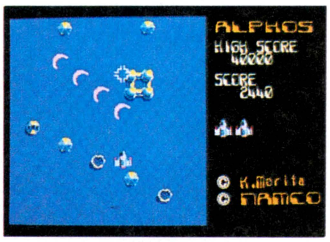
アクション族は、やはり森田和郎の『アルフォス』の功績が大きい。当時のパソコン原生人で、スクロールシューティングは非常に難しいとされていたのにも関わらず、VRAMを背景用、キャラクター用に分割し重ね合わせるという新機軸で解決した画期的なゲームであった。自分の家でも『ゼビウス』ができるとその気にさせてくれた。

また一方では、システムソフト王朝海外移植版『ロードランナー』や、中村光一の『ドアドア』が、パソコンならではのアクション系ゲームとして、ジャンルを築き上げる。のちに『ロードランナー』は、アーケード文化にまで発展、〝逆流れ現象〟も巻き起こした。

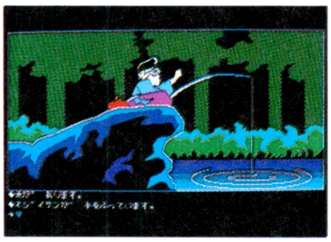
これらのパソコンゲームのほとんどは、カセットテープ思想で貿易を行なっていたのだが、この年の、普及版ディスク内蔵型パソコンPC-8801mkⅡ原生人の登場により、急激にディスク思想の勢力が広まるのである。これが世にいう〝ウゾイナ・クスイデ文明〟の幕開けなのである。ウゾイナ・クスイデ文明は、プログラムロード時間の短縮とデータ量増大という副産物を生んだ。そしてこれを期に、カセットテープ思想は、加速度的に衰退する。それに伴ない、パソコンゲームのレベルも急激に進歩するのである。ウゾイナ・クスイデ文明は、飛躍的な文化の進歩をもたらした文明なのである。



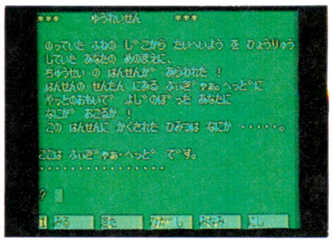
⬆光栄ストロベリーポルノシリーズ第２弾『オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか？』は、ハイセンスなアダルトと評判高い。



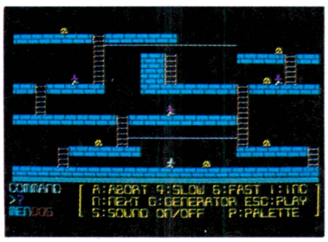
⬆当時、『アルフォス』の出現には、本当に驚かされたものだ。これで速いゲームだったんだから、時代は変わったものだ。



⬆『新竹取物語』は、画面数130枚を誇る本格的アドベンチャーゲーム。現代のお笑いを追求する、ちょっぴりエッチなゲームだ。



⬆数少ない貴重なテキストアドベンチャー『幽霊船』。アメリカの奥の深いテキストアドベンチャーと違って、奥行きはなかった。



⬆日本中、はまりにはまった『ロードランナー』。作者のダグ・スミスは、今、アメリカ海軍にいるってウワサだけど……。



⬆『宇宙の戦士』は、『ライトフリッパー』、『スリーピー・シェリフ』の作者と同じ人というのは、ツウ好みの話題だぜ。



⬆『オホーツクに消ゆ』は、堀井雄二原作、ゲエセン上野プログラムの、コマンド選択式アドベンチャー。ログインソフトだよ。

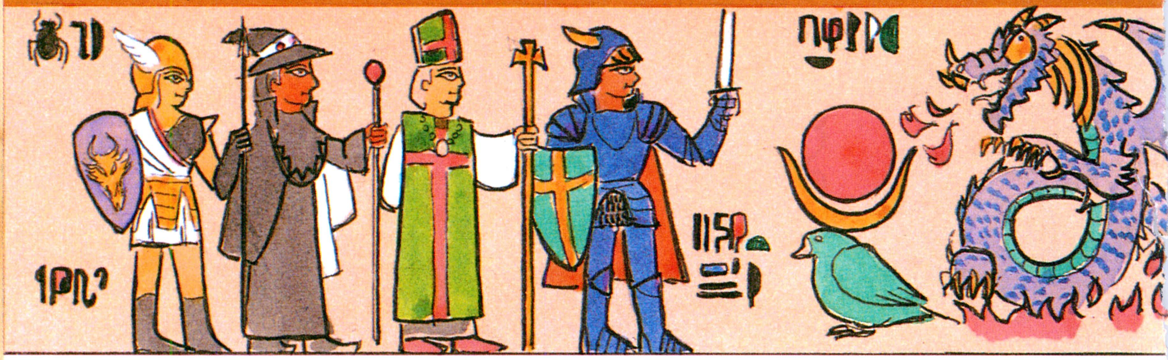


⬆本格的シミュレーションゲームの元祖といったら『現代大戦略』といってもいいんじゃないかな。うん、いいと思うな。

'86-'88

ムーブンゴラド文明

時代はロールプレイングゲーム全盛期を迎え、巷はドラゴンものゲームのオンパレード
偉大なるアメリカのロールプレイング二大発明に影響を受けムーブンゴラド文明は来たる



さらに高度成長するゲームシステム文化

ウゾイナ・クスイデ文明が生んだ副産物は、より複雑なパソコンゲーム作りを可能にした。事実、この時期のシミュレーション族を見ると、文明初期の『森田バトルフィールド』に比べて、後期の『現代大戦略』では、ゲームシステム文化が大きく飛躍しているのだ。

しかし、最も複雑化し進歩を遂げたジャンルといえば、やはりロールプレイング族であろう。そもそもロールプレイング文化圏は、完全にアメリカ大陸文化のものであった。当時の文献をいろいろ調査しても、『ウィザードリィ』や『ウルティマ』がアメリカで大流行り、というように、RPG二大発明の話で持ちきりである。しかも、どの雑誌ギルドでも二大発明の話が扱われているから、人々は〝プレーしたことないのにRPGはおもしろいんだ症候群〟に陥ったのである。

二大発明によるロールプレイング文化

人々がようやく、ロールプレイング文化に触れることができるのが、BPS帝国の『ブラックオニキス』の出現によってである。その時代の人々は、突然のロールプレイング熱に侵され、一揆のように騒ぎまくった。そして、パラメーターだの、経験値だの、レベルだの、耳慣れない言葉を突如と口にすることが流行り始めたのもこの時期だ。我々はこれを、〝イロイッカイヅツ〟革命と名づけた。

RPG熱はますますエスカレートする。それまでゲームを作っていた職人ギルドたちは、イロイッカイヅツ革命によって、こぞってゲームRPG化を図ったのである。ここで登場するのが、クリスタルソフト国の『夢幻の心臓』。そしてアクションRPG族という新ジャンルを築き上げた、日本ファルコム帝国『ドラゴンスレイヤー』に、T&Eソフト国『ハイドライド』が、ほぼ同時期に誕生する。

やがて〝ムーブンゴラド文明〟は、多岐にわたって影響を及ぼすことになる。あのアメリカ大陸から渡ってきた、たったふたつの発明によって、人々は狂気乱舞しながら、ドラゴンから姫を助けたりしなければならなくなるのだ……。

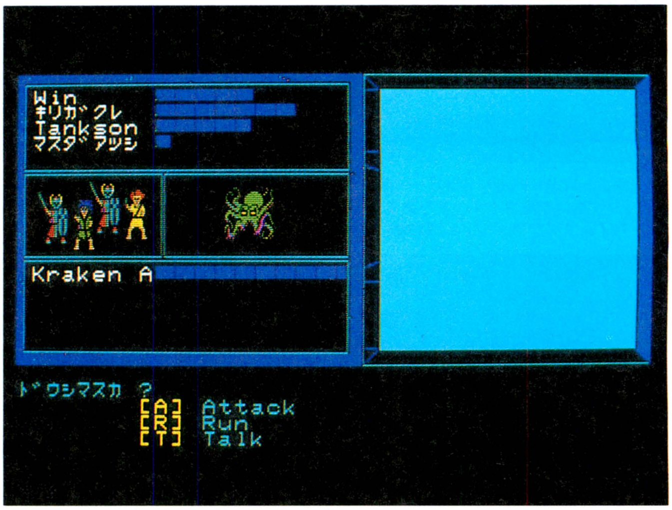
そのひとつに、これはパソコン世界の話ではないが、ファミコンの『ドラゴンクエスト』の大々ヒットが、この世に大きくコダマしている。さらには、RPGを意識したようなドラゴン漫画や、ドラゴングッズなどなど、その勢力の大きさは尋常ではない……。

まだまだRPG熱は下がらない。アクションRPGの雄、日本ファルコム帝国は、グラフィックとストーリー性を武器に、『イース』シリーズで侵略を謀る。『ロマンシア』、『ソーサリアン』といった第二、第三の隠し玉まで準備されていた。

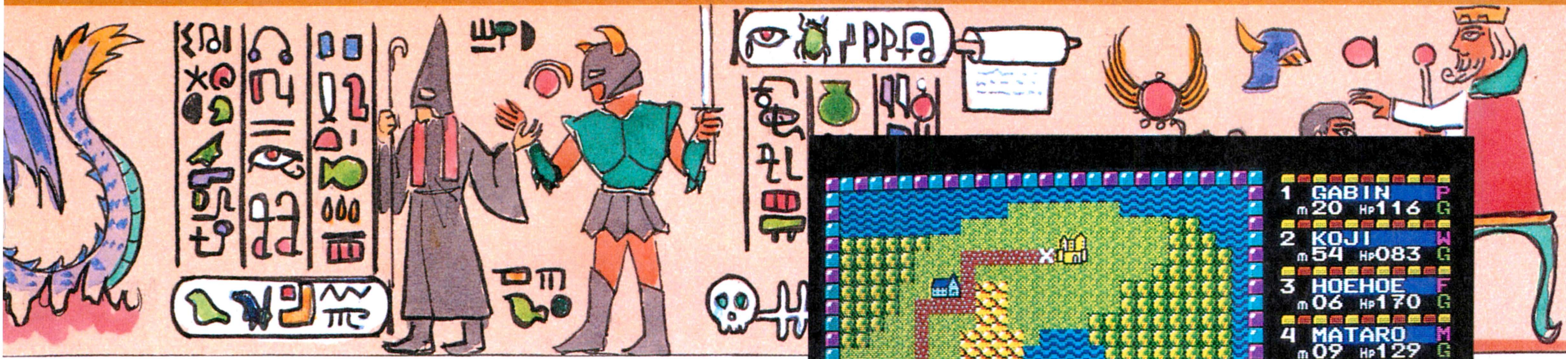
また新興勢力として、工画堂スタジオ公国の『覇者の封印』。アメリカ大陸文化の移植RPG、スタークラフトの『ファンタジー』シリーズといった正統派などなど、ムーブンゴラド文明を象徴するように、作品は登場しているのである。この時代をRPG黄金時代と呼んでも過言ではないだろう。

ムーブンゴラドに隠れた古代文明たちの姿

あまりにも巨大なムーブンゴラド文明により、それ以外のジャンル社会を見逃しがちであるが、しかしどうしてどうして、ほかのジャンルも、密かに自らの種族の復興を狙っているのである。



⬆ロールプレイングゲームの伝導師、『ブラックオニキス』だ。レベルを上げるのに夢中になったり、バーバリアンを探すのに夢中になったりと、すべてが新しい体験だった。



そう、たとえば彗星のように現われたロシア製BPS帝国のパズル『テトリス』の登場も、この時代なのである。ウゾイナ・クスイデ文明の影響で、いっそう複雑化する社会を、ゲーム後進国であるロシアだからできた、シンプルイズベストを地で行く衝撃的な文化であった。『テトリス』も、『ロードランナー』同様、アーケード文化への〝逆流れ現象〟を起こした。

久々に、マニアを感動させてくれた事象もあった。シャープ聖人によるＸ68000の伝来は、ある種の革命に近い事象であった。これによって、ゲーム文化もいっそうグラフィック化が図られ、Ｘ68000と一緒に持ってきた、シャープ聖人の『グラディウス』は、アーケードの模倣を、一気にアーケードクローンへと進化させる。この後に続く『源平闘魔伝』、『ボスコニアン』と、ますますアーケードクローンは増殖していった。

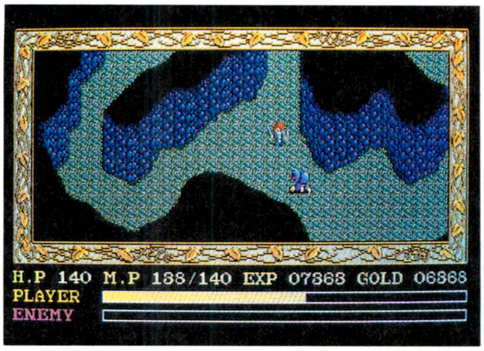
エポックメイキング文化の発生も、いくつか見られる。たとえば、アートディンク共和国の『Ａ列車で行こう』の誕生は、文明開化の音がした。ゲームアーツ国の『ぎゅわんぶらあ自己中心派』は、麻雀ゲームとしては画期的な味がした。突如と現われた、リバーヒル王国の『殺人倶楽部』はアドベンチャー族の復興を感じさせてくれた。

もはやシミュレーション族の代表光栄帝国は、流行りのRPGブームには目もくれず、相変わらずマイペースに歴史シミュレーション『維新の嵐』を出典している。相変わらずといえば相変わらずだが、さすがといえばさすがだ。

このように、ムーブンゴラド文明に隠れた文化たちは、目立ちにくい社会の中に育っただけに、どの文化もそれなりに力強さを持っている。次の時代に何かをやってくれる予感をさせつつ、ムーブンゴラド文明の幕を閉じるのである。そして、ますますハードウェア組織の近代化が進み、文化は、ムーブンゴラド文明から、クタイゼ文明へと移り変わっていくのである。



⬆正統派ロールプレイングゲームは、スタークラフトの「ファンタジー」シリーズ。どうもアクションRPGは苦手だっていうような人のためにも、正統派を続けてほしい。



⬇日本ファルコムの「イース」シリーズは、とにかく売れた。絵、音、シナリオともに定評ある、三拍子揃ったゲーム。



➡RPGブームの中にあって、わが道を行く、光栄の『信長の野望・戦国群雄伝』。これは、ちょっと偉いよね。

産業革命による職の分業化

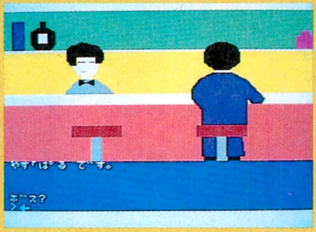
ゲーム界が発展していくにつれて、ソフトを取り巻くさまざまな要素が、大きく変化していった。

ソフトの制作方法も、その例外ではない。歴史初期においては、１本のソフトは、ほとんどひとりで制作されていた。ひとりでアイデアを生み出し、ひとりでプログラムを組んでいたのだ。

それが現在では、ソフト制作は、ほぼ完全に分業化されている。ソフトのシナリオ、グラフィック、プログラム、音楽、そのほかもろもろの部分について、それぞれに担当する人間が存在するのだ。ひとつの部分を、複数の人間で担当することも少なくはない。

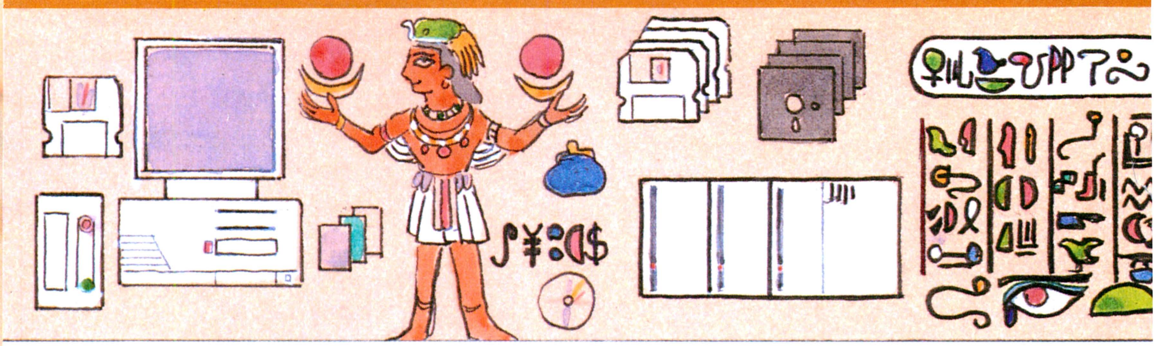
そしてそれは、間違いなくソフトの質の向上を招くことになった。それまでは、ひとりの人間の可能性の枠内でしかソフトを作ることができなかったのだが、分業化の確立によって、その可能性を何倍にも上昇させることができるようになった。昔とは比べものにならないほど、質の高いソフトが作れるようになったわけだ。

しかし、それは決していい結果ばかりを生んだわけではない。ソフトの大作化、価格の高騰など、いろいろな問題も同時に発生している。今後は、これらの問題をどうクリアーしていくかが、重要なポイントになっていくことだろう。





⬆初期のアドベンチャー。プログラマーがひとりですべてを作っていた。
➡分業化が確立され、多人数で制作するようになり、ソフトの可能性が向上した。



'89-'92

クタイゼ文明

人間はどんどんゼイタクになっていって、ハードディスクも欲しくなくなっちゃうし、光磁気ディスクも

ああ、我々の欲望はエスカレートするばかり、時代は8ビットから16ビットに移っちゃったし

今まで見てきたような文明の発達は、それを取り巻く環境に左右されてきたことは明らかだ。その環境とはすなわち、NEC星系や富士通星雲、シャープ星域といった内宇宙から降り注ぐ〝ハード宇宙線〞、略してハードである。1989年以降、現在にいたるまで隆盛を見せている〝クタイゼ文明期〞においては、このハード宇宙線に大きな変化が現われたことが注目される。

それまで地球上に降り注いでいたハードに比べ、この時期には新種の強力なハードが、多数発見されている。地球上空のオゾン層の破壊と新しいハードとの間に、なんらかの関連があると指摘する学者も多数いる。それはともかく、この時期に386マシン、486マシン、CD-ROM、ハードディスクといった新たなハードが発見されている。これら新しいハードの影響によって、文明の著しい発展が見られたのがこの時期の特徴である。

もうひとつ無視できないのが、外宇宙から降り注ぐ謎の宇宙線、IBM-PC線で、内宇宙のハードの変化に、大きな影響を与えているらしい。今後の研究が待たれる。



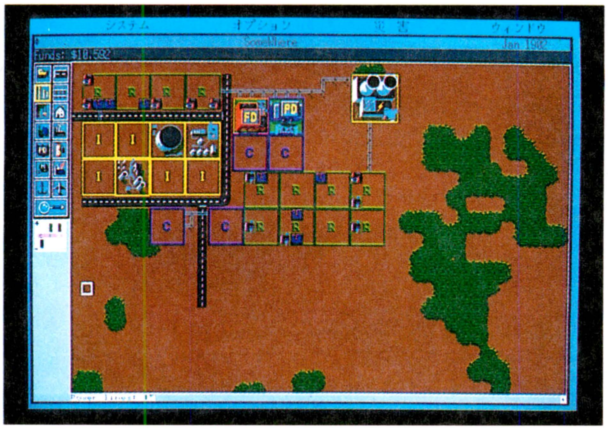
⬆ひとたびハードディスクを使ったら、もう後戻りはできない。後はメモリー買って、CPUパワーをあげて、MO買って、どんなゲームでもどんと来いって感じだせい。

謎の新興国、シム共和国の影響

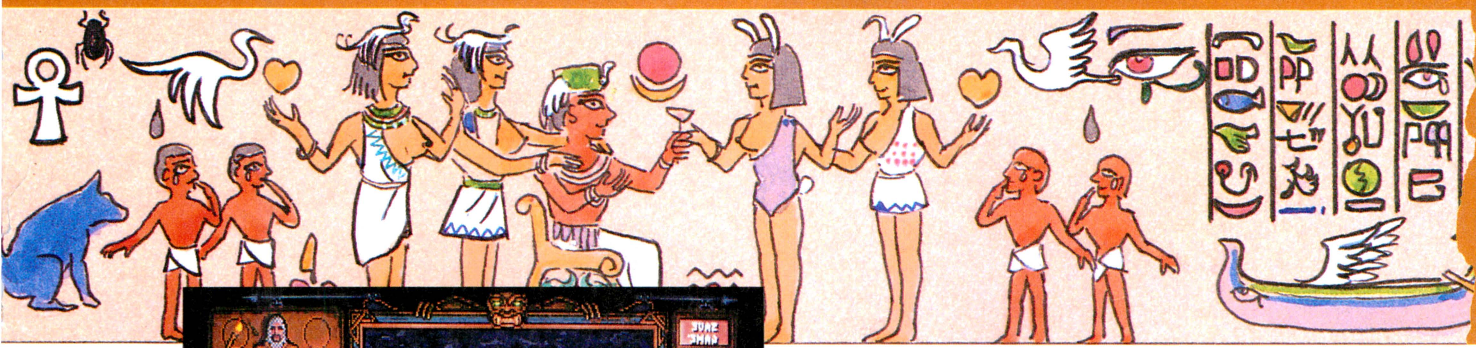
さて、クタイゼ文明期で最も注目されるのは、シム共和国の建国だろう。初代『シムシティー』によって建国されたこの国は、その後も『シムアース』、『シムアント』といった、優れた支配者を輩出している。この国はまったく新しい民族によって建国された、とする学説もあるが、ここではシミュレーション族による建国とする説を取る。ただし、それまでのシミュレーション族による国とは、大きく異なる文化を持っていることは認めざるを得ない。その後続々と登場した〝育てる系シミュレーション〞と呼ばれる、新しい文化圏の元祖といえるだろう。

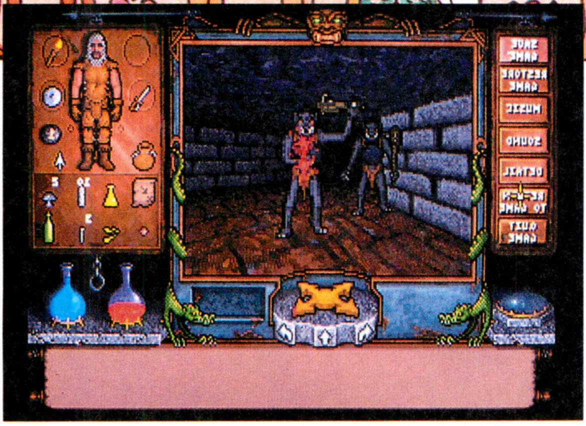
それとは別に、本来のシミュレーション族も隆盛を誇っているのだ。光栄帝国の『三國志』、『信長の野望』といった有力大名たちには、続々と後継者が現われて、その地位を磐石のものとしている。さらに光栄帝国は、『エアーマネージメント』などビジネスシミュレーション地方にも進出し、いっそうの勢力の拡大をはたしている。

シミュレーション族のもう一方の雄、システムソフト首長国。その支配者たる『大戦略』王家も、4代目の『大政略Ⅳ』の登場で安泰だ。実際、この『大戦略Ⅳ』は、同王家でも最優秀の統治者との評判が高い。ただ、あまりにも彼が優秀な

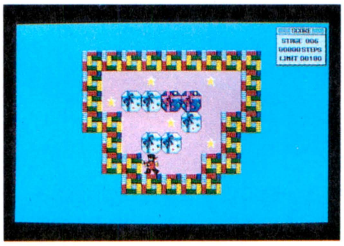


⬅ゼイタクゲームのはしり「シムシティー」だ。シミュレーションゲームもどんどん進化しているのだ。





➡「ULTIMA UNDERWORLD」は、最低でも386SXでやりたい。おもしろければ、それでもいいと思うな。



⬆新時代対応型「倉庫番リベンジ」は自分の好きなキャラクターで遊ぶことが可能。でも、ルールは昔と同じなんだな。



⬆大戦略シリーズ最新作「大戦略Ⅳ」だ。やはり時代に合わせて進化してきている。対戦もパソコン通信でできるしね。

ため、今後の同王家の動向を不安視する向きもある。

衰退の傾向が見える?RPG族の動向

さて、ムーブンゴラド文明期においてその勢力を誇ったRPG族であるが、このクタイゼ期に入って、目立った動きがない。辛ろうじて異民族の『ダンジョン・マスター』王朝が栄えた程度で、すべての民族をまとめあげるだけの力量のある王は存在しない。

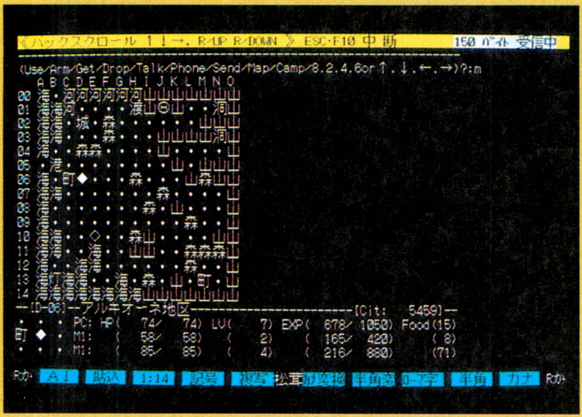
明かるい話題としては、あのウルティマ王朝の後継者、『ULTIMA UNDERWORLD』の王の登場がある。ポリゴン3D技術を、同族として初めてものにした同王は、今後、RPG族が進むべき方向の可能性を示す王として、メサイアと呼ばれている。ただ、本当の意味での救世主になるためには、環境の変化が必要になるだろう。ウルティマ王朝といえば、アニマミコチウ文明期に、すでに進んだ文化を持った未知の文明としてRPG族に多大な影響を与えた王朝だ。それだけに、リーダーとして期待も大きい。

復興なるか?アドベンチャー族

シミュレーション族隆盛の陰に、ひっそり生き延びるもうひとつの民族が、アドベンチャー族である。トステンコ文明期からウゾイナ・クスイデ文明期にかけて大いに繁栄した同族ではあるが、最近の衰退ぶりは、今や広く知られるところだ。CD-ROMやハードディスクといった新しい環境の恩恵を受けての復興を期待されていたが、いまだにその徴候は見えない。わずかに『ジーザス』家、『黄金の羅針盤』一族といったところが活動を続ける程度だ。だが、彼らの文化がアダルト族に引き継がれ、深く根を下ろしていることは無視できない。

そして、忘れてならないのが、絶滅したと思われていた『倉庫番』一族の再発見である。隔離された島に栄えた同一族は、ウゾイナ・クスイデ文明期からの生活様式をそのまま残し、『倉庫番リベンジ』として存在していることが確認された。1991年のことであった。パソゲー考古学上、特異な存在である。

まぼろしの文明



➡パソコン通信を使って、ネットワーク上で遊ぶオンラインゲーム文明も登場している。

この特集では、市販されているパソコンゲームを対象に、これまで話を進めてきた。しかし、市販されているもの以外にも、パソコンゲームの文明は存在するのだ。それは、アマチュアレベルでのパソコンゲームである。

たとえば、パソコン通信におけるフリーウェア文明などだ。ユーザーが、自分で作った作品をネット上においてほかのユーザーに無償で開放するというこの文明は、ネットの文化が発達するにつれて、次第に発展してきたものである。

海外では、かなり以前からこれが盛んだったが、日本においても、1980年代の後半には多くのフリーウェアが出回るようになり、無視できない勢力を持ってきた。

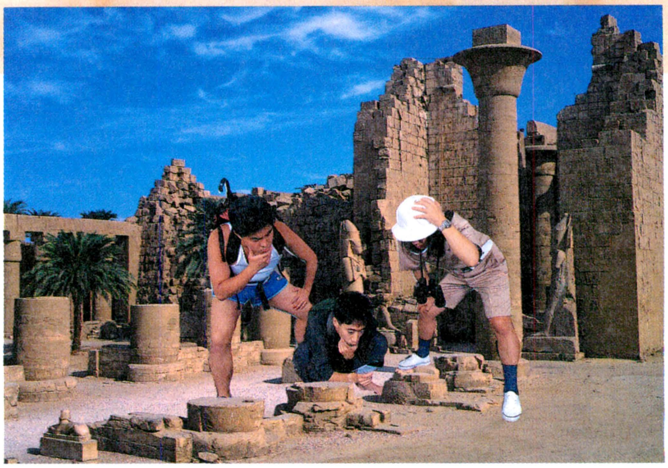
ほかにも、アマチュアレベルのパソコンゲームとしては、同人ソフトという文明がある。これも、アマチュアのサークル、もしくは個人で作ったソフトであるという点ではフリーウェアと変わらない。しかし、同人専門の即売会や、通信販売などの手段で取り引きされるというところが、フリーウェアとは微妙に違っている。



⬆同人ソフトのメッカ、コミケット。手に入れたい人は、コミケに行け!

パソコンゲーム考古学対談

白熱する議論！　対立する新学説！　そして、ぶつかる肉体と肉体！　飛び散る汗ってのはさすがにないけど、パソコンゲーム考古学の道は深く、広く、今回の特集だけではすべてを説明することはできない。だから対談やる。



司会（以下横に長い棒）　えー、本日は、最近、探検先から帰朝したログインパソコンゲーム考古学調査団の一行に、今回の特集について語ってもらおうと思うです。いわゆるシメの対談すね。まず調査団の紹介。今回の調査団の隊長で、髪の毛は長くて若づくりだがわりと年くっている高橋ぴょん太隊長。

高橋　すいませんが、〝ぴょん〟はカタカナで、〝ピョン〟とお願いします。ピョンと、ひとつ。

――うるさいジジイです。続いて、ふだんはあんまりゲームをやってなさそうで、わりとこそこそゲームをやっている、こそこそコアラ、平林教授。オーストラリア県出身。

平林　こんにちは。ハロー。

――そして、調査団隊員で本人は20歳前半だと主張しているがアベべと一緒に走っているのが確認されて本当の年がばれた沢村調査員。

沢村　前畑がんばれ、ってことで。

誰か　の一がき長いぞ。

――えー、クセなもんで、すいません。そして、もの覚えが遅い、もの忘れがひどい、ものわかりが悪いという３重苦を抱えながらもガンコに自説をけっして曲げないガンコジジイ、増田博士。

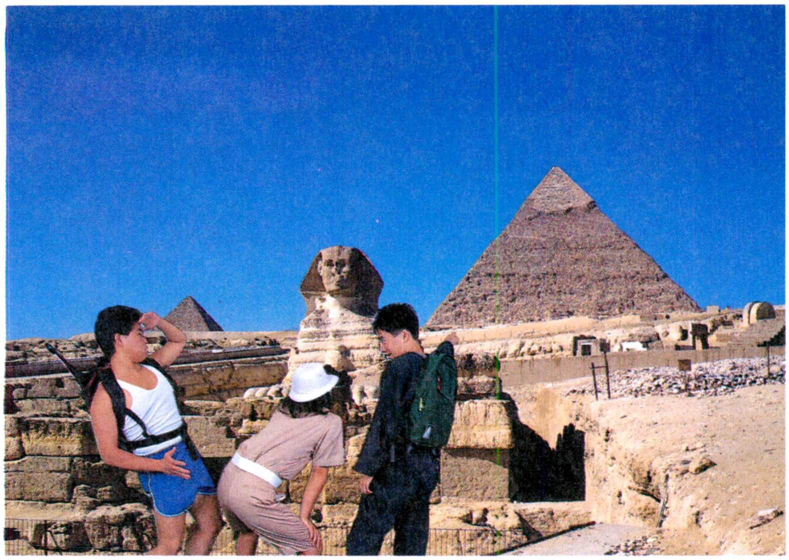
増田　（聞いていなかった）。

――最後に、体育会系考古学者であり、脳ミソまで筋肉の半裸の男と男が汗まみれになって肉体をぶつけあうとエクスタシーを感じる変態じみた青柳ういろう先生です。

青柳　ちゃーす。うぃーっす。

――では、さっそく対談を開始しましょう。えー、なんですか、最初の系統樹の作製に、相当に手間を取られてしまったとか？

高橋　そうです。古代の文明の分類は比較的簡単なんスね。『ロードランナー』なんて、明らかにアクションゲームでしょ。しかし最近のゲームは、たとえば『遥かなるオーガスタ』など、ゴルフシミュレーションであるのは明確だけど、いや待て、もしかすっとこれはゴルフアクションというジャンルなのではないだろうか？　『ダンジョン・マスター』は、これはRPGなのだろうか、パズルって呼んだほうがいいのか？　とか、もめたもめた。



沢村　増田博士と高橋教授はさっぱり意見が合いませんでした。

増田　そんなことないけど、高橋教授のジャンルの分類法はちょっと違うんじゃないかと。

高橋　どこが？

増田　いや、あの系統樹にアーケードゲームを含めないのはやはり不親切な感じでしょ。

高橋　だから、それはパソコンゲームの黎明期には、アーケードの模倣の時代ってのがあって、パソコンゲームとアーケードゲームの両方に同じタイトルが存在していたので繁雑になるから、そういう点は本文で説明するって言ったじゃないか。

増田　（聞いていなかった）。

沢村　アクションとシューティングは区別すべきかとか、区別する必要があるのかないのかなど、分類だけでも学問になりそうですね。

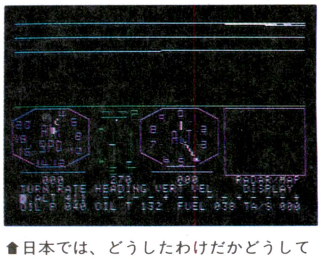
高橋　そりゃ区別すべきでしょ？

増田　しなくてもいいと思うな。

平林　文明を分類するというのは、ある意味で危険な行為ですよ。たとえば、『シムシティー』とか従来のジャンルに入らないようなゲームが出てきたとき、それらを強引にカテゴライズしてしまうというのは、発展の妨げにもなりかねないような気がするんですよ。

増田　やっぱり、系統樹にはアーケードゲームを入れるべきですよ。

平林　しつこいなあ、もう。

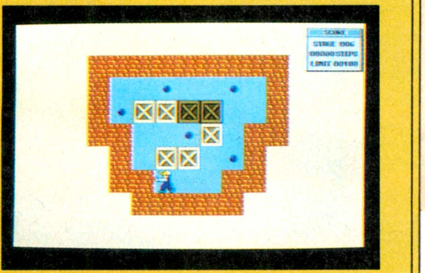


⬆日本では、どうしたわけだかどうしても流行らないフライトシミュレーター。

↑アスキーの『ボコスカウォーズ』。たしかオゴレスを倒す歌って一のもあったな。



倉庫番文明の神秘



↑倉庫番。初登場以来、ほとんど変わっていない。

パソコンゲームは、その発生から今まで、ずっと進歩し続けている。昔のゲームをプレーしていたころには、現在のゲームがこのような状況になるとは、とても想像できなかっただろう。

しかし、そのような激しい進歩の流れの中にありながら、その本質をほとんど変えないといったソフトもまた、確かに存在する。

シンキングラビットのパズルゲーム、『倉庫番』シリーズがそれだ。

1982年に、PC-8801、PC-8001、FM-7用のソフトとして発売されたのを初めとし、以来現在までの間に、『倉庫番2』、『3』、『パーフェクト』、『リベンジ』などが、次々と登場する。しかし、そのシリーズの歴史を通じて、このゲームのシステムは、ほとんどと言っていいほど変化していないのだ。これは、非常に希有なサンプルであると言って過言ではないだろう。

また、このソフトは、さまざまな機種で発売されたという点でも、特筆すべきものがある。ざっと数えてみても、PC-8801、PC-8001、PC-9801、PC-6001、FM-7、FM TOWNS、X1、X68000、MSX、S1、J-3100などの機種に対応している。もちろん、これはパソコン、しかも国内のものに限っており、海外や家庭用ゲーム機、ワープロなどに対応した分も含めると、その種類はさらに多くなる。

パソコンゲームの歴史の中で、かなり特異な発展の仕方をしたソフト、それがこの『倉庫番』なのだ。

増田　しかし、やはりジャンルがはっきりしてないと、不親切……。

平林　だから、その考え方が類型ゲームの量産を助長しているのではないかと言っているのではないか、この異端者め！

――あ、なんか学術論争みたいになってきた。いいぞいいぞ。えー、さて、話はゲームの黎明期に遡ります。いいですか。どうぞ。

高橋　はい。かつては、消費者がパソコンを購入する動機としては、これでゲームができるというより、これで何かができるかという不明瞭な理由が多かったようですね。

青柳　そう、私の研究によると、なーんちゃって、本物の考古学者みたい？　ね？　ね？　で、私の研究によると、やはりプログラムを打ち込んでゲームを楽しむという文明が衰退し、ショップでソフトを買ってきて、それを楽しむという文明に移行したのは、ファミコン帝国の勃興とは切り離せないでしょうね。げすよ。

沢村　そうです。パソコンゲームの発達史において、ソフトは買うものという感覚を植えつけ、市場にコペルニクス的展開をもたらしたのは、やはり『ドラクエ』の大ヒットと無関係ではないでしょう。

増田　しかし、なんといってもパソコンRPG文化を確立したのは、『ブラックオニキス』であるぞ。

高橋　おや、パソコンRPG史の話ですか？　しかし、そのブラックオニキスは流行する前に、どうもアメリカにはロールプレイングというおもしろいゲームがあるらしい、そのゲームの名前は『ウィザードリィ』らしいというモヤモヤしたものがあったんじゃないの。

増田　（聞いてなかった）。

平林　なぜ、わが国ではフライトシミュレーターが流行しないのか、という深遠な問題もあるでしょうが、現在のシミュレーション文化が隆盛を迎えたのは、やはり先ほどのシムシティーが広範なユーザーを獲得したからじゃないかな。

高橋　もうちょっと、考古学的に考えてみると、『フリートコマンダー』なんか捨てがたいでしょう。

青柳　いや、やはり『信長の野望』の果たした役割は大きいんじゃないスか。このソフトの最大の功績は、これまでボードゲームの延長でとらえられていたシミュレーションを、パソコンならではのものにしたところだと推察されますよ。

高橋　それはそうかもしれない。

平林　でもですね、それまでは、シミュレーションってのは、おもしろそうだけど、戦争とか戦国とか苦手だな、って人にシムシティーはヒットしたわけでしょ。

沢村　そう、その功績は大きいですよね。でも、思うに、あのゲームをシミュレーションの範疇に含めることに、もう無理があるのではないかという気もします。

高橋　お、また分類学に戻るのか。

青柳　それはさておき、私の意見を言わせてもらえば、それまで、考えて文字を入力しなければならなかったアドベンチャーゲームにエポックを画したのが、『オホーツクに消ゆ』だと思います。あのコマンド選択式ゲームシステムは画期的でした。しかし、それ以来、コマンド総あたりでゲームを進められるようになり、かえってアドベンチャーは衰退しつつ……。

沢村　さて、ここらで『ドアドア』に話題を移しましょう……。

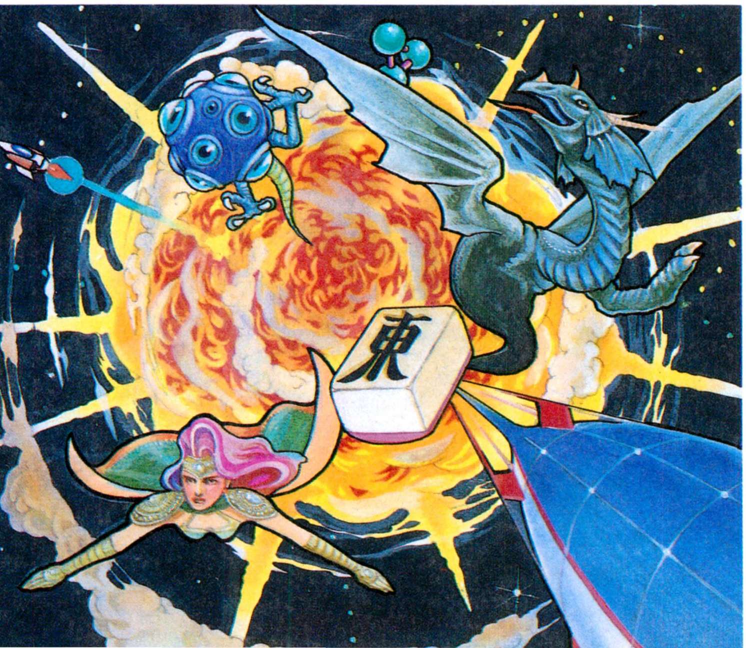
高橋　その前に、私が『キューピーパニック』と『ファンファン』について語りましょう……。

平林　オレにもしゃべらせろ。

――ああもう、どいつもこいつも昔話の得意なジジイばっかりなので、議論の収拾がつかなくなってしまった。そろそろ南青山体育館からお別れします。さようなら。

増田　（聞いていなかった）。

――　（聞いていなかった）。





↑モアイなんかが出てきて面倒だったけど、おもしろかった『グラディウス』だ。

'92アメリカ最新コンピューター事情



CESでの取材を終え、シカゴを後にしたログインー行の次なる目的地はサンフランシスコ。今回はゲームとは少し離れてしまうけど、バーチャルリアリティーやCGツールなど、アメリカの最新情報が満載だぞ。

CESでの取材を無事に終えたログイン一行。今度はアメリカのコンピューター最新事情を探るべく、サンフランシスコに潜入した。そこで、我々は恐るべき事実に遭遇した。それは、Macintoshのお店で周辺機器を買いまくる河野ヘンシューチョー。すっかりリゾートマンとなってしまったひらえもん。そして、ひたすらシーフードをパクつくベラ飯嶋の姿……、じゃなくって、日本の何倍もススンだコンピューターの姿だった。

たとえば、バーチャルリアリティー。一時みたいなブームは去っているけど、開発はまだ続けられている。特に、最近ではかなり実用的なモデルが登場しているのだ。CGの技術やツールというのも、年ごとに新しいものが発表されているよね。また、最近のコンピューターの動向が語られるときに、必ず出てくる〝マルチメディア〞とか〝インタラクティブ〞っていう言葉がある。よく使われる言葉なんだけど、いったいどんなものなのか言葉だけではわかりにくい部分があるよね。その点、アメリカでは、すでに質のいいインタラクティブソフトや、マルチメディアの作品が開発されているから、言葉の意味も理解されやすいようだ。

今回のレポートでは、そんなコンピューターの最新情報をすべて紹介するぞ。これさえ読めば、キミもコンピューターの事情通になること間違いなし。アメリカ〜ンな情報をぜひ満喫してちょーだい。



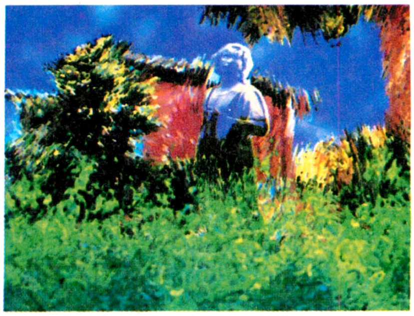
⬆サイバー芸者、バーチャルリアリティーを体験する、の図。



⬆シスコ名物、坂道とケーブルカー。でもケーブルカーに乗る機会がなかったのが残念‼



⬇郊外から見たサンフランシスコの町並み。ココロなしかシカゴより明かるい感じがする。



⬅映画、「バーチャルウォーズ」のCGを作ったところも紹介するぞ。必見！

この美しいCGを見よ!!

XAOS(ケイオス)

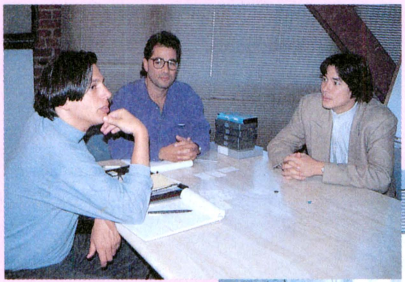
今年の夏に日本でも公開されたスティーブン・キング原作の映画、『バーチャルウォーズ』。知能障害者だった主人公が、バーチャルリアリティー(仮想現実)を体験することによって驚異的に知能が発達。超能力を使って、自分を実験道具にした科学者たちに復讐していくというストーリーの映画だったよね。バーチャルリアリティーというログイン向きの題材もさることながら、思わずうなってしまったのが、映画の中に出てくるCGの美しさ。なめらかにウニョウニョと動くCGアニメーションに感動した人も多いんじゃないかな。

我々がサンフランシスコで最初に訪ねたXAOSは、あの『バーチャルウォーズ』のCGを作ったところ。ほかにも〝KENT〟というタバコのCMや、〝ミシュラン〟というタイヤのCMが日本でも放映されているから、見たことのある人も多いんじゃないかな。また最近の作品では、アメリカのロックバンド、〝グレイトフルデッド〟のビデオクリップも作っている。これら〝XAOS〟の作品は、どれも流れるようなCG画面が特徴的。たとえば、水面を揺らしたような効果とか、水滴がふるえたような効果、煙がモヤ〜ッと立ちのぼる効果のように、微妙な動きを表わすのが得意のようだ。

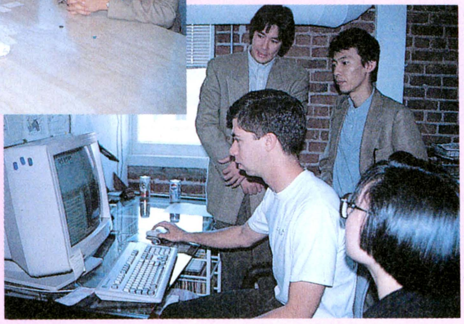
XAOSは、『バーチャルウォーズ』のようなCGを作る集団というだけではなくて、CGアニメーションを作るためのツールの開発、という一面も持っている。すでに発売されている『n・Title』というCGツールは、低価格なのに本格的なCGアニメーションがバッチリ作れてしまうというスグレモノだ。残念ながらこのツールは、シリコングラフィックというCG専用のコンピューターでしか使えないということだけど、次回作ではMacintoshやAmiga、IBM-PCにも移植される予定らしい。あのCGが、ホームパソコンで作れるってわけ。CGに興味のある人は、今後の〝XAOS〟に注目だぞ。



⬆『バーチャルウォーズ』のなかの一場面。主人公が超能力で、敵の人間を分子レベルにまで分解してしまうシーンだ。細かいブツブツが気持ち悪いほど緻密に描かれているでしょ。これが、CG集団XAOSの実力なのだ。



⬆XAOSの説明をする、社長のアーサーとリチャード。期待大の次回作についても説明してくれたぞ。



➡実際に、『n・TITLE』の操作を見せてくれたが、あっという間にアニメーションがデキて、驚いた。



⬆XAOSの廊下には、『バーチャルウォーズ』のスケッチがたくさん貼ってあった。これをもとにCGが作られる。



バーチャルリアリティー2連発!

SENCE8

お次は、今話題のバーチャルリアリティー。バーチャルリアリティーといえば、VPL社のものが有名だけど、最近はほかにもイロイロな会社のシステムが研究、開発されている。特にこれから紹介する、〝SENCE 8〞のシステムは、低価格のバーチャルリアリティーシステムとして期待されているのだ。なんといっても、このシステムで注目すべきなのは、メインのマシンにIBM-PCを使っているということ。IBM-PCといえば、アメリカじゃ標準機みたいなものだよね。バーチャルリアリティーというと、高性能で業務用のコンピューターでないと体験できないと思っていた人には朗報だ。

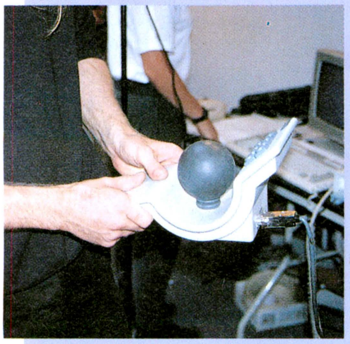
システムの構成は、IBM-PCと頭部にかぶるヘッドセットモニター、スペースボールというコントローラー、『World Toolkit』というCADソフト。この『World Toolkit』というソフトは、ただ絵の中を動くだけではなく、ミサイルを撃ち込むことができたり、ゲーム的な要素もある。ちなみに〝SENCE 8〞のシステムは、インターフェースが自由に選べるようになっているから、スペースボール以外にも、マウスやジョイパッドなど、好きなコントローラーを使うことができるそーな。このシステムは1年半くらい前から、日本でも旭エレクトロニクスという会社を通じて発売されているぞ。

今後のバーチャルリアリティーついて、〝SENCE 8〞のエリック・ガリクソンは次のように語ってくれた。

「今年から来年にかけて、低価格のヘッドセットが発売されるだろう。それによってシステムが安くなれば、みんな、もっと気軽にバーチャルリアリティーを体験できると思うよ」。



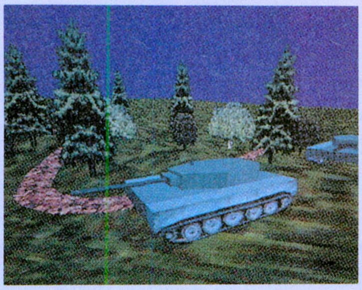
⬆やたらとパワフルだったエリック。開発中のバーチャルリアリティーについても説明してくれた。



⬆スペースボールは、ジョイスティックとジョイボールを足して2で割った感じ。



➡バーチャルリアリティーで、この世界を体験できるのだ。



⬆ミサイルを発射して命中すると、撃たれたものは、まったく別のものに変化してしまう。

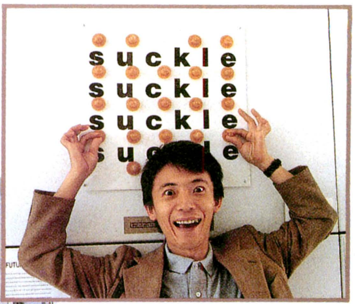


体験!! V.R.!

いくつかの会社を訪ねて感じたんだけど、みんなスゴク環境のいいところで働いているんだよね。たとえば、XAOSのあるビルは、デザインやアート関係の会社が集っていて、ビル自体がひとつの作品みたいな雰囲気。1階のロビーに入ると、彫刻やらオブジェやらの作品が、無雑作に展示されていた。

SENCE 8は、サンフランシスコ郊外の港町にあったんだけど、オフィスのすぐ隣りは海という絶好のロケーション。夏なんか、すぐに海水浴ができそうだったなぁ。町にはマリーナがあってヨットもたくさん停泊していた。聞いた話によると、この港町は裕福な方々の別荘地らしい。うらやましいなぁ。ウチの編集部とは大違いだ。

ほかとは、ちょっぴり雰囲気が違うのが、FAKE SPACE LABS。どこが違うのかというと、オフィスがまるで工場の中にあるみたいなのだ。もともとは、NASAの依頼で科学的な研究、開発を進めていたと聞いて納得したけどね。



⬆展示作品に、親愛の情を示す河野ヘンシューチョー。変な人説アリ。

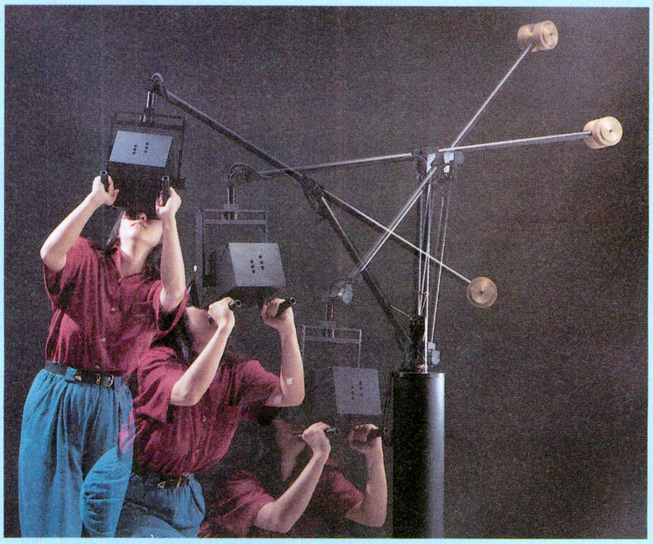


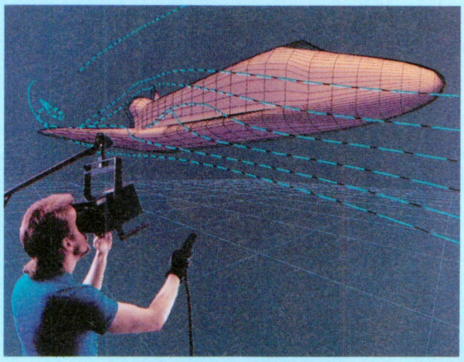
⬅XAOSの入っているビルのロビーには、様々な作品が展示されていた。

FAKE SPACE LABS

さて、次のバーチャルリアリティーは、〝FAKE SPACE LABS〟のシステム。写真を見てもらえばわかると思うけど、この装置にはバーチャルリアリティー特有のヘッドセットモニターが見当たらない。そのかわりに、なんだかヘンテコリンな黒い箱がある。いったいこんな箱でバーチャルリアリティーが体験できるんだろうか？　不安に思う我々の心を知ってか、社長のマーク・ボーラスがあの黒い箱について説明をしてくれた。「このシステムは、もともとスペースシャトルと風の関係を調べるのが目的で開発されたものなんだ。そのため、モニターの解像度が高くないとダメだったんだよね。残念ながら、ヘッドセットモニターではそれだけの解像度が出ない。で、ヘッドセットの代わりに開発されたのがこのシステムだ。これなら、ヘッドセットの約6倍から8倍の解像度が出る。さらに、モニターもコンパクトな液晶ではなく、解像度が高いCRTを利用している。CRTはちょっと重量があるけど、支柱で重さを支えているから小指だけで動かせるよ。それに、頭を押さえられるヘッドセットより、このシステムのほうがユーザーフレンドリーだと言う人が多いね」。

なるほど、バーチャルリアリティーといっても、いろんなシステムがあるんだなぁ。でも映像がきれいっていうのは、ゲーム向きだよね。実際、Amigaに対応しているゲームソフトも開発されていて、ショーなどで多くの人がバーチャルリアリティーのゲームを体験しているらしい。さらに〝FAKE SPACE LABS〟では、現在アーケードマシンの開発も考えているとのこと。イロイロな種類のバーチャルリアリティーが、ホームパソコンやゲームセンターで体験できるのも遠くないのかもしれない。

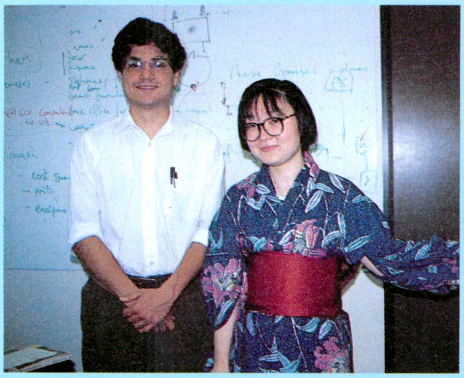




⬆ヘッドセットのタイプに較べて、誰でも手軽に遊べるのが特長だとか。密着する部分が少ないので、多くの人が楽しめるアーケードマシン向けかもね。

⬅もともとこのシステムは、風の向きを調べるという、科学的な目的で開発されたのだ。

⬇なんと、今やたらと話題のイギリスのチャールズ皇太子もゲームにハマッたのだとか？



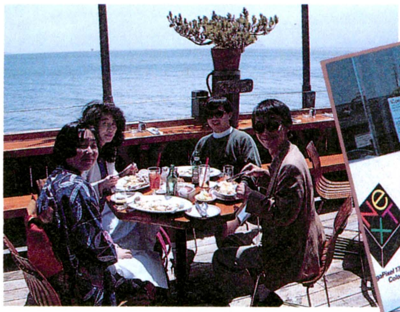
⬆FAKE SPACE LABSの社長、マークと記念撮影するサイバー芸者。彼女は工場っぽい雰囲気がお気に入りのようだ。

⬇バーチャルリアリティーを応用した、いろんなシステムが開発中。このシステムもそのひとつだ。





サンフランシスコでもサイバー芸者は大暴れ。しかも、CES会場ですっかり度胸がついたらしく、正々堂々と町中をねり歩いていた。オマケに車中で着替えるわ、浴衣姿で昼メシを食べにいくわの傍若無人ぶり。しかしその影に隠れて、河野ヘンシューチョーがMacオタクと化していたのは、誰でも知っている事実である。でも、ホントはマジメ〜な仕事ぶりだったとの評判が高い。全然説得力ないか。



⬆浴衣で食べる昼食は最高です。ホント、恥かしくなんかないです。ちょっと悲しいけど。



➡この嬉しそうな表情をみよ！　おこずかいもヘソクリも、すべて周辺機器に変わった。



⬆ストリップかと思いきや、下にはしっかりと服を着こんでいた。

Amigaユーザーは、狂喜せよ!

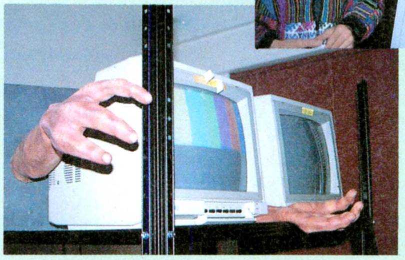
nUTOPIA

バーチャルリアリティーで、アメリカの最新コンピューター事情を実感したところで、次はちょっと変わったところを紹介しよう。

ここで紹介する〝nUTOPIA〟という会社は、有名なミュージシャンでもある、トッド・ラングレンの作った会社。とはいっても、音楽ではなく、主に映像を作っている会社なのだ。トッド・ラングレン自身が、非常にコンピューターに詳しいということもあって、ここではビデオアートを中心に、CGアニメーションと音楽、映像が融合した作品を作っている。この〝nUTOPIA〟の CG については、右下にあるビデオのグラフィックを見てもらえれば、一目瞭然。とてもクオリティの高いCGばかりだ。しかも、驚いたことに、この CG のほとんどがビデオトースターとAmigaを使って作られているというのだ。Amigaで映像を作っているところは多いと思うけど、ここまでクオリティの高いものはなかなかない。その実績を認められて、ビデオトースターの発売元、NEWTEC社から特別なサポートを受けているというし、ビデオトースターやAmigaを使っている人は参考になるね。もちろん、CG 以外の映像もユニークなものが多いぞ。

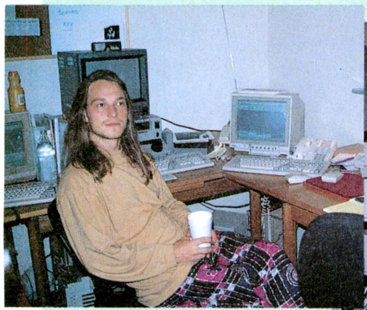
また、〝nUTOPIA〟は、次に紹介する〝CANTER〟という会社と近々合併する、という噂もある。ビデオアートとインタラクティブなんて、聞いただけでワクワクしちゃうような組み合わせ。新企画が楽しみだよね。





⬆CGアニメーションを作る苦労を語ってくれたエリックとティル。Amigaでここまで作るのは、やはりすご〜く大変らしい。

⬅一番上にあるAmigaには、なぜかビッグハンドがくっついていた。ときどき、このビッグハンドがイタズラをするとか?

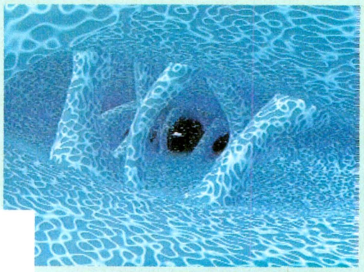


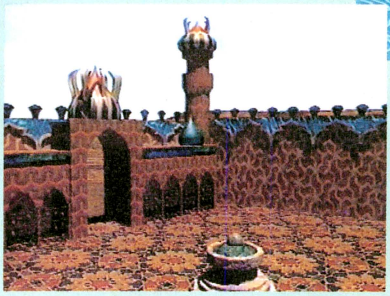


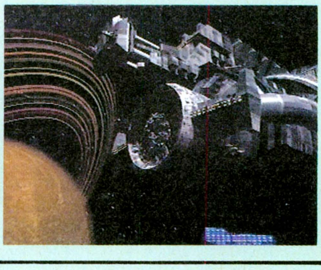
⬆美しいCGアニメーションを作るためには、ワンフレームずつ地道に描かなければならないのだ。

➡ずらりと揃ったAmigaは、全部で12台。全部のコンピューターにそれぞれ個性があるのだそーな。

これがnUTOPIAのCGだ!!







ハダシな人々

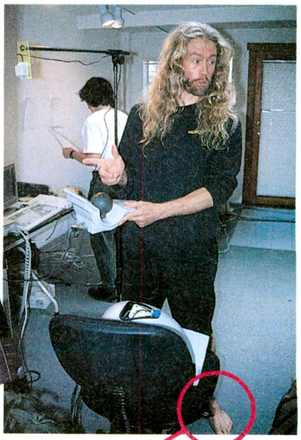
サンフランシスコで通訳を務めてくれたランプロのレイコさんは、FAKE SPACE LABS社長のマークに会ったときの感想を次のように語っている。

「マークは、ちゃんと靴をはいていたね。ちょっとビックリ」

かようにレイコさんが語ったのにはワケがある。なぜか、我々が取材したところでは裸足の人が目立ったのだ。SENCE 8 のエリックもそうだったし(この人は、さらに長髪に半ズボンといういでたちだったので特に印象が深い)、CANTERの人たちもみんな裸足だった。そういえば、アメリカで取材したひらえもんも、夏になると裸足で編集部をねり歩いている。そう、裸足と最新コンピューター事情の間には、ある秘密が隠されていたのだ。その秘密とは……、と思ったら、説明するスペースがなくなってしまった。いやいやホントに残念だなぁ。

⬇➡特に説明の必要はないでしょう。とにかく、み〜んな裸足で室内を歩いているわけですよ、ペタペタっと。





インタラクティブTVってなんだ?

CANTER

最後は、インタラクティブ TV を作っているという〝CANTER〟という会社の紹介だ。〝インタラクティブ〟(相互のとか、双方向のとかいった意味ね)という言葉は、マルチメディアやニューメディアというものを紹介するときに、必ずといっていいほど登場する言葉だよね。でも、実例がホントに少ないので、なかなか理解しにくいかもしれない。実は、〝CANTER〟を訪ねる前までは、ひらえもんもベラ飯島も、「よくわかんないなぁ〜」とか思っていたのだ。

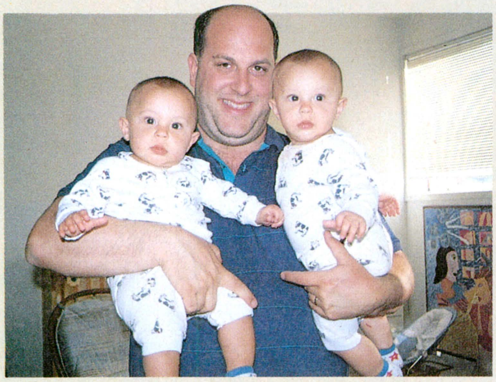
そんな我々に、〝CANTER〟の社長が見せてくれたのが右のビデオ。もともとは、カナダのケーブルテレビで放映されたもので、まさに双方向性を実現している番組だった。この番組は、基本的にピーター・ガブリエルというミュージシャンのライブビデオ。ただ、視聴者がテレビに対応したコントローラーを使って、イロイロな場面で、いくつかの選択ができるようになっているのがミソ。

たとえば、ある曲の演奏シーンになると、画面の下のほうにバーコードが出て、視聴者の好きなパートを選べるようになる。ドラムの音が聞きたければ、ドラマーを選べるし、ギターの音が聞きたければギタリストを選べばいい。ふたつとも聞きたいのであれば、両方を重ねて選択することも可能なのだ。

これで〝インタラクティブ〟という言葉の意味がわかったかな？　しかし、この映像は〝CANTER〟が考える〝インタラクティブ〟の中で、一番レベルの低い例だという。今後は、さらに自由度が高い、本当に〝インタラクティブ〟な作品を作る予定。完成が楽しみだね。



⬆CANTERのオフィスの壁には、今までに手掛けた作品がスクラップしてある。すごい数だよね。



⬅記念撮影をしようと思ったら、息子ふたりを連れてきた。結構、子煩悩なパパみたいやね。

『PETER GABRIEL CUTS』(カナダ)





このプログラムでは、視聴者にあらかじめコントローラーが配られており、放映中、画面スミにバーコードが出ると、いくつかの選択肢が選べるようになっている。内容は、基本的にピーター・ガブリエル、ワールドツアーのライブシーンだが、ピーター・ガブリエルの青春時代の映像や、クイズ、ちょっとしたゲームなども入っており、ピーター・ガブリエルをまったく知らない人でも楽しめるような工夫がされている。



⬆画面の下にバーコードがあるのに注目してねん。このバーコードが出ている間は、コントローラーからいろんな選択肢が入力できるのだ。

というわけで、アメリカ最新コンピューター事情の取材はこれでオシマイ。ひと昔前までは高性能のマシンでしかできなかったことも、現在ではパソコンレベルでできるようになりつつあるのだ。ホント、技術の進歩と開発者の努力に感謝しなくちゃね。今回の取材では、主なものしか紹介することができなかったけど、ほかにもイロイロな動きがあるようだ。コンピューターはゲームにしか使っていないという人は、もう一度この記事を読み返してほしい。キミのマシンで、バーチャルリアリティーやマルチメディアが体験できたり、プロ顔負けのCGを作れる日もそう遠くないのかもしれないぞ。







⬅⬆最後は、おなじみのランプロで記念撮影。新しくなったオフィスの隣は、なんとスイス銀行(!)の支店だった。うひゃ〜!!

➡通訳を務めてくれたランプロのレイコさん。かなりノリのいい人だ。

ログイン編集部からのお願い

MS-DOS簡単ツールをお買い上げのみなさまへ

まだワクチンソフトを入手されていない方は
至急編集部にご連絡ください

本誌の'92年16、17合併号でお伝えしたとおり、ログインDISK&BOOKシリーズの第3弾として、'92年6月19日に発売した『MS-DOS簡単ツール』の一部のプログラムに、コンピューターウイルスが混入していました。みなさまには大変なご迷惑をおかけし、誠に申し訳ございませんでした。編集部では、製品のディスクの交換とワクチンソフトの配布に全力を尽くしております。お買い上げになられた方は、ディスクの交換にご協力くださいますよう、お願い申し上げます。なお、今後はこのような事態を引き起こさないよう、厳重に注意いたします。引き続いて、ログインDISK&BOOKシリーズをご支援くださいますよう、お願い申し上げます。

前号でお伝えしたように、1701というコンピューターウイルスが混入していたのは、『MS-DOS簡単ツール』(以下簡単ツール)の保存用ディスクに入っている、〝BATKEY.COM〟というファイルです。このBATKEY.COMは、ログイン編集部が開発したもので、ウイルスは編集部内での動作確認段階に混入したものと考えられます。

ご存じの方も多いと思いますが、簡単ツールの主要なプログラムは、ディスク管理ツール『Newton』を発売している(株)アドミラルシステムが開発したものです。しかし、それらのプログラムはすべて正常で、(株)アドミラルシステムは、今回のウイルス混入にまったく無関係であるということが、すでに確認されております。

1701ウイルスに感染している、簡単ツールのBATKEY.COMを実行すると、〝COMMAND.COM〟といったファイル名の後ろ3文字がCOMと書かれたファイル(COMファイルという)に1701が感染する可能性があります。BATKEY.COMを実行させなければ、ほかのCOMファイルに1701が感染する恐れはありません。ですが、感染したファイルを実行させると、1701が広がるのに加え、パソコンの動作に異常をきたすことがありますので、ぜひともディスクの交換、ワクチンソフトの配布にご協力いただけますよう、お願い申し上げます。



ディスクの回収にご協力お願いします

簡単ツールをお持ちの方は、住所、氏名、電話番号を明記の上、5インチと3.5インチの保存用ディスクを、両方とも下記のあて先までお送りくださるようお願いいたします。このとき、5インチのディスクは半分に切っていただき、ラベルのついているほうのみを送っていただければ結構です。

ディスクが編集部に届きましたら、ウイルスが入っていない簡単ツールの新しいディスクと、すでにほかのCOMファイルに感染していた場合に元に戻すことができる、(株)ジェード製のワクチンソフトとその使い方マニュアル、そしてかかった送料を郵送させていただきます。

なお、保存用ディスクから作成した作業用ディスクは、必ずディスクフォーマットをして、ファイルをすべて消去していただけますよう、お願い申し上げます。

➔ディスクの送付先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ログイン編集部
『MS-DOS簡単ツール』係

➔MS-DOS簡単ツールに関するお問い合わせは

ログイン編集部直通電話☎03-3796-1901
ログイン情報・質問電話☎03-3796-1918

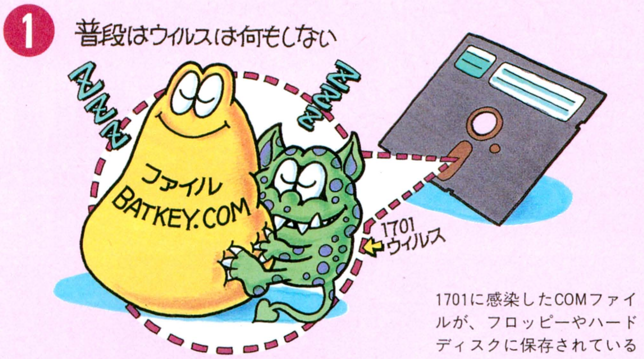
※コレクトコール☎(106)をご利用ください。なお、お問い合わせは、祝祭日を除く月曜日から金曜日までの、午前9時30分から午後6時までにお願いします。

1701ウイルスはこうして感染する

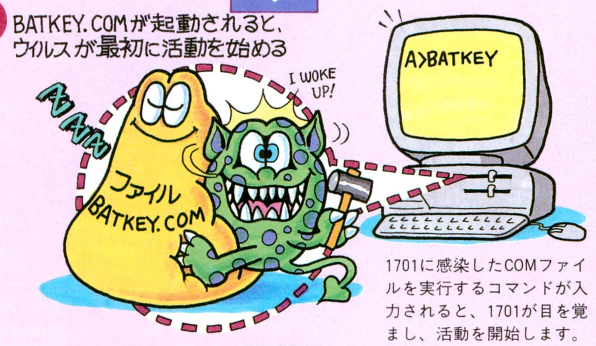
一般にコンピューターウイルスといわれるものは、感染しているファイルの実行によって、特定の条件を満たすファイルに感染していきます。病原菌のウイルスのように、接触すると感染するとか、空気によって感染するといったことはありません。しかし感染したファイルを実行させていると、ユーザーが気づかぬうちにどんどんほかのファイルに広がります。そしてウイルスによっては、ディスクやファイルを壊したりなど、ユーザーにとって不利益をもたらすものがあるために、病原菌ウイルスにたとえられているわけです。

コンピューターウイルスとひと口にいっても、その影響や感染の仕方はさまざまです。簡単ツールのBATKEY.COMの中に混入していた1701の場合は、もとはIBM-PC用に作られたもので、PC-9801では、常に被害が出るというものではありません。稀にパソコンがハングアップすることがありますが、通常は感染したCOMファイルの大きさが少し大きくなるだけなので、なかなか気がつきません。しかし図のように、本体内のメモリーを通じて、知らず知らずのうちに、感染するファイルが増えていきますので、ワクチンソフトで駆除することが必要なのです。

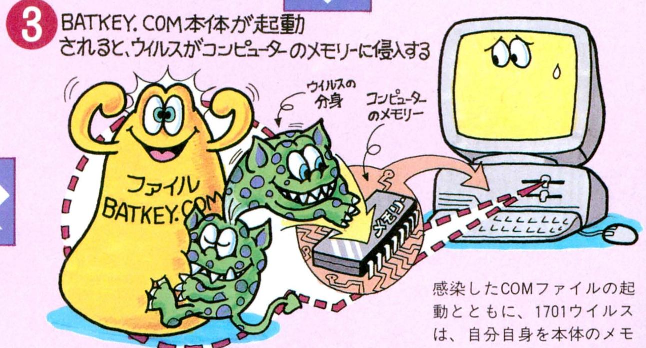
ログインでは、今後もウイルスに関する情報を提供していきます。読者の方々も、ウイルスに関する理解を徐々に深めていただけますよう、お願いいたします。



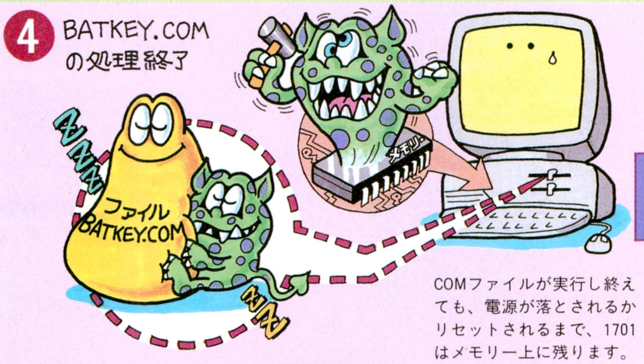
1701に感染したCOMファイルが、フロッピーやハードディスクに保存されている状態では1701は動きません。



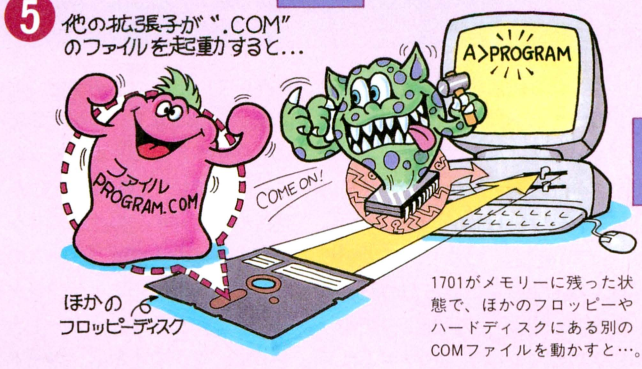
1701に感染したCOMファイルを実行するコマンドが入力されると、1701が目を覚まし、活動を開始します。



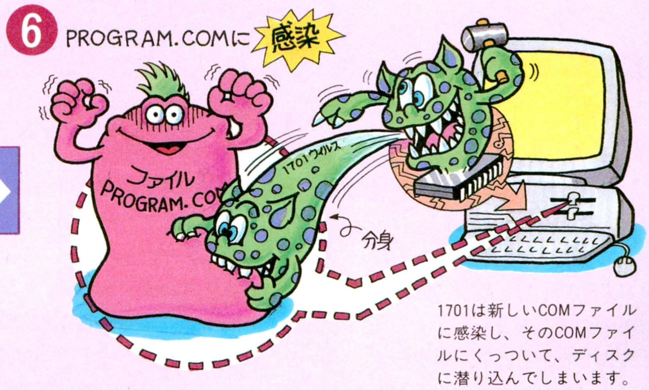
感染したCOMファイルの起動とともに、1701ウイルスは、自分自身を本体のメモリー上にコピーします。



COMファイルが実行し終えても、電源が落とされるかリセットされるまで、1701はメモリー上に残ります。



1701がメモリーに残った状態で、ほかのフロッピーやハードディスクにある別のCOMファイルを動かすと…。



1701は新しいCOMファイルに感染し、そのCOMファイルにくっついて、ディスクに潜り込んでしまいます。

Enjoy Coca-Cola
TRADE MARK REGD.

Coca-Cola Suzuka 8hours

8時間の熱きバト

'92年７月26日。１年のうちで一番熱い日が、今年も鈴鹿にやってきた。そう、『鈴鹿８時間耐久ロードレース』である。15万人の観客が見守るなか、60台のマシンが栄光のゴールを目指して、壮絶なバトルを繰り広げたのだ！



❶



❸



❷


❹


❺


❻

ホットな中盤、そして波乱の終盤……

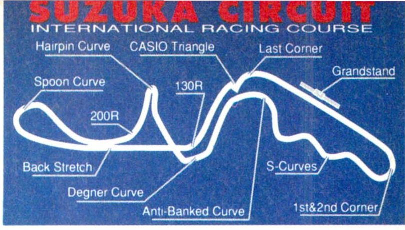
容赦なく照りつける太陽。気温は、すでに摂氏30度を超えた……。今年の鈴鹿８時間耐久ロードレース（以下８耐）は、陽炎の立ち上る酷暑の中で開催された。

午前11時30分、決勝スタート。真っ先に飛び出したのは、ゼッケン⑪OKI HONDA RTのダリル・ビーティーだ。そして、そのあとを、ポールシッターの⑧anチームブルーフォックスの武石が行く。

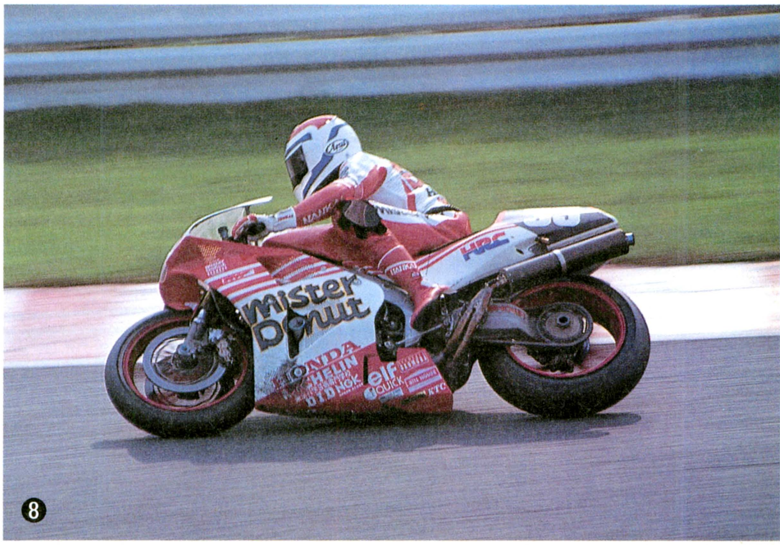
２時間が経過するころ。トップを行くゼッケン⑪ガードナーは、序盤のビーティーのがんばりで、２位の⑦辻本聡に約24秒のタイム差をつけていた。だが、各車のラップタイムは、トップのガードナーが２分15秒台、２位の辻本が同16秒台、そして３位の⑯ケビン・マギーは同14秒台。つまり、後続が先行を猛追する形になったのだ。

５時間が経過し、鈴鹿に夕闇が迫る。やがてゼッケン⑯マギーは、先行していた２位の⑦伊藤に追い付き、２位に浮上。だが、伊藤もマギーがペアのニール・マッケンジーに交替している間に２位を奪還。チームメイトの辻本にマシンを渡す。その辻本は、ペースの上がらない３位の⑯マッケンジーを引き離し、トップの⑪ガードナーを追撃。やがて辻本は、ガードナ

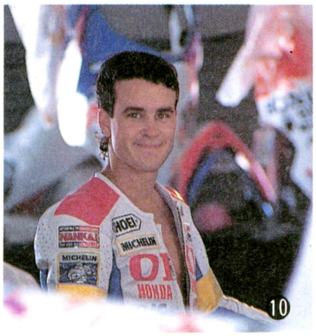
ルが新たなドラマを生んだ!




❼


❽


❾

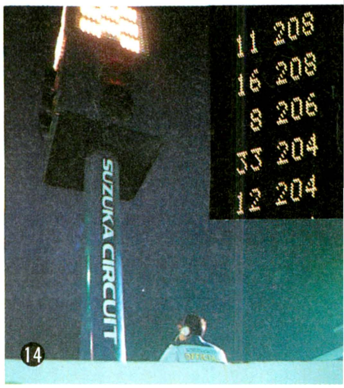

❿


⓫


⓬

❶午前11時30分。ゼッケン⑪OKI HONDA RTのダリル・ビーティーが好調なスタートを切る。❷8耐史上初の4度目の優勝を果たした、⑪ワイン・ガードナー。本当に引退してしまうのだろうか。❸2分14秒台をコンスタントに出し、2位になった⑯ネスカフェ CAN RTヤマハのケビン・マギー。❹水冷エンジンを搭載したニューマシンGSX-R750Wで健闘。7位につけた㊱S.R.Tの沼田憲保。❺安全を確保するためピットに立つオフィシャルスタッフ。彼らなくしてレースは語れない。❻結果はリタイアだったが、終盤最高にホットな走りを見せてくれた⑦TEAM HRCの伊藤真一。❼日本人初のポールポジション獲得。堂々3位に入った⑧anチームブルーフォックスの武石伸也。❽かつて世界GPの"台風の目"的存在だった㉝ミスタードーナツオクムラホンダのフレディー・スペンサー。健闘4位。❾㉑キリンビバレッジRTヤマハの藤原儀彦、永井康友。ラスト15分の転倒で5位から11位に後退。無念。❿負傷で欠場したエース、マイケル・ドゥーハンに代わって、急遽ガードナーとペアを組んだ⑪ダリル・ビーティー。⓫8耐はライダーとマシンとピットクルーが一丸にならねば勝利は望めない。⓬序盤、⑪ガードナーを追う⑰グリコ17アイスカワサキの宗和孝宏。⓭⓮⑪OKI HONDA RT優勝。'90年の205周を3周上回る208周は、新記録だ!!


⓭

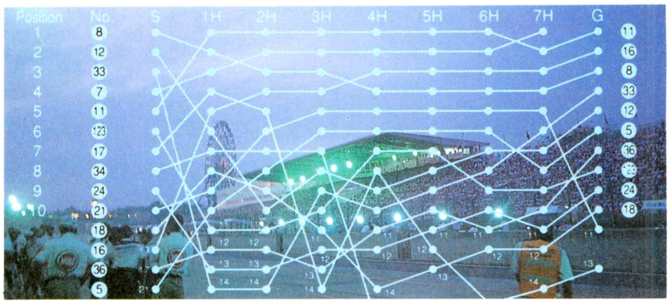


⓮

一のピットインでついにトップに立った。その後、⑪OKI HONDA RTと⑦TEAM HRCは、ピットインのたびに首位を交替していく。

だが、ゴール30分前。8耐の悪夢は今年もその牙をむいた。ゼッケン⑪ビーティーに果敢にアタックしていた⑦伊藤が、196周目にヘアピンで転倒。リタイアしたのだ。

こうして、夜の帳(とばり)が降りた19時30分。⑪OKI HONDA RTのガードナー・ビーティー組は、大会新記録の208周を終えて、栄光のチェッカーフラッグを受けたのである。ガードナーは8耐引退を宣言した今回で、出場回数10回、4度目の優勝となった。今年も鈴鹿は暑く、そして熱いドラマがあったのだ。





電子音楽情報ページ、いよいよ月イチ連載スタートなのだ!!

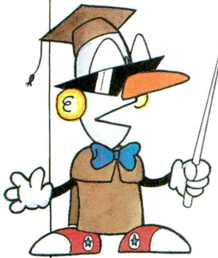
「せっかくパソコンを手に入れたのに、ゲームで遊ぶだけじゃもったいない。これからは〝創って〟みよう!!」と、ログインが〝電子音楽〟を特集したのは、1年とちょっと前のこと。あれからのわずかな間に、コンピューターミュージックの世界はかなり進んだぞ。MIDI(ミディ※1)を使って音楽するための使いやすいツールが増えたし、MIDI音源もコストパフォーマンスの高いものが登場している。今やコンピューターミュージックは、誰でも楽しめるものになったんだ。

そんなわけで、かなり身近になったMIDIサウンド。こりゃもう、堪能するしかないでしょうということで、ついに始まった月イチ連載、名付けて『ミュージックラボ』。さぁ、一緒に音楽しよう!!

First STEP　MIDIで広がる電子音楽の世界

表現力が違う!!

今やコンピューターミュージックといえばMIDIというぐらいに、このふたつは深い関係にある。みんなもMIDIっていう名前ぐらいは聞いたことがあると思うけど、MIDIってなんだろうね？　MIDIは、演奏情報や音色情報などのいろいろなデータを、電子楽器どうしでやりとりするための統一規格。よく「内蔵音源に比べて、MIDIだとやっぱり音が違うね」なんて言うけど、これは〝MIDI音源〟(※2)は内蔵音源より音がいいと言っているワケで、決して〝MIDI＝音源〟という意味じゃないんだ。ここらへんを間違えないようにしようね。



さて、それではMIDI音源はなぜいい音なんだろう？　これはもう、〝ハードの性能からくる表現力の差〟という、ひと言に尽きちゃうのだ。ひと昔前には、パソコンゲームのサウンドはビープを使って鳴らされていた。ビープっていうのは、ベーシックでプログラムを組んで実行させたときに、エラーが発生すると「ピーッ！」と鳴るあの音だ。でも、その後パソコンにはFM音源やPCM音源が内蔵されるようになって、サウンドも飛躍的によくなった。それはもう、驚異的な進歩だったんだよね。

そして今、パソコンの音源がFMやPCMに移行したときを上回るような驚きを、MIDI音源は僕らに与えてくれる。ソフトがMIDIに対応している必要はあるけど、コスト面で〝ほどほど〟の性能にならざるを得ないパソコンの内蔵音源とは違って、〝最高の音を奏でる〟ために作られたMIDI音源は、サウンドのクオリティーがケタ違いにいい。電子音楽の可能性は、MIDIの登場によってどんどん広がっていくのだ。

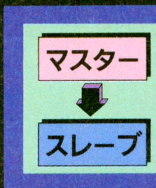


✖懇切丁寧、用語解説✖

上の文中には、いくつかの専門用語が含まれています。そこで、担当編集者が「あ、いきなりこんな用語使われたら、オレならわかんないな」と思えた用語には、番号を振ってあります。もしホントにわからなかったら、ここの該当番号の解説を見てください。というわけで、たとえイヤだと言ってもイヤと言うほど解説するので覚悟するように。

※1 MIDI(ミディ)

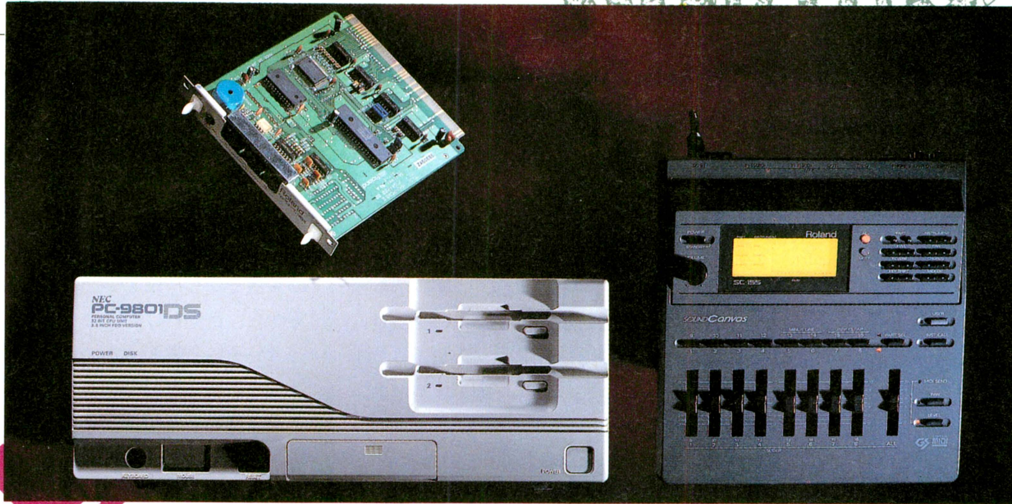
Musical Instrument Degital Interface(ミュージカル　インストゥルメント　デジタル　インターフェース)の略。たとえばMIDI対応のシンセサイザーキーボードとMIDI音源を、MIDIケーブルで接続したとしよう。すると、キーボードのドの音の鍵盤を叩くとMIDI音源がドの音を鳴らす、といった芸当もできるようになるのだ。MIDI対応ゲームのBGMも、パソコンの中から音を鳴らすための情報信号をMIDI音源に送って、曲を奏でさせているのだ。



MIDIでは、コントロールする側とされる側を、それぞれマスターとスレーブというのだ。

※2 MIDI音源

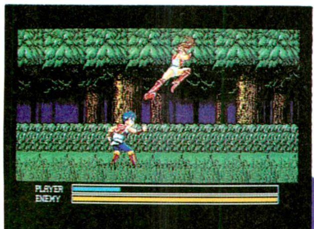
MIDIに対応した音源のこと。少し前ならMT-32やCM-64、最近ではSC-55など、ローランドのものが有名。また、今まではメーカーごとにバラバラだった、〝音色の順番〟を統一する〝GMフォーマット〟(238ページ参照)が、最近登場した。ゲーム業界もGM対応化が始まるだろうから、これから買うならGM対応MIDI音源の新製品をチェックするといいぞ。



⬆MIDIによるコンピューターミュージックを楽しむには、パソコン、MIDIインターフェース、MIDI音源が必要だ。

ゲームのBGMをMIDIで鳴らそう!

いきなり「MIDIを使って音楽を」って言われても、何から始めていいかわからないよね。そこで、まずはMIDI対応のゲームのサウンドを聴いてみよう。ここでは、いま人気のアクションロールプレイング、TGLの『ソードダンサー』PC-9801版を用意したぞ。



『ソードダンサー』。対応MIDI音源は、SC-55、CM-300、CM-500、MT-32、CM-32L、CM-64だ。

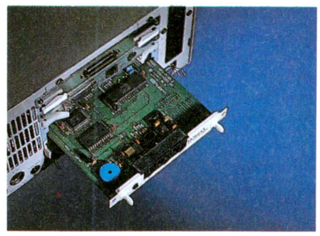
ハードは何が必要?

ソフトの次は、MIDIのためのハードを整えよう。最低限必要なものは、パソコンとMIDI対応の音源、そして両者をつなぐMIDIインターフェースだ。それに、できたら音を出すためのスピーカーを用意できれば、文句ナシ。ソードダンサーのMIDI対応BGMは、曲自体の完成度が非常に高いのはもちろんのこと、左右の音像の定位(※3)にまで気が配られている。つまり、サウンドステレオなんだ。この点もMIDI音源ならではのセールスポイント。だから、ヘッドホンで聴くよりも、しっかりしたスピーカーを用意して、曲の持つ臨場感を存分に味わったほうが、ず〜っと気持ちイイぞ。これらの必要なハードについては、次のページの〝New DEVICE〞のコーナーに詳しく書いてあるから、そちらのほうを参照してね。

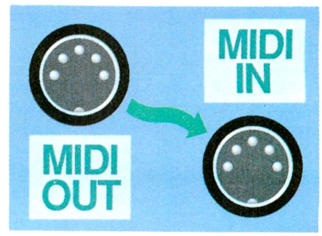
接続せよ

さあ、ハードが揃ってもバラバラのままじゃ何もできない。さっそく、それぞれの機械をつなげよう。基本的に、つなぐところは2ヵ所だ。まず、パソコンとMIDIインターフェース(以下MIDIボード)。そして、そのMIDIボードとMIDI音源だ。

まず、パソコンの背面にある拡張スロットに、MIDIボードを差し込んで、しっかりとネジで固定する。MIDIボードは精密機器でデリケートだから、そうっと扱ってあげてね。できるだけコーティングされたフチを持つようにして、部品の端子や何もコーティングされていない金属面には触れないように注意しよう。



さて、パソコンにMIDIボードが装着できたら、今度はMIDIボードとMIDI音源をつなげるぞ。ここで、MIDI対応機器の接続についてのお約束事を、ひとつ紹介しておこう。それは、「OUTから出てINに入る」だ。バカみたいだけど、実はこれがとても大事なことなんだ。MIDI対応機器どうしの接続には〝MIDIケーブル〞(※4)を使う。MIDIボードの〝MIDI OUT〞端子(※5)とMIDI音源の〝MIDI IN〞端子を、このケーブルでつないでやればそれでいい。たったこれだけで、MIDI音源をパソコンから制御するための準備は完了しちゃうのだ。やれば簡単、これを機会に挑戦すべし。



あとは、MIDI音源に、オーディオやヘッドホン(※6)をつないで、ソードダンサーを立ち上げて、ソフトのマニュアルどおりに操作すればオーケー。ソードダンサーは、PC-9801の内蔵音源でも十分に楽しめるけど、ぜひともMIDI音源でプレーすることをオススメしたい。時には絹の糸のように繊細に、そしてまた時には荒々しいほどダイナミックに奏でられるサウンドは、圧倒的なMIDIパワーをキミに感じさせてくれるハズだ。

※3 音像の定位

ステレオで音楽を聴いていると、左寄りにベースがいて、センターにはギターが、そして、右寄りにキーボードが〝いるかのように〞聴こえたりするよね。このように、リスナーが発音者の位置を認識できる状態を、「音像の定位がある」という。ステレオでは、ふたつのスピーカーの右と左から出す音量に差をつけることで、音像の定位を表現しているのだ。

※4 MIDIケーブル

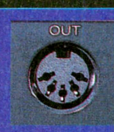
MIDI対応機器の、MIDI端子どうしをつなぐのに必要なケーブル。普通は新品のMIDI音源を買うと、パッケージに同梱されてくる。



市販品でも、3メートルのものが、1500円ぐらい。

※5 MIDI端子

MIDI音源の背面などに設けられている、5ピンのDIN端子。ケーブルを接続するときは、ピンの並びを確かめてから差し込もう。向きが違うと、決して接続できないぞ。



これがMIDI端子。演奏データや音色データの通り道がここなのだ。ケーブルはしっかり接続しよう。

※6 オーディオやヘッドホン

MIDI音源には、標準でLINE OUTをピンジャックで装備していたり、ヘッドホン端子を備えているものが多くなっている。



SC-155の背面。ヒンもヘッドホンも接続可能

New DEVICE 気になる最新機種をピックアップ

前ページでは、これからパソコンで MIDI を使って音楽を楽しもう、という話をしたよね。では、MIDI を使って音楽を楽しむ人には、具体的にどんなモノが必要になるのか？　ということになる。そこでこのコーナーでは、MIDI 関連のハードを中心に紹介していくぞ。とはいっても、できるだけやさしく説明していくので、安心してほしいな。

また、右側のページでは MIDI で音楽を始めるにあたって、必要なハード関係を載せているので、ある程度参考にして、購入計画を立ててみてはいかがかな。

YAMAHA TG-100

今回紹介するのは、ＧＭ規格に対応したMIDI音源、ヤマハから登場した『TG-100』だ。

外観はハーフラックサイズと呼ばれる大きさで、幅は22センチ、奥行きは18.6センチだ。小さいけれど内蔵された音色は 192 種類もある。音色には、ピアノなどの生楽器、電子楽器、効果音などクオリティーの高いモノが揃っているぞ。それにプラスして、ドラム・キットの音色が10種類用意されている。15種類の楽器とドラム・キットの計16種類の楽器を同時演奏できてしまうのだ。また、自分で内蔵の音色をいじることも簡単にできるから、自分だけの音色を64音色まで作ることもできる。

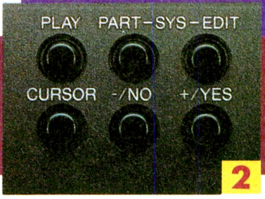
さらに大きな特徴としては、インターフェース機能がある。これは別売のケーブルを使って、パソコンのRS-232Ｃ端子にダイレクトにつなぐ機能だ。この方法なら、MIDI ボードなどのインターフェースが不要になるのだ。ただしこの場合、ソフト側がRS-232Ｃ端子からの MIDI 出力信号に対応している必要があるので注意。もちろん、TG-100 はMIDI入力端子がついているので、通常の MIDI ボードを使ったパソコンとの接続も可能だ。小さいけれど多機能、高性能を誇る、とってもお買得な機種といえるんじゃないかな。

■４万5000円［税別］

1 これはオーディオ・イン端子。ボリュームで外部の音源とのバランスもとれる。
2 基本の操作は６個のボタンのみ。これだけで、多彩な音色をコントロールする。
3 この大きな液晶ディスプレーを見ながら、６個のボタンを操作していくわけだ。









GM（General MIDI）って何？

1983年に MIDI の規格が制定されて、早くも10年近くの歳月がたってしまった。この間、音楽の制作現場で MIDI は急速に普及し、もはや、なくてはならないものになっていったのだ。また、パソコンゲームの世界でも、ここ１年ぐらいで対応ソフトがドンドン増えてきているよね。この普及の理由として、MIDI がメーカー、機種を問わず接続できる統一規格であるということが大きいワケだ。

ところが、統一規格ではあるものの、ひとつ問題があったんだ。前のページで書いた〝音源の音色の順番〟が、メーカーごとに違うということだ。どういうことかというと、キミが音楽ツールを使ってピアノの曲を作ったとしよう。自宅にあるＡ社の MIDI 音源ではちゃんとピアノのサウンドで音楽が演奏されていたのに、友人のところのＢ社の音源ではピアノのサウンドではなく、フルートのサウンドで曲が演奏されてしまったりするわけだ。これでは作曲者も聴くほうも困ってしまう。

そのうえ、最近ではCD-ROMなどに MIDI データを入れて供給し、すでにある MIDI の曲データを聴いて楽しむという新しい需要も増えてきている。ここでもメーカーによって音色の並び方がバラバラだと、困ってしまうよね。

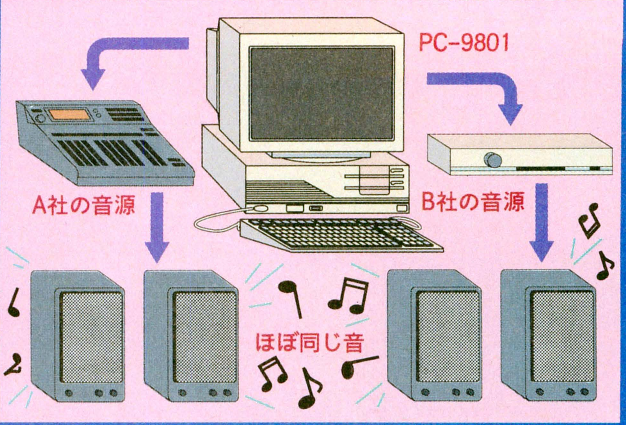
そこで MIDI で演奏する上で重要な音色の並び方を、１番がピアノならピアノに、２番がフルートならフルートに統一しましょう、ということで規格されたのが、GM規格（General MIDI System Level 1）なんだ。音色の並び方以外にも、音数や操作系に関する指定といったことが、盛り込まれている。だけどとりあえず、Ａ社の音源を使ってもＢ社の音源を使っても、同じように演奏できるように規格化されたものがGMだと覚えておけばいいだろう。

なお、GM 規格に準拠している音源や、演奏データなどにはGMマークが付いているので、カタログなどを見れば、ひと目でわかるようになっているぞ。



⬆これがGMマークだ。GMの規格に準拠し、条件を満たしている音源や音楽データにはこのマークが付く。

⬇GM規格に準拠していれば、Ａ社の音源でもＢ社の音源でも同じように演奏されるんだ。



MIDI演奏に必要なものたち

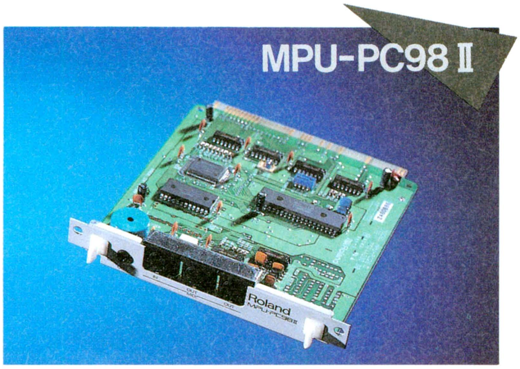
インターフェース

MIDI ADAPTOR MA-01



MIDIインターフェースは、パソコンと電子楽器でMIDI信号をやりとりするものだ。これにはボードタイプと、主にノートパソコン用のRS-232Cタイプのふたつがある。RS-232Cタイプは、ソフトが対応していないとMIDI演奏ができないから注意が必要だ。

MPU-PC98 II



PC-9801用MIDIインターフェースの定番と言える機種。これがないとミュージックツールもゲームも、MIDIで演奏させることができないぞ。PC-9801用の定番とも言える。MIDI端子はインがひとつ、アウトがふたつ。
ローランド　1万9800円[税別]

音源

CM-64



ゲーム用MIDI音源のスタンダードとも言える機種。内蔵されている音源はLA音源という、デジタルシンセサイザー音源とPCM音源を合体させた強力な音源。最大同時発音数も強力で、64音を誇っている。そのほか、PCM音源は別売のメモリーカードによって、追加することができる。中古などで安く買えたらめっけものだ。初心者にもおススメできる機種。
ローランド　12万8000円[税別]

SC-155



人気のサウンドキャンバス、SC-55の兄弟機種だ。内蔵音色数は317音色。ドラム・キットは9種類搭載している。最大同時発音数は24音、16パート同時演奏可能だ。各パートの音量などを調整できる、スライダーボリュームを装備しているのが特徴。
ローランド　7万9000円[税別]

専門誌

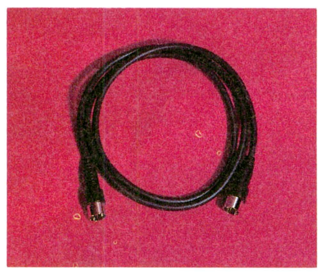


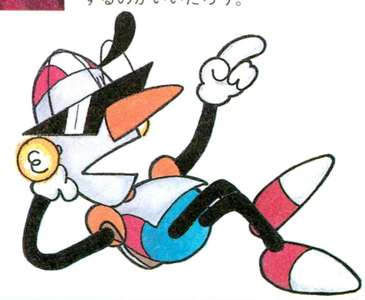
MIDIのことがある程度わかっている人、またはわかってきた人は専門誌がいくつか出ているので、それを読むといいだろう。街の本屋さんなどに行けば、何冊かはすぐに見つけられる。ショップの広告や紹介なども載っているので、中古のMIDI音源や機材などを買おうというときの参考にもなるよ。リットーミュージック発行の『キーボード・マガジン』などがおススメだ。

その他

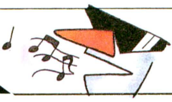


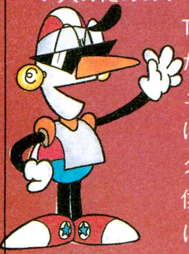
MIDIのインターフェースや音源だけを買っても、それだけじゃ音は出ないぞ。忘れちゃいけないのが、インターフェースと音源とを接続するMIDIケーブルだ。あともうひとつ、音を聴くためのスピーカーやヘッドホンも忘れずにね。MIDI関連商品を扱っているお店なら、全部揃うだろうから、初めて購入する人はお店の人と相談するのがいいだろう。







TOOL impression  ピッタリのツールを見つけよう!



さあ、今度は自分で曲を作りたい人のためのツールのコーナー、TOOL impressionだ。MIDIを使うミュージックツールは、最近になってグッと増えてきた。僕ら使う側としては、選択の幅がグ〜ンと広がったワケで、うれしいことだよね。

でも、逆に「こんなやり方で曲を作ってみたいんだけど、いったいどのソフトが僕に合っているんだろう?」なんて、悩んじゃうこともあると思うんだ。せっかくお金を貯めて買うソフトなんだから、買い物で失敗したくないし。

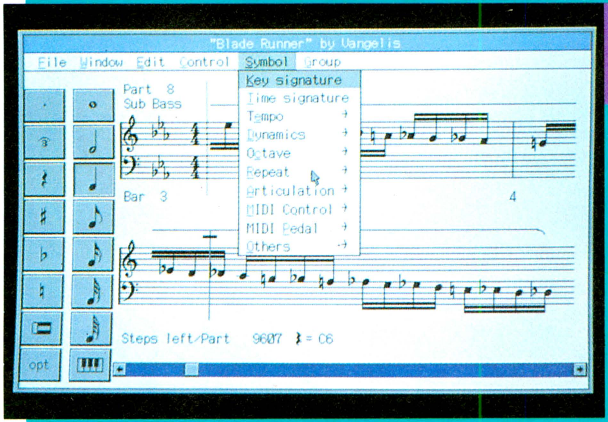
そんなワケで、このコーナーでは、各メーカーが丹精込めて作り上げたミュージックツールを、じっくりと紹介していく。今回は、MIDIの作曲用ソフトは、こんなにあるぞってことで、新製品を中心にPC-9801用のソフトを並べてみた。簡単な機能紹介も行なっているので、参考にしてちょうだい。

このページでも、専門用語がチョコチョコと顔を出すと思うので、下に"用語解説"をつけた。基本的に、「これぐらい知ってるだろ?」的なオタクな書き方は極力避けたつもりなので、これから始める人も安心して読んでほしいぞ。

ではひとつずつ、MIDIツールを見ていくことにしよう。

MUSICOMPOSER

YAMAHA



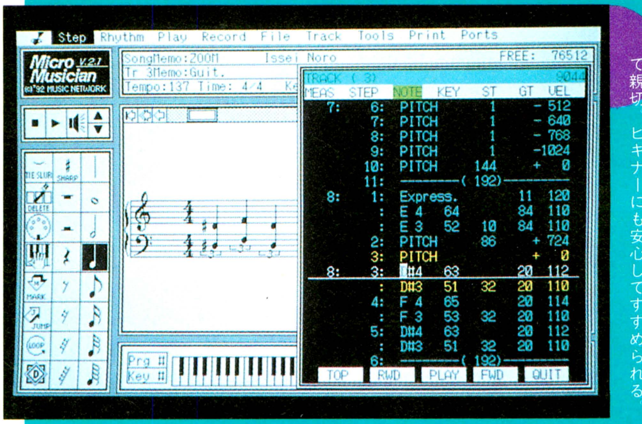
◀ブルーを基調にした、センスのいい画面デザイン。もちろん、肝心の操作性も良好なのだ。

ヤマハが、パソコンを使ったコンピューターミュージックの世界に満を持して投入したのが、この『ミュージコンポーザー』だ。入力は譜面入力(※1)。ほかに例を見ないほど、楽譜の再現性(※2)が高い点が特徴だ。このソフトは反復記号なども含めて、"ほとんどの"音楽記号に対応している。初めのうちは、市販のスコアーを買ってきて、とりあえずそれを画面上の五線譜にコピーして、演奏を楽しむことが多いと思う。そんなときでもこのミュージコンポーザーなら、入力に忠実な演奏を期待できるんだ。さらに五線譜上に音符を置くと同時に、その音を鳴らすモニター機能も魅力だぞ。

■3万8000円[税別]

Micro Musician Ver.2

MUSIC NETWORK



◀機能的に優れている上にマニュアルが充実して親切。ビギナーにも安心してすすめられる。

ミュージックネットワークの『マイクロミュージシャン』は、簡単な操作と高度な編集機能がウリだ。入力方法は多彩で、譜面、数値(※3)、リアルタイム(※4)がある。これだけ入力方法があると、楽器を弾ける人はリアルタイム入力で、譜面のわかる人は譜面入力でというように、自分のやりやすい方法で入力が可能だ。また、特定のものに限られるけど、ほかのツールで作った楽曲のデータファイルを読み込めたり、逆にほかのツールにデータを持っていけるようにコンバート(変換)する機能もある。そのうえマニュアルは超初心者でも十分わかるように、丁寧に解説されているぞ。

■3万8000円[税別]

✖懇切丁寧、用語解説✖

※1 譜面入力

モニターの五線譜上に、音符や各種の音楽記号を置いていく入力方法。

※2 楽譜の再現性

譜面入力ソフトでは、細かいニュアンスも音楽記号で入力する。ツール側が対応している音楽記号が多いほど、複雑な楽譜も忠実に演奏できる。

※3 数値入力

楽譜上の音符たちを見てみると、たとえば「ドの4分音符」というように、それぞれが音の"高さ"と"長さ"の情報を持っているね。そして、この音に、アクセント記号でさらに"強弱"を加えるワケ。これらの音の"高さ"、"長さ"、"強さ"をすべて数値に置き替えて入力するのが、数値入力だ。

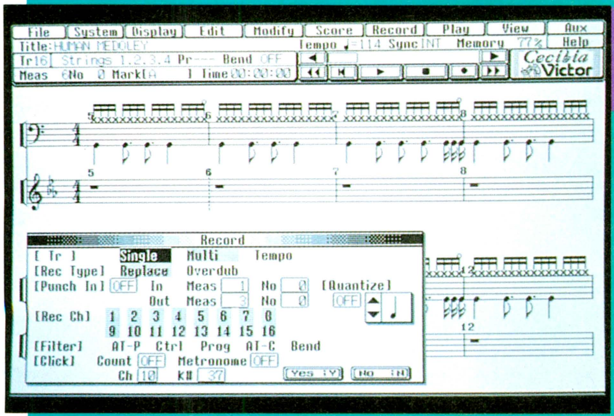
※4 リアルタイム入力

MIDIでつないだシンセサイザーキーボードなどで演奏することで、その曲のデータをダイレクトに入力する方法だ。弾いたそのままの演奏データが記録されていくから、微妙なニュアンスまで表現することができるぞ。つまり、人間らしさを演出するタイミングのズレまで、忠実に再現できるんだ。楽器が弾ける人にとって、スピーディーな入力方法だね。

※5 シーケンスソフト

パソコンで曲を自動演奏するためのソフト。たとえば、曲のデータを見てみると、それが"一連"の数値や記号からできていることがわかる。一連、つまりシーケンス(sequence)なデータを扱い、それらを再生したり保管したりすることから、一般に自動演奏のためのソフトをシーケンスソフトと呼ぶんだ。電子楽器のシーケンサーも同様の意味からきている。

Cecilia
ビクター音楽産業

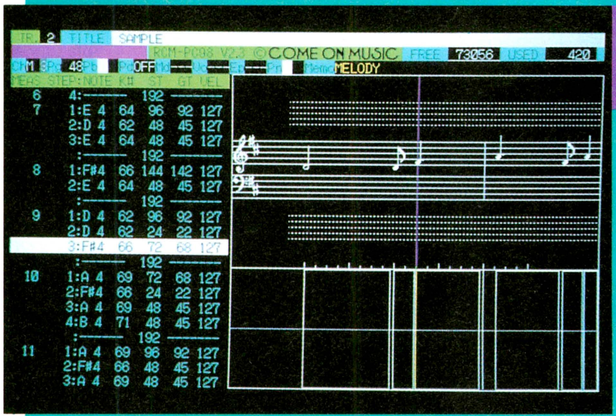


⬅プロミュージシャンたちの意見を取り入れて作られただけに、驚くほどの機能の充実ぶりだ。

『セシリア』は、プロユースにも耐える強力なシーケンスソフト（※５）だ。入力方法は、譜面、数値、リアルタイムの３種類があって、そのほかリズムデータを作るときのために、グラフィック入力（※６）も用意されている。操作はキーボードでもマウスでもオーケーだ。マルチウインドーを採用しているので、今、作業している画面を消すことなく、必要なウインドーを開いて作業を続けられるぞ。トラック数（※７）も64と余裕たっぷりだ。ほかにも書き切れないほど機能が豊富なので、デキる人にはいいツールだ。ビギナーの場合は、逆に機能を使いこなすのに苦労しちゃうかもしれないな。

■４万8000円[税別]

RCM-PC98Ver.2.3
COME ON MUSIC



⬅数値入力もデータの確認も、とてもしやすい。ユーザーたちの意見が反映されているのだ。

「PC-9801のシーケンスソフトと言ったらカモン」というほど、多くのユーザーに絶賛されているソフト。数値入力とリアルタイム入力に対応。たとえリアルタイムで入力できない人でも、キーボードから音程を入力して、そのあと数値入力で音の長さを設定する、といったやり方もできるぞ。演奏させたときの、数値データと楽譜のスクロールが軽快で、確認しやすいのもうれしい。音源は、CM-64やMT-32（※８）など、ローランドのものに標準で対応している。仮に対応していない音源でも、テキストエディターを用意すれば、トーンネーム（※９）を書き替えることもできるぞ。

■５万8000円[税別]

そんなわけで、次回からはひとつずつ紹介するぞ!

TOOL impressionの第１回はいかがだったかな？　ツールの数が豊富になってきたとはいえ、ハードも含めたMIDIの環境を整えるには、まだ少々お金がかかる。「これから始めよう」って人は、ソフトもハードもじっくり検討することをオススメするぞ。後悔しないためのコツは、下調べに時間をかけること。ソフトはマニュアルがしっかりしていて、自分で読んでわかるものを選ぶことが大切だ。

そんなわけで、今回は各メーカーのツールをオールカタログ的にサラッと紹介したけど、次回からはひとつずつ見ていくことにしよう。それから、取り上げてほしいツールがあったら、はがきに書いて送ってね。さて、お次はいよいよゲーム関連AVのコーナーだ！



※6 グラフィック入力

ドラムセットを構成する打楽器の演奏データは、基本的にショットするかしないかで表わされる。バスドラムやスネアドラムなどの、音の高さの異なる打楽器を鳴らすことでリズムパターンを形作っていくんだ。セシリアのグラフィック入力では、ショットの強さを棒グラフで量的に見ながら、入力することができる。視覚的にわかりやすい入力方法なのだ。

※7 トラック数

カセットテープは、片面にふたつのトラックを持っている。つまり、ふたつのトラックに別々の音を録音することができるってワケなんだ。一般に言われるシーケンスソフトのトラック数もこれと同じで、セシリアの〝64トラック〟は、64個の演奏データを記録することができるという意味なんだ。MIDI音源を複数使うときにも威力を発揮しそうだね。

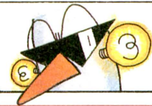
※8 CM-64、MT-32

〝デスクトップミュージック〟を早くから提唱していたローランドが開発した、MIDI音源だ。コンピューターやシーケンサーでコントロールすることを前提にしているので鍵盤がなく、非常にコンパクトになっているぞ。現在、PC-9801やX68000につながるポピュラーなMIDI音源として、多くのソフトハウスやユーザーに受け入れられている。

※9 トーンネーム

音色の名前。たとえばCM-64のトーンネームを見てみると、最初の音は〝AcouPiano〟。ところがSC-55では、最初の音は〝Piano 1〟になっている。ソフトがCM-64対応の状態でSC-55を使うと、モニターに表示された音色名と実際の音色が異なっちゃうんだ。これじゃ困るよね。そこでRCMでは、モニターと音源のトーンネームを統一することができるんだ。

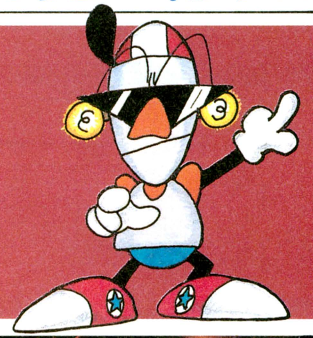
GAME AV museum



まずは見て聴け!!

最近のアーケードゲームは、非常に美しいグラフィックとダイナミックなサウンドで、僕たちを楽しませてくれる。グラフィックのほうは、ポリゴンによる高速な描画を実現した３Ｄモノが登場しているし、BGMや効果音も、音源の発達で音色や音数が豊富になってきた。アーケードゲームは、もはや〝アート〟と呼べる域にまで到達しているんじゃないかな。その証拠に、〝ゲームミュージック〟というジャンルが世の中に確立しているし、ゲームの画面やサウンドを収録したレーザーディスクやビデオも発売されて、人気が高い。

そこでCDはもちろん、レーザーディスクやビデオもチョイスして紹介しちゃおうというのが、このゲームAVミュージアムなのだ。でも、記事を読んで「フーン」と納得しているだけじゃダメ。実際に見て聴かなけりゃ、これらの本当のスゴさはわからないぞ！



CD BLIND SPOT S.S.T.BAND

ポニーキャニオン PCCB-00085 2800円[税込]





⬆原宿ルイードでのライブ模様。絶対はずさなかったサングラスをはずして、オリジナリティーを出していくというバンドの方向性をアピールした。

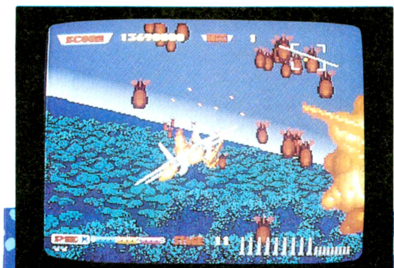
ゲームミュージックをライブコンサートなどでカッコよく演奏して、ゲームフリークたちを魅了するゲームミュージックバンド。現在は、６バンドが活躍しているぞ。各バンドは、それぞれアミューズメント会社やパソコンのソフトハウスに所属している。彼らは、ライブをこなす一方、新作ゲームの曲や効果音を作ったりして大活躍しているのだ。

さて、今回このコーナーで紹介する『BLIND SPOT』は、みんなもよく知っているセガに所属している〝S.S.T. バンド〟のCDだ。収録曲の説明はあとにして、S.S.T. バンドを知らない人のために、少しだけバンドの説明をしよう。

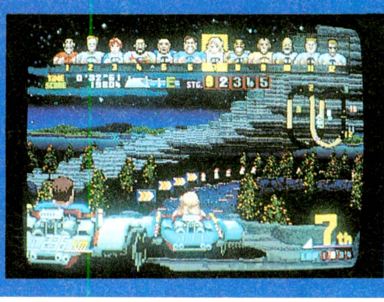
S.S.T. バンドは、過去12枚のアルバムを発表していて、現在、一番人気のゲームミュージックバンドだ。バンドは、ギター/並木晃一、飯島丈治、ベース/斉藤昌人、ドラムス/熊丸久徳、キーボード/光吉竹猛修、松前公高の６人のメンバーで構成されている。アーケードゲームの名作と言われる、『アフターバーナー』や『アウトラン』の曲を作り、ゴキゲンなアレンジバージョンも手がけたバンドなんだ。

今回のアルバムには、ゲームに使われていない完全にS.S.T. バンドオリジナルの曲が、10曲も収録されている。「あれ？　セガのゲームミュージックのアレンジバージョンじゃないの？」と思ったでしょ。メンバーによると、そろそろゲームミュージックのアレンジだけではなく、自分たちのオリジナリティーを出したアルバムを作ろうと思っていたんだって。このアルバムは、S.S.T. にとって、バンドのカラーを前面に押し出した、〝気合が入った〟アルバムなんだ。

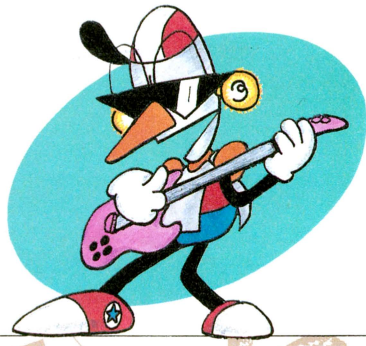
オリジナリティーを出したということなので、今までと違う渋目のナンバーが多いのかなと思ったら、これが全然逆。ノリがよくって、聴いていてキモチよくなれちゃう曲ばかりなんだな。特に、１曲目の『WAVE MOTION』と７曲目の『TACHYON』なんか、ノリノリのフュージョンナンバーで、もう最高！　ドライブのお共にも、グーなアルバムですぞ。







左のゲームは『アウトラン』、『アフターバーナー』、『パワードリフト』だ。もしも、キミがS.S.T.バンドを知らなくても、これらのゲームは知っているよね。そう、言わずと知れたセガの体感ゲームだ。S.S.T.バンドは、これらのセガのゲームの作曲、アレンジ、演奏を手がけているのだ。CDも、たくさん発売されているから聴きまくってみよう。

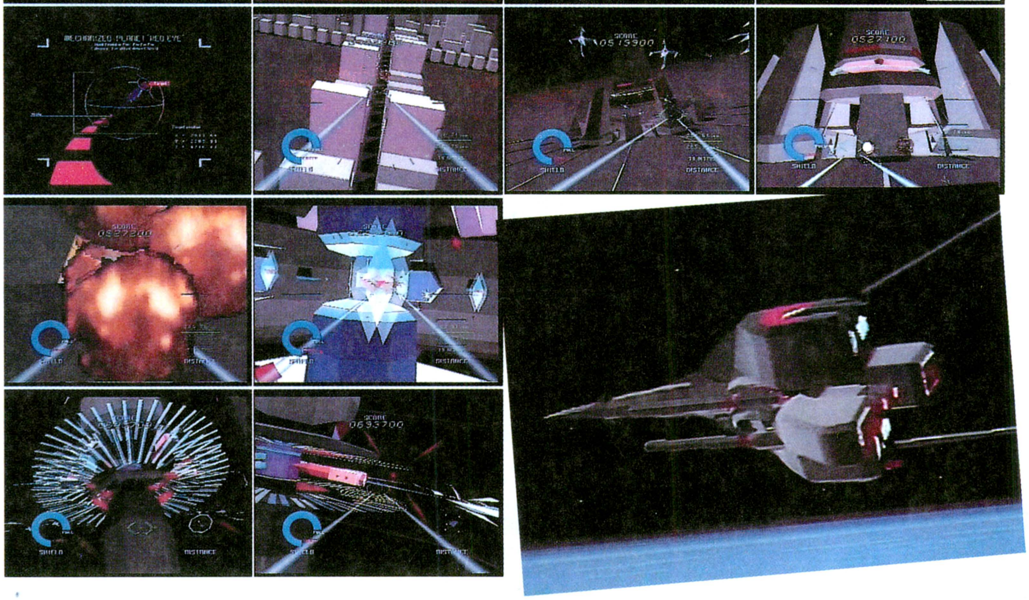


LD namco STAR BLADE

ビクター音楽産業 VILL-59 4900円[税込]







『STAR BLADE』は、ナムコの３Ｄシューティングゲーム。ポリゴン(多角形組み合わせの立体CG)により、迫力あるゲームが楽しめるんだ。そのグラフィックとサウンドを、スタートからエンディングまでバッチリ収録した、LDとビデオが発売されたぞ！　美しいポリゴングラフィックスで描かれる自機〝ジオソード〟を初め、機動惑星〝レッドアイ〟や、その中枢の攻撃目標である〝オクトパス〟など……。あのグリグリ動くポリゴングラフィックスと臨場感満点のサウンドが、自宅で堪能できちゃうんだ。

ナムコのグラフィック担当スタッフによると、スムーズなポリゴングラフィックスの秘密は、オリジナルDSP〝ポリゴナイザー〟のおかげなんだって。STAR BLADEでは、DSP(デジタル・シグナル・プロセッサー)という、デジタル信号を高速処理する専用CPUを使っているんだ。このDSPによって60分の１秒間に1000ポリゴン、つまりポリゴンを1000個も描くことができるんだ！　1000ポリゴンなんてスゴイ数字なのに、「１画面中1000ポリゴン〝しか〟描けないから、個性あるキャラクターを描くのに苦労しました」とのこと！　いかに、このゲームが超弩級のものであるかが、よ〜くわかるでしょ？

それから、サウンド担当スタッフの〝めがてん〟さんに聞いたところ、音源にはヤマハの〝YM 2151〟という８音を同時出力するFM音源と、24音を同時出力するオリジナルのPCM音源を使っているんだって。カッコいい英語のセリフには、PCMを４音も使っているのだ。開発時は、「サウンド用に割り当てられたROMの容量が少なかったので、セリフ、効果音、音楽の容量の割り振りに苦労した」んだって。

ナムコがそこまで力を入れて、開発した『STAR BLADE』。プレーした人もしてない人も見るべし!!

from LABO

第１回の〝ミュージックラボ〟は、どうだったかな？　このコーナーは、「これから、コンピューターミュージックを始めよう!!」という、みんなと一緒に勉強していくページだ。わからないことがあったら、なんでもはがきに書いてガンガン送ってね。

さて、ここでちょっとお知らせを。ナムコの３Ｄシューティングゲーム、『ソルバルウ』のLDとビデオが、ビクター音楽産業から10月21日に発売される予定だぞっ!!　今回紹介した、『STAR BLADE』よりも、クオリティーが高い作品になっているそうだから期待大だ。お値段はLDもビデオも4900円[税込]なり。

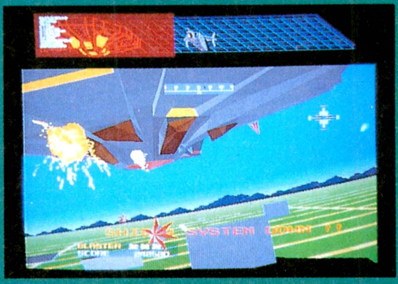
最後に、超うれしいプレゼントのお知らせ。GAME AV museumのコーナーで紹介した、S.S.T.バンドの『BLIND SPOT』のCDを、ドーンと５名様にプレゼントします。次の①〜⑤の質問に答えて、下記までバシバシ応募してちょうだいね。

①持っているパソコン、MIDI対応の音源、MIDIインターフェース
②よく聴く音楽とアーチスト
③好きなゲームミュージックのCD
④オリジナル曲を作ったことは？
⑤ミュージックラボを読んでの感想

締切は９月18日の消印有効。当選者の発表は、10月２日発売のログイン20号のこのコーナーで行ないます。

ということで、次回のミュージックラボで、またお会いしましょう!!

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
M-LABO〝CDプレゼント〟係



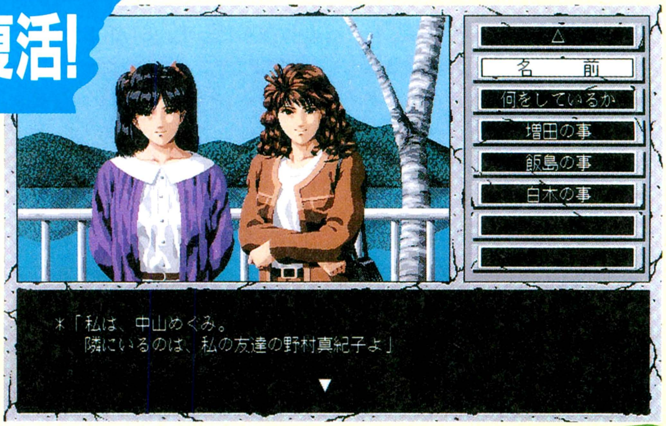
⬆『ソルバルウ』もLDとビデオになって、10月21日に発売されるのだ。(写真協力：株式会社ナムコ)





堀井雄二氏原作の名作アドベンチャー ログインDISK&BOOKにて復活!

⬇これが、PC-9801用としてリニューアルされた画面。アニメ的でない、リアルな感じのグラフィックが印象的だ。マウス対応なので、片手で楽に遊ぶことができるぞ。



あの堀井雄二氏の名作アドベンチャー『オホーツクに消ゆ』。これが再び、しかもPC-9801シリーズで遊べるようになろうとは、誰が思っただろうか。

最初の『オホーツクに消ゆ』が、PC-6001用のアドベンチャーゲームとして産声を上げたのは、なんともう8年も前のこと。それが、PC-8801、MSX、ファミコンと移植され、そしてついにPC-9801での再現となったのである。

最初に作られたのは8年も前なのに、古さは微塵も感じられない。しっかりしたシナリオの上に作られたこのゲームは、名作文学を読み返すのと同じように、再び遊んでみても新たな感動があるのだ!

なぜ今『DISK&BOOK』なのか?



⬅マウスとキーボードの両方に対応のコマンドメニュー。ゲームはここを選択するだけで進む。

〝DISK&BOOK〟にした第1の理由は、もちろん手頃でいいソフトを提供したいということにある。だがそれ以上に、ゲームにあまり触れたことのない人たちにも、楽しく遊んでほしいからなのだ。

〝DISK&BOOK〟という、ソフトと本を一緒にした形を採用することで、ゲームのキメ細かな説明やヒント、アドバイスから極秘資料に至るまで、ゲームをする上で必要と思われる要素をいっぱい詰め込むことができた。だからアドベンチャーが苦手っていう人にも安心の構成になっているぞ。

ゲーム初心者にも簡単に遊べる!

もちろん〝DISK&BOOK〟という形は、ゲーム初心者だけに魅力的なものじゃない。〝本〟という利点を活かし、なんと堀井雄二氏のインタビューまで載せちゃったのだ。

堀井雄二氏の記事!

堀井氏が語る『オホーツクに消ゆ』製作秘話は、ログイン本誌でも読むことはできないぞ。さらに堀井雄二作品集まで紹介しているから、堀井氏のファンはもう読むしかない! てな感じなのだ。

8年の歳月を感じさせない そのシナリオとは…？

⬇さらに殺人は続いてゆく。いったい誰が何のために？ キミはこの連鎖殺人の糸をたぐり、北海道中を捜査しなければならないのだ。

今も『オホーツク』が現役のゲームとして遊べる理由は、綿密に練られた人間関係と、常に意外性を含んだストーリー展開にある。

物語は、晴海埠頭で死体が上がったことから始まるのだが、これがどんどん意外な展開を見せて行く。繁華街のキャバレーで情報を仕入れ、被害者の身元確認のため北海道へ飛ぶと、そこで次々と殺人事件に出会うことになるのだ。

部下である猿渡俊介を連れて、札幌、釧路、摩周湖、網走など、北海道各所を捜査のために駆け巡る！ そこでは、新たな事件も絡んできて……。美しい女性との恋も交えて、事件は続いてゆく！



第2、第3の悲劇が

次々と起る悲劇 飽きさせない展開

第1の悲劇

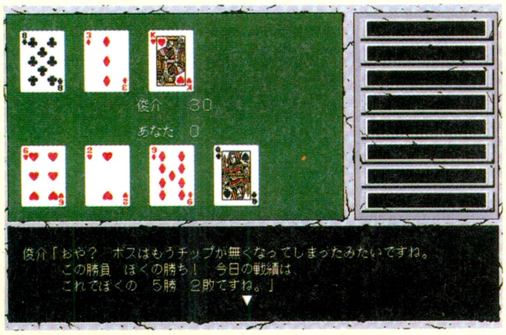


⬅➡晴海埠頭での事件は、第2第3の殺人へと発展していく。部下としてキミの捜査を手伝う猿渡俊介も、あせりの色を隠せない。真犯人を捕らえるまで、ふたりの捜査は続く。



はたして真相はどこに？

遊びゴコロも 忘れちゃいません！



⬅気分転換に、猿渡俊介とトランプができるぞ。勝つと俊介はヒントをくれるのだ。



⬅キミはどのポイントを選ぶ？ 色っぽいシーンも数あるのだ。

もちろん新しいグラフィックもお遊び要素も用意してます。お色気満点の美女だって、出演しているぞ。色っぽーい隠しグラフィックもあるから、見つけてみてね。

こんなにいたせりつくせりの、『オホーツクに消ゆ98』。下記の要領で発売だ！ さあ書店へゴー！

オホーツクに消ゆ98に関する質問は
ログイン情報質問電話
☎03-3796-1918
※祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時より5時までこちらへどうぞ

DISK&BOOK は書店及び書籍を扱っているパソコンショップで発売中

ログインDISK&BOOK第4弾
『オホーツクに消ゆ98』
価格3980円[税込]で、9月25日発売予定



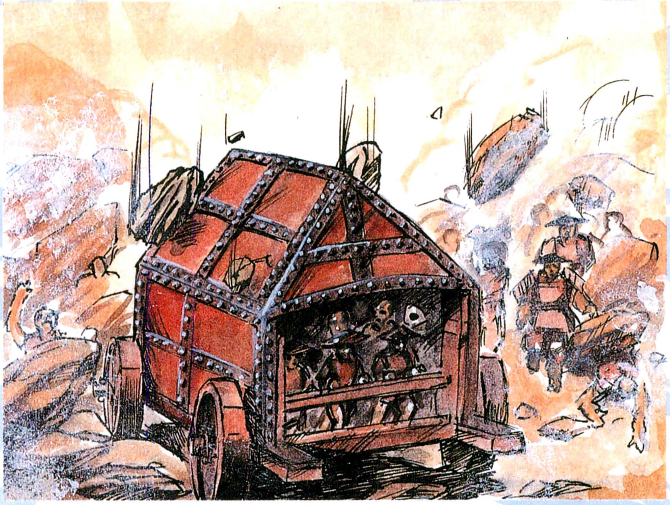
城攻め、つまり攻城戦をテーマにしたシミュレーションゲームの制作を推進する攻城戦計画。ここしばらくお休みさせてもらっていたが、ひさしぶりの登場だぜ。しかし、残念なことにソフト開発は遅々として進まない。いったい、誰が悪いのか？

第7回……………………研究しよう❷

ソフトの開発が遅れている場合、いろいろなことが考えられる。たとえば、コンピューターハードとの折り合いをつけるための技術上のトラブルとか、どうしてもバグが取れないといったプログラム上の問題とかだ。ほかにも、開発が遅れる要因はいくつもあるのだが、攻城戦計画の場合はもっと簡単なトラブルでして、はっきりいってオレ(青柳ういろう)が悪い。ゲームプロデューサーとしてシステム原案を構築しなければならないのに、まだキチンとしたものを作れていないからだ。ああ、弱った。

まあ、プロデューサーとしては弱音を吐いていてもしょうがないのだが、いやはや調べるほど城攻めというのは奥が深く、どこまで網羅すべきか迷っているのが現実なのだ。だいたい、城攻めというのはただひとつの城を攻撃するだけではなく、それに連動する野戦や襲撃戦、または近くの城からの援軍や他国からの援兵による逆包囲など、さまざまな状況や戦闘形態がおきるものなのだ。加えて、ひとつの城を攻めるにしても、それこそいくつもの戦法が存在するのである。

これが、光栄の信長の野望シリーズやシステムソフトの天下統一シリーズように、国単位での興亡を描く戦略級ならば、こんな細かいことに悩む必要はない。城は、ただ合戦のひとつの要素にしかすぎないからだ。しかし、攻城戦においては城はすべてである！　城の攻防という小さい範囲を描く戦術級ゲームとしては、細かいところまでできる限り網羅したいのだ。

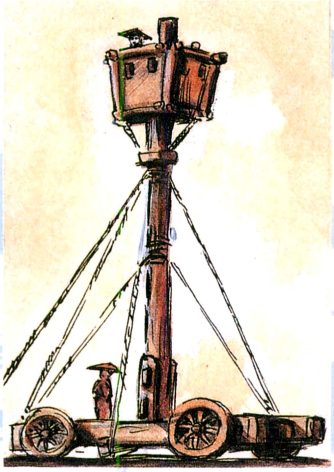


⬆これならば、投石や鉄砲も平気というもの。まさに、戦国時代の戦車だな。これほど大きくない、盾だけを装備した車などは、日本の各地の戦場で使用されたぞ。

たとえば、上のイラストのような攻城戦用の兵器にも、こだわってみたいのである。上のイラストの兵器は〝ふんうん車〟といい、城からの投石を防ぐための、いわば現代でいう戦車のようなものだ。これは後藤又兵衛が、豊臣秀吉の朝鮮侵攻の際に考案し製作したものといわれているが、このような攻城戦用の兵器がまだまだ何種類もあるのだ。弓矢や鉄砲を避けるために使った大型の盾や城壁を壊すために使った大熊手などは、攻城戦では欠かせない要素なのである。もちろん、これらの攻城戦用の兵器に対抗する防御側の兵器も、

ソフト制作の簡略手順

- 企画立案
- ↓
- 仕様書作成
- ↓
- プログラマー打ち合せ
- ↓
- プログラミング
- ↓
- テストプレー
- ↓
- 調整
- ↓
- 完成



⬆このヤグラの上から、火矢や鉄砲を城内に撃ち込む。単純だが、効果的である。



城攻め8大戦法

1 強襲



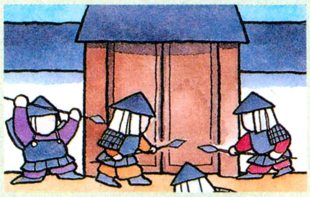
強襲は、「ごうそ」とも読む。要するに被害を度外視した力攻めで、どうしても目的の城を落としたいときに行なう戦法である。籠城側に反撃のスキを与えない速攻がポイント。

2 俄攻め



いわゆる、奇襲攻撃のこと。守備兵に攻撃をさとらせずに、防衛施設を突破してしまうことがコツ。北条早雲が小田原城を乗っ取った戦いは、俄(にわか)攻めの典型である。

3 平攻め



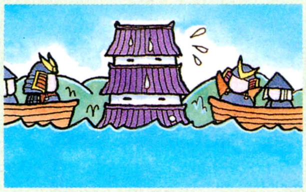
特殊な作戦を用いず、兵備を整えて敵城に攻撃を仕掛ける戦い方。攻めるところも大手門からで、ムリをせずにジワジワと攻めるのだ。通常、この戦法がもっとも多く使われる。

4 火攻め



木造建築を基本とする日本では、火はもっとも有効な戦略兵器である。城下および城内に火矢を放ち、火災によって城の防御力を下げるのだ。攻城戦のトドメとしてよく使われる。

5 水攻め



付近に流れる河川をせき止めて、城を水没させてしまうのが水攻めだ。籠城側は脱出もできず、補給物資や援軍も得ることができなくなるので、精神的なダメージが大きい。

6 包囲



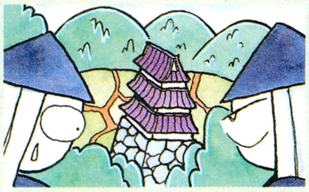
大軍で城を囲み、長期間にわたって包囲戦闘を行なう戦法。これには兵糧攻めが併用され、籠城側が水や食料の問題で降伏するのを待つわけだが、攻撃側にも相当な忍耐が必要。

7 金掘り攻め



金掘り人足、つまり鉱夫を動員してトンネルを掘り、地中から敵城を攻撃しようとする戦い方。直接に城内に侵入する場合や爆薬による施設破壊など、パターンはいくつもある。

8 遠巻き



包囲ほど城には近づかず、目的の城およびその近辺の城全体に圧力をかけるように軍勢を配置する。籠城側が精神的な負担から、どのような行動をとるか待つわけだ。

ゲーム中に取り入れないわけにはいかない。

また、先ほども書いたように、城攻めの戦法は、決して単純ではない。上のカコミのように、大まかに分けても8つの戦法があるのだ。そういった部分も、ゲームにはぜひ取り入れたい。

こういったことを、いかに無理なくゲーム化するのか、で現在は悩んでいるのだ。しかし、悩んでいるだけでは何もできない。少し予定よりも遅れてしまったが、必ず攻城戦計画は実現させるとお約束しておこう。オレもがんばるから、みんなも期待して待っていてくれ。

計画!!

黒鍬組がキミを待つ

1. 大坂城
2. 江戸城
3. 上田城
4. 安土城
5. 高松城
6. 小田原城
7. 熊本城
8. 本願寺城
9. 小谷城
10. 姫路城

そんなわけで、攻城戦計画が遅れて黒鍬組の諸君にも迷惑をかけているが、みんなの熱き心に応えられるように努力していくので、今後とも支援をお願いしたい。ところで、前回で募集したシナリオ化を希望する城のコンテストだが、ここまでの小計を発表しておこう。1位は、やはり大阪城！ 大阪城は城のシンボルみたいなものだからな、これは外せなかったのだろう。一方意外なのは、江戸城が2位に入ったこと。実際には戦火を受けてないのだが、「もしも」を求めて、といったところかな。「もしも」という点では、4位の安土城と7位の熊本城も同じ理由だろう。なお、このコンテストは継続中なので、まだ未投票の黒鍬者は、ぜひ応募してね。

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 攻城戦計画係

X68000新聞

まだまだ暑いが、学校に行かねばならぬ諸君。君たちのつらさは、よ～くわかる。だいたい、インフルエンザの予防とかいって、風邪でもないのに注射を打つのは反則だよな。オレなんてここ数年打ってないけど大丈夫だ。だまされるなよ。

NECTARIS ネクタリス

よく、テレビで将棋の番組をやっているのを知っていると思う。そのときに、女性が、「10秒、20秒、25秒、6、7、8、」とカウントしていたりするが、これは持ち時間を使い果たし、一手30秒以内に打たなくてはならないからだ。しかし、その前にはあきれるほどの持ち時間があり、興味のない人は中継を見られたものではない。

こういう思考型ゲームは、ちょっとやってみようかな、と思っても、相手のターンに風呂に入って、ビール飲んで、寝ちゃうくらい時間がかかるから、大好きな人と、絶対にプレーしない人とに分かれてしまうようだ。下手すると1ヵ月くらいかかるゲームもあるしね。

で、『ネクタリス』なのだが、ヘックス間を移動して、地形効果と支援効果を考え、相手によって兵器を使い分ける、といった本格的な内容のシミュレーションなのに、1ゲームにかかる時間は長くて数時間。序盤はものの数分で終わる。これは生産コマンドがなく、あらかじめ配置された兵器だけで戦わねばならないシステムだからだ。だから、有利に戦える敵を選んで攻撃すればいいわけで、ちょうど裏返した(部隊の見える)軍人将棋のような感じかな。

ただ、これだけだとジャンケンのように、勝負がはっきりしすぎるので、経験値と支援効果というものが設定されている。経験値は敵と対戦すればするほどうまく戦えるようになり、支援効果は敵を自分のユニットで取り囲めば囲むほど、攻撃力が高くなるというものだ。しかも、これらは通常のシミュレーションよりも効果が強いため、失敗すると痛い目にあう。

パズルのようなんだけど奥が深く、ボードゲームのように手軽に遊べるから、絶対のおすすめだぞ。



⬅強烈に特徴のあるユニットたちゆえ、それぞれの特徴を把握していないとつらい。ところが、何回かプレーしていると自然に覚えられちゃうから、人間はたいしたもんだ。

●システムソフト
●9月25日発売予定
●7800円[税別](予価)



⬅これが戦闘シーンなのだが、これほど経験値が重要なゲームもない。有利に戦える敵を選び、確実に経験値を稼げ。



アースライト

これはスーパーファミコンのソフトで、『ネクタリス』の続編とも言えるもの。同じスタッフが作ったということで、システムはまったく一緒なのだ。演出が超イカすので、ファンは要チェックだ。

DEATH BLADE デスブレード

最近の格闘ゲームブームの波が、X68000業界にも流れ込んできたぜ。つい先日、カプコンから『ファイナルファイト』が発売されたばかりだというのに、今度はSPSから『デスブレード』が移植されることになったのである！

『デスブレード』は、データイーストから1991年に発表されたアーケードゲームだ。編集部内には、ハマった経験がある、という人が大勢いたが、読者のみんなはどうだろうか。このゲームは、人間やらモンスターやらの8種類のキャラからひとり(1匹)を選び、右上の写真のようなヤツらと死闘を繰り広げていくというもの。また、下に示したように、各キャラクターは必殺技を持っており、ライフメーター下のKOマークが点灯したときのみ、使えるようになっている。キャラによって、トルネード・クラッシュやスカイハイ・ボディプレスなど必殺技は異なるが、どれも派手なものばかりなので、決まればスカッとすること間違いなしだ。もちろん格闘ゲームになくてはならない対戦プレー、協力プレーなどもできるのでご心配なく。ようするに、スペックはアーケード版そのままなのだな。

ちなみに今回届いたディスクは、ファイターのみのプレーで、敵も1匹だけ、というものだったのだが、それというのも、現段階ではメインメモリーが6メガないと完全に動かないからなのだそうだ。ゆえに、2メガで動くように大部分が削られているというわけ。この話を聞いただけでも、膨大なデータと戦っているSPSの姿が想像できるだろう。でも、製品版はきちんとデータも整理され、2メガのみで動くということなので安心していいぞ。

「My arena！」､「A pity you must die！」､「You are no mutch！」などの名ゼリフがもうすぐキミの部屋にこだまするぜ！

●SPS
●発売日未定
●価格未定

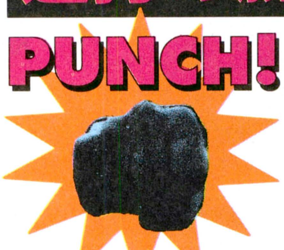
敵はこんなやつ





⬅戦う相手の姿に変身することができるという、わりとデータ節約に貢献している敵。自分の欠点は敵の欠点でもあるぞ。

連打の勝負だ!





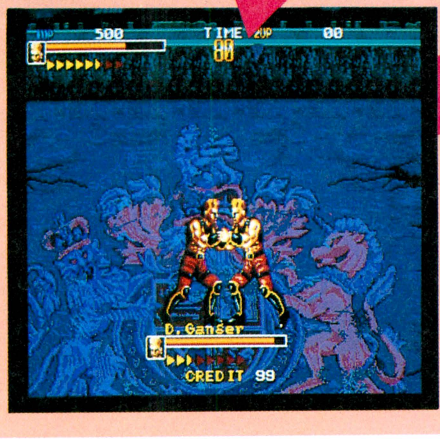
➡タイミングというよりは、連打が勝負のカギになっている。連射スティックを持っていない人は、腕を痙攣させてくれ。

必殺パワフルバスター

OKマークが光ったら



レバー上+ボタンで!





必殺技は、このゲームの最大の売りでもある。KOマークが光ったら、すかさず組んでレバー上+ボタンだ！ ド派手な技がサクレツすると、なんともいえない爽快感が味わえるぞ。

OPERATION RESORT リゾート奪回作戦(仮)

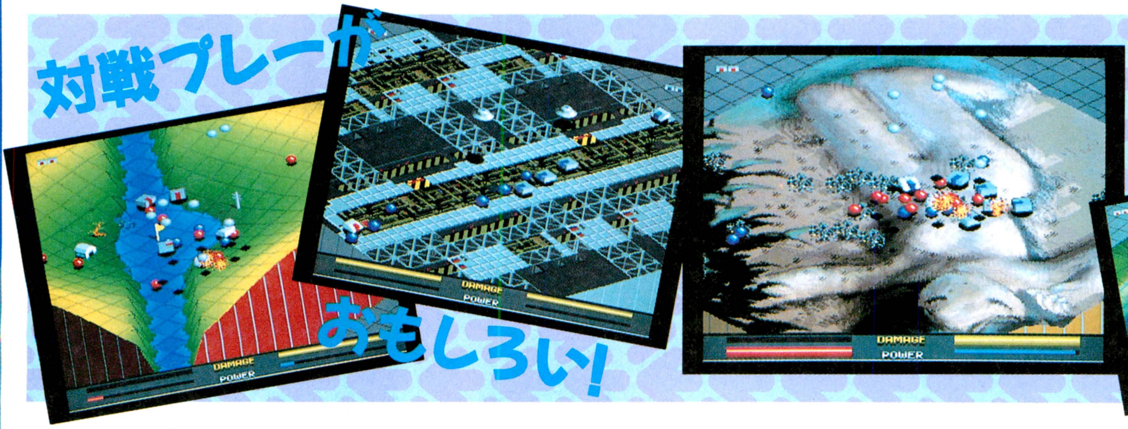
アスキー通の人(そんなのいるかっ！)なら、この画面を見て、オヤッ、と思ったに違いない。このゲームは、アスキーというブ厚い雑誌の付録ディスクに収められていたものなんだ。それが今回、グラフィックも新たにファミリーソフトから登場するぞ。

ゲームのルールは簡単で、マップ上の敵戦車に向って弾を撃ち、全滅させると面クリアー。ランダムに出現する旗を取ることで、パワーアップしたり、ダメージが回復したりするぞ。また、弾には強さがあり、エネルギーを溜めて(いわゆる溜め撃ち)、より威力の大きい弾を撃つことができるんだ。そのうえ、弾には重力が働いていて、威力の弱い弾は、マップ上の急な坂を登ることができなかったりするから、そのへんの設定がこのゲームのウリどころなんだよね。

実際にプレーしてみると、単純な操作感覚がゲームをよりおもしろいものにしてくれているのだ。ひとりで遊ぶときは、面クリ型のアクション、ふたりで遊ぶときは、ポイント先取制の対戦で、盛り上がること間違いなしだぞ。

●ファミリーソフト
●9月下旬発売予定
●4800円[税別]

※画面写真は開発中のものです



近代的なマップや、自然の地形を型取ったマップなどセンスがいいよね。女体の凹凸を利用したマップなんか、断然、やる気が出てくるぜ。



XAK II サークII

いや〜、待った、待った。なんと、PC-9801版の『サークII』が発売されてから、すでに2年が経っているではないか。意気高らかに喜んでいる諸君、『II』を遊ぶ前に、もう一度前作をプレーするなり、ログインを読み返すなりして、内容をちょっとでも知っておくといいぞ。そうすれば、よりおもしろく感じられるはずだからね。

さて、今回のストーリーは、前作の主人公、ラトク・カートが父親を探すために冒険をするといったもの。ゲームはよくある見降ろし型のアクションロールプレイングで、その当時、主人公がフィールド上でジャンプできるということでかなり驚かれていたんだよね。でも、これくらいX68000なら3秒でできちゃうぜ。フフン。だけど、そんなことは抜きにしても、ストーリーそのものが、かなり秀逸なデキに仕上がっているんだ。

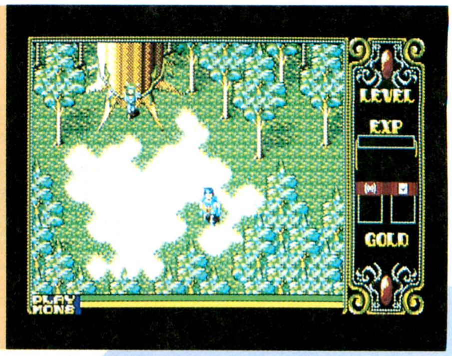
その証拠に、『サーク』の続編が次々に出されたのは、みんなも記憶に新しいところだろう。

まだまだ続々と、このシリーズがX68000に移植されるのを期待しながら、今は久しぶりの超大作『サークII』を満喫しよう!!

●ブラザー工業 タケル販売
●発売中
●6800円[税込み]

フィールドマップはこ〜んな感じ!!

緑に囲まれるボローズの森のなかからゲームはスタートするのだ。



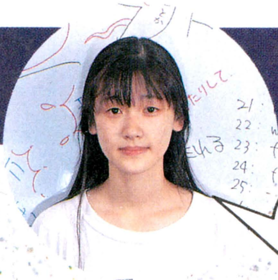


⬆"魔法"のお店の女主人。町には、ほかにも武器屋や薬屋などがあるのでのぞいてみるべし。情報収集が大切になるからね。



⬆教会には、傷や体力を戻してくれる修道女たちがいるぞ。戦いのあとは、ここでゆっくり休息をとろう。

四ツ谷則子のためのC言語講座



ねえねえ
〝C″ってナ〜ニ?

ハァイ!! 今回から定期連載で『四ツ谷則子のためのC言語講座』が始まるよ〜ん。

初回のお題目は、〝C″ってナ〜ニ? ってこと。自慢じゃないけど、私ハタチだしぃ、一応純情ぶってるからまだ未経験なの。何がって、〝C″よ、決まってるじゃない。それ以上ヤボなことは聞かないでよね。さて当コーナーは、そんな〝C″初体験の人にもわかりやすく手ほどきをしようというもの。そこで講師には、ソフコン隊で活躍しているビューティ石原さんをお迎えしました。優しく、手取り腰取り(?)教えてもらったの。

四ツ谷 〝C″ってな〜に?

石原 うーん、いきなり本題に入るねぇ。〝C″はね、おおまかに言うと、プログラムをするために必要な言葉で、〝C言語″というのが正しい言い方だよ。プログラムくらいはわかるだろう。

四ツ谷 コンピューターを働かせるために必要なもの、かな。

石原 そのとおり。どんな高性能なコンピューターでもプログラムを与えないと仕事をしない。だけど、日本語で命令を出してもコンピューターは全然理解できないんだ。そこで、コンピューターの理解できる言葉、〝機械語″で命令を与えてあげるんだ。

四ツ谷 えっと、それじゃあ機械語がC言語ってことなの?

石原 そうじゃないよ。コンピューターはね、〝0″と〝1″が基本の世界。ちょっとむずかしくなるのでその仕組みは省くけど、コンピューターはその2つの数字の組み合わせで動いているんだ。だけど、それじゃあ、あまりにも人間の言葉と掛け離れていて理解できないよね。

四ツ谷 うん、全然わかんない。

石原 だからね、機械語ほど難しくなく、より人間の言葉に近い〝プログラミング言語″というものがあるんだ。そのひとつに〝C″言語があるってわけ。

四ツ谷 だけど、コンピューターは理解できないんだよね?

石原 そう、そのために、仲立ちしてくれる〝コンパイラ″というものがあるんだ。ほかにも〝アセンブラ″や、〝インタープリタ″などがあるんだけど、とりあえずチミは、『C Compiler PRO-68K Ver.2.0』を買ってきたまえ。そしたら次回はそのことについて、もうすこし詳しく説明してあげるからね。

四ツ谷 は〜い、それじゃあさっそく購入作戦開始ね。どのパパに買ってもらおうかな。



⬅左にいるのが講師のビューチー石原で、右が生徒の四ツ谷だ。四ツ谷にC言語を教えるのは、イヌにサル語を教えるのと同じくらい難しいらしい。がんばれ、石原!! 成功すればキミはノーベル賞確実だ!!(本当か?)



⬅秋葉原にて、Cコンパイラの購入で浮かれる、の図だ。バカ丸出し。でも、うれしかったんだもん。

今回覚えたこと
- プログラムでコンピューターは動くよ
- コンピューターが理解できるのは機械語
- 〝C″言語はプログラミング言語の一種

15号 プレゼント当選者発表

デッド・オブ・ザ・ブレイン

フェアリーテールさんよりいただいたスプラッターホラーアドベンチャーの『デッド・オブ・ザ・ブレイン』の当選者発表ですよん。

応募の条件として、スプラッターホラー話を募集したのに、ワラ人形の話や、〝お坊さんの生首が7つ枕元に並ぶ″事件や、死ぬ間際のあいさつ体験談などの怪談話が多かったな。担当者の好みで、ネコとヒヨコとクモの内臓グチョグチョ話を送ってきたくれた以下3名様にプレゼントするぞ。心してゲームにとりかかるように。

福岡県　大谷尚子
京都府　谷口生美
北海道　石井正月

編集後記

三宅 いや〜、残暑がきびしいね。と言いつつ、今は夏真っ盛りなんだけどさ。聞くところによると、もう〝ひと夏の傷″を作ったんだって? ホッペの絆創膏が物語っているよ。

梅本 本当に死ぬかと思ったよ。ロケット花火が顔面に飛んできてさ。穴でも開いたら冗談じゃないよね。

三宅 四ツ谷は予定あるのか?

四ツ谷 うん!! 最初は痛くて、ちょっと血が出て、キチンと手当てしないと大変なことになっちゃうんだけど、でもちょっぴりワクワクするものに挑戦しようと思ってるんだ。

松本 それならぜひ私がお相手を。

四ツ谷 一緒にピアスの穴開ける?



TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS	
CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE IC CARD DRIVE

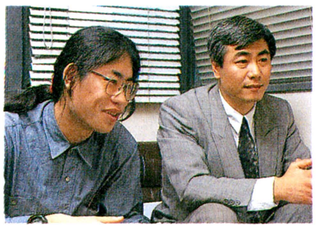
FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

これからは自分で創る!! AV遊戯新時代だ

TEATA−vision− ——ティータビジョン——

コンピューターアニメーションを"創造"しちゃおう!!

『TEATA』(ティータ)は、コンピューターアニメーションのための統合システム。機能ごとに分けられた〝モジュール〟を、ユーザーが必要に合わせて購入して、ひとつのシステムを構築するツールだ。



⬆普及価格帯で高機能なツールを提供すべく、日本システムサプライでは開発作業が着々と進行している。期待大だ。

各モジュールには、作ったアニメーションをハードディスクにリアルタイムレコーディングする機能が内蔵される。モジュールには、手描きのCGを作るもの、レイトレーシングなどのレンダリングCGを作るもの、サウンドを編集するもの、レコーディングされたデジタルデータにエフェクトをかけるものなどが予定されている。

これらでシステムを構築していくと、オリジナルアニメーションを作れるだけでなく、テレビ番組や映画をハードディスクに取り込んで(AVのサンプリングだ!!)、それらの映像やサウンドにエフェクトをかけたり、加工した映像たちを数秒ずつ集めてひとつの作品として編集したりできるのだ!! デジタルデータだから、いくら編集しても画質が劣化することはないぞ。そのうえ、基本的に必要な周辺機器はビデオカード(Ⅱを含む)とハードディスクだけ! できあがった作品を観賞するだけなら、ビデオカード不要になる!!

モジュールの第1弾として10月に発売予定の『TEATA-vision-』では、ビデオ映像とサウンドのリアルタイムハードディスクレコーディングができる。さらに、テロップ挿入やワイプ処理などの基本的な編集も行なえるぞ。CD-ROMにはサンプルの作品が入るので、ビデオカードやハードディスクの購入を検討している人も、まずはそれらをじっくり観賞してみよう。



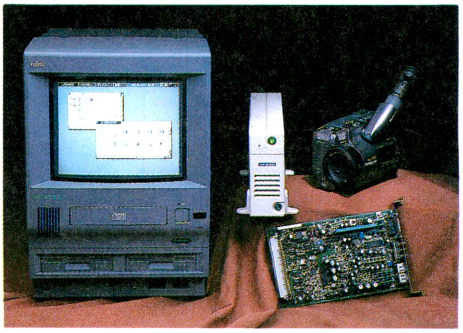
⬆レコーディング時のデータの圧縮率は可変。圧縮率と画質は、ほぼ反比例する。



⬆ビデオカメラで撮ってきた映像とサウンドを、リアルタイムでハードディスクレコーディングして再生してみた。音と映像がシンクロした状態で、早送り再生、早戻し再生、ポーズ、コマ送り再生、コマ戻し再生ができる!! 製品版では画質はもっと上げられる。

Input Device / **MEDIA**

■日本システムサプライ
■6800円[税別、送料込]
■10月発売予定



➡TOWNS(メモリー2メガ可)、ビデオカードもしくはビデオカードⅡ可、ハードディスク、ビデオ機器があれば、最先端のAV遊戯が体験できる!!

■**購入方法** 『TEATA-vision-』の購入を希望される方は、日本システムサプライの〝ティータ係〟まで、お電話でお問い合わせください。折り返し、購入方法の説明書と振り込み用紙をお送りします。

●日本システムサプライ株式会社 ☎06-338-9185

LESSER MERN ——レッサーメルン——

構想3年の練りに練られたシナリオが楽しみだ

オリジナルゲームをバリバリリリースしているパンサーソフトウェアが、TOWNS版の開発を開始したぞ。参入第1弾は、TOP30にも顔を出していた『レッサーメルン』。現在の人類が誕生する以前の世界を舞台に、己れの欲望に走った神"マーティア"の野望を阻止するという、壮大なストーリーの本格的ヒロイックファンタジーRPGだ。

移植というと気になるのが、オリジナルとの相違点。このゲームの場合、PC-9801版でキーボードを使っていた表示スピードの変更などを、TOWNS版ではメニューに追加した程度。ほぼオリジナルそのままの移植だけど、TOWNS版のビジュアルシーンではCD-DAを使ってしゃべるのだ。この記事を書いている時点では、まだ声優を選んでいる段階だったけれど、きっと各キャラクターにピッタリの声優を選んでくれるぞ。また、声優の声と口パクのビジュアルを同調させるかもしれない、とのことなのでバッチリ期待できるでしょ。

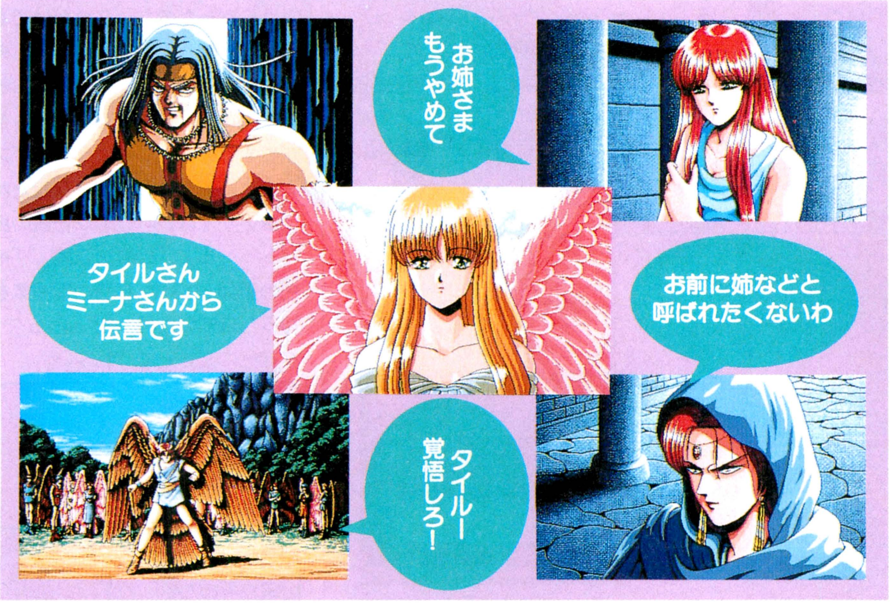
TOWNS版は、入力デバイスがキーボードからパッドオンリーになったことで、操作性もグーンとよくなっているのだ。RPGファンにはオススメの一本といえるぞ。

Input Device

■パンサーソフトウェア
■9700円[税別]
■10月発売予定

MEDIA

TOWNS版はしゃべる!





➡町の建物やオブジェクトは、影がついて立体感が出ている。写真は、プレーヤーが重要な使命を、王から与えられているところなのだ。



⬅こちらはフィールド画面。画面に表示されている赤いウズは敵の気配で、これにぶつかると戦闘になる。どの敵と戦うのかは、戦闘になるまでわからない。



➡戦闘は基本的にプレーヤーひとりで戦うが、召喚魔法で味方を付けることもできる。武器や魔法で攻撃したときは、いろいろな画面効果が用意されているぞ。

これがFM TOWNSだ!!

第3回　マルチメディアに挑戦するメーカーたち

TOWNSが1989年の春に世に送り出されてから、実はまだ3年しかたっていない。今回は、567本(専用、6月現在、全ジャンル合計)になったTOWNSのソフトについてだ。



⬆『銀河宇宙オデッセイ2』。これからは、見て聴いて面白い科学ソフトも充実していく。好奇心と向学心が刺激される!!

まず、TOWNSのソフトの多くは、TOWNSの機能を活かすもの、つまり映像や音声もテキストデータのように、そのままの形で扱うマルチメディアを目指して作られている。口で言ってしまえばひと言だけど、実は、これはソフトメーカーにとって非常に大変なことなのだ。マルチメディアな作品は、いざ作るとなると、単純に考えてもメディアが増えた分だけ、扱うデータ量も手間も増える。たとえば、動画のために膨大な枚数のグラフィックを作ったり、声を収録するために声優さんやスタジオを手配したりといった具合にね。



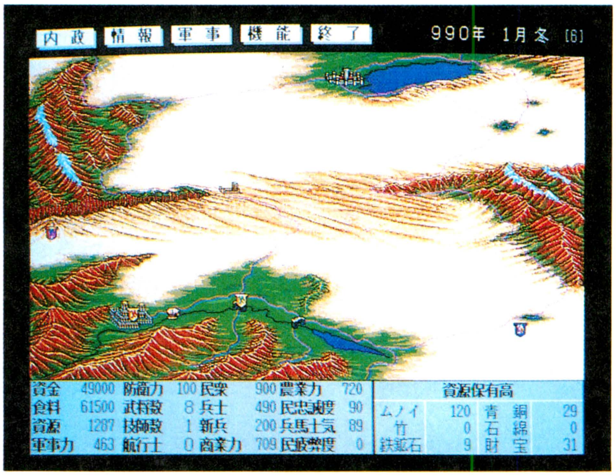
➡『フラクタルエンジンDEMO』。プレー不可能なデモでありながら、強力なAVパワーでユーザーに訴え、ヒットした作品。今見ても、やっぱりスゴイのだ!!

そのうえ、作ったデータたちは、テレビやビデオのようにシンクロしている必要があるんだ。だから、マルチメディアのタイトルを生み出すには、相当なノウハウの蓄積が必要になる。つまり、時間がかかるワケ。

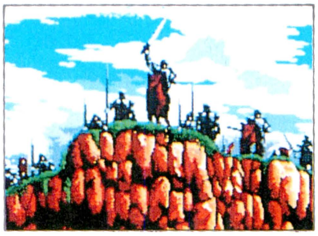
それだけ大変なのに、いまでは多くのメーカーがTOWNSのソフトを手がけるようになった。仮に最初は他機種からそのままの移植でも、次の作品ではTOWNSの機能を使いこなそうと努力した跡があることに、みんなも気づくハズだ。まだまだ可能性を秘めているTOWNSは、将来性も有望なのだ。　(花田)

JOSHUA ——ジョシュア——

不思議な魅力を持つファンタジー風シミュレーション



⬅オリジナルの世界は、歴史モノや近代戦モノと違って、史実や実在の兵器に捕らわれない自由な設定が魅力だぞ。





⬅⬆出撃のとき、戦闘のとき、敵の飛行船と当たったときなど、いろいろなビジュアルが用意されているのだ。どのグラフィックも細かいところまで描き込まれていてキレイだぞ。

パンサーソフトからもう一本。火薬兵器はない、鉄は普及してない、空の移動は飛行船でというジョシュア大陸を舞台にしたシミュレーションゲーム、『ジョシュア』のTOWNS版が発売されるぞ。

このTOWNS版は、基本画面が変更されている。PC-9801版では毎回コマンドをクリックしなければ見ることができなかった自国の情報が、常に基本画面に表示されるようになったのだ。これだけでも確認が便利だけど、さらに、この自国の情報の表をクリックすると、ほかのいろいろな情報を見ることができるのだ。これでゲームがスムーズに進むこと間違いなしだね。

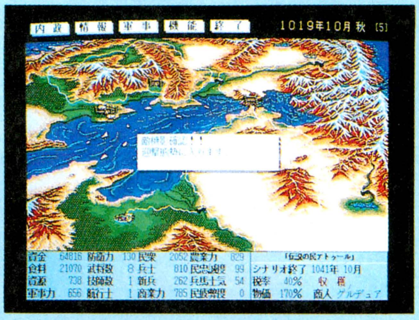
シナリオは、年代別に『伝説の民アトゥール』、『砂塵の丘陵』、『褐色の衛兵』の3本。独特の雰囲気を持った未知の世界、『ジョシュア』を存分に楽しんでくれ〜い。

Input Device

■パンサーソフト
■9700円[税別]
■11月発売予定

MEDIA

ジョシュアの世界の戦闘

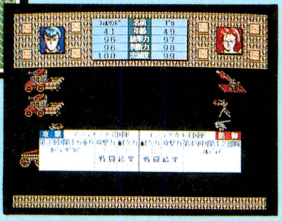


⬆使いやすくレイアウト変更された戦略画面。この画面で兵を移動させたり、資源を見つけたりするのだ。



⬆戦術画面。ここで兵を戦闘に有利な場所へ移動させるのだ。地形によっていろいろな画面が用意されている。

⬇戦闘シーン。戦術画面から任意の4マス×4マスを決定すると戦闘が行われるのだ。



嵯峨ちょんめんのTOWNS講座

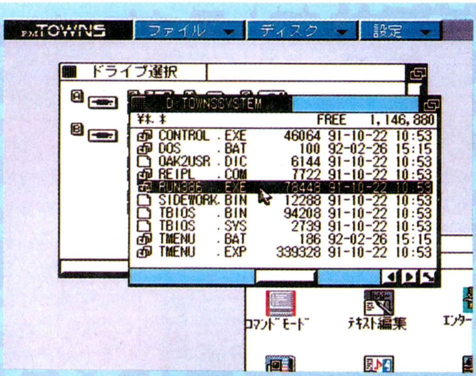
TOWNSのメモリー管理

今回のこのコーナーは、読者ちゃんの切実な質問に答えちゃうぞ。質問は、北海道の加藤クンからだ。

●「MS-DOSで640K(キロ)バイト以上のメモリーを管理するときにEMSやXMSなどの方法を使っていますが、TOWNSのOSは2M(メガ)バイト以上のメモリーをどうしているんでしょうか?」

うーん、確かに疑問に思うよね。それじゃ、まずMS-DOSについて話そうか。MS-DOSというのは、1Mバイトのメモリーしか管理することができない。そこで、その欠点を補うために作られたのがEMSやXMSといった規格だ。スペースの都合でEMSのほうを説明しよう。EMSは、管理できる1Mバイト上に一定量のメモリーを確保して、そのメモリーの内容を増設したメモリーに転送したり、逆に読み込んだりする。これで1Mバイト以上のメモリーを使うことができるというわけ。だけど、これはMS-DOSにはない機能だから、面倒だけどソフトのほうで増設したメモリーの管理までしなくちゃいけないんだ。

そのメモリーの問題を解決してくれるのが、TOWNSのOSにも採用されているDOSエクステンダ。



➡システムの中にある"RUN386.EXE"がDOSエクステンダ起動プログラムだ。これがないと拡張子が".EXP"のファイルは実行できない。

これは、MS-DOSを基盤としてインテルのi386やi486というCPUの本来の機能を活かすことができる環境なのだ。たとえば、今回のメモリーの場合、MS-DOSで1Mバイトしか管理できなかったメモリーが、DOSエクステンダを使えばグッと増えて4G(ギガ)バイトまで管理できるようになるのだ。1Gバイトが1024Mバイトだから、どれだけ増えたかがわかるよね。

ようするに、TOWNSのOSはDOSエクステンダを使っているので、MS-DOSの1Mバイトという制限から解放されたというわけ。それじゃ、今回はここまでね。(嵯峨)



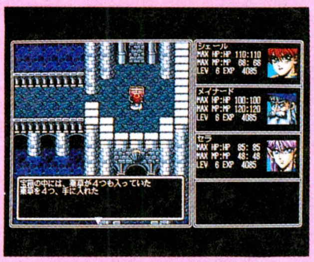
トムのゲームはおまかせ

なんと、『チャイムズクエスト』のTOWNS版の開発を検討中という情報が入ったぞ！　まだ正式に開発が決定したわけではないけれど、みんなにとってスゴク嬉しいニュースなんじゃないかな。そこで開発元のチャイムからなんだけど、みんながTOWNS版はこうしてほしいという要望があったらこのコーナーあてに送ってほしいのだ。これは、開発元のチャイムに送られるので、もしかするとみんなの要望がもり込まれる可能性があるのだ。よろしくね。

次は13号で移植決定のアナウンスを入れた、ウルフ・チームの『スザク』。こちらの移植状況は順調で、早ければ10月ころ、遅くても年内には遊べそうだ。今回はとりあえず、デキたてのTOWNS版の写真を載せておくぞ。またウルフ・チームでは、この『スザク』のほかにもう一本。野球シミュレーション、『ダイヤモンド・プレーヤーズ』の移植が決定している。こちらは『スザク』のあと、遅くとも年内には発売するとのこと。

最後はボーステック。「これからはPC-9801の次にTOWNSを出す」とのこと。もちろん、『銀河英雄伝説Ⅲ』の移植も予定にあるそうだ。

さあ、みんなもバシバシ投票してTOWNSを盛り上げよう。投票方法は、"官制はがき"に海外と国内の移植してほしいタイトルを書いて、右下の投票券を貼って送るだけ。投票結果は、すべて左の表に累計で集計されるぞ。意見や要望がある人は、それも一緒に書いて送ってね。



↑『チャイムズクエスト』。TOWNS初のツクール登場なるか!?　意見を待ってるよ。



↑『スザク』TOWNS版の写真。256色に描き直されたグラフィックはキレイだぞ。

移植してほしいソフトベスト40

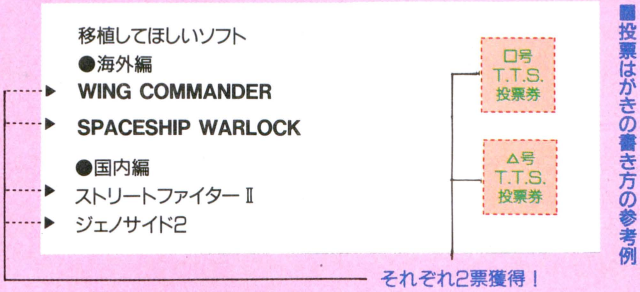
●海外編

ランク	タイトル	ポイント
1	STRIKE COMMANDER	1025
2	ULTIMA UNDERWORLD	407
3	SPACE SHIP WARLOCK	390
4	FALCON 3.0	374
5	EYE OF THE BEHOLDER	372
6	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	360
7	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	282
8	JET FIGHTER Ⅱ	280
9	POPULOUS Ⅱ	279
10	DRAKKHEN Ⅱ	260
11	ECO QUEST	254
12	GUNSHIP 2000	216
13	WING COMMANDER	214
14	WING COMMANDER Ⅱ	191
15	ULTIMA Ⅶ	187
16	F-117A	182
17	KICK OFF2	154
18	F-29 RETALIATOR	139
19	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE	129
20	SILENT SERVICE Ⅱ	126
21	EYE OF TEH BEHOLER Ⅱ	119
22	MIGHT AND MAGIC Ⅲ	110
23	FORMULA ONE GRANDPRIX	99
24	A-10 TNAK KILLER	94
25	F-19 STEALTHE FIGHTER	94
26	4D BOXING	93
27	WIZARDRY	85
28	M-1 TANK PLATOON	80
29	RED BARON	70
30	A.T.P.	78
31	BIRDS OF PREY	73
32	SIM ANT	73
33	CIVILIZATION	69
34	JET FIGHTER	65
35	EPIC	54
36	THEIR FINEST HOUR	50
37	MIG-29M SUPER FULCRUM	45
38	Play Maker FOOTBALL	45
39	CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT	45
40	WIZARDRY Ⅱ	44

●国内編

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	1079
2	チャイムズクエスト	754
3	プリンセスメーカー	729
4	エアーコンバットⅡ	482
5	ふしぎの海のナディア	475
6	パロディウスだ!	458
7	イースⅡ ジェノサイド2	430
9	ロードス島戦記	402
10	ゼクセクス	389
11	スターウォーズ	374
12	出たな!　ツインビー ドラゴンスレーヤー英雄伝説Ⅱ	358
14	イース	351
15	天下統一Ⅱ	347
16	ストリートファイターⅡ	322
17	電脳学園Ⅳ　エイプハンターJ	232
18	大戦略Ⅳ	221
19	ファランクス	217
20	幻影都市 アルシャーク	214
22	イースⅢ	213
23	ロードス島戦記Ⅱ	209
24	ジェノサイド	180
25	シュヴァルツシルトⅢ	163
26	ワイアラエの奇蹟	162
27	天舞〜三国志正史〜	155
28	ソーサリアン	137
29	グラディウスⅡ	122
30	ナイトオブザラウンド	120
31	電脳学園Ⅲトップをねらえ	92
32	銀河英雄伝説Ⅲ	87
33	ファイナルファンタジーⅣ	86
34	スーパーバトルスキンパニック	83
35	グラディウス	82
36	ぽっぷるメイル	80
37	フレイ	76
38	パワーシンガー	76
39	ロボクラッシュ98	71
40	ファイナルファイト	70

※表中のソフト名は、赤：移植決定、青：移植の確立高し、黒：移植未定で表わしています。



■投票はがきの書き方の参考例

四次元 最新情報

まずは、データウエストから。9月15日の午後2時半から、東京秋葉原の富士通プラザ秋葉原で、『Ms.DETECTIVE』の発表会を行なう。9月18日の発売を前に、少しでも早く実写DAPSによるアドベンチャーを体験したい人は、チェックすべし。

次はアートディンク。ゴルファーの人生と、3Dグラフィックスによるゴルフプレーをシミュレートする『ビッグオナー』を、9月11日に発売予定。オリジナリィーあふれるゲームの世界に、インサイドしまくる日は近いぞ!!



↑PC-9801版『ビックオナー』。時間がたつのも忘れて、ゴルフにどっぷりなのだ。

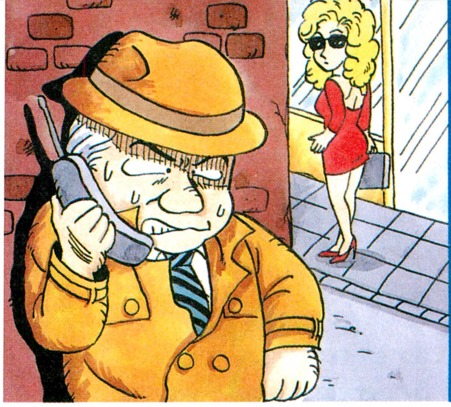
↓TOWNS版『らんま1/2』の開発中の画面。テンポのいい展開に、期待大だね。



まだあるぞ、次はボーステックだ。同社はPC-9801版が大好評のアドベンチャー『らんま1/2』を開発中。今回は、開発中の画面をチラリと見せちゃおう。発売日は9月25日に決定した。供給メディアはCD-ROMだ。こちらも発売日までひと月ないから、がんばって予算を確保すべし。価格は1万2800円[税別]だ。最近は常に新作ラッシュだね。ではまた！　（花田）

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

18号 T.T.S. 投票券



OVERSEAS CONNECTION

TOP10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。
Atari-st ―― ST
Macintosh ―― Mac
Amiga ―― AM
IBM-PC ―― PC
Macintosh II ―― Mac II

U.S.A.

いつものように、アメリカのチャートから検証しよう。相変わらずOriginの『ULTIMA』ものの2作品が上位を占めているが、先号ランクインしていなかったソフトが、何種類か登場してるね。

3位は、大ヒットゴルフシミュレーターのバージョンアップ版。80386以上のCPUを使ったマシン専用の、SVGA対応ソフトだ。そして8位と10位の作品は、それぞれAmiga版とIBM-PC版の発売によるランクインだよ。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	2	ULTIMA UNDERWORLD:THE STYGIAN ABYSS	Origin	PC	ロールプレイング
2	3	ULTIMA VII:THE BLACK GATE	Origin	PC	ロールプレイング
3	―	LINKS 386 PRO	Access Software	PC	シミュレーション
4	1	ACES OF THE PACIFIC	Dynamix	PC	シミュレーション
5	5	BLACK CRYPT	Electoronic Arts	AM	ロールプレイング
6	8	WING COMMANDER:SPECIAL OPERATIONS II	Origin	PC	シミュレーション
7	9	OUT OF THIS WORLD	Interplay	PC	アドベンチャー
8	―	MIGHT AND MAGIC III	New World Computing	AM、PC	ロールプレイング
9	10	EYE OF THE BEHOLDER II	SSI	AM、PC	ロールプレイング
10	―	POWERMONGER	Electoronic Arts	AM、PC	シミュレーション

Winner's Circle、Electronic Boutique、Babbage'sの7月24日のセールスランキング

U K

ではイギリスのチャート。こちらは、なんだかAmigaの逆襲って感じだよね。ユーザーにとっては頼もしい限りだな。

さて全体的にみると、Amiga対応のソフトが多いためか、アクション系のゲームが多い。最近はイギリスでも、アクションやるならメガドライブなどの家庭用ゲーム機、って雰囲気になってきている。そんな状況だけど、Amigaにはまだまだ底力があるはず。この調子でがんばってほしいよね。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	3	SENSIBLE SOCCER	Renegade	AM	シミュレーション
2	6	FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	PC	アドベンチャー
3	―	DARK SEED	Cyberdream	PC	アドベンチャー
4	―	MYTH	System 3	AM	アクション
5	9	HOOK	Ocean	AM、PC、ST	アドベンチャー
6	2	MONKEY ISLAND II	Lucasfilm Games	AM、PC	アドベンチャー
7	―	CIVILIZATION	Microprose	AM、PC	シミュレーション
8	―	FIRE AND ICE	Renegade	AM	アクション
9	1	EPIC	Ocean	AM、PC、ST	アクション
10	―	JAGUAR XJ220	Core Design	AM	アクション

Centresoft、Leisuresoft、Microbyteの7月30日のセールスランキング

マーク一覧 アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

HOT NEWS

ヨーロッパのおかしな新作ゲームを紹介だ



なんとまあ、早いものでもう9月。暑いだけの夏も終わり、だんだんと過ごしやすくなってくるってのはうれしいことだよね。その過ごしやすい季節には、やっぱりゲームは欠かせない。そこで、秋の夜長にこんなコミカルなゲームもいいかな〜と思うんだけど、どう？

ヨーロッパのゲーム事情といえば、『POPULOUS』や『EPIC』など、独特な視点を持ったゲームが多い。しかし最近は、アメリカに比べて、いまいち元気がないんだよね。そのせいか、イギリスの個性的なゲームも、ついつい見落しがちになってしまう。

そこで、今回〝Cutey〟と呼ばれるジャンルに注目してみようと思うんだ。この〝Cutey〟というのは、かわいらしいキャラクターの登場するゲームジャンルのこと。海外ゲームというと、どうしてもカッコイイものやリアルなもののほうが目立ってしまうけれど、こういう毛色の違うゲームってのも、なかなかアジがあっていいんだよね。日本のゲームをイギリスがマネすると、こうなるんだね。

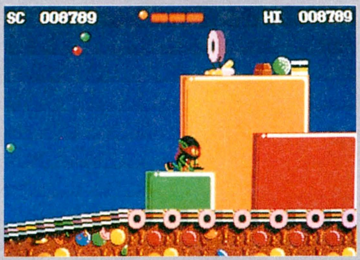
ZOOL

Gremlinの新作は、どことなくセガの、あのハリネズミゲームに似ているAmigaのアクションゲームだ。実際、どことなくというより、ソックリといってもいいくらいだけどね。

ゲームのほうは、主人公の忍者アリが、お菓子の世界や音楽の世界などの世界を、縦横無尽に駆けめぐるというもの。でも、駆けめぐるだけじゃなくて、フィールド上にいる敵を、踏みつけたり弾を撃ったりして倒しながら進むんだ。動きもスムーズだし、ゲームのできもいいので、かなり楽しめるはずだぞ。



⬆この主人公って、アリのくせに手足は4本だし、弾は撃つしで、本当にコイツはアリなんだろうか？



⬆ハリネズミと同じく、こちらもポーズは多彩。しゃがんだりもするし、壁にまではりついちゃうのだ。さすがは忍者アリ、あなどれんな。

GOBLIIINS

TomahawkのIBM-PC用の新作は、小さなゴブリンたちが画面上をちょこまかと動きまわって、細かなナゾを解きながら進む、面クリアー型のコミカルなアドベンチャーゲーム。

ストーリーは、王様にかけられた呪いを解くために、戦士、魔術師、盗賊の3匹のゴブリンが、それぞれの力を合わせて冒険を繰り広げるという内容だ。

キャラクターの動きも多彩で、本当にかわいらしいんだな。たとえば、ゴブリンたちがビックリしている姿や、暇をもてあましているようすなんかを見ると、思わず笑いがこぼれてしまうほど。ナゾがちょっと難しめではあるけど、何度でもチャレンジしたくなっちゃうのだ。





⬆➡3匹のゴブリンのうち、戦士は力仕事をし、魔術師は魔法をかけるんだけど、盗賊は軽技師っていうわけではなくて、頭脳派なんだ。コイツがリーダーみたいな感じかな。

リック・ヘインズの 欧州情報



ハーイ、リックだよ。ボクはちょっと夏カゼをひいちゃってヘロヘロ状態だけど、情報はちゃーんとお届けするからね。安心して。

今回はQuanta PressのIBM-PC用CD-ROMソフトをいくつか紹介しよう。なかなかおもしろいものつくるんだな、ここが。

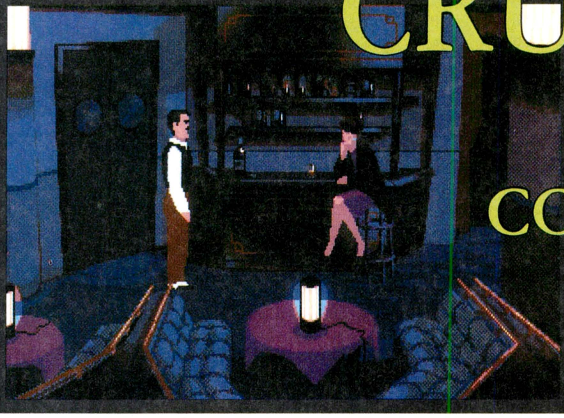
まず『THE KGB WORLD FACT BOOK』は、いまだ世界250ヵ国で秘密活動を続けるKGBの真実に迫る、という作品。『TERR ORIST GROUP PROFILES』は、世界各地で暗躍するテロリストグループの思想背景や歴史を鋭くえぐったデータ集。なんだかどちらもアブナイ人向けみたいだな。でもこの会社はそういったものばかり作ってるワケじゃないぞ。ウィスコンシン大学と提携した自然図鑑、『THE PLANET DOCTOR』、なんてソフトも出してるんだな。高名な映画評論家による俳優、監督のインタビューが収められた古典的名作映画のガイド、『ROGER EBERT'S MOVIE GUIDE』なんて変わりだねソフトもあるんだけどさ。

カタイものから、なんだかうさんくさいものまで、その製品の幅の広さにはちょっと驚いちゃう。こんなソフトハウスがどんどん増えると、コンピューター業界の未来は明かるいんじゃないかな。

CHOICE!

Amiga
IBM-PC

CRUISE FOR A CORPSE





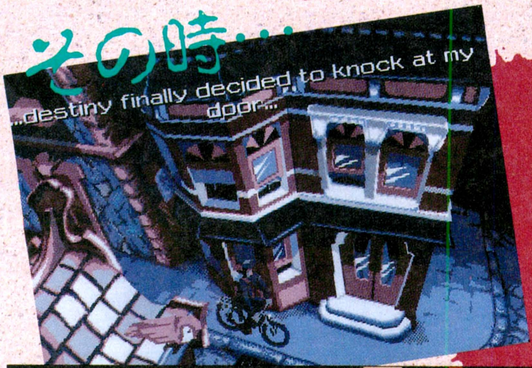
地中海に浮ぶ豪華帆船で、快適なバケーションを過ごす一団。しかし、楽しげに振舞うその姿の陰には、様々な陰謀が渦巻いていた！　殺された招待主をめぐって展開される人間劇。金のもつれが原因か？　いや、人間関係か？　それとも……。

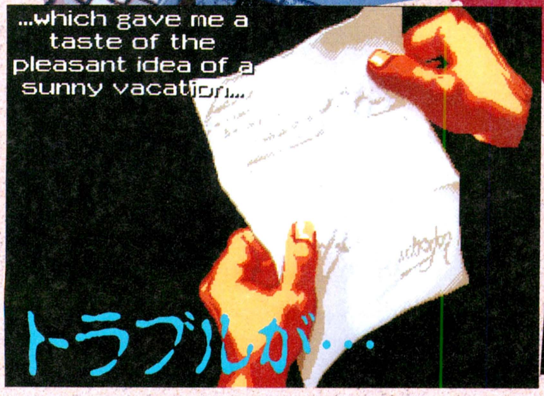
DELPHINEといえば、前作の『ANOTHER WORLD』(アメリカ名は『OUT OF THIS WORLD』)で見せてくれた、ポリゴンアニメーションが印象的だった。このゲームは、異世界に紛れ込んでしまった男がそこで生き抜くために様々な困難をくぐり抜ける、っていうアクションアドベンチャーだった。ポリゴンアニメが多用されているのがウリのこのゲーム、それまでアクションゲームにポリゴンを使用したものは珍しかったから、かなり話題になった。TOP10にもちょくちょく顔を出していることから、みんなの関心がうかがえるというものだね。そんなDELPHINEの新作は、同じくポリゴンアニメを利用した本格的マーダーミステリーアドベンチャー、『CRUISE FOR A CORPSE』だ。

ゲームは、キミが気絶から回復するところから始まる。大富豪のNiklos氏からせっかく外洋旅行へ招待されたのに、突然洋上で彼が殺されてしまったんだ。そこで敏腕警視のキミ、Raoul Dusentierは、事件を解決に導くべく、一から調査を始める。調査の方法はよくある推理アドベンチャーゲームと同じように、行けるところへ行き、集められる証拠はすべて集め、そしていろんな人から証言を得る、というもの。そこで集められた情報を元に推理したりして事件を解決していくわけだ。こう言うと、

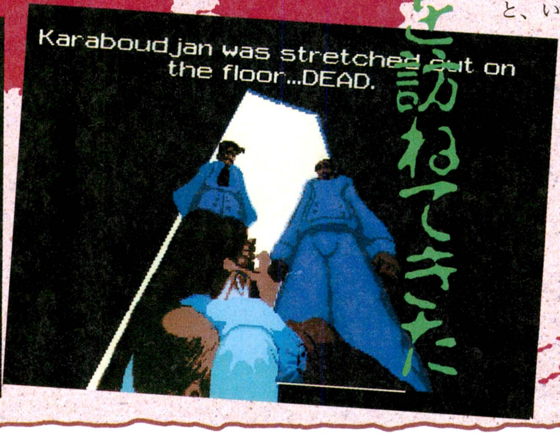
プロローグ

その時…





トラブルが…



私を訪ねてきた

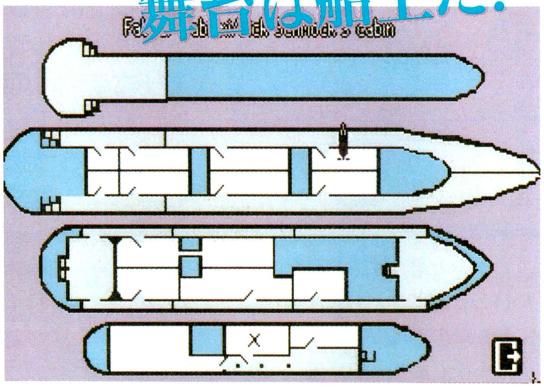
私のところへ、外洋旅行の招待状が舞い込んできた。差出人は富豪のNiklos Karaboudjan。

だが、ありがたく招待を受けた私を待っていたのは、私を呼ぶ、執事のせっぱつまった声だった。「Niklos氏が殺されています！」

彼は、船の最下部で死んでいた。

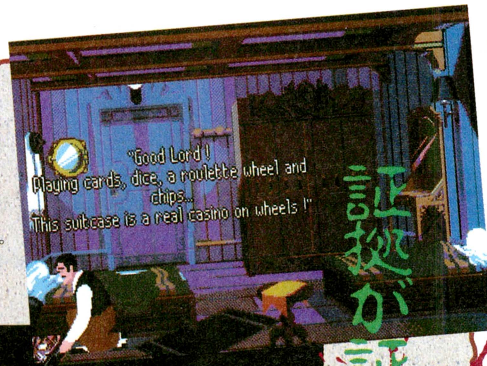
私が彼の死体を調べようとすると、いきなり後頭部に衝撃が走った。薄れゆく意識の中で私が最期に聞いた声。それは、「ガイコツとの……、船出……」

舞台は船上だ!



➡さすがは豪華帆船。もうその広いこと広いこと。ここを歩き回らなくちゃならないと思うと、ちょっとウンザリ。でも大丈夫。キミがきちんと考えて行動すれば、無駄足は少なくなるよ。このマップを使えば、一発で行きたいところに行けるしね。

証拠が証言を呼ぶ!



⬇➡ふむ。Fabiniのスーツケースから、ギャンブル用具一式が発見されたぞ。Tomの証言によると、Fabiniは相当のギャンブル好き。負けが膨大な金額になるときもままあるらしい。そういえば、Niklos氏もギャンブル好きだったとか。



いかにも面倒なゲームのように聞こえちゃうけど、実際はそうでもないんだよね。

それは、分厚い小説も、おもしろければ一気に読んでしまうのと同じこと。感情移入さえしてしまえば、ゲーム中の手間なんて全然気にならないよね。登場人物は、趣味や性格、過去の経歴まで設定されていて、実在の人物のよう。たとえば、美人のSuzanneなんかはお酒好きで、体が壊れちゃってもまだ飲み続けている。お酒で現実逃避してるんだ。悲しいことがあったんだね。そして、その原因は過去にある、っていう風にね。しかも、登場人物の性格や趣味などが、事件と密接な関わり合いを持っていることもあるんだ。事件解決には、まず人を理解することが大事。現実の人間関係みたいだ。

そして、さらに感情移入させてくれるのが、そのゲームシステム。こちらが下した判断を、正確に画面の主人公が実行するんだ。しかもリアルなポリゴンアニメ。たとえば、「ドアを開ける」って命令を出すと、主人公はドアの前まで歩いてからドアを開けるし、ドアはドアでバカッと開くぞ。まるで、自分がゲーム世界に入って、実際に行動している気分になれるんだ。

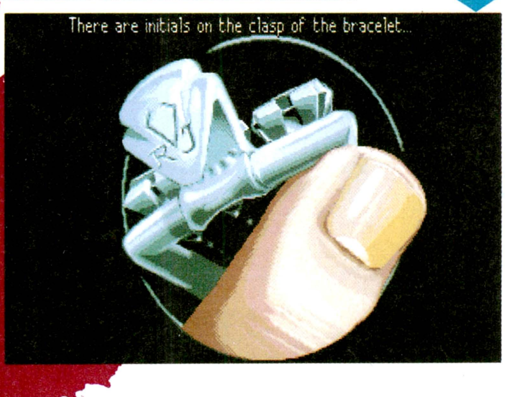
こういった動作は、すべてマウスで操作。画面にはメニューバーとかは一切なし。つまり、画面全体がゲームの舞台を表示してるってワケ。じゃあ、どうやって行動したらいいの？　って思う人がいるかもしれないけど、それは大丈夫。たとえば、物にマウスカーソルを合わせ左クリックすれば、拾うとか、調査するとかっていった選択式のコマンドリストが現われるんだ。人と会話したいときなんかは、人にマウスカーソルを合わせてクリックすれば、その人のところまで歩いていって、会話を始めてくれるよ。もちろん、どんな話をするのかは、キミが決めなくちゃいけないけどね。

このゲーム、複雑なシナリオのわりには英語がカンタン。口語体が中心で、文が短いから、かなりわかりやすい。英語がそこそこ得意な高校生なら、辞書とくびっぴき、ってなことにはならないよ。

アドベンチャー
■DELPHINE
■Amiga, IBM-PC



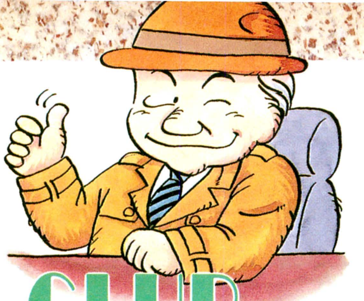
⬅殺人現場から、いかにも高価そうなネックレスを得ることができた。こいつを詳しく調べたら、金具のところにイニシャルが……。RVJとははたして誰のことだろうか!?





※写真はすべてIBM-PC版

FOR USERS

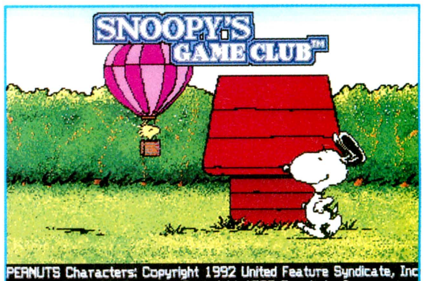


SNOOPY'S GAME CLUB

あちらでは各家庭にパソコンが入り込んでいるためか、お子さま向けのゲームが多い。パパがプレーさせてあげるんだろうね。この作品もそういったタイプなんだ。

『SNOOPY'S GAME CLUB』は、そのタイトルどおりスヌーピーとその仲間たちが登場するソフト。3種類のパズルゲームが収められている、なかなかお得な作品だ。

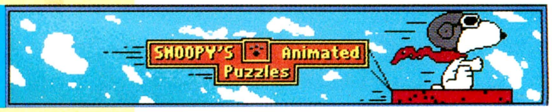
以前当『OC』では、ミッキーマウスを初めとするディズニーキャラクターを題材にした、『MICKEY'S JIGSAW PUZZLES』を掲載した。あちらも、主にお子さまを対象にした作品だったけど、この作品も、対象年齢が3歳から8歳。こう聞くとゲッと思うかもしれないけど、別に子どもしか楽しめないのではなく、子どもでも楽しめるという感じなんだ。大人のプレーにだって十分耐えられるんだな。



PEANUTS Characters: Copyright 1992 United Feature Syndicate, Inc
Computer Program: Copyright 1992 Accolade, Inc.

モードは3つ

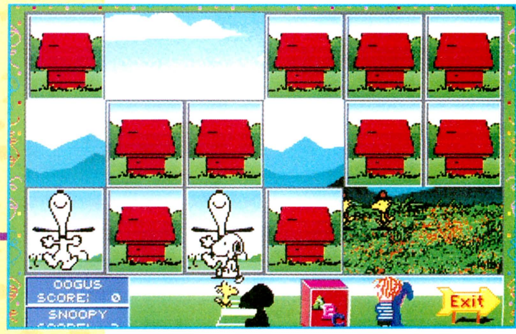
1 神経衰弱



このソフトには3種類のパズルがある。まず最初のパズルは、ひと目見ればわかるだろう、神経衰弱。伏せられたカードをひっくり返し、同じ柄のペアを探すんだ。説明するまでもなかったか。このモードでは、対コンピューター戦のほかに、対人(ふたり)同時プレーが可能。交互にカードをめくりあい、獲得したペアの数を競う。

対コンピューターの場合、相手を数種のキャラクターの中から選ぶことができる。それによってゲームのレベルを調節できるんだ。たとえば最強のスヌーピーは記憶力バツグンだけど、チャーリーブラウンはほとんどおバカさん、なんてふうにね。





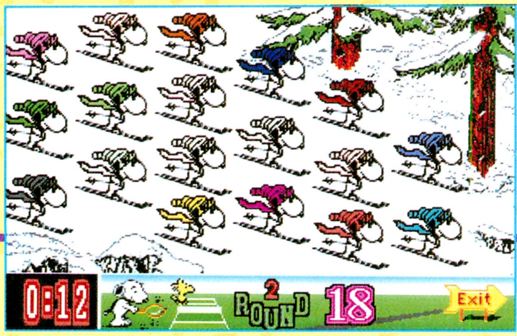
➡右の枚数ならまだしも、左となると多少キツクなってくる。新婚さんいらっしゃいの熱烈な視聴者なら大丈夫かな？

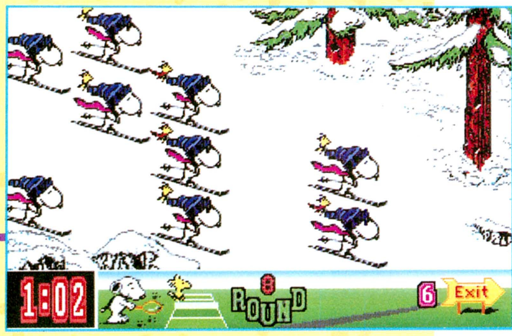
2 同じもの探し



このモードでは、ほとんど同じ絵柄のキャラクターがいくつか同時に表示される。しかしいくら似ているとはいえ、おのおの細部が微妙に異なっており、ピッタリ同じものは1ペアしかないんだ。それを制限時間内に選び出す。なんとなく知能テストみたいな感じでしょ、これは。懐かしいよね。

同時に表示されるキャラクターの数は、8、16、18の3種類から選択する。うまくペアを見つけると、次の問題に。速く解けば速く解くほど、先に進めるんだ。しかし同じ問題を3回間違うと、その時点でゲームオーバー。先が見たいからといって、アセリは禁物。注意深く観察しよう。





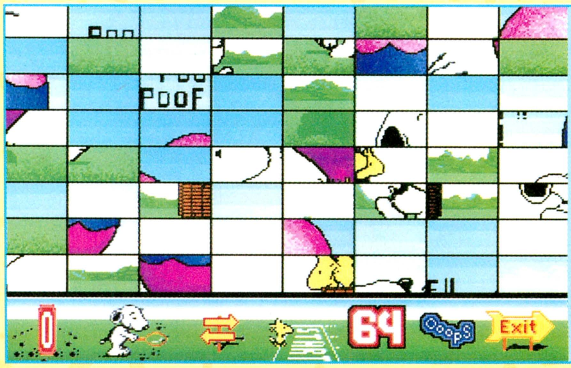
⬅まさか右の図がわからない人はいないと思うけど、左のほうは……。数秒間でこれを解けってのはキビシイよね。

3 絵合わせパズル



このソフトに収められた３つのパズルのうち、もっともオススメなのがこれ。ジャンルでいうとジグソーパズルなんだけど、ただのジグソーじゃない。元のグラフィックがアニメーションしているんだ。ってことはつまり、各ピースに表示されるグラフィックも動いているってわけ。かつてMSXで、『キネティック・コネクション』という作品があったけど、まさにコンピューターを利用しなければ成立しないパズルなんだよね。

画面を分割するピースは、最低４個から最高84個まで調節できる。４個の場合は、バカにしてんのか、というレベル。しかし84個となると、こちらを合わせればあちらが合わず、はたまたあちらを合わせればこちらが……、ってな感じで結構な難度。あまく見てると痛い目にあっちゃうよ。

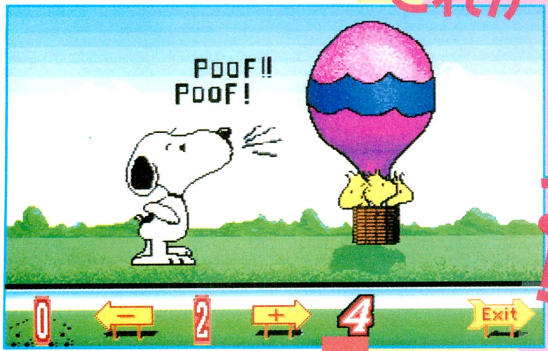


ここまで細かく分割されると、もとのグラフィックを完璧に覚えていないと、うろ覚えだと、まったく歯が立たないぞ。

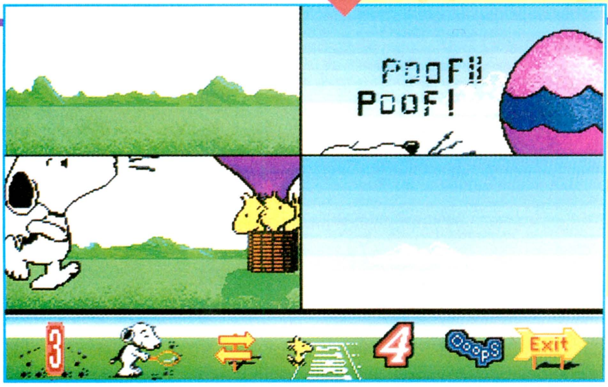
ただ少し残念なのは、収められたグラフィックの種類の少なさ。７種類しかないんだもん。これがせめてあと10種類のグラフィックが用意されていたら、手放しで誉めちゃうんだけどなあ。

この作品は、大人がとことんのめり込む、という感じのものではない。でも、ちょっと時間が空いたから、なんて場合には、まさに最適なソフト。スヌーピーもカワイイことだし、これで女の子をつれるんじゃない？「一緒にプレーしない？」なんてさ。まあ、つれるのはそれなりの女の子だろうけど。

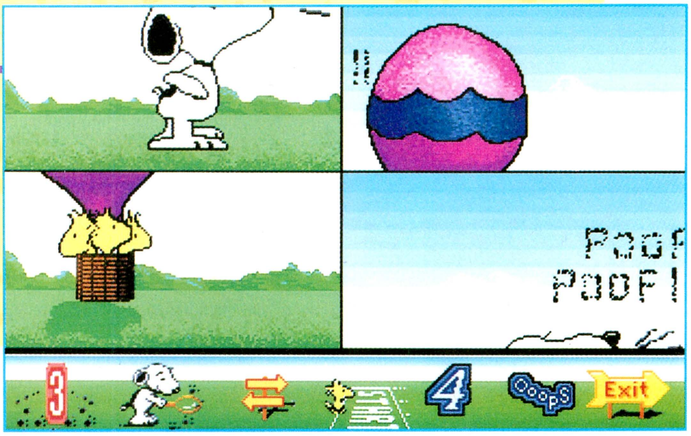
パズル
■Accolade
■IBM-PC







⬅➡ね、アニメーションしているのがわかるでしょ。まあこの枚数なら、どのパートをどこに動かせばいいかは簡単だね。



I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

編集後記です

当『OC』がAmigaに対して不当な扱いをしているという内容のおたよりがきた。まあはっきり言って、確かに最近は扱いが少なくなってはきてるよね。でも、それは我々がAmigaのことがキライだから、なんてことはないんだよ。少なくなってきたんだな、発売されるソフトが。

この傾向は、特にアメリカで顕著。IBM-PCはVGAが標準になりゲームも十分プレーできるようになるわ、Amigaのほぼ５分の１の値段でほぼ同じ品質のアクションゲームができるメガドライブ（向こうでの名前はGENESIS）が発売されるわ。上と下、両方からはさまれちゃってる状態。

かつてはAmigaのソフトを中心に開発していたソフトハウスがメガドライブにシフトしちゃった、なんてニュースは、確かにユーザーにとってはショックだろう。でもさ、そう悲観することはない。まだまだヨーロッパじゃAmigaは現役だもん。最近はNTSC版のマシンでも動くPAL版ソフトが多い。多少は画面がきれちゃうとしても、十分楽しめる。それに話をゲームに限らなくても、Amigaは世界最強のパーソナルDTVマシンって一面もあるじゃないか。もっと誇りを持とうよ。（オーガス）

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
"OVERSEAS CONNECTION"係



夏だ、夏だと浮かれていたら、もう秋の気配が漂いはじめた。我が心は強者どもの夢のあとか、はたまた秋と共にうつろい行くか。でもやっぱり我泣き濡れてカニと戯るなんだろうな。意味不明。



アクスレイ
AXELAY

スーパーファミコン/コナミ/9月11日発売/8800円[税別]



3Dシーンとヨコスクロールが交互に登場するステージ構成だ。音楽もなかなか気合が入ってるぞ。

コナミから『パロディウスだ！』に続いて、また新たなシューティングゲームが、スーパーファミコンで登場したぞ。その名も、『アクスレイ』だ。

このゲームの最大の特徴は、疑似3Dのステージと横スクロールのステージが交互に構成されていることだ。また、各ステージのグラフィックも非常に凝ったものになっている。半透明の質感をうまく活かした敵キャラの登場パターンや、無機的、有機的な背景などなかなか見ものだぞ。あえて言うならば、同社のアーケードゲームの『ゼクセクス』を思わせるものがあるな。

そのほか、自機に装備する武器はパワーアップする形ではなく、戦闘中に3つの中から自由にセレクトして使用する形になっていたり、ひとつのステージをクリアーすると、セレクトできる武器の数が増えていくシステムになっているのだ。

ストーリーは、イーリス恒星系が、闇の帝国を名乗る謎の敵と戦闘に突入してから5年たったところから始まる。小型戦闘機に巨大戦艦なみの武装したアクスレイは、敵に占領されている各惑星を奪還するために出発するのだ。

ビジュアル面だけでなく、サウンドも充実してるから、ぜひ一度プレーしてみてほしい。

最後の希望を乗せてアクスレイが発進する

1 雲の惑星

最初の戦闘ステージは、イーリス恒星系のはずれにある雲に覆われた小惑星が舞台。

闇の帝国はこの惑星の低重力を利用して、浮遊要塞を設置し、前戦基地として利用している。アクスレイの最初の任務は、この前線基地に配備されている戦闘メカの破壊である。

⬇雲の上ではなく、海上を飛んでいるシーン。自機のまわりを敵が取り囲んできたところだ。近付いてくる前に倒すのがベストだ。





⬆わりと中ボス的なヤツだ。けっこう強いので、なめてかかると痛い目をみるかもしれなぞ。

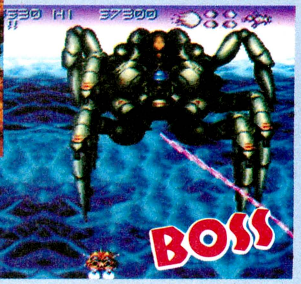
⬇これは雲の中から浮上してくる中ボスだ。本ボスかと思うくらい強烈な敵なので、注意していくべし。





⬆コイツは浮遊大陸の間に巣を作るコカスだ。敵だけでなく、巣も破壊しないと通り抜けできないぞ。

⬇これは、このステージのボスのモイ。まるで巨大なクモだ。糸のようなビームで自機を捕捉しようとする。



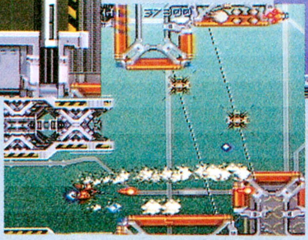
②コロニー

２番目のステージは、かつてイーリス防衛軍の研究施設だったこのコロニーだ。

ここでは、屈曲エネルギー兵器を初めとする新兵器の開発が進められていた。しかし、それに目をつけた帝国により占拠された。原型をとどめないまでに改造されたその内部では巨大２足歩行メカが建造中らしい。



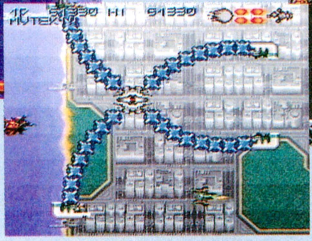
⬆コロニーに突入のために、ゲートを通らないとならない。閉まってしまう前に飛び込め。閉まっちゃうとアウトだぞ。



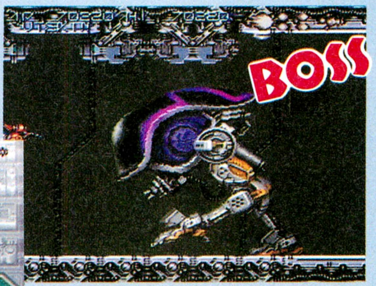
⬇コロニー内部に突入したところだ。これは上下にチェーンを張って移動する敵だ。



⬆コロニーの切れ目から、青く輝く星が見える。中型の移動砲台に注意しつつ、進め。



⬇四方に触手のようなものを広げて攻撃してくる敵。出現したら、すぐに攻撃するのがベストだ。



⬆これがステージ２のボス、ゴルスカスダウパーだ。バルカン砲とビームで攻撃してくるぞ。あせらず、じっくり攻撃しよう。

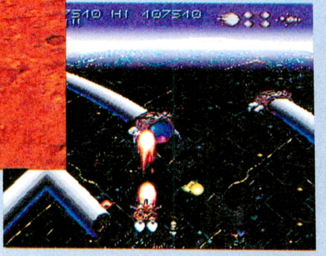
③都市惑星

ステージ３はかつて20億の人口を誇った惑星だ。

しかし、闇の帝国の対惑星制圧兵器、ラムズ１隻によって、一夜にして死の惑星と化した。理由は不明だが、帝国は破壊をまぬがれた町並みを無数にコピーし、現在では無機質な町並みが地平の彼方まで広かる機械の惑星と化している。



⬆これはステージ３の冒頭のシーンだ。３本足は早期警戒ユニットのネミルだ。



⬇眼下には無機的な都市が広がっている。空中を走るパイプラインを撃破して進め。





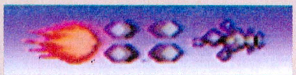
⬆⬅魔法使いのとんがり帽子のようなボスのラムズ。倒したと思って安心していると、さらに強力な装備と、パワフルな外観でよみがえってくるぞ。気を引き締めてかかれ。

武器をセレクトするのだ

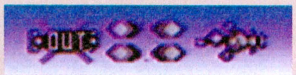
武器のシステムは、戦闘中に、３種類の中から自由に選べるようになっている。ただし、敵の弾を１発受けるごとに、武器がひとつ減っていくので注意しよう。



⬆ステージをクリアーするごとに、セレクトできる武器の数は増えていくのだ。



⬆これが画面右上にある武器の表示だ。ＬとＲのボタンでセレクトする。



⬆敵の弾を一発くらうごとに、使用できる武器がひとつ減っていくのだ。

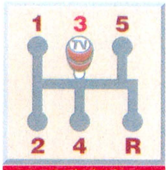




⬆➡これはセレクトのサンプル。上は自機のまわりを掃討できるバルカン砲。右は威力のあるストレートレーザー。適材、適所で使い分けるのだ。

めざせ最高速！　満足度表

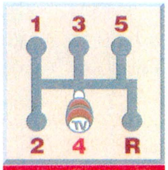
●くしだナム子



3速安定

半透明などの演出がとても凝っているなあ。

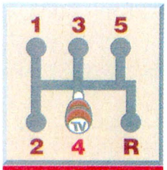
●ウニーニ杉内



4速巡航

ビジュアルもなかなかだが、音もいいね。

●ネルソン山内



4速巡航

ひさびさに気合の入るシューティングだな。

［シフトポジションの説明］１速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　２速：まあまあのデキ　３速：なかなかのデキ　４速：結構なデキ　５速：絶対オススメ　R（リバース）……。

マリオペイント

スーパーファミコン/任天堂/9800円[税別]/発売中



マウス付きで発売された、SFC用グラフィックツール。シンプルさがウリだ。

　スーパーファミコンにマウスが登場した。しかも対応ソフトとしてグラフィックツールがついてくる！　この『マリオペイント』の登場は、結構センセーショナルでニュース性があったのだが、当コーナーでは迷ったあげく、今まで詳しく紹介しなかった。だってパソコンユーザーなら、もっと便利なツールを知ってるはずだしさ～。

　だが、遊んでみて面白いので、やっぱり紹介することにしたぞ。かなり小さい子も対象にしているだけあって、グラフィックツールというよりテレビに落書きする気分で楽しめる構成になっている。アニメなどの複雑とされる機能が手軽に体験できるのがいいよね。

なによりマウスつきでこの値段ってのは、魅力的だと思わない？

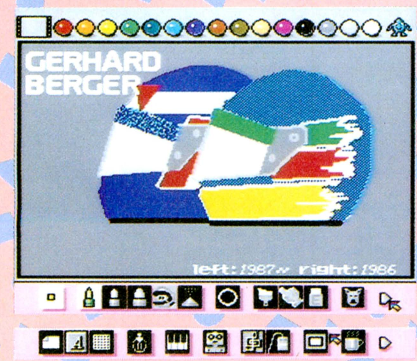
　今後、『ブラックアウト』というマウス対応アクションゲームの発売も予定されてるし、サードパーティは『ロードモナーク』などのパソコンソフトの移植を進めている。マウスは必携品になるかもよ。

❶グラフィックツールというより落書きソフト気分で！

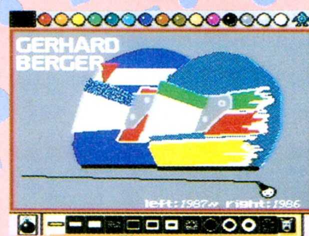
　このソフトにはルーペ機能がなく、ドット単位の細かい修正ができない。つまり、クオリティーの高い絵は、そう簡単には描けないのだ。機能を使いこなしてスゴイ作品にトライするのもいいけど、気楽に落書き気分で遊ぶのが『マリオペイント』流といえるだろう。

　さて、基本的なところはパソコンのツールと同じ。ペンで輪郭を描き、色を塗って、消しゴムで修正するって感じ。写真のような図形的なものは、直線や丸などを簡単に描く機能があるので、それをうまく組み合わせれば、簡単でキレイに描ける。また、写真のように同じものを複数描く場合は、コピー機能で転写して修正できるのでラクチン。上下や左右に反転させられるので、面白い効果が狙える。それから、パレットの色や模様はユニークなものがたくさん用意されていて、マリオやヨッシー柄のスクリーンに絵を描くことなんかもできちゃう。

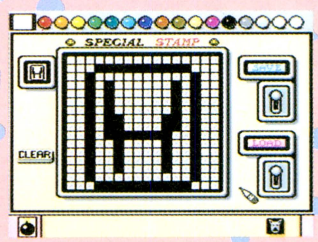
　細かい部分を緻密に描きたい人は、16×16のドット絵を描いてセーブし、好きなところにスタンプのように絵を転写する機能を活用しよう。使いようによっては、結構本格的な作品を描くことができるぞ。



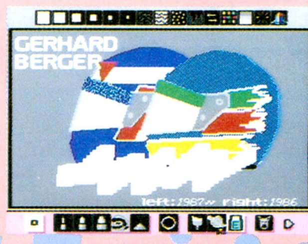
⬅モニター上の〃画用紙〃に、アイコンを駆使して絵を書いていく。パソコンと同じ感覚で。



⬆枠で指定した部分をコピーすることができる。上下、左右の反転もできて便利。



⬆ドット単位の修正がきくスタンプ機能は、細かい部分を描くときにも使える。



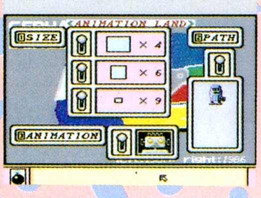
⬆消しゴム。全体消去用が9つもあり、それぞれ違う演出が楽しめる。遊べるね。

❷アニメーションも簡単！

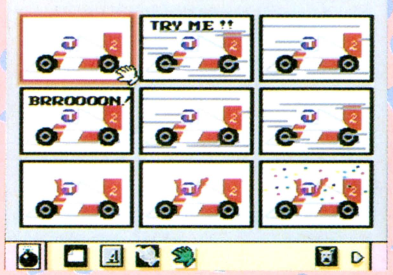
　①でできあがった作品の上に、キャラクターのアニメーションを重ねることが、なんとも簡単にできてしまうのだぞ。セーブしてこまめにビデオに収録していけば、長編作品だって作れちゃうよね。

　さて、まずはサイズを選ぶんだ。一番大きなサイズは、大きなキャラを動かせるけど、動きは4パターンしか設定できない。逆に、一番小さなサイズは、ちいさなキャラに複雑な動きをさせることができる。選んだら、さっきと同じ要領で絵を描く。写真の作品は、まともに描いたのは最初のひとコマだけだ。コピー機能を使って全部のコマに転写し、少しずつ修正したってワケ。スムーズに絵を動かすには、できるだけ同じような絵をつなげていく必要があるから、この機能は便利だ。

　そして、キャラが①で描いた絵の上をどのように移動していくコースと、アニメスピード（キャラの絵が次のコマのものに変わる速度）を設定すればできあがりだよ～ん。



⬅サイズ、動くコース、スピードなどを決定。



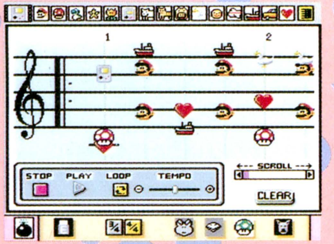


⬆スクリーンでコースやスピードをチェック、修正を重ねる。

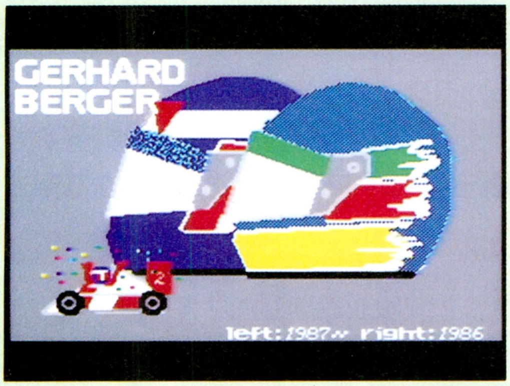
⬅マシンの絵をひとつだけ描き、あとはそれをコピーして修正。

③ BGMをつけたりする

で、その作品にBGMまでつけることができちゃう。アーティストなソフトだなあ。5線譜に音符を書き込んでいくんだけど、縦に3音まで並べることができるなど、なかなか厚みのある曲ができそう。また、ユニークな音色がそろっていて、パーカッション的なものや、いかにもゲームらしい電子音、それから動物の泣き声まであるよ。



⬆音符キャラクターによって音色が違う。ゲームボーイの音符は電子的な音がする。



完成！

⬅絵とアニメと曲で1セット。アイコンなどを消して完成だ。ビデオタイトラーとして使えそう。

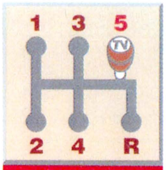
④ 気分転換もできちゃう

作品を作っている途中で気分転換したくなったら、おまけとして入っているゲームをオススメしちゃう。ハエたたきをマウスで動かして、画面上の虫を退治するゲームで、100匹やっつけるごとにボスが登場し、難度が上がっていくという、結構本格的なものだ間々これは面白い！ 『テトリス』なみにハマるぞ。


⬆おまけのハエたたきゲーム。次々と出現する虫を退治するのだ。ボスもいるという本格派。

めざせ最高速！ 満足度表

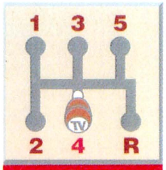
●くしだナム子



5速全開

マウス付きでこの値段は安い。ゲームも面白いし。

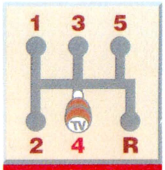
●ウニー二杉内



4速巡航

ビデオタイトラーとして手軽に使えるのが魅力だ。

●ネルソン山内



4速巡航

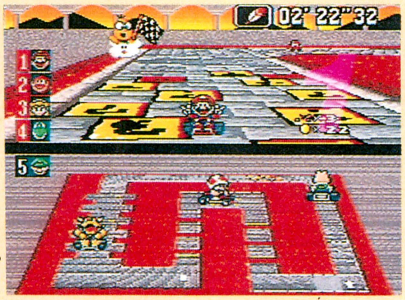
BGMやアニメがなんとなく作れちゃうのがいいね。

［シフトポジションの説明］1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速：まあまあのデキ 3速：なかなかのデキ 4速：結構なデキ 5速：絶対オススメ R（リバース）……。

祝・くしだナム子ビデオプリンター購入！ やりィ

最速情報

本物のカートではスピンの連続のナムハルト・ベルガーが、とても嬉しい新作を紹介しちゃうわよ。ステアリングさばきはまだまだの私だけど、コントローラーさばきならマッカセナサイ。任天堂から8月27日に出たSFC用『スーパーマリオカート』は、レーシングカートのドリフト感覚を見事に再現したレーシングゲーム。あの名作、『F-ZERO』のシステムを全面的に受け継いでいるものの、乗っているのはマリオやクッパだし、氷上や海上コースもあるし、アイテムで一発逆転は狙えるしと、肩肘張らずに楽しめるゲームになってるよ。なんと2P対戦も可能だ。



⬆『スーパーマリオカート』は『F-ZERO』のシステムを受け継いだレーシングゲーム。2P対戦も可能。

さて、SFCの話が続くけど、カプコンが11月に『ミッキーのマジカルアドベンチャー』の発売を予定している。これはミッキーマウスを主人公としたアクションゲームで、ま～グラフィックの美しいこと。東京ディズニーランドを庭とする私だが、これで家でも夢見心地ね。ユーロディズニーランドにもゼヒ行ってみたいわ。

さて、次号ではおそらくアーケードゲームの祭典、アミューズメントマシンショーの模様をレポートできると思う。そこでも注目されると予想されるのがSNKのNEO・GEOソフト、『龍虎の拳』だ。内容は最近ハヤリの、個性的なキャラクターが1対1の戦いを繰り広げていくタイプの格闘アクションだが、なにがスゴイってあなた、106メガなのよ、このソフト。なんだかワケわかんないけど、とにかくインパクトのある数字でしょ、これは。どこらへんにメモリーを使ってるかは、次号以降でねっ。

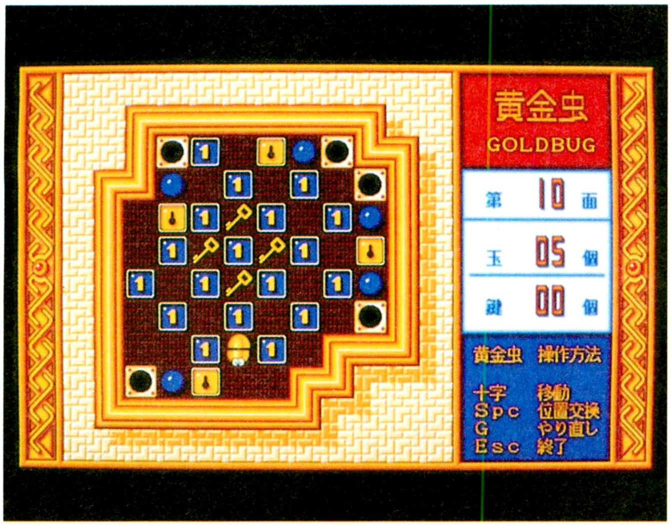


⬆『ミッキーのマジカルアドベンチャー』。夢いっぱいのアクションゲームって感じ。



⬆NEO・GEOの『龍虎の拳』はなんと106メガソフトだ。ヒエ～ッ。格闘アクション。

ソフコン PRESS



半年も通った自動車教習所を卒業したので、みんなをドライブに誘うんだけど、ひきつった笑顔で遠慮する。仮免試験に3回も落ちたからなのかなあ……。

Grand Prix

黄金虫
(GOLD BUG)

プログラム部門入選作品NO.145　PC-9801

PC-9801でひさびさのパズルゲームが入選だ

ルールはとても簡単！誰でも気軽に遊べるぞ。

今回は、ひさしぶりにPC-9801でグランプリ作品が出たぞ。この作品は、黄金虫がゴールへと玉を動かすパズルゲーム、『黄金虫』だ。

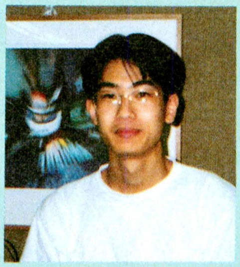
ゲームの目的は、主人公の黄金虫を操作して、画面上に数個表示される、赤と青の２色の玉をゴールに運ぶだけの単純なもの。とてもわかりやすいルールだから、誰でも気軽に遊ぶことができるぞ。

このゲームの特徴は、黄金虫と赤い玉の位置を交換する〝入れ替え技〟を使うことができること。パズルゲームって、ステージクリアーの手順が決まっているものが多いけど、このゲームは入れ替え技のおかげで自由な方法で玉を運べるんだ。多少手順が違っても、ちゃんとステージクリアーできるぞ。

また、各面には、近づくだけで爆発する爆弾や、特定方向のブロックや玉を引きつける矢印ブロックなど、黄金虫の行く手を阻むイジワルな障害物もある。だけど、行き詰まっても何回でも挑戦可能だから、納得いくまでじっくりと考えることができるんだ。

プレーヤーを悩ませるステージ数は、全部で70面。これからの秋の夜長には、まさにぴったりのパズルゲームだね。

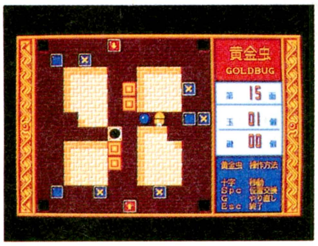
この作品を作ったのは私です



NAME――永岡晶智
ADDRESS――神奈川県
PROFILE――
このゲームを作った永岡クンは、20歳の本職のプログラマー。ゲームがしっかりできてるなと思ったら、やっぱりプロだったのか。去年、PC-9801を手に入れてからプログラミングの勉強を初め、今はＣ言語を使ってゲームを作っているんだって。次回作として『黄金虫２』の開発も考えているそうだから、期待して待っていようね。

COMMENT――昆虫が好きなので、タイトルを『黄金虫』としたんです。タイトルの雰囲気に合わせて、色や背景をどうマッチさせるか苦労しました。このゲームは全部で70面あるのですが、その画面構成を全部自分で考えるのも大変でしたね。次は、アクションゲームに挑戦しようと思っています。なお、『黄金虫２』も計画中です。

かわいいキャラと一緒に気軽にチャレンジしてね



⬆パズルゲームって地味なイメージがあるけど、このゲームはちょっと違うのだ。

"入れ替え技"を使ってステージクリアーだ!!

　このゲームを立ち上げると、画面には3種類のメニューが表示される。〝NEWGAME〞は、新しくゲームを始めるときに選択し、〝CONTINUE〞は、最後に遊んだ面から続きを始めるときに選ぶのだ。また、〝STAGESELECT〞は、今まで解いたステージの中から自由に選んで遊ぶことができるぞ。

　さて、ゲームを始めると、画面に黄色くて丸っこいキャラクターが現われる。これが主人公の黄金虫だ。プレーヤーは、この黄金虫をうまく操り、赤、青の2色の玉をゴールに持っていくのだ。すべての玉をゴールへ運べばステージクリアーとなるぞ。ただし、玉は押すことはできても、引くことはできないから気をつけてね。

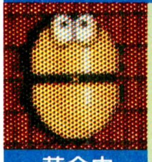
　また、このゲームには黄金虫の行く手を阻むイジワルな障害物が登場する。たとえば、爆弾は、黄金虫が近づくと爆発してしまう。また、落とし穴の場合は、プレーヤーが落ちると死んでしまうし、玉を落としてしまうとステージがクリアーできなくなってしまう。

　ほかにも、矢印の方向にある玉やブロックを引き付ける矢印ブロックや、鍵がないと壊せない鍵穴など、バラエティーに富んだキャラクターが登場するぞ。

　このように、黄金虫の前途は多難だけど、黄金虫には心強い特殊技がある。それが、さっきも書いた〝入れ替え技〞だ。この技は、スペースキーを押すと、黄金虫のいる位置と赤い玉のある位置が入れ替わるというもの。たとえば、玉が壁に接触していると、もう玉を押すことができないよね。こんな時はあきらめずに、赤い玉を動かした位置へ黄金虫を移動させてスペースキーを押せば、黄金虫と赤い玉の位置が入れ替わるのだ。

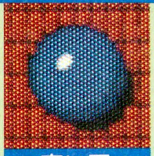
　なお、このゲームには、コンティニューの回数に制限がない。つまり、キミが飽きてしまうまで何度もプレーできるんだ。だから、もしもクリアーに行き詰ってしまったら、迷わずもう一度チャレンジし直すほうがカシコイぞ。

これがメインキャラだ



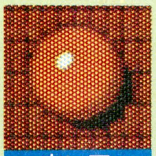
黄金虫

明かるい黄色の体と丸っこい体形が印象的な、このゲームの主人公。スペースキーを押すと赤い玉と位置が入れ替わるという特技を活かし、2色の玉をゴールに運ぶのが彼の役目だ。ちなみに、黄金虫は〝こがねむし〞と読むぞ。



青い玉

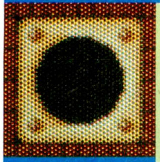
ごらんのとおり青い色の玉。画面中のすべての玉をゴールの穴にはめたら、ステージクリアーとなる。これらの玉は、押すことはできても引くことはできないぞ。また、落とし穴に落としちゃったら、もう……。



赤い玉

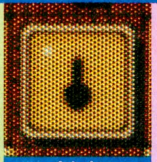
一方、こちらは赤い色の玉。基本的な性質は青い玉と同じだが、黄金虫とその位置を入れ替えることができるのだ。ただし、一度ゴールに入った赤い玉には入れ替え技が使えないから、注意してね。

ゲームに登場するキャラの紹介ね



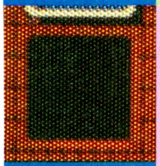
ゴール

この穴に画面上のすべての玉をはめるのがゲームの目的だ。なお、黄金虫もこの上に乗ることができるのだ。



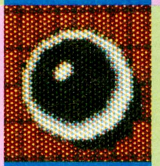
鍵穴

鍵を使って破壊することのできるブロック。ちなみに、どの鍵でも、鍵穴ブロックを破壊することができる。



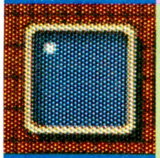
落とし穴

黄金虫や玉が落ちるとステージクリアー不可能になる。青ブロックを上に乗せれば、穴が塞げるぞ。



爆弾

爆弾の縦、または横に黄金虫が接触すると爆発する。だから、そばを通るときは細心の注意が必要だ。



青ブロック

何回でも移動させることができるブロック。押すことはできるが、引くことはできないので覚えておこう。



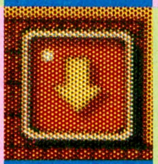
×印ブロック

押しても引いても動かすことのできない、やっかいなブロック。とても邪魔な場所にあることが多い。



数字青ブロック

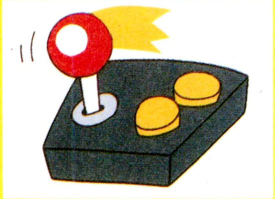
見た目は青ブロックに似ているが、ブロックの数字の数だけ移動させることができるブロックなのだ。



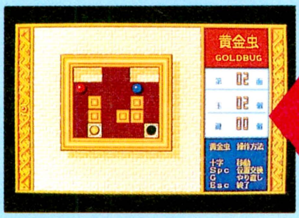
矢印赤ブロック

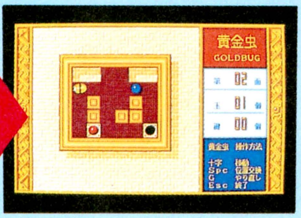
矢印の方向にある青ブロックや玉、黄金虫などを引き寄せてしまう、寂しがり屋さんのブロックなのだ。

操作はジョイスティック



キャラクターが入れ替わるぞ





⬆左の写真だと、赤い玉は壁に接しているから、このままゴールへ運ぶことは絶対にできないよね。でも、入れ替え技を使えば、右の写真のように黄金虫と赤い玉の位置が入れ替わり、ゴールに置くことができる。とても役立つ技だぞ！

行く手を阻む障害物もうまく使えば味方だぞ

ここでは、このゲームに用意された、70ステージをクリアーするためのアドバイスをしよう。

まずは、このゲームの特徴ともいうべき、〝入れ替え技〟をうまく使いこなすこと。前のページにも書いたけれど、黄金虫と赤い玉はスペースキーを押すことで、その位置を入れ替えることができる。この技は、黄金虫がゴールの上にいるときでも使えるから、赤い玉は簡単にゴールに運ぶことができるんだ。だから、2色の玉があるときには、青色の玉を先にゴールを運ぶように心掛けよう。



⬆残念ながら行き詰まったら、ギブアップだ。ステージの最初から最挑戦しよう。

また、〝矢印赤ブロック〟は、矢印の延長上に並んだ移動可能なブロックや玉、黄金虫までも引き寄せてしまう。しかも、矢印ブロックに引き寄せられている間は、ふだんは通過できない落とし穴や爆弾の上もなんなく通ることができるんだ。この特徴をうまく使えば、一見すると絶対に行けなさそうな場所にも移動できちゃうのだ。

そのほか、鍵ブロックを壊す順番とか、ブロックを動かす方向などもステージクリアーには重要だ。このゲームには制限時間がないので、二手三手先まで考えてから動かすようにしよう。

では、キミも70ステージクリアーをめざしてがんばってね。

『黄金虫』はタケルで買ってねん

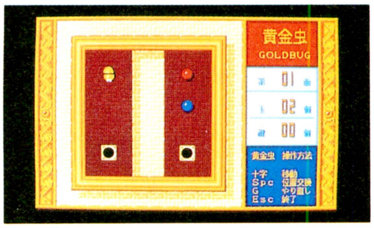
明かるい色づかいの画面とかわいらしいキャラクターが魅力のパズルゲーム『黄金虫』は、ブラザー工業のソフト自販機タケルで2000円[税込]にて発売します。パズル好きの人や、勉強のしすぎで頭が堅くなってる人には特におススメの一本です。よく練られたステージが70面も用意されているから、じっくりと堪能してほしいな。

それからタケルでは、おかげさまで大好評の『チャイムズクエスト』や、『バカスカウォーズ』などを初めとするツクールシリーズや、過去のソフコン入選作品も販売しているので、そちらのほうもよろしくお願いしますね。

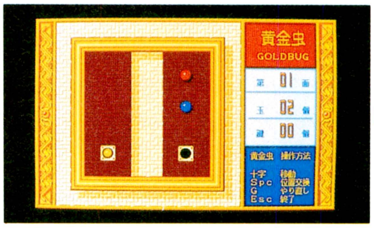
タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているから、もよりのお店で探して、ゼヒゼヒ手に入れちゃってくださいねん。

1992年9月4日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテストNo.145
『黄金虫』(PC-9801) ……………………**2000円[税込]**

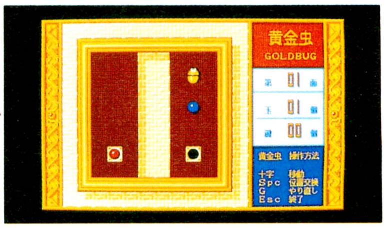
1面は こうやって解くぞ ➡



⬆画面中央にブロックの壁があって、玉を押すことができない。どうしたらいいんだろう？



⬆そこでさっそく、〝入れ替え技〟を使ってみる。右のゴールの上でスペースキーを押すと……。



⬆ほら、黄金虫と赤い玉の位置がと入れ替わったでしょ。あとは楽勝でクリアーできるね。

ソフコン ひと言 アドバイス

初心者も楽しめるゲームバランスがいい



大食らい韮山

ものごとをじっくり考えることが苦手な私は、パズルゲームは苦手。だけど、このゲームはバランスがとてもよく取ってあるので、すんなりプレーすることができたぞ。

パズルゲームってじっくりと考えながら楽しむものだけど、いきなり最初のほうのステージで頭を抱えるような難問を出されたら、それだけで投げ出したくなってしまうよね。その点、このゲームはよく考えてあると思うな。たとえば1面では、中央で区切られたステージにゴールと玉があるだけ。これなら、ちょっと頭をひねれば、誰でもラクに解けると思うんだ。

それに、入れ替え技を使えばかなり自由な方法で、ステージをクリアーすることができるんだ。クリアーの方法が何種類もあるっていうのは、パズルゲームの初心者にはとっても親切だな、って思うぞ。

ただ、同じようなステージが何ステージも続くのはちょっと単調じゃないかな。単調なパズルゲームだと、プレーヤーが飽きてしまう可能性があると思う。だから、たとえば10面ごとにちょっと息抜きのボーナスステージを入れたりすると、プレーヤーにとって、いい気分転換になると思うよ。

丁寧に作ってあるところがグーだね



ベイビー堀井

このゲームをプレーしてみて感じるのは、とにかく丁寧に作ってあるってこと。たとえば、グラフィックをたとえてみると、自機キャラである〝黄金虫〟がかわいらしくチョコチョコと動き回る。ほんとにささいな演出なんだけど、それがとっても好感が持てるんだ。

それに、プログラム技術もしっかりしている。キーボードの入力に対しての反応などを取ってみても、自機キャラが気持ちよく操作できるのだ。さすがはプロのプログラマーって感じだ。

また、ゲーム自体は昔あったパズルゲーム『倉庫番』にそっくりなんだけど、〝入れ替え技〟を追加してみたり、グラフィックにこだわってみたりと、作者の個性がよく出ていると思うぞ。

まあ、問題点をあげるとすれば細かいところになってしまうけど、ステージクリアーのときの演出がサミシイことかな。

ゲーム自体は面白いんだけど、登場するキャラクターが少なく、しかも色使いや画面デザインにも大きな変化がない。だから、どうしてもゲームプレーが単調になってしまうんだな。だから、プレーヤーを引き込むような演出があると、さらに完成度が高くなると思う。次回はそのあたりを課題にしてみてね。

開発途中バージョンの作品に意見しちゃうぞ

ちょっと気になるとこ、発見!

舞台設定は面白い。システムに独自のものが欲しいな。

ぼうさんクエスト

神奈川県／野沢功一　X68000



●アドバイザー
おたぴ～小沢

今回紹介するのは、X68000のロールプレイングゲーム、『ぼうさんクエスト』ね。このゲームは、その名のとおりお坊さんが主人公のゲームなの。まだ開発途中バージョンなんだけど、ちょっと気になるところがあったので意見しちゃいます。

まず、このゲームで一番面白いと思ったのは、ゲームの舞台設定。お坊さんが主人公っていう設定が変わっているし、敵キャラやアイテム、建物や、住人がジャパネスクしてるところがいいの。

また、細かいことだけど、ゲーム中に表示されるメッセージや、NPC（通行人とか、プレーヤーが操作しないキャラ）が、妙にいい味を出してるのね。

次にゲームシステムだけど、これはごくごく一般的なものなんだ。上から見下ろしたフィールドをテケテケ歩いていると、敵が現われるので、それらを倒して経験値を溜めていくっていうシステムね。もちろん、マップの中には町やダンジョンもある。で、いろんな人の話を聞きながらイベントをクリアーしてゲームを進めていくの。

戦闘システムも、魔法使いの呪文の替わりに〝お経〟が登場するのがちょっと変わっているけど、それ以外は〝攻撃〟とかのコマンドを選択して戦う、いわゆるコマンド選択式の一般的なものなんだよ。

さて、この作品で一番気になったのは、見た感じがあまりにも一般的になり過ぎていることかな。もちろん、一般的であることがイケナイことではないよ。遊びやすさという面では、一般的なシステムを採用するのはカシコイと思うの。

でも、作品のどこかに独自のものがないと、作品をプレーした人が、「このゲーム、ナンかどっかで見たことがあるなー」という感想だけで終わってしまうのね。

このゲームで、プレーヤーにそう感じさせてしまう理由は、ゲームシステムもさることながら、グラフィックや画面構成が、今までにあったゲームに似すぎているからだと思うの。

たとえば、町の人とかは、たしかに日本的な感じがするんだけど、フィールド画面はもう少し個性的なものが欲しい気がするよ。また、ダンジョンの中のグラフィックなんかも、もっと日本的な感じに統一した方がいいと思うな。今のままでは、作品のイメージがバラバラな感じがするの。

あと、フィールドでの戦闘画面では、きれいな背景が出てくるんだけど、ダンジョン内の戦闘では真っ暗ケ。あ、まだ開発途中だから、グラフィックがないのかな？　だけど、せっかく日本風にしたんだから、ここも屋敷の回廊みたいな感じにしてみたらいいんじゃないかしら？

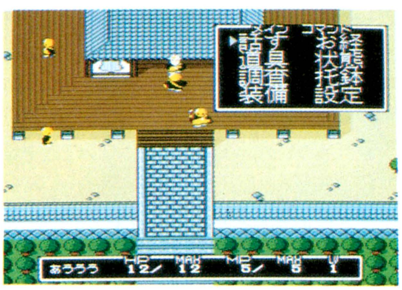
それに、ゲームにはBGMが付いていないの。もしこれから作曲するのなら、『日本昔話』みたいな音楽を付けたら、かなり日本風な雰囲気が伝わってくるんじゃないかなと思いますよ。こういうグラフィックとか音楽って、ゲーム世界の雰囲気を作る上で、とても大事な要素だもんね。

まだ、全体のストーリーがわからないけど、もちろんストーリーもその作品の持つ独特の世界を活かしたものにすれば、プレーしていても感情移入しやすいよね。

せっかく舞台を日本に設定しているんだから、それがプレーヤーに伝わるようなゲームにすると面白くなるんじゃないかしら？



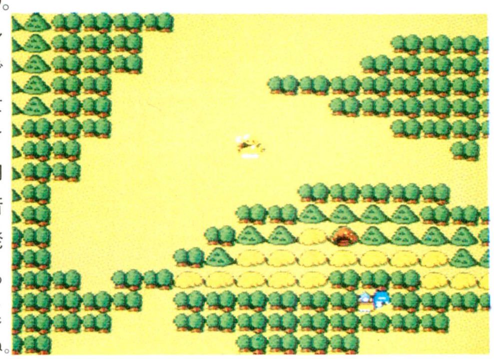
➡これが戦闘画面。背景に奥行が感じられる。メッセージがヘンなの。



➡ここが冒険の始まるお寺なの。中にいるお坊さんに話かけるとデータをセーブしてくれるよ。



⬇これはステータス画面を開いたところ。この〝ド根性〟っていうパラメータは一体……。



➡ゲームのメインであるフィールド画面はこんな感じ。町やダンジョンの入口が見えるね。

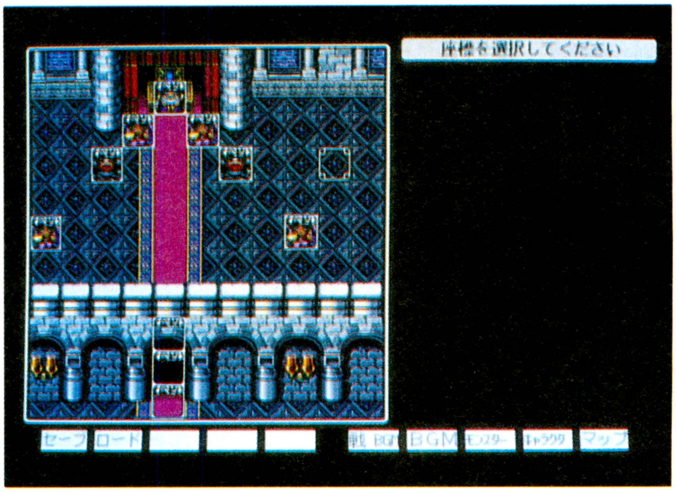
チャイムズクエスト指南道場 最終場

免許皆伝 今までのまとめ

さてさて、長かったチャイムズクエストのテクニック指南だったけど、ついにキミたちもこの道場を卒業するまでに至った。これも、キミたちの努力のタマモノだと思うぞ。この指南道場は、今回をもって閉鎖するが、今後は右ページに紹介している新コーナーにすべてを引き継ぐぞ。

それでは、最後の指南に入ろう。とはいっても、今回は総集編ということで、ソフコン隊長であるベイビー堀井が、独断と偏見でアドバイスを行なうよ〜ん。

RPGを作るのって大変だと思うぞ。実際に、サンプルゲームの制作を手伝った私が言うんだから間違いない(と思う)。でも、それだけに、完成したときの感動も大きいはず。「うう、やっとできたぞ、これで……」てな感じで、泣いてしまう人もいるだろう。もし、これを読んでいる人達の中に、作品の制作途中で作業が止まっている人がいたら、完成したときの感動めざしてがんばってくれ。途中であきらめたら、今までの苦労が水のアワになってしまうぞ。作品が完成したときの感動を知った人は、少しだけオトナになれるかもよ？



1 サンプルゲームを活用しよう

チャイムズクエストのサンプルゲームは、キミたちに遊んでもらうためだけに収録したのではない。たとえば、イベントスクリプトの勉強をするための参考にしてもらうために、ワザと初心者モードと熟練者モードの両方で作成したイベントを用意しているし、グラフィックだって、キミのシナリオに見劣りしないようなものを収録したつもりだ。もちろん、これらのグラフィックやイベントスクリプトをキミの作品に盛り込んでもらっても構わないぞ。



⬆サンプルゲームはいろいろと使い道がある。たとえば、スクリプトを勉強するときの参考にだって使えるし……。

➡グラフィックの描けない人は、とりあえずサンプルグラフィックを流用してみる、なんてのもあるよね。

2 わからないことは聞く

誰にでも簡単にゲームが作れるのがチャイムズクエストだけど、それでも操作方法や、イベント作成のときにわからないことが出てくると思う。そんなときは、迷わずにどんどん相談しよう。キミのまわりに、チャイムズクエストをマスターした人がいればその人に聞いてもいいし、不幸にも、そういう人がまわりにいなかったら、ソフコン隊に聞いてもいいぞ。

百聞は一見にしかず、というコトワザもあることだし、せっかく手に入れたチャイムズクエストなんだから、どんどん活用して欲しいぞ。キミたちから寄せられた質問にはなるべく答えていくつもりだから、ドンドン聞いてくれ。

3 作品ができたら投稿だ

血のにじむような努力と、頭が爆発しそうなくらいに考え抜いて制作したキミのオリジナル作品が完成したら、ぜひソフコンに投稿してくれ。せっかく作ったのに、キミのディスクの中に眠らせておいたんじゃカワイソウだぞ。

とくに、今はチャイムズクエストの投稿作品が少ない。ということは、それだけソフコン隊員がジックリと作品を評価できるってことだ。このチャンス(？)を逃す手はないと思うぞ。ゲームを作る上では、他人の意見って結構大切だけど、それはツクールだっておんなじだと思うぞ。

応募先は次のページにあるぞ

ソフコンPRESSよりお知らせ

ツクールフリークのためのアドバイスコーナー設立 ツクールシリーズ報道局

突然ではあるけれど、ソフコンPRESSの、超人気(?)連載コーナーである〝アドベンチャーツクール98デザイナーズクラブ〟と〝チャイムズクエスト指南道場〟は、今号で終了します。「え～？　まだまだ聞きたいことがあったのにぃ～」という声が聞こえてきそうだけど、その点はご心配なく。代わりといってはナンですが、次号よりツクールのための新不定期連載コーナー〝ツクールシリーズ報道局〟がスタートします。

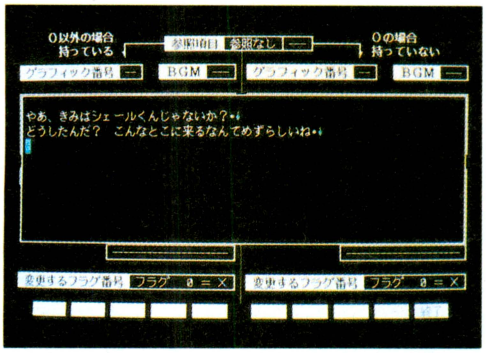
この新コーナーは、ログインが胸を張って自慢する『バカスカウォーズ』、『チャイムズクエスト』、『アドベンチャーツクール98』の3本のツクールをメインにしたもの。各ツクールのテクニックを紹介したり、入選には至らなかったものの、ソフコン隊員が独断と偏見で紹介したい作品などを掲載したりと、ツクールシリーズに関するあらゆることを、なんでもアリアリでやっていく予定ですよん。たとえば、「アドベンチャーツクール98でこんなことをするにはどうすればいいんだろ？」といった質問や、ソフコン隊員が「こ、これは、スゴすぎるぅ～」とか思った作品などを紹介したりします。また、完成途中の作品に対するアドバイスも、このコーナーで行ないます。ね？　ほんとになんでもアリアリでしょ？

なお、ツクールシリーズに関する質問は今後、この新コーナーあてに送ってください。できるだけたくさん、そして細かく答えていくつもりでいるから、期待してちょ～だいな。あ、もちろんこのコーナーはすべてのツクールシリーズを対象にしているから、『タテスカウォーズ』や『ソードオブレジェンド』などもオーケーだ。

とにかく、ログインが誇るツクールシリーズで、キミたちに作品をドンドン送ってもらいたいものだ。だから、遠慮なんかせずに、ドンドン作品を投稿してほしいし、すっごく基本的な質問でもいいから、バシバシ尋ねてほしいぞ。



➡『アドベンチャーツクール98』を初めとする、数々のツクールシリーズ専門コーナー。



⬅テクニカルなことから投稿作品の紹介まで、なんでもアリアリの新コーナーなのだ。

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●CG部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表しパワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール〝ツクールシリーズ〟で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門
未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門
未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●CG部門
未発表のオリジナル作品に限ります。マンガのキャラクターや、他人が描いた絵画の取り込みなどは審査の対象外とします。なお、グラフィックを描くために使った機械や、グラフィックツールを必ず明記してください。

●ツクール部門
ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円
CG部門	
GrandPrix	5万円
2ndPrize	3万円
3rdPrize	1万円

堀井賞、木屋賞はさらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年11月末日。結果発表は、ログイン'93年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。
①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。
なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。
②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項
①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。
②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。
③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー&移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

★★★★★★ 不定期連載第8回 ★★★★★★



肉声をあなたに

今号のゲスト 重藤賢一さん
Date of Birth

ドラマ『あなただけ見えない』や、『悪女（わる）』の主題歌を手がけ、クリアリー・カナディアンのCMソングなど、続々とヒット曲をリリースしているDate of Birth（以下、DOB）。そのDOB初のビデオクリップ集が、つい先ごろ発売された。メンバーを映した実写部分と、CGがミックスされた、なかなかハイパーなビデオなんだけど、そのビデオを作ったのがDOBのメンバーでもある重藤賢一。彼は、ミュージシャン兼映像作家であり、またコンピューターープログラマーでもある。今回は、そんな重藤賢一に、DOBのミーハーファン、ベラ飯嶋がインタビューをしてきたぞ。もちろん、サインをしてもらうためのアルバムを持参していったのだ。



⬆Date of Birthの構成は、左手前からNORICO（ボーカル）、重藤賢一（ハープ、フルート）、重藤功（ギター、キーボード）、重藤進（ドラム、パーカッション）となっている。

ベラ　これ、ログインの最新号なんですけど、よろしければどうぞ

重藤　あ、うれしいなぁ。実は僕、ログインを毎号買っていたときがあったんですよ。以前に、〝Amiga Times〟というコーナーがあったでしょう。あのコーナーをとても楽しみにしていたんです。

ベラ　え！　ということは、ログインの読者だったんですか？

重藤　ええ。今、僕が持っているAmigaを買うときなんかも、ログインの記事を参考にしていました。

ベラ　ビデオクリップには、かなりCGが入っていますが、あれもご自分のAmigaで作られたとか。コンピューターとのつきあいは、どれくらいになるんですか。

重藤　まず最初Macintosh Plusを買いまして、それからX68000、MacintoshⅡ、Amigaと買い揃えていきました。今は、Amiga2000とMacintoshⅡを、メインに使っていますね。あと、シーケンサーとして、ATARIも使っているかな。

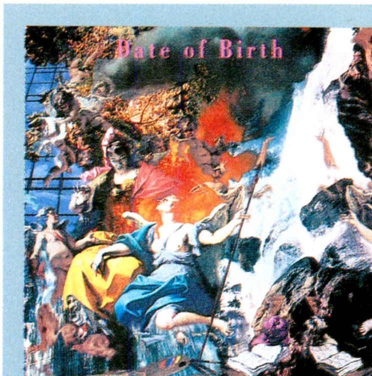
ベラ　かなり本格的なパワーユーザーなんですね。ここで、ちょっとビデオの話をしたいんですけど、7月に発売された、DOB初のビデオクリップ集『Welcome to Date of Birth World』を、賢一さんが作られた経緯というのは？

重藤　もともと、自分で映像を作っていたせいもありまして、自分のバンドのビデオクリップを他人にまかせられなかったんですね。で、メンバーからのアイデアを取り入れながら、僕が映像化したというわけです。だいたい、Amigaとビデオトースターを使って作りました。今回は、メンバーのキャラクター性を強く出そうと思っていたので、あまりハデなCGは出てませんけど。

ベラ　いえ、十分ハデだと思いますけど……。作業のほうは、DOBで経営してい



●重藤賢一：1965年生まれ。重藤三兄弟とボーカルのNORICOで構成されるユニット、Date of Birthでハープ、フルートを担当。福岡にプライベートスタジオがあり、そこが活動の拠点でもある。アルバム『Date of Birth』が最近発売された。



キティレコード
KTCR-1159　2800円［税込］

るスタジオでされていたんですか。
重藤 ・ええ。自分で作らないと、どーにも気が済まない性分なので、スタジオにこもって、ひとりでコツコツと作ってました(笑)。
ベラ 以前からCGや、映像の仕事をしていたとか。
重藤 そうですね。CMやポスターを、CGを使って作っていました。福岡だけで流れるものですけど。
ベラ 福岡だけですか(う〜ん、残念。DOBは福岡を中心に活動しているから、地域限定のCMソングとかが多いのだ)。話は変わりますが、ゲームに興味はないんですか。
重藤 パソコンゲームはほとんどしませんが、ファミコンなどのゲームマシンには興味がありますね。
ベラ ズバリお好きなゲームは？
重藤 『メトロイド』とか、スーファミ版『ゼルダの伝説』とか……。実際に、ゲームの企画もいくつか考えていて、いつかゲームを作りたいと思っています。
ベラ 音楽だけではなく？
重藤 もちろん音楽はDOBで担当したいですけど、ゲーム全体のプロデュースをしてみたいんですよね。ゲームも含めたマルチメディアには、すごく興味があります。たとえば、今僕は映像をAmigaとビデオトースターで作っているわけだけど、将来的にはスーパーファミコンやCD-ROMで、そういったことができたらいいな、とか思いますね。
ベラ 今後のDOBの予定は？
重藤 まず、9月10日に渋谷のクアトロでライブがあります。それから、年末に最新アルバム『Date of Birth』のビデオクリップを発表する予定です。特にアルバム1曲目の、『Do You Believe Youself』のビデオクリップを全編フルCGアニメーションで作る予定ですから、期待していてください。今、一生懸命モデリングとモーションシミュレーションをしているところです。それと、来年には次のアルバムも出ます。
ベラ それでは、最後にログイン読者に何かひとこと。
重藤 う〜ん、どうしようかな。いつか、ゲームの世界でお会いしましょうっていうのはどうかな？
ベラ いいですね。



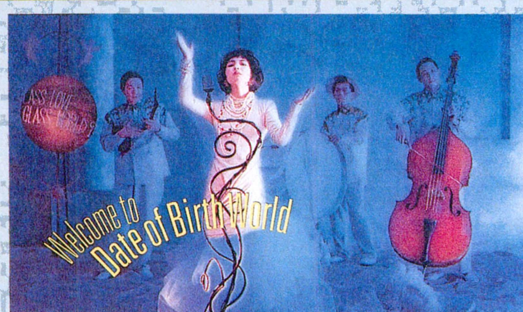
Welcome to Date of Birth World

重藤賢一が、所有しているコンピューターのすべてを駆使して作ったという、Date of Birth初のビデオクリップ集。特に"Time After Time"では、メンバーたちの演奏シーンとAmigaで作ったCGが見事にマッチして、美しい映像に仕上がっているぞ。右上の写真を見てもらえればわかると思うが、2曲目と3曲目の間には、バリバリのCGも挿入されているのだ。ほかの曲も、映像の編集にはビデオトースターを使用。ファンだけではなく、CGやビデオトースターに興味のある人にとっても、必見のビデオだ。









キティレコード
25分、3500円[税込]
発売中

LOGMARKET

クレイメーションのペンギンが大活躍
PINGU(ピングー)

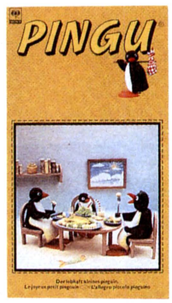
スヌーピーやスノーマンなどのキャラクターグッズに、最近新しい仲間が増えている。な〜んて言っても、男の子にゃあ関係ないか。でも、女の子にプレゼントする機会もあるだろうから、ちょっとガマンして読んでくださいな。

で、その新しいキャラクターってのが、今回紹介するビデオの主人公なのだ。ベングーという名のペンギンなんだけど、生まれはスイスで、すでに大の人気者らしい。というのも、ヨーロッパや南米、オーストラリアなどでテレビ放映されてるから。そんなベングーくんが、日本ではぬいぐるみやビデオで登場するってわけなんですね。

実はこの作品、クレイメーションと呼ばれる粘土アニメで動きがちょっとユニーク。セル以外のモデルアニメーションとかに興味のある人は、見てもソンはしないよ。



©1992 SRG/ZDF/TELEPOOL



ソニー・ミュージック
各20分、2600円[税込]
①〜③発売中

おじさん3人組のリフレッシュ大作戦
シティ・スリッカーズ

ども、白鳥ジュンです。今回ご紹介しますは、都会の喧騒に疲れた3人の中年男が、心のリフレッシュを図るため憧れの西部に行く、てな内容の作品。

ご想像どおり、都会人が馬とか相手に悪戦苦闘するコメディーなわけ。といっても、ただ笑うだけの作品でもないんだけど。それはそれとして、個人的にうれしかったのが、主人公たちが出会う西部男の役で、ジャック・パランスが出演してること。あの名『シェーン』の黒づくめの悪役でおなじみの人なんだけど、これがいいんだなあ。いかにも古きよき西部劇って感じで。いや〜、ジョン・ウェインに代表される、強くてデカくて男くさい人に弱いんですよ。もう相当お年のはずだけど、まだまだ健在なパランス氏の姿が見ることができるだけでも、価値ある1本ですぞ。





東和ビデオ
114分、1万5800円[税別]
9月18日発売予定

なんと、ビデオトースターで作った平沢進のCGも入ってる
P-MODEL/BITMAP1979-1992

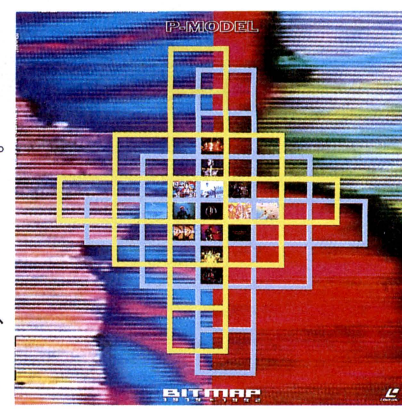
平沢進が6年振りに復活させた、テクノポップの雄、P-MODELが、なんと今度は、初のビデオを出すっていうじゃありませんか。もう、怒涛のテクノ野郎にとっちゃ、ケツの穴から手を突っ込まれて、奥歯ガタガタ言わされちゃったような気分だ。いや〜、うれしいね。

これ、タイトルが『BITMAP』ってところもキテル。BITMAPっていえば、コンピューターのビデオRAMの仕組みじゃーありませんか、なんか平沢さんってば、ますますコンピューターに浸かりまくりって感じ。しかもビデオの中には、平沢進自身が、Amigaとビデオトースターで作った、CGビデオクリップも2曲入っている。いわゆるデスクトップビデオだよね。ここまでくりゃー、脱帽でしょ。テクノ野郎だけじゃなく、Amigaファンも必見なのだよ。

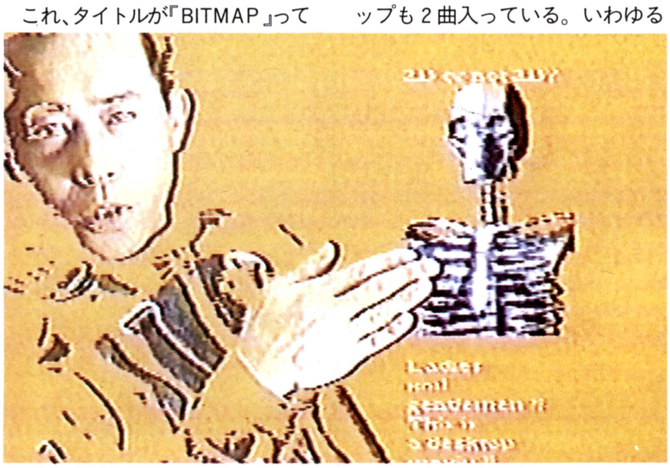
話が前後しちゃったけど、ビデオのメインは3月18日に行なわれた渋谷公会堂のライブ(約25分)なわけ。で、自作CGクリップ(約10分)が入ってて、もひとつおまけに、1979年〜1988年の若かりしころのP-MODELライブ&クリップ(約15分)も入っている。つまり、P-MODELヒストリーとも言えるな。もうメロメロだよなぁ。

それから、9月23日に渋谷公会堂で、打ち込み+映像のみのコンピューターライブをやるって話だ。お問い合わせは、ステージフライト(☎03-5489-2222)まで。

テクノポップは進化してるのだ。



ポリドール、50分、4660円[税別]、発売中





最新作は、細野晴臣風テクノな香!?
GRAVITY LOVES TIME

最近は、水族館からもらった水クラゲと暮らしているらしいゴンチチのチチ村松。なんでも、水に漂うクラゲは、自分が作る音楽にピッタリなんだとか。う〜ん。

この最新作は、アコースティック色の強かった前作とはうって変わって、テクノっぽい雰囲気なんだ。でも、ゴンチチ独特の気持ちよさはそのまま。涼しげなリズムには、本当にクラゲのように水に漂ってみたくなるよ。いつでも夏のリゾート気分が味わえるんだな。



GONTITI
EPIC・ソニー
ESCB1309　2800円[税込]

土曜の夜はスパイもマンボでフィーバー!!
マンボスパイ1

以前紹介した、東京パノラママンボボーイズの『マンボスパイ２』のアナログ版が現在発売中だ。そう、アナログってことは、つまりレコードってわけ。いや〜、久々に黒くて丸い物体に遭遇したわ。

でも、やっぱコレはアナログでしょ。彼らほど、レコード針が似合う"音"はないよなあ。プレーヤーを持ってない人は、親戚友人中を尋ねまわって探し出せ!!　ぜひぜひ、アナログでマンボな残暑を味わってほしい。コレ、最高!!



東京パノラママンボボーイズ
テイチク
TEJN-18165　1800円[税込]

春麗が23歳だって知ってたかい?
ストリートファイターⅡ　春麗飛翔伝説

とどまることを知らない勢いで盛り上がる、『ストリートファイターⅡ』。その人気は、ついにドラマCDまで生み出しちゃったのだ。

気になる内容のほうは、ゲーセン版で使用されている曲のスーパー・アレンジバージョンを収録。春麗やリュウ、バルログなどのキャラのテーマはもちろん、春麗を主人公に仕立てたミニドラマもあるぞ。このドラマが、結構コミカルで笑えるのだ。春麗使いや彼女のファンには、ぜひ聴いてほしいぞ。

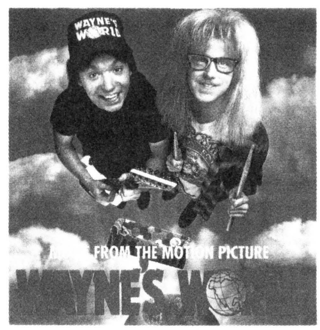


銀河万丈ほか
東芝EMI
TOCT6542　3000円[税込]

ヘビメタが好きな人には超おススメの1枚
ウェインズ・ワールド

前号で紹介した、おバカさんふたり組のおバカ映画のサントラが発売中だ。なにしろ、主人公たちが大のヘビメタフリークなので、このアルバムもヘビメタ一色。

恐怖のラインナップは、ブラック・サバス、シンデレラ、アリス・クーパー、そしてクィーン。クィーンをヘビメタに入れるのは不本意だけど、映画の重要なポイントだから、サントラに入るのはしょうがないかな。とにかく、熱い夏よ再びって感じで燃えるぜ!!



クィーンほか
ワーナー・ミュージック
WPCP4779　2400円[税込]

ハイサイ比嘉と 田川ラメ夫の 試聴室



今回はショパンの、じゃなくてごはんの、でもなくて、諸般の事情により、ワタクシ田川ラメ夫がひとりでお送りします。なんでも比嘉ちゃんはZOOに対抗すべく、熱血ダンスチームを結成するとかしないとか。がんばれ比嘉!!

さて、ご紹介するのは知る人ぞ知るソニックユースの超傑作アルバム『ダーティー』。これまで彼らはプロデューサーを使わず、メンバーとエンジニアだけでアルバムやシングルを作ってきたんだけど、本作は、ニルヴァーナなどを手がけたブッチ・ウィグとメンバーとの共同プロデュースとなった。まあ、そのへんの関係でほかのグランジ系バンド的な音になるのか?という懸念もあったんだけど、聴いてみたら、これがスゲーッの!!もう、まさにマッド&クレイジーって感じ。久しぶりにシビレましたよ。ウチの彼女のススメで前作『GOO』を聴いて以来、闇の狂気ともいえる彼らのナンバーにメロメロっす。でもね、本作はこれまでの中で最高!!　ポップさの裏にある憎悪、汚さ、不安が静かに漂ってる。でも、インディバンドの10年選手もこれでヘンにメジャーになったらヤダな。ジャケットもアカヌケしてるし。ま、日本では売れないような気がするけどさ。



ダーティー　ソニックユース
MCAビクター
MVCG-92　2500円[税込]

BOOKS

そこにいるかもしれない妖怪たちが大集合
妖怪画談

昔の週刊少年マンガ誌には、巻頭にグラビアがついていた。そんな中で特に人気があったのが、水木しげるの妖怪図鑑だった。

そう、〝鬼太郎〟の生みの親、水木しげるだ。この妖怪図鑑ってのが、また怖かったんだな。いや、怖いってのは違うかも。確かに、怖いのは怖いのだけど、スプラッター映画のようにビックリさせたり気持ち悪くさせるような怖さじゃなく、フっと後ろに気配を感じるような怖さ。だから、怖いんだけど、どうも気になってグラビアを見ちゃって、でも夜中にトイレとか行くとき、オフロ場に〝あかなめ〟がいたらどうしよう、なんてビクビクしてたわけだ。

てな妖怪たちを、ド〜ンと収録してるのがこの『妖怪画談』。アナタのお好きなあの妖怪この妖怪が、オールカラーで、しかも水木しげるのエッセイつきで蘇った。読めば、必ずやトリコになるよん。



水木しげる著・画
岩波書店、850円[税込]

BOOKS

"ファミ通"でおなじみネッキーくん大集合
ザ・アート・オブ・ススムマツシタ

ログインの兄弟誌『ファミコン通信』の表紙ばかりを集めた、松下進氏の画集が現在好評発売中だ!!

と、なんだか自社製品の宣伝っぽいんですが、そんなことは置いといて、純粋に画集って観点だけで見ても、コレがなかなかおもしろいんですよ。知ってる人は知ってると思うけど、ファミ通の表紙ってのは、そのとき話題になったゲームを、ネッキーが(あ、コイツはファミ通のマスコットのキツネ。そう、イヌだとかネズミだとか、いろいろ思われてるみたいだけど、実はキツネなのだ)演じてるわけ。

で、この画集にはそんなネッキーの勇姿(?)が、1986年9月19日号から1992年4月24日号分までズラ〜っと収録されている。その数100点。これだけでも見応え十分なのだか、プラス、メイキングやスタッフ紹介、そして各作品の思い出など、〝絵〟以外の部分もホント充実してるのだ。ファミ通を知らなくても、風変わりなファミコンゲーム史として楽しめるぞ。



松下進作・画
アスキー、3950円[税込]

マニアの部屋　今回は有沢うにょんです

●最高! ユーノスロードスター
長谷部憲司、鬼塚順著
●enjoyユーノスロードスター
岡崎五朗著

やーね、なんで私がここに登場すんの? 私ってオタクだらけのログインの中じゃ、貴重な一般ピープルなのにさ。あ、言っとくけど(編集部注:信用するな)とか書き込みしたら、許さないからね!! ま、登場したからにはちゃんとやります。私が紹介するのは、ユーノスロードスターに関する2冊の本。なんでこれかっていうと、私の愛車が黄色いロードスターだからよ。知らない人は覚えときなさい!!

で、最初に紹介するのは、『最高! ユーノスロードスター』。これは、60年代のブリティッシュ・ライトウェイト・スポーツに格別の思い入れを持つ著者が、その旧きよき時代のスポーツカーのフィーリングを現代に蘇らせてくれたロードスターというクルマに贈る、最大の賛辞、とでも言いますか、その大部分は、〝このクルマに乗ると、こんなに楽しいんだよ〜ん〟という、エッセイ的なもの。ちょいとエンスー気取りが鼻につくけど、まあ、これからロードスターを買いたいって人が読めば、それなりに参考にはなるでしょう。

2冊目は『enjoyユーノスロードスター』。こっちは逆に、ロードスターのオーナーが読んでこそ、楽しめる内容だと思うな。大学で機械工学を専攻した著者(なんと26歳の若さ!)が、ロードスターの魅力をその生い立ち、メカニズム、テクニック、チューンナップなどの様々な側面から解析してくれるんですね。メカニズムの説明なんてかなり専門的だから、私みたいなメカのシロウトが読んでもよくわからないけど、なにせ語り口が論理的なので納得してしまう。この本1冊丸暗記すると、ほかのロードスターオーナーにちょっぴり差がつけられるかも、という気になりますよ、ホント。

なんだかんだ言ってもロードスター本なら必ず買ってしまう私って、やっぱマニアなの?



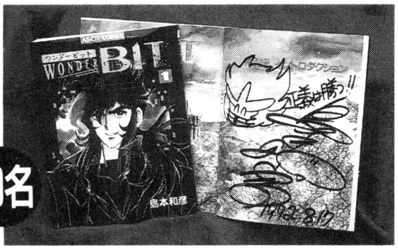
➡こちらは山海堂より、1500円[税込]。

⬅グランプリ出版から、1500円[税込]です。

PRESENT

たびたび聞かれることなんだけど、編集部に送られるプレゼントの応募はがきは、必ず全部読んでるぞ
その証拠(?)に、応募アンケートを集計して、なんでもベスト10を行なう予定! 期待して待っててね!!

『ワンダービット①』サイン本



10名

⬆お待たせしました。炎の熱血マンガ家、島本和彦先生の『ワンダービット①』のサイン本プレゼントだ! 欲しい人は、島本先生の心を揺さぶるようなはがきを送れ!

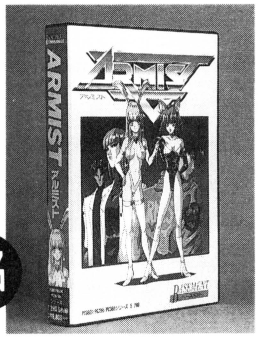
『オールザットウルトラ科学まんが』サイン本



5名

⬆本誌で8年間も連載を続けている、『オールザットウルトラ科学』のイラストが1冊の本にまとまったのだ。第1回から、14号連載の第125回までを収録しているぞ。

『アルミスト』



3名

⬅ベースメントから、獣化人間のはびこる地球を舞台にしたアドベンチャー、『アルミスト』をプレゼント。対応機種はPC-9801。

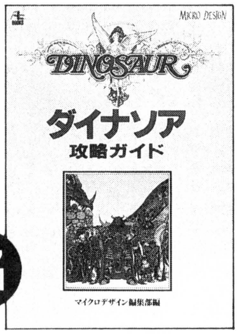
月刊アスキー公認『ハッカーふりかけ』



10名

⬅月刊アスキーから、創刊15周年を記念して、特製の『ハッカーふりかけ』を。これを食べればキミも立派なハッカーだ。辛いので注意。

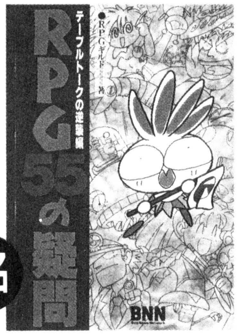
『ダイナソア』攻略ガイド



2名

⬅日本ファルコムのRPG、『ダイナソア』。従来のゲームとは違うシブイ魅力で、根強い人気があるソフトだ。まだゲームが解けなくて困っている人のために、攻略ガイドをプレゼント!

『RPG55の疑問』



5名

⬅RPGの初心者のために、シナリオの作り方やルールなどを説明した本。質疑応答形式になっているので、実際の経験と照らし合わせながら学べるのだよ。

過ぎし日のあやまち

まずは14号の261ページ、〝ログマーケット〟のプレゼントコーナーからです。映画、『グランパ』のマウスパッドは、実はランチョンマットでした。マウスパッドだと思って応募してくれた皆様、スンマセンでした。

お次は15号の35ページ、スケジュール表からです。12月発売予定のホームデータの新作ソフトが『飢狼伝説』となっていました。正しいタイトルは『餓狼伝説』です。ゴメン。

最後は15号の203ページ。特集、〝バラ色のハードディスク〟の、ハードディスクカタログの中で、型版に間違いがありました。アイシーエム社、『STRIDE FT120FE』と表記されているハードディスクの正しい型版は、『STRIDE FT120DB』です。スマン。

以上、関係者の方々及び読者の皆様に大変ご迷惑おかけいたしました。ごめんね。

14号当選者

●『ディスクバトラー』
山口県 室田 優
兵庫県 野間 久司
東京都 桜井 英志
埼玉県 柳 仁志
埼玉県 平野 篤史

●『ミラージュ』音楽集
群馬県 鹿嶋 新
神奈川県 山本 憲典
奈良県 西原 秀卓
神奈川県 小室 哲也
愛知県 中野 泰則

●『グランパ』ランチョンマット
群馬県 小平 久江
埼玉県 鹿内 義則
兵庫県 脇山 剛
大分県 若杉 淳司
岡山県 山下 崇天
三重県 森溝 宏泰
福井県 笹島 信一
石川県 織田 真代
茨城県 小針 荘輔

●『三毛猫ホームズ』クリップボード
埼玉県 須崎 泰弘
兵庫県 立花 晃
香川県 川辺 弘誠
福岡県 内山 文子
北海道 田中 康史

●『スーパー野球道』ウチワ
兵庫県 富岡 優
富山県 木村 雅史
新潟県 重田奈津子
茨城県 菊池 勉

ほか16名様

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①~⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は9月17日必着、発表は21号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

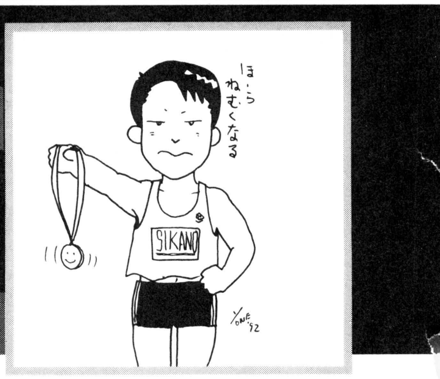
プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③年齢
④職業
⑤電話番号
⑥お持ちのパソコンの機種、メディア
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨あなたの好きなキャラクター
⑩この夏の思い出は?
⑪ログマーケットの感想

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ログイン編集部
ログマーケット プレゼント係

鹿野司の

オールザットウルトラ科学



人気沸騰、話題騒然、今トレンディー(死語)な人たちの間で噂の、『オールザットウルトラ科学マンガ』をキミは手に入れたか。品切れ店続出なので、早めに買ってねん。

第128回　美しい身体について考える

ばるせろーな～、ってわけで、これを書いている今、オリンピックをやっています。

やっぱ、オリンピックは、ええねえ。とくに陸上競技は五輪の華。あの筋肉の動きの優雅さって掛け値なしに美しいよね。思わず見惚れてしまうなあ。

ところで、オリンピックや世界選手権なんかでは、年々、世界記録が更新されていく。あれは人間の弛まざる努力の結果で、とてもスバラシイっちゅう見方もできるけど、でもなんとなく不思議じゃあないかな。

たとえば歴史の古いトラック競技では、ここ100年間、まったく同じペース(線形的)で、記録が伸びきっている。滞ったり、伸びのカーブが穏やかになって、そろそろ限界が見えてきた、なんてことは少しもないんだよね。

しかも、この記録の伸びは、女子のほうが男子の倍以上のペースで速い。だから1988年までに女子マラソンの記録は男子マラソンの記録に追いつき、ほかの200、400、800、1500メートルなんかでも、来世紀の半ばまでに女子の記録と男子の記録がほぼ同じになる、なんて予測もあるくらいだ。

だけど、人間の能力なんて、しょせんは、この手、この足、この体に規定されるものなのだから、どこまでも記録が向上するなんてことは、あるはずがない。それなのにずっと記録が伸び続けるなんて、アキレスと亀みたいなパラドクシカルな感じに、なんだか目眩さえ覚えてしまうわ、ワタクシ。

100年前の人間も今の人間も、同じ人間に違いない。と、思うんだけど……、でもこういう結果を見ると、ひょっとするとそうではないのかもしれないとも思う。

記録の向上にプラスに働く要素で、この100年間に変わったことはいろいろあって、たとえば栄養状態の改善による体格の向上や、スポーツ英才教育、道具技術とスポーツサイエンスの進歩、なんてのがあげられる。たぶん、こういういろいろな要素が重畳して、記録の伸びが続いてきたのだろうけど、'80年代以降に限れば、道具技術とスポーツサイエンスの効果が、かなり大きくなっている気がする。

日常的にも、ちょっと規模の大きいアスレチックジムなんか行くと、ものすごくたくさんの種類の筋力トレーニング用マシンが置いてあるよね。しかも、その種類ってのは、年を追うごとに、だんだん増えている。あれを見ていると、いったいどうして、こんなにたくさんの種類が必要なんだろう、なんて思っちゃう。

マシンってのは、自分が"鍛えたい"と思う筋肉を、"安全"に鍛えるためにある。たとえば人間の腕は、7つの自由度を持っていて、自在にどちらの方向にも動かせる。ところがマシンは、その自由度を奪う機能を持つんだよね。

マシンで自由度を奪われると、特定の方向の動きしかできなくなる。だから、大きな負荷がかかったまま、関節がアサッテの方向に曲がって、体を痛める心配がない。それに、特定の動きだけをすることで、自分の望みの筋肉群だけを、効率的に鍛えられる。そのかわり、ひとつのマシンでは小数の筋肉群しか鍛えられないから、たくさんの種類が必要になるわけだ。

運動選手の合理的なトレーニングというのは、つきつめると、目的の競技に必要な筋肉群だけを鍛え、それに無関係な筋肉はなるべくそぎ落とすってところに行き着く。競技に無関係な筋肉は単なるデッドウェイトだし、場合によっては、必要な筋肉の動きに干渉して、能力を鈍らせることも考えられるしね。

マシンを使うと、まさにそうい



った、必要な筋肉群だけを鍛えることができるわけだ。それに最近のバイオメカニクス研究の進歩により、特殊なマシンを使って、筋肉を作る筋繊維の中から、ある速度で収縮する繊維だけを鍛える、アイソキネティック・トレーニングなんてものまで生まれている。筋群どころか、マイクロレベルでの筋肉のチューニングまで可能になってきているわけ。

これだけのことがやれるようになっているのだから、人間の能力が向上するのは、当たり前ではある。でも、こういうトレーニング法の改善の流れというのは、人間の運動能力の向上ということよりも、もっと大きな意味があるような気がするんだよね。

今の陸上競技のグランドを見ると、ものすごくキレイに整備されている。とことん平坦だし、小石１個落ちていない。そんなものがあったら、いつ選手が怪我をしちゃうかわからないものね。

それどころか、全天候性トラックなんかは、透水性のゴムシートみたいな素材になっていて、足に加わる衝撃が少なく、傷害の起きるリスクが、かなり少なくなっている。しかも、この硬さは競技者の足のバネの硬さのちょうど倍くらいで、これが最も効率的に、人間の筋力をスピードに変換するんだよね。そのため、この種のトラックを使うと、それだけで、硬い地面に比べて３パーセント近く記録が向上したりする。

ようするに、競技者を〝守る〟技術が、成績も大きく引き上げているっていう状況があるわけだ。

ところで、ハイキングなんかで、舗装されていない道を歩くと、翌日とかには、結構あちこちが筋肉痛になったりするよね。これは、必ずしも運動不足だからというわけじゃなくて、たとえばジョギングなんかで、ふだんから体を動かしていてもそうなってしまう。

なぜかというと、舗装されていない道は、どんなに平らに見えても、意外にデコボコがあるからだ。そういう場所を歩くとき、足首は前後左右に微妙に動いて体のバランスを保っている。つまり、不整地を歩くには、舗装道路を歩くときに比べて、はるかにたくさんの筋肉が使われているはずだよね。

でも舗装道路では、いくらジョギングをしても、そういう微調整用の筋肉はあまり使われない。その部分の運動不足が、翌日の筋肉痛となって返ってくるわけ。

だとすると、舗装道路、あるいは陸上競技用のトラックを歩いたり走ったりするときに使う筋肉と、不整地を歩いたり走ったりするときに使う筋肉とでは、種類の多さに、ずいぶん差があるはずだよね。

そして、合理的なトレーニングという考え方を進めていけば、競技場での競技を考える限り、あまり必要性のない微調整用の筋群や筋繊維は鍛えずに、全天候型トラックの特性を完全に引き出せるような、筋群、筋繊維を強化するという方向性があり得るだろう。そういう少数の筋肉に狙いを定めて鍛えれば、確実に記録は伸びていくに違いないからだ。

人間の体のフォルムというのは、スポーツの種類によって明らかに違っている。だから、こういうトレーニングを推し進めていくと、その競技者の体の形も、きっと変わってくる。あるいは、もうすでに、徐々に変わってきているのかもしれない。

その肉体を、僕達はどういうわけか、美しいと感じる。その美意識ってのは、いつまでも時代を超えて維持されるのだろうか。

サラブレッドの走る姿は、優雅でとても美しい。が、サラブレッドは農耕馬には使えない。そんなことをしたら、あの細い足は簡単にポッキリいっちゃうだろう。サラブ　レッドの美しさは、速く走るためにチューニングされた、繊細で脆弱なフォルムの美さだ。

それと同じように、陸上競技の選手たちのフォルムも、たぶんこれからもますます美しく変化し、ますます記録は向上していくだろう。でも、その選手たちは、たぶんアフリカの草原のようなところで、ハダシで全力で走ることはできない。そんなことをしたら、たちまち捻挫したり骨折したりするだろう。そういうことができなくなってしまうのって、どことなく無気味で不安な感じがするよね。

競技者は、筋肉の鍛え方から、意識されることさえほとんどない地面の具合まで、文明の力によって守られている。守られることによって、予想外の動き、事件に対する準備をする必要がなくなり、そのパワーを記録向上だけに向けることができるようになった。それはすごく美しいけど、所詮、文明によって守られた特別な〝舞台〟の上だけの超人で、脆弱な感じもしてしまうよね。

この感じ、美と不安の入り混じった感じというのは、西欧文明というものの持つ感じと、まったく同じだ。文明という、見えない、強靭な殻に守られながら、人間は徐々に確実に変化しているのだけど、それにはいつも、どことなく不安がつきまとっているんだよね。





福田有宵先生の スーパー占い

福田先生が、質問に対する4つの答えを念じながらエイヤッと易で占ってくれるのが、あんたの運勢です。おわかり？

プロフィール 福田有宵(ふくだゆうしょう) 日本占術協会常任理事、茅椙会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数。

あんたの運勢 9月4日〜9月17日

夏休み、短かったですねえ。あっという間に終わっちゃって、もう新学期なんだからやんなっちゃうよね。さて、新学期が始まって一番気がかりなのはアレでしょ、やっぱ。何それって、あんた、宿題に決まってんじゃないの。でですね、夏休みの宿題をどうやってこなしたかを、今号のテーマにしたいと思います。えっ、忘れてただとぉ？　あわてろ〜っ!!



A 休み前半に済ませた

B 毎日コツコツやった

C 後半で追い込んだ

D 新学期になってから

A 愛車を盗まれないようキーはシッカリと

リーダータイプのキミは好調運。計画は実行に移そう。ボランティア活動すると見直される。14、15日は大吉。16、17日下り坂、社交面で出費多し。自転車のふたり乗りは危険。盗難に注意。対人面、旧友と思い出の場所で再会。健康面、睡眠不足で授業中に居眠りしそう。席替え運は吉。

●**恋愛運**　後半に2回アタックで、デートはOK。
●**金運**　バイトや儲け話は迷わずやってみよう。
●**パソコン**　新機種に興味が湧いてきそう。ソフトは歴史シミュレーションなど頭を使うものを。
●**開運**　3と8、西と北、ブルーとエンジ、最新のCD。新しいことへの挑戦、冒険をしよう。

B 堅実派のキミも9月はどこか抜けてるぞ

着実タイプのキミは、先手必勝をモットーに行動すると吉。人に頼まれてイヤと言えず、ムダな時間を費やしそう。ノルマを果たしたつもりでも、研究課題など忘れているかも。9月は忘れ物や紛失などに注意。対人面、親友との友情が深まるとき。健康面、夏バテぎみで疲れやすい。

●**恋愛運**　紳士のマナーがチャンスを作りそう。
●**金運**　堅実運。ムダな出費をしないように。
●**パソコン**　操作中の故障があるかも。衝撃に注意。ソフトはシューティングや格闘技などが吉。
●**開運**　2と7、赤と黄、南と西南、バッジ。9月上旬に始めるものは成功する。金儲けは裏目に。

C パソコン通信で友人の輪が広がるかもね

自信過剰から大きなことを言って、自分の首を締めないように。異性運好調。レジャーや趣味などで、どんどん金をつぎこみそう。対人面、意地を張るとモメゴトの種に。学校では、禁止事項を破ると見つかりやすい。学業面、学習時間を倍増して努力すれば2学期はトップに立てるぞ。

●**恋愛運**　年上のよき理解者に恋愛感情を持つ。
●**金運**　入ってもスグ出ていく。倹約を心がけて。
●**パソコン**　通信で新しい友人が見つかりそう。ソフトはダンジョン探検、宇宙が舞台のものを。
●**開運**　4と9、白とオレンジ、南と北東、水晶、地球儀。実力をわきまえること。背伸びはダメ。

D 3人で協力すれば欲しいものが手に入る

凝り性タイプのキミは、ヤル気を出せば才能が活きてくる。対人関係では好き嫌いで結論を出さないこと。前半は、言葉の上で誤解されやすい。3人組みの友人との協力関係で、値の張るものを手に入れるかも。学校では身だしなみに注意。だらしないと嫌いな教師に目をつけられそう。

●**恋愛運**　同情から恋の芽生えが。初恋のムード。
●**金運**　雑費多し。10日前後、落とし物に注意。
●**パソコン**　試験などは合格の可能性あり。ソフトは迷路、カーレース、英雄、偉人の物語などを。
●**開運**　1と6、緑とレモン色、北と西、時計。9月になって生じる問題の解決は将来のプラスに。

福を招く あなたと私の パーソナル占い

ミイラ化したヘビの霊験やいかに？

ヘビを飾ると幸運が訪れるって本当？

先生、初めまして。1ヵ月ほど前、母がヘビの抜けガラだと言って持ち帰った物体をよく見ると、ヘビのミイラでした。よくヘビの抜けガラは幸運のお守りとされるそうですが、母は「全身キレイにミイラ化してるし、似たようなモノでしょ」と言って、飾り棚に置いています。これで本当に効くんですか？（奈良県　すもうすー つ当たった）

ハッキリ言って、ヘンなお母さんですね。ひょっとして、車にひかれて道端で干からびたヘビを拾ったとか……。あー、考えただけでも気持ち悪いんですけど。

「いやいや、そんなことはないでしょう。キレイにミイラ化していると書いてありますから、これはきっと剥製ですよ。日本ではマムシ、シマヘビ、青ダイショウなどが一般的ですが、南洋では土産物としてコブラとマングースの剥製をセットにして売っていますから、その可能性もありますね」

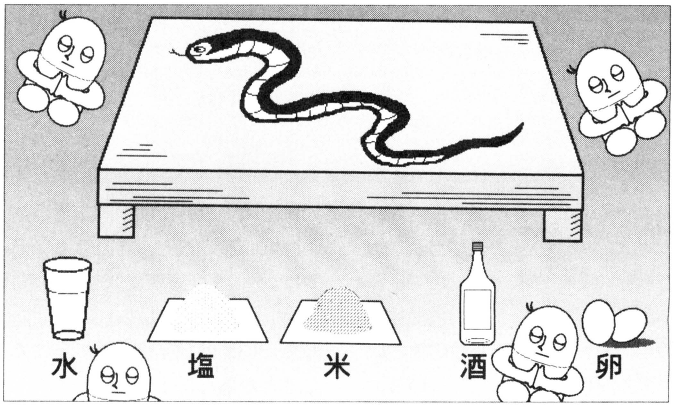
そうですか。まあそういうことにして、ヘビが幸運のお守りになるって本当ですか？

「ヘビは古代から竜神のお使いとして尊ばれていますが、神聖な生き物というよりは、異相のものに対する恐れがその背景にあります。また、七福神の弁財天をお守りするとされ、仙台の金華山など弁財天を祭った神社にはヘビの絵や像があるんですよ。弁財天は財運の神様ですから、ヘビが幸運を招くというのは財運上昇のことです」

ところで、このまま飾っといていいんでしょうか？

「まず、7日間毎朝、水、塩、米、酒をお供物としてあげて、お清めをしましょう。そして飾るなら東南に置き、巳の日にヘビの好物の卵を供えるとよいでしょう」

ということだ。安心したか？



前世占いについて教えてください

前世占いってありますが、昔の人口に比べて、現在の人口は何倍にも増えています。その増えた分の人間の前世はどうなっているのでしょうか。（島根県　はえとり草）

論理的には割り切れないですが、先生のお考えをお聞きします。

「最近テレビの影響で前世占いが人気を集めていますが、あれは番組の演出に視聴者が乗せられただけですよ。さて、前世占いは古くから神霊家や霊媒師が、霊との対話をすることにより行なってきました。本当に前世を知りたいなら、オーソドックスな神霊研究家に調べてもらうことです。人口と前世の関係については、こんな考え方もありますよ。ひとりの人に両親がいて、その親にそれぞれ両親がいますね。つまり2のべき乗式に、どんどん先祖が増えていることになるわけです。わかりますか？」

頭がこんがらがって、ダメです。

去年から足のケガが続いてるんですが

私は去年7月に足を脱臼し、手術で入院の後、今年4月に退院して3日後に骨折、さらに数週間後にヤケドしました。この不運の原因は何でしょう？　それと、ベッドの足側が仏壇を向いているとよくないですか？（神奈川県　S.N.）

仏壇に問題ありですかね？

「この間取りですと仏壇の位置は南、東南、東向きが吉相です。ただし浄土真宗は西向きに置くしきたりがあります。仏壇と足の向きが同じにならないことが基本ですから、ベッドの位置は変えたほうがいいですね。それから気学で見ますと、彼は丑年の九紫火星でして、昨年7月と今年4月は九紫中宮で星の配置が気学盤の中央に入ったため、事故が生じました。体質的に骨格などに症状が出やすい傾向がありますが、今後は暦を見て九紫中宮のときに、心身ともに慎重にすれば大丈夫でしょう」

久々の当たったぞレポートご紹介

今号は久々に当たったぞレポートのご紹介なのだ。まずは広島県のP.N.艦番68のレポートから。

「5号でX68000の修理について質問した者です。〝一対の回転盤〟というのはフロッピーのことだと思いますが、修理後はときどき少し熱く感じる以外は何ともないようです。また、キーボードが直っていなくて修理代がタダになるというラッキーなトラブルもありました。ワケのわからないエラーも発生しなくなったし、ほぼ完璧です。～中略～あんたの運勢では、なぜかいつもCを選んでしまいます。何か規則性でもあるのですか？」

先生の占いによると、回転盤の調子は修理では完璧に直せないってことだったな。……ってことは、ん、コレって当たらなかったレポートか？　いや、でも、キーボードは修理で直らなかったんだし、今のマシンはまだ十分活用できるって点も合ってるわけか。それと、あんたの運勢は、担当Uがまわりの人と相談しながら適当な選択肢を決めているので、規則性なんてゼ～ンゼンないのだ。じゃ、お次は神奈川県のP.N.水虫太郎だ。

「去る6月13日、ログインを立ち読み（浪人生はビンボーなので）してあんたの運勢のDを選ぶと、なんと愛車の危機!!　本屋を飛び出すと、今まさにオジサンが愛車（自転車）を連れ去ろうとしていた!!　実は放置自転車撤去中だったんですね。オジサンは〝あぶなかったねぇ〟と言って去って行きました」

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名（匿名の場合ペンネームも）、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

自意識過剰なおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU



前号、前々号と4ページだったけど、今回からいつもどおりの2ページに戻るよん。今度また機会があれば4ページでやりたいと思うので、楽しみにしててね。

あいやー

もうじき夏休みだあ。すっかり忘れてたぜよ……。さて、夏休みといえば、ログイン合併号の時期だぁ～……（あまりの暑さに言葉がダレている）。さびしいなァ、1ヵ月もログインが読めないなんて……。でも編集部のみなさんだって、お盆休みがなくっちゃ、やってられないだろーし、うぅつ、ここはガマンのときだ……。悲しいねぇ。（大分県　和田裕三子）

これが本になるころには、もう夏休みは終わっちゃってますね。という話はさておき、14号、前号と当コーナーに載った、大分県の和田裕三子ちゃんじゃないの。ちゃんと幸せ吸い取んなきゃな。

しつこい編集者

こないだ

進路希望調査を書いたとき、友人が〝雀士〟と書いていた。ついでにそいつの特技は四暗刻だった。

夢はいろいろあったほうがいいです。（東京都　なきの竜）

そーいえば数年ほど前に、こんなことがあったぞ。

私の家に、〝○○高校の卒業生の豪華名簿を作るので、あなたの現住所等を知らせてください〟という往復はがきが届いた。そのとき、どーせ直されちゃうだろーと思い、職業欄に〝○○養鶏場勤務〟とデタラメなことを書いて送ったら、なんとそれがそのまま名簿に載っちゃったんだな。ちなみに私はそのときまだ学生。高校に問い合わせればそれぐらいのことは簡単にわかるはずなんだけど、名簿作りも結構いーかげんなもんだねえ。このあと友人から、「おまえ大学やめたの!?」とか、「その養鶏場どこにあんだよ!?」とかいう電話をたくさんいただいた。またこういうはがきが届いたら、今度は職業〝ジゴロ〟って書いとこうと思います。

この手のイタズラって、高校時代にもよくやったっけなあ。学校で在学生の名簿を作っていたときに、友達の保護者の名前を書き変えちゃったことがあったぞ。そしたらやっぱりそれがそのまま名簿になっちゃって、そいつの親父は〝蛸蔵（たこぞう）〟になってしまいました。

悪ガキ編集者

闇に生き

闇に死す忍びの者が、素顔はおろか、本名まで明かしていーのでしょうか。

（東京都　神宮司雄大）

忍びという者は、陰で歴史を動かした、謎の異能集団でござる。職業柄、忍者だということがばれたら仕事にならないので、本来なら決しておのれの正体をもらしてはならないのでござるが、ここに盲点があるのでござる！　自分のことを忍者だと名乗る忍者は存在しない。よって、拙者が自分のことを忍者だと名乗れば、みんな拙者のことを忍者だとは思わないでござろう。そこが拙者の狙いなのでござるよ。えっ？　そういうことを言っちゃったら忍者ってわかっちゃうって？　いやいや、だからそういうことをばらすことにより、拙者を忍者だと思わせないようにしているのでござる。と言っちゃうと、また忍者だということがばれてしまうでござるが、これだって、拙者を忍者だとわからせないために言っているのでござるぞ。という言い分けだって、拙者が忍者であるということを悟られないためにしてるんだということは言うまでもない。……という論法が永遠に続き、これを忍法〝無限ループ〟の術と呼ぶのでござる。ニンニン。

忍者増田

ログイン編集部内の人間の中で、

ログインニュース

新人ちゃん歓迎会でのお話

去る7月24日の金曜日、渋谷の某所で、こないだ編集部に入った新人アルバイトちゃんを歓迎する会が行なわれた。ま、本当のことを言っちゃうと、新人歓迎会の名を借りた飲み会ってわけなんだけどね。今回のログインニュースでは、この飲み会の模様をお伝えしようと思います。

歓迎会は、乾杯をすませると、まずは新人ちゃんの挨拶から始まりとなった。今回挨拶をした新人ちゃんは、庭山、小沢、園田、青山、大澤、金平の6人。この中で、庭山、小沢、園田の3人は、それぞれ、大食らい韮山、オタピー小沢、ボクちゃん園田という名前でソフコンスタッフとして活躍中だから、すでに知っている読者も多いだろう。だが、青山、大澤、金平の3人は、ついこないだ入ったばっかりの、バリバリの新人ちゃんである。よって、まだログインの雰囲気に溶け込めないのか、挨拶のほうもわりとおとなしめだったが、基本的に3人とも変なヤツのようなので安心してくれ。早く馴染めるといいね。

そしてこのあと、われらが編集チョー、河野マタローによる、今から来年の3月までにログインのスタッフの中で誰が一番最初に結婚するかというトトカルチョが行なわれ、これがかなりの盛り上がりを見せた。本当なら、特に票が集まったスタッフの名前などをここで公表したいところなんだけど、いろいろとプライベートな問題もでてきてしまい、残念ながら実行は不可能だ。でも、一番早く結婚したスタッフの名前は、わかりしだいこのログインニュースでお伝えしたいと思うぞ。

なお、今これを読んでいる読者のみんなは、ステルス松本にどれだけ票が集まったかが気になるところだろうと思う。そんなに知りたきゃ言います。松本のクソおやじには、ふた口しか入りませんでした。ウチの連中も、さすがにそのへんはわかっているというかなんというか……。



⬆かなりの盛り上がりを見せた歓迎会。

増田のことを忍者だと思っている人はひとりもいません。だけど、増田が「忍者だ」と言い張って聞かないので、かわいそうだから忍者だってことにしてるんだな。日本全国のログイン読者のみんな、忍者増田は正真正銘の忍者だぞー。

高橋ピョン太

おそらく 誰も気がついてないようなので、とっておきの情報をお知らせします。なんと、ログインがついに10周年を迎えたのです。バンザイ！　おめでたう！　ちなみに、私が初めてログインと出会ったのは、近所の歯医者さんの待合室です。これからも、GO！　GO！　ロングラン！

（東京都　三多摩区一のオケベ野郎！）

えーと、どう答えたらいいんでしょう、こんなおたよりは。たぶん冗談なんだろうとは思うけど、ひょっとして本気だったらどうしよう。ドキドキしちゃうな。

レターズに不慣れな編集者

「見損なったわ」 って2回言われちゃったんですけど、これは見損なう前に戻ったと考えてよいのでしょうか？
（宮城県　本当はわかってる読者）

そうだよな、自分をだまし続けて生きることもできるけど、やっぱり現実は正しく認識しなくちゃいけないよな。

いつまでもいいお友達の編集者

よく 親にエロ本やアダルトビデオが見つかって怒られるというパターンがあるけど、うちの親は違います。母は、僕の部屋でそれを見つけると、「たまには息抜きが必要ね」とか言います。父は、よくビデオを見せろと催促しに来ます。開き直るにも開き直れないこの環境は結構きついです。どうしたらよいでしょうか？

（宮城県　SHINYA）

両親たちは、〝理解のある親〟になろうとしてるんだろうが、そういうのってわりと、子供は困ってしまうんだよね。まあ、親も悪気があってやってるワケじゃないんだから、長い目で見守ってあげよう。ただ、キミの両親、特に父親のほうが本気だった場合、少々問題があるような気もするが、別にいいか。他人の家庭のことだもんな。　**アバウトな編集者**

この前 はじけるキャンディーを食べていたら、舌を切って血がダラダラ出て怖かつた。（熊本県　必殺反乱軍）

あれってさ、ちょっとした水分でもバチバチはじけるんだよね。いつも考えてるんだけど、あれを鼻の穴に思いっきり詰め込んだら、いったいどうなるんだろう。バチバチッとはじけたキャンディーの破片は、鼻の穴の粘膜を傷つけ、鼻血がタラタラーッと出てきて、その鼻血でさらにキャンディーがはじけ、もう鼻の中は阿鼻叫喚。などというふうになると思うんだけど、これはあくまで机上の理論。でも、自分で実験するのはイヤだから、誰か実際に試してくれる人はいないだろうか。もしいたら、その様子をレポートしてみてね。よろしく。　**好奇心旺盛な編集者**

ぴゅう太は 昔のクイズ番組、『スーパーダイスQ』の賞品にもなってた。たくさんの賞品の中からみんなが選ぶのは、ほとんどぴゅう太だった。いったい、ぴゅう太に何を望んだというのだろう。たぶん1日で飽きたヤツがほとんどだと思うぞ。

などと書いてはいるが、本当は自分もそのころぴゅう太が欲しかった。小学生の心理だよな。

（三重県　獣王夢刃）

おや、まだぴゅう太の話題が出てくるのか。それにしてもなつかしいなあ、『スーパーダイスQ』。平日の昼間にTBSでやってた、一般参加のクイズ番組なんだよな。確かにぴゅう太が賞品のひとつとしてあった。実は私も、はがきを出して、その番組の予選に参加したことがあるのだ。

番組では、まず参加希望の人にはがきを出させ、その中から抽選で何人（親子大会の場合は何組）かを選出し、予選を行なっていた。その予選を通過して、初めて番組に出場することができるのだ。

小学生が出場できるのは、夏休みの『親子大会』だけである。当時、小学5年生だった私は、ぴゅう太が欲しい一心で、その親子大会にはがきを出して、見事抽選で選ばれた。大喜びの私は、予選の当日、母親と一緒に会場に向かった。

予選会場に着くと、親は親、子供は子供に分けられて、別々の部屋に入れられた。予選は、親と子に分かれて受けることになっていたのである。

予選の形式は、筆記問題を20問ほど解かせる、という問題であった。わりと簡単な問題ばかりだったので、サッサッと解いてしまった私は、こりゃもう予選は通過したなと思い、すでに心はテレビ出演、そして賞品のぴゅう太のことへと飛んでしまっていた。

しばらくして、結果発表の時間がやってきた。私は、わりと余裕を持って、その発表を聞いていた。予選通過者の番号が順々に呼ばれていく。ついに私のひとつ前の人の番号が呼ばれ、さあ、次は私の番だと身構えていると、番号は3人分ばかり飛ばして、かなり後のほうに移ってしまった。

唖然とする私。予選のクイズにはかなり自信があった私は、しばらく自分を取り戻せなかった。

落ちたのは親のせいだと思った私は、帰り道、母をさんざん責めたのを覚えている。

まあ、それもこれも、今となってはいい思い出だ。ぴゅう太は、それから約1年後に、自分の貯金をすべて下ろして購入した。

予選に参加した人全員にくれた『スーパーダイスQ』のボールペンとバスタオルは、今でも家にある。

ぴゅう太ユーザーサワノフ

レターズ フロムユーにえっちなネタを送り、そのあとでペンネームを書き忘れたのに気づくのって、死刑を待つ囚人のような気がする。

（宮城県　目黒靖之）

そんなことを考えるのもね、若いうちだけだよ。年をとったら、もう恥も外聞もなくなっちゃうんだから。でも、そうなったら人間終わりだよね。やっぱり、恥らいがあるうちが華なんだよなあ。ああ、あのころに戻りたいなあ。

いろいろ思うところのある編集者

大学に 合格して、仙台でひとりで生活を始めたが、なかなかうまくいかないのが世の常であろう。ウムウム。

（宮城県　塩谷朋弘）

今回は、宮城県の人が妙に多かった気がする。　**分析する編集者**

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●今回はちと文字が多いんで、根性を入れて読んでほしいなあ。やっぱハードディスクはムツカシイ〜!!



「どうして」ときくと、こんがらかりそうだ、ひー。　びっくり。



●暑さの中、ナントお引越しした寺島先生に愛のお手紙を!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

読者が選ぶ TOP 20 投票リスト

■発売期間
1991年11月1日～1992年7月31日

7月31日までの段階で発売されたソフトは、200本余り。ヒョエ～ッて感じだ。10月31日が締切なわけだけど、いったい何本のソフトが発売されるのかねぇ？　まあこのペースだと、250本はいきそうだなぁ。もしかしたら、300本までいっちゃったりして。しかし、現在までの本数で計算すると、ゲームソフトって平均約1.2日に1本のペースで発売されてるんだねぇ。すごいぞ。これに移植版を加えたら、1日数本のペースになっちゃうのか……。すごすぎる。

またこのリストは、各ソフトハウスの1年間の発売の本数やペースがわかるんだよね。年に数本以下のじっくりと開発するソフトハウスもあれば、平均して1ヵ月に1本というハイペースのソフトハウスなど、なかなか興味深いデータが得られるのだ。

このリストの中でトップはシステムソフトの9本。これに、マップデータ集などのユーティリティーや移植版を含めれば、システムソフトは月に1本以上のペースで発売していることに！

ちなみにこの次には、7本のビクター音楽産業とフェアリーテールと光栄が、さらに5本のウルフ・チームとビングとハート電子産業が続くのだ。ものを創造することってとても大変なのに、よくこれだけ生み出せるもんだと圧倒されちゃうよね。

それではみなさん、どんどん投票してね。みんなの投票がないとBHS大賞は成り立たないのだ。じゃあ、待ってるよ！

↓あ

121	アートジグソーVol. 1	システムソフト
138	アートジグソーVol. 2	システムソフト
139	アートジグソーVol. 3	システムソフト
211	アーリー・キングダム	シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房
42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
186	アフターバーナーⅢ	CSK総合研究所
204	アリスの館Ⅱ	アリスソフト
150	アルファーダイン	グレイト
195	アルミスト	ベースメント
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
207	イマージュ	ソフトウェアハウス ぱせり
39	幻影都市(イリュージョンシティ)	マイクロキャビン
115	インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業
1	ウィザードリィBCF	アスキー
113	ウェルトリス	BPS
63	ヴォルフィード	ビング
181	宇宙海賊 キャプテンハーロック	ブラザー工業/ファミリーソフト
197	宇宙冒険少女 ナミ	ポプコム ソフト
152	ウルティマⅣ	富士通
20	ウルティマⅥ	富士通
81	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン
126	ウルフ パック	BNN
131	うるま	ボンびいボンボン
208	エアーマネジメント	光栄
187	AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー	ポニーキャニオン
221	AD&D シークレット・オブ・シルバー・ブレイド	ポニーキャニオン
84	AD&D ドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
196	エイリアンシンドローム	電波新聞社
154	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
119	オーサム	富士通
57	オールアバウト マーク・フリント	システムサコム
200	織田信長	ファミリーソフト
144	オメガ	トンキンハウス

↓か

74	GUY(ガイ)	ドア
218	風、スローダウン	ファーストクウォーター
122	風へ	ハート電子産業
19	華麗なる人生	フェアリーテール
114	川中島異聞録	呉ソフトウェア工房
142	毀(き)	ソフトプラン
49	KIGEN～輝きの覇者～	リバーヒルソフト
217	キス	アンジェ
17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
148	機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	ファミリーソフト
222	キャノンサイト	日コン連
178	キャラット	カスタム
185	キャラメルクエスト	アグミックス
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A・B・A総合ビジネスアシスト
216	きゃんきゃんバニー プルミエール	カクテルソフト
180	キャンペーン版 大戦略Ⅱ	マイクロキャビン
205	今日もキャンパス花乱満	コンピューターブレイン
141	極(きわめ)	ログ
56	キングスクエストⅤ	シエラオンラインジャパン
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーテック
136	クイズ干支セトラ	ダンス
130	クイズ番長	アクティブ
162	クラシックロード1	ビクター音楽産業
85	グラディウスⅡ	コナミ
206	クリスタル・クエスト	ピクシーベル
155	狂った果実	フェアリーテール
170	グロス・ドイッチュラント	ジェネラルサポート
174	GAMEテクノポリス スーパーコレクション1	GAMEテクノポリス
212	元朝秘史	光栄
75	コード・ゼロ	エニックス
207	コマンドH.Q.	マイクロプローズジャパン
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス

↓さ

219	サルゴンⅤ	ジー・エー・エム

87	三國志Ⅲ	光栄
71	ジェノサイド2	ズーム
111	ジャパンバッシング	システムソフト
182	シャレイドマジック	ハート電子産業
116	雀豪3	ビクター音楽産業
88	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ
100	将棋	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
86	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
209	新宿物語	フェアリーテール
132	人生クイズゲームだ	ユーコム
125	神話の島	日本ソフテック
166	水龍士外伝 月龍の山	しゃんばら
176	スーパー野球道	日本クリエイト
124	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	ビング
109	SUZAKU	ウルフ・チーム
72	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
135	ストラッシュ	オレンジハウス
117	ストラテゴ	ビクター音楽産業
191	スプラッターハウス	ビング
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストⅣ	シエラオンラインジャパン
153	スペシャルステージ	アレックス
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
140	セブン・カラーズ	HOT・B
165	戦国・ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
106	ソードダンサー	TGL
188	卒業 グラデュエーション	ジャパンホームビデオ
98	卒業写真・美姫	カクテルソフト

た

48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略Ⅲ'90	ペガサスジャパン
184	大戦略Ⅳ	システムソフト
210	ダイヤモンド プレイヤーズ	ウルフ・チーム
83	谷川浩司将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン
22	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム
128	DPS・SG set 3	アリスソフト
11	ディスクステーション	コンパイル
10	ディスクステーション98	コンパイル
190	デ・ジャⅡ	エルフ
36	出たな!! ツインビー	コナミ
120	テッセラ	アスキー
189	天下大乱	日本ソフテック
51	天下統一Ⅱ	システムソフト
104	天神乱魔	エルフ
69	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム
133	ドア	D.O.
179	ドア2	D.O.
156	Dr.STOP!(ドクターストップ)	アリスソフト
66	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン
172	トライアル オブ フォース	ラナップ
108	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム
16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ
214	ドラゴンピンク	ストライカー
145	ドラゴンプリンセス 龍の伝説	ハート電子産業
143	トラフィック・コンフュージョン	マスターピース

な

23	ナイトシーフ	グレイ
15	ナイトメア	データウエスト
68	NIKONIKO(ニコニコ)	ウルフ・チーム
175	人形使い	フォレスト
160	ノア	M.N.M Software

は

4	バーディーワールド	バーディーソフト
127	バクタ	姫屋ソフト
163	パソコンウォーズ ディスクバトラー	A・B・A総合ビジネスアシスト
171	ハテナ?の大冒険	システムソフト
201	バトルテック	ビクター音楽産業
137	花よりダンゴ	アクティブ
173	バランス・オブ・ザ・プラネット	ツァイト/アクレイムジャパン
55	パワード・ギャルズ	スタジオみるく
52	パンツァーカイル	システムソフト
77	パンドラボックス劇場	パンドラボックス
5	ビースト2	バーディーソフト
40	ピーチアップ総集編2(笑)	もものきはうす
169	ビーナスキャンペーン	ハート電子産業
192	緋王伝	ウルフ・チーム
35	飛翔鮫	金子製作所
193	美少女通信	カクテルソフト
73	ピタパット	ビクター音楽産業
202	ビッグ オナー	アートディンク
25	秘密の花園	GAMEテクノポリス
64	ピンクソックス	ウェンディマガジン
65	ピンクソックスプレゼンツ	ウェンディマガジン
89	ピンクソックスマニア	ウェンディマガジン
60	ファイナルクライシス	テクノグラード
213	ファイナルファイト	カプコン
76	ファングス	エニックス
34	フィード	亀島産業
215	フィフス・エレメント	遊演体
21	風雅セレクション1	風雅システム
159	風林火山	ソフトプラン
168	フォール	クィーンソフト
220	フォボス	姫屋ソフト
110	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
118	富士通AIR WARRIOR	富士通

129	フラッシュポイント	ドット企画
24	ブラッドシード	グレイト
95	プラネットフォール	システムソフト
183	フリーウェアコレクション	富士通
164	プリンス・オブ・ペルシャ	リバーヒルソフト
167	プリンセスメーカー	マイクロキャビン
53	ブルー	きんぷくりん
101	プレフ・クラブ	ウィッティ・ウルフ
205	プレリア	オレンジハウス
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
194	星の砂物語2	D.O.
157	ホット プリント パート2	ラナップ
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト

ま

38	マーキュリー2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモス・コンピューター
134	マーシャルエイジ	天津堂
177	麻雀幻想曲	アクティブ
30	麻雀遊園地	ホームデータ
161	まーぷる・まぢっく	風雅システム
18	舞(MAI)	フェアリーテール
112	マイト・アンド・マジックⅢ	スタークラフト
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
14	ミラージュ	ディスカバリー
198	ムーン クリスタル	オレンジハウス
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業

や

203	夢二	フェアリーテール
37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック

ら

92	雷電伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
158	ライフ・イズ・ミュージック	光栄
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
149	蘭丸	フェアリーテール
107	リーディングカンパニー	光栄
146	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト
50	レイズ	A・B・A総合ビジネスアシスト
41	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン
147	レインボーアイランド エクストラ	ビング
105	レジオナル・パワーⅡ	コスモス・コンピューター
151	レッサーメルン	パンサーソフトウェア
91	レッスルエンジェルス	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記Ⅱ —五色の魔竜—	ハミングバードソフト

わ

123	ワイアット	データウエスト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

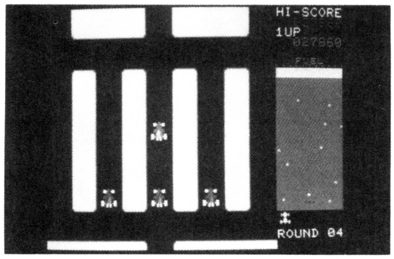
★★★★★ 応募方法 ★★★★★

このリストは、'92年度"読者が選ぶTOP20"の投票用のものです。このTOP20は、寄せられた投票はがきを毎号累計加算し、最終的に'93年4号でBHS大賞として発表します。'92年度の対象となるソフトは、'91年11月1日より'92年10月31日までに発売されたものです。投票方法は、①リストの中から、キミが最も気に入っているソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号(たとえば大戦略Ⅳなら184、ビッグオナーなら202、ファイナルファイトなら213番)をアンケートはがきの" SOFTLOG 読者が選ぶTOP20"の投票欄に書く。③そのはがきをポストに投函する(はがきは切手不要)、となっています。なお投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または以前の投票方法である、'92年4号以前の本誌バックナンバーとじ込みのアンケートはがきは、すべて無効となります。複数のゲームの個別番号や、ゲームタイトルだけを書いても無効です。それらいくつかの基本的な点に注意して、どんどん投票してください。お待ちしてます。

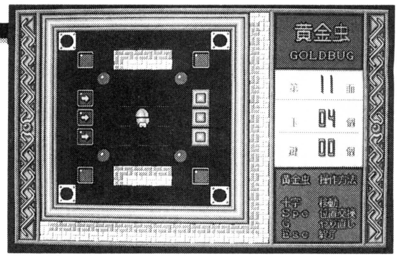


CONTENTS

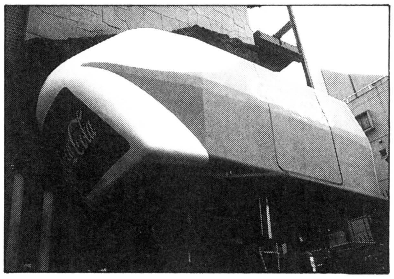
This Issue's Special Feature



■ Features



■ Regulars



These black & white pages are dedicated to give readers broder knowledge about various types of things. Also we introduce readers' letters in this section.

If you have futher inqiries, contact Masa or Oogus on 81-3-3796-1930(FAX).

EDITORIAL LOG

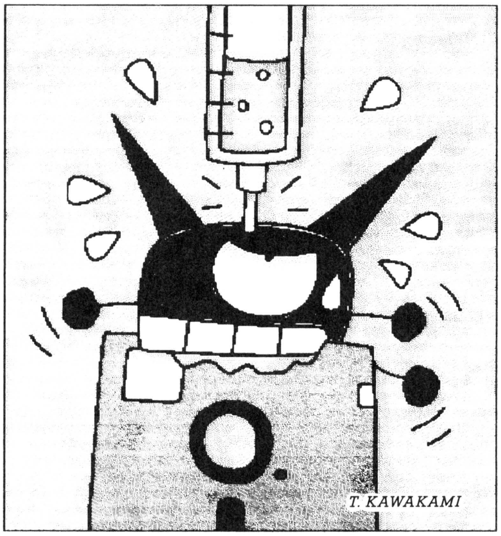
LOGiN

1992 No.18

9月18日号

次号ログインの特集では、巷を騒がせたウイルスの実態に、マジメに、かつわかりやすく迫る。

『MS-DOS簡単ツール』では、ウイルスでお騒がせして、すみませんでした。そこで次号のログインでは、自戒の念を含めて、意外と知られていなかったウイルスの実態を、マジメに、そして誰にもわかりやすく特集することに決定。特別付録のおまけディスク通信にはワクチンプログラムを初め、『大戦略Ⅳ』、『アラスカンマラミュートGC』、『キャッスルズ』を収録したぞ!!



次号19号は

9月18日(金)発売

予価600円

■発行人　藤井章生　■編集人　塩崎剛三　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■デスク　川村篤／渡辺妙子　■編集スタッフ　樹村頼子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／田川実／武笠敦子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／小笠原誠／仲丸真二　■制作スタッフ　本間智嗣／田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／藤高信博／石原潔／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ッ谷則子／豊岡玲子／小国真／神内伸二／宮澤孝史／庭山明子／小澤佳世／園田剛／笹川達弥　■制作協力　admix／石指由美子／今井デザイン事務所／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／SOUL BEE／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／Mir！／井沢利昭／古川誠之／高島宏之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一／野島弘司／長島弘美／持丸一昭／梶浦陽子　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／新関真人　■ロンドン駐在　リック・ヘインズ　■大仁堂駐在　小島文隆　■フォトグラフ　金子宏司／奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子　■イラスト　日野譲／椎名美智子／杠聡／川上富也／坂田徹也／米田裕／月之座／梅津昌代／二木志乃／星野恵美子／池上明子／桜玉吉／成谷実穂子／小田ヒロミ／駒宮真悟／田宮朋子／鎗田準次／朝倉世界一　■出版業務　別所聖一／前田誠　■広告　杉山淳一／森川正雄　■雑誌営業　吉田和彦

■広告目次

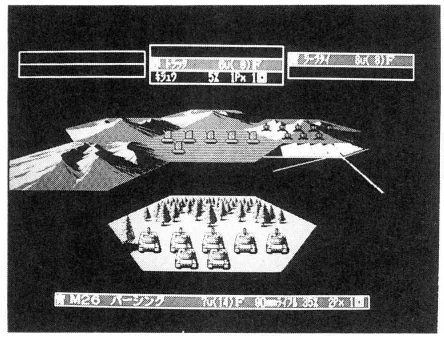
1022091



逃げた猫と公園で会った 韮沢単行本通信

ダイセンリャカー必携のバイブル、登場！

大戦略Ⅳ　パーフェクトコレクション



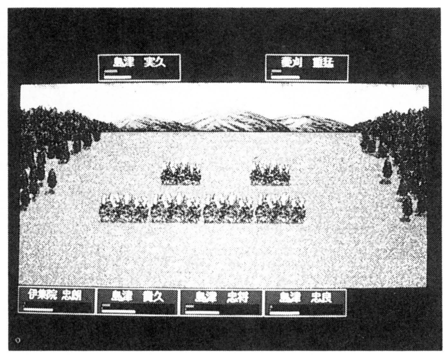
⬆大幅にグレードアップされた『Ⅳ』の戦闘シーン。

　大戦略といえば、もう、シミュレーションゲームの代名詞。その大戦略シリーズの最新作、大戦略Ⅳが6月、ついに発売された！　あ、そんなこと、ログインの読者だったらみんな知ってるか。じゃあ、みんなゲームはうまく進んでるかな。なに？　今までの大戦略シリーズと違って、兵器のデータを見るのが面倒くさい？　お金が全然たまらなくて、最後のマップまではとうていたどりつけない？
　よしよし、にらたん編集部はそんな皆さんのためにこの本を用意したのだ。その名も『大戦略Ⅳ　パーフェクトコレクション』。そう、ダイセンリャカーのバイブルとまでうたわれ、そのデータの量と質は折り紙つきの『大戦略Ⅱ　98プロフェッショナル』、『大戦略Ⅲ　グレートコマンダーへの道』等のシリーズの血を受け継ぐ、ログインブックス最新刊なのだ。
　この『大戦略Ⅳ　パーフェクトコレクション』は、すべての兵器のデータを完全掲載している。もちろんこれは今までのシリーズでも当たり前ではあったんだけど、こと『大戦略Ⅳ』に関しては、兵器データ表と兵器開発表を同時に開くことができないので、完璧な兵器データが手元にないとなにかと不便なんだよね。だから実際のプレーに役立つことは請け合いだし、そのデータの正確さに関しては保証済み。さらにⅣで新しく加わった対戦モードに関しても、その魅力を徹底解析。もうひとつ、すべてのマップを制覇したい人のために、国別攻略法とマップ別攻略法も掲載した。
　この『大戦略Ⅳ　パーフェクトコレクション』、今現在の情報量では、全マップ完全制覇はとても無理だよ～という人にも、初めて大戦略をプレーするという人にも、まさに必携のバイブルなのだ。

●大戦略Ⅳ　パーフェクトコレクション
●2000円（予価）アスキー出版局刊
●9月下旬発売予定

パワーアップセットにも完全対応なのだ

天下統一Ⅱ　乱世の覇者になるための本



⬆こちらは『天下統一Ⅱ』の合戦シーンだ。

　さて、大戦略Ⅳのあとにひかえしログインブックス最新刊は、これもシステムソフト社謹製のシミュレーション、『天下統一Ⅱ』の完全解説書。その名も『天下統一Ⅱ　乱世の覇者になるための本』なのだっ！
　1000人を超える武将達の膨大なデータで僕達を驚かせた『天下統一Ⅱ』が発売されたのは去年の11月。さすがはシステムソフトが満を持して放つ戦国シミュレーション、と感動しているのも束の間、システムを改良し、新たなシナリオと武将のデータを追加した『天下統一Ⅱ　パワーアップセット』が発売されてしまった。もう、『天下統一Ⅱ』だけで戦国シミュレーションには当分困らない、というぐらいのボリューム。
　そして、にらたん編集部が放つ『天下統一Ⅱ 乱世の覇者になるための本』では、『パワーアップセット』で変更の加えられた全武将データを完全掲載。さらに、各所のゲームバランスを調整し、改良された〝乱世の覇者〟、本能寺の変後、覇者織田信長の後を継ぐべく、52人の武将達が争う〝覇王を継ぐ者〟、太閤秀吉の死後、徳川、豊臣の両家が入り乱れる〝太閤の遺産〟の3つの新しいシナリオもバッチリ紹介。まさに、これさえあれば『天下統一Ⅱ』ファミリーならまかせとけ、といわんばかりの一冊に仕上がっている。もちろんログインブックスの伝統であるデータの正確さは保証済み（さっきも書いたな。でもホントにホント）。
　戦国武将のことならまかせとけ、という戦国おたく関係の方にも、シミュレーションはデータが命、僕は数字を眺めているだけでも幸せ、というデータフェチの方（いるのか？）にも絶対おすすめ、まさに捲土重来の一冊なのだ。

●天下統一Ⅱ　乱世の覇者になるための本
●1800円アスキー出版局刊
●9月2日発売

にらたんNEWS

クレーンゲーム攻略の手引き、発売！

クレーンゲームを徹底解説した本が発売される。その名も『クレーンゲーム攻略の手引き』。これでギャルにモテモテだ!?

たくさんの応募、ありがとう。

前号のにらたん編集部の新戦力募集、大反響のうちに先月一杯で締め切りとなりました。連絡行かなかった人、ごめんなさい。

長年の実績が安心をお届けいたします
価格もサービスもご満足いただきたい

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

- 手間いらずの簡単申し込み
- 最高50万円までクレジットが可能
- 5年保証（パソコンハードのみでメーカー保証してある商品）
- キャッシングOK（全国所定CDにて）
- サプライ用品・ソフトだけでも、注文OK
- 当社パソコン・ワープロスクールに会員割り引きにて入校できます。
- 航空券やＪＲ券の予約宅配もOK
- ホテル・ペンション、ヘアーサロン・ブティックなど全国各地の施設やお店でお得な割り引き優待もご利用いただけます。



入会申し込みはお葉書で
（ご購入時にご入会も可能です。）

お申し込みは

通話料無料のフリーダイヤルで
0120-00-9898
受付時間 AM10：00～PM9：00

おハガキ又はFAXでのご注文は

252
神奈川県藤沢市
湘南台一ー一〇ー一
ウェーブアイ行
通信販売課
ログイン係

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年齢（18歳以上の方）
4. 電話番号
5. 職業
6. 保護者名（未成年の方）
7. 商品名
8. 支払方法
現金一括またはクレジット
●クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

FAXは24時間受け付けております。

FAXナンバー／0466-43-1265

現金一括払いの場合は

●コレクトサービス（有料）
商品代金はお届けしたときにいただくコレクトサービスを行なっておりますので、「ちょっと通信販売では………」と不安でためらっているお客様は是非ご利用ください。
（但し、離島にお住まいの方はご利用できません。）

●銀行振込
お振り込みいただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込み後のお振り込みでお願いいたします。
振込口座／横浜銀行湘南台支店 当座0000467

専門店ならではのインストールサービス
ハードディスクへのソフトインストール、メモリーのセッティングに不安を抱いている方は是非ご利用ください。

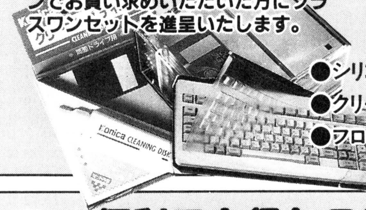
サービス内容
- ハードディスクセットアップ
- RAMボードセットアップ
- ウインドウズセットアップ
- 各種ソフトインストールアップ

各種サービスは有料となります。

是非ご相談下さい。

etc.……
- 無料お見積りサービス
- 下取り・買い取りもOK

ウェーブ・アイプラスワンセット プレゼント!!
本誌掲載の各種ウェーブ・アイプランでお買い求めいただいた方にプラスワンセットを進呈いたします。



- シリコンキーボードカバー
- クリーニングディスク
- フロッピィディスク10枚

便利でお得なクレジット

●超低金利クレジット！
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット！
１年目は3,000円、２年目は5,000円と月々のお支払を設定できます。

●84回までのロングクレジット！
３～84回までお客様に合わせた幅広い分割が可能です。

●ボーナス一括払いOK！
最長７ヶ月先までの一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK！
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの人も保証人なしでご利用できます。

●7ヶ月先からの支払いスタートOK！
すぐにご予算がたたない方のために７ヶ月先からの支払いが可能です。

お届けは？
- **全国配送OK** ※送料別料金
- **配達日指定OK**
留守がちの方のためにご都合に合わせて配達いたします。もちろん日曜祭日も大丈夫。
- **時間帯指定配達OK**
午前・午後・夜間（PM6：00～PM8：00）と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。
- **お届け先指定配達OK**
勤務先に送ってもらいたい方、贈り物として送られる方ご指定のご住所に配達が可能です。（国内のみ）

メンテナンス・保証は？
- **安心の5年保証**
ウェーブ・アイメンバーなら買っていただいたパソコンハードを5年間のロング保証を致します。安心してご利用になれます。（メンバー以外の方は2年保証となります。）
- **初期不良新品交換は3ヶ月**
- **FM-TOWNSなら出張修理もOK**

2学期スタート!!



WAVE-EYE 大和店 藤沢店では 9/5より
ガンバレ2学期応援セール実施中



FM-TOWNS UX20	288,000円
FMT-KB101A	10,000円
ニューホライズン	9,700円
マイク付ヘッドホン	9,800円
標準価格合計	317,500円

2学期応援特価

誠に勝手ながら WAVE-EYEでは 毎月第2土曜日を 子供の日とさせていただきます。

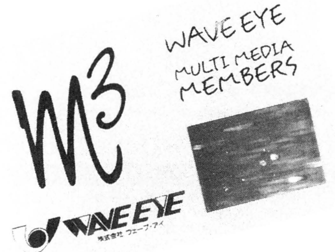
今月は 9/12

チャンス

小・中学生に限り
ゲームソフト
30%OFF

但し店頭に限ります。

集まれ中学生・高校生!



M^3 (MULTI MEDIA MEMBER)カード

■M^3に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料
Big1 ゲームソフト20%OFF(EYEカードと同じ)
Big2 発売前のソフトの予約ができます。
Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
Big5 各種イベントのご案内をします。

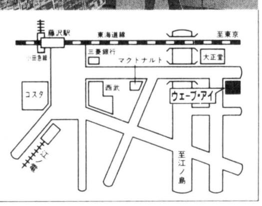
お申し込みは各店店頭にて
即日発行!!

神奈川から全国へ安心のネットワーク

WAVE-EYE 藤沢店



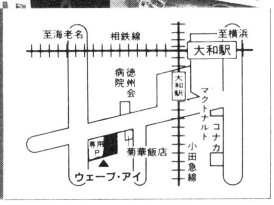
藤 沢 店
JR東海道線、小田急江の島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日/火曜日



FM-LAB WAVE-EYE大和店



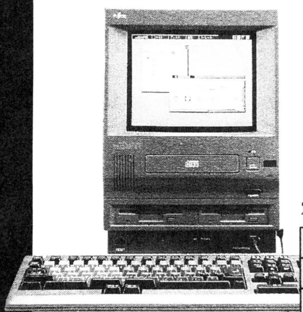
大 和 店
小田急江の島線、相鉄線、大和駅下車
厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29 ソーヨー大和第1
☎0462-63-9898
定休日/火曜日



お知らせ

湘南台店は改装のためお休みしております。

大好評!! 注文殺到!!
TOWNS買うならウェーブアイ

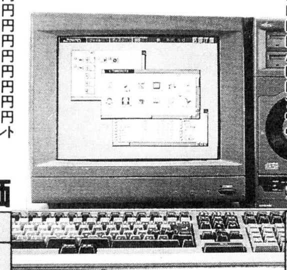


プラン1001 TOWNSⅡ-UX20超お買得セット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型)	288,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカ)	22,500円
三国志III	16,800円
スプラッターハウス	9,800円
太閤立志伝	9,800円
銀河英雄伝説ⅡDX＋	12,800円
フリーウェアコレクション5	3,000円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計411,500円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス23,100円×４回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×６回
4,000円×48回	ボーナス21,400円×８回
6,300円×60回	ボーナス　なし



プラン1002 TOWNSⅡ-CX20楽しい通信セット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-MD311G(2400bps専用モデム)	35,800円
AirWarrior(パソコン通信による対戦型ゲーム)	6,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウイザードリィーベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計519,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×６回
5,000円×48回	ボーナス26,900円×８回
3,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1003 TOWNSⅡ-UX20おもしろワープロセット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型)	288,000円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
クレヨナージュ(ワープロソフト)	42,000円
エメラルドドラゴン	11,800円
スーパーシューティングTOWNS	9,800円
フリーウェアコレクション5	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計468,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス30,000円×４回
7,000円×36回	ボーナス20,700円×６回
5,000円×48回	ボーナス19,200円×８回
6,900円×60回	ボーナス　なし

プラン1004 TOWNSⅡ-UX40日本語ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-UX40(40MBハードディスク内蔵)	388,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMJP-101G(80桁、48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計594,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス32,900円×６回
7,000円×48回	ボーナス26,200円×８回
5,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1005 TOWNSⅡ-CX20超お買得プログラマーセット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.31mm、トリニトロン管使用)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付)	30,000円
LHD-FM200E(200MBハードディスク)	138,000円
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAM)	35,000円
B276A300(日本語MS-DOS基本)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOS拡張)	8,200円
High-C-Compiler(C言語ソフト)	40,000円
F-BASIC386インタプリタ(BASIC言語ソフト)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS	9,800円
フリーウェアコレクション5	3,000円
エメラルドドラゴン	11,800円
アフターバーナーIII	9,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計743,200円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス49,700円×６回
8,000円×48回	ボーナス38,100円×８回
6,000円×60回	ボーナス36,500円×10回
10,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1006 TOWNSⅡ-CX20超お買得本格セット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.31mm、トリニトロン管使用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
FMJP-101G(48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASIS[HD-LBP](本格ワープロソフト)	61,000円
B276A300(日本語MS-DOS基本)	8,200円
広辞苑CD-ROM	28,000円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ作成)	9,700円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
FMMD-311G(2400bps通信モデム)	35,800円
AirWarrior(パソコン通信による対戦型ゲーム)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計816,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス47,000円×６回
10,000円×48回	ボーナス33,400円×８回
8,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

プラン1007 TOWNSⅡ-CX40ミュージックTVセット

FM-TOWNSⅡ-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付)	30,000円
FMT-TU101(テレビチューナーユニット)	39,800円
FMT-403(SC-55MIDIカード)	78,000円
MusicPRO-TOWNS[MIDI](楽譜作成演奏ソフト)	39,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計730,400円➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス43,900円×６回
9,000円×48回	ボーナス32,300円×８回
7,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

プラン1008 TOWNSⅡ-CX100

TOWNSⅡ-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26mm、トリニトロン管使用)	138,000円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
B276A300(日本語MS-DOS基本)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ作成)	9,700円
Z'sSTAFF-PRO-TOWNS(グラフィック作成ソフト)	58,000円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計901,300円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス40,500円×８回
9,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
7,000円×72回	ボーナス32,800円×12回
11,300円×84回	ボーナス　なし

基本プラン

プラン1041	FM-TOWNSⅡ-UX20&FMT-KB101A	¥298,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1042	FM-TOWNSⅡ-UX40&FMT-KB107	¥418,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1043	FM-TOWNSⅡ-CX20&FMT-DP533&FMT-KB107	¥432,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1044	FM-TOWNSⅡ-CX20&FMT-DP535&FMT-KB107	¥452,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1045	FM-TOWNSⅡ-CX40&FMT-DP535&FMT-KB107	¥552,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1046	FM-TOWNSⅡ-CX40&FMT-DP536&FMT-KB107	¥601,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1047	FM-TOWNSⅡ-CX100&FMT-DP534&FMT-KB107	¥671,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン1048	FM-TOWNSⅡ-CX100&FMT-DP536&FMT-KB107	¥701,000の品	ウェーブ・アイ特価

X68000も更に充実!! ウェーブアイ

プラン1009 X68PRO2超お買得セット

CZ-653C	248,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円

1MB-RAMサービス

定価合計327,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス25,500円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1010 X68XVI超お買い得セット

CZ-634C-TN(X68XVI)	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計447,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス29,100円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
6,300円×60回	ボーナス　なし

プラン1011 X68XVI-Compactお買い得ミュージックセット

CZ-674C-TN(X68XVI-Compact)	298,000円
CZ-608D-H(ドットピッチ0.28ミリ高解像度ディスプレイ)	94,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
MusicPro68K[MIDI](楽譜作成演奏ソフト)	28,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計530,200円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
8,800円×60回	ボーナス　なし



プラン1012 PC-CLUB超お買い得お楽しみセット

PC-286C-STD(CPU286、FM音源搭載)	168,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
MC-24PA5(2400bps、超小型モデム)	26,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロ、グラフィック作成機能)	9,800円
ぽっぷるメイル(アクションロールプレイングゲーム)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計373,800円➡ 現金特価 **218,000円**

10,000円×18回	ボーナス24,600円×3回
7,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
7,400円×36回	ボーナス　なし



プラン1013 386GE超お買い得セット

PC-386GE2orGE5(32ビットCPU386SX)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタケーブル	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計496,000円➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1014 PC-CLUB超お買い得セット

PC-286C-STD(CPU286、FM音源搭載)	168,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
三国志III	14,800円
大戦略IV	9,800円
デ・ジャII(アドベンチャーゲーム)	8,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計293,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×18回	ボーナス23,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス19,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス16,200円×6回
5,700円×36回	ボーナス　なし

プラン1015 PC-98DO＋お買い得セット

PC-98DO＋(98VM、88のソフトが使用可能)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	84,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計380,400円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
5,000円×36回	ボーナス18,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
5,300円×60回	ボーナス　なし

プラン1016 386P2お買い得ワープロアートセット

PC-386P2(CPU386SX、16MHz)	268,000円
XC-1498C2(ドットピッチ0.28ミリ、チルト台付ディスプレイ)	107,000円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計476,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス37,900円×4回
7,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
7,500円×60回	ボーナス　なし

新品限定処分品

本体	
PC-9801DX2	特価 188,000円
PC-9801DX/U2	特価 187,000円
PC-386NAE1B(HARMONYセット)	特価 198,000円
PC-386M-STD	特価 148,000円
FS-A1GT	特価 69,800円
CZ-634C-TN	特価 219,800円
プリンタ	
PC-PR2000(レーザー、トナー別売)	特価 99,800円
PC-PR1000(レーザー、トナー別売)	特価 89,800円
BJ-10VCustom	特価 44,800円
BJ-10VSelect	特価 51,800円
FS-PC1	特価 44,800円
ハードディスク	
HC-180ES	特価 135,000円

中古品コーナー

本体	
CZ-652C-BK	特価 99,800円
FM-TOWNS II-UX20	特価 168,000円
FM-TOWNS-20F	特価 150,000円
J3100SX004VW	特価 158,000円
PC-8801mk2FR	特価 19,800円
PC-9801LX2	特価 89,800円
PC-9801N(外付40MB-HDD付)	特価 99,800円
PC-98HA	特価 39,800円
PC-9801RLmodel2	特価 238,000円
テラドライブmodel2	特価 69,800円
PC-286VE-STD	特価 108,000円
PC-286VF-STD	特価 118,000円
プリンタ	
M-1724P	特価 39,800円
PC-PR101TL	特価 19,800円
PC-PR150V	特価 35,000円
PC-PR201G	特価 39,800円
PC-PR201T	特価 39,800円
TX-24CL	特価 25,000円
FDD	
LDS-5LV	特価 15,000円
LFD-882N	特価 39,800円
Little-F	特価 15,000円
HDD	
IT-X80S	特価 39,800円
LHD-20	特価 15,000円

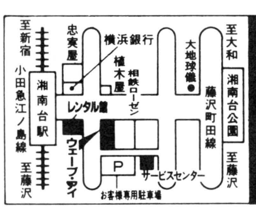
ウェーブアイ通信販売は

今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

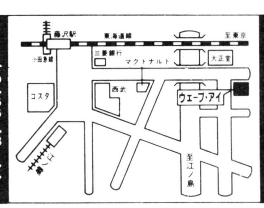
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：日曜・祭日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(382)5057		

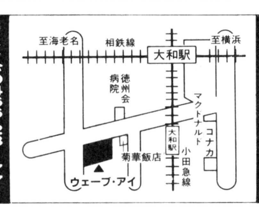
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-28-1771



大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE

神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

PC98＆コンパチ機
デスクトップからノートパソコンまで
ウェーブアイのベストプラン



プラン1017 PC-98FX2お買得ワープロ入門セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度ディスプレイ)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンターケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロ、グラフィック作成機能)	9,800円
三国志III(ゲームソフト)	14,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計462,000円 ➡ 現金特価 **298,000円**

10,000円×24回	ボーナス29,200円×4回
7,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス18,700円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし



プラン1018 98FSお買得入門セット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX、20MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT)	74,800円
JT-48CL(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計539,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,100円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン1019 98FX超お買得ゲーマーーセット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX、12MHz)	278,000円
CU-14TV(TV内蔵、高解像度CRT)	99,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロソフト)	9,800円
三国志III	14,800円
太閤立志伝	9,800円
スーパー野球道	12,800円
大戦略IV	9,800円
β98mkIII(ジョイスティックインターフェース)	9,800円
XE-1ST(ジョイスティック)	5,900円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計563,300円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,600円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン1020 PC-98FS2お買得ビジネスセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT)	84,800円
VP-2061PC(136桁、ドットインパクトカラープリンタ)	130,000円
SHD-S100J(100MBSCSIハードディスク)	99,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
HARMONY(日英ワープロ、グラフ、データベース)	50,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(10インチサイズ連続紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計732,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス44,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,000円×10回
10,100円×72回	ボーナス なし

プラン1021 PC-98FSお買い得ミュージックセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
PC-TV454(TVチューナー内蔵CRT)	128,300円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜作成システム)	88,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計621,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

プラン1022 98FA2超お買い得セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、12MHz)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
JT-48CL(B4縦OK、48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計660,400円 ➡ 現金特価 **428,000円**

9,000円×36回	ボーナス32,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

プラン1023 98FA2本格ビジネスセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、12MHz)	458,000円
RD-1498(ドットピッチ0.28ミリ、15インチに匹敵ワイド表示)	118,000円
PC-PR201/63(136桁、日本語シリアルカラープリンタ)	125,000円
PD-125EX(125MBハードディスク)	108,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
TheCARD3＋(カード型データベース)	48,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,031,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス39,100円×8回
10,000円×60回	ボーナス33,600円×10回
8,000円×72回	ボーナス34,700円×12回
12,500円×84回	ボーナス なし

プラン1024 98FA超お買得ウィンドウズセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、12MHz)	458,000円
PC-KD1511(15インチドットピッチ0.28ミリCRT)	118,000円
HG-4000PC(48ドット、高速高品位インクジェットプリンタ)	198,000円
FA34-8ME(8MB増設RAM)	69,000円
LHD-S100NP(内蔵型100MBハードディスク)	99,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
インクカートリッジ2本	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計985,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス38,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス33,100円×10回
8,000円×72回	ボーナス34,200円×12回
12,400円×84回	ボーナス なし

プラン1050 PC-98USお買得入門セット

PC-9801US(CPU386SX、16MHz、3.5インチFDD)	248,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT)	74,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計340,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス20,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,600円×8回
5,200円×60回	ボーナス なし

PC98US 新登場

プラン1051 PC-98US40簡単ビジネスセット

PC-9801US40(40MB-HDD、DOS3.3Dセット済)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT)	74,800円
JT-48CL(B4縦サイズOK、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ等)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計550,600円 ➡ 現金特価 **378,000円**

9,000円×36回	ボーナス22,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし



プラン1025 486GFお買い得セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計575,600円➡ 現金特価**368,000円**

8,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,400円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし



プラン1026 486GRハイパフォーマンスセット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX、25MHz、ハイレゾ)	458,000円
CR-5500(ハイレゾ対応ディスプレイ)	168,000円
intelオーバードライブプロセッサ	150,000円
DOODA-A120(120MBハードディスク)	128,000円
PCM54(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計924,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス45,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス46,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス41,600円×10回
13,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1027 486GFお買い得ビジネス通信セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz)	348,000円
RD-1498(ドットピッチ0.28ミリ、15インチに匹敵ワイド表示)	118,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
まいと〜く(使いやすい通信ソフト)	28,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計637,300円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス31,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス29,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス30,300円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1028 486GR本格ビジネスセット

PC-486GR2orGR5(486SX、25MHz、ハイレゾ)	458,000円
CR-5500(ハイレゾ対応ディスプレイ)	168,000円
PC-PR2000/4(B4サイズ、高精細400DPIレーザープリンタ)	418,000円
PC-PR2000-11(トナーカートリッジ)	27,000円
プリンタケーブル	6,800円
EP-RB7-8ME(8MB内蔵型RAMボード)	82,000円
SHD-S100J(100MBハードディスク)	99,800円
PCM54(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
PCW53(日本語MS-WINDOWS Ver3.0A)	25,000円
Microsoft-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ)	98,000円
AldasPageMaker(多機能DTPソフト)	148,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,551,200円➡ **ウェーブ・アイ特価**

20,000円×48回	ボーナス58,600円×8回
16,000円×60回	ボーナス54,400円×10回
13,000円×72回	ボーナス54,900円×12回
20,100円×84回	ボーナス　なし

プラン1029 386GE超お買い得ミュージックセット

PC-386GE2orGE3(CPU386SX、16MHz)	298,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
ミュージ郎音楽教室(シーケンサー搭載演奏システム)	108,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計528,200円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

98NS/L 新登場!! お問合わせ下さい!!

プラン1030 98NS/Tお買い得セット

PC-9801NS/T	288,000円
JT-48CL(B4縦OK、48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計415,600円➡ 現金特価**289,800円**

10,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし



プラン1031 386NWRお買い得セット

PC-386NWR2(CPU80386SX、20MHz)	278,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計350,800円➡ 現金特価**229,000円**

8,000円×24回	ボーナス18,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

プラン1032 98NS/Tお買い得ビジネスセット

PC-9801NS/T	288,000円
LHD-NS80(80MB内蔵型ハードディスク)	108,000円
JT-48CL(B4縦OK、48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計639,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス29,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1033 98NCお買い得WINDOWSセット

PC-9801NC(TFTカラー液晶ノートパソコン)	598,000円
LHD-NS130(130MB内蔵型ハードディスク)	118,000円
PIO-98NT-8ME(8MBRAMカード)	77,000円
BJ-10VSelect(48ドット、バブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
M-400RS(100〜800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計922,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス42,700円×6回
10,000円×48回	ボーナス44,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス39,700円×10回
12,900円×72回	ボーナス　なし

プラン1034 DynabookEZすぐ使える基本セット

J3100EZ001(Lotus1-2-3、一太郎dash搭載)	248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブアイプラスワンセット	プレゼント

定価合計315,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス15,900円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

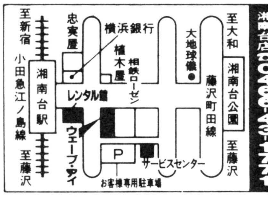
ウェーブアイ通信販売は

今すぐフリーダイヤル 0120-00-9898

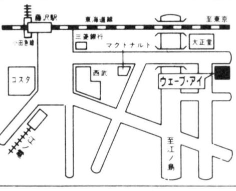
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:日曜・祭日

藤沢 0466(43)1775
札幌 011(771)4971
盛岡 0198(24)3172
仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5076
東京 03(3226)9286
静岡 0542(54)0696
名古屋 052(581)4325
大阪 06(362) 5057
広島 082(293)0811
福岡 092(481)0502
FAX 0466(43)1265

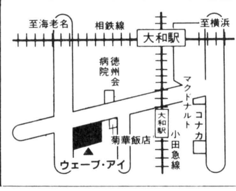
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-28-1771



大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE

神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

P&Aならではの
新品パソコン
5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

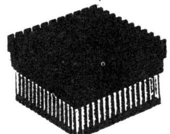
①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター３年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター６ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK.!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは￥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

またまた

■SNE＝サウンド・ボード（98/エプソン用）
◉LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ/EMS/ジョイスティック（定価￥20,000）
P&A超特価￥8,500
（送料・消費税込み￥9,270）



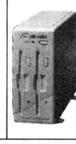
■PC-9801DA/RA用CPU
パワーアップキット
⊙PK-CX486D（I/Oデータ）
●DA/RAの処理速度を約1.5～1.7倍にアップ
定価￥39,800
P&A超特価￥28,800
（送料・消費税込み￥30,179）

■JOYRITER（折り巧ぷりんた）



⊙FP-110NX
●熱転写、ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用紙付
定価￥49,800
P&A超特価
￥29,500

シャープ 単品・新品限定
モニター チルトスタンド付
①CU-14FD（0.31㎜）
定価￥74,800
▶特価￥38,000
②CU-14KD（0.28㎜）
定価￥89,800（ノングレア）
▶特価￥44,000



■コンピュータ・リサーチ
◉CRC-FD5SS
●外付FDD （5"×1）
定価￥38,800
超特価
￥21,900
（送料・消費税込み￥23,587）

■SNE＝テンキーユニット（286L/LE用）
●GINGA-286L
定価￥15,000▶特価￥7,500
（送料・消費税込￥8,240）

■ファイン スキャナー256（HAL研）
●HGS-10（PC-98/エプソン用）
定価￥39,800 ▶特価￥24,500
（送料・消費税込み￥26,265）

注目!!冬のボーナス一括払い手数料（金利）無料

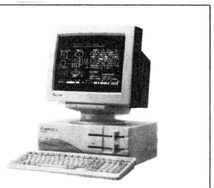
（10月末／11月末／12月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス＋M-2HD 10枚、（3.5×5枚）サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用（PC-98/エプソン/88専用モニター）640×400ドット（4050文字）

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/US （送料￥2,000）



	定価	特価
①PC-9801FA2/U2＋CU-14FD	￥532,800	￥320,000
②PC-9801FA5/U5＋CU-14FD	￥652,800	￥429,000
③PC-9801FA7/U7＋CU-14FD	￥722,800	￥478,000
④PC-9801FX2/U2＋CU-14FD	￥352,800	￥216,000
⑤PC-9801FX5/U5＋CU-14FD	￥472,800	￥305,000
⑥PC-9801FS2/U2＋CU-14FD	￥422,800	￥260,000
⑦PC-9801FS5/U5＋CU-14FD	￥542,800	￥350,000
⑧ FS7/U7＋CU-14FD	￥612,800	￥398,000
⑨PC-98GS model 1＋CU-14FD	￥772,800	￥488,000
⑩PC-98GS model 2＋CU-14FD	￥902,800	￥583,000
⑪PC-9801CS2	￥398,000	￥219,000
⑫ 9801CS5	￥548,000	￥366,000
⑬PC-9801US＋CU-14FD	￥322,800	￥207,000
⑭ -9801US40＋CU-14FD	￥432,800	￥285,000
⑮ -9801US80＋CU-14FD	￥492,800	￥325,000

EPSON PC-286/386/486シリーズ （送料￥2,000）

	定価	特価
①PC-386GE5/2＋CU-14FD	￥372,800	￥215,000
②PC-386GE3＋CU-14FD	￥397,800	￥235,000
③PC-386GS2/5＋CU-14FD	￥472,800	￥255,000
④PC-386GS3＋CU-14FD	￥497,800	￥288,000
⑤PC-286VJ5＋CU-14FD	￥302,800	￥178,000
⑥PC-386P＋CU-14FD	￥342,800	￥229,000
⑦PC-286C-STD＋CU-14FD	￥242,800	￥125,000
⑧PC-486GF2＋CU-14FD	￥422,800	￥287,000
⑨PC-486GF3＋CU-14FD	￥447,800	￥308,000
⑩PC-486GF5＋CU-14FD	￥422,800	￥287,000
⑪PC-486GR2＋CU-14FD	￥532,800	￥366,000
⑫PC-486GR3＋CU-14FD	￥557,800	￥386,000
⑬PC-486GR5＋CU-14FD	￥532,800	￥366,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

	メーカー	ドットピッチ	定価	変更の場合
①CU-14KD	シャープ	0.28	￥89,800	￥6,000
②XC-1498CII	三菱	0.28	￥107,000	￥8,000
③XC-98V3	三菱	0.28	￥128,000	￥26,000
④CU-14TV	シャープ	0.31	￥99,800	￥32,000
⑤PC-KD882	NEC	0.31	￥89,800	￥15,000
⑥PC-KD881	NEC	0.28	￥118,000	￥35,000
⑦PC-KD1521	NEC	0.31	￥89,800	￥22,000
⑧PC-KD1511	NEC	0.28	￥118,000	￥40,000
⑨PC-TV354	NEC	0.39	￥110,000	TEL下さい
⑩PC-TV454	NEC	0.35	￥128,300	TEL下さい
⑪PC-TV455	NEC	0.31	￥147,000	TEL下さい
⑫N-5913R	NEC	0.28	￥105,000	￥34,000
⑬CR-5050	エプソン	0.31	￥99,800	￥30,000
⑭CR-5500	エプソン	0.28	￥168,000	￥51,000

（定価￥…に変更の場合￥…）を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付（送料・消費税別）

Macintosh Classic II 4MB・FD
●4MB/HD100（国産）…… 特価￥215,000
●4MB/HD200（国産）…… 特価￥259,000
●4MB/HD 80（純正）…… 特価￥239,000

Macintosh POWER BOOK
限定 ●100-2MB/HD40/FD …… 特価￥222,000
●140-4MB/HD80 …… 特価￥414,000
限定 ●170-4MB/HD40 …… 特価￥480,000
●170-4MB/HD80 …… 特価￥558,000

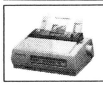
Macintosh LC II
●4MB/HD100（国産）…… 特価￥239,000
●4MB/HD200（国産）…… 特価￥285,000
●4MB/HD 80（純正）…… 特価￥265,000

Macintosh IICi
限定 ●5MB/HD100（国産）…… 特価￥489,000
●5MB/HD200（国産）…… 特価￥545,000
●5MB/HD 80（純正）…… 特価￥505,000
●5MB/HD160（純正）…… 特価￥555,000

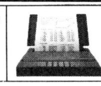
プリンター 送料￥1,000（一部商品除く）消費税別

	特価
①スタイル ライター（アップル）（ケーブル付）	￥67,000
②パーソナルレイザー ライターLS（アップル）（ケーブル・トナー付）	￥175,000
③レーザーライターII NJX-J（アップル）（コントローラ・トナー付）	￥525,000
④HPディスクライター（YHP）（ケーブル付）	￥85,000
⑤HPディスクライターC（YHP）（ケーブル付）	￥125,000
⑥HG-5130＋EPSON-LINK（エプソン）	￥173,000
⑦HG-4000＋EPSON-LINK（エプソン）	￥135,000
⑧マイクロライン801PS＋F（オキ）	￥725,000
⑨LP-3000PS-P2（エプソン）	￥455,000
⑩LP-3000PS-F5（エプソン）	￥560,000
⑪マイクロライン801PS（オキ）	￥645,000
⑫レーザープリンター４（スター）	￥190,000
⑬PLP-IIJ（ブラザー）	￥150,000
⑭HL-4PSJ（ブラザー）	￥430,000
⑮IO-735X＋PIXE-COLOR735（シャープ）	￥223,000
⑯LP-2000LT（エプソン）	￥139,000
⑰BCJ-820J（キャノン）	￥286,000
⑱LBP-A304E（キャノン）	￥418,000
⑲LBP-B406E（キャノン）	￥270,000
⑳LBP-A404E（キャノン）	￥164,000
㉑HP-SUPER Paint-JetX1300（YHP）	￥440,000
㉒JX-220（シャープ）	￥104,000
㉓JX-320M（シャープ）（インターフェース・ソフト付）	￥176,000
㉔JX-7000（シャープ）（フルカラー）	￥905,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料￥1,000）



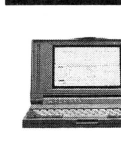
■NEC PC-PR101/T67（定価￥84,800）
●熱転写、3フォント内蔵
超特価￥57,000
（送料・消費税込み￥59,740）



■BJ-10Vカスタム
キャノン（定価￥69,800）
●インクジェット（PCケーブル・用紙付）
P&A超特価￥42,500
（送料・消費税込み￥44,805）

	定価	特価
Ⓐセット：PC-PR201/80LA （NEC）	￥275,000	￥187,000
Ⓑセット： PR201/63A （〃）	￥158,000	￥106,000
Ⓒセット： PR201/63 （〃）	￥125,000	￥84,500
Ⓓセット： PR 45L （〃）	￥95,000	￥57,000
Ⓔセット： PR150N （〃）	￥69,800	￥42,500
Ⓕセット：PC-PR201/TC100（〃）	￥168,000	￥114,000
Ⓖセット： PR101/T67 （〃）	￥84,800	￥57,000
Ⓗセット： PR101/T103 （〃）	￥99,800	￥67,500
Ⓘセット： PR101/T165 （〃）	￥120,000	￥81,500
Ⓙセット：PC-PR1000/4 （〃）	￥188,000	￥128,000
Ⓚセット：AP-300PC （エプソン）	￥59,000	￥43,000
Ⓛセット：AP-1000PC（〃）	￥99,800	￥66,000
Ⓜセット：VP-1047PC（〃）	￥99,800	￥63,000
Ⓝセット：VP-2061PC（〃）	￥130,000	￥83,000
Ⓞセット：VP-5058PC（〃）	￥215,000	特価価格はTEL!
Ⓟセット：VP-5074PC（〃）	￥290,000	特価価格はTEL!
Ⓠセット：HG-5130PC（〃）	￥228,000	￥152,000
Ⓡセット：LP-2000 （〃）	￥198,000	￥135,000
Ⓢセット：VP-5150F （〃）	￥750,000	￥515,000
Ⓣセット：JP-48CL （スター）	￥62,800	￥42,000
Ⓤセット：JR-200CL （〃）	￥134,800	￥59,000
Ⓥセット：JS-2001CL（〃）	￥128,000	￥83,000
Ⓦセット：JJ-100 （〃）	￥79,800	￥45,000
Ⓧセット：M-1724α（ブラザー）	￥95,000	￥49,500
Ⓨセット：M-1924P（〃）	￥148,000	￥59,000
Ⓩセット：BJ-330J（キャノン）（カートリッジ付）	￥208,000	￥99,000
◉セット：BJ-10V CUSTOM（〃）	￥69,800	￥42,500
◉セット：BJ-10V SELECT（〃）	￥79,800	￥51,000
◉セット：BJ-15V（〃）	￥89,800	￥61,000
◉セット：LBP-A404（LIPSIII）（PC用）（キャノン）	￥355,000	￥256,000
◉セット：LBP-B406E（EP-KII・トナー付）	￥424,000	￥290,000
◉セット：IO-735X（シャープ）	￥248,000	￥152,000
◉セット：FP-110NX（JOYRITER）（PC用）	￥49,800	￥29,500

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料￥1,000）



NEC

	定価	特価
①PC-9801NS/T	￥288,000	TEL下さい。
② -9801NS/T40	￥398,000	￥248,000
③ -9801NS/T80	￥458,000	￥280,000
④PC-9801NC	￥598,000	￥405,000
⑤ -9801NC40	￥738,000	￥470,000
⑥PC-9801NS/L	￥288,000	￥192,000
⑦ -9801NS/L40	￥398,000	￥283,000
⑧PC-9801T model F51	￥850,000	￥560,000



EPSON

	定価	特価
①PC-386 NWR2	￥278,000	￥173,000
② NWR1B	￥398,000	￥262,000
③ NWR1D	￥458,000	￥303,000
④ BOOK-L	￥378,000	￥199,000
⑤PC-286 BOOK-STD	￥258,000	￥173,000
⑥ LP	￥298,000	￥195,000

富士通 R-50 CARD

	定価	特価
①FMR5011A/B	￥278,000	￥198,000
②FMR50C16A/B	￥398,000	￥286,000



DYNA BOOK

	定価	特価
①J-3100SX001-VW	￥328,000	￥230,000
② 041-VW	￥428,000	￥295,000
③ 001-W	￥278,000	￥189,000
④ 021-W	￥348,000	￥235,000
⑤ 041-P	￥438,000	￥274,000
⑥ 041-B	￥338,000	￥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース （送料￥500）

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS（SNE）定価￥20,000 ▶特価￥8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS（SNE）定価￥22,000 ▶特価￥9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS（SNE）定価￥36,000 ▶特価￥17,000

		定価	特価
ⒹPC-9801-26K	（NEC）	￥25,000	￥20,000
Ⓔサウンド・オーケストラLS	（SNE）	￥30,000	￥15,500
Ⓕリトルオーケストラ RS	（SNE）	￥26,000	￥14,000
ⒼSOS2（ユーティリティソフト）	（SNE）	￥12,000	￥6,800
Ⓗサウンド・MUSICIAN	（SNE）	￥25,000	￥11,500
Ⓘリトル・MUSICIAN	（SNE）	￥12,000	￥5,500
ⒿGINGA-PRO	（SNE）（テンキー）	￥50,000	￥35,000
ⓀGINGA-KANA-PLUS	（SNE）	￥25,000	￥15,500
ⓁGINGA-10V	（SNE）（テンキー）	￥18,000	￥11,500
ⓂGINGA-10L	（SNE）（〃）	￥16,000	￥10,200
ⓃGINGA-10	（SNE）（〃）	￥12,000	￥7,800
ⓄJOY-98V（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）		￥12,000	￥7,800
ⓅJOY-98L（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）		￥10,000	￥6,500

●掲載の価格は８月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

秋葉原でおなじみのP&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!



9/4~9/17

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

■コニック(定価¥118,000) ◉MI-N80(NS/E用) ●80MB/16ms ●ユーティリティ・インストールソフト付 P&A超特価¥49,000 (送料・消費税込み¥51,500)	■緑電子 ⊙DOODA.!/A-100 ●102MB/19ms 定価¥118,000 P&A超特価¥67,000 (送料・消費税込み¥70,040)	■日本テクサ ⊙STATION-120LBS ●120MB ●ユーティリティソフト3セット付 定価¥118,000 P&A超特価¥78,000 (送料・消費税込み¥81,370)	■ティアック ◉HD-201A ●200MB/17ms ●メニュー2付 定価¥148,000 P&A超特価TEL下さい。

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

テクサ
●STATION-120LBS……定価¥118,000▶特価¥79,500
● 240LB……定価¥158,000▶特価¥114,000
● RD300……定価¥378,000▶特価¥269,000
● RD500……定価¥548,000▶特価¥390,000
●TRUST-NE40 (NS/E用)……定価¥98,000▶特価¥41,000
● NE80 (〃)……定価¥112,000▶特価¥53,000
● NE125(〃)……定価¥118,000▶特価¥79,000
● FA120……定価¥108,000▶特価¥76,000
● FA240……定価¥148,000▶特価¥106,000

緑電子
●横浜Y040……定価¥118,000▶特価¥72,000
●横浜Y100……定価¥158,000▶特価¥91,000
●ビルトN40 (NS/E用)……定価¥98,000▶特価¥41,000
● N80 (〃)……定価¥108,000▶特価¥55,000
● N120(〃)……定価¥128,000▶特価¥79,500
●GH-120(ダイゴ)……定価¥158,000▶特価¥113,000
● 200(〃)……定価¥218,000▶特価¥156,000
●びると館(I/Fボード付)……定価¥49,800▶特価¥37,500
●552N-BOX(N用インターフェース)…定価¥34,800▶特価¥26,000
●TF-120(安心館)……定価¥69,800▶特価¥52,500
●ドーダA40……定価¥88,000▶特価¥59,000
● A100……定価¥118,000▶特価¥67,000
● A120……定価¥128,000▶特価¥73,500
● A200……定価¥158,000▶特価¥98,000
● A120N(N用)……定価¥130,000▶特価¥91,000

ICM
●HC-180ES……定価¥218,000▶特価¥99,000
●FT-120FB……定価¥118,000▶特価¥82,000
● 100N/120BL(I/Fなし)……定価¥108,000▶特価¥76,000
● 180DB/FB……定価¥158,000▶特価¥103,000
● 180BL(I/Fなし)……定価¥148,000▶特価¥96,000
● 240FB……定価¥188,000▶特価¥113,000
● 240BL(I/Fなし)……定価¥178,000▶特価¥115,000
●INTER-100FE-FB……定価¥118,000▶特価¥81,000
● 120FE-FB……定価¥118,000▶特価¥79,000
● 180FE-FB……定価¥158,000▶特価¥102,000
● 240F-FB……定価¥188,000▶特価¥121,000
● 300F-FB……定価¥398,000▶特価¥282,000
● 500F-FB……定価¥498,000▶特価¥358,000
●C-FLAT40II……定価¥88,000▶特価¥60,000
● 80……定価¥118,000▶特価¥80,500
●Pack-E40II……定価¥88,000▶特価¥48,500
● E80……定価¥128,000▶特価¥58,000
● E120……定価¥138,000▶特価¥81,000
●Pack-A40II……定価¥88,000▶特価¥64,000
● A80……定価¥128,000▶特価¥78,500
● A120……定価¥138,000▶特価¥93,000

キャラベル
●AV-100HGS-P(I/F付)……定価¥114,000▶特価¥69,000
● 120HGS-P(〃)……定価¥138,000▶特価¥72,000
●AV-200HGS-P(I/F付)……定価¥208,000▶特価¥110,000
●FB-125SXE……定価¥158,000▶特価¥108,000
●AV-040SXE……定価¥108,000▶特価¥39,000
● 080SXE……定価¥128,000▶特価¥54,000
● 040NSII……定価¥108,000▶特価¥76,000
●AV-125SXE……定価¥138,000▶特価¥74,000

ロジテック
●LHD-S 40NP……定価¥79,800▶特価¥56,300
● S100NP……定価¥99,800▶特価¥69,500
●LHD-S120HP……定価¥109,800▶特価¥77,800
● 240HP……定価¥149,800▶特価¥105,800
●SHD-S100J……定価¥99,800▶特価¥69,500
● S200J……定価¥148,000▶特価¥104,700
●LHD-B120H……定価¥118,000▶特価¥83,500
● B240H……定価¥168,000▶特価¥118,000
●LHD-NS130(98NOTE用)……定価¥118,000▶特価¥83,700

テクノジャパン
●PD-125EX……定価¥108,000▶特価¥74,000
● 200EX……定価¥138,000▶特価¥94,000
● 120SS……定価¥158,000▶特価¥108,000
● 240SS……定価¥238,000▶特価¥162,000

コンピュータリサーチ
●CRC-SC100D……定価¥108,000▶特価¥73,500
● SC130D……定価¥125,000▶特価¥79,000
● ISC100……定価¥122,000▶特価¥70,000
● ISC130……定価¥145,000▶特価¥83,000

ティアック
●PH-80……定価¥108,000▶特価¥55,000
● 130……定価¥128,000▶特価¥75,000
●DD-41A……定価¥128,000▶特価¥52,500
●HD- 41A……定価¥84,000▶特価¥47,500
● 101A……定価¥128,000▶特価¥65,000
● 201A……定価¥148,000▶特価TEL下さい。
●IF-55TN(NOTE用I/F)……定価¥30,000▶特価¥24,000
●HD-1101……定価¥128,000▶特価¥75,000
● 1201……定価¥168,000▶特価¥115,000
● 1341……定価¥378,000▶特価¥255,000

メルコ
●SDR-4000(シリコンディスク)……▶特価¥49,800
● 8000(〃)……▶特価¥63,800
● 20M(〃)……▶特価¥106,500
● 40M(〃)……▶特価¥178,000
● 80M(〃)……▶特価¥320,000
● 100M(〃)……▶特価¥390,000

I/Oデータ
●SDB- 8ME(シリコンディスク)……▶特価¥59,000
● 16ME(〃)……▶特価¥100,000
● 24ME(〃)……▶特価¥143,000
● 32ME(〃)……▶特価¥183,000
● 40ME(〃)……▶特価¥225,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。 (送料¥500)

■メルコ
●EMJ-1000R……特価¥14,600
● 2000R……特価¥18,500
● 4000R……特価¥28,000
● 6000R……特価¥40,300
● 8000R……特価¥52,800
● 12MR……特価¥78,000
● 16MR……特価¥103,000
●RCD-2000(NOTE用)……特価¥15,600
● 4000(〃)……特価¥29,500
● 6000(〃)……特価¥42,600
● 8000(〃)……特価¥52,500
● 16M(〃)……特価¥225,000
● 24M(〃)……特価¥339,000
●ENT-6000(NS/T)……特価¥32,800
● 2000(〃)……特価¥13,300
●EFA-4000(FA)……特価¥25,100
● 6000(〃)……特価¥38,200
● 8000(〃)……特価¥48,700
● 10M(〃)……特価¥60,800
● 12M(〃)……特価¥73,000
●EFS-4000……特価¥26,200
● 6000……特価¥46,600
● 8000……特価¥50,000
● 10M……特価¥62,500
● 13M……特価¥81,500
●ECS-4000L(CS)……特価¥27,200
●EDX-0 (DX用)……特価¥6,000
● 2000(〃)……特価¥21,200
● 4000(〃)……特価¥36,000
● 8000(〃)……特価¥65,500
●EDA-0 (RA21 DA用)……特価¥6,600
● 2000(〃)……特価¥23,500
●EDA-4000R(DA用)……特価¥21,700
● 6000R(〃)……特価¥33,200
● 8000R(〃)……特価¥44,500
● 10MR(〃)……特価¥55,900
● 12MR(〃)……特価¥67,200
●EDS-2000 (DS用)……特価¥23,800
● 4000L(〃)……特価¥27,200
●MHA-2000L(H98用)……特価¥23,800
●EHS-4000 (〃)……特価¥30,500
● 6000 (〃)……特価¥43,000
●EHS-8000(H98用)……特価¥57,000
● 10M(〃)……特価¥71,000
● 12M(〃)……特価¥85,000
●MTA-4000L(T用)……特価¥30,500
●MRS-4000L(〃)……特価¥40,500
●MES-3000L(ES用)……特価¥32,500
●XMC-2000E……特価¥14,200
●XMB-1000E……特価¥7,500
●MRC-3000L(ES用)……特価¥32,800
●MRL-4000L(RL用)……特価¥37,500
●ESL-2000(エプソンLAPTOP)……特価¥24,800
● 4000(〃)……特価¥35,800
● 8000(〃)……特価¥63,500
●EML-2000L(9801LAPTOP)……特価¥28,300
● 4000L(〃)……特価¥45,500
●EMB-2000 (〃)……特価¥27,300
● 4000 (〃)……特価¥43,500

■I・Oデータ
●FA34- 4M(FA)……特価¥23,000
● 6M(〃)……特価¥36,500
● 8M(〃)……特価¥45,500
● 10M(〃)……特価¥58,000
● 12M(〃)……特価¥71,500
● 14M(〃)……特価¥84,500
●FS-34- 4M……特価¥23,000
● 6M……特価¥36,000
● 8M……特価¥45,500
● 10M……特価¥58,500
● 12M……特価¥71,500
● 14M……特価¥84,500
●NT34- 2M(NS/T)……特価¥11,400
● 6M(〃)……特価¥29,000
●PIO-PC34FX-1ME……特価¥12,300
● 2ME……特価¥18,400
● 4ME……特価¥28,300
● 8ME……特価¥49,000
●PIO-PC34F- 3ME……特価¥25,000
● 6ME……特価¥40,800
● 12ME……特価¥69,000
● 16ME……特価¥96,500
●PIO-34N- 2ME……特価¥15,800
● 4ME……特価¥25,800
● 6ME……特価¥38,200
●PIO-34N- 8ME……特価¥47,000
●PIO-EX34F- 2ME……特価¥15,200
● 4ME……特価¥28,200
● 8ME……特価¥49,900
●PIO-SB34- 2ME……特価¥20,700
● 4ME……特価¥32,200
●PIO-DA134- 4ML(DA用)……特価¥20,200
● 6ML(〃)……特価¥31,500
● 8ML(〃)……特価¥40,000
● 10ML(〃)……特価¥50,500
● 12ML(〃)……特価¥62,300
●DS134 4ML(DS)……特価¥20,200
●EX134 2ML……特価¥14,700
● 4ML……特価¥27,900
●PIO-98H34- 4ME(H98用)……特価¥32,200
● 98T34- 4ME(T用)……特価¥32,200
●PIO-ES34- 3MB……特価¥35,000
●EP-386M- 2MA(386M)……特価¥32,800
●EP-RB7D- 4ME(386用)……特価¥27,500
● 8ME(〃)……特価¥51,200
●EP-RB7S- 4ME(GE用)……特価¥26,200
●EP-RB8- 4M (386P用)……特価¥30,000
●EP-SIM- 2ME(386用)……特価¥13,500
● 4ME(〃)……特価¥26,500
●PIO-SIM61- 2ME……特価¥14,500
●PIO-98NT- 2ME(NOTE用)……特価¥13,600
● 4ME(〃)……特価¥25,500
● 8ME(〃)……特価¥46,300
●EP-NTB- 2ME……特価¥19,700
● 4ME……特価¥27,700
● 6ME……特価¥39,000
● 8ME……特価¥50,500
● IOS-10mini Ver2……特価¥3,800
● IOS-10STD……特価¥4,500
● D.H.TOOL……特価¥11,900

■NEOS
●NS-EMS-2M……特価¥14,800
● 4M……特価¥23,900
●NE-EMS-4LA……特価¥23,900

■GOLD98-4M (NOTE) 特価¥26,200

■RCS-2000(メルコ) (NOTE用)定価¥39,800 特価¥9,900

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■PC-9801DA/RA用CPUパワーアップキット
⊙PK-CX486D(I/Oデータ)
●DA/RAの処理速度を約1.5~1.7倍にアップ
定価¥39,800
P&A超特価¥28,800
(送料・消費税込み¥30,179)

EPSON
●GT-1000
定価¥79,800
特価¥57,500

シャープ
●JX-100S
定価¥89,800
特価¥44,000

Ⓐ PC-IN503G(NEC)……定価¥145,000▶特価¥102,500
Ⓑ PC-IN505 (〃)……定価¥138,000▶特価¥97,500
Ⓒ 506 (〃)……定価¥228,000▶特価¥158,000
Ⓓ 502N(〃)……定価¥90,800▶特価¥77,800
Ⓔ GT-8000 (エプソン)……定価¥298,000▶特価¥213,000
Ⓕ 6000 (〃)……定価¥178,000▶特価¥121,000
Ⓖ 100V(〃)……定価¥44,800▶特価¥31,300
Ⓗ HS-40CLH⊕HS-BD(オムロン)……定価¥64,800▶特価¥45,500
Ⓘ HS-60FH⊕HS-BD (〃)……定価¥64,800▶特価¥45,500
Ⓙ HS- 7RII (〃)……定価¥39,800▶特価¥25,800
Ⓚ 10RII (〃)……定価¥49,800▶特価¥33,000
Ⓛ HVS-10(HAL研)……定価¥29,800▶特価¥21,500
Ⓜ HGS-10(〃)……定価¥39,800▶特価¥24,500
Ⓝ JX-100S(シャープ)……定価¥89,800▶特価¥44,000
Ⓞ 220 (〃)……定価¥145,000▶特価¥104,000
Ⓟ IO-735X (〃)……定価¥248,000▶特価¥152,000
Ⓠ COMSTARZ CLuB24/5(NEC)……定価¥39,800▶特価¥26,000
Ⓡ スケッチメイト(ローランド)……定価¥69,800▶特価¥52,500
Ⓢ PV-M24V5B(AIWA)……定価¥36,800▶特価¥25,500
Ⓣ PV-A24V5B(AIWA)……定価¥39,800▶特価¥26,500
Ⓤ MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39,800▶特価¥25,500
Ⓥ 96FS5V(〃)……定価¥198,000▶特価¥137,000
Ⓦ MD-24FN5V(オムロン)……定価¥36,800▶特価¥25,500
Ⓧ 24FP5V(〃)……定価¥36,800▶特価¥24,900
Ⓨ DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
Ⓩ 1300(〃)……定価¥228,000▶特価¥172,000
● ミュージ郎 (〃)……定価¥158,000▶特価¥128,000
● ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド)……定価¥98,000▶特価¥77,500
● (BOARD)(〃)……定価¥59,800▶特価¥49,000
● SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター)……定価¥98,000▶特価¥75,500
● 07(〃)(〃)……定価¥58,000▶特価¥44,900
● 25(〃)(〃)……定価¥89,800▶特価¥70,000
● HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター)……定価¥78,000▶特価¥61,000
● HALFAX960EX(〃)(〃)……定価¥98,000▶特価¥76,500

外付FDD (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS(C・リサーチ 5"×1)…定価¥38,800▶特価¥21,900

● CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)……定価¥23,800▶特価¥15,200
● FD3.5WS (3.5"×2) (〃)……定価¥43,800▶特価¥27,200
● FD3.5SH (3.5"×1自動)(〃)……定価¥33,800▶特価¥21,000
● FD3.5WH (3.5"×2自動)(〃)……定価¥53,800▶特価¥32,500
● FD5SS (5"×1) (〃)……定価¥33,800▶特価¥21,900
● FD5WS (5"×2) (〃)……定価¥58,800▶特価¥36,400
● FD5SH (5"×1自動)(〃)……定価¥43,800▶特価¥27,000
● FD5WH (5"×2自動)(〃)……定価¥65,800▶特価¥40,400
● FD5N (5"×1)(9801N用)(C・リサーチ)……定価¥55,800▶特価¥30,000
● FD-311NS (3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン)……定価¥23,800▶特価¥15,800
● 312NS (3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン)……定価¥43,800▶特価¥24,000
● 311NH (3.5"×1自動)(ミックジャパン)……定価¥33,800▶特価¥22,500
● 312NH (3.5"×2自動)(〃)……定価¥49,800▶特価¥32,500
● 511N (5"×1) (〃)……定価¥34,800▶特価¥21,300
● AD-F35WA (3.5"×2自動)(アルファデータ)……定価¥49,800▶特価¥30,300
● -F50S (5"×1) (〃)……定価¥37,800▶特価¥23,800
● -F50W (5"×2) (〃)……定価¥49,800▶特価¥34,800
● -F50SA (5"×1自動)(〃)……定価¥47,800▶特価¥28,300
● -F50WA (5"×2自動)(〃)……定価¥59,800▶特価¥38,000
● LITTLE-ZFS (3.5"×1) (緑電子)……定価¥39,800▶特価¥23,600
● -ZFW (3.5"×2) (〃)……定価¥59,800▶特価¥36,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

① JBOX8087……定価¥19,000▶特価¥13,500
② JBOX8087-1……定価¥36,000▶特価¥15,800
③ JBOX8087-2……定価¥27,200▶特価¥18,300
④ JBOX80287-XL……定価¥24,800▶特価¥17,800
⑤ JBOX387DX-33……定価¥72,000▶特価¥34,000
⑥ JBOX387SX-16……定価¥37,000▶特価¥23,500
⑦ JBOX387SX-20……定価¥40,000▶特価¥25,000
⑧ JBOX487SX-20……定価¥120,000▶特価¥78,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900

1230(H)×600(D)×650(W)
(消費税込み¥8,137)

②4段¥8,800

1230(H)×600(D)×650(W)
(消費税込み¥9,064)

③5段¥12,500

1310(H)×700(D)×640(W)
(消費税込み¥12,875)

※全機種=移動自由(キャスター付)●5段のみ=キーボード収納可能、電源コード付(2.5m)(2P)

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料

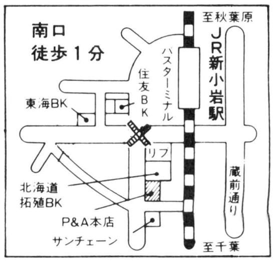
(10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00~PM7:00
日・祭:AM10:00~PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

ート》

ヶ月
ていただきます。)
(土曜・日曜・祭日もOK!!)

一部地域は除きます。)

便利でお得な支払い

①翌月一括払い手数料無料
(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

FUJITSU

■拡張RAM=メルコ&I/Oデータ

①FJ-SIM-2ML(I/Oデータ)¥16,000…▶特価¥11,100
② -4ML(〃)¥26,000…▶特価¥17,500
③ -8ML(〃)¥35,000…▶特価¥32,500
④XMT-2000L(メルコ) ¥21,000…▶特価¥14,500

注目!! 全国どこでも出張サービス!! 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

▶P&A特選=UX20/CX20セット

送料・消費税込み

■UX20=P&A特選セット
- FM TOWNSII モデルUX20(本体)
- FMT-KB107/207(テンキー付)
- LHD-FM100E(ロジテック、100MB・HD)
- FJ-SIM32-2ME(RAM)
- FMT-412(ビデオカードII)
- FMT-724(CRTケーブル)

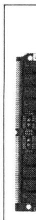
31%OFF

定価¥482,800 P&A超特価¥333,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

■CX20=PGA特選セット
- FM TOWNSII モデルCX20(本体)
- FMT-DP535(モニター)
- FMT-KB107/207(テンキー付)
- FJ-SIM-4ME(RAM)
- MS-DOS(基) Ver.3.1
- WINDOWS-MME
- LHD-FM100E(ロジテック、100MB・HD)

31%OFF

定価¥622,400 P&A超特価¥433,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中



■拡張RAM
(ハイパー)(富士通製メモリ使用)
①HM-V01T 定価¥14,800
(送料・消費税込み¥11,639)
特価¥10,800
②HM-V02T 定価¥24,800
(送料・消費税込み¥15,553)
特価¥14,600
③HM-V04T 定価¥49,500
(送料・消費税込み¥26,986)
特価¥25,700
④HM-V08T 定価¥98,000
(送料・消費税込み¥49,852)
特価¥47,900

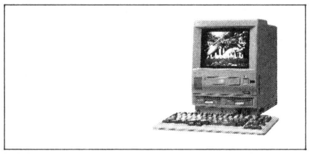
注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション

送料 消費税込み

FMTOWNSII モデルCX20
- FM TOWNSII モデルCX20(本体)…定価¥333,000
- FMT-DP533(カラーモニター)………定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)………定価¥ 30,000

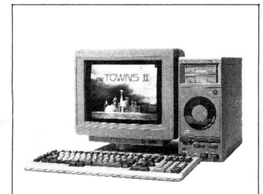
合計定価¥432,800▶特価価格はTEL下さい。



FMTOWNSII モデルUX20
- FM TOWNSII モデルUX20(本体)・定価¥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)‥定価¥ 10,000

※テンキー付キーボードの場合¥13,000を加算して下さい。

合計定価¥298,000▶特価価格はTEL下さい。



③FM TOWNSII モデルCX100+FMT-DP533+FMT-KB107/207‥定価¥632,800▶特価TEL下さい。
④FM TOWNSII モデルCX 40+FMT-DP533+FMT-KB107/207‥定価¥532,800▶特価TEL下さい。
⑤FM TOWNSII モデルCX 10+FMT-DP533+FMT-KB107/207‥定価¥407,800▶特価TEL下さい。
⑥FM TOWNSII モデルUX 10+FMT-KB101A/202A………………定価¥273,000▶特価TEL下さい。

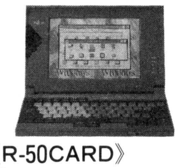
注目!! FM-TOWNS 下取り・買取り グレード・アップキャンペーン中!!

▶FM-TOWNSIIセットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
(イ)「レミングス(¥7,800)」
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII(¥11,800)」
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA(¥8,800)」
(ニ)「アフターバーナーIII(6/19発売)(¥10,800)」
の中のいずれか2本プレゼント ⊕プラス さらに
- ディスケット 5枚
- 富士通オリジナルテレフォンカード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP535(定価¥ 89,800)に変更の場合 ¥13,000
②FMT-DP536(定価¥138,000)に変更の場合 ¥44,000
③FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合 ¥24,500
を加算して下さい。

■FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税久み)

Ⓐ FMR-50NB1………定価¥238,000▶特価¥ 90,500
Ⓑ FMR-50NX1………定価¥258,000▶特価¥133,000
Ⓒ FMR-50NX5………定価¥350,000▶特価¥186,000
Ⓓ FMR-50NX6………定価¥385,000▶特価¥214,000
Ⓔ FMR-50NB2………定価¥198,000▶特価¥150,000
Ⓕ FMR-50NX21……定価¥258,000▶特価¥195,000
Ⓖ FMR-50NX26……定価¥378,000▶特価¥283,000
Ⓗ FMR-50NX27……定価¥458,000▶特価¥340,000



《R-50CARD》
①FMR-50 11A/B
(定価¥278,000)
▶特価¥204,000
②FMR-50C 16A/B
(定価¥398,000)
▶特価¥295,000

ハード・ディスク (送料¥1,000、消費税別)



①■LHD-FM100E
定価¥99,800
(ロジテック)●外付
▶P&A超特価!!
TEL下さい
②■LHD-FM200E
定価¥138,000
(ロジテック)●外付
▶P&A超特価!!
TEL下さい
③EFX-100B(エニックス)(¥118,000)
▶P&A超特価 TEL下さい!!
④EPX-140B(エニックス)(¥138,000)
▶P&A超特価 TEL下さい!!
⑤HD-J100(システムサコム)(¥128,000)
(送料・消費税込み¥ 87,550)▶特価¥ 84,000
⑥HD-J130(システムサコム)(¥148,000)
(送料・消費税込み¥104,030)▶特価¥100,000
⑦HD-J170(システムサコム)(¥189,000)
(送料・消費税込み¥121,540)▶特価¥117,000

モデム

富士通■FMMD-311G(定価¥35,800)
▶特価¥24,800
(送料・消費税込¥26,574)
AIWA■PV-M24B5(定価¥39,800)
▶特価¥25,000
(送料・消費税込¥26,780)
オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800)
▶特価¥25,500
(送料・消費税込¥27,295)

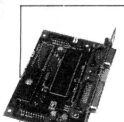
プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000、消費税別)



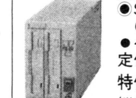
■JOYRITER
⊙FP-110
●TOWNS用ケーブル付
定価¥49,800
特価¥37,000
(送料・消費税込み¥39,140)

- PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥71,000
- PR-A600……定価¥148,000▶特価¥95,000
- PR-35T………定価¥ 98,000▶特価¥62,000
- PR-30T………定価¥ 89,000▶特価¥53,500
- FMPR-353GII・定価¥ 98,000▶特価~~¥70,500~~
- FMPR-204B‥定価¥ 80,000▶特価¥38,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)



■PRINT-BOYII
定価¥29,800
特価¥21,300
(送料・消費税込み¥22,454)
■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)



■外付FD
⦿SD-05R
(システムサコム5")
●ケーブル付
定価¥60,000
特価¥47,000
(送料・消費税込み¥49,440)

Ⓐ AMT-351/352(数値演算)………定価¥120,000▶特価~~¥ 90,000~~
Ⓑ FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価~~¥ 26,200~~
Ⓒ FMT-411(ビデオカード)…………定価¥ 35,000▶特価~~¥ 26,200~~
Ⓓ FMT-412(ビデオカードII)………定価¥ 40,000▶特価~~¥ 28,800~~
Ⓔ FMT-SP101(アンプスピーカー)‥定価¥ 29,800▶特価~~¥ 21,400~~
Ⓕ FMT-611(拡張ユニット)…………定価¥ 39,800▶特価~~¥ 29,800~~
Ⓖ FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価~~¥ 28,600~~
Ⓗ FMT-121(SCSIカード)…………定価¥ 30,000▶特価~~¥ 22,500~~
Ⓘ FMT-MO103(マウス)……………定価¥ 7,800▶特価~~¥ 5,900~~
Ⓙ FMT-FD302(F・D)………………定価¥ 28,000▶特価~~¥ 21,000~~
Ⓚ FMFD-322A(F・D)………………定価¥ 50,000▶特価~~¥ 37,500~~
(ドライブ ケーブル)…………………定価¥ 10,000▶特価~~¥ 7,800~~
Ⓛ FMSC-201G(スキャナー)…………定価¥ 89,800▶特価~~¥ 64,600~~
Ⓜ FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価~~¥ 29,100~~
Ⓝ FMT-403(MIDI音源カード)………定価¥ 78,000▶特価~~¥ 58,500~~
Ⓞ FMT-221(エミュレータカード)……定価¥ 80,000▶特価~~¥ 60,000~~
Ⓟ FMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価~~¥128,000~~
Ⓠ FMT-621(I/O拡張ユニット)………定価¥ 89,000▶特価~~¥ 66,700~~

ソフトコーナー (送料・消費税別)

- FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥39,700
- FM-OASYSL31(HD版)……定価¥61,000▶特価¥43,500
- FM-OASYSL30C(HD版)……定価¥58,000▶特価¥41,500
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,000
- EUPHONYV1.1……定価¥98,000▶特価¥72,000
- HYPER遊名人(ワープロ)……定価¥42,000▶特価¥31,000
- テラTOWNS(ワープロ)……定価¥32,000▶特価¥21,200
- EUPHONY MTR……定価¥49,800▶特価¥37,000
- EUPHONY SCORE……定価¥49,800▶特価¥49,000
- 画DB……定価¥29,800▶特価¥21,000
- MY FAIR LADY……定価¥28,000▶特価¥20,200
- TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
- G-5(ワープロ)……定価¥38,000▶特価¥28,000
- MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥14,600
- MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥29,500
- TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥27,500
- F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,000
- ヘクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,000
- Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)……定価¥58,000▶特価¥39,000
- High C-Compiler(コンパイラ)……定価¥40,000▶特価¥28,000
- MS-WINDOWS Ver3.0(OS)……定価¥25,000▶特価¥17,000
- TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥25,000▶特価¥18,500
- 「伝」……定価¥70,000▶特価¥51,000
- ロータス1-2-3-2.3J……定価¥98,000▶特価¥66,500
- F1 DATA BOX……定価¥32,000▶特価¥22,500

ソフト・コーナー

- NEO driver VINTAGE…定価¥ 14,800➡特価¥ 10,300
- Filedriver3………定価¥ 9,800➡特価¥ 6,800
- アシストメニュー……定価¥ 9,700➡特価¥ 6,500
- DISK-XII(限定)…定価¥ 9,800➡特価¥ 7,300
- Newton-98 Ver.2.0…定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
- NEO back-up VINTAGE‥定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's File back-up3……定価¥ 12,800➡特価¥ 8,900
- MET's File Contol cute‥定価¥ 9,800➡特価¥ 6,800
- MET's Threeo-shot…定価¥ 26,000➡特価¥ 18,000

〈業務用〉
- 三代目大番頭………定価¥250,000➡特価¥165,000
- 弥生会計III………定価¥ 80,000➡特価¥ 48,000
- 弥生かんたん帳簿‥定価¥ 48,000➡特価¥ 31,800
- PCA会計IIらくらく個人編・定価¥ 98,000➡特価¥ 64,800
- TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000➡特価¥131,000
- 大福帳………定価¥ 78,000➡特価¥ 51,500
- 大問屋………定価¥ 78,000➡特価¥ 51,500

〈その他〉
- ロータスフリーランス‥定価¥ 98,000➡特価¥ 64,000

- Microsoft WORKS Ver.2.5…定価¥ 40,000➡特価¥ 26,000
- HARMONY………定価¥ 50,000➡特価¥ 34,000
- CANDY 4スキャナ Ver.2.0 定価¥ 28,000➡特価¥ 20,000
- MAXLINK Ver.2…定価¥ 18,000➡特価¥ 12,900
- MIFESプリント……定価¥ 28,000➡特価¥ 20,000
- MET's 1-2-3 Form(各)……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's Multiplan Form…定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's アシストカルクForm(各)定価¥ 5,000➡特価¥ 3,500
- 松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800➡特価¥ 6,000
- MET's 桐 Ver.3 Form1……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's 桐 Ver.3 Form1 VTR付定価¥ 22,000➡特価¥ 15,300
- MET's 桐 Ver.3 Form2……定価¥ 20,000➡特価¥ 13,800
- MET's 桐 Ver.3 Form2 VTR付定価¥ 24,000➡特価¥ 16,600
- MET's 桐 Ver.3 Form3 VTR付定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- WXII+/WXII win‥定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000
- ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
- ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
- てきぱきパパ……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000
- てきぱきママ3……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
●営業時間:AM10:00~PM7:00
日・祭:AM10:00~PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

中古その場で 高価 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用
買取り電話 ▶☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証（モニター プリンター 6ヶ月間保証）

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近効の方はP＆A本店に直接お持ち下さい。
既金にて¥1.000.000までお支払いさせていただきます。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくはお電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品

シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価¥379,800
¥192,000（送料税込）

新品

■JOY RITER
（折り巧ぷりんた）
◉FP-110NX
●熱転写・ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用紙付
定価¥49,800
特価¥29,500

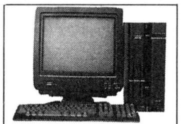
■CZ-8PC5（シャープ） ¥55,000
■CZ-8PK8（シャープ） ¥48,000
■CZ-8PK10（シャープ） ¥55,000
■DASH-40S（HDエプソン内蔵）（マニュアルなし） ¥28,000
■リトルF2（外付） ¥19,800
■CRC-FD5SA（外付） ¥19,800
■パソピア7（ゲームソフト付） ¥ 6,000

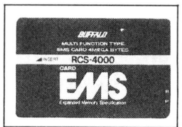
シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付

①CU-14FD（0.31％）
定価¥74,800
▶特価¥38,000
②CU-14KD（0.28％）
定価¥89,800（ノングレア）
▶特価¥44,000

ラップトップ
■PC-9801NS ……¥115,000
■PC-9801NS20 ……¥145,000
■PC-9801NC ……¥310,000
■PC-9801NC40 ……¥398,000
■PC-9801NS/E ……¥150,000
■PC-9801NS/E40 ……¥220,000

■PC-H98S モデル8
●model 8-002
定価¥548,000
特価¥270,000


シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER)
定価¥498,000▶特価¥199,000
■CZ-653C(PRO-II)
定価¥285,000▶特価¥126,000



新品
■RCS-2000（メルコ）
●N、NS、NS/E、NC用
定価¥39,800
特価¥9,900

P＆A特選＝今月の中古特選品

●PC-9801RA2
＋アナログモニター……¥210,000
●PC-9801VM(640K)
＋4000文字アナログモニター……¥100,000
●PC-9801RX21……¥140,000
●PC-9801DO
＋4000文字アナログモニター……¥110,000
●PC-9801LT 2……¥ 40,000
●PC-9801LV22……¥108,000
●PC-9801NS……¥120,000
●PC-8801MA2……¥ 48,000
● MC2……¥ 50,000
● MC1……¥ 43,000
● VA2……¥ 70,000
● MH……¥ 30,000
●PC-286U-STD……¥ 70,000
●PC-286VS-STD……¥100,000
●PC-386M-STD……¥160,000
●PC-386VR-STD……¥160,000
●PC-KD854……¥28,000
● 854N……¥30,000
● 853N……¥38,000
● 862……¥32,000
● 863G……¥53,000
●CU-14FD……¥30,000
● 14GD……¥25,000
●CMT-147L（アナログ）……¥20,000
● -147H（アナログ）……¥23,000
●PC-PR201TH……¥52,000
● -PR101E2……¥39,000
● -PR201GS……¥49,000
●CZ-8PC3（シャープ）……¥30,000
●HG-800（エプソン）……¥45,000
●VP-135（CSF付）……¥25,000
●AV2＋FMTV-154
＋PR203B（富士通一式）……¥ 49,000
●CZ-653C（新品）＋CZ-604D（新品）
（送料・税込み）……¥235,000
●CZ-600C＋
CZ-604D……¥165,000
●CZ-603C＋
CZ-604D……¥188,000
●CZ-612C＋
CZ-604D……¥195,000

■富士通TOWNS-20F（本体）＋
FMDP-533（モニタ）＋KB105（キーボード）
¥182,000

シャープX68000
■CZ-634C……¥190,000
■CZ-644C……¥260,000

買取り価格

●PC-9801DA2……¥180,000
● DS2……¥150,000
● DX2……¥125,000
● RX21……¥115,000
● RA21……¥150,000
● RS21……¥130,000
● RX2……¥100,000
● RA2……¥130,000
● DA U2……¥180,000
● DS U2……¥150,000
● DX U2……¥125,000
● UF……¥ 60,000
● UR……¥ 60,000
● EX2……¥115,000
● ES2……¥150,000
● DO+……¥ 70,000
● DO……¥ 50,000
● VM11……¥ 70,000
● UV 11……¥ 65,000
● VX 21……¥ 75,000
● VM21……¥ 55,000
●PC-9801UX21……¥ 65,000
●PC-98NV……¥ 80,000
●PC-98N……¥ 45,000
●PC-9801NS……¥ 95,000
● NS20……¥120,000
● NS-E……¥120,000
● NS-E20……¥150,000
● NS-E40……¥180,000
●PC-386S……¥200,000
● VR……¥120,000
● V……¥140,000
● M……¥115,000
●PC-286VG……¥ 75,000
● VX……¥115,000
● UX……¥100,000
● VE……¥ 70,000
● VS……¥ 85,000
● VF……¥ 75,000
● US……¥ 65,000
●PC-286C……¥ 55,000
●PC-286BOOK……¥ 85,000
●PC-386NA……¥ 70,000
●PC-286NF……¥ 45,000
●PC-386NW……¥ 90,000
●CZ-634C……¥180,000
● -644C……¥255,000
● -604C……¥110,000
● -623C……¥160,000
● -603C……¥ 90,000
● -613C……¥135,000
● -653C……¥ 85,000
● -663C……¥100,000
● -602C……¥ 90,000
● -612C……¥100,000
● -652C……¥ 65,000
● -662C……¥ 90,000
● -611C……¥ 80,000
● -601C……¥ 55,000
● -600C……¥ 45,000
●FM-TOWNSモデル20F……¥130,000
● モデル40H……¥200,000
● モデル80H……¥260,000

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

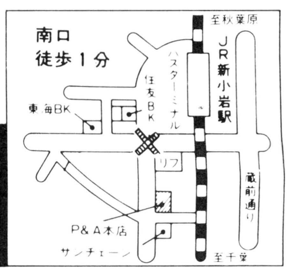
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

●掲載の価格は、8月中旬現在のものです。



注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料（10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。）

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

新品ゲームソフト定価の33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年9月18日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー/

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は8月10日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売日	売価
アークス3	発売中	7,300
アートジグソー Vol.1〜Vol.3	発売中	4,300
アートマスター コア(キャンペーン価格)	発売中	13,500
アーリーキングダム	発売中	9,600
アトラス	発売中	8,100
アドヴァンスド ロードモナーク	発売中	7,300
アルシャーク	発売中	7,300
アルファダイン	発売中	5,400
伊忍道 打倒信長	発売中	7,300
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
宇宙冒険少女NAMI	発売中	6,600
ヴェインドリーム	発売中	7,300
A列車で行こう3	発売中	9,600
A列車で行こう3 HD専用版	発売中	11,100
エアーコンバット2	発売中	6,600
エアーマネジメント	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	7,100
F-19 ステルスファイター	発売中	9,600
F-15ストライクイーグル2 プラス	発売中	9,600
エメラルドドラゴン	発売中	7,300
織田信長	発売中	7,300
川中島異聞録	発売中	6,600
GUY(ガイ)	発売中	9,600
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機甲装神 ヴァルカイザー	発売中	5,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレー	発売中	7,300
キングブリーダー(異獣王)	発売中	7,300
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
クラシックロード1	発売中	8,800
グロスドイチェランド	発売中	11,100
コピーエイド98 5"	発売中	1,700
コマンドHQ	発売中	8,800
三國志3	発売中	11,100
財閥銀行	発売中	9,600
斬2 陽炎の時代	発売中	7,300
シャレイドマジック	発売中	5,400
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
将棋	発売中	7,300
将棋聖天	発売中	11,100
シークレットオブシルバーブレイズ	発売中	8,800
シムアース	発売中	9,600
雀豪3	発売中	8,800
ジョシュア	発売中	7,200
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	5,800
スーパー野球道	発売中	9,600
SUZAKU	発売中	7,300
関ケ原	発売中	9,600
ソードダンサー	発売中	7,300
対局 星・小目	発売中	12,600
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略4	発売中	7,300
大戦略3 '90	発売中	7,300
ダイヤモンドプレイヤーズ	発売中	9,600
ダンジョンマスター	発売中	8,800
沈黙の艦隊	発売中	9,600
天下統一2	発売中	7,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
天下大乱	発売中	6,600
天舞 三国志	発売中	9,600
天舞 シナリオコレクション	発売中	4,300
天舞 リミテッド	発売中	6,600
ディスクステーション98 14号	発売中	2,200
ディスクステーション98 15号 CD付	発売中	2,900
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	6,500
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
信長の野望 武将風雲録	発売中	7,300
バランス オブ ザ プラネット	発売中	9,600
パソコンウォーズ ディスクバトラー	発売中	5,800
パワーモンガー	発売中	9,600
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
フィフスエレメント	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フレイ	発売中	5,800
ブランディッシュ	発売中	7,300
ブリッツクリーク2(パンツアーカイル)	発売中	7,300
ブルー	発売中	7,200
PRISM98	発売中	11,100
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ベストプレーベースボール 新データ版	発売中	7,300
ペブルビーチの波濤 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
麻雀遊園地	発売中	5,700
マイト&マジック3	発売中	9,600
魔導物語1-2-3	発売中	7,300
マルチ ペイント	発売中	10,300
野球道 PLUS 92年度バージョン	発売中	7,300
指輪物語 第1巻 -旅の仲間-	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ライフ&デス	発売中	6,600
ライフ IS ミュージック	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	11,100
リーディングカンパニー	発売中	9,600
レッサーメルン	発売中	7,300
レイズ	発売中	7,300
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レミングス	発売中	5,800
ロードス島戦記	発売中	7,300
ロードス島戦記2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
ロイヤルブラッド	発売中	5,800
ロボクラッシュ98	発売中	6,600
ワイアラエの奇跡(オーガスタ用データ)	発売中	5,800
スリップストリーム '92	08/12	4,300
ドラゴンマスター シルク	08/20	6,600
アマランス2	08/21	7,300
キャッスルズ	08/21	8,800
ディスクステーション98 16号	08/21	2,200
フリーウィル	08/21	7,200
やんやんのクイズいちょまえ	08/22	5,800
大戦略 マルチエディタSP	08/28	7,300
大戦略 マルチエディタ	08/28	5,100
天下統一2 スペシャルパック	08/28	10,300
ドラゴン創世紀	08/28	9,600
エコロジーマジック	08/?	5,800
風 スローダウン	08/?	7,300
魏呉蜀伝	08/?	4,300
サルゴン5	08/?	9,600
天舞 満漢全席	08/?	11,100
花札物語	08/?	5,100
必笑指南Ver2 枠番専用	08/?	11,200
ビーストロード2	08/?	5,800
ホーリーナイト	08/?	8,800
魔京伝	08/?	9,600
永世名人3	09/04	7,300
ティラム バラム	09/05	7,300
ハスラー2055	09/05	8,800
アラスカンマラミュートG.C.	09/08	9,600
雀OH! クエスト	09/10	5,800
ヌーク	09/10	5,800
ファイヤーアームズ	09/11	7,300
ムーンミスト	09/11	6,600
ゲイジ	09/12	7,300
SILK	09/15	6,600
機甲師団2	09/18	8,100
轟2	09/18	未定
シビライゼーション	09/18	9,600
ディスクステーション98 17号	09/18	2,200
F-29 RETALIATOR	09/25	9,600
GODS	09/25	7,300
ネクタリス	09/25	5,800
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	09/25	9,600
飛鳥 ASUKA	09/?	5,800
エルブズ	09/?	7,200
元朝秘史	10/01	7,300
元朝秘史 SW付	10/01	9,100
タンクプラトーン	10/23	9,600
地球防衛少女イコちゃん	10/23	9,600
アーリーキングダム 通信バージョン	10/?	7,300
キサントゲノスXANTGENOS	10/?	6,100
KO世紀ビースト三獣士	10/?	7,300
CIVILIZATION	10/?	9,600
TANK PLATOON	10/?	9,600
レジェンド オブ シャリス	10/?	7,300
モンスターメーカー	10/上	6,600
グランプリサーカス2	10/中	7,300
銀河英雄伝説3	10/下	9,600
麻雀三国志演義	10/下	7,300
マイト&マジック4	10/下	9,600
ヴェインドリーム2	92-?	7,300
ダークレイス2	92-?	7,300
バトルテック	92-?	8,800
パワーシンガー エルランス サーガ#1	92-?	7,300
ブラックレインボー2	92-?	6,600
プリンセスメーカー2	92-?	未定
プレイメイカーフットボール	92-?	7,300

PC88シリーズ

ソフト名	発売日	売価
元朝秘史	発売中	7,300
コピーエイド88	発売中	1,700
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ファングス	発売中	7,900
ぽっぷるメイル	発売中	6,500
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ロイヤルブラッド	発売中	5,800

X68000

ソフト名	発売日	売価
アルシャーク	発売中	7,300
エイリアンシンドローム	発売中	5,200
棋太平	発売中	7,200
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
グラディウス2	発売中	7,300
コピーエイド68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
シュートレンジ	発売中	7,300
将棋聖天	発売中	11,100
シムアース	発売中	9,600
ジェノサイド2	発売中	6,600
スターウォーズ	発売中	6,400
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略3 '90	発売中	7,300
出たな!! ツインビー	発売中	7,300
ノア	発売中	5,500
信長の野望 武将風雲録	発売中	7,300
バトルテック	発売中	8,800
パロディウスだ!	発売中	7,300
パワーモンガー	発売中	9,600
ファーストクイーン2	発売中	6,600
ファイナルファイト	発売中	7,300
プロサッカー68	発売中	7,300
麻雀遊園地	発売中	5,700
マスターオブモンスターズ2	発売中	6,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
リーディングカンパニー	発売中	9,600
ロードス島戦記	発売中	7,300
ロイヤルブラッド	発売中	5,800
ポピュラス2	08/28	9,600
ライジングサン	08/28	8,800
バトル	08/?	9,600
ネクタリス	09/25	5,800
沈黙の艦隊	09/?	9,600
ヴェルスナーグ戦乱	09/下	7,300
ふしぎの海のナディア	09/中	13,300
バーンウェルト	10/16	7,300
エアーマネジメント	10/?	8,800
オーバーテイク	10/?	7,300
キャッスルズ	92-?	8,800
雀OH! クエスト	92-?	5,800
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	92-?	7,300
プラネタリー キャンペーン	92-?	3,700

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売日	売価
伊忍道 打倒信長	発売中	7,300
ILLUSION CITY(幻影都市)TR用	発売中	7,300
エメラルドドラゴン	発売中	6,600
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,400
グラフサウルス VER2.0	発売中	9,600
コピーエイドMSX	発売中	1,700
サーク ガゼルの塔	発売中	5,800
シューティングコレ(要ダンジョンハンタ)	発売中	2,200
信長の野望 武将風雲録	発売中	7,300
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ミュー シオス ノートJR S3/02	発売中	22,300
ミュー パック	発売中	14,800
YUKA ゆかのフシギな体験	発売中	4,300
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	9,600
ロイヤルブラッド	発売中	5,800
シムシティー	08/下	未定
シンセサウルス Ver 3.0	09/?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売日	売価
アトラス	発売中	8,100
アフターバーナー3	発売中	8,100
AYA	発売中	6,600
伊忍道 打倒信長	発売中	8,800
インビテーション	発売中	7,300
インフェステーション 沈黙の惑星	発売中	7,900
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
ウルティマ5	発売中	7,300
ウルティマ6	発売中	9,600
AIR WARRIOR	発売中	5,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
オルゴール	発売中	9,600
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
キングズ クエスト5	発売中	7,300
ギャラクシーフォース2	発売中	7,300
銀河宇宙オデッセ2	発売中	9,600
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
サイレントメビウス	発売中	11,100
三国志3	発売中	12,600
斬2 タウンズスペッシャル	発売中	9,600
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	発売中	8,800
シュヴァルツシルト	発売中	9,600
シムシティー テレインエディター	発売中	2,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	5,800
スーパーシューティングタウンズ	発売中	7,300
スーパーリアル麻雀 P2&P3	発売中	8,800
スプラッターハウス	発売中	7,300
関ケ原	発売中	9,600
太閤立志伝	発売中	8,800
大戦略3 '90	発売中	7,300
ダイナソア	発売中	7,300
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
提督の決断	発売中	12,600
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	6,500
ナイトメア	発売中	9,600
信長の野望 武将風雲録	発売中	8,800
バトルチェス	発売中	7,900
パワーモンガー	発売中	9,600
フラクタル エンジン	発売中	1,900
フリーウェアコレクション4	発売中	2,200
フリーウェアコレクション5	発売中	1,800
ブランディッシュ	発売中	7,300
プリンス オブ ペルシャ	発売中	7,300
ベストプレーベースボール	発売中	7,300
マーダークラブDX	発売中	7,300
メモリーズ	発売中	6,600
メリーゴーランド	発売中	6,600
指輪物語 第1巻 -旅の仲間-	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	11,100
雷電伝説	発売中	8,700
ライフ&デス	発売中	6,600
レインボーアイランド EXTRA	発売中	6,600
レミングス	発売中	5,800
ロードモナーク	発売中	7,300
機動戦士ガンダム クラシックオペレーショ	08/21	7,300
ハイパープラネット 四季 VOL1	08/?	7,200
パワーペインター	08/?	22,300
ヘブン&アース	08/?	未定
極	08/中	9,600
レジオナルパワー2	09/11	7,300
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	09/18	9,600
エアーマネジメント	09/25	8,800
f-29 RETALIATOR	09/25	9,600
モンキーアイランド	09/25	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	09/25	9,600
機動戦士ガンダム デザートオペレーショ	09/?	7,300
サルゴン5	09/?	9,600
ハープーン	09/?	9,600
BIG HONOUR	09/?	9,600
バトル	09/中	9,600
マイト&マジック3	09/末	9,600
セブンカラーズ	10/?	5,700
ミス ディテクティブ	10/?	未定
アドバンテージテニス	10/末	6,600
アールタイプ	92-?	7,300
キャッスルズ	92-?	未定
フリーウィル	92-?	7,200

美少女ソフトコーナー/

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中 予定日は8月10日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アグミックス セレクト	5,800	08/下				
アソコの幸福	9,600	★				
アリスの館2	3,300	★		★		
アリスの館2	4,700					10/?
アルミスト	7,300	★		10/?		
イマージュ(image)	5,800	未定		★		
ELLE(エル)	5,400	★	未定	★	★	★
CARAT	5,800	★				
華麗なる人生 みなさんのおかげで	6,100	★		★		
キャル1+2	6,600					09/18
キャル2	5,800	★		★	★	
キャル3	未定	12/?		未定	未定	未定
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	7,300					08/下
究極麻雀アイドルグラフィク	5,800	09/07				
今日もキャンパス花乱満 修学旅行	5,800	★				
KISS	5,400	★				
ギゼ	5,400	★		★	★	
GIDDY(ギディ)	5,400	★				
GIDDY(ギディ)2	5,400	09/11				
クインティアロード2	6,100	11/?				
クリスタルクエスト	5,800	★		09/10		
狂った果実(殺しのドレス3)	5,400	★		★	★	
GAMEテクノポリス SPコレクション	8,900					★
国立機動戦隊RIPS V	5,400	09/05				
コンチネンタル	6,100	★		★	★	
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	92-?	92-?		
シャルム CHARM	5,100	09/01				
48夜物語	5,800	08/21				
新宿物語	5,400	★		08/21		
JOKER(ジョーカー)	5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)1+2	6,600					★
JOKER(ジョーカー)2	5,800	★		★	★	
SWEET ANGEL	4,700	10/10		11/上		11/下
水龍士外伝 月龍の山	5,100	★				
戦手必勝	7,300	★				
卒業写真 美姫	5,100	★		★	★	
卒業 グラデュエーション	8,800	★				
テセラ	6,100	08/21		09/25		10/下
天神乱魔	5,400	★		★		★
D.P.S.	4,000	★	★	★	★	★
D.P.S. SG	4,700	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set2	4,700	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	4,700	★	未定	★	★	★
デッド オブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	
DE・JA	4,700	★	★	★	★	
DE・JA2	6,100	★		★		08/28
電撃ナース	6,600	09/22				92-?
闘神都市	4,700	★	未定	★	★	★
DOR	4,700	★		★		★
DOR2	4,700	★		★		★
Dr. STOP	4,700	★		★	★	★
ドラゴンナイト	4,700	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	5,400	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	5,400	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
人形使い	6,600	★				09/?
狙われた天使たち	6,100	09/?		07/?		07/?
花よりだんご	4,700	★		★		★
バクタ(Bacta)	5,400	★				
バトルガール	7,300					08/?
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	未定	12/?		12/?	未定	未定
美少女通信	4,700	★		★		
ピンクソックス 8号	5,100	08/12			★	
ピンクソックス8号 ジグソー付	6,300	08/12			★	
ピンクソックス マニア	3,600	★				
フォクシー	4,700	★	★	中止	★	
フォクシー2	5,400	★		★	中止	
PHOBOS	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	08/?				
PLERIA	5,800	★		09/下		08/?
ホット プリント	5,800	★				
ホット プリント2	5,800	★				
ホット プリント パラダイス	5,800	08/29				
星の砂物語	未定					92-?
星の砂物語	4,700	★	★	★	★	
星の砂物語2	6,100	★		★		92-?
ポッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		★		未定
MAD PARADOX	5,100	08/20				
マーシャルエイジ	5,800	★		09/02		
麻雀王伝説	7,300	★				
麻雀幻想曲	5,800	★		★		★
舞(mai)	4,700	★		★	★	
My eyes!	5,800	09/10		09/10	09/28	10/23
魔法少女りな	7,300	★				
満開電飾2	8,800	09/25				
ミラージュ	5,800	★		★	未定	
ミラージュ	6,600					92-?
ムーンクリスタル	7,300			★		
夢二	5,400	★		★	★	
妖獣クラブ カスタム	5,400	★				★
ランス	4,700	★	★	★	★	★
ランス2	4,700	★	★	★	★	★
ランス3	4,700	★	★	★		★
蘭丸	6,800	★		07/中		未定
龍の花園	5,800				09/上	
レッスル エンジェルス	5,400	★				

アークの便利を買って下さい!!

◎印は有料サービスです。

◎特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送・速達又は宅急便を使用。

◎期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。夜間指定はPM6:00〜PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

◎代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙で注文OK。

○激安33%OFF〜
税込み売価で33%OFF〜大特価。

○予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

○同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払いもどします。

○コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

○土・日・祝日も営業
アークは正月3日間以外無休です。

ビデオ・LDコーナー

○取扱いメディア
アニメビデオ セル&レンタル(パソコンキャラクター)
アニメレーザーディスク&セカンドセルビデオ
ガレージキット・テレホンカード(アニメ関連商品)
各商品リスト一部ごとか100円切手同封の上請求下さい。

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女雑誌取扱開始

辰巳出版 美少女ゲーム最前線 5〜7 各¥750
英知出版 パソコンパラダイス 6〜7 各¥700
富士見書房 ちょっとエッチな福袋5 ¥1200
美少女ゲームの最新情報、人気作品の紹介、攻略法、各ソフトメーカーのインタビュー等、美少女ファン必携の1冊/その他地方で入手困難な雑誌をお届けします。ゲームソフトと同時発注・発送のみ受付けます。ソフト等注文時にお申込下さい、送料不用で同時発送いたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。現在VIP登録会員3万人以上/

御注文方法等

■アーク通販なら

安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

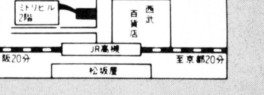
後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

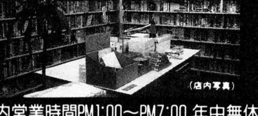
電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先
●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部ログイン係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振替 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフト33%OFF〜 安い!!

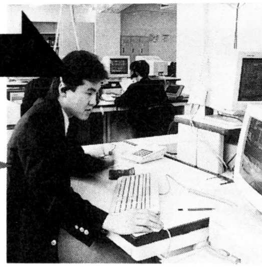

(店内写真)

店内営業時間PM1:00〜PM7:00 年中無休

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00〜PM8:00 日・祭PM1:00〜PM7:00

お申し込方法

まずはお電話で ☎0120-110-833



ご相談・ご注文	お支払	発送	納品	サポート
●最新価格情報 ●セットの組合せ ●お見積 (FAXでもお受けします 03-3253-4290)	●業界No.1の低金利クレジット ●銀行振込 ●代引払い(要手数料) ●カード払い ●現金書留	ご入金を確認後発送	納品	●完全買取保証 ●万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット7

今がチャンス!! 9月4日AM10:30より限定発売!!

FAスタンダードセット 限定50台

On line FAX No. 10004#

NEC **PC-9801FA2/U2**

- ●PC-9801FA2/U2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉

標準価格¥547,800
Sofmap特価 **¥344,800**

月々	ボーナス
¥1,700×84回	¥25,000×14回
¥3,200×60回	¥25,000×10回
¥8,700×48回	
¥11,100×36回	
¥16,000×24回	

月々1,700から

FXゲームセット 限定50台

On line FAX No. 10078#

NEC **PC-9801FX2/U2**

- ●PC-9801FX2/U2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉
- ●ゲームソフト3本セット(定価9,800円以内)

標準価格¥397,200
Sofmap特価 **¥269,800**

月々	ボーナス
¥1,600×84回	¥18,000×14回
¥2,700×60回	¥18,000×10回
¥6,800×48回	
¥8,700×36回	
¥12,600×24回	

月々1,600から

ワープロ入門セット 限定100台

On line FAX No. 10006#

NEC **PC-9801NS/T**

- ●PC-9801NS/T〈本体〉
- ●BJ-10Vセレクト〈プリンター〉
- ●AJ-280プリンターケーブル
- ●一太郎 Ver4.3〈ソフト〉
- ●マクセル3.5"2HD 10枚

標準価格¥434,800
Sofmap特価 **¥275,800**

月々	ボーナス
¥1,400×84回	¥20,000×14回
¥2,500×60回	¥20,000×10回
¥7,000×48回	
¥8,900×36回	
¥12,800×24回	

月々1,400から

オールマイティゲームセット 限定50台

On line FAX No. 10039#

NEC **PC-98DO+**

- ●PC-98DO+〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉
- ●ゲームソフト3本セット(定価9,800円以内)

標準価格¥397,200
Sofmap特価 **¥261,800**

月々	ボーナス
¥1,100×84回	¥20,000×14回
¥2,200×60回	¥20,000×10回
¥6,600×48回	
¥8,500×36回	
¥12,200×24回	

月々1,100から

格安ゲームソフトセット

EPSON 限定30台
PC-286C-STD(PC CLUB)
On line FAX No. 10107#

- ●PC-286C-STD(PC CLUB)〈本体〉 ●CU-14FDB〈モニター〉
- ●ゲームソフト3本セット(定価9,800円以内)

標準価格¥287,200 Sofmap特価 **¥?43,800**

月々	ボーナス
¥2,500×84回	―――
¥3,100×60回	―――
¥3,700×48回	
¥4,700×36回	
¥6,700×24回	

月々2,500から

TOWNSゲームセット

FUJITSU 限定30台
FM-TOWNS II UX40
On line FAX No. 10239#

- ●FM-TOWNS II UX40〈本体〉
- ●FMT-KB 01A(JIS)&FMT-KB202A(親指シフト)〈キーボード〉
- ●ゲームソフト3本セット(定価9,800円以内)

標準価格¥427,800 Sofmap特価 **¥?96,800**

月々	ボーナス
¥1,700×84回	¥20,000×14回
¥3,000×60回	¥20,000×10回
¥7,500×48回	
¥9,600×36回	
¥13,800×24回	

月々1,700から

X68000ゲームセット

SHARP 限定30台
CZ-634C-TN(XVIエクシヴィ)
On line FAX No. 10260#

- ●CZ-634C-TN〈本体〉 ●CZ-607D-TN〈モニター〉
- ●ゲームソフト3本セット(定価9,800円以内)

標準価格¥497,200 Sofmap特価 **¥319,800**

月々	ボーナス
¥1,300×84回	¥25,000×14回
¥2,600×60回	¥25,000×10回
¥8,100×48回	
¥10,300×36回	
¥14,900×24回	

月々1,300から

ゲームソフト

紙面に載りきらない商品多数あります!

タイトル	定価	特価
大戦略IV NEW	¥9,800	¥6,790
DE・JA2 NEW	¥8,800	¥6,090
DOR2 PART2 NEW	¥7,800	¥5,390
卒業 NEW	¥11,800	¥8,260
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II NEW	¥9,800	¥6,790
BIG HONOUR NEW	¥12,800	¥8,890
ドラゴンナイトIII NEW	¥7,800	¥5,390
ペブルビーチの波涛 NEW	¥12,800	¥8,890

タイトル	定価	特価
●ATRAS HD版	㊟¥10,800▶	㊕¥7,560
●A列車で行こうIII HD版	¥14,800▶	¥10,360
●CARAT-キャラット-	¥7,800▶	¥5,460
●DPS SG set 3	¥6,800▶	¥4,760
●Dr STOP	¥6,800▶	¥4,760
●F19ステルスファイター	¥12,800▶	¥8,960
●HOT PRINT 2	¥7,800▶	¥5,460
●Life&Death	¥8,800▶	¥6,160
●SUPER 野球道	¥12,800▶	¥8,960
●アートマスターコア NEW	¥19,800▶	¥14,850
●アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥9,800▶	¥7,840
●アスキー将棋	¥9,800▶	¥6,860
●アリスの館II NEW	¥4,800▶	¥3,360
●アルミスト	¥9,800▶	¥6,860
●ウィザードリーVI	¥12,800▶	¥9,980
●ウルティマVI	¥9,800▶	¥7,840
●エアーマネージメント大空を賭け NEW	㊟¥11,800▶	㊕¥8,260
●エメラルドドラゴン	¥9,800▶	¥6,860
●ガンダムアドバンストオペレーション	¥9,800▶	¥6,860
●ガンダムハイパークラシックオペレーション	¥9,800▶	¥6,860
●きゃんきゃんバニー プルミエール NEW	¥7,800▶	¥5,460
●クイズ de グランプリ NEW	¥7,800▶	¥5,460
●クラシックロードI	¥9,800▶	¥7,500
●クリスタル クエスト NEW	¥6,800▶	¥4,760
●グロスドイッチュラント	¥14,800▶	¥10,360
●シークレットオブシルバーブレイズ NEW	¥9,800▶	¥7,840
●シャルム NEW	¥6,800▶	¥4,760
●シャレイドマジック	¥7,800▶	¥5,460
●シュヴァルツシルト3	¥12,800▶	¥8,960
●ソードダンサー	¥9,800▶	¥6,860
●ドラゴンピンク-ゼロキャスル- NEW	¥8,800▶	¥6,160
●ドラゴンプリンセス	¥7,800▶	¥5,460
●ドラゴン創世紀 NEW	㊟¥12,800▶	㊕¥8,960
●トラフィックコンフュージョン	¥9,800▶	¥6,860
●パワーシンガー	¥9,700▶	¥7,760
●ピンクソックス8 NEW	¥6,800▶	¥4,760
●フォボス NEW	¥7,800▶	¥5,460
●ふしぎの海のナディア	¥14,800▶	¥10,360
●フリーウィル	¥9,700▶	¥7,270
●プリンセスメーカー	¥14,800▶	¥10,360
●プレリア	¥7,800▶	¥5,460
●ぽっぷるメイル	¥9,800▶	¥6,860
●マーシャルエイジ	¥7,800▶	¥5,460
●マイト&マジック3	¥12,800▶	¥8,960
●ミラージュ NEW	¥8,800▶	¥6,160
●ヨーロッパ戦線 NEW	¥12,800▶	¥8,960
●リーディングカンパニー NEW	¥12,800▶	¥8,960
●レッスルエンジェル	¥7,800▶	¥5,460
●宇宙少女 NAMI NEW	㊟¥8,800▶	㊕¥6,600
●関ヶ原	¥12,800▶	¥8,960
●狂った果実	¥7,800▶	¥5,460
●三國誌III NEW	¥14,800▶	¥10,360
●織田信長 NEW	¥9,800▶	¥6,860
●信長の野望 武将風雲録	¥9,800▶	¥6,860
●新宿物語 NEW	¥7,800▶	¥5,460
●人形使い	¥8,800▶	¥6,160
●星の砂物語II NEW	¥8,800▶	¥6,160
●太閤立志伝	¥9,800▶	¥6,860
●対局囲碁ゴライアス	¥14,800▶	¥10,360
●天神乱魔	¥7,800▶	¥5,460
●麻雀幻想曲 NEW	¥7,800▶	¥5,460
●夢二 NEW	¥7,800▶	¥5,460
●妖獣倶楽部	¥7,800▶	¥5,460
●遙なるオーガスタ	¥12,800▶	¥8,960

On-line FAX®

FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

ご自宅、お勤め先のFAXから、24時間いつでもカタログが取り出せ、商品の注文が行なえるサービスです。使い方は簡単。ご紹介商品名下のコード番号を入力するだけで、ご希望商品の「カタログ」と「見積書」がお手元に届きます。ぜひご利用下さい。※プッシュホン回線以外はご利用になれません。

●カタログのご利用方法

1. 下記のFAXナンバーを押してください。
   ※オンフック機能のないFAXの場合は受話器を取る。
2. 「コード番号を入力してください」の指示があります。
   カタログの一覧表がみたい場合 ……………… 1#
   広告にある商品コードを入力する場合 ……………… □□□□□#
3. 「終了の場合##と入力してください」と指示があります。
   終了する場合 ……………… ##
   他のカタログも必要な場合(一度に3つまで入力できます) ……………… □□□□□#
   ※一度に2つ以上カタログを取り出す場合、1つコードを入力するたびに、終了の案内が流れます。そのまま次のコード番号を入力してください。入力後は〈##〉を忘れずに。
4. 「ピー、という音の後にスタートボタンを押してください」と指示があります。スタートボタンを押すと「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用FAX番号 **03-3253-2244**

オンラインFAX情報項目	コード番号
オンラインFAX商品別 全コード表	00000#
ソフマップ チラシ広告 商品情報	00001#
ソフマップ 中古在庫情報	00015#
ソフマップ 東京秋葉原 店舗案内	00002#
ソフマップ 大阪日本橋 店舗案内	00003#

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル ☎ **0120-110-833**
大阪 ☎ **06-633-7224**
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ ☎ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ ☎ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ
東京 ☎ **03-3253-0991**

24時間テレホンサービス
東京 ☎ **03-3258-7910**

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら ソフマップ

全国どこからでも お電話１本でお申し込み！

0120-110-833

電話受付年中無休
- ●平　日 AM10:30～PM7:30
- ●日・祝日 AM10:00～PM7:00



JADMA
社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。

組み合わせ例

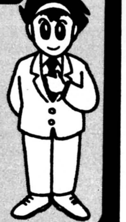
例えば　セット商品に単品を追加した場合

基本セット　1　月々¥1,600×84回（ボーナス¥20,000×14回）　＋　RAMボード FS34-4M を追加したら　➡　月々わずか¥500プラスで オリジナルセット！

例えば　セット商品の一部を差替えた場合

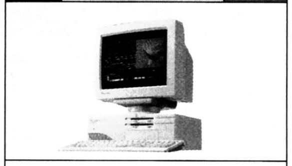
基本セット　1　月々¥1,600×84回（ボーナス¥20,000×14回）　＋　モニターKD-1511 に差替えた場合　➡　月々わずか¥400プラスで オリジナルセット！

NEC・EPSON 基本セット



セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。

NEC PC-9801FX2/U2　基本セット 1
On line Fax No. 10078#



- ●PC-9801FX2/U2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル5″or3.5″10枚

標準価格¥389,400

Sofmap特価¥276,580

¥1,600×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥2,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥7,400×48回	
¥9,400×36回	月々¥1,600から
¥13,500×24回	

NEC PC-9801FS2/U2　基本セット 2
On line Fax No. 10077#



- ●PC-9801FS2/U2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉NEW
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル5″or3.5″10枚

標準価格¥459,400

Sofmap特価¥327,500

¥1,400×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥2,800×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥8,300×48回	
¥10,600×36回	月々¥1,400から
¥15,200×24回	

EPSON PC-486GF5/2　基本セット 3



- ●PC-486GF5/2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉NEW
- ●PCMS2〈マウス〉
- ●マクセル3.5″10枚

標準価格¥451,800

Sofmap特価¥？26,800

¥1,400×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥2,800×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥8,300×48回	
¥10,600×36回	月々¥1,400から
¥15,200×24回	

EPSON PC-486GR5/2　基本セット 4
On line Fax No. 10112#



- ●PC-486GR5/2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉
- ●PCMS2M〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル3.5″10枚

標準価格¥567,400

Sofmap特価¥？11,800

¥1,200×84回	ボーナス¥35,000×14回
¥2,900×60回	ボーナス¥35,000×10回
¥10,400×48回	
¥13,300×36回	月々¥1,200から
¥19,200×24回	

NEC PC-9801FA2/U2　基本セット 5
On line Fax No. 10004#



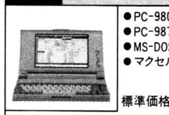
- ●PC-9801FA2/U2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉NEW
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル5″or3.5″10枚

標準価格¥569,400

Sofmap特価¥365,500

¥2,000×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥3,600×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥9,200×48回	
¥11,800×36回	月々¥2,000から
¥17,000×24回	

NEC PC-9801NS/T　基本セット 6



- ●PC-9801NS/T〈本体〉
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル3.5″10枚

標準価格¥311,800

Sofmap特価¥213,500

¥1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥2,100×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥5,400×48回	
¥6,900×36回	月々¥1,100から
¥9,900×24回	

NEC PC-9801NL　基本セット 7



- ●PC-9801NL〈本体〉
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●マクセル3.5″10枚

標準価格¥252,000

Sofmap特価¥173,600

¥1,300×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥2,000×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥4,400×48回	
¥5,600×36回	月々¥1,300から
¥8,100×24回	

NEC PC-98DO+　基本セット 8
On line Fax No. 10039#



- ■PC-98DO+〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉NEW
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル5″10枚

標準価格¥389,400

Sofmap特価¥263,580

¥1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥2,400×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥6,900×48回	
¥8,800×36回	月々¥1,300から
¥12,600×24回	

NEC PC-9801CS2　基本セット 9
On line Fax No. 10003#



- ●PC-9801CS2〈本体〉
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル3.5″10枚

標準価格¥421,800

Sofmap特価¥274,800

¥1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥2,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥7,000×48回	
¥8,900×36回	月々¥1,300から
¥12,800×24回	

NEC PC-H98model90-002U90-002　基本セット 10
On line Fax No. 10011#



- ●PC-H98model90-002/U90-002〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉NEW
- ●PC-9872R〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル5″or3.5″10枚

標準価格¥1,006,400

Sofmap特価¥708,780

¥3,700×84回	ボーナス¥50,000×14回
¥6,700×60回	ボーナス¥50,000×10回
¥17,900×48回	
¥22,900×36回	月々¥3,700から
¥32,900×24回	

EPSON PC-286VJ5　基本セット 11
On line Fax No. 10128#



- ●PC-286VJ5〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉NEW
- ●PCMS2〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル5″10枚

標準価格¥335,200

Sofmap特価¥？29,800

¥1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥2,400×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥5,800×48回	
¥7,400×36回	月々¥1,400から
¥10,700×24回	

EPSON PC-386GE5/2　基本セット 12
On line Fax No. 10125#



- ●PC-386GE5/2〈本体〉
- ●PC-KD1521〈モニター〉NEW
- ●PCMS2〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル5″or3.5″10枚

標準価格¥405,200

Sofmap特価¥？57,800

¥1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥2,200×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥6,500×48回	
¥8,300×36回	月々¥1,100から
¥12,000×24回	

EPSON PC-386NOTE-WR2　基本セット 13
On line Fax No. 10603#



- ●PC-386NOTE-WR2〈本体〉
- ●PCMS2M〈マウス〉
- ●MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- ●マクセル3.5″10枚

標準価格¥297,600

Sofmap特価¥？99,800

¥1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥1,900×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥5,100×48回	
¥6,500×36回	月々¥1,100から
¥9,300×24回	

かんたんカタログ入手法

On-line FAX®

ご利用FAX番号

03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの（例えば、PC-9801FA2は〈10004#〉）は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

業界No.1の低金利

支払回数(回)	他社金利(%)	ソフマップ金利(%)
1	2.5	2.5
3	3.5	2.9
6	4.5	3.9
10	—	4.9
12	6.0	5.4
15	—	8.4
18	—	10.4
20	—	10.9
24	12.5	11.4
30	—	15.4
36	17.5	15.9
42	—	19.9
48	23	20.9
54	—	25.9
60	29.5	26.9
66	—	32.9
72	38	34.9
78	—	38.9
84	45.5	41.9

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は7月15日現在のものです。）

●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

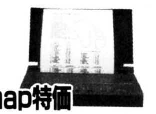
基本セット+単品であなただけの オリジナルセット



もちろん単品での購入も可能です。

プリンター

CANON
BJ-15V



定価¥89,800
特価¥Sofmap特価

NEC	定価	特価
●PC-PR101/T165	¥120,000	¥84,000
●PC-PR101/T103	¥99,800	¥69,800
●PC-PR101/T67	¥84,000	¥59,800
●PC-PR150N	¥69,800	¥42,800
●PC-PR201/63 …NEW	¥125,000	¥Sofmap特価
●PC-PR101/63 …NEW	¥115,000	¥Sofmap特価
●PC-PR201/63A …NEW	¥158,000	¥Sofmap特価
●PC-PR201/80LA …NEW	¥275,000	¥Sofmap特価
●PC-PR100/40	¥85,000	¥59,800
●PC-PR1000/2(トナー付)	¥198,000	¥128,000
●PC-PR2000/2(トナー付)	¥368,000	¥238,000
●PC-PR2000/4	¥418,000	¥298,000
EPSON		
●AP-300	¥59,800	¥?7,000
●AP-900PC	¥92,800	¥?4,000
●AP-1000PC	¥99,800	¥?9,500
●VP-300	¥69,800	¥?2,000
●VP-550PC	¥85,000	¥?9,800
●VP-870PC	¥138,000	¥?9,800
●VP-960PC	¥116,000	¥?5,000
●VP-1047PC	¥99,800	¥?8,000
●VP-1700PC	¥168,000	¥?29,800
●VP-2061PC	¥130,000	¥?7,000
●HG-5130PC	¥228,000	¥?65,000
●LP-2000	¥198,000	¥?49,000
CANON		
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	¥45,000
●BJ-10V SELECT	¥79,800	¥54,800
●BJ-330J	¥208,000	¥105,000
●BJ-300J	¥158,000	¥94,000
●LBP-B406E	¥398,000	¥299,000
●BJC-820J	¥398,000	¥338,000
STAR		
●JS-1001CL …NEW	¥108,000	¥Sofmap特価
●JS-2001CL …NEW	¥128,000	¥Sofmap特価
●JT-48CL …NEW	¥62,800	¥Sofmap特価
YHP		
●HP Deskjet500J	¥99,800	¥Sofmap特価

その他周辺機器

オムロン
HS-20G+HS-BD

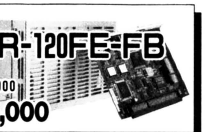


定価¥39,800
特価¥Sofmap特価

スキャナー	定価	特価
●GT-6000	¥178,000	¥?25,000
●GT-8000	¥298,000	¥?38,000
●HS-10R II	¥49,800	¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-7R II	¥39,800	¥26,980
マウス		
●PC-9872R	¥10,000	¥8,000
●PC-9801N-22(サムマウス)	¥10,000	¥8,000
●PCMS2	¥5,800	¥?,980
●10KEY BALL-98	¥14,000	¥8,980
●TN-98A	¥9,800	¥4,980
●MS-50AUTO	¥11,000	¥5,480
その他		
●XPC-1V(スキャンコンバータ)	¥41,800	¥33,400
●GINGA-10(テンキーパット)	¥12,000	¥5,180
●PC-9801N-23(テンキーパット)	¥12,500	¥10,600
●PC-9801N-08(I/O拡張ユニット)	¥98,000	¥83,300
●JXP-256(プリンターバッファ)	¥59,800	¥44,850
●JXP-1000(プリンターバッファ)	¥79,800	¥59,800
●CM-300	¥58,000	¥49,000
●CM-500	¥115,000	¥97,000
●ミュージ郎500	¥145,000	¥120,000
●ミュージ郎300	¥88,000	¥75,000
●ミュージ郎Jr. NOTE	¥93,000	¥79,000
●スピークボードSP-26	¥49,800	¥27,800
●SS-10(スーパーサウンド10)	¥19,800	¥9,500
●JOY STATION	¥11,800	¥5,900
●FM1-N(98NOTE用FM音源)	¥39,800	¥25,800
●FM1-E(EPSON NOTE用FM音源)	¥39,800	¥25,800
●CRT-C-02N(98NOTE用CRTアダプター)	¥9,800	¥6,400
●CRT-A-01E(EPSON CRTアダプター)	¥9,800	¥7,350
●NB1-N(98NOTE用I/O拡張BOX)	¥58,000	¥43,500
●NB1-E(EPSON I/O拡張BOX)	¥58,000	¥43,500
●PCHRLB(GE用ハイレゾボード)	¥39,800	¥?3,800
●HC2MA(ディスプレイ切替機)	¥4,980	¥3,980
●MCP21(プリンター切替機)	¥4,980	¥3,980
●STARFAX note	¥89,800	¥69,800

ハードディスク

ICM
INTER-120FE-FB

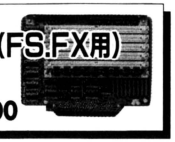


定価¥118,000
特価¥85,000

ICM	定価	特価
●INTER-100FN-FB NEW	¥118,000	¥Sofmap特価
●INTER-180FE-FB NEW	¥158,000	¥107,000
●INTER-240F-FB …NEW	¥188,000	¥125,000
●INTER-300F-FB …NEW	¥398,000	¥285,000
●INTER-500F-FB …NEW	¥498,000	¥358,000
●INTER-120GE …NEW	¥118,000	¥Sofmap特価
●INTER-180GE …NEW	¥158,000	¥Sofmap特価
●INTER-240G …NEW	¥188,000	¥Sofmap特価
●INTER-300G …NEW	¥398,000	¥Sofmap特価
●INTER-500G …NEW	¥498,000	¥Sofmap特価
●FT-100N-DB&FB …NEW	¥118,000	¥Sofmap特価
●FT-120-DB&FB …NEW	¥118,000	¥85,000
●FT-180-DB&FB …NEW	¥158,000	¥Sofmap特価
●FT-240-DB&FB …NEW	¥188,000	¥Sofmap特価
●PACK-A402	¥88,000	¥66,000
●PACK-A80	¥128,000	¥93,000
●PACK-A120	¥138,000	¥99,800
●PACK-E402	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK-E80	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK-E120	¥138,000	¥98,000
●C-FLAT40	¥88,000	¥65,000
●C-FLAT80	¥118,000	¥88,000
日本テクサ		
●ST-GT100R	¥198,000	¥89,800
●ST-120LB	¥115,000	¥88,000
●ST-240LB	¥158,000	¥123,000
●TR-GT100R	¥188,000	¥83,000
●TR-FA120 …NEW	¥108,000	¥Sofmap特価
●TR-FA240 …NEW	¥148,000	¥Sofmap特価
●TR-HS100(H98用)	¥158,000	¥115,000
●TR-NE40	¥98,000	¥48,000
●TR-NE80	¥112,000	¥69,800
●TR-NE125	¥118,000	¥93,000
●NW-40	¥108,000	¥79,800
●NW-80	¥138,000	¥108,000
緑電子		
●DOODA(A-040)	¥88,000	¥59,800
●DOODA(A-100)	¥118,000	¥69,800
●DOODA(A-120) …NEW	¥128,000	¥79,500
●BLT-N40(ビルト)	¥98,000	¥47,000
●BLT-N80(ビルト)	¥108,000	¥69,800
●BLT-N120(ビルト)	¥128,000	¥88,000
テクノジャパン		
●PD-125E	¥112,000	¥77,000
●TR40NST	¥69,800	¥48,000
●TR80NST	¥89,800	¥65,000
TEAC		
●HD-41A	¥84,800	¥57,000
●HD-101A	¥128,000	¥74,000
●DD-41A	¥128,000	¥69,800
●DD-101A	¥178,000	¥103,000
●HD-1101	¥128,000	¥Sofmap特価
●PH-80	¥108,000	¥Sofmap特価
●PH-130	¥128,000	¥95,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SCS100 NEW	¥108,000	¥68,000
●CRC-SCS200 NEW	¥148,000	¥105,000
●CRC-IHE80	¥108,000	¥66,000
●CRC-IHE124	¥122,000	¥89,000

RAMボード

I/Oデータ
FS34-4M(FS.FX用)



定価¥35,000
特価¥25,000

I/Oデータ	定価	特価
●FS34-6M(FS.FX用) …NEW	¥55,000	¥39,500
●FS34-8M(FS.FX用) …NEW	¥69,000	¥46,500
●FS34-10M(FS.FX用) NEW	¥89,000	¥63,500
●FS34-12M(FS.FX用) NEW	¥109,000	¥78,000
●PIO-PC34FX-2ME	¥29,000	¥19,000
●PIO-PC34FX-4ME	¥45,000	¥29,000
●PIO-PC34FX-8ME	¥79,000	¥52,000
●PIO-CS134-4M	¥35,000	¥25,000
●PIO-EX34F-2ME	¥24,000	¥15,500
●FA34-4M	¥35,000	¥24,000
●FA34-8M	¥69,000	¥47,500
●FA34-10M	¥89,000	¥61,000
●98HSE-4M	¥45,000	¥33,000
●98HSE-8M	¥82,000	¥60,000
●PIO-EX134S-2M	¥21,000	¥14,500
●PIO-EX134S-4M	¥40,000	¥27,500
●EP--RB8-4M	¥42,000	¥30,000
●EP-RB7D-4ME	¥44,000	¥30,500
●EP-RB7D-8ME	¥82,000	¥56,500
●EP-SIM-2ME	¥20,000	¥14,500
●EP-SIM-4ME	¥40,000	¥29,000
●NT34-2M	¥18,000	¥12,000
●NT34-6M	¥48,000	¥32,000
●PIO-98NT-2ME	¥22,000	¥15,500
●PIO-98NT-4ME	¥42,000	¥29,000
●PIO-98NT-8ME	¥77,000	¥53,500
●EP-NTB-2ME	¥34,000	¥22,000
●EP-NTB-4ME	¥48,000	¥31,000
●EP-NTB-8ME	¥88,000	¥57,000
メルコ		
●EFS-4000(FS.FX用) …NEW	¥38,000	¥Sofmap特価
●EFS-6000(FS.FX用) …NEW	¥58,000	¥Sofmap特価
●EFS-8000(FS.FX用) …NEW	¥88,000	¥Sofmap特価
●EFS-10M(FS.FX用) …NEW	¥108,000	¥Sofmap特価
●EMJ-2000R	¥29,800	¥18,800
●EMJ-4000R	¥44,800	¥28,800
●EFA-4000	¥38,000	¥26,000
●EFA-8000	¥78,000	¥51,000
●EFA-10M	¥98,000	¥64,000
●MES-3000L	¥48,000	¥35,000
●MRC-3000L	¥48,000	¥35,000
●MHA-2000L	¥34,800	¥23,000
●EHS-4000	¥44,800	¥33,000
●EHS-8000	¥84,800	¥63,000
●XMC-2000E	¥21,000	¥14,500
●RCD-2000	¥23,500	¥16,000
●RCD-4000	¥44,800	¥31,000
●RCD-8000	¥84,800	¥56,000
●ENT-2000	¥19,800	¥13,500
●ENT-6000	¥49,800	¥34,500
●ESB-2000	¥34,800	¥26,000
●ESB-4000	¥49,800	¥37,000
●ESB-8000	¥89,800	¥67,000

ソフマップ特価!!
紙面に載りきらない
商品多数あります!

本体

NEC	定価	特価
●PC-9801FX5/U5 …NEW	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-9801FS5/U5 …NEW	¥468,000	¥Sofmap特価
●PC-9801FS7/U7 …NEW	¥538,000	¥Sofmap特価
●PC-9801FA5/U5	¥578,000	¥378,000
●PC-9801FA7/U7	¥648,000	¥458,000
●PC-98GS model1	¥698,000	¥488,000
●PC-98GS model2	¥828,000	¥588,000
●PC-9801CS5	¥548,000	¥355,000
●PC-9801CS5/W	¥675,000	¥475,000
●PC-9801NS/T40	¥368,000	¥276,000
●PC-9801NS/T80	¥458,000	¥319,000
●PC-9801NL	¥238,000	¥165,800
●PC-9801NC	¥598,000	¥397,800
●PC-9801NC40	¥738,000	¥495,000
●PC-9801UF	¥218,000	¥139,000
●PC-H98model80-002/U80-002	¥580,000	¥394,800
●PC-H98model80-100/U80-100	¥830,000	¥598,000
●PC-H98model90-100/U90-100	¥1,145,000	¥825,000
EPSON		
●PC-286C-STD(PC CLUB)	¥168,000	¥?9,000
●PC-386GE5B/2B	¥428,000	¥?42,000
●PC-386GE3	¥323,000	¥?05,000
●PC-486GR3 …NEW	¥483,000	¥Sofmap特価
●PC-486GR5E/2E …NEW	¥608,000	¥Sofmap特価
●PC-486GF3 …NEW	¥373,000	¥Sofmap特価
●PC-486GF5E/2E …NEW	¥498,000	¥Sofmap特価
●PC-386P2	¥268,000	¥?95,000
●PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	¥?09,800
●PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	¥?58,000
●PC-386NOTE-AE1	¥238,000	¥?55,000

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD1511 …NEW	¥118,000	¥Sofmap特価
●PC-KD1521 …NEW	¥89,800	¥Sofmap特価
●PC-TV454	¥128,300	¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	¥83,000
●PC-TV471(W) …NEW	¥230,000	¥Sofmap特価
●PC-TV472(W) …NEW	¥184,000	¥Sofmap特価
●PC-KH1511	¥168,000	¥125,000
EPSON		
●CR-5050 …NEW	¥99,800	¥?9,800
●CR-5500	¥168,000	¥?8,000
●CR-7000	¥248,000	¥?85,000
SHARP		
●CU-14FDB	¥74,800	¥38,000
●CU-14KD	¥89,800	¥45,000
MITSUBISHI		
●RD1498 …NEW	¥118,000	¥Sofmap特価
●XC-98V3	¥128,000	¥56,000

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ	定価	特価
●CRC-FD3.5SS	¥23,800	¥17,000
●CRC-FD3.5WS	¥43,800	¥30,500
●CRC-FD3.5SH	¥33,800	¥23,500
●CRC-FD3.5WH	¥53,800	¥35,800
●CRC-FD5SS	¥38,800	¥27,500
●CRC-FD5WS	¥58,800	¥41,500
●CRC-FD5SH	¥43,800	¥31,000
●CRC-FD5WH	¥65,800	¥46,000
アイドルジャパン		
●AFD-50S	¥42,000	¥29,000
●AFD-50W	¥62,000	¥39,800
●AFD-50WA …NEW	¥59,800	¥Sofmap特価
●AFD-35S …NEW	¥23,800	¥17,000
●AFD-35WA …NEW	¥49,800	¥37,000
緑電子		
●ZFS	¥39,800	¥24,000
●ZFW	¥59,800	¥37,000

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	¥27,800
●PC-9801-06L	¥49,000	¥36,500
EPSON		
●PC286LMC	¥27,800	¥?3,600
アイワ		
●PV-A24B5	¥39,800	¥25,900
●PV-M24B5	¥39,800	¥25,800
●PV-CN24(98NOTE用)	¥39,800	¥28,900
●PV-CT24	¥39,800	¥28,900
●PV-A24V5B	¥39,800	¥29,000
オムロン		
●MD96FB5V …NEW	¥88,000	¥Sofmap特価
●MD24FB5V	¥39,800	¥Sofmap特価
●MD24FP5V	¥36,800	¥Sofmap特価
●MD24FN5V	¥36,800	¥Sofmap特価
マイクロコア		
●MC24PA5	¥26,800	¥20,800

●本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。●掲載の価格は7月15日現在のものです。

5 業界最長新品 パソコン5年保証

パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換 期間3ヶ月

万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証

ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコンプラザ OCT オクト

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00／日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

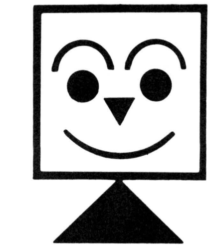
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

全国通販

翌月末一括払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!!

電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム



案内図



店頭セール実施中

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付（メーカー保証＋当社保障1年）
- ▶超低金利ハッピークレジット（1回～60回）頭金ナシOK！
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス 2回・4回・6回 払いOK!!
- ▶配達日の指定OK！（万全なサポート体制）
- ▶商品の組合せ自由！ オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

▼翌月末一括(10月末)払いOK!! 手数料無料！ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

■便利なボーナス〈2回・4回・6回〉払いOK!!安心だネ!!

OCT オクト-1 蒲田 皆様方へ、残暑厳しい折の為!! 残暑お見舞いセール！実施中!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! （送料￥2,000）

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CVC-4687 (0.28mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計￥252,800

限定 大特価￥127,000

VS

NEC PC-9800シリーズ PC-9801US NEW

■コンパクトなのに32ビット (80386SX 16MHz)



- ●3.5インチFDD 2台内蔵
- ●FM音源・スピーカー内蔵

PC-9801US
- ●PC-9801US
- ●CVC-4687 (0.28mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計￥332,800

大特価￥208,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ
- ●CPU80286 16MHz (ノーウェイト)
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5
- ●PC-286VJ5
- ●CVC-4687 (0.28mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計￥312,800

大特価￥185,000

NEC PC-9800シリーズ PC-9801FX NEW

■拡張性と経済性を追求した、32ビットデスクトップマシン
- ●CPU80386SX (12MHz)
- ●メモリ1.6MB



※FX2 (5インチFDD搭載)
FXU2 (3.5インチFDD搭載)

PC-9801FX2/U2
- ●PC-9801FX2/U2
- ●CVC-4687 (0.28mm)
- ●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
- ●マウス

定価合計￥352,800

大特価￥225,000

組合せディスプレイ



CVC-4687 (サムソン)
定価￥84,800
- ●アナログ ●0.28mm
- ●RGBカラー ●チルト台付
- ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD1511	＋￥48,000	●PC-TV455	＋￥52,000
●PC-KD1521	＋￥30,000	●CU-14TV	＋￥33,000
●PC-KD1531V	＋￥33,000	●CU-14FD	＋￥ 4,000
●PC-KD881	＋￥45,000	●CU-14KD	＋￥17,000
●PC-KD882	＋￥22,000	●XC-1498II	＋￥13,000
●PC-TV454	＋￥42,000		

上記差額を加算して下さい。

特集 ★今が旬！のハードディスク達★ （送料￥1,000）



ICM FT-120DB/FB
- ●120MB/12ms
- ●CM1MB

定価￥118,000

特価￥80,000



緑電子 "DOODA"A-200
- ●200M (SCSI)

定価￥158,000

特価￥97,000



テクサ STATION-120LB
- ●120M (SCSI)

定価￥115,000

特価￥72,000

ICM	
●FT-100N-DB/FB ￥118,000 100M/19ms、CM20KB	▶特価￥ 81,000
●FT-180DB/FB ￥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価￥100,000
●FT-240DB/FB ￥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価￥119,000
●INTER-100FN-FB ￥118,000 100M/19ms、CM20KB	▶特価￥ 81,000
●INTER-120FE-FB ￥118,000 120M/12ms、CM1MB	▶特価￥ 80,000
●INTER-180FE-FB ￥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価￥100,000
●INTER-240F-FB ￥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価￥119,000
●INTER-120GE ￥118,000 120M/12ms、CM1MB	▶特価￥ 81,000
●INTER-180GE ￥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価￥100,000
●INTER-240G ￥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価￥119,000
※上記Gシリーズ対応機種＝386S/G/GS/GE/286VJ	
キャラベル	
●AV-120FS ￥114,000(FA用ファイルスロット)	▶特価￥ 82,000
●AV-200FS ￥188,000(FA用ファイルスロット)	▶特価￥135,000
●AV-120FR ￥112,000(FA用内蔵)	▶特価￥ 81,000
●AV-200FR ￥185,000(FA用内蔵)	▶特価￥133,000
ロジテック	
●LHD-S100NP ￥ 99,800(FA用フロントイン)	▶特価￥ 69,000
●LHD-S200EP ￥129,800(FA用フロントイン)	▶特価￥ 89,000
●LHD-S240H ￥188,000(国産ディスク)	▶特価￥127,000
●LHD-S120HP ￥109,800(FA用フロントイン)	▶特価￥ 76,000
●LHD-B120H ￥118,000(国産ディスク)	▶特価￥ 80,000
●LHD-B240H ￥168,000(国産ディスク)	▶特価￥115,000
コニック	
●VIP-100C ￥103,000 100M/19ms	▶特価￥ 66,000
●VIP-120C ￥112,000 120M/19ms	▶特価￥ 73,000
緑電子	
●"CARGO"SS40 ￥ 88,000(FA用内蔵)40M	▶特価￥ 59,500
●"CARGO"SS100 ￥108,000(FA用内蔵)100M	▶特価￥ 72,000
●"CARGO"SS200 ￥138,000(FA用内蔵)200M	▶特価￥ 92,000
●ビルトN80 ￥108,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 54,000
●ビルトN120 ￥128,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 75,000
●"DOODA"A-100 ￥118,000 100M	▶特価￥ 69,000
●"DOODA"A-120 ￥128,000 120M/15ms	▶特価￥ 79,000
ティアック	
●HD-41A ￥ 84,800 40M	▶特価￥ 51,000
●HD-101A ￥128,000 100M	▶特価￥ 63,000
●HD-1101 ￥128,000 100M/19ms	▶特価￥ 73,000
●PH-130 ￥128,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 85,000
コンピュータリサーチ	
●CRC-IHE40 ￥ 98,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 45,000
●CRC-IHE80 ￥108,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 66,000
●CRC-IHE124 ￥122,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 79,000
●CRC-SCS100 ￥108,000 100M/19ms	▶特価￥ 67,000
●CRC-SCS200 ￥148,000 200M/15ms	▶特価￥ 99,000
テクサ	
●TRUST-FA120 ￥108,000 120M(FA用)	▶特価￥ 78,000
●TRUST-FA240 ￥148,000 240M(FA用)	▶特価￥107,000
●TRUST-NE45 ￥ 98,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 42,000
●TRUST-NE80 ￥112,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 52,000
●TRUST-NE125 ￥118,000(98NS/E/T用)	▶特価￥ 75,000
●STATION-120LBS ￥118,000 120M	▶特価￥ 78,000
●STATION-240LBS ￥158,000 240M	▶特価￥113,000

特集 ★最強！のRAMディスク軍団★ （送料￥500）

《メルコ》	
●EMJ-2000R（98シリーズ、PC-286/386用）	特価￥18,500
● 4000R（〃）	特価￥28,000
● 6000R（〃）	特価￥40,000
● 8000R（〃）	特価￥53,000
●EFA-4000（FA用）	特価￥24,500
● 6000（〃）	特価￥37,500
● 8000（〃）	特価￥47,800
● 10M（〃）	特価￥59,800
●EFS-4000（FS用）	特価￥25,800
● 6000（〃）	特価￥39,300
● 8000（〃）	特価￥49,500
●EDS-2000 （DS用）	特価￥23,800
● 4000L（〃）	特価￥26,500
●XMC-2000E（DS用）	特価￥14,500
●RCD-2000（98NOTEシリーズ用）	特価￥15,000
● 4000（〃）	特価￥28,800
● 6000（〃）	特価￥42,000
● 8000（〃）	特価￥54,000
●ERB-4000（386/S/G/V/GS/GE用）	特価￥30,500
●ERC-4000（386P用）	特価￥35,000
●ENT-2000（NS/T用プロテクトメモリー）	特価￥13,000
● 6000（〃）	特価￥32,000
●EDA-4000R（DA/RA21/51用）	特価￥21,500
● 6000R（〃）	特価￥32,500
● 8000R（〃）	特価￥43,800

《I/Oデータ（I・OS-10STD付）》		
●PIO-PC34FX-2ME	限定	特価￥18,000
● 4ME	〃	特価￥28,000
● 8ME	〃	特価￥49,000
●PIO-FA34-4M（FA用）	限定	特価￥22,500
● 6M（〃）	〃	特価￥35,800
● 8M（〃）	〃	特価￥44,800
● 10M（〃）	〃	特価￥58,000
●PIO-DS134-4ML（DS用）		特価￥24,500
●PIO-DX134-4M（DX用）		特価￥34,000
●PIO-CS134-4M（CS用）		特価￥24,500
●PIO-98NT-2ME（98NOTE用）（ノンパリティ）	限定	特価￥14,500
● 4ME（〃）（ノンパリティ）	〃	特価￥27,300
● 8ME（〃）（ノンパリティ）	〃	特価￥49,800
●PIO-98NT34-2M（NS/T用）		特価￥13,000
● 6M（〃）		特価￥34,000
●EP-SIM-2M（386/S/G/V/GS/GE用）	限定	特価￥13,000
● 4M（〃）	〃	特価￥26,000
●EP-RB7D-4ME（386/V/S/G/GS/GE用）	限定	特価￥27,300
● 8ME（〃）	〃	特価￥51,000
●EP-RB7S-4ME（386GE/SX用）	限定	特価￥26,000
●EP-RB8-4M（386P用）	限定	特価￥26,000
●EP-386M-2M（386M用）		特価￥33,500
●PIO-DA134-4ML（DA用）	限定	特価￥19,800
● 6ML（〃）	〃	特価￥31,500
● 8ML（〃）	〃	特価￥39,500

新作ゲームソフト25～30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

▼翌月末一括(10月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

—だから安心!『FM-TOWNS・エキスパート・パートナー』常時待機中!!—

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM11:00〜PM9:00/日曜・祭日PM7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

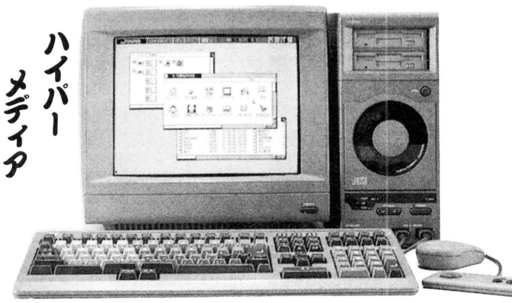
●定休日:毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評

—パワフル&クイックの高速・高性能機—

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット



ハイパーメディア本領発揮

- ●FM-TOWNS II モデルCX20 〈本体〉 (¥333,000)
- ●FMT-DP533 〈カラーCRT〉 (¥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉 (¥ 30,000)

合計定価¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

(送料・消費税込)

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
- ●FMT-DP534(¥108,000)……+¥34,000
- ●FMT-DP535(¥ 89,800)……+¥16,000
- ●FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000

を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- ●CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- ●大容量ハードディスクタイプをラインアップ(40MB、100MBタイプ)
- ●フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- ●優れた鉱張性、内蔵汎用スロット(2スロット)を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- ●本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- ●より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V. 2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★

オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。

大戦略III'90 ●シュミレーション (定価¥9,800)



大人気

アフターバーナーIII ●3Dシューティング (定価¥10,800)



+

MS-DOS Ver.3.1 L34(定価¥9,800)

+

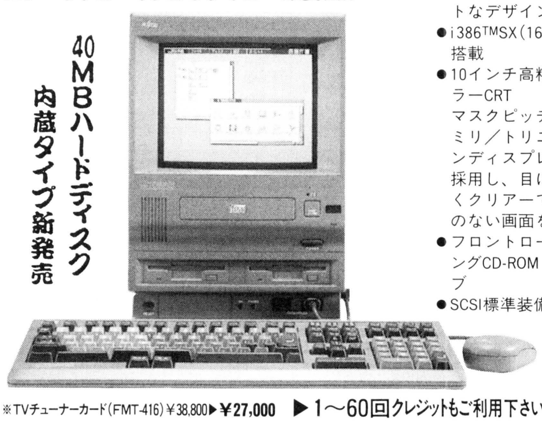
Fujitsuオリジナル テレホンカード

+

●ブランクディスク(MF-2HD)……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデルUXセット

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!



40MBハードディスク内蔵タイプ新発売

- ●一体型のコンパクトなデザイン
- ●i386™SX(16MHz)搭載
- ●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ/トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
- ●フロントローディングCD-ROMドライブ
- ●SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
- ●FM-TOWNS II UX20 (¥288,000)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (¥ 30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

■FM-TOWNS II UX40
- ●FM-TOWNS II UX40 (¥ ?)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (¥30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※TVチューナーカード(FMT-416)¥38,800▶¥27,000 ▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

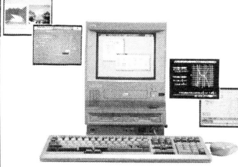
- ◉全国どこでも出張サービス致します。
- ◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
- ◉全品商品保証付 (メーカー保証+当社保証1年)
- ◉配達日の指定OK!! (万全なサポート体制)
- ◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

FM TOWNS II UX20教育学習セット

『TOWNS塾』

学習するあなたを援助するセットです!



- ●FM-TOWNS II UX20 〈本体〉 (¥288,000)
- ●FMT-KB107/207 〈KEY〉 (¥30,000)

合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

※右記の中からお好きなソフトをお選び下さい!!

特別セット価格¥TEL下さい!

小学校用 ※各ソフト25%OFF

- ① TOWNSドリル・算数1年〜6年……各¥ 7,800
- ② おかしなマザーグース……¥ 9,800
- ③ 英語絵入辞書No.1.2.4……各¥ 3,000
- ④ TOWNS地理・ジグソーワールド……¥18,000
- ⑤ TOWNS地理・自然のなりたち……¥18,000

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑥ 1年〜6年 国語……各¥ 6,800
- ⑦ 〃 社会……各¥ 6,800
- ⑧ 〃 理科……各¥ 6,800
- ⑨ 〃 算数……各¥ 6,800

中学校用
- ⑩ NEWホライズン1〜3年……各¥ 9,700
- ⑪ NEWクラウン1〜2年……各¥ 9,700
- ⑫ NEWサンシャイン1〜2年……各¥ 9,700
- ⑬ マイフェアレディメイト……¥32,000
- ⑭ 丸暗記英単語1〜3年……各¥14,000
- ⑮ ダイナミックイングリッシュシリーズ……¥29,800
- ⑯ 日本の歴史シリーズ……各¥ 7,800
- ⑰ 数学博士シリーズ……各¥ 9,800
- ⑱ TOWNSパソリカ……¥39,800

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑲ 中1〜中3英語上・下……各¥ 7,800
- ⑳ 中1・2英単語……¥ 7,800
- ㉑ 中学英語重要ポイント……¥ 7,800
- ㉒ 中学英語発音問題……¥ 7,800
- ㉓ 高校受験英単語……¥ 7,800
- ㉔ 前置詞……¥ 7,800
- ㉕ 一般動詞……¥ 7,800
- ㉖ 中学英語be動詞……¥ 7,800
- ㉗ 中1〜中3数学……各¥ 7,800
- ㉘ 中1〜中3数学基礎上……各¥ 7,800
- ㉙ 中1〜中3数学基礎下……各¥ 7,800
- ㉚ 中1〜中3国語……各¥ 7,800
- ㉛ 中学日本地理……¥ 7,800
- ㉜ 中学世界地理……¥ 7,800
- ㉝ 中1〜中3理科……各¥ 7,800
- ㉞ 中学歴史上・下……各¥ 7,800

"HDD内蔵タイプ"

FM-TOWNS II CX40セット
- ●FM-TOWNS II CX40(本体) (¥433,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)

★オクトHYPERプレゼント!

定価合計¥532,800

(送料・消費税込) **超特価¥無念!表示不能**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

FM-TOWNS II CX100セット
- ●FM-TOWNS II CX100(本体) (¥533,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)

★オクトHYPERプレゼント!

定価合計¥632,800

(送料・消費税込) **超特価¥無念!表示不能**

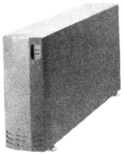
12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼翌月末一括(10月末)払いOK!!手数料無料!ウ～ン利用しなくっちゃヤネ!!

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

■エニックス
SCSI



● EFX-100G (100M/19ms)
¥118,000……………大特価TEL下さい
● EFX-140G (140M/16ms)
¥138,000……………大特価TEL下さい
● EF-100 (100M/19ms)
¥118,000内蔵タイプ・CX用‥大特価TEL下さい
● EF-140 (140M/16ms)
¥138,000内蔵タイプ・CX用‥大特価TEL下さい
※別売(SCSIカード)
FMT-121(¥30,000)……特価¥21,300

■ロジテック SCSI
● LHD-FM100E
(¥99,800) 100M
大特価¥69,000
● LHD-FM200E
200M
(¥138,000)
大特価¥95,000



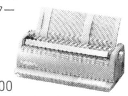
■システムサコム SCSI
● HD-J040 (42M/25ms)
(¥89,000) 大特価¥ 61,000
● HD-J100 (100M/20ms)
(¥128,000) 大特価¥ 87,000
● HD-J130 (130M/20ms)
(¥148,000) 大特価¥101,000
● HD-J170 (173M/20ms)
(¥189,000) 大特価¥123,000



ハイパープリンター

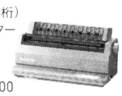
プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

■PR-B400
● 24ドット(139桁) 漢字プリンター
● カラー



定価¥98,000
特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)
● 24ドット(110桁) 漢字プリンター
● カラー



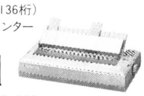
定価¥98,000
特価¥62,000

JOYRITER
■FP-110 (Fujitsu)
FM・PC対応
● 高性能ブックプリンター
● ACアダプタ内蔵



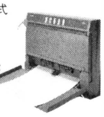
定価¥49,800
大特価¥37,000

■PR-A600
● 24ドット(136桁) 漢字プリンター
● カラー
限定



定価¥148,000
特価¥92,000

■FMJP-101G NEW
● バブルジェット方式印字
● 48ドット低騒音
● 24ドットプリンターエミュレーションが可能



定価¥79,800
大特価TEL下さい!

■FMPR-204B
● 24ドット(80桁) 漢字プリンター
● 熱転写カラー



定価¥80,000
特価¥38,000

夢を動かす原動力——〈ハイパーソフトコーナー〉—仕事をこなす機動力! (送料:1ケ¥500、2ケ¥700 3ケ以上¥1,000)

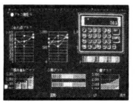
1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」



● 640×480ドット表示
● 256色モードに標準対応
● 386エンハンスモード
※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です。

定価¥25,000 特価¥18,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



① FDD版(¥55,000)
特価¥39,800
② HDD版(¥58,000)
特価¥42,000
③ LBP版(¥61,000)
特価¥44,000

3 カード型データベース『画DB (ガデベ)』
● 1カードに16枚の画像データを連携
● ファジー検索を装備
● スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥21,800

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」 With MultiMedia Extention V.1.0
● MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
● グラフィック機能を強化
● 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥25,800

● My Fair Lady (¥28,000)(英会話)……▶¥20,500
● ワールドルック (¥28,000)(辞書)……▶¥21,000
● F-BASIC 386 V.1.1 (¥25,000)(言語)……▶¥17,500
● TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT (¥80,000)(言語)……▶¥56,000
● MOVIE-TOWNS (¥18,000)(言語)……▶¥12,600
● F-BASIC 386 コンパイラ (¥45,000)(言語)……▶¥31,500
● 日本語MS-DOS V3.1(基本) (¥9,800)(OS)……▶¥7,200
● 日本語MS-DOS V3.1(拡張) (¥8,200)(OS)……▶¥6,000
● High C-Compiler (¥40,000)(C・コンパイラ)…▶¥28,500
● Z's TRIPHONE (¥39,800)(グラフィック)……▶¥29,800
● Z's STAFF PRO-TOWNS (¥58,000)(グラフィック)……▶¥39,800
●「伝」 (¥70,000)(グラフィック)……▶¥52,000
● TOWNS-PAINT V.1.1 (¥38,000)(グラフィック)……▶¥26,600
● サイクロンEXPRESSαTOWN (¥98,000)(グラフィック)……▶¥69,000
● C-TRACE-TOWN (¥68,000)(グラフィック)……▶¥49,000
● CD-GRAPHICS PLAYER V.1.1 (¥4,000)(グラフィック)……▶¥3,000
● サイバーアニメーター (¥29,800)(グラフィック)……▶¥22,300
● My Fair Lady MATE (¥32,000)(学習)……▶¥23,500
● HYPER PLANET (¥12,800)(天文シュミレータ)…▶¥9,500
● ロータス1-2-3 2.3J (¥98,000)(表計算)……▶¥67,000
● ロータス1-2-3/Windows R1.1J (¥98,000)(表計算)……▶¥73,000
● MS-WORKS (¥40,000)(統合)……▶¥29,800
● TOWNS-V NET V.1.1 (¥18,000)(通信)……▶¥12,600
● エージェント・ネット (¥18,000)(通信)……▶¥13,500
● HYPER遊名人 (¥42,000)(ワープロ)……▶¥31,200
● テラ タウンズ (¥32,000)(ワープロ)……▶¥21,500
● MUSIC PRO-TOWNS (¥19,800)(音楽)……▶¥13,900
● MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI (¥39,800)(音楽)……▶¥27,900
● TOWNS-SOUND V.1.1 (¥28,000)(音楽)……▶¥19,600
● EUPHONY II/MTR (¥49,800)(音楽)……▶¥37,300
● EUPHONY II SCORE V.1.1 (¥49,800)(音楽)……▶¥37,300
● MIXING PRO TOWNS (¥14,800)(音楽)……▶¥11,000
● GEAR BASE (¥50,000)(データベース)…▶¥37,000
● Cristac Card (¥38,000)(データベース)…▶¥28,000
● クレヨナージュ (¥42,000)(データベース)…▶¥31,000
● CRI StacCard (¥38,000)(データベース)…▶¥28,500
● ロータス1-2-3 Card R2.3J (¥32,000)(データベース)…▶¥24,000

FM-NOTEBOOK (送料・消費税込)



NEW
※MF-2HD 5枚プレゼント
● CPU386SX(20MHz)
● トリプルドライブ方式
● 2MBメインメモリ標準装備
〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

■FMR-50NBX2 (フロッピータイプ) JIS/親指
(FMR50NX21A/B)
定価¥258,000
特価¥TEL下さい!

6回	¥33,600	12回	¥17,000	24回	¥9,000	36回	¥6,200

■FMR-50NBX2 (40MB HDDタイプ) JIS/親指
(FMR50NX26A/B)
定価¥378,000
特価¥TEL下さい!

6回	¥48,900	12回	¥24,800	24回	¥13,100	36回	¥9,100

■FMR-50NBX2 (80MB HDDタイプ) JIS/親指
(FMR50NX27A/B)
定価¥458,000
特価¥TEL下さい!

6回	¥58,800	12回	¥29,800	24回	¥15,800	36回	¥11,000

FMR-50CARD (送料・消費税込)



NEW
※MF-2HD 5枚プレゼント
● 32ビット、CPU386SX(16MHz)
● 本体重量1.5kg(FDD)、1.7kg(HDD)
● トリプルドライブ方式
〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

新発売記念限定プレゼント
★FMR-NOTEとNEC PC-9801のデータ互換が出来る『NBリンク』をプレゼント!!

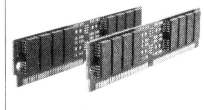
■FMR-50C11A/B (フロッピータイプ) JIS/親指
定価¥278,000
特価¥TEL下さい!

6回	?	12回	?	24回	?	36回	?

■FMR-50C16A/B (40MB HDDタイプ) JIS/親指
定価¥398,000
特価¥TEL下さい!

6回	?	12回	?	24回	?	36回	?

ハイパーメモリー (送料¥500)



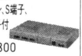
■八戸ファーム
● HM-V01T
定価¥14,800…大特価¥10,800
● HM-V02T
定価¥24,800…大特価¥14,800
● HM-V04T
定価¥49,500…大特価¥28,000
● HM-V08T
定価¥98,000…大特価¥54,000

■メルコ
● XMT-2000R
定価¥18,000…特価¥13,000
● XMT-4000R
定価¥29,800…特価¥21,500
● XMT-8000R
定価¥54,800…特価¥39,000

■I・Oデータ
● FJ-SIM-2ML
定価¥15,000…特価¥10,800
● FJ-SIM-4ML
定価¥26,000…特価¥18,300
● FJ-SIM-8ML
定価¥49,000…特価¥34,500

特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット
FM-TU101
● TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
● 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付



定価¥39,800
特価~~¥29,800~~

■アンプスピーカーシステム
FMT-SP101
● ステレオパワーアンプ 内蔵2ウェイスピーカー

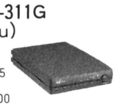


定価¥29,800
特価~~¥22,300~~

● FMT-351 80387数値演算プロセッサ
(¥120,000)…………▶~~¥90,000~~
● FMT-352 80387数値演算プロセッサ
(¥120,000)…………▶~~¥90,000~~
● FM60-401 MIDIカード
(¥40,000)…………▶~~¥30,000~~
● FMT-402 MIDIカード
(¥35,000)…………▶~~¥26,250~~
● FMT-403 MIDIカード
(¥72,800)…………▶~~¥54,000~~
● MC-P12T(MIDIカード)システムサコム
(¥19,800)…………▶~~¥14,850~~
● FM60-102(1ポート)RS-232Cカード
(¥30,000)…………▶~~¥22,500~~
● FM60-102(2ポート)RS-232Cカード
(¥45,000)…………▶~~¥33,750~~
● FMT-411 ビデオカード
(¥35,000)…………▶~~¥26,250~~
● FMT-412A ビデオカードII
(¥40,000)…………▶~~¥30,000~~
● FMT-121 SCSIカード
(¥30,000)…………▶~~¥22,500~~
● FMT-611(拡張ユニット)
(¥39,800)…………▶~~¥29,850~~
● FMT-612(I/O拡張ユニット)
(¥89,000)…………▶~~¥66,750~~
● FMT-FD302(F・D)
(¥28,000)…………▶~~¥21,000~~
● FMT-FD322A(F・D)
(¥50,000)…………▶~~¥37,500~~
● PRINT BOY II
(¥29,800)…………▶~~¥22,350~~
● FMT-221(エミュレータカード)
(¥80,000)…………▶~~¥60,000~~
● FMT-414(ビデオプロセッサカード)
(¥198,000)…………▶~~¥148,500~~
● FMT-416(TVチューナーカード)
(¥38,800)…………▶~~¥28,500~~

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)
● 2400BPS
● MNPクラス5



定価¥35,800
大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
● モデムカード2400(¥49,000)▶¥36,700
● モデムカード1200(¥30,000)▶¥22,500
AIWA
● PV-M24B5 (¥39,800)▶¥26,000
● PV-A24V5 (¥39,800)▶¥27,500
OMRON
● MD24FP5V (¥36,800)▶¥25,000
● MD24FB5V (¥39,800)▶¥25,800
MICRO CORE
● MC24PA5 (¥26,800)▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)
● 読取りサイズ100×160mm
● ハンディカラーイメージスキャナー
定価¥89,800
大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
● FMSC-611G…………▶¥大特価
OMRON
● HS10RII(¥49,800)……▶¥ 33,000
● HS7RII (¥46,800)……▶¥ 25,000
● HS40CLH＋HS-BD……▶¥ 45,300
● HS60FH＋HS-BD……▶¥ 45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。● 入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

NEC
PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L09507

PC-9801FA2/U2(486SX、2FDD、FM音源付)	¥458,000
CU-14KD(0,28反射を防ぐノングレア、チルト付)…	¥89,800
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)…	¥35,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))……	¥12,800
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)	¥10,000
LDS-3RA(3.5"1FDD(5"〜3.5"データ交換可))…	¥54,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット、48、漢字56字/秒)	¥79,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m)…	¥5,000
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)……	¥7,000
PC-9801N-20(キャリングケース)……	¥15,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)…	¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上でC言語を学ぶ)…	¥18,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)…………	¥58,000
信長の野望・武将風雲録…………	¥9,800
三国志III(光栄)…………	¥14,800
大戦略IV…………	¥9,800
天下統一II…………	¥9,800
銀河英雄伝説II DX+set(ボーステック)	¥12,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥1,217,200 ➡ IPL特別価格

- ¥ 9,800×60回㋭50,000×10回
- ¥11,000×72回㋭30,000×12回
- ¥13,200×48回㋭50,000× 8回
- ¥27,700×36回㋭ なし
- ¥14,800×60回㋭20,000×10回

アクセス No.L09504

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)…	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
FA34-12M(12MB増設RAMボードIOデータ)	¥109,000
LHD-S240HP(240MBHDD・ロジテック)	¥149,800
JBOXODP486SX-20(オーバードライブ)…	¥120,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
LP-2000(高速ページプリンタ明朝・ゴシック体装備)	¥198,000
#8238(プリンタケーブル)…………	¥5,000
CRC-FD5WH(外付5"自動切り替え)…	¥65,800
MS GAMES FOR WINDOWS3.0…	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)…	プレゼント中
添削付通信講座(3段階テスト付)……	プレゼント中

標 ¥1,281,200 ➡ IPL特別価格

- ¥10,900×60回㋭50,000×10回
- ¥10,200×84回㋭30,000×14回
- ¥17,900×48回㋭30,000× 8回
- ¥29,400×36回㋭ なし
- ¥14,200×60回㋭30,000×10回

アクセス No.L09510

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)…	¥89,800
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥69,800
プリンタケーブル1.5M…………	¥2,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)…	¥58,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))……	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)…	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥678,400 ➡ IPL特別価格

- ¥ 3,900×60回㋭30,000×10回
- ¥ 8,900×60回㋭ なし
- ¥ 8,700×36回㋭30,000× 6回
- ¥19,900×24回㋭ なし

アクセス No.L09508

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)…	¥458,000
PC-KD881(15"0.28、ノングレア、チルト付)…	¥118,000
AP-1000PC(カラー80桁、ゴシック明朝、毛筆体、縮小可)	¥99,800
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD、ロジテック)	¥109,800
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(画面で複数のソフトを操作)	¥25,000
Z'sSTAFF KID98(グラフィックソフト)	¥28,000
VzEDITOR Ver1.5(高速、高機能エディタ)	¥9,800
TURBO C++1.0(C言語)…………	¥20,000
Newton-98(ディスク管理ユーティリティ)…	¥9,700
WX II-Win(ATOK、VJE一太郎でも使用可)	¥9,800
FA-10(キーボード防塵カバー)…………	¥2,900
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
三国志III(光栄)…………	¥14,800
緋王伝(ウルフチーム)…………	¥12,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))……	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥941,200 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,800×60回㋭50,000×10回
- ¥ 9,100×60回㋭30,000×10回
- ¥ 3,300×36回㋭50,000× 6回
- ¥21,600×36回㋭ なし
- ¥12,500×72回㋭ なし

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK！

アクセス No.L09511

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)…	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)…	¥89,800
PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、アウトラインフォント)	¥158,000
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック)	¥109,800
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)…	¥35,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)……	¥10,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)…	¥25,000
MS FORTRAN(フォートラン)…………	¥80,000
TSA-060(マウスパッド)…………	¥1,900
一太郎Ver4.3(Ms-DOS版ワープロソフト)…	¥58,000
IPLオリジナルラック(パソコンラック)	¥38,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))……	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)…	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)…	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥1,076,300 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,200×72回㋭50,000×12回
- ¥10,300×60回㋭30,000×10回
- ¥15,100×36回㋭50,000× 6回
- ¥18,200×48回㋭ なし

アクセス No.L09509

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)…	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
LHD-S240HP(240MBHDD・ロジテック)	¥149,800
EFA-6000(6MB内部増設RAMボード、メルコ)…	¥58,000
PC-9872R(Windowに不可欠、NECマウス)	¥10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))……	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)…	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中

標 ¥793,800 ➡ IPL特別価格

- ¥ 3,000×60回㋭50,000×10回
- ¥ 8,000×60回㋭20,000×10回
- ¥12,400×36回㋭30,000× 6回
- ¥17,400×36回㋭ なし
- ¥10,000×72回㋭ なし

アクセス No.L09505

PC-9801FA2/U2(CPU486SX16MHz)…	¥458,000
PC-KD862S(14"カラーアナログCRTチルトスタンド)	¥99,800
PC-PR101/T67(10"48ドット3書体内蔵、NEC)	¥84,800
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)	¥10,000
LHD-S120HP(内蔵120MBHDD)……	¥109,800
FA34-4M(4M内部増設RAMボード)……	¥35,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
三国志III(光栄)…………	¥14,800
太閤立志伝…………	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))……	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥831,800 ➡ IPL特別価格

- ¥ 3,700×60回㋭50,000×10回
- ¥ 7,000×60回㋭20,000×10回
- ¥13,400×36回㋭30,000× 6回
- ¥18,400×36回㋭ なし
- ¥10,600×72回㋭ なし

アクセス No.L09503

PC-9801FA2/U2(486SX16MHzサウンド付)…	¥458,000
MF-5017J(17インチ0.31ドット1120X750ハイレゾ)…	¥248,000
MF用ケーブル/NEC-PC(CRTケーブル)	¥8,000
PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、カラー)…	¥158,000
LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD・ロジテック)	¥99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON)……	¥79,800
RS-232Cケーブル…………	¥7,500
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)…	プレゼント中
添削付通信講座(3段階テスト付)……	プレゼント中

標 ¥1,078,900 ➡ IPL特別価格

- ¥ 7,300×60回㋭50,000×10回
- ¥10,700×60回㋭30,000×10回
- ¥15,700×36回㋭50,000× 6回
- ¥24,000×36回㋭ なし
- ¥13,800×72回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.L09972

FA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥69,000

初期不良　返品交換　5年保証

標 ¥69,000 ➡ IPL特別価格

- ¥ 1,400×36回㋭ なし
- ¥2,100×24回㋭ なし

アクセス No.L09506

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)…	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
PC-PR101/T103(10"48ドット3種書体内蔵)…	¥99,800
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック社製)	¥109,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)…	¥35,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
TURBO C++(WIN3対応C言語)……	¥29,800
DISKで学ぶC(パソコン上で実行しながら無理なく学ぶ)	¥18,000
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)…………	¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)…	¥58,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)…	プレゼント中
IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥1,072,200 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,400×72回㋭50,000×12回
- ¥10,600×60回㋭30,000×10回
- ¥15,500×36回㋭50,000× 6回
- ¥23,800×36回㋭ なし
- ¥13,600×48回㋭30,000× 8回

PC-9800シリーズ
PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L09542

PC-9801FS2/U2(386SX20MHz・5"2FDD)…	¥348,000
PC-KD862S(14インチ・カラーアナログCRT)…	¥99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
MS WorksVer2.5(ワープロ、表計算、データベース、通信)…	¥40,000
PC-PR150N(A4、熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵)	¥69,800
プリンタケーブル1.5M…………	¥2,800
三国志III(光栄)…………	¥14,800
太閤立志伝…………	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥604,800 ➡ IPL特別価格

- ¥ 4,100×60回㋭30,000×10回
- ¥ 9,100×60回㋭ なし
- ¥ 8,900×36回㋭30,000×6回
- ¥20,100×24回㋭ なし

アクセス No.L09543

PC-9801FS2/U2(386SX20MHz2FDD)……	¥348,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付)…………	¥89,800
EFS-4000(内部増設メモリー)…………	¥38,000
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)……	¥10,000
SHD-S100J(外付100MBHDD、ロジテック)	¥99,800
AP-1000PC(48、カラー各種書体標準装備)	¥99,800
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用)…	¥9,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)……	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール……	¥28,000
Z's STAFF KID98(グラフィックソフト)…	¥28,000
GT-1000(カラースキャナEPSON)…………	¥79,800
RS-232Cケーブル…………	¥7,500
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥896,500 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,000×60回㋭50,000×10回
- ¥10,000×60回㋭20,000×10回
- ¥15,400×36回㋭30,000× 6回
- ¥11,800×72回㋭ なし

アクセス No.L09544

PC-9801FS2/U2(386"SX20MHz5"2FDD)…	¥348,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付き)…	¥107,000
PC-PR150N(A4、48ドッド、明朝、毛筆、ゴシック)	¥69,800
プリンタケーブル(1.5M)…………	¥2,800
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
Lotus1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
一太郎Ver4,3(MS-DOS版ワープロソフト)…	¥58,000
TURBO C++1.0(指向型C言語)……	¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上で無理なく学ぶ)…	¥18,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)……	¥10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥744,400 ➡ IPL特別価格

- ¥ 2,100×60回㋭50,000×10回
- ¥10,500×60回㋭ なし
- ¥11,000×36回㋭30,000× 6回
- ¥23,300×24回㋭ なし

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12

PC-9800シリーズ
PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L09574

PC-9801FX2/U2(3865X12MHzメモリ1.6MB)…	¥278,000
PC-KD862S(14インチ・カラーアナグロCRT)…	¥99,800
PC-9872R(NEC純正マウス)…………	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))……	¥9,800
三国志III…………	¥14,800
天下統一II…………	¥9,800
ロードス島戦記II…………	¥9.800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥432,000 ➡ IPL特別価格

- ¥ 1,700×60回㋭30,000×10回
- ¥ 6,700×60回㋭ なし
- ¥10,200×36回㋭ なし

アクセス No.L09573

PC-9801FX2/U2(3865×12M1.6MB)……	¥278,000
CU-14KD(0,28反射を防ぐノングレア、チルト付)…	¥89,800
PC-9872R(NEC純正マウス)…………	¥10,000
一太郎dash(ワープロソフト)…………	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール……	¥28,000
AP-900PC(48、カラー、80桁ゴシック体)	¥94,800
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))…	¥9,800
大戦略IV…………	¥9,800
三国志III…………	¥14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥593,000 ➡ IPL特別価格

- ¥ 3,400×60回㋭30,000×10回
- ¥ 7,900×36回㋭30,000× 6回
- ¥18,700×24回㋭ なし

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801US

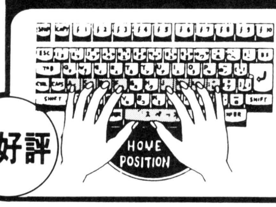
アクセス No.L09950

PC-9801US(386SX20MHz、3.5"×2、80MHDD内蔵可)…	¥248,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)…	¥89,800
LHD-NS80(80MBHDD)…………	¥108,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)…	¥89,800
IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル)…………	¥5,000
カット紙/ハガキ兼用フィーダ…	¥15,000
MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整)……	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))…	サービス
IPLオリジナルディスケット((10マイ)信頼性、耐久性保証)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥565,400 ➡ IPL特別価格

- ¥ 2,100×72回㋭30,000×12回
- ¥ 4,800×60回㋭20,000×10回
- ¥12,400×36回㋭ なし

キーボードマスター：ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"
IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証　5年間完全保証

PC-9800シリーズ

PC-9801NS/T

アクセス No.L09625

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥49,800
STARFAX 9624(ポケット型FAXモデム)	¥79,800
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥118,000
LFD-592F(5.2HD/2DDデュアルFDD、ロジテック)	¥92,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中

標 ¥637,400 → IPL特別価格

¥4,800×60回	㊍30,000×10回
¥9,800×60回㊍	なし
¥11,700×36回	㊍20,000×6回
¥21,700×24回㊍	なし

アクセス No.L09636

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
LHD-NS40(40MBHDD)	¥94,800
LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD・ロジテック)	¥99,800
LFD-382F2(3.5"2HDデュアルFDD)	¥59,000
Katana Word(ワープロソフト)	¥25,800
MPU-PC98 II(MIDIインターフェースボード)	¥19,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中

標 ¥587,200 → IPL特別価格

¥3,600×60回	㊍30,000×10回
¥8,600×60回㊍	なし
¥10,000×36回	㊍19,700×6回
¥19,200×24回㊍	なし

アクセス No.L09626

PC-9801NS/T(386SL、(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック(ロジテック))	¥118,000
TB-10(トラックボール+テンキー)	¥14,000
CDK-8000(8MB増設RAMカード)	¥69,800
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PS98-1106-31(MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
MS Word(WINDOWS3対応ワープロソフト)	¥58,000
MS Excel(ウィンドウ3.0対応)	¥98,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中

標 ¥683,600 → IPL特別価格

¥2,000×60回	㊍50,000×10回
¥7,000×60回	㊍20,000×10回
¥10,800×36回	㊍30,000×6回
¥22,800×24回㊍	なし

アクセス No.L09623

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥118,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥77,000
CRTカートリッジ	¥9,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵)	¥39,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500
SSC-709(キャリングケース、サンワサプライ)	¥22,500
FA-L98NSE(ホコリや水をシャットアウト)	¥2,200
KMF-35S(N)(3.5"×1ドライブ)	¥46,800
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
MS Word(マイクロソフトワープロソフト)	¥58,000
MS Excel WIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
Mr.postman(Windows用ハガキ宛名、毛筆可能)	¥28,000
TURBO C++ MASTERKIT	¥29,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥988,000 → IPL特別価格

¥5,100×72回	㊍50,000×12回
¥10,200×60回	㊍30,000×10回
¥18,300×36回	㊍30,000×6回

アクセス No.L09627

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥118,000
NT34-6M(6MB増設RAM)	¥48,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥77,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
一太郎dash(ワープロソフト)	¥39,000
1-2-3/NOTEBOOK R2.0J(表計算グラフデータベース)	¥38,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥753,100 → IPL特別価格

¥5,000×60回	㊍38,500×10回
¥8,100×60回	㊍20,000×10回
¥12,500×36回	㊍30,000×6回
¥10,100×72回㊍	なし

アクセス No.L09624

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
BJ-10vCustom B(バブルジェットプリンタ)	¥69,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
MS Works(ワープロ、表計算、データベース)	¥40,000
NT34-6M(6MB増設RAM)	¥48,000
PV-CN24(2400bps、MNPクラス5内蔵モデム)	¥39,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥500,400 → IPL特別価格

¥2,600×60回	㊍30,000×10回
¥7,600×60回㊍	なし
¥11,600×36回㊍	なし
¥13,500×24回	㊍20,000×4回

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろん、クレジットもOK！

98 NOTE nc

拡張セット

アクセス No.L09870

LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥118,000
ENT-6000(6MB内蔵RAM、メモリ専用スロット用)	¥49,800
NECフルキーボード(テンキー付キーボード)	¥30,000
CRTカートリッジ	¥9,800

返品交換　初期不良　5年保証

標 ¥207,600 → IPL特別価格

¥3,100×60回㊍	なし

アクセス No.L09591

PC-9801NC(カラー液晶、386SX(20MHz))	¥598,000
LHD-NS80(80MBHDD)	¥108,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥49,800
PS-98-1002-32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
PS-87-1106-31(画面で複数のソフトを操作する)	¥25,000
AP-1000PC(カラー熱転写80桁ゴシック明朝、毛筆体、縮小可)	¥99,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
JBOX80387SX-20(数字演算コプロセッサ)	¥40,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON)	¥79,800
#5220(RS-232Cケーブル)	¥7,500
Z's STAFFKID 98(グラフィックソフト)	¥28,000
MS Word FOR WIN3(マイクロソフトワープロソフト)	¥58,000
代替機(修理中、98ノート、本体、モニタ、プリンタ)	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,110,700 → IPL特別価格

¥8,500×60回	㊍50,000×10回
¥9,900×72回	㊍30,000×12回
¥11,800×48回	㊍50,000×8回
¥13,400×84回㊍	なし

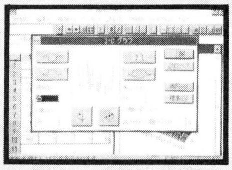
アクセス No.L09590

PC-9801NC(カラー液晶、386SX(20MHz))	¥598,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック)	¥128,000
RCD-8000(8MB増設RAMカード、メルコ)	¥84,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵)	¥39,800
PC-9801N-22(サムマウス)	¥10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥860,600 → IPL特別価格

¥4,400×60回	㊍50,000×10回
¥7,700×60回	㊍30,000×10回
¥10,200×48回	㊍30,000×8回
¥14,500×36回	㊍30,000×6回
¥19,500×36回㊍	なし

EPSON



Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows習得ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR・GF 386-GS・GEをセットでお求めの方

PC-486GR

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L09682

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"×2.5×1サウンド付)	¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード)	¥82,000
INTER-180GE(ICM製内蔵180MBHDD、SCSI仕様)	¥158,000
AP-1000PC(カラー80桁ゴシック明朝、毛筆体、縮小可)	¥99,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5,0))	¥12,800
一太郎Ver4,3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
Lotus1-2-3 R1.0J(表計算グラフデータベース)	¥98,000
EPSON、MS-WINDOWS V3,0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,159,600 → IPL特別価格

¥8,800×60回	㊍50,000×10回
¥10,200×72回	㊍30,000×12回
¥18,000×36回	㊍50,000×6回

アクセス No.L09684

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD・サウンド付)	¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
DOODA！A-100(外付100MBHDDユニットSCSI仕様)	¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ)	¥44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS。(Ver5.0))	¥12,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥831,600 → IPL特別価格

¥3,700×60回	㊍50,000×10回
¥10,100×36回	㊍50,000×6回
¥10,600×72回㊍	なし

アクセス No.L09683

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"×2.5"×1サウンド)	¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ)	¥150,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ)	¥44,000
INTER-120GE(内蔵120MBHDD、ICM)	¥118,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥981,600 → IPL特別価格

¥6,400×60回	㊍50,000×10回
¥9,700×60回	㊍30,000×10回
¥14,300×36回	㊍50,000×6回
¥22,600×36回㊍	なし
¥13,000×72回㊍	なし

アクセス No.L09685

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD・サウンド付)	¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
LHD-B240H(外付型240MBHDD・16ms)	¥168,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード、IOデータ)	¥82,000
MPU-PC98 II(MIDIインターフェースボード)	¥19,800
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ)	¥150,000
AP-1000PC(カラー熱転写80桁ゴシック明朝、毛筆体、縮小可)	¥99,800
AP1000CSF(カットシートフィーダ)	¥12,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
BORLAND C++&AFX3.0(Windowsプログラムも開発可)	¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
Lotus 1-2-3 R2.3J(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
Vz EDITOR(高速、高機能エディタ)	¥9,800
RCM-PC98 VER2.3	¥58,000
PCM33 VER3.3(日本語MS-DOS(Ver3.3))	¥9,800
PCM34 VER5.0(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,532,800 → IPL特別価格

¥12,100×72回	㊍50,000×12回
¥19,200×48回	㊍50,000×8回
¥27,000×36回	㊍50,000×6回
¥23,100×60回㊍	なし

アクセス No.L09661

PC-486GR5/2(486SX25MHz、サウンド)	¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア)	¥168,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAMボード)	¥44,000
MS Works(ワープロ、表計算、データベース、通信)	¥40,000
PV-M24B5(高速2400bps、MNPクラス5)	¥39,800
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3))	¥9,800
PCMS2(Windowsに必要マウス)	¥5,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥765,400 → IPL特別価格

¥5,000×60回	㊍37,500×10回
¥9,800×72回㊍	なし
¥10,000×48回	㊍20,000×8回
¥12,100×36回	㊍30,000×6回
¥17,100×36回㊍	なし

PC-486GF

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L09731

PC-486GF3(CPU486SX16MHz、2FDDサウンド付)	¥373,000
CU-14KD(0,28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
IFC-9800/15(1,5Mプリンタケーブル)	¥5,000
FT-120-DB(外付120MBHDD、ICM)	¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ)	¥44,000
PCM34(日本語MS-DOS。(Ver5,0))	¥12,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
大戦略IV	¥9,800
三国志III(栄光)	¥14,800
EPSON、MS-WINDOWS V3,0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥820,800 → IPL特別価格

¥4,100×60回	㊍50,000×10回
¥7,500×60回	㊍30,000×10回
¥10,800×36回	㊍50,000×6回

アクセス No.L09732

PC-486GF3(CPU486SX16MHz、サウンド機能)	¥373,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア)	¥168,000
AP-1000PC(カラー、80桁ゴシック、明朝、毛筆)	¥99,800
SHD-S100J(外付100MBHDD・ロジテック)	¥99,800
EP-RB7D-8ME(4MB内部増設RAMボード)	¥44,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥784,600 → IPL特別価格

¥3,100×60回	㊍50,000×10回
¥11,500×60回㊍	なし
¥12,600×36回	㊍30,000×6回

拡張セット

アクセス No.L09951

STATION 120LB(外付120MBHDD SCSI仕様、16ms)	¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、アイオーデータ)	¥44,000
ISO-10STD(キャッシュ&RAMディスク)	プレゼント中
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3))	¥9,800

返品交換　初期不良　5年保証

標 ¥171,800 → IPL特別価格

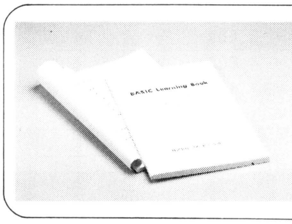
¥2,700×60回㊍	なし

アクセス No.L09712

PC-486GF5/2(486SX16MHzサウンド付)	¥348,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付)	¥89,800
PC-PR150N(A4、48、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥69,800
プリンタケーブル	¥2,800
PCM33(MS-DOS、Ver3,3)	¥9,800
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥9,800
アシストアート(多機能グラフィックエディタ)	¥9,700
アシストカルク(統合型表計算ソフト)	¥9,700
アシストレター(日本語ワープロ)	¥9,700
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥549,300 → IPL特別価格

¥3,100×60回	㊍30,000×10回
¥7,400×36回	㊍30,000×6回
¥12,400×36回㊍	なし



IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON)

10th Anniversary
IPLは10周年

いよいよ義務教育でパソコンの授業が始まる。10年も前から、ずっと
IPLはソフト開発やシステム構築を通じて製品を提案し続けている。

PC-386GE

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L09760

PC-386GE5/2(386SX16MHz採用、ハイレゾ対応)	¥298,000
CU-14KD(0.28反射を防くノングレア、チルト付)…	¥89,800
AP-900PC(48、カラー80桁ゴシック体 2段階字選択)	¥94,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))……	¥12,800
三国志III(光栄)……	¥14,800
Works VER2,5(ワープロ、表計算、データベース)	¥40,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)……	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)…	プレゼント中
IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)…	プレゼント中

標 ¥550,200 → IPL特別価格

¥ 2,400×60回㊭30,000×10回
¥ 6,300×36回㊭30,000× 6回
¥11,300×36回㊭ なし
¥16,400×24回㊭ なし
¥ 7,400×60回㊭ なし

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.L09822

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥333,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)……	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)……	¥30,000
PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック アウトラインフォント)	¥158,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)……	¥7,000
Print Boy II……	¥29,800
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI拡張)…	¥99,800
CZ-8NJ2(サイバースティック)……	¥23,800
オルゴール……	¥12,800
Nightmare(データウエスタ)……	¥12,800
インビテーション(影からの招待状)…	¥9,800
MEMORIES……	¥8,800
ハイパー遊名人II(スキャナでデザイン、ペン字毛筆拡大縮小)	¥42,000
MUSIC PRO TOWNS……	¥19,800
AYA……	¥8,800
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
F-BASIC386 V1.1……	¥25,000
UltimaIV(ポニーキャニオン)……	¥12,800
ダンジョンマスター……	¥8,800
スプラッターハウス(ビング)……	¥9,800
ライフアンドデス(ビング)……	¥8,800
ヒーローオブランス……	¥9,800
ドラゴンオブフレイム……	¥9,800
サイレントメビウス((株)GAINAX)…	¥14,800
ポピュラス……	¥12,800
エメラルドドラゴン(クローティア)	¥11,800
ギャラクシーフォースII……	¥9,800
ブランデッシュ(日本ファルコム)……	¥9,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業)…	¥9,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間内)…	サービス

標 ¥1,115,800 → IPL特別価格

¥ 7,600×72回㊭50,000×12回
¥ 9,700×60回㊭50,000×10回
¥14,700×60回㊭20,000×10回
¥19,300×36回㊭50,000× 6回
¥31,700×24回㊭50,000× 4回

アクセス No.L09821

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)……	¥89,800
FMT-KB107/207(テンキー)……	¥30,000
FMJP-101G(48ドット・ゴシック体内蔵)……	¥79,800
FM60-711(プリンターケーブル)……	¥6,800
FM-OASYS HD版(高機能日本語ワープロソフト)	¥58,000
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間内)…	サービス

標 ¥597,400 → IPL特別価格

¥ 4,000×60回㊭30,000×10回
¥ 9,000×60回㊭ なし
¥10,000×36回㊭22,900× 6回

FM TOWNS周辺機器

FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
¥1,300×24回㊭	なし
FMT-403(TOWNS用MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥72,800
¥1,600×36回㊭	なし
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー)	¥39,800
¥1,400×24回㊭	なし
FMT-SP101(20Wステレオ内蔵スピーカ)……	¥29,800
¥1,000×24回㊭	なし
LHD-FA100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
HM-V04T(4MB増設RAMボード)……	¥49,500
日本語MS WINDOWS MME V3,0…	¥34,800
日本語MS-DOS V3,1(APインストール用)	¥9,800
¥3,000×60回㊭	なし

アクセス No.L09815

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能)…	¥333,000
FMT-KB107/207(TOWNSテンキー)…	¥30,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ)……	¥69,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
FA-OASYS FD版(日本語ワープロソフト)…	¥55,000
FMJP-101G(インクジェットプリンタ)	¥79,800
FA60-711(プリンターケーブル)……	¥6,800
FA-OASYS FD版(日本語ワープロソフト)…	¥55,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
XE--1ST2(ジョイステック5900円)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間内)…	サービス

標 ¥667,200 → IPL特別価格

¥ 5,300×60回㊭30,000×10回
¥10,800×36回㊭30,000× 6回
¥17,900×24回㊭30,000× 4回

アクセス No.L09819

FMTOWNSII-CX20(35ビット、3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP536(14"0.38ピッチ)……	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)……	¥30,000
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)……	¥40,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)……	¥29,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(MF 2HD(10マイ))	プレゼント中
全国出張サービス(但し、メーカー保障期間内)…	サービス

標 ¥570,800 → IPL特別価格

¥ 3,400×60回㊭30,000×10回
¥ 8,400×60回㊭ なし
¥ 7,800×36回㊭30,000× 6回

アクセス No.L09820

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥333,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ)……	¥69,800
FMT-KB101A/202A(JISキーボード)…	¥10,000
AP-900PC(48ドットカラー80桁ゴシック体 2段階字選択)…	¥94,800
Print Boy II……	¥29,800
SUNSHINE CD英語学習システム	¥9,700
NHK実践英会話(頻繁に使われる表現を抜粋)	¥12,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間内)…	サービス

標 ¥559,900 → IPL特別価格

¥ 3,200×60回㊭30,000×10回
¥12,600×36回㊭ なし
¥18,300×24回㊭ なし

アクセス No.L09818

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)……	¥89,800
FMT-TU101(TV映像受信チューナー)…	¥39,800
FMT-KB107/207(テンキー)……	¥30,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
MUSIC PRO(MIDI音源に対応し忠実に演奏)…	¥39,800
大戦略III'90……	¥9,800
ワイアット……	¥12,800
THE ATLAS(アートディンク)……	¥10,800
XE-1ST2(ジョイスティック¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間内)…	サービス

標 ¥595,600 → IPL特別価格

¥ 4,100×60回㊭30,000×10回
¥ 9,100×60回㊭ なし
¥10,000×36回㊭24,000× 6回

アクセス No.L09792

FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz、CRT一体型、CD-ROM)	¥288,000
日本語MS-DOS V5.0(APインストール用)	¥12,800
エメラルドドラゴン(クローティア)	¥11,800
FMT-KB101A/202A(JISキーボード)…	¥10,000
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間内)…	サービス

標 ¥322,600 → IPL特別価格

¥ 1,400×60回㊭20,000×10回
¥ 7,200×36回㊭ なし
¥10,500×24回㊭ なし

アクセス No.L09817

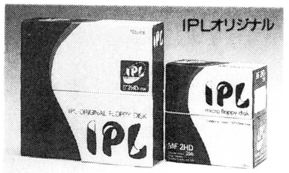
FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能)……	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)……	¥89,800
FMT-KB107/207(テンキー)……	¥30,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
FMT-TU 101(TV映像受信チューナー)…	¥39,800
LHD-FM100E(外付100MBHDD)……	¥99,800
FMT-403(MIDIボード)……	¥72,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(MF 2HD 10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間中)…	サービス

標 ¥695,000 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㊭32,400×10回
¥10,400×60回 ㊭なし
¥10,900×36回㊭30,000× 6回

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



アクセス No.L09791

FMTOWNSII-UX20(CRT一体型、3.5"×2)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(キーボード)…	¥10,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)……	¥29,800
日本語MS-DOS V3.1……	¥9,800
三国志III TOWNS(光栄)……	¥16,800
エメラルドドラゴン(クローティア)	¥11,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII…	¥11,800
太閤立志伝(光栄)……	¥11,800
XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!¥5,900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(MF 2HD 10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間中)…	サービス

標 ¥389,800 → IPL特別価格

¥ 2,600×60回㊭20,000×10回
¥ 5,000×36回㊭25,000× 6回
¥ 8,200×24回㊭30,000× 4回

アクセス No.L09835

FMTOWNSII-CX100(3.5"×2)…	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)……	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)……	¥30,000
日本語MS-DOSV3.1(インストール用)	¥9,800
日本語MS-DOS(WINDOWS V3対応)…	¥8,200
FM-OASYS HD版……	¥58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0L13	¥25,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
FMSC-201G(イメージスキャナ)……	¥89,800
Z'sSTAFF PRO(グラフィクツール)	¥58,000
FMPR-204B(24ドット熱転写10")……	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)……	¥6,800
F BASIC386V1.1(インタプリタ)…	¥25,000
PD-99(パソコンラック)……	¥40,000
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)……	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(MF 2HD 10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間中)…	サービス

標 ¥1,129,600 → IPL特別価格

¥ 8,600×60回㊭50,000×10回
¥10,000×72回㊭30,000×12回
¥17,600×36回㊭50,000× 6回

Macintosh

アクセス No.L09900

MACINTOSH LC/2(68020CPU・16MHz・キーボード付き)	¥378,000
APPLE COLOR13インチ(640×480ドット)……	¥130,000
スタイルライタ(インクジェット、ケーブル付)……	¥98,000
IPLオリジナルディスケット(10マイ)…	プレゼント中

標 ¥606,000 → IPL特別価格

¥ 4,900×60回㊭30,000×10回
¥ 9,900×60回㊭ なし
¥10,200×36回㊭30,000× 6回
¥21,900×24回㊭ なし

SHARP X68000 Compact

アクセス No.L09781

CZ-634CTN(16MHz、80MBHDD内蔵可)…	¥368,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット(14"))	¥79,800
IPLオリジナルディスケット(MF 2HD 10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間中)	サービス

標 ¥447,800 → IPL特別価格

¥ 5,800×60回㊭ なし
¥ 5,000×36回㊭23,800× 6回
¥ 9,000×36回㊭ なし
¥ 9,000×24回㊭23,600× 6回

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろん、クレジットもOK!

アクセス No.L09782

CZ-644CTN(16MHz 80MBHDD搭載)…	¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ)…	¥135,000
IPLオリジナルディスケット(MF 2HD 10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間中)…	サービス

標 ¥653,000 → IPL特別価格

¥ 3,700×60回㊭30,000×10回
¥ 8,300×36回㊭30,000× 6回
¥13,300×36回㊭ なし
¥ 8,700×60回㊭ なし

TOSHIBA DynaBook

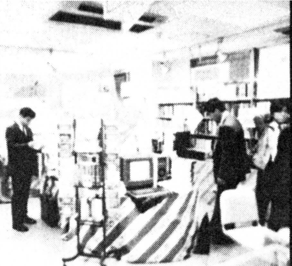
アクセス No.L09840

DynaBOOK EZ(386SX16、一太郎dash 2.3内蔵)	¥248,000
Dyna Pack40(40MB内蔵HDD)……	¥108,000
BJ-10vCustom B(バブルジェット48ドット)	¥69,800
IFC-3100/15(プリンタケーブル1.5m)…	¥5,500
IPLオリジナルディスケット(10マイ)…	プレゼント中

標 ¥431,300 → IPL特別価格

¥ 2,100×60回㊭30,000×10回
¥ 5,800×36回㊭30,000× 6回
¥10,800×36回㊭ なし
¥12,400×24回㊭20,000× 4回
¥ 7,100×60回㊭ なし

オリジナルディスケット ／ キーボードレッスン ／ 添削付通信教育講座 ／ 全国出張サービス ／ 返品・交換保証 ／ 代替機の無料貸出 ／ 初期不良交換3カ月保証 ／ 5年間完全保証



技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

FM TOWNS／FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフトのほと



FM TOWNS II

UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)……¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード)……¥10,000

■定価合計……¥298,000

▼クリエイト超特価

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵) 定価¥388,000円

★本体をUX40に換えた場合UX20より¥78,000 UPになります。

FM TOWNS II CX20パワーユーザー向 ソフトクリエイト基本セット

31%OFF!

★TOWNSの性能を100%発揮したいとお考えのあなたに、当店でもっとも売れているセットです!

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ)……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT)……¥89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)……¥30,000
●NT-100TW(ニューテック100MBハードディスク・シークタイム19ms・キャッシュメモリ付)……¥98,000
●FJ-SIM324ME(アイオーデータ4MB増設RAM・富士通チップ仕様)……¥35,000

■定価合計……¥585,800

▼クリエイト超大特価 ¥418,000

クレジット均等払い(頭金ナシ)

¥19,500×24回	¥13,930×36回	¥11,100×48回

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39㎜ブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26㎜トリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28㎜ブラウン管)▶差額¥13,000UP



FM TOWNS II

CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ)……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT)……¥89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)……¥30,000

■定価合計……¥442,800

▼クリエイト超特価

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料! パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード＆ソフトを掲載しています。

ゲーム

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB101A or 202A ¥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

■シューティング
スーパーシューティングTOWNS……¥9,800
雷電伝説……¥9,700
ギャラクシーフォースII……¥9,800
アフターバーナーII……¥10,800
■アクション
プリンスオブペルシャ……¥9,800
スプラッターハウス……¥9,800
ノスタルジア……¥11,800
タイトーチェイスHQ……¥9,800
レミングス……¥7,800
■RPG
KIGEN……¥9,800
エメラルドドラゴン……¥11,800
バトルガール……¥12,800
ブランディシュ……¥9,800
ドラゴンスレイヤー……¥8,700
ウィザードリーV……¥12,800
■アドベンチャー
シャーロックホームズ探偵講座……¥8,800
ナイトメア……¥12,800
オルゴール……¥12,800
ルーム……¥8,800
ワイアット……¥12,800
インフェステーション……¥8,800
■シミュレーション
大閤立志伝……¥11,800
三国志II……¥16,800
ザ・ベストプレーベースボール……¥9,800
シムシティ……¥8,800
シムアース……¥12,800
A列車で行こうIII……¥14,800
アトラス……¥10,800
大航海時代……¥11,800
信長の野望 武将風雲録……¥11,800
関ヶ原……¥12,800
栄冠は君にII……¥9,500
ライフ&デス……¥8,800
遥かなるオーガスタ……¥12,800
銀河英雄伝説II DX+……¥12,800
パワーモンガー……¥12,800
■アダルト ※18才未満の方は購入できません。
DOR……¥6,800
DOR 2……¥6,800
天神乱魔……¥7,800
ゲームテクノポリス……¥12,800
JOKER……¥7,800
キャル……¥8,800
ランス3……¥6,800
アリスの館CD……¥6,800
D.P.Sset3……¥6,800
シャングリラ……¥7,800
エル……¥7,800
ドラゴンナイトII……¥7,800
■その他
ハイパープラネット四季……¥9,700
ハイパーアドレスII……¥9,700
おばあちゃんの知恵袋……¥9,800
レタスクッキング……¥8,000
おしゃんクッキングII……¥14,800
日本の野鳥……¥9,700
おもしろTV……¥15,000
スーパーリアル麻雀……¥11,800
極……¥12,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。

▶クリエイト超大特価 ¥2?8,000

教育

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB107or207 ¥30,000+
●教育ソフト

小学校向
KID PIX……¥10,800
TOWNSドリル・算数1年〜6年……各¥7,800
恐竜の世界……¥5,000
HOW THING WORK……¥12,800
TOWNS地理・ジグソーワード……¥18,000
TOWNS地理・自然のなりたち……¥18,000
おかしなマザーグース……¥9,800
ことばあそび……¥4,980
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
小1〜小6国語……各¥6,800
小1〜小6算数……各¥6,800
小1〜小6社会……各¥6,800
小1〜小6理科……各¥6,800

中学校向
Anivox……¥18,000
ビジネスイングリッシュ全6巻……各¥32,800
NEWホライズン1〜3年……各¥9,700
NEWクラウン1〜2年……各¥9,700
NEWサンシャイン1〜2年……各¥9,700
スクールカードα……¥20,000
マイフェアレディメイト……¥32,000
ダイナミックイングリッシュシリーズ……¥29,800
日本の歴史シリーズ……各¥7,800
丸暗記英単語1〜3年……各¥14,000
NHK続基礎英語1〜3巻……各¥12,800
FM TOWNS歴史資料館……¥24,000
数学博士シリーズ……各¥9,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
中1〜中3国語……各¥7,800
中1〜中3数学……各¥7,800
中1〜中3数学基礎上……各¥7,800
中1〜中3数学基礎下……各¥7,800
中学歴史上・下……各¥7,800
中学日本地理……¥7,800
中学世界地理……¥7,800
中学公民……¥7,800
中1〜中3理科……各¥7,800
中1〜中3英語上・下……各¥7,800
中1・2英単語……¥7,800
中学英語発音問題……¥7,800
前置詞……¥7,800
一般動詞……¥7,800
中学英語be動詞……¥7,800
中学英語重要ポイント……¥7,800
高校受験英単語……¥7,800
中学技術家庭上・下……各¥7,800
マイク付ヘッドホン……¥10,000

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください
なお、単品のお買い上げも可能です。

▶コンサルティング大特価

通信

話題騒然!

日本初!通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。
「Air Warrior」

1 FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)……¥288,000
2 FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード)……¥10,000
3 モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5)……¥49,000
4 ゲームソフト(エアーウォーリア)……¥7,800

■定価合計 ¥354,800
クレジット均等払い(頭金なし)

▶クリエイト超大特価

安すぎて表示できなくなりましたPart II

音楽

モデルUX20 本格ミュージックセット

1 FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)……¥288,000 2 FMT-KB101A/202A(キーボード)……¥10,000
3 MIDI音源カード……¥72,800 4 ユーホニイII MTR……¥49,800

■定価合計 ¥420,600
クレジット均等払い(頭金なし)

▶クリエイト超大特価

¥26,000×12回	¥18,100×18回	¥13,900×24回

ビジネス ケイコさん マナブくんに!

1 FM TOWNS II CX20 ¥333,000
2 FMT-DP535 ¥89,800
3 FMT-KB107/207 ¥30,000
4 MS-DOS V3.1(基本) ¥9,800
5 PR-B400 ¥98,000
6 NTJr-100FM ¥125,000
7 HM-VO2T ¥24,800
8 CB-15F ¥3,800
9 ワープロソフト
・FM OASYS HD LBP対応版 ¥61,000
・一太郎Ver.4 ¥68,000
・クレヨナージュ ¥42,000
・アシストレター ¥9,700
・ASKA WORD ¥9,700
10 データベースソフト
・F1DATABOX ¥32,000
・ザ・カード3+ ¥48,000
・アシストカード ¥9,700
11 表計算
・ロータス1-2-3 2.3J ¥98,000
ロータス1-2-3 NOTEBOOK ¥38,000
・アシストカルク ¥9,700
12 統合ソフト
・MS-WORKS ¥40,000
・ハイパーNOTE ¥18,000

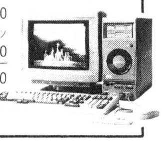
▶コンサルティング大特価

FM TOWNS II

CX20+134MB HDD基本セット

ついに登場!

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト2HD)……¥333,000
●FMT-DP535(トリニトロン管ディスプレイ)……¥89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付JIS/親指シフトキーボード)……¥30,000
●EF-140(エニックス製、134MB HDD 14MMSCキャッシュ付)……¥138,000



■定価合計……¥590,800

▼超大特価¥419,800(取付手数料込み)

FM TOWNS パソコン塾

★パソコン通信を利用して、お子様の能力に合わせて添削、指導を致します
★塾に通わなくてもご自宅で学力UPが計れます

●FM TOWNS II UX20(パソコン本体)……¥288,000 ●FMT-KB101A or 202A(キーボード)……¥10,000 ●マスターモジュール(4800bpsクラス専用モデム)……¥35,000 ●がんばるくん(小1〜高3までのCDROM＆1年間会費)……¥120,000 ●日本語MS-DOS V3.1……¥9,800

■定価合計 ¥462,800 ▶クリエイト大特価 ¥358,000

★「がんばるくん」は全国の小・中学1,300校で実際に導入され、また、12,000のご家庭でも実際に使用されています
★詳しい資料、無料デモンストレーションをご希望の方は、お気軽に当店までご連絡ください
※なお、「がんばるくん」と「マスターモジュール」のみをご希望の方は定価販売となります

子供が寝たあとで

※18歳未満の方はご購入できません

●FM TOWNS II UX20 ●FMT-KB101Aまたは202A ●RANCE III ●アリスの館CD ●DOR……¥6,800 ●天神乱魔……¥7,800 ●ゲームテクノポリス……¥12,800 ●スーパーコレクション1……¥12,800 ●JOKER……¥7,800 ●キャル……¥8,800

▶クリエイト大特価 ¥2?9,800

★ソフトを単品でご注文の場合
●富士通純正ビジネスソフト……オール30%OFF!
●ゲーム＆ビジネスソフト……オール25%OFF!(一部除く)

インストールサービス

当社ではFM TOWNSをお使いのお客様でハードディスクの添付率が50%を越えております。TOWNSをより効率よくお使いいただくために初心者のためのインストールサービス(有料)を始めます。
※原則として当社でハードディスクをお買い上げのお客様が対象になります。
※本体と一緒にインストールサービスをご希望の方は当社規定料金の30%OFFで承ります。

出張します!

(詳しい資料をお送りします)

1 ビジネスユースでパソコン導入をお考えの会社
2 現在あるパソコンを活かしてNETWORK構築をお考えの会社
3 パソコン導入を検討中の学校、幼稚園、専門学校、塾等
(当社では教育用のパソコンネットワーク・システムを常設してデモンストレーションをしております。)

★ご用命があれば、直接お伺いの上詳細な打ち合わせをさせていただきます。(但し関東近県に限ります)
★リース等のお支払方法についてはお客様とご相談させていただきます。
詳しくは…渋谷店／神谷、古川まで(TEL.03-3486-0871)
横浜店／中山、志賀まで(TEL.045-314-4777)

イト)におまかせください。

FM-LAB

んど全てを! 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

超低金利システム開始! (本体ご購入者に限る)
例)12回払い→4.5%

☆無料見積りサービスをご利用ください!(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

ゼッタイお得! 超低金利システム (本体ご購入者に限る)

★冬のボーナス一括払い(12月/末)金利2%。
★冬・夏(来年)のボーナス2回払い 金利4.5%。

金利表

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

FM-TOWNSサークル 大募集中!

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください

FAX.03-3486-5314

1.お名前:　2.お電話番号:
3.ご住所:〒　4.生年月日:
5.現在お使いのTOWNSの機種名:
6.現在お使いのモニタの型式:
7.現在お使いのオプション
プリンタ:　HDD:
カード類:1　2　3
4　5　6
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか?:　本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること
(18歳未満の方は、親の代理申込になります)
●会　費▶年会費1年目無料(クレジット入会料当社負担)
●特　典▶会員カードでお買物いただくと
1 TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
2 富士通純正オプション〔一部除く〕 23%OFF(通常20%)
3 プリンターリボン 13%OFF
▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくと更にお得。
1 TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
2 富士通純正オプション〔一部除く〕 25%OFF
3 プリンターリボン 15%OFF
▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク ●HM-V02T 2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥114,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性!

★モッキンバードは富士通OAとシステムサコムとの共同開発により生まれたハードディスク。ドライブは全商品とも富士通純正ドライブを使用しており、接続ケーブルもフルピッチ使用で大変便利/FM-OASYSもフルサポートです/
★ニューテックのハードディスクNT-100TW、NT-180TWはTOWNS用ハードディスクとして生まれ変わりました。カラーリングもTOWNSカラー、接続ケーブルもフルピッチになり、なんとメーカー5年保証/FM-OASYSもフルサポート。なお、NT-100TWはNECドライブ、NT-180TWは富士通純正ドライブを使用

■ニュー・モッキンバード
(TOWNS専用・信頼度No.1)
●HD-J040(42MB)………
定価¥89,000▶大特価
●HD-J100(100MB)………
定価¥128,000▶大特価
●HD-J130(130MB)定価¥148,000▶大特価
●HD-J170(173MB)定価¥189,000▶大特価

◆新登場　ソフトクリエイト推奨
ニューテック100MBハードディスク

新製品 ●TOWNSカラー NT-100TW
メーカー5年保証
・シークタイム19ms
転送速度15MB/s
・NECドライブ使用
超小型、軽量ボディ
定価¥98,000▶大特価¥74,800

新製品 ●TOWNSカラー NT-180TW
(富士通ドライブ使用) メーカー5年保証
定価¥148,000▶大特価¥119,800

◆HD目玉品(限定100台)
●ニューテック500MBHD
(シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用)
定価¥368,000
▼
クリエイト大特価¥198,000
●ロジテックLHD-FM100E(100MB)
定価¥99,800▶大特価¥79,800
●ロジテックLHD-FM200E(200MB)
定価¥138,000▶大特価¥104,000

PRINTER

◆新製品 富士通純正インク
ジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……¥79,800▶超特価
★絶賛発売中!!
●PR-35T(110ケタ・カラー・ケーブル付)
定価…………¥98,000▶¥65,800
●PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー)
定価…………¥98,000▶¥78,000
●PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー)
定価…………¥148,000▶¥118,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価…………¥80,000▶特価¥41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000
●ジョイライター定価 ¥49,800▶特価¥39,800
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G
定価…………¥34,800▶¥29,800
●FMT-MD302
定価…………¥49,000▶¥39,800

◆エアーウォーリア超お買得セット
●2400FII(FMMD-211G)………¥35,800
●エアーウォーリア…………¥7,800
▼
超大特価¥29,900

FDD

●SD-35R(ケーブル込)‥¥138,000▶¥97,000
●SD-05R…………¥60,000▶¥49,800
(ケーブル込)
●SD-03R(ケーブル込)…¥50,000▶¥39,800
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)……¥34,800
●エスパー3.5ドライブFD-302(ケーブル込み)‥¥39,800

こちらの広告に掲載していない商品も多数取扱っています。お問い合せください。

お待たせしました!
FM-TOWNS CX20・20F対応 内蔵HDD登場!
●エニックス EF-100(100MB)
¥118,000▶大特価¥94,000(取付手数料込み)
●エニックス EF-140(134MB)
¥138,000▶大特価¥110,000(取付手数料込み)

増設RAM

●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用)
定価…………¥24,800▶¥17,800
●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用)
定価…………¥49,500▶¥39,800
●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用)
定価…………¥98,000▶¥78,000
●I/Oデータ
2MB……定価¥21,000▶超特価¥15,800
4MB……定価¥35,000▶超特価¥25,200
8MB……定価¥65,000▶超特価¥46,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A…¥40,000▶特価¥32,000
■MIDIカード
●FMT-403……¥72,800▶特価¥58,200
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)‥¥19,800▶¥15,800
■SCSIカード
●FMT-121……¥30,000▶特価¥24,000
●ハードディスクセットの場合………¥22,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 定価¥29,800▶特価¥23,800
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101‥¥39,800▶特価¥31,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥31,000
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……¥120,000▶特価¥96,000
●FMT-352……¥120,000▶特価¥96,000
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G……¥318,000▶特価¥238,000
●SONY RMO-S350(ケーブル付)
……………¥245,000▶特価¥210,000
●ロジテックLMD-300(ソニー製ドライブ使用)
¥205,000(ケーブル込)▶大特価¥158,000
※カートリッジ127MB…¥6,900▶¥6,000

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ!ソフトクリエイト

新登場! カラー液晶タイプ FMNOTE BOOKシリーズ

FMR-50NBX/T2 CPU:i486SX(20MHz)・3.5 FDD×1・ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT27A/B(80MBHDD内蔵)…¥878,000
●FMR5NT26A/B(40MBHDD内蔵)…¥798,000
●FMR5NT21A/B(FDDタイプ)………¥678,000
クリエイト大特価

FMR-50NBX/T1 CPU:i386SX(20MHz)・3.5 FDD×1・ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT17A/B(80MBHDD内蔵)…¥758,000
●FMR5NT16A/B(40MBHDD内蔵)…¥678,000
●FMR5NT11A/B(FDDタイプ)………¥558,000
クリエイト大特価

FM R-50CARD 新製品

FMR50C11A/B(CPUi386™SX・16MHz)
¥278,000▶超特価
FMR50C16A/B(CPUi386™SX・16MHZ)
¥398,000▶超特価

FM R-50NBX2 新商品

CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX27A/B ¥458,000 80MB HDD内蔵タイプ
FMR50NX26A/B ¥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000 FDDタイプ
超特価 新製品特別プライス(MS-DOS付き)

FM R-50NB2 新商品

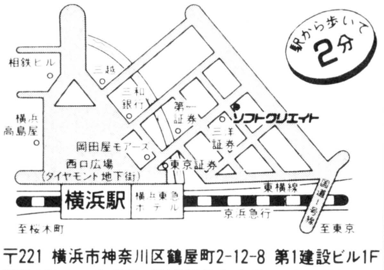
CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ¥198,000
超特価¥1?9,800(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

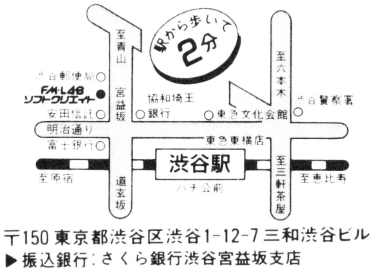
¥13,900×12回	¥9,700×18回	¥7,400×24回

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98+コンピュータ直結ケーブル(2万円相当)プレゼント! (先着30名様)

★ご注文、お見積りFAX24時間受付! 03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行渋谷宮益坂支店
(株)ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00〜PM7:00
定休日:渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋谷店/☎03-3486-0871(代)
横浜店/☎045-314-4777(代)

Piw 柏店

合わせるのがみそセール

9月11日(金)〜15日(火) **5日間限り**

期間中、新品ゲームソフトと中古ソフトを合わせてお買い求めいただくと中古ソフトを特別価格にてご提供いたします。

- ●新品ゲームソフト１本以上お買い求めの場合、中古ソフトが店頭価格より➡20%OFF
- ●新品ゲームソフト２本以上お買い求めの場合、中古ソフトが店頭価格より➡30%OFF

※中古ソフトに本数の制限はございません。

Piw 淵野辺店

X68000中古ソフト大バーゲン！

9月12日(土)・13日(日)

2日間限り

X68000用中古ソフトを2日間に限り、店頭表示価格よりさらに30%OFF！
68フリーク、Piw淵野辺店に集まれ〜！

Piw お茶の水店 AMIGA専門ショップ

AMIGA輸入ソフト在庫処分セール

9月12日(土)〜15日(火)まで

店内に特価品コーナーを特設し、通常30〜50%OFFさらに1,000円、2,000円、3,000円均一コーナーもあります。

IBMソフト大好評！

おかげさまでIBMソフトが安い！と評判のPiwお茶の水店です。新作、人気のソフトが今月も続々入荷中！（リスト以外にも在庫あります）通信販売OK！



好評 VIDEO TOASTER2.0 コンプリートシステム

当店ではNEWTEK社が開発した画期的なDTV（デスクトップビデオ）マシーン「ビデオトースター2.0」を展示販売しております。

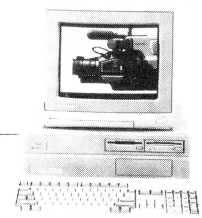
〈商品の一例〉（税抜き価格）

Powermonger	¥6,800
4D Boxing	¥3,820
Wing Commander2	¥8,000
Gods	¥5,250
Ultima Underworld	¥9,800
Road & Track	¥7,670
Prophecy Of The Shadow	¥8,300
The Dagger Of AMON RA	¥8,920
Indianapolis500	¥3,600
GRAVIS PC GAMEPAD	¥3,420

ETC…

システム内容

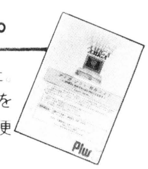
- ●AMIGA A2000(CPU)
- ●AMIGA 1084SD(モニター)
- ●GVP G-FORCE 030/40Mhz/8MB(アクセラレーター)
- ●QUANTAM 120MB(ハードディスク)
- ●NEWTEK ビデオトースター2.0
- ●DPS INC. パーソナルTBCⅡ(タイムベースコレクター)
- ●SONY EVO-9650 (Hi8ビデオカセットレコーダー)



特別価格
¥2,000,000(税抜き)

★上記以外にも使用目的、ご予算に合わせ各種組合わせがございます。お気軽にご相談ください。

AMIGAソフト&ハード特価にて提供中！
通信販売もご利用ください。



※AMIGA価格リストNo.9ができました。ご希望の方は、返信用切手62円を同封の上、Piwお茶の水店まで郵便でお申し込みください。

▶パソコンソフト＆ハード高価買取受付中!!

全国どこからでも買取りいたします。まずは、お電話を…。(通話料無料)

取扱品目：PC-98、X68、FM-TOWNS、MSX2、Mac、AMIGA

- ■お店への持込みは1点から受付、その場で現金をお支払いいたします。身分証明書と印鑑をお持ちください。
- ■18才未満の方は、保護者の承諾、小学生は保護者の同伴が必要です。
- ■アダルトゲームで一部買取できないソフトがございます。
- ■ソフトは解説書、パッケージ付きのものに限ります。コピーしたソフトは買取りできません。
- ■遠方の方は、宅配便送料着払いでご送付ください。査定金額をご連絡したのち、ご了解いただければ指定の銀行へ振込いたします。(ソフトの受付けは10本以上とさせていただきます。PCソフトに限り5本以上となります。)

買取受付専用フリーダイヤル
0120-132-445
受付時間／11:00〜20:00
パソコン買取センター
〒186 東京都国立市東1-6-3

下記店頭でもフリーダイヤルにて買取受付中！

- Piw 国立店……0120-132-444
- Piw お茶の水店…0120-123-713
- Piw 柏店………0120-492-333
- Piw 淵野辺店…0120-165-251
- Piw 稲田堤店…0120-441-257

Piw北浦和店 ☎048-832-0076
(JR北浦和駅徒歩5分、埼大通り沿い)
〒336 埼玉県浦和市常盤10-8-5
営業時間／11:00〜21:00(日・祝20:00まで)

disk union本厚木店 ☎0462-24-5988
(本厚木駅徒歩3分、東急ストア隣り)
〒243 神奈川県厚木市中町2-10-15
(営業時間／11:00〜20:00(日・祝10:00〜19:30)

通信販売

遠方の方は通信販売をご利用ください 在庫の有無をご確認の上、ご注文ください

- ■ご送金は銀行振込でお願いいたします
- ■商品の送料はお客様ご負担とさせていただきます
- ■申し込み後、1週間以内にご送金ください

銀行振込先

お問い合わせは、お電話でどうぞ
受付時間 平日/11:00〜19:30 日・祝日/10:00〜18:30
▶さくら銀行 神田支店 当座51062 (株)ディスクユニオン

販売・企画スタッフ募集
▶ユニオンでは、ただ今、社員及びアルバイトを大々的に募集中！
アルバイトは長期希望。パートもOK。
お問い合わせはディスクユニオン人事部 0120-001-663



◀イメージキャラクター ぴゅう太

disk union

AMIGA 国内主要メーカー MacIntosh

DAV

ディーエーブイ

〒101
東京都千代田区
外神田6-12-8
(第2中鉄ビル1F)

今がチャンス!売ってトクするDAV (高額買取の帝王)

業界No.1を目指します

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

迷ったらTEL買取ホットライン

受付時間:AM9:00～PM10:00年中無休(土・日曜・大歓迎)

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱ディー・エー・ブイ)

売ってトクするハード&ソフト。中古を売るならDAV。とにかくおトクです。

●右のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年8月1日現在)

NEC PC-9801NS/T



買取金額 ¥153,000

NEC PC-9801NSE



買取金額 ¥137,000

機種名	買取金額
●AP-850	→¥ 31,000
●AP-600	→¥ 19,000
●AP-550EX	→¥ 18,000
●AP-300	→¥ 22,000
■etc	
●CZ-8PC5	→¥ 38,000
●CZ-8PC4	→¥ 31,000
●CZ-8PG1	→¥ 31,000
●CZ-8PK10	→¥ 30,000
●I/O-735	→¥ 90,000
●JR-200CL	→¥ 31,000
●CR-3410CL	→¥ 25,000
●BJ-300J	→¥ 52,000
●BJ-10V	→¥ 27,000
●BJ-10VC	→¥ 31,000
●BJ-10VS	→¥ 29,000
●J31DPR02	→¥ 29,000
●J31DPR01	→¥ 27,000
ワープロ	
■NEC	
●PWP-70RX(文豪7RX)	→¥ 54,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	→¥ 90,000
●PWP-70SD(文豪7SD)	→¥ 72,000
●PWP-50SC(文豪5SC)	→¥ 90,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	→¥ 57,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	→¥ 54,000
●PWP-50SI(文豪5ノート)	→¥ 76,000
■TOSHIBA	
●JW-95HV(Rupo95HV)	→¥ 99,000
●JW-98UP(Rupo98UP)	→¥129,000
●JW-95JW01(Rupo)	→¥ 73,000
●JW-95KV(Rupo)	→¥ 81,000
●JW-95JP(Rupo95JP)	→¥ 54,000
●JW-95G	→¥ 31,000
■FUJITSU	
●OASYS30AXCD	→¥102,000
●OASYS30AXⅡ	→¥ 58,000
●OASYS30AX301	→¥ 79,000
●OASYS30LXⅢ	→¥ 59,000
●OASYS30SX301	→¥ 86,000
●OASYS30LS201	→¥ 70,000
●OASYS Pocket	→¥ 36,000
■Panasonic	
●FW-U1P603Aix	→¥ 42,000
●FW-U1P605Ai	→¥ 49,000
●FW-U1P607	→¥ 65,000
●FW-U1P609	→¥ 90,000

機種名	買取金額
●FW-U1S55Ai	→¥ 54,000
●FW-U1S57	→¥ 67,000
●FW-U1P503Aix	→¥ 38,000
●FW-U1J70	→¥ 45,000
●FW-U1J81	→¥ 76,000
■SHARP	
●WD-A910	→¥ 49,000
●WD-A561	→¥114,000
●WD-A560	→¥ 99,000
●WD-A551	→¥ 98,000
●WD-A550	→¥ 81,000
●WD-A351	→¥ 58,000
●WV-S200	→¥ 81,000
■CANON	
●CW-A40	→¥ 45,000
●CW-A75	→¥ 81,000
●CW-A60	→¥ 56,000
●CW-N3	→¥ 54,000
■SANYO	
●SWP-M91	→¥ 56,000
●SWP-NS5	→¥ 63,000
■Casio	
●FW-9800HR	→¥ 72,000
●FW-9800GX	→¥ 72,000
●FW-8800JN	→¥ 72,000
■SONY	
●PJ-575	→¥ 49,000
●PJ-555	→¥ 45,000
●PJ-2000	→¥ 38,000
APPLE	
■CPU	
●MacQUADRA9004M/FD	→¥668,000
●MacQUADRA7004M/FD	→¥579,000
●MacPB1404M/HD40	→¥256,000
●MacPB1002M/HD20+FD	→¥153,000
●MacSE2M/HD40(SD)	→¥ 81,000
●MacSE2M/FD(SD)	→¥ 63,000
●MacSE/302M/HD40	→¥189,000
●MacSE/302M/FD	→¥189,000
●MacPortable2M/HD40(J)	→¥171,000
●MacLC2MB/FD	→¥108,000
●MacⅡx4MB/HD160	→¥243,000
●MacⅡsi5MB/HD80	→¥270,000
●MacⅡsi2MB/HD40	→¥225,000
●MacⅡfx4MB/HD160	→¥450,000
●MacⅡfx4MB/FD	→¥207,000
●MacⅡcx4MB/HD80	→¥324,000

特報 超人気新品・中古パソコン DAV特選販売コーナー

価格も品質もDAV特選のアイテムで揃えました。
ここに御紹介するパソコンはほんの一部ですので、
TELまたは御来店の上ご確認下さい。

DAV特選販売 0120-10-1637 AM9:00～PM10:00

新品 オープン・特価 中古

新品	
N E C	
PC-9801NS/L	→¥180,000
PC-9801NS/T	→¥181,000
PC-9801NS/T40	→¥228,000
PC-9801NS/T80	→¥260,000
PC-9801FA2	→¥268,000
PC-9801FX2	→¥166,000
PC-9801FS2	→¥208,000
PC-9801NC	→¥375,000
PC-9801NC/40	→¥435,000
エプソン	
PC-486GR2GR5	→¥315,000
PC-486GR3	→¥329,000
PC-486GF2GF5	→¥238,000
PC-486GF3	→¥253,000
ワープロ	
OA-30LX401	→¥118,000
OA-30LX405	→¥139,000
OA-30AX301	→¥135,000
WD-A750	→¥145,000
WD-A760	→¥162,000
JW-95JV	→¥111,000
JW-95KYⅡ	→¥135,000
JW-98UPⅡ	→¥166,000
JW-01	→¥102,000
FW-UIP611	→¥138,000
PWP-5SX	→¥106,000
PWP-7SX	→¥141,000

中古	
N E C	
PC-9801VM11	→¥ 85,000
PC-9801RX2	→¥125,000
PC-9801DA2	→¥215,000
PC-9801RA21	→¥215,000
PC-9801NC/40	→¥388,000
PC-9801UV11	→¥ 92,000
PC-9801DX/U2	→¥145,000
PC-9801VX21	→¥ 80,000
PC-9801DS2	→¥178,000
PC-9801RX21	→¥140,000
PC-9801NC	→¥315,000
エプソン	
PC-286VS-STD	→¥115,000
PC-386M-STD	→¥145,000
PC-286US-STD	→¥ 93,000
PC-286Book-STD	→¥ 92,000
PC-386NoteA	→¥115,000
その他	
TOWNSⅡUX20	→¥183,000
TOWNS2Fセット	→¥155,000
X68000CZ-601C	→¥ 90,000
目玉コーナー	
NV-T1キット付	→¥134,000
CCD-TR505K	→¥118,000
CCD-TR900キット付	→¥143,000
スーパーファミコン	→¥ 16,300

ほんの一例です。

※御注意下さい●中古買取価格は、キズ・保証書・箱・システム・付属品等の有無により異なりますので十分御注意下さい。
●未成年者の場合は保護者の承諾が必要です。

高額買取ショップで超人気のDAV(ディーエーブイ)では、売りたい人、中古パソコンの処分に困っている人、売った後で後悔したくない人のために…

安心 信用 確実 を提供します。

DAV㊙情報

高い値段で売る方法

①手アカや汚れに注意
②保証書・マニュアル・箱システム・付属品を確かめよう!
③安心・確実ショップを選ぼう!

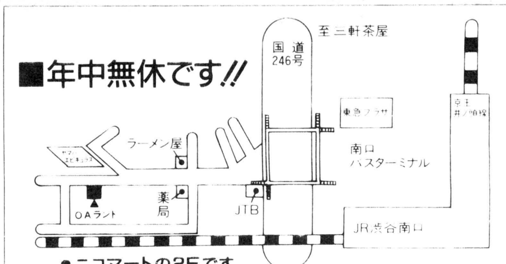
O.A.ランド 全国通販

(TEL) 03-3770-8855 ▶9・4〜9・17

■アフターサービス万全のサポート体制
●下取・買取は電話で見積りしております。責任を持って下取りさせて頂きます。

営業時間
平日…………AM10:00〜PM7:00
土日・祭日….AM10:00〜PM6:00

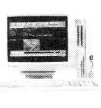
■年中無休です!!

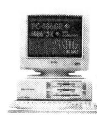


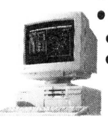
●ニコマートの2Fです。

流通事情により、広告表示価格は、お安くなる場合がありますので、ドンドンお電話下さい。

NEC PC-9801シリーズ&EPSON PC-286/386シリーズ

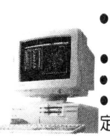
PC-9801US

●PC-9801US
●CU-14FD
●MF-2HD 10枚
●マウス
定価¥322,800
特価¥206,000

PC-486GR5/2

●PC-486GR5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥532,800
特価¥362,000

PC-9801FA2/U2

●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥532,800
特価¥324,000

PC-386GE5/2

●PC-386GE5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥372,800
特価¥218,000

PC-9801FX2/U2

●PC-9801 FX2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥352,800
特価¥218,000

メルコ
HSP-D2
●486用倍速CPU
特価TEL下さい

I/Oデータ
PK-CX486D
●DA/RAを486マシンに
特価TEL下さい

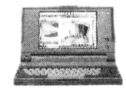
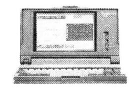
●PC-9801US80+CU-14FD	TEL下さい
●PC-9801CS2	¥243,000
●PC-9801FS2/U2+CU-14FD	¥273,000
●PC-9801FS5/U5+CU-14FD	¥353,000
●PC-9801FS7/U7+CU-14FD	¥399,000
●PC-9801FX5/U5+CU-14FD	¥308,000
●PC-9801DS5+CU-14FD 限定	¥297,000
●PC-486GF5/2+CU-14FD	¥282,000
●PC-486GF5E/2E+CU-14FD	TEL下さい
●PC-486GF3+CU-14FD	¥303,000
●PC-486GR5/2+CU-14FD	¥362,000
●PC-486GR5E/2E+CU-14FD	TEL下さい
●PC-486GR3+CU-14FD	¥382,000
●PC-386GE5B/2B+CU-14FD	¥243,000
●PC-386GE3+CU-14FD	¥233,000

★上記セットには、全てマウスとディスケットが付きます。ハードディスクモデルも大特価中、TELにてご確認下さい。

モニター変更の場合 その他TEL下さい。

●CR-7000	+137,000
●XC-1498CII	+ 8,000
●CR-5500	+ 46,000
●CU-14KD	+ 7,000
●PC-KD1511	+ 44,000
●PC-KD1512	+ 25,000

NEC/EPSONラップトップシリーズ

NEC



●PC-9801NS/L NEW	特価TEL下さい
●PC-9801NS/L40 NEW	特価TEL下さい
●PC-9801NC	特価¥398,000
●PC-9801NC40	特価¥480,000
●PC-9801NS/T	特価¥196,000
●PC-9801NS/T40	特価¥259,000
●PC-9801NS/T80	特価¥286,000
●PC-9801T/F51	特価¥560,000
●PC-9801T/F71	特価¥628,000
●PC-9801T/W7	特価¥496,000
●PC-9801NL	特価¥165,000

EPSON


●PC-386NOTE AE	特価¥155,000
●PC-386Note WR2	特価¥172,000
●PC-386Note WR1B	特価¥249,000
●PC-386Note WR1D	特価¥287,000
●PC-386BOOK L	特価¥235,000

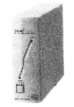
Note用HDD

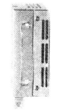
●TR-40NST/E	特価¥41,000
●TR-80NST/E	特価¥52,000
●PACK-E120	特価¥87,000
●びるとN40	特価¥42,000
●びるとN80	特価¥55,000
●びるとN120	特価¥80,000
●TRUST-NE80	特価¥55,000
●TRUST-NE125	特価¥84,500
●AV-040SX/E	特価¥40,000
●AV-080SX/E	特価¥57,000
●AV-125SX/E	特価¥77,000

スキャナー

〈オムロン〉	
●HS-IORII	特価¥ 33,500
●HS-7RII	特価¥ 27,000
●HS-60F-H	特価¥ 32,000
●HS-40CL-H	特価¥ 32,000
●HS-BD	特価¥ 13,500
〈エプソン〉	
●GT-6000	特価¥122,000
●GT-8000	特価¥213,000
●GT-1000	特価¥ 55,000
●GT-40SPIF	特価¥ 12,000

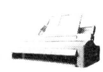
ハードディスク/フロッピーディスク

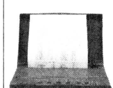
ティアック HD-101A

●SCSI 100MB
定価¥128,000
特価¥64,000

日本テクサ TRUST-FA120

●PC-9801 FA/FS/FX用
●内蔵120MB HDD
●Met's 3 shot付
定価¥108,000
特価¥77,500

〈外付タイプ〉	
●ICM	
FT-120-DB/FB	¥ 81,000
FT-180-DB/FB	¥100,000
FT-240-DB/FB	¥119,000
●緑電子	
A-100	¥ 68,000
A-120	¥ 74,000
A-200	TEL下さい
●日本テクサ	
STATION-120LBS	¥ 84,000
STATION-220LBS	TEL下さい
●テクノジャパン	
PD-125EX	¥ 71,000
PD-200EX	¥ 92,000
PD-120SS	¥108,000
PD-240SS	¥163,000
●アイテック	
HD-101A	¥ 64,000
HD-1101	¥ 75,000
●キャラベル	
AV-100HGS/P	¥ 68,000
AV-120HGS/P	¥ 78,000
AV-200HG/P	¥130,000
●ロジテック	
SHD-S100J	¥ 69,000
SHD-S200J	¥102,000
LHD-B240H	¥115,000
〈F/FS/FX専用タイプ〉	
●ICM	
INTER-100FN-FB	¥ 81,000
INTER-120FE-FB	¥ 81,000
INTER-180FE-FB	¥100,000
●緑電子	
HS-FS100N-HN	¥ 66,000
HS-FH120M-HN	¥ 72,000
HS-FH200M-HN	¥ 85,000
CG-SS100N-F2	¥ 71,000
CG-SH120M-F2	¥ 77,000
CG-SH200M-F2	¥ 91,000
●日本テクサ	
TRUST-FA120	¥ 77,500
TRUST-FA240	¥105,500
●テクノジャパン	
TR-125S	¥ 67,000
TR-200S	¥ 92,000
●キャラベル	
AV-100FR/P	¥ 69,000
AV-120FR/P	¥ 77,000
●ロジテック	
LHD-S40NP	¥ 56,000
LHD-S100NP	¥ 68,800
LHD-S120HP	¥ 75,000
LHD-S240HP	¥102,000
LHD-S200EP	¥ 89,000
〈EPSON用、その他〉	
●ICM INTER-120GE	¥ 81,000
INTER-180GE	¥105,000
INTER-240GE	¥125,000
●テクサ TRUST-120L	¥ 76,000

プリンター

キャノン BJ330 +VPカード +シートフィーダー

20台限定
特価¥118,000

キャノン BJ-15V

●明朝・ゴシック標準 毛筆体
特価TEL下さい

NEC	PC-PR201/80LA	¥182,000
	PC-PR201/63A	¥105,000
	PC-PR201/45L	¥ 64,000
	PC-PR201/63	¥ 83,000
	PC-PR101/63	¥ 77,000
	PC-PR201/TC100	¥114,800
	PC-PR101/T165	¥ 80,000
	PC-PR101/T103	¥ 67,000
	PC-PR101/T67	¥ 57,500
	PC-PR1000/4+トナー	TEL下さい
キャノン	LBP-A404E+トナー	TEL下さい
	LBP-B406E+トナー	TEL下さい
	BJC-820J	TEL下さい
	BJ-300+VPカード	¥ 99,800
	BJ-10V select	¥ 51,000
	BJ-10V custom	¥ 43,000
STAR	JS-2001CL	¥ 81,000
	JS-1001CL	¥ 69,000
	JT-48CL	¥ 41,000
エプソン	VP-2061PC	¥ 83,000
	VP-1047PC	¥ 64,000
	VP-300	¥ 49,800
	AP-1000PC	¥ 67,000
	AP-300BK	¥ 37,000
YHP	Desk Jet505J	¥ 69,000

モデム/コプロ/ラック

●ODP-486SX-20	¥ 85,000
●ODP-486SX-25	¥106,000
●80387DX	¥ 18,000
●80387SX-20	¥ 17,000
●80387SX-16	¥ 17,000
●80287XL	¥ 17,000
●PV-A24V5	¥ 27,800
●PV-M24V5	¥ 26,000
●MD-24FB5V	¥ 26,500
●MD-24FP5V	¥ 25,000
●MC-24PA5	¥ 20,000
●4段ラック(ED-40)	¥ 10,000

RAMボード

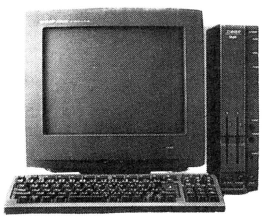
PIO-DA134-4M
RA21、DA用
特価¥23,500

FA34-4M
PC-9801 FAシリーズ用
特価¥22,500

EMJ-4000R
メルウェアV5付
特価¥28,000

I/Oデータ(IOS/IO付)	
PIO-FA34-4M	¥22,500
-8M	¥44,500
-12M	¥71,000
PIO-FS34-4M	¥23,500
-8M	¥45,800
-12M	¥72,000
PIO-PC34FX-2ME	¥18,000
-4ME	¥28,000
PIO-EX34F-4ME	¥28,500
PIO-DS134-4ML	¥24,000
PIO-DA134-4M	¥19,800
-8M	¥39,500
-12M	¥61,500
PIO-CS134-4M	¥24,000
PIO-EX134S-2M	¥14,800
-4M	¥27,500
PIO-98T34-4ME	¥31,000
PIO-98HS-4ME	¥30,000
-8ME	¥55,000
-12ME	¥80,000
EP-386M-2M	¥33,000
PIO-SIM61-2ME	¥13,500
EP-RB7D-4ME	¥27,000
-8ME	¥50,500
EP-RB7S-4ME	¥26,000
EP-SIM-2ME	¥13,500
-4ME	¥26,000
EP-RB8-4M	¥29,000
PIO-98NT-2ME	¥14,500
-4ME	¥27,500
-8ME	¥49,500
NT-34-2M	¥12,500
-6M	¥32,500
EP-NTB-2ME	¥19,500
-4ME	¥27,000
-6ME	¥38,000
-8ME	¥49,500
メルコ(メルウェア付)	
EMJ-2000R	¥18,500
-4000R	¥28,000
EXJ-4000R	¥28,500
EFA-4000	¥24,500
-8000	¥47,000
-12M	¥71,000
EFS-4000	¥25,000
-8000	¥48,000
-13M	¥78,000
EHR-4000	¥31,000
-8000	¥58,000
-12M	¥85,500
EDA-4000R	¥21,500
-8000R	¥43,500
EDS-4000	¥26,500
XMC-2000E	¥13,800
ERB-4000	¥27,500
XRB-2000	¥14,500
-4000	¥27,000
RCD-2000	¥15,000
-4000	¥28,500
-6000	¥42,000
-8000	¥53,000
ENT-2000	¥13,000
-4000	¥32,000
ESB-2000	¥25,500
-4000	¥35,800
-6000	¥49,800
-8000	¥64,000

SHARP X68000 Compact



XVI SUPER PROII セットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②連射式JOYパッド
③ゲームソフト2本
④バックアップツール
をプレゼント!!

特典2
X68000用のゲーム
ビジネスソフトと
サイバースティックが
30%off

■X68000 Compact

①CZ-674C-H+CZ-608D-H 定価¥392,800▶特価¥280,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000XVI

①CZ-634C-TN+CZ-614D-TN 定価¥503,000▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

②CZ-634C-TN+CZ-606D-TN 定価¥447,800▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000 XVI-HD

①CZ-644C-TN+CZ-606D-TN 定価¥597,800▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000PROII

①CZ-653C-BK/GY+CZ-606D-BK/GY 定価¥364,800▶¥195,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥17,200	¥9,100	¥6,300	¥5,000

上記の本体・モニターセットは全て送料・消費税込です。

《Compact 限定セット》

①CZ-674C-H+CZ-608D-H+CZ-6FD5
定価合計¥492,600▶▶▶現金特価¥320,000

②CZ-674C-H+CZ-606D-H+CZ-6FD5
定価合計¥477,600▶▶▶現金特価¥310,000

KGU-HD80K X68000 Compact用内蔵80MB HDD
定価¥168,000▶▶▶▶特価¥120,000

X68000周辺機

■プリンター
- CZ-8PC5 ¥ 67,000
- CZ-8PK10 ¥ 67,000
- CZ-8PG1 ¥ 89,000
- CZ-8PG2 ¥110,000
- IO-735XB 限定 ¥152,000

(ケーブル付) まだまだ引きます。TELにて。
- CZ-6PV1 ¥136,000

■HDD/光ディスク
- LHD-FM100E ¥ 69,000
- LHD-FM200E ¥ 95,000
- HD-J100 ¥ 87,500
- HD-J130 ¥101,500
- HD-J170 ¥125,000
- CZ-64H ¥ 82,000
- CZ-68H ¥110,000
- CZ-6BS1 ¥ 21,500

■その他
- JX-220X ¥119,000
- CZ-6BN1 ¥ 21,500
- CZ-8NS1 ¥129,000
- CZ-6TU-BK/GY ¥ 23,800
- CZ-6VT1/BK ¥ 48,000
- CZ-6BV1 ¥ 15,500
- CZ-6BM1A ¥ 19,000
- CZ-6BP1 ¥ 54,500
- CZ-6BP2 ¥ 31,500
- CZ-6BC1 ¥ 54,500
- CZ-8NJ2 ¥ 17,500
- CZ-6SD1 ¥ 32,500

増設RAMボード

〈計測技研〉
- KGB-X08PRKII-02 ¥ 39,500
- PRKII-04 ¥ 66,000
- PRKII-06 ¥ 92,000
- PRKII-08 ¥118,000
- PRKII-12 ¥ 62,000
- PRKII-14 ¥ 89,000
- PRKII-16 ¥114,000
- PRKII-18 ¥140,000
- MC-6888IRC ¥ 27,000
- XC-68882RC-50A 限定 ¥ 20,000

〈I/Oデータ〉
- PIO-6BE1A ¥ 16,000
- PIO-6BE2-2M ¥ 31,000
- PIO-6BE4-4M ¥ 54,000

〈SHARP〉
- CZ-6BE1 ¥ 25,800
- CZ-6BE2A ¥ 41,500
- CZ-6BE2B ¥ 38,500
- CZ-6BE2D ¥ 39,000

FM TOWNS II



FM-TOWNSIICX/UXシリーズ
をセットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②オリジナルテレホンカード
をプレゼント!

特典2
TOWNS用のすべての
ゲームソフト・ビジネスソフトが
30% off

■TOWNSII UX20

- FM-TOWNSII UX20
- FMT-KB101A/201A

定価¥298,000
送料税込 特価¥20?,000

■TOWNSII CX20

- FM-TOWNSII CX20
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価¥432,800
送料税込 特価¥30?,000

■TOWNSII UX40

- FM-TOWNSII UX40
- FMT-KB101A/201A

定価¥398,000
送料税込 特価¥28?,000

モニター変更の場合

- FMT-DP534 +31,000
- FMT-DP535 +18,000
- FMT-DP536 +53,000

FM-TOWNSIICX40

- FM-TOWNSIICX40
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥532,800
特価¥37?,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥33,100	¥17,500	¥12,200	¥9,600

FM-TOWNSIICX100

- FM-TOWNSIICX100
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥632,800
特価¥44?,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥39,300	¥20,800	¥14,500	¥11,400

FM-TOWNS周辺機器

- SD-05R 増設FDD ¥ 42,000
- PRINT BOY ¥ 9,800
- PRINT BOYII ¥ 21,300
- FMT-121SCSIボード ¥ 21,000
- FMMD-311モデム ¥ 24,800
- FM-TU101チューナーユニット ¥ 27,500
- FMT-SP101スピーカー ¥ 20,500
- FMSC-201Gスキャナ ¥ 63,500
- FMSC-611Gスキャナ ¥121,000
- FMT-611拡張ユニット ¥ 27,800
- MC-P12T MIDIカード ¥ 15,800
- FMT-416 チューナーカード ¥ 26,800
- FMT-412AビデオカードII ¥ 27,800

ハードディスク

■キャラベル
- AV-120HGS+FM1 ¥ 79,000
- AV-100HGS+FM1 ¥ 67,000

■システムサコム
- HD-J100 TEL下さい
- HD-J130 TEL下さい
- HD-J170 TEL下さい

■ロジテック
- LHD-FM100E ¥ 69,000
- LHD-FM200E ¥ 95,000

プリンターセット(ケーブル付)

- PR-B400 ¥ 71,000
- PR-A600 ¥106,000
- PR-40T ¥ 71,000
- PR-35T ¥ 60,000
- FM-PR204B ¥ 39,800
- PR-30T ¥ 49,000
- PR-B4CSF ¥ 19,500
- FMJP-101G TEL下さい

TOWNS用増設ラムボード

■八戸ファーム
- HM-V01T(¥14,800) 特価激安TEL
- HM-V02T(¥24,800) 特価¥15,000
- HM-V04T(¥49,500) 特価¥27,800
- HM-V08T(¥98,000) 特価¥51,500

■I/Oデータ
- FJ-SIM32-2ME(¥21,000) 特価¥13,800
- FJ-SIM32-4ME(¥35,000) 特価¥22,800
- FJ-SIM32-8ME(¥65,000) 特価¥40,500

■メルコ
- XMT-2000R(¥21,000) 特価¥14,000
- XMT-4000R(¥41,000) 特価¥22,000
- XMT-8000R(¥81,000) 特価¥38,500

通信販売のご案内

全国通販

■銀行振込で申し込みの方は商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
〔振込先〕第一勧業銀行 東新宿支店
普通No.1051605 (株)オーエーランド
■現金書留で送金されるお客様は電話番号と商品名、数量を明記して同封して下さい。■クレジットでご購入を希望される方は申し込み用紙をお送り致しますのでご記入の上返送して下さい。20才以上の方は、原則として保証人不要です。クレジットは1~60回払で月々5,000円よりご自由に設定できます。

クレジット表

3回	3.5%	6回	4.5%	10回	5.5%	12回	6%	15回	8.5%	18回	11%	20回	11%
24回	11.5%	30回	16%	36回	16.5%	42回	21.5%	48回	22%	54回	28%	60回	29%

(株)オー・エー・ランド
〒150 東京都渋谷区桜丘町3-13 アルカディア 2F
☎(03)3770-8855 FAX(03)3770-7080

関東エリアの送料は、1個につき¥1,000です。
★全商品保証書付。専門のアドバイザーがお客様のニーズに親切に対応します。
★初期不良・輸送トラブル等に迅速に対応し、即交換させていただきます。

■掲載の価格は、8月下旬現在です。

中古パソコン3,000台 激安大バーゲン!

下取り・買換・大歓迎!! 高価買取期間中!

中古パソコン激安販売!!

今月の特選パソコン

(当社で特に厳選されたパソコンを さらに特価で販売します。チャンスを見逃すな!)

エプソン PC286LP-STD

新品　定価￥298,000



特価 ￥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5"FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,115	￥ 9,500
20回	￥ 6,269	￥ 6,000
36回	￥ 4,034	￥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 オアシスポケット

中古　定価￥128,000



特価 ￥59,800

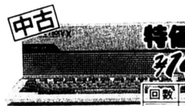
- 持運びに最適! ポケットワープロ 移動中に文書の作成ができます。
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名刺管理も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	￥11,098	￥10,900
12回	￥5,977	￥ 5,700
24回	￥ 4,297	￥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX4

中古　定価￥693,000



特価 ￥145,000

- 16ビット9801本体
- 20メガハードディスク内蔵
- 現在の98用ソフトの動作致します。

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,219	￥11,200
20回	￥ 9,439	￥ 8,700
36回	￥ 6,928	￥ 5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801FA/U2

内蔵40メガHDD＋内蔵2メガRAMセット

中古

PC9801FA/U2(パソコン本体)
PC9801FA-35(FA専用内蔵40メガHDD)
PC9801FA-02(FA専用SCSI I/F)
PC9801FA-01(FA専用内蔵2メガRAM)
合計定価 ￥633,000



特価 ￥328,600

回数	1回目	2回目以降
18回	￥22,027	￥21,600
24回	￥18,665	￥16,700
36回	￥15,149	￥11,800

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC386Book-L

新品　定価￥378,000



特価 ￥179,000

- 32ビットノートパソコン
- 3.5"ドライブ2基搭載
- レジューム機能搭載

回数	1回目	2回目以降
15回	￥14,216	￥13,800
20回	￥12,413	￥10,700
36回	￥ 9,228	￥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

Macintosh LC セット

マッキントッシュLC(RAM 2MB、HD 40MB)　定価￥368,000
12 カラーRGBモニター　定価￥100,000
定価合計　￥468,000



39%引　新品

特価 ￥285,000

- 新品限定4セット限り
- カラーMACを激安販売!
- 40メガハードディスク内蔵
- アップルキーボード付属

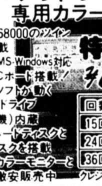
回数	1回目	2回目以降
24回	￥15,824	￥14,500
36回	￥10,841	￥10,300
60回	￥11,238	￥ 6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

SEGA テラドライブ モデル3

新品　専用カラーモニターセット

定価￥327,800



特価 DOS/V ￥138,000

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS/V MS-Windows対応
- IBM PCボード搭載! 世界のソフトが動く
- セガメガドライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5"ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,508	￥10,600
24回	￥ 8,147	￥ 7,000
36回	￥ 8,307	￥ 4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-PR201/80A

中古　定価￥275,000



特価 ￥118,000

- PC用136桁カラードット式漢字プリンター
- アウトラインフォント搭載
- 80文字/秒の高速印字

回数	1回目	2回目以降
12回	￥12,317	￥11,200
20回	￥ 7,302	￥ 7,100
36回	￥ 6,748	￥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表

この特価表は9/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5251-02(8"FD×2、カラーCRT一体型)	698,000	98,000より
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	119,000より
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	129,000より
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	178,000より
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	169,000より
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	365,000より
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	748,000	259,000より
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	108,000より
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	178,000より
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	99,800より
NEC PC-9801T/S5(カラー液晶、40メガHDD内蔵、ラップトップ)	850,000	378,000より
NEC PC-98XA/2	698,000	59,800より
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)	988,000	358,000より
NEC PC-98XLモデル2	575,000	158,000より
NEC PC-9801FA2/U2	458,000	265,000より
NEC PC-9801DA2/U2	448,000	248,000より
NEC PC-9801DS2/U2	358,000	218,000より
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	*159,000*より
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	219,000より
NEC PC-9801RX2	398,000	149,000より
NEC PC-9801VX21	433,000	129,000より
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693,000	145,000より
NEC PC-9801VX2	433,000	125,000より
NEC PC-9801VM11	328,000	115,000より
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM￥8,900有り)	415,000	79,000より
NEC PC-9801VF2	348,000	55,000より
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	49,800より
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	169,000より
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	128,000より
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	*148,000*より
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	125,000より
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000より
NEC PC-88VA3(超特価品)	398,000	85,800より
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800より
NEC PC-8801MC1	169,000	39,800より
NEC PC-8801MH	208,000	33,800より
NEC PC-8801FA	168,000	33,000より
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	37,000より
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	49,800より
NEC PC-8801FR30	178,000	25,800より
NEC PC-8801SR30	258,000	29,800より
NEC PC-8801	228,000	8,000より
NEC PC-8001MkII	123,000	6,800より
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	268,000より
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268,000	134,000より
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	159,000より
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	*169,000*より
エプソン PC-286VE-STD	298,000	115,000より
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	85,800より
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	78,000より
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	95,000より
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	109,000より
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	99,800より
エプソン HC-20(ハンドヘルド)	138,600	18,000より
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	59,800より
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	*68,000*より
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	108,000より
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	118,000より
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	129,000より
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	―――	59,800より
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	139,000より
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	158,000より
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000より
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	224,000より
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	98,000より
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	218,000より
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000より
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800より
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800より
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	29,800より
IBM JX-5	398,000	19,800より
IBM 5541-M08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、16ビット)	870,000	118,000より
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5"×1)	―――	278,000より
三菱 MAXY(M3201-A12)(AXラップトップ、20メガHDD内蔵)	548,000	149,000より
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	99,800より
富士通 FM16βFD1	355,000	35,000より
富士通 FM-R30FD	355,000	39,800より
富士通 FM-R50FD	380,000	89,800より
富士通 FM-R50-NB1A	238,000	99,800より
富士通 FM-R50-NBX21B(親指シフト)	258,000	148,000より
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	128,000より
富士通 FM-R50-NX-5(JIS又は親指)	350,000	168,000より
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	118,000より
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵、新品同様)	623,000	*258,000*より
富士通 FM-TOWNSII UX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*179,000*より
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	*185,000*より
富士通 FM-8	228,000	7,000より
富士通 FM-New7	118,000	8,000より
富士通 FM77AV1	128,000	12,800より
富士通 FM77AV20EX	128,000	24,800より
富士通 FM77L4	238,000	22,800より
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	138,000より
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	9,800より
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)＋MP-205GM(モノクロモニター)	―――	159,000より
沖電気 IF-800シリーズ各種	―――	50,000より
日立 B16EX2(附属品無し)	368,000	15,000より
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)＋専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000より
パナソニック FS-5000F2(MSX2、FDD×2)	158,000	39,800より
パイオニア PX-V60(MSX)	―――	5,000より
各社 MSX、MSX2、MSX2＋、MSXturboR	―――	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7.9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷)	198,000	48,000より
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	58,000より
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	―――	99,800より
東芝 JW-98UP(ロータス1-2-3搭載、3.5"FDD、10キー付)	298,000	158,000より
リコー リポート2100(9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷、データベース&表計算)	―――	78,000より
シャープ WD-A600-J(9"CRT、3.5"FDD、48ピン印刷)	142,000	48,000より
シャープ WD-A900(9"CRT、3.5"FDD×1、48ピン印刷)	198,000	67,000より
キヤノン キヤノワードα335(12"CRT、3.5"FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	58,000より
キヤノン キヤノワード80(14"CRT、3.5"FDD)	1,380,000	19,800より
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130,000	45,800より
NEC PC98H51(20メガハードディスク、I/F別売)	428,000	25,800より
NEC PC98H53N(40メガハードディスク、I/F別売)	298,000	39,800より
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	39,800より
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ＋10メガハードディスク)	530,000	39,800より
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800より
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ＋I/Fセット)	57,800	29,800より
エプソン PC286LFD1F(PC286L用FD I/F)	28,000	18,800より
エプソン PCNTHD20(PC386NA.BL.AE用20メガHDD)	100,000	39,800より
ティアック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	59,800より
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	59,800より
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	59,800より
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	27,800より
富士通 FMHD-1701(170メガ、FMタウンズ用SCSI)	810,000	114,000より
SONY RMO-S5500(5インチ光磁気ディスク、SCSI)	398,000	248,000より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット)	275,000	118,000より
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	89,800より
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピンカラー熱転写)	145,000	59,800より
NEC PC-PR601(ページプリンター)	585,000	128,000より
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	89,800より
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	34,800より
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	*16,800*より
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	29,800より
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800より
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	79,800より
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	―――	39,800より
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	49,800より
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	42,800より
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	54,800より
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	138,000より
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000より
エプソン AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99,800	46,800より
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	24,800より
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	12,800より
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	49,800より
キヤノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	79,800より
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	118,000より
キヤノン LBP-B406S(B4レーザープリンター)	471,000	*118,000*より
キヤノン LBP-B406S(LIPSIII、PCモデル、B4レーザープリンター)	588,000	*199,000*より
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	118,000より
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800より
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89,800	49,000より
NEC N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	79,800より
NEC N-5925L(4000文字、20インチ、ハイレゾ&ノーマル対応)	598,000	248,000より
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル)	138,000	49,800より
NEC N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	59,800より
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	19,800より
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT	―――	27,800より
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT	―――	14,800より
SONY CPD-1403(AX用 14" 0.38ピッチ)	125,000	49,800より
その他の周辺機器		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボーモデム)	39,800	19,800より
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク用モデム)	148,000	8,500より
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000より
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	17,800より
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	11,800より
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	11,000より
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)	―――	7,000より
各社 PC98用FM音源ボード	―――	*7,000*より
各社 数値演算プロセッサー	―――	16,800より
各社 PC98用汎用1メガRAM	―――	6,800より
メルコ PC98用汎用2メガRAM	―――	15,800より
メルコ PC98用汎用4メガRAM	―――	22,000より

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

中古品 高価買取 期間中!

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

中古パソコン 3大メリット

①とにかく安い!
同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!
新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス
中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

(ログイン 9/4発号)

新品も激安にて全国通信販売中!!

新品商品特価表 この特価表は9/1現在の価格です。（特価には消費税3%は含まれておりません）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(FM音源内蔵)	458,000	279,000より
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源内蔵)	348,000	235,000より
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源内蔵)	278,000	189,000より
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(FM音源内蔵)	318,000	169,000より
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	229,000より
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	218,000	169,000より
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348,000	148,000より
NEC PC-9801NS/T	288,000	195,000より
NEC PC-9801NS/L	288,000	199,000より
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	385,000より
NEC PC-98DO＋	278,000	189,000より
NEC PC-8801MC2(CD搭載、ワープロソフトプレゼント)	199,000	48,000
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	158,000より
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	89,800より
エプソン PC286LP-STD(PC-ONE、プリンター内蔵)	298,000	118,000より
エプソン PC486GF5(GF2)	348,000	249,000より
エプソン PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	325,000より
エプソン PC386Note-WR2	278,000	169,000より
エプソン PC386BOOK-L-STD(限定特価品)	378,000	179,000より
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	178,000より
エプソン PC386P	268,000	189,000より
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	238,000	159,000より
富士通 FM-Note Book(FMR-50NX5SA(JIS)限定)	350,000	198,000より
富士通 FM-Note Book(FMR-50NX5SB(親指)限定)	350,000	198,000より
富士通 FMタウンズ各種(当社はタウンズ有力販売店です)	各 種	お電話にて
富士通 オアシスポケットJ(ポケットワープロ、システム手帳機能付)	128,000	69,800より
東 芝 J3100(ダイナブック)シリーズ各種	――	激 安
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定品)	498,000	218,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定品)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)＋専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブモデル1(専用カラーモニターセット、限定)	227,800	99,800
SEGA テラドライブモデル2(専用カラーモニターセット、限定)	267,800	115,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、限定)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	79,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
カラーディスプレイ		
NEC PC-TV1531V(0.39、15インチ、TV付)	99,800	69,800より
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	64,000
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	85,800より
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	35,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイ、TV付)	99,800	75,000
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	89,800
シャープ CU-14KD(0.28)	89,800	48,000
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	39,800より
三 洋 CMT-A14F1(MSX用ディスプレイ)	64,800	39,800より
三 菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	48,000より
ハードディスク		
各 社 PC98FA/FS/FX用内蔵SCSI 100メガ	――	64,800より
アイテック DD-45(98RA.RS.DA用内蔵SCSI 45メガ、限定)	95,000	49,800
ジェフ GJ-120(120メガ PC用SCSI I/F付)	118,000	69,800
ジェフ GE-240(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ)	148,000	95,000
ICM FT-120-FB(120メガ、98用SCSI I/F付、限定)	118,000	74,800
緑電子 DOODA-A100(100メガ、98用SCSI I/F付)	118,000	69,800より
各 社 PC98NS/T. NC. US用内蔵125メガ	――	49,800より
各 社 PC98NS/T. NC. US用内蔵80メガ	――	54,000より
各 社 PC98NS/T. NC. US用内蔵40メガ	――	78,000より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	85,800より
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158,000	114,000より
NEC PC-PR101/63(80桁、ドット)	115,000	78,000より
NEC PC-PR101T/67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	58,000より
NEC PC-PR150N(A4サイズ、ノートサイズ、熱転写)	69,800	48,000より
NEC PC-PR1000/4(トナーセット、レーザープリンター)	188,000	129,000より
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4サイズ、インクジェット)	79,800	52,800
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダーモデル、136桁、インクジェット)	228,000	149,000
キヤノン LBP-A404E(A4サイズ、レーザープリンター)	238,000	165,000より
スター JR-200CL(136桁カラードット)	134,800	68,000
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	54,800
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
パナソニック FS-PC1(MSX用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSX用カラープリンター)	49,800	39,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット、FM用、限定)	138,000	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FM-PR353G2(136桁ドット、FM用、限定)	98,000	59,800
富士通OA シティライターPR-30T(110桁、24ドット、限定)	89,000	49,800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁、24ドット、限定)	120,000	69,800
富士通OA シティライターPR-41T(80桁、24ドット、限定)	110,000	49,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	9,800
メルコ HC-512L(512K)	17,000	14,800
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	21,800
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	29,800
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ EFS-4000(FA.FS用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	17,800
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	29,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	14,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	34,800
その他の周辺機器		
各 社 98NS/E. NS/T用カラーCRTパック	――	5,000より
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	24,800
エム・エス・アイ スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	9,500より
各 社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
NEC コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	7,000
日 立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	――	8,000
各 社 2400ボーパソコン通信モデム	――	17,800より
アイワ PV-A24V5(2400ボーLCD付小型モデム)	39,800	26,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
オムロン MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
各 社 PC98用バスマウス	――	1,800より
各 社 PC98用 3.5"2HD 1ドライブ	――	14,800より
各 社 PC98用 3.5"2HD 2ドライブ	――	24,800より
各 社 PC98用 5"2HD 2ドライブ	――	22,800より
各 社 PC98用 5"2HD 1ドライブ	――	35,800より
T S PC98用 3.5"2HD/2DD自動切替 1ドライブ	――	19,800より
T S PC98用 3.5"2HD/2DD自動切替 2ドライブ	――	34,800より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
D S DS-7(65cm幅パソコンデスク)	29,800	13,800

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

FM TOWNS激安販売中!!

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災でも安心の総合保険付です。

注文番号 L-F101 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット



安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥482,200

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,607	¥16,500
30回	¥14,189	¥13,700
36回	¥13,698	¥11,700
60回	¥9,834	¥7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

注文番号 L-F102 FMタウンズII UX20 ゲーム三昧セット



安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-411(ビデオ出力付デジタイズカード)	¥35,000
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥460,400

回数	1回目	2回目以降
18回	¥21,691	¥20,700
30回	¥13,880	¥13,300
36回	¥11,950	¥11,400
60回	¥8,031	¥7,600

クレジット表は、消費税込の価格です

注文番号 L-F103 FMタウンズII UX20 中古激安セット



36%引

フェアー特価 ¥226,200

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体、中古)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥357,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥18,509	¥17,400
20回	¥14,194	¥13,600
36回	¥11,227	¥8,100
60回	¥8,745	¥5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター

㈱日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先
- 大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
- 住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
- 協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454
- さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936
- 郵便振込口座 東京6-168261
- ●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 (AM10:00〜PM7:00)

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00〜PM6:30)

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



中古品下取交換実施中!!

分割払いOK!(3〜60回)、ボーナス月のみのお支払もOK!!

ご不要のパソコンを高価にて買取り中

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

JEDMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

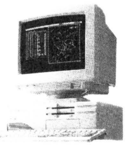
全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA



NEC 32ビット
デスクトップ機

●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載。
パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1003)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体) ……… ¥458,000
XC-1498CII(三菱・14 カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥107,000
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ¥128,000
標準価格合計¥693,000▶ 現金特価¥448,000

① ¥10,300×36回/ボーナス¥30,000×6回
② ¥15,000×24回/ボーナス¥40,000×4回
③ ¥20,000×18回/ボーナス¥51,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 US



NEC 32ビット
デスクトップ機

●CPUにi386™SX(12MHz)搭載、前面ファイルスロット採用
誰もが快適に使える高性能マシンです。

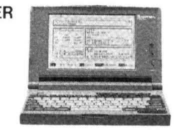
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1006)

PC-9801US(NEC・本体/3.5 FDD×2)… ¥248,000
CU-14FD(SHARP・14 カラーモニタ/ドットピッチ.31) … ¥74,800
TR80NSTE(テクノジャパン・80MB内蔵ハードディスク) ¥89,800
標準価格合計¥412,600▶ 現金特価¥288,000

① ¥9,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
② ¥12,500×18回/ボーナス¥35,000×3回
③ ¥19,500×12回/ボーナス¥41,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NS L



NEC 32ビット
ノートパソコン

●高機能、省電力化を実現したジャストA4サイズ

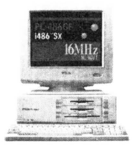
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1007)

PC-9801NS/L(NEC・本体) ……………… ¥298,000
PC-9801NS/L-01(NEC・CRT接続ケーブル) … ¥5,000
XC98V3(三菱・14 カラーモニタ/ドットピッチ.28) …… ¥128,000
標準価格合計¥431,000▶ 現金特価¥298,000

① ¥6,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
② ¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
③ ¥14,000×18回/ボーナス¥30,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GF



EPSON 32ビット
デスクトップ機

●CPUにi486™SX(16MHz)搭載、ハイレゾボード(オプション)
装着によりハイレゾリューションモードに対応。

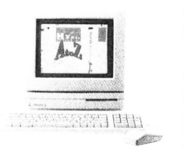
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1016)

PC-486GF5/2(EPSON・本体) ……… ¥348,000
CR-5050(EPSON・カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥99,800
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー24ドットプリンタ) … ¥130,000
標準価格合計¥577,800▶ 現金特価¥408,000

① ¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回
② ¥14,000×24回/ボーナス¥31,000×4回
③ ¥20,000×18回/ボーナス¥35,000×3回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC II



マッキントッシュ
エントリーモデル

●カラーモニタを使用できる、低価格の入門モデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1036)

M1720J/A(Apple・本体4MB/FDモデル) …… ¥258,000
M0297J/A(Apple・12 RGBカラーモニタ) …… ¥100,000
ss52Qi(誠和システム・52MB内蔵ハードディスク) ¥89,000
標準価格合計¥447,000▶ 現金特価¥328,000

① ¥6,000×36回/ボーナス¥31,000×6回
② ¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
③ ¥14,000×18回/ボーナス¥41,000×3回

TOSHIBA PERSONAL COMPUTER

DynaBook EZ



東芝32ビット
ブックコンピュータ

●一太郎dash & Lotus 1-2-3を内蔵
すぐに使えるパソコンです

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1034)

J31EZ001(TOSHIBA・本体) ………… ¥248,000
PW5453A(TOSHIBA・プリンタ接続ケーブル) … ¥6,000
BJ-15v(CANON・バブルジェットプリンタ) …… ¥89,800
標準価格合計¥343,800▶ 現金特価¥268,000

① ¥8,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
② ¥12,000×18回/ボーナス¥30,000×3回
③ ¥17,000×12回/ボーナス¥45,000×2回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI



SHARPパーソナル
ワークステーション

●コンパクトXVI+5インチFDDで大特価提供中!9月末まで

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1031)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact XVI本体) …… ¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) … ¥94,800
CZ-6FD5(SHARP・増設用5' フロッピィディスクユニット) ¥99,800
標準価格合計¥492,600▶ 現金特価¥320,000

① ¥6,000×36回/ボーナス¥30,000×6回
② ¥10,500×24回/ボーナス¥30,000×4回
③ ¥15,000×18回/ボーナス¥32,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II



富士通32ビット
ハイパーメディアパソコン

●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。
クイック&パワフルな情報ステーションです。

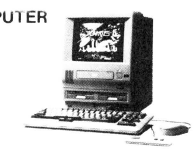
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1021)

FMTOWNS II CX20(富士通・本体) … ¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ) …… ¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) …… ¥30,000
三国志III(光栄・ゲームソフト) ………… ¥17,200
AFTER BURNER III(CSK総合研究所・ゲームソフト) ¥10,800
標準価格合計¥529,000▶ 現金特価¥388,000

① ¥9,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
② ¥14,500×24回/ボーナス¥25,000×4回
③ ¥20,500×18回/ボーナス¥25,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II



富士通32ビット
ディスプレイ一体型機

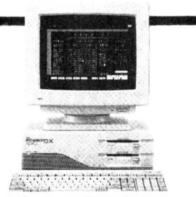
●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵。
コンパクト&ハイクォリティの一体型機です

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1022)

FMTOWNS II UX20(富士通・本体) … ¥288,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) …… ¥30,000
HYPER PLANET(ダットジャパン・天文シュミレータ) … ¥12,800
三国志III CD付(光栄・ゲームソフト) …… ¥17,200
AFTER BURNER III(CSK総合研究所・ゲームソフト) ¥10,800
標準価格合計¥359,800▶ 現金特価¥288,000

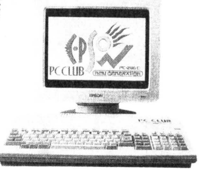
① ¥5,800×36回/ボーナス¥20,000×6回
② ¥9,800×24回/ボーナス¥20,000×4回
③ ¥13,000×18回/ボーナス¥25,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



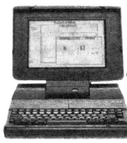
おすすめ中古セット

NEC
PC-9801DX2/U2 新品限定5本
標準価格￥318,000→特価￥158,000
MITSUBISHI
XC-1498CⅡ 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥425,000→特価￥207,800



おすすめ中古セット

EPSON
PC-286C-STD 新品限定品
標準価格￥168,000→特価￥ 89,800
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥242,800→特価￥129,600



中古在庫限定品
NEC
PC-9801LS5
￥866,000→￥198,000



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V
(136桁・カラー漢字24ドット)
￥298,000→￥75,000



新品限定品
EPSON
PC-286LP
￥298,000→￥108,000



新品限定品
EPSON
PC-386BOOK-L
￥378,000→￥168,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-88VA	￥298,000→	￥38,000
PC-8801MA	￥198,000→	￥32,000
PC-9801M2	￥415,000→	￥38,000
PC-9801M3	￥828,000→	￥58,000
PC-9801VM21	￥390,000→	￥88,000
PC-9801VX2	￥433,000→	￥108,000
PC-9801VX4	￥693,000→	￥128,000
PC-9801VX21	￥433,000→	￥118,000
PC-9801RX2	￥398,000→	￥128,000
PC-9801RS21 新品限定5本	￥398,000→	￥178,000
PC-9801DS2/U2 新品限定5本	￥358,000→	￥182,000
PC-9801DA5/U5 新品限定5本	￥598,000→	￥278,000
PC-H98/70-100	￥1,680,000→	￥448,000
PC-9801LV22	￥378,000→	￥88,000
PC-9801LX2	￥448,000→	￥138,000
PC-9801LX5	￥638,000→	￥178,000
PC-9801T/W5	￥758,000→	￥258,000
PC-9801NS/E40 新品限定5本	￥418,000→	￥218,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー/400L)	￥168,000→	￥30,000
PC-KD551(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥28,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥38,000
PC-KD881(15"カラー/400L)	￥118,000→	￥55,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L)	￥156,000→	￥42,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥65,000→	￥20,000
N5913LG(14"カラー/400L)	￥138,000→	￥42,000
N5913U(14"カラー/400L)	￥120,000→	￥45,000
N5914(液晶/400L)	￥88,000→	￥38,000
N5924(14"カラー/400・750L)	￥233,000→	￥78,000
N5925L(20"カラー/400・750L)	￥598,000→	￥248,000
N5926-01(15"カラー/400・750L・H98専用)	￥233,000→	￥128,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用)	￥288,000→	￥138,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2)	￥442,000→	￥15,000
PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000→	￥28,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000→	￥38,000
PC-9831-UW1(3.5"2DD×1)	￥88,000→	￥12,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR102TL3(80桁・漢字熱転写)	￥50,000→	￥28,000
PC-PR150n(80桁・漢字熱転写) 新品限定5本	￥69,800→	￥44,800
PC-PR150VL(80桁・カラー漢字熱転写)	￥84,800→	￥45,000
PC-PR201TH(136桁・カラー漢字熱転写)	￥145,000→	￥48,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥58,000
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000→	￥78,000
PC-PR201/65A(136桁・カラー漢字24ドット)	￥215,000→	￥108,000
PC-PR602R(B4・日本語ページプリンタ)	￥498,000→	￥148,000
PC-PR1000(A4・日本語ページプリンタ)	￥259,000→	￥78,000
NM-9950(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥58,000
NM-9950Ⅱ(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥68,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥370,000→	￥88,000
NM-9032-06(NM9700用カットシートフィーダ)	￥30,000→	￥10,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	￥2,100→	￥1,000
PC-PR201-13(PC-PR201・CL用トラクタユニット)	￥20,000→	￥5,000
PC-PR201-23(PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット)	￥20,000→	￥5,000
PC-PR201G-03(PC-PR201G用トラクタユニット)	￥18,000→	￥5,000
PC-PR201H-23(PC-PR201H・HC・H2・H3・V用トラクタユニット)	￥20,000→	￥5,000
PC-PR201H-24(PC-PR201H・HC・H2・V・V2用トラクタフィーダ)	￥65,000→	￥15,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A・80A/80LA・80LA・X・J用トラクタユニット)	￥20,000→	￥5,000
PC-PR201X-04(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用シートフィーダ)	￥50,000→	￥15,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	￥6,800→	￥2,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥8,800→	￥3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品	￥9,800→	￥5,000
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	￥15,000→	￥9,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥2,800→	￥1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	￥24,800→	￥15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥20,000→	￥10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥22,000→	￥11,000
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品	￥12,000→	￥6,500
TAXAN/98NOTE用・FDDケーブル 新品	￥8,800→	￥4,800
タケル/T98-S001(98NS/E,NS/T用CRTアダプタ) 新品	￥9,800→	￥6,500
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品	￥8,000→	￥5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品	￥12,500→	￥9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品	￥17,000→	￥14,200
IDEXON/SR-7314(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥89,800→	￥49,800
SHARP/CU-14KD(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥89,800→	￥48,000
SANYO/CMT-147L(14"400L・アナログ/デジタルディスプレイ) 新品	￥79,800→	￥42,800

EPSON

AP-300(80桁・漢字48ピン熱転写) 新品同様	￥59,800→	￥38,000
AP-600PC(80桁・カラー漢字熱転写)	￥64,800→	￥28,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品同様	￥94,800→	￥56,800
VP-800PC(80桁・漢字24ドット)	￥124,000→	￥42,000
VP-1000PC(136桁・漢字24ドット)	￥154,000→	￥45,000
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	￥94,800→	￥56,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本	￥99,800→	￥59,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本	￥130,000→	￥79,800
HG-4000(136桁・漢字インクジェット)	￥196,000→	￥98,000
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品	￥283,000→	￥118,000
PC-LHD20(20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品限定品	￥142,000→	￥29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FMR-50LT5B	￥568,000→	￥148,000
FUJITSU/FM60-101(RS232Cカード)	￥45,000→	￥9,000
FUJITSU/FMPR-201T-1(トラクタフィーダ)	￥7,000→	￥3,000
FUJITSU/FMPR-351T-1(トラクタフィーダ)	￥7,000→	￥3,000
SHARP/CZ-604C(X-68000 SUPER)	￥348,000→	￥158,000
SHARP/CZ-606D(15"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	￥79,800→	￥58,000
SHARP/CZ-8NS1(A4・カラーイメージスキャナ)	￥118,000→	￥58,000
SHARP/MZ-1P22(カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品	￥69,800→	￥18,000
TOSHIBA/J3100SS001(Dyna Book)	￥198,000→	￥58,000
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386)	￥238,000→	￥128,000
TOSHIBA/J3100SX001VM(Dyna Book 386)	￥328,000→	￥168,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	￥298,000→	￥78,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000→	￥88,000
TOSHIBA/PWS-5269A(136桁・漢字ドットプリンタ)	￥268,000→	￥88,000
CANON/BJ-10V(98用80桁・バブルジェットプリンタ)	￥74,800→	￥32,000
CANON/LBP-B406(98用B4・レーザーショットプリンタ・201Hエミュレーション)	￥571,000→	￥98,000
STAR/AR-2410(98用80桁・漢字24ドットプリンタ)	￥114,000→	￥28,000
STAR/BR-2415(98用136桁・漢字24ドットプリンタ)	￥94,800→	￥35,000
精工舎/SP-800F(FM77用80桁・漢字ドットプリンタ)	￥64,800→	￥12,000
CITIZEN/CKP-15(98用136桁・漢字24ドットプリンタ) 新品	￥108,000→	￥49,800

クロネコヤマトの **伝言FAXで 最新 情報提供中!**
取出方法は、伝言FAXセンターへ 0120-00-8010

JCSMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

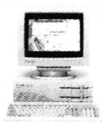
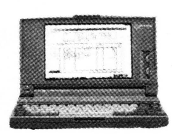
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30〜PM8:00 土・休日AM9:30〜PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

JCC JAPAN C/COM 24時間 テレホン・プライス インフォメーション 03-3251-0631
最新情報・特価品情報をテープにてご案内致します

秋葉原より お申し込みは ☎03-3258-6301

FUJITSU FM TOWNS II CX20セット	FUJITSU FM TOWNS II UX20セット	SHARP X68000 Compact	TOSHIBA J3100EZ	NEC PC-9801 US/X+PCKD882セット
(本体)FM-TOWNS II・モデルCX20 (ディスプレイ)FMT-DP-533 (テンキー付キーボード)FMT-KB107/207 定価合計¥432,800  ¥298,000	(本体)FM-TOWNS II・モデルUX20 (テンキー付キーボード)FMT-KB107/207 定価合計¥318,000  ¥222,000	(本体)CZ-674C-TN (ディスプレイ)CZ-608D-TN 定価合計¥392,800  TEL特価	 TEL特価	 ¥225,000
NEC PC-9801FX2/U2+PCKD881セット	NEC PC-9801 FS2/U2	NEC PC-9801 NST	EPSON PC-486 GR2/5	EPSON PC-486GF2/5
 ¥222,000	 ¥216,800	 ¥186,000	 ¥324,000	 ¥248,000

ハードディスク

ICM	PACK-A80	¥79,800	キャラベル	AV-040SXE	¥45,800	日本テクサ	STATION-120LBS	¥85,800
ICM	PACK-A120	¥99,800	キャラベル	AV-080SXE	¥54,800	日本テクサ	STATION-240LBS	¥123,000
ICM	PACK-E80	¥69,800	キャラベル	AV-125SXE	¥77,800	緑電子	ぴるとN40	¥45,800
ICM	PACK-E120	¥89,800	コンピュータリサーチ	CRC-SCS100	¥69,800	緑電子	ぴるとN80	¥54,800
ICM	FT-120-DB	¥84,800	コンピュータリサーチ	CRC-SCS200	¥105,000	緑電子	ぴるとN120	¥77,800
ICM	FT-180-DB	¥112,800	TEAC	PH-130	¥77,800	緑電子	ぴるど館	¥59,800
ICM	FT-240-DB	¥128,000	TEAC	HD-41A	¥54,800	緑電子	A-100(DOODA)	¥67,800
ICM	FT-100N-FB	¥83,800	TEAC	HD-101A	¥68,000	緑電子	A-120(DOODA)	¥76,800
ICM	INTER-120FE-FB	¥84,800	TEAC	HD-1101	¥80,500	ロジテック	LHD-NS130	¥77,800
ICM	INTER-180FE-FB	¥112,800	日本テクサ	TRUST-NE125	¥82,800	ロジテック	LHD-S100NP	¥69,800
ICM	INTER-240F-FB	¥119,800	日本テクサ	DynaPACK 40V	¥69,800	ロジテック	LHD-S120HP	¥76,800
ICM	INTER-120GE	¥84,800	日本テクサ	DynaPACK 60V	¥89,800	ロジテック	LHD-S200EP	¥94,800
ICM	INTER-180GE	¥112,800	日本テクサ	DynaPACK 80	¥99,800	ロジテック	LHD-S240HP	¥105,800
ICM	INTER-240G	¥128,000	日本テクサ	TRUST-FA120	¥78,800	ロジテック	LHD-B120H	¥84,800
ICM	C♭40	¥59,800	日本テクサ	TRUST-FA240	¥109,800	ロジテック	LHD-B240H	¥123,000
ICM	C♭80	¥79,800	日本テクサ	TRUST-IN80S	¥79,800	ロジテック	LHD-S240H	¥123,000

パソコン・ワープロ

NEC	PC-9801NS/L	¥198,000	東芝	Rupo JW-95JV	¥108,000
NEC	PC-9801NST/40	¥259,800	東芝	RuPo JW-95KV II	¥149,000
NEC	PC-9801FX2/U2	¥167,800	東芝	Rupo JW-98up II	¥185,000
NEC	PC-9801FA2/U2	¥267,800	NEC	文豪 5SX	¥112,000
EPSON	PC-386NWK2	¥169,800	NEC	文豪 7SX	¥149,800
EPSON	PC-486GF3	¥265,000	SHARP	ミニ書院 WD A551	¥148,000
EPSON	PC-486GR2/5	¥248,000	SHARP	ミニ書院 WD A750	¥152,000
EPSON	PC-486GR3	¥339,800	富士通	OASYS 30 LX401	¥129,000
EPSON	PC-386GE3	¥198,000	Panasonic	FW-UIP611	¥147,800

増設RAMボード・RAM CARD

I/Oデータ	FS-34-4M(IOS付)	¥24,800	I/Oデータ	PIO-98NT-8ME(IOS付)	¥52,800	メルコ	EMJ-8000R	¥53,800
I/Oデータ	FS-34-6M(IOS付)	¥37,800	I/Oデータ	EP-NTB-2ME(IOS付)	¥23,800	メルコ	XMC-2000E	¥15,000
I/Oデータ	FS-34-8M(IOS付)	¥46,800	I/Oデータ	EP-NTB-4ME(IOS付)	¥33,800	メルコ	ESL -2000	¥24,800
I/Oデータ	FA-34-4M(IOS付)	¥24,800	I/Oデータ	EP-NTB-6ME(IOS付)	¥47,800	メルコ	ESL -4000	¥35,800
I/Oデータ	FA-34-6M(IOS付)	¥37,800	I/Oデータ	EP-NTB-8ME(IOS付)	¥61,800	メルコ	ERB -4000	¥29,800
I/Oデータ	FA-34-8M(IOS付)	¥46,800	I/Oデータ	PIO-34-2M	¥12,800	メルコ	RCD -2000	¥15,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-2ME(IOS付)	¥18,800	I/Oデータ	PIO-34-6M	¥33,800	メルコ	RCD -6000	¥41,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-4ME(IOS付)	¥29,800	I/Oデータ	PIO-31SS-2ME	¥14,800	メルコ	RCD -8000	¥52,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-8ME(IOS付)	¥50,800	I/Oデータ	PIO-31SS-G4M	¥28,800	メルコ	ENT -2000	¥13,800
I/Oデータ	EP-RB7D-4ME(IOS付)	¥29,800	I/Oデータ	PIO-31SS-G8M	¥52,800	メルコ	ENT -6000	¥33,800
I/Oデータ	EP-RB7D-8ME(IOS付)	¥56,800	メルコ	EFA -4000	¥24,800	メルコ	ESB -2000	¥24,800
I/Oデータ	PIO-386M-2M(IOS付)	¥33,800	メルコ	EFA -6000	¥38,800	メルコ	ESB -4000	¥35,800
I/Oデータ	PIO-SIM61-2ME	¥15,000	メルコ	EFA -8000	¥49,800	メルコ	ESB -6000	¥49,800
I/Oデータ	PIO-98NT-2ME(IOS付)	¥15,800	メルコ	EMJ-2000R	¥19,800	メルコ	ESB -8000	¥69,800
I/Oデータ	PIO-98NT-4ME(IOS付)	¥28,800	メルコ	EMJ-4000R	¥27,800			

ディスプレイ

NEC	PC-KD881	¥76,000
NEC	PC-KD882	¥56,000
NEC	PC-KD1511	¥79,800
NEC	PC-KD1521	¥59,800
EPSON	CR-5500	¥85,800
山水電気	PD-14M	大特価
SHARP	CU-14FDB	¥39,800
三菱	XC-1498C II	¥45,800
三菱	RD-1498	¥55,800
三菱	XC-98V3	¥49,800

周辺機器

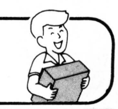
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SS	¥16,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5WS	¥29,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5SS	¥27,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5WS	¥41,800
OMRON	MD-24FB5V	¥27,800
OMRON	MD-24FP5V	¥25,800
AIWA	PV-M24B5	¥29,800
EPSON	AP-1000PC	¥68,800
Canon	BJ-10Vカスタム	¥43,800
Canon	BJ-15V	¥64,800

※ハードの価格は変動します。お電話にてご確認下さい。(広告価格は8/末現在です。)

JCC スピードシステム



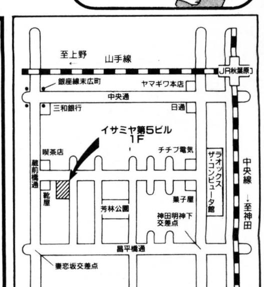
ご注文 → 振込 ¥ → JCC 入金確認 → 商品発送 → 商品到着



受付時間	平日10:00～19:00 土・日・祝10:00～18:00
お申し込みは	お電話またはFAXで ☎ 03-3258-6301 FAX 03-3258-6377
お支払いは銀行振込で	三菱銀行神田支店 普通口座 0186334 ジャパンシーコム株式会社 〒101 東京都千代田区外神田3-7-11 イサミヤ第5ビル
発送は	お振込確認後、宅急便で商品を発送致します。

ご確認事項

- 表示価格、送料には別途、消費税がかかります。
- 振込は電信扱いでお願い致します。
- 振込手数料はお客様負担となります。
- ご入金後、お約束日までに発送致します。
- お約束日より10日以上遅れた場合キャンセル又は変更可(納入済は除く)
- ご注文後1週間以上、振込がない場合自動キャンセル扱いになります。



特価商材 多数あり ご来店大歓迎!! ／ 新品メーカー保証付 初期不良→新品交換

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。 これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば

「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」

「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」

「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

例えば

「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」

「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」

「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

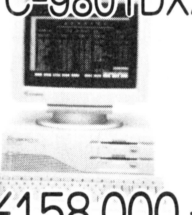
おまかせ下さい。

PC-9801FA2



¥283,000.-

PC-9801DX2



¥158,000.-

PC-9801NST



¥180,000.-

PC-386NW2



¥130,000.-

★PC98シリーズ	
●PC-9801FA2	¥283,000
●PC-9801FS2	¥215,000
●PC-9801FX2	¥172,000
●PC-9801DA2	¥270,000
●PC-9801DS2	¥192,000
●PC-9801DX2	¥158,000
●PC-9801RA21	¥235,000
●PC-9801RS21	¥170,000
●PC-9801RX21	¥158,000
●PC-9801RA2	¥200,000
●PC-9801RS2	¥165,000
●PC-9801RX2	¥153,000
●PC-9801ES2	¥168,000
●PC-9801EX2	¥158,000
●PC-9801XX21	¥120,000
●PC-9801UX21	¥102,000
●PC-9801UV11	¥ 75,000
●PC-9801VM21	¥ 88,000
●PC-9801NST	¥180,000
●PC-9801NSE	¥160,000
●PC-9801NS	¥120,000
●PC-9801NV	¥110,000
●PC-9801NC	¥330,000

★PC-986/386/486シリーズ	
●PC-486GF2/5	¥212,000
●PC-486GF3	¥227,000
●PC-486GR2/5	¥279,000
●PC-486GR3	¥299,000
●PC-386GE2/5	¥178,000
●PC-386GE3	¥185,000
●PC-386GS2/5	¥240,000
●PC-386GS3	¥275,000
●PC-386M	¥158,000
●PC-386VR	¥158,000
●PC-386X	¥143,000
●PC-286VJ5	¥140,000
●PC-286XG	¥130,000
●PC-286VF	¥110,000
●PC-286VF	¥105,000
●PC-286C	¥ 80,000
●PC-386NW1B	¥185,000
●PC-386NAE1	¥128,000
●PC-386LS	¥156,000
●PC-286LF	¥ 85,000
●PC-286LS	¥106,000
●PC-286LE	¥ 70,000

★88シリーズ	
●PC-8801FE	¥ 20,000
●PC-8801FE2	¥ 25,000
●PC-8801FA	¥ 15,000
●PC-8801MA2	¥ 18,000
●PC-8801MC2	¥ 19,000

★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	¥140,000
●TOWNSⅡCX20	¥198,000
●TOWNSⅡCX100	¥300,000
●TOWNSⅡUX20	¥150,000

★X68000シリーズ	
●CZ-674C	¥180,000
●CZ-634C	¥173,000
●CZ-623C	¥150,000
●CZ-604C	¥120,000
●CZ-653C	¥ 95,000
●CZ-603C	¥103,000
●CZ-652C	¥ 87,000
●CZ-602C	¥ 95,000
●CZ-601C	¥ 87,000
●CZ-600C	¥ 73,000

★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV451	¥ 42,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 30,000
●PC-KD863G	¥ 43,000
●PC-KD854N	¥ 29,000
●PC-KD854	¥ 25,000

★モニター（その他）	
●CU-14TV	¥ 40,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14KD	¥ 35,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥105,000
●CR-5000	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 36,000
●XC-1498CⅡ	¥ 35,000

★各種プリンター	
●AP-1000PC	¥ 50,000
●AP-900PC	¥ 43,000
●LP-3000	¥ 83,000
●HG-4000	¥ 78,000
●VP-1600PC	¥ 38,000
●PC-PR201/80A	¥113,000
PC-PR201GS	¥ 48,000
●PC-PR150T	¥ 30,000
●PC-PR150VL	¥ 35,000
●PC-PR151TL3	¥ 20,000
●BJ-330J	¥ 75,000
●BJ-130J	¥ 42,000
●BJ-10VC	¥ 32,000

★周辺機器	
●ハードディスク40M	¥ 20,000
●ハードディスク80M	¥ 40,000
●ハードディスク100M	¥ 60,000
●外寸5インチ シングル	¥ 12,000
●外寸5インチ ダブル	¥ 25,000
●外寸3.5インチ シングル	¥ 10,000
●外寸3.5インチ ダブル	¥ 23,000
●FMSメモリ1M	¥ 5,000
●EMSメモリ2M	¥ 8,000
●EMSメモリ4M	¥ 15,000
●EMSメモリ8M	¥ 20,000
●モデム1200ボ	¥ 3,000
●モデム2400ボ	¥ 18,000
●モデム4800ボ	¥ 25,000

★MSX	
●HB-F1XV	¥ 24,000
●HB-F1DJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000

★ダイナブックシリーズ	
●J-3100SL041VW	¥300,000
●J-3100SL001VW	¥234,000
●J-3100SX001P	¥146,000
●J-3100SX041VW	¥245,000
●J-3100SX001W	¥145,000
●J-3100SX001B	¥100,000
●J-3100SX021	¥145,000
●J-3100SX001	¥ 98,000
●J-3100GS021	¥100,000

★ゲームソフト	
●アトラス	¥ 電話にて
●アルシャーク	¥ 電話にて
●アルテミス	¥ 電話にて
●ウィザードリィⅥ	¥ 電話にて
●アークス3	¥ 電話にて
●アドバンスドロードモナーク	¥ 電話にて
●アリスの館	¥ 電話にて
●ヨーロッパ戦線	¥ 電話にて
●A列車で行こうⅢ	¥ 電話にて
●キャル	¥ 電話にて
●狂った果実	¥ 電話にて
●幻影都市	¥ 電話にて
●コブラミッション	¥ 電話にて
●サイレントメビウス	¥ 電話にて
●G戦略	¥ 電話にて
●ジョーカー2	¥ 電話にて
●リーディングカンパニー	¥ 電話にて
●ダンジョンハーレム	¥ 電話にて
●ドラゴンナイト3	¥ 電話にて
●2069AD	¥ 電話にて
●ランス3	¥ 電話にて
●688アタックサブ	¥ 電話にて
●ロゼ	¥ 電話にて
●アートジグゾ	¥ 電話にて
●星の砂物語	¥ 電話にて
●ブランディッシュ	¥ 電話にて
●ピンクソックスマニア	¥ 電話にて
●関ケ原	¥ 電話にて
●ジョシュア	¥ 電話にて
●蘭丸	¥ 電話にて
●バトル	¥ 電話にて
●沈黙の艦隊	¥ 電話にて
●ELLE	¥ 電話にて
●キャル2	¥ 電話にて
●グロスドイッチュランド	¥ 電話にて
●ボッキー2	¥ 電話にて
●大戦略Ⅳ	¥ 電話にて
●天下統一Ⅱ	¥ 電話にて
●カンプグルッペ	¥ 電話にて
●シュバルツシルトⅢ	¥ 電話にて
●天使たちの午後SP	¥ 電話にて
●舞	¥ 電話にて
●GUY	¥ 電話にて
●らんま1/2	¥ 電話にて
●DPS SG-3	¥ 電話にて

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成４年６月29日現在）

お申し込み方法！

カンタン！

商品をお送りになる場合は？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 買取りですか？交換ですか？ご明記下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます

電気の街秋葉原で **26**年 の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

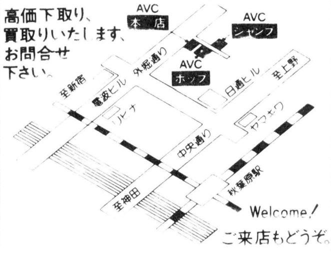
AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間 AM10：30〜PM6：30まで

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！

☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！

☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。

☆より高く売るには、下取り交換が有利！

☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
A列車で行こうIII	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ	PC98	8,800	7,040
A列車で行こうIII	TOWNS	14,800	11,840
アフターバーナー	X68	9,200	7,360
ジョシュア	X68	9,700	7,760
アルシャーク	PC98/X68	9,800	7,840
ホーリーナイト	PC98	9,800	7,840
キングズ・クエスト(5)	TOWNS	9,800	7,840
雷電伝説	TOWNS	9,700	7,760
グロス・ドイツチュラント	PC98	14,800	11,840
ダイナソア	PC98/TOWNS	9,800	7,840
フリーウィル	PC98	9,700	7,760
ウィルトリス	PC98	7,800	6,240
ヴェインドリームII	PC98	9,800	7,840
エアコンバットII	PC98	8,800	7,040
シムアース	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
栄冠は君に2	PC98/TOWNS	9,500	7,600
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,640
F-15ストライクイーグルII	PC98/X68	10,800	8,640
天下統一IIパワーアップセット	PC98	6,800	5,440
億万長者II	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	88SP	9,800	7,840
ロイヤルブラッド	88SR	7,800	6,240
伊忍道	PC98/88	9,800	7,840
ブランディッシュ	PC98	9,800	7,840
大閤立志伝	PC98	9,800	7,840
くいずとりものちょう	X68	5,300	4,240
ワイアット	TOWNS	12,800	10,240
ソードダンサー	PC98	9,800	7,840
プレリア	PC98	7,800	6,240
銀河英雄伝説IIDX+スペシャル	TOWNS	12,800	10,240
銀河英雄伝説II	PC98/88SR/X68/MSX2	9,800	7,840
ま～ぶるまぢっく	PC98	7,800	6,240
シュートレンジ	X68	9,800	7,840
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,440
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,840
ぽっぷるメイル	88SR	8,700	6,960
レジオナルパワーII	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	X68	7,200	5,760
ヨーロッパ戦線	PC98	12,800	10,240
ムーンムスト	PC98	8,800	7,040
ハーブン	Mac	12,800	10,240
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	6,240
シュヴァルツシルトIII	PC98	12,800	10,240
幻影都市	PC98/MSX2	9,800	7,840
サークII	PC98/88SR/MSX2	8,800	7,040
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
三国志II	PC98/88SR/X68/MSX2	14,800	11,840
麻雀三国志演義	PC98	9,800	7,840
サバッシュII	PC98/88SR/X68	9,300	7,440
群雄三国志	PC98	7,800	6,240
斬II	PC98	9,800	7,840
ジーザスII	PC98/88SR	8,800	7,040
XMAC-I	MAC	27,800	22,240
XPC-IV	PC98	41,800	33,440
シムシティ	PC98/X68/TOWNS	9,800	7,840
ウォーサム	TOWNS	8,800	7,040
SUZAKU	PC98	9,800	7,840
スピンディジー(II)	PC98	8,700	6,960
バトルチェス	TOWNS	8,800	7,040
風、スローダウン	PC98	9,800	7,840
三国志III	PC98	14,800	11,840
ロードモナーク	PC98/TOWNS	9,800	7,840
ACTOR98	PC98	36,000	28,800
ライフ&デス	PC98	8,800	7,040
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
キャッスルズ	PC98	9,800	7,840
グラディウスII	X68	9,800	7,840
スペース・クエストIV	PC98	11,000	8,800
指輪物語(I)	PC98	12,800	10,240
雀豪III	PC98	9,800	7,840
ダークレイスII	PC98	7,800	6,240
ダイナソア	88SR	8,700	6,960
マイト&マジックIII	PC98	12,800	10,240
大平洋の嵐DX	PC98/88VA	14,800	11,840
大航海時代	PC98/88SR/X68/MSX2	9,800	7,840
大航海時代	TOWNS	11,800	9,440
大戦略III'90	PC98/X68	9,800	7,840
ステラテゴ	PC98	8,800	7,040

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ロードス島戦記II	PC98	9,800	7,840
パワーモンガー	PC98/X68	12,800	10,240
満開電飾II	PC98	8,800	7,040
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,840
アーリーキングダム	PC98	12,800	10,240
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	10,240
提督の決断	PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	14,800	11,840
提督の決断	TOWNS	16,800	13,440
アークスIII	PC98	9,800	7,840
天下統一II	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC88SR	9,800	7,840
ミュージックラルフ	PC98/88	14,800	11,840
ドラゴン・スレイヤー 英雄伝説	PC98/88SR/MSX2/TOWNS	8,700	6,960
機動戦士ガンダムアドバンスド	PC98	9,800	7,840
ミスタープロ野球	PC98	12,800	10,240
銀河英雄伝説III	PC98	12,800	10,240
ライジングサン	X68	9,800	7,840
沈黙の艦隊	PC98	12,800	10,240
ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7,840
KIGEN	TOWNS	9,800	7,840
信長の野望 武将風雲録	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800	7,840
インフェステーション	TOWNS	8,800	7,040
銀河英雄伝説II DX+Set	PC98/X68	12,800	10,240
銀河英雄伝説II DX+Kit	PC98/X68	5,000	4,000
織田信長	PC98	9,800	7,840
アラスカンマラシュート	PC98	12,800	10,240
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
パロディウスだ!	X68	9,800	7,840
ジャパンバッシング	PC98	8,800	7,040
ゴッズ	PC98	9,800	7,840
モンキーアイランド	TOWNS	9,800	7,840
レッサーメルン	PC98	9,800	7,840
F-19ステルス	PC98	12,800	10,240
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
クラシックロード(I)	PC98	9,800	7,840
ティラムバラム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98	9,800	7,840
君の名は(2)	PC98	9,800	7,840
新宿物語	PC98	7,800	6,240
PRISM98	PC98	14,800	11,840
ポピュラス	PC98/X68	9,800	7,840
パワーシンガー	PC98	9,700	7,760
ペブルビーチの波濤(HD専用)	PC98	14,800	11,840
CCT98III	PC98	20,000	16,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800	15,840
テセラ	PC98	8,800	7,040
アトラス	TOWNS	10,800	8,640
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	9,440
森田の将棋II	PC98/X68	10,000	8,000
やじうまペナントレース1991	PC98/88SR	9,800	7,840
マーダークラブDX	TOWNS	9,800	7,840
プリンスオブペルシャ	TOWNS	9,800	7,840
魔法少女リナ	PC98	9,800	7,840
大戦略IV	PC98	9,800	7,840
セブンカラーズ	PC98	7,700	6,160
財閥銀行	PC98	12,800	10,240
ダイヤモンドプレイヤーズ	PC98	12,800	10,240
風林火山	PC98	3,800	3,040
将棋聖天	TOWNS/X68	14,800	11,840
レミングス	PC98	9,800	7,840
ハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,840
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,360
レッドストームライジング	PC98	10,800	8,640
ロードス島戦記	PC98/88VA/MSX2/X68	9,800	7,840
ロードス島戦記・福神漬	PC98/MSX2	3,800	3,040
ワールドゴルフIII	PC98/88SR/X68	8,800	7,040

美少女グラフィクスコーナー

卒業	PC98	11,800	9,440
美少女通信	PC98	6,800	5,440
ドラゴンプリンセス	PC98	7,800	6,240
FOXYII	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,840
Dr. Stop	PC98/X68	6,800	5,440
トラフィックコンフュージョン	PC98	9,800	7,840
ELLE	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
復活祭	PC98	7,800	6,240
D・P・S SG set2	PC98/88VA/X68/TOWNS	6,800	5,440
クリスタルクエスト	PC98	7,800	6,240
アリスの館II	PC98	4,800	3,840
アリスの館	TOWNS	6,800	5,440
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,840
星の砂物語II	PC98/X68	8,800	7,040
アルミスト	PC98	9,800	7,840
CAL(2)	PC98/X68	7,800	6,240
レッスルエンジェルズ	PC98	7,800	6,240
ホットプリントII	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブII	X68	7,800	6,240
電撃ナース	PC98	8,800	7,040
シャングリラ	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240
48夜物語	PC98	7,800	6,240
キミだけに愛を	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
早乙女学園 ブルーウインド	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
ジョーカー2	PC98/X68	7,800	6,240
KISS	PC98	7,800	6,240
雀ボーグすずめ	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,840
CARAT	PC98	7,800	6,240
フォボス	PC98	7,800	6,240
シャルム	PC98	6,800	5,440
ミラージュ	PC98	7,800	6,240
ギディ(2)	PC98	7,800	6,240
狂った果実	PC98	7,800	6,240
夢二	PC98	7,800	6,240
スーパーD・P・S	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
ドラゴンピンク	PC98	8,800	7,040
ジョーカー 1+2	TOWNS	8,800	7,040
D.P.S.	PC98/88SR/X68	5,800	4,640
D.P.S.SG	PC98/88VA/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DE・JAII	PC98	8,800	7,040
ビースト三獣士	PC98	9,800	7,840
ランス(3)	PC98/X68	6,800	5,440
闘神都市	PC98/TOWNS/X68/MSX2	6,800	5,440
ドアII	PC98/X68	6,800	5,440
ドラゴンナイト	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
PREMIUM	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ヌーク	PC98	7,800	6,240
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	6,240
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
煩悩予備校(2)	PC98/X68	7,800	6,240
きゃんきゃんバニー プルミエール	TOWNS	9,800	7,840
ピーチアップ総集編	MSX	6,800	5,440
死霊の叫び	PC98	8,800	7,040
My eyes!	PC98/X68	7,800	6,240
天神乱魔	PC98	7,800	6,240
My eyes!	TOWNS/MSX2	7,800	6,240
麻雀遊園地	PC98	7,700	6,160
華麗なる人生	PC98	8,800	7,040
D・P・S SG set3	PC98/88VA	6,800	5,440
D・P・S SG set3	TOWNS/X68	6,800	5,440
秘密の花園	PC98	7,800	6,240
蘭丸	PC98	9,800	7,840
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800	11,840
クインティア	PC98	8,800	7,040
雀OH!クエスト	PC98/X68	7,800	6,240
ポッキー	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
ポッキー2	PC98/88SR	8,800	7,040
2069AD	PC98/TOWNS/X68	6,800	5,440
ギゼ	PC98	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
image	PC98/X68	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	6,240
やりたい放題2	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
秘密の花園・君だけに	TOWNS	12,800	10,240
妖獣クラブ	X68	6,800	5,440
アマランスII	PC98	9,800	7,840
ランス	PC98/88SR/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
ランス2	PC98/X68/MSX2/88SR	6,800	5,440
国立機動隊リップス(5)	PC98	7,800	6,240
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800	7,040
恋の長野慕情	PC98	7,800	6,240
舞	PC98	6,800	5,440
レイ・ガン(RAY・GUN)	PC98/88SR/X68	6,800	5,440
マッドパラドックス	PC98	6,800	5,440
人形使い	PC98	8,800	7,040

大廉売 50% OFFコーナー

アドバンスド・ロードモナーク	PC-98 5インチ / PC-98 3.5インチ 共	9,800	➤	¥4,900
関ケ原	PC-98 5インチのみ	12,800	➤	¥6,400

数に限りがございますので、このコーナーの商品に限り必ずお電話にてご予約願います。
商品がなくなり次第、廉売を終了させていただきますので、あらかじめご了承願います。

お求め方法

- お送りする商品はすべて新品です。
- 住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- 左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- 消費税は必要ありません。
- 商品リストの中には、未発売のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト
通信販売 係

〒537 大阪市東成区中道4丁目6-9
(平成ビル4階)
電話 06(973)7060
営業時間 11:00～18:00(日・祝休業)

ソフト／サプライのディスカウント通販専門店



よいものを、安く、早く、便利にお届けします

消費税不要 **30%OFF** 一部を除きます。

ホビーソフト

PC－9801 シリーズ

商品名	定価	特価
アーリーキングダム	12,800	8,960
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	9,800	8,330
ATLAS HD専用版	10,800	7,560
アラスカンマラミュートGC	12,800	8,960
アリスの館2	4,800	3,360
アルファーダイン	7,800	5,460
囲碁大将位	12,800	8,960
囲碁大将V2	17,800	12,460
囲碁定石大将	12,800	8,960
宇宙冒険少女NAMI	8,800	6,420
アマランスⅡ	9,800	6,860
永世名人Ⅲ［将棋］	9,800	7,350
エアーマネージメント	11,800	8,610
栄冠は君にⅡ	9,500	6,650
英雄伝説Ⅱ	9,800	6,860
AⅢ HD専用版	14,800	10,360
F－19ステルスファイター	12,800	8,960
F15ストライクイーグルⅡプラス	12,800	8,960
F15Ⅱシーナリーディスク	5,200	3,640
織田信長	9,800	6,860
風へ	8,800	6,160
風スローダウン	9,800	6,860
機甲師団Ⅱ	10,800	7,560
機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	9,800	6,860
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	6,860
君だけに愛を	7,800	5,460
GIDDY［ギディ］2	7,800	5,460
キャッスルズ	9,800	8,330
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,460
クラシックロード1	9,800	8,330
クロスドイッチュランド	14,800	10,360
幻影都市	9,800	6,860
コマンドH.Q.	11,800	8,260
XakⅡ	8,800	6,160
サイレントメビウス	14,800	10,800
サルゴンV	12,800	8,960
三国志Ⅲ	14,800	10,800
シャレイドマジック	7,800	5,460
雀豪3	9,800	8,330
将棋聖天	14,800	10,360
将棋大将位	8,800	6,160
将棋大将V2	10,800	7,560
大道詰将棋	9,800	6,860
雀皇登龍門Ⅱ	9,800	6,860
ジョーカー2	7,800	5,460
新宿物語	7,800	5,460
スーパー銀河（占い）	9,800	6,860
スーパー野球道	12,800	9,600
スリップストリーム	5,800	4,060
聖戦士ダンバイン	9,800	6,860
ソードダンサー	9,800	6,860
対局囲碁ゴライアス	16,800	11,760
太閤立志伝	9,800	7,150
大戦略Ⅳ	9,800	7,350
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	8,960
沈黙の艦隊	12,800	8,960
天下統一Ⅱパワーアップセット	6,800	5,100
天神乱魔（成人向）	7,800	5,460
天舞リミテッド	8,800	6,160
テセラ	8,800	6,160
ディスクバトラー	7,800	5,460
ティラムバラム	9,800	6,860
DPS SG SET3	6,800	4,760
DEAD OF THEBRAIN	8,800	6,160
DE・JAⅡ（成人向）	8,800	6,160
闘神都市	6,800	4,760
トライアルホース	7,800	5,460
トラフィックコンフュージョン	9,800	6,860
DOR PART2	6,800	4,760
Dr.STOP	6,800	4,760
ドラゴン創世紀	12,800	8,960
ドラゴンナイトⅢ（成人向）	7,800	5,460
ドラゴンプリンセス	7,800	5,460
信長の野望 武将風雲録	9,800	7,150
緋王伝	12,800	8,960
BIG・HONOUR	12,800	9.340
ピンクソックス8	6,800	4,760
フォボス	7,800	5,460
ふしぎの海のナディア	14,800	10,800
PRISM98	14,800	10,360
ブランディシュ	9,800	6,860
プリンセスメーカー	14,800	10,800
ペブルビーチの波濤	14,800	10,360
星の砂物語Ⅱ	8,800	6,160
ぽっぷるメイル	9,800	6,860
ポニオン	7,800	5,460
煩悩予備校2	7,800	5,460
魔彩子雀	8,800	6,160
麻雀王伝説	9,800	6,860
麻雀幻想曲	7,800	5,460
麻雀三国志演義	9,800	7,350
マーシャルエイジ	7,800	5,460
魔京伝	12,800	9,600
魔法少女りな	9,800	6,860
魔女っ子クミ	9,800	6,860
ミスタープロ野球	12,800	8,960
夢二	7,800	5,460
妖獣クラブカスタム	7,800	5,460
ヨーロッパ戦線	12,800	9,340
ライフ＆デス	8,800	6,160
ライフイズミュージック	12,800	9,340
ランスⅢ	6,800	4,760
リーディングカンパニー	12,800	9,340
レッスルエンジェルス	7,800	5,460
ロードス島戦記Ⅱ	9,800	6,860
ロードス島戦記福神漬2	4,800	3,360

X68000 シリーズ

ヴェルスナーグ戦乱	9,800	6,860
ガンダム クラシックオペレーション	9,800	6,860
棋太平	9,700	6,790
キミだけに愛を	7,800	5,460
三国志Ⅲ	14,800	10,800
シムアース	12,800	9,600
将棋聖天	14,800	10,360
ジョーカー2	7,800	5,460
太閤立志伝	9,800	7,150
大戦略Ⅲ'90	9,800	7,350
天神乱魔（成人向）	7,800	5,460
DOR PART2	6,800	4,760
ドラゴンナイトⅢ	7,800	5,460
バトルテック	9,800	8,330
星の砂物語Ⅱ	8,800	6,160
ポニオン	7,800	5,460
ポピュラスⅡ	12,800	9,600
マーシャルエイジ	7,800	5,460
ヨーロッパ戦線	12,800	9,340

MSX2 シリーズ

ELLE	7,800	5,460
ガゼルの塔	7,800	5,460
キャンペーン版大戦略Ⅱ	8,800	6,160
狂った果実	7,800	5,460
幻影都市 (TR)	9,800	6,860
ジョーカー2	7,800	5,460
DPS SG set3	6,800	4,760
闘神都市	6,800	4,760
Dr.STOP	6,800	4,760
信長の野望武将風雲録 35DD	9,800	7,150
FRAY(2/TR)	各7,800	各5,460
プリンセスメーカー	14,800	10,360
ポッキー2	8,800	6,160
らんま1/2 (TR)	12,800	8,960
ヨーロッパ戦線 35DD	12,800	9,340

PC－8801 シリーズ

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	9,800	7,150
英雄伝説Ⅱ	9,800	6,860
GUNDAMタクティカルオペレーション	9,800	6,860
〃 マップコレクション	4,200	2,940
将棋大将88	9,200	6,440
信長の野望武将風雲録	9,800	7,150
ぽっぷるメイル	8,700	6,090
ヨーロッパ戦線	12,800	9,340

FM－TOWNS シリーズ

アフターバーナーⅢ	10,800	7,560
アリスの館CD	6,800	4,760
ウルティマⅣ	9,800	7,150
ウルティマⅥ	12,800	9,340
栄冠は君にⅡ	9,500	6,650
A列車で行こうⅢ	14,800	10,360
ELLE 35HD	7,800	5,460
KIGEN－輝きの覇者－	9,800	6,860
CAL Ⅰ.Ⅱ	8,800	6,160
銀河英雄伝説ⅡDX+	12,800	8,960
三国志Ⅲ	16,800	12,600
シャングリラ	7,800	5,460
ジョーカーⅠ．Ⅱ	7,800	5,460
将棋聖天	14,800	10,360
スーパー上海	7,800	5,460
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	11,800	8,260
太閤立志伝	11,800	8,850
大戦略Ⅲ'90	9,800	6,860
〃 マップ集VOL.1	5,000	3,500
沈黙の艦隊	12,800	8,960
DPS SG SET3 35HD	6,800	4,760
天神乱魔（成人向）	7,800	5,460
闘神都市 35HD	6,800	4,760
Dr.STOP	6,800	4,760
DOR / DOR2 35HD	各6,800	各4,760
ドラゴンナイトⅢ	7,800	5,460
ニューホライズン中1～中3	各9,700	各7,270
信長の野望 武将風雲録	11,800	8,850
機動戦士ガンダム	9,800	7,150
バトル	12,800	8,960
フリーウエアコレクション5	2,500	2,120
ブランディシュ	9,800	6,860
プリンスオブペルシャ	9,800	6,860
魔彩子雀	8,800	6,160
麻雀幻想曲	7,800	5,460
マーダークラブDX	9,800	6,860
ミラージュ	7,800	5,460
ヨーロッパ戦線	14,800	11,100
妖獣クラブカスタム 35HD	7,800	5,460
雷電伝説	9,700	7,950
ライフ＆デス	8,800	6,160
ランスⅢ	6,800	4,760
レジオナルパワーⅡ	9,800	6,860
ロイヤルブラッド	9,800	7,150

MAC/IBM 他

F19ステルスファイター	12,900	9,410
コマンドHQ	10,900	7,950
CIVILIZATION	12,900	9,410
シムアース MAC	12,800	9,600
シムアント MAC	12,800	9,600
シムシティデラックス MAC/DOSV	12,800	9,600
ライフ＆デス MAC	8,800	6,420
信長の野望武将風雲録 DOSV	9,800	7,150
伊忍道 J3100	9,800	7,150
三国志Ⅲ DOSV/J3100	14,800	10,800
ロイヤルブラッド J3100	7,800	5,690
シムライフ MAC	12,800	9,600
レミングス MAC	8,800	6,600

※以上は取扱いの一例です

特価ソフト

［PC98］

アルテミス	3,900
エイプハンターJ	4,900
コズミックサイコ	3,900
シムアース(5HD)	6,400
スタートレーダー(5HD)	4,350
電脳学園2(5HD)	4,400
バーディーワールド	2,980
フラッシュポイント123	4,980

［MSX2］

アルカノイド2	1,980
イルミナ	3,400
蒼き狼と白き牝鹿 ROM	1,980
激突ペナントレース2 ROM	2,980
三国志 ROM	1,980
セーラー服戦士フェリス	1,480

［PC88］

セーラー服戦士フェリス	1,480
クロッキー	980

すべて新品です。在庫限りにつき、品切れの節はご容赦ください。ご注文はなるべく「代引」をご利用下さい。

実用ソフト

☆ユーカラWAVE	6,800
アシストワード	6,980
☆一太郎4.3	36,800
☆一太郎Dash	24,800
☆遊名人	25,200
アシストカード	6,980
☆てきぱきカード	6,980
☆ビジネス家計簿MEN'Sマム	6,980
ハイパー家計簿	6,980
ハイパー住所録	6,980
☆てきぱきパパ（住所録+α）	6,980
てきぱきマム3（家計簿）	6,980
☆おまかせ申告(青色申告ソフト)	32,640
☆PCA会計らくらく個人編	66,640

おすすめ品

エムエスアイ

・「10キーボール－98」

テンキーにトラックボールがつきました。ノートパソコンに最適



¥14,000を 特価**9,800**円

・「CRT&バッテリーアダプター」

98NS/E,TにカラーCRTを接続できる単三電池8本で約1時間のバックアップ機能つき



¥7,800を 特価**5,800**円

「☆印のついた商品はカタログサービスいたします。1点につき〒72円切手2枚お送りください。」

広告有効期限／92年10月末

アクセサリー／周辺機器

PC98にジョイスティックを

(セットA) カード型セット［β98mkⅢ / JOYコントターボⅢ］……→ セット価格12,000円を 特価**7,980**円

(セットB) グリップ型セット［β98mkⅢ / XE－1ST2］……→ セット価格15,700円を 特価**11,580**円



メーカー名	商品名	価格	特価
NEOS	MS－70L (200)	6,000	4,200
〃	MS－70HR (400)	8,000	5,600
〃	MS－70AUTO	11,000	7,700
スピタル	DM－350X(300カウントマウス)	3,980	2,980
マイコン	XMAC－1(MACビデオエンコーダ)	27,800	23,630
〃	XMD－1 メガドライブRGB	4,900	4,160
〃	XHE－3 PCエンジンJOYアダプタ	2,500	2,120
八戸ファームウエア	FMステーション NEC(NOTEサウンドユニット)	39,800	33,830
〃	FMステーション EPSON(CRTアダプタツキ)	39,800	33,830
フジオン	16色カラーカード VF/VM	15,000	12,000
シュールドウェーブ	ディスプレイアダプター98N	9,800	6,370
アーベル	キーボードジャケット 98N/386W	各2,400	各1,680
〃	キーボード延長ケーブル PC98	2,500	1,750
〃	キーボード延長ケーブル X68K	2,500	1,870
〃	マウス/JOY 延長ケーブル	1,000	700
〃	PCプリンターケーブル 2m	3,500	2,450
〃	〃 3.5m	4,800	3,360
〃	PCプリンタ延長ケーブル	4,800	3,600
〃	プリンタケーブルTOWMS/X68K/J3100	各4,800	各3,600
〃	MAC用プリンタ/モデムケーブル	各3,900	各2,920
〃	セントロケーブル 2m	5,800	4,060
〃	アナログRGBケーブル 1.5m	4,300	3,010
〃	アナログRGB延長ケーブル	4,800	3,360
〃	ハードディスクケーブル	6,900	4,830
〃	98NOTEフロッピー増設ケーブル	9,800	6,860
〃	RS－232Cケーブル1.5mストレート/リバース	各3,900	各2,920
〃	RS－232Cケーブル3mストレート/リバース	各4,800	各3,600
〃	RS－232Cケーブル5mストレート/リバース	各6,500	各4,870

メーカー名	商品名	価格	特価
〃	RS－232Cリバースアダプタ	2,500	1,870
〃	ディスクヘッドクリーナー5/3.5	各1,500	各1,050
〃	ウルティマOAクリーナ 150ml	1,500	1,100
〃	ウルティマOAクリーナ 300ml	2,800	2,100
〃	ファインクリーン(固形クリーナ)	2,800	2,100
〃	パソコンシステムカバーS 440*420*530	1,500	1,120
〃	パソコンシステムカバーM 1300*1300	1,500	1,120
〃	パソコンシステムカバーL 2500*1800	2,300	1,720
〃	プリンタカバーS 450*350*150	900	670
〃	プリンタカバーM 615*380*190	1,100	820
〃	プリンタカバーL 650*450*280	1,300	970
〃	ディスプレイカバー 390*390*350	1,500	1,120
〃	ワープロシステムカバー 1000*1000	1,300	970
〃	マウスパッド（アクリル）M	2,400	1,800
〃	マウスパッド（ソフト）	1,000	800
〃	スカイアイGL(TVフィルタ)	9,500	7,100
〃	スカイアイMC(TVフィルタ)	16,000	11,200
〃	ビッグゲーマー(TVフィルタ)	1,500	1,120
〃	キャリングバック(ノートパソコン)	8,000	5,600
ノーブランド	NOTE用プリンタケーブル	5,900	2,980
〃	キーボードシリコンカバー 98R/D/FA	2,800	1,980
ティアック	無停電電源装置OAP－1	69,800	59,330
CRC	SCS100	108,000	67,000
キャラベル	AV－080SXE	128,000	69,800
〃	AV－125SXE	138,000	88,000
〃	AV－120FS/P	114,000	79,800
〃	AV－120FR/P	114,000	79,800
輸入品	マジックステージ(キーボード上マウステーブル)	3,980	2,200

お申し込み方法

● ［注文書］　商品名・機種・メディア・仕様等の必要事項の他、お客様の〒番号、ご住所、ご氏名、年齢、電話番号を必ずご記入ください。

● ［お支払い］「代金」に送料600円を加え、下記方法にてお送りください。

① ［銀行振込］　三和銀行　上前津（かみまえづ）支店　（普）3575257
　　東海銀行　上前津支店　（普）1166278

② ［郵便振替］　お近くの郵便局より、名古屋9－459宛〈電信払込〉をご利用下さい。

③ ［代金引換］　電話または注文書に「代引希望」を明示。手数料400円（送料別）

④ ［現金書留］［郵便為替］　注文書は同封してください。

⑤ ［郵便切手］　代金3000円未満に限ります。ただし代金の1割アップしてください。

ソフトは機種・メディアをお忘れなく

ご入金確認後、2～3日で発送します。但しメーカー品切れ、発売遅れの節はご容赦願います。特価品、未発売商品などはなるべく代引をご利用ください。上記以外の商品も豊富に取り扱っております。お電話で価格をお確かめの上ご注文ください。サプライカタログ集、切手600円分でお送りしています。

電話によるお問い合わせは

TEL & FAX 052－243－3933

［受付時間］10:00～18:00（日曜・祝日を除く）

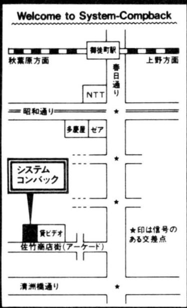
有限会社 ワールドブロックス

〒460 名古屋市中区大須4－7－13 大須レジデンス615

※何点でも全国どこでも送料600円　速達便は300円アップ　「①」ご利用の方に粗品進呈

※保証はメーカー保証となりますのでご了承ください。

AMIGAのプロショップだ！



店頭・通販
輸入代行屋
木曜定休

a beautiful amiga life for you

システムコンバック

〒110 東京都台東区台東4-22-10
中屋ビル3階
TEL：03-3837-8689

A500 PLUS V2.04	109,000
A500 NTSC V1.3	68,000
A600HD (20MB) V2.04	128,000
A2000 V2.04+ECS	174,000
A500 PAL V1.3	104,000
A600D PAL V2.04	94,000
A600HD (40MB) V2.04	148,000
A3000T FULL TOWER	658,000

■GRAPHICS

SCENERY ANIMATOR	14,900
DELUXE PAINT 4	21,800
IMAGINE 2	48,600
IMAGE MASTER	34,000
DC-TV	68,000
DRAW 4D PRO	38,000

■VIDEO

IMPACT VISION 24	298,000
VIDEO TOASTER V2.0	328,000
PERSONAL TBC Ⅱ	148,000
VIDEO TOASTER UPGRADE KIT	59,000
DELUXE VIDEO Ⅲ	29,800
ART DEPARTMENT PRO V2.0	34,900
FLICKER FREE VIDEO 2	39,800
A2320 DISPLAY ENHANCER	54,900

■OTHER PERIPHERALS

EXTERNAL FLOPPY DRIVE A500/A2000	19,800
DIN CONNECTOR W/CABLE FOR PSU	2,900
AVIATOR ANALOG JOYSTICK	9,800
1960 MONITOR	98,000
Hi-Q TOWER	119,000
INTERNAL FLOPPY DRIVE A500/A2000	19,600
A520 VIDEO ADAPTOR NTSC	7,200
A520 VIDEO ADAPTOR PAL	9,200
POWER SUPPLY UNIT FOR A500/A600	16,900
MOUSE	6,600
BIG FOOT POWER SUPPLY UNIT	24,900
CHINON INTERNAL CD-ROM SYSTEM	112,900
"TEN" 10KEY EMULATOR A600	5,800
V2.04 UPGRADE KIT A500/A2000	15,400
V2.05 UPGRADE KIT A500/A2000	18,400
V2.04 UPGRADE KIT A3000	14,900
CDROM-FS DEVICE DRIVER	9,800
SWITCH IT V2.04-V1.3 SWITCHER	9,800
BRUSH MOUSE A500	13,500
V32 SUPRA FAX MODEM	49,800
V32BIS SUPRA FAX MODEM (AMIGA PACK)	64,000
STEREO MASTER	14,800

■CHIPS & ACCESARIES

4MB ZIP RAM	30,000
8372A FATTER AGNUS	16,900
8372B SUPER FATTER AGNUS	21,400
AGNUS PULLER	2,000
ROM V2.04	9,800
ROM V1.3	8,900
8373 SUPER DENISE	9,100
8520 CIA CHIP	2,400
EPROM FOR A2091 SCSI CONTROLLER	7,500
MEGACHIP 2000	58,800
A500 OPENER	1,480
23PIN MALE/FEMALE CONNECTOR	500
68030 CPU WITH CLOCK 50MHZ	26,000
23PIN-15PIN/21PIN/9PIN RGB CABLE	9,900
GVP SIMM32 4MB	39,800
KEYBOARD COVER A500/A2000	3,400
1MB RAM EXPANSION FOR A500+	10,900
512K RAM EXPANSION A500	8,000
2MB RAM EXPANSION A500	29,800
"GIGAMEM" 1GIGA VIRTUAL MEMORY A3000	19,800
IMAGINE TUTORIAL VIDEO	6,800
GARY/PAULA	☎

■EMULATOR

AMAX Ⅱ PLUS W/O ROM	57,900
ROM FOR AMAX Ⅱ PLUS	25,000
EMPLANT	34,900
386SX AT-BRIDGE BOARD	119,000

■LANGUAGE

EASY AMOS	9,500
SAS/C LATICE C V5.1	35,500

■HARD DISK

GVP φMB/φMB SCSI CONTROLLER A500	56,000
GVP 52MB/φMB	128,000
GVP φMB/φMB SCSI CONTROLLER A2000/A3000	43,000
GVP 52MB/φMB A2000	69,000
GVP 120MB/φMB A2000	98,000
GVP 200MB/φMB A2000	148,000
GVP ACCELERATOR/HARD DISK COMBO	☎

■ACCELERATOR

VXL30 25MHZ A500/A2000	69,000
VXL32 2MB RAM FOR VXL30	44,800
PAL UPGRADE KIT	19,800
68030 50MHZ CPU	26,000
BLIZZARD TURBO MEMORY 16MHZ/8MB+ A500/500+	34,900
ADSPEED 14MHZ A500	32,900
ZEUS 68040+25MHZ+64MB+SCSI Ⅱ A2000	398,000
G-FORCE 25MHZ+1MB+68882 A2000/A3000	109,000
G-FORCE 33MHZ+4MB+68882 A2000/A3000	169,000
G-FORCE 50MHZ+4MB+68882 A2000/A3000	229,000
68881 MATH. CO.	16,600
68882 MATH. CO.	34,800
A530 TURBO HD A500	☎

■VIDEO TOASTER 32BIT SET

A2000 V2.05+ECS
+1960 MULTISCAN MONITOR

G-FORCE ACCEL 25MHZ
+VIDEO TOASTER V2.0

GVP HARD DISK：
105MB+RAM 8MB
…… 800,000

●他の組合せ応相談！

●PERSONAL TBC Ⅱ … 148,000

■COPY TOOL

MAVERICK	8,900
BACKUP BUDDY	29,800
X-COPY PRO	11,900
LOCK PICK	11,900
ACTION REPLAY MARK Ⅲ	18,900
SYNCRO EXPRESS Ⅲ	11,900
SUPER AMI CARD Ⅱ	14,900

■IBM-PCコンパチ機

486DX-50MHZ/256K CACHE
240MB/8MB, S-VGA CARD (S-3)
FULL TOWER CASE/220W PSU
MULTI I/O, MOUSE, 14" MONITOR
106KEY DOS-V KEYBOARD
DOS/V V5.6 …… 398,000

IBM PDS 800タイトル在庫

■GAMES (ALL NEW, PAL VERSION)

EPIC	5,900
TURBO CHALLENGE 2	5,500
EYE OF BEHOLDER 2	3,900
PINBALL DREAMS	5,800
AGONY	3,900
BLACK CRYPT	3,900
JAGUAR XJ220	5,400
SILENT SERVICE Ⅱ	5,900
PROJECT X	4,900
DIZZY 6 IN 1	4,900
ROBOCOP 3	4,900
CYBERCON Ⅲ	3,900
PARASOL STARS	5,700
PACIFIC ISLANDS	3,900
TERMINATOR 2	5,700
WOLF CHILD	5,400
VROOM	4,900
STRIKER	4,900
TITUS THE FOX	4,900
GUY SPY	4,900
APIDYA	5,400
FIRE & ICE	4,900
INT'L SPORT CHALLENGE	5,200
IK+ 4 IN 1	5,400
MYTH	5,200

激安ゲーム在庫豊富
続々入荷！

■MAGAZINES

AC'S GUIDE	1,500
AMIGA FORMAT	1,000
AMIGA ACTION	1,000
CU AMIGA	1,000
AMIGA COMPUTING	1,000
AMIGA POWER	1,000
AMIGA GAMES	1,000
AMIGA USER	1,000

＊ALL NEW＊

BACK-NUMBERS …… 500

英国17Bit社 PDS 2000タイトル在庫！

SOFTPALのパソコンソフト通信販売

全て消費税込み特価

代金引換が速くて便利です。

★リストに載っていない商品20〜35%割引販売します。
ビジネスソフト大歓迎！お電話でお問い合わせ下さい。

■PC9801

アーリーキングダム　ノーマル版 ¥9,200
AGUMIX Selects ¥5,600
アトラスHD ¥7,900
アマランス2 ¥7,200
ALICEの館II ¥3,500
アルミスト ¥7,100
A. III HD ¥10,800
エアーマネジメント大空を賭ける ¥8,600
AID CG Vol.1 ¥1,600
AID CG Vol.2 ¥1,600
F15ストライクイーグルIIプラ ¥9,200
織田信長 ¥7,100
風、スローダウン ¥7,100
機甲装神ヴァルカイザー ¥5,600
KISS ¥5,600
きゃんきゃんバニー・プルミエー ¥5,600
今日もキャンバス花乱満 ¥5,600
クイズdeグランプリ ¥5,600
クリスタル・クエスト ¥5,600
グランプリサーカス・クイス編 ¥5,600
激闘の地 ¥6,300
国立機動部隊・RIPS・V ¥5,600
コマンドHQ ¥8,500
COPY AID98・影武写 ¥2,350
サルゴンV ¥9,200
財閥銀行　帝都野望編 ¥9,200
Charm　シャルム ¥4,900
新宿物語 ¥5,600
JOSHUA ¥7,100
スーパー野球道 ¥9,200
スリップストリーム'92 ¥4,200
ソードダンサー ¥7,200
卒業　グラデュエーション ¥8,500
対局星　小目 ¥12,100
太閤立志伝 ¥7,200
大戦略IV ¥7,300
大戦略マルチエディタ ¥5,000
ダイヤモンド　プレイヤーズ ¥9,200
沈黙の艦隊 ¥9,200
テセラ ¥6,300
天下大乱 ¥6,300
天下統一IIスペシャルパック初回限定 ¥10,200
天下統一IIパワーアップセット ¥5,000
天舞　一満漢全席一 ¥10,700
DE・JAII（一般・成人向） ¥6,300
DEAD OF THE BRAIN 死霊の叫び ¥6,300
トライアル・オブ・フォース ¥5,600
DOR ¥4,900
DOR PART2 ¥4,900
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II ¥7,100
ドラゴン創世紀 ¥9,400
ドラゴンナイト3（一般・成人向） ¥5,600
ドラゴンピンクーゼロキャッスル ¥6,300
人形使い ¥6,300
ヌーク ¥5,600
花札物語 ¥5,000
爆勝馬券　V2 ¥18,000
緋王伝 ¥9,200
必勝指南V2 ¥10,800
BIG HONOUR ¥9,400
ピンクソックス8号 ¥4,900
ピンクソックス8号初回ロット版 ¥6,100
フィフス・エレメント ¥7,200
PHOBOS（フォボス） ¥5,600
ふしぎの海のナディア ¥10,700
レジオナルパワー2 ¥7,100
ロードス島戦記　福神漬2 ¥3,500

■PC8801

ヴェインドリーム ¥6,300
元朝秘史 ¥7,200
COPY AID 88 SHADOW ¥3,250
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2 ¥7,100
ドラゴンナイト2 ¥5,600
ぽっぷるメイル ¥7,100
ロイヤルブラッド ¥5,700

■X68000

ALICEの館II ¥3,500
image（イマージュ） ¥5,600
KIDS SAP特殊行動警察2 ¥4,900
CANNON SIGHT ¥5,000

麻雀幻想曲 ¥5,600
ムーンクリスタル ¥5,600
夢二　一浅草綺譚一 ¥5,600
ヨーロッパ戦線 ¥9,400
ライジング・サン ¥8,400

■MSX

ELLE（エル） ¥5,600
キャンペーン版大戦略II ¥6,300
狂った果実 ¥5,600
COPY AID MSX天下無敵 ¥3,250
卒業写真・美姫 ¥4,900
DEAD OF THE BRAIN 死霊の叫び ¥6,300
闘神都市 ¥4,900
Dr. STOP ¥4,900
秘密の花園 ¥5,600
美少女大図鑑 ¥4,900
ピンクソックス8号 ¥4,900
プリンセスメーカー ¥10,700
ポッキー2 怪人赤マントの挑戦 ¥6,300
YUKA ゆかの不思議な体験 ¥4,200
夢二　一浅草綺譚一 ¥5,600
らんま1/2　飛龍伝説 ¥9,200
龍の花園 ¥5,600

■FM-TOWNS

エメラルドドラゴン ¥8,500
GAMEテクノポリススーパーコ ¥9,200
三国志III ¥12,800
JOKER I・II ¥5,600
スプラッターハウス ¥7,300
大戦略III'90 ¥7,100
大戦略III'90マップ集Vol.2 ¥3,600
沈黙の艦隊 ¥9,200
天神乱魔（一般・成人向） ¥5,600
DE・JAII（一般・成人向） ¥6,300
DOR ¥4,900
DOR PART2 ¥4,900
Dr. STOP ¥4,900
ドラゴンナイト3 ¥5,600
Nightmare ¥9,200
ハイパー・クラッシック・オペレーシ ¥7,100
麻＜彩子＞雀（まーさいこーじゃん） ¥6,300
麻雀幻想曲 ¥5,600
ヨーロッパ戦線 ¥11,300
ランス2 ¥4,900
ランス3　リーザスの陥落 ¥4,900
WYATT　第4のユニット7 ¥9,200

30% OFF

※一部の商品を除く

FREE WILL ¥7,000
プレリア ¥5,600
ペブルビーチの波濤　HD専用 ¥11,000
星の砂物語2 ¥6,300
ホットプリント　パラダイス ¥5,600
ぽっぷるメイル ¥7,100
マーシャルエイジ ¥5,600
麻雀王伝説 ¥7,200
麻雀幻想曲 ¥5,600
魔京伝 ¥9,200
MAD PARADOX ¥4,900
魔法少女リナ ¥7,100
野球道PLUS　92年度版 ¥7,100
やんやんのクイズいっちょまえ！ ¥7,800
夢二　一浅草綺譚一 ¥5,600
48夜物語 ¥5,600
ランス1 ¥4,900
ランス2 ¥4,900
ランス3　リーザスの陥落 ¥4,900
らんま1/2 飛龍伝説 ¥10,700
きゃんきゃんバニー　プルミエー ¥5,600
クリスタル・クエスト ¥5,600
COPY AID Back Up PRO68 ¥2,350
三国志III ¥10,800
シュートレンジ ¥7,100
新宿物語 ¥5,600
ジェノサイド2 ¥6,300
卒業写真・美姫 ¥4,900
太閤立志伝 ¥7,200
天神乱魔（一般・成人向） ¥5,600
DE・JAII（一般・成人向） ¥6,300
DEAD OF THE BRAIN 死霊の叫び ¥6,300
DOR ¥4,900
DOR PART2 ¥4,900
ドラゴンナイト2 ¥5,600
ドラゴンナイト3 ¥5,600
飛翔鮫 ¥6,300
美少女通信 ¥4,900
星の砂物語2 ¥6,300
ポピュラス2 ¥9,600

新作ソフト予約コーナー

■PC9801

飛鳥 ¥5,600
アラスカンマラミュートG.C ¥9,200
F29RETALIATOR ¥9,600
エルブス ¥7,200
機甲師団II ¥7,900
究極麻雀アイドルグラフィック ¥5,600
GIDDYII ¥5,600
グランプリサーカス2 ¥7,100
元朝秘史 ¥7,200
シラビイゼーション ¥9,200
SILK一龍召喚娘エピソード2 ¥6,300
雀OH！クエスト ¥5,600
雀ジャカ雀（一般・成人向） ¥5,600
Sweet Angel ¥4,900
AD&Dチャンピオン・オブ・クムン ¥8,400
ティラムバラム ¥7,100
電撃ナース ¥6,300
Dr. ブレイン：パズルの城 ¥7,100
ネクタリス ¥5,800
HUSTIER 2055 ¥8,400
FIREARMS（ファイヤーアームズ） ¥7,100
PREMIUM ¥5,600
MY eyes！ ¥5,600
満開電飾2 ¥7,500
ミスタープロ野球　PREFECT ¥9,500
ムーンミスト ¥6,500

■X68000

ヴェルスナーク戦乱 ¥7,100
雀OH！クエスト ¥5,600
テセラ ¥6,300
PREMIUM ¥5,600
マーシャルエイジ ¥7,800

■FM-TOWNS

蘭丸 ¥7,100
MY eyes！ ¥5,600
アリスの館II ¥4,900
エアーマネジメント大空を賭ける ¥8,600
F29RETALIATOR ¥9,600
CAL I・II ¥6,300
きゃんきゃんバニー・プルミエー ¥7,100
Super D.P.S. ¥4,900
PREMIUM ¥5,600
MY eyes！ ¥5,600
Ms. DETECTIVE ¥9,200
モンキーアイランド ¥8,400
らんま1/2　飛龍伝説 ¥9,200
レジオナルパワー2 ¥7,100

紙面の価格は　9/18日迄有効です。以降は価格が変動することもございます。＊ 未発売のソフトは予約扱いとなり商品が入荷次第発送となります。

御注文は

Ⓐ 代金引換　電話・FAX・葉書等で必要事項をお知らせ下さい。代引手数料を含めた金額をお知らせ致します。

Ⓑ 現金書留　現金書留を販売価格に別表の送料を足した金額と必要事項を書いた注文書を一緒にお送り下さい。

Ⓒ 銀行振込　まず、電話・FAX・葉書等で必要事項をお知らせいただいた上で、送料と合わせてお振込下さい。商品は御入金確認後の発送となります。

■現金書留・銀行振込の送料

北陸・中部 関西・中国	関東・信越 四国・九州	東北	北海道・沖縄 及び離島
600円	700円	900円	1,200円

■銀行振込先

福徳銀行難波支店
普通337304(株)ソフパル

必要事項

1. 住　所　6. メーカー名
2. 氏　名　7. パソコンの機種名
3. 年　齢　8. 御注文方法
4. 電話番号　9. ご希望のメディア
5. 商品名　（フロッピー等の種類）

株式会社ソフパル
通販部PC係
〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-20 越前ビル5F
TEL 06(647)7894 FAX 06(647)5229
営業時間 昼11時〜夜8時・第2、第3木曜定休

※商品は通常1週間以内にお届けします。また、返品はできませんのでご注意下さい。

ASCII

MSXのためのC言語入門

ただいま参上

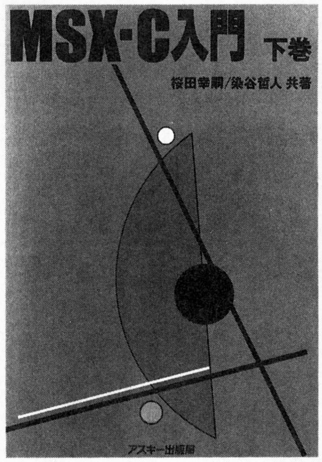
新発売

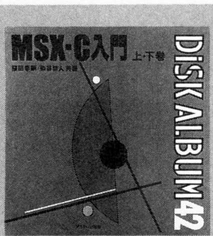
MSX-C入門〈下巻〉

MSX-C実践バリバリプログラミング編だっ!

桜田幸嗣
染谷哲人共著
A5判
定価1,450円
(税込み)

文法を知っているだけじゃプログラムは書けない。上巻で文法をマスターした方に、ゲーム作りを通してプログラミングの奥義を伝授。グラフィック画面やスプライト、PSGやジョイスティック/マウスなどの利用が簡単な特製ライブラリ付き。『ヒップマン』や『叩かれモグラ』などのゲームサンプルも満載。

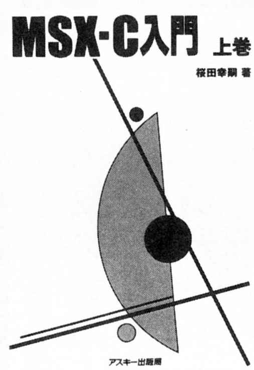




DiSK ALBUM 42

MSX-C入門　上/下巻

対象機種:MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR
メモリ構成:64Kバイト以上　メディア:3.5インチ2DD
価格3,500円(税別)



好評既刊

MSX-C入門〈上巻〉

MSX-Cにジックリ取り組む基礎理解編だっ!

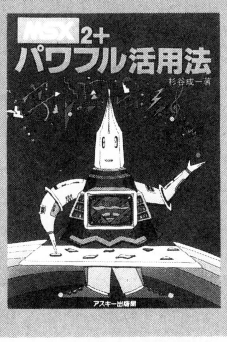
桜田幸嗣著
A5判
定価1,450円
(税込み)

MSX-Cプログラミングの魅力を余すところなく紹介。基礎をしっかり固めておくための解説書。MSX-Cのセットアップ、コンパイル手順、基本的な文法、簡単なプログラミングを解説。MSXユーザーのためのC言語入門書。

MSX2+パワフル活用法

杉谷成一著　A5判　定価1,240円(税込み)

MSX2+で拡張された19,268色同時表示などのグラフィック機能、JIS第2水準をサポートする日本語機能、そしてオプションのFM音源まで詳しく解説。さらにその機能を活かすためのプログラムも豊富に掲載。



DiSK ALBUM 34

対象機種:MSX2+,MSXturboR
メディア:3.5インチ2DD
価格 3,500円(税別)

パーソナルウィンドウシステム入門 HALNOTEツールコレクション

福本雅朗著　A5判　定価1,240円(税込み)



MacやDTPの世界で注目を集めているWYSIWYGや、ウィンドウの概念をMSX上で実現しているHALNOTE。ワープロや作図ソフトだけではない、あなたのパソコン環境を向上させるための活用ツール集。

DiSK ALBUM 32

HALNOTE対象機種
メディア:3.5インチ2DD
価格 3,000円(税別)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

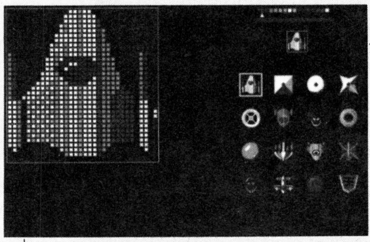
Quick Cで君だけのゲームをコンストラクト!!

3.5インチ2HD＆5インチ2HD
フロッピーディスク付き!

PC-9801シリーズ

青山 学/日高 徹共著　定価3,800円

Quick C 2.0ゲーム・プログラミング



自機や敵機を好みのデザインに

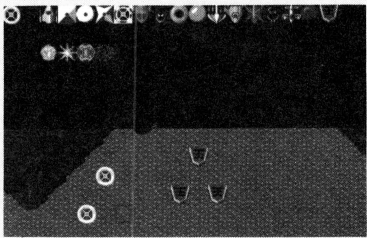
★プロのゲームプログラマー直伝テクニックを満載!

★キャラクタ表示から、データ圧縮、全画面スクロールまで、わかりやすいステップ バイステップ構成

★充実したサンプル。本格派オリジナルゲーム「ペンキボーイ」/「スカイ・ブルーザー」を作成



plus



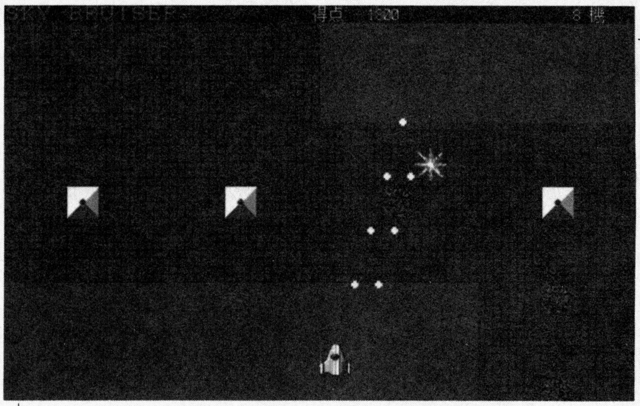
シナリオに合わせてマップをデザイン

★付属のフロッピーディスクには実行形式も収録されているので、QuickCがなくてもすぐ遊べる

★プログラムをいじらなくても、付属のパターンエディタ/マップエディタで簡単コンストラクション

★もちろんソースプログラムに手を加えれば、まったく違ったゲームに仕上げることも可能

対象機種：EGC搭載のPC-9801(VX/UX/XL/XL²/RA/RX/RL/LS/LX/EX/DA/DS/DX)
16色表示のため、アナログRGBのCRTディスプレイが必要



収録プログラムより「スカイ・ブルーザー」

……プロに学べ、マシン語ゲーム作りの秘技!……



PC-9801シリーズ

マシン語ゲーム プログラミング

青山 学、日高 徹 共著　定価2,500円

人気ゲームプログラマー2人のゲーム作りのテクニックをこの1冊に凝縮。パターンエディタ、マップエディタなどのプロ指向の開発ツールをはじめ、迷路型ゲーム「ペンキボーイ」やスクロール型シューティングゲームなど、本格的ゲームを掲載。

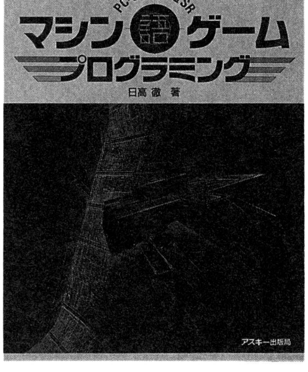
…プロが教えるPC-8801のマシン語ゲーム作法…

PC-8801mkIISR

マシン語ゲーム プログラミング

日高 徹著　定価2,580円

マシン語でリアルタイムゲームを作るためのノウハウ集。マシン語の基礎から、キャラクタの動かし方、スクロール・ゲーム・コンストラクションなどソフトハウス向けの超高度なテクニックまでをわかりやすく解説。マシン語の実践的な入門書としても最適の1冊。



※定価はすべて税込です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

ASCII

愉快にプログラミング、そんな世界を教えてくれるパーソナルプログラミングシリーズ



Turbo C プログラミング入門

鷲北 賢、阿部正浩共著 B5変型288p
定価1,800円

Turbo Cを使ってプログラミングをはじめてみようという人、かっこいいプログラマーに憧れている人、どうやらC言語というのは初心者向きの言語らしいと思っている人のためのプログラミングの解説書です。この本でC言語プログラミングの楽しんでください。



Quick C2.0 プログラミング入門

矢部和博著 B5変型296p
定価1,800円

Quick Cを使ったCプログラミングの入門書。あくまで複雑な文法理論などは、可能な限り避け、とにかくCで動作するプログラムを書いてしまおうというのが大前提です。難しい言語理論は後回しにして、Cプログラミングを楽しんでください。



Quick BASIC4.5 プログラミング入門

ディスク付き

志村 拓著 B5変型288p
定価2,980円

最新版であるQuick BASIC4.5の試用版ディスクが付属され、すべてのサンプルプログラムとライブラリが収録されています。本書の購入と同時にQuick BASICの楽しさを味わっていただけます。

「何からはじめればいいの?」そんな悩みに最適のアドバイザー はじめて読むシリーズ



はじめて読むBASIC

高玉皓司著
A5判240p 定価1,240円

BASICを学びながら、同時にコンピュータの知識も習得することができます。



はじめて読むマシン語

村瀬康治著
A5判240p 定価1,240円

難解といわれるマシン語のイメージを変える、初心者のためのマシン語入門書。



はじめて読むアセンブラ

村瀬康治著
A5判320p 定価1,650円

アセンブラを使ったソフト開発全般について多くの実習例を使いながらわかりやすく解説。



はじめて読む8086

蒲池輝尚著 村瀬康治監修
A5判288p 定価1,650円

8086用マシン語の入門書。内部構造や、メモリの基礎知識をわかりやすく解説。



はじめて読むMASM

蒲池輝尚著
A5判336p 定価1,850円

MS-DOS上の標準的アセンブラであるMASMについて豊富な図版で解説。



はじめて読むC言語

蒲池輝尚著
A5判304p 定価1,800円

どうしても理解しておきたいC言語の基本的な構造を、多数の図版をまじえて解説。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

LOGIN HOT LINE

●製品についてのお問い合わせは……

●出版物　03-3486-1977
●ソフトウェア　03-3486-8080
●ファミコン(情報電話)　03-3250-5600
●アスキーネット関連　03-3486-9661

●製品御購入後のお問い合わせは……

●出版物●ゲーム(ファミコンを除く)
●通信(ソフト)関係　03-3498-0299
●ビジネスソフト　03-3498-0205
●ファミコン　03-3486-5137
(ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)
月〜金曜日(祝祭日を除く)10:00〜12:00/13:00〜17:00

＊電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー　営業部　『LOG IN ホットライン』宛

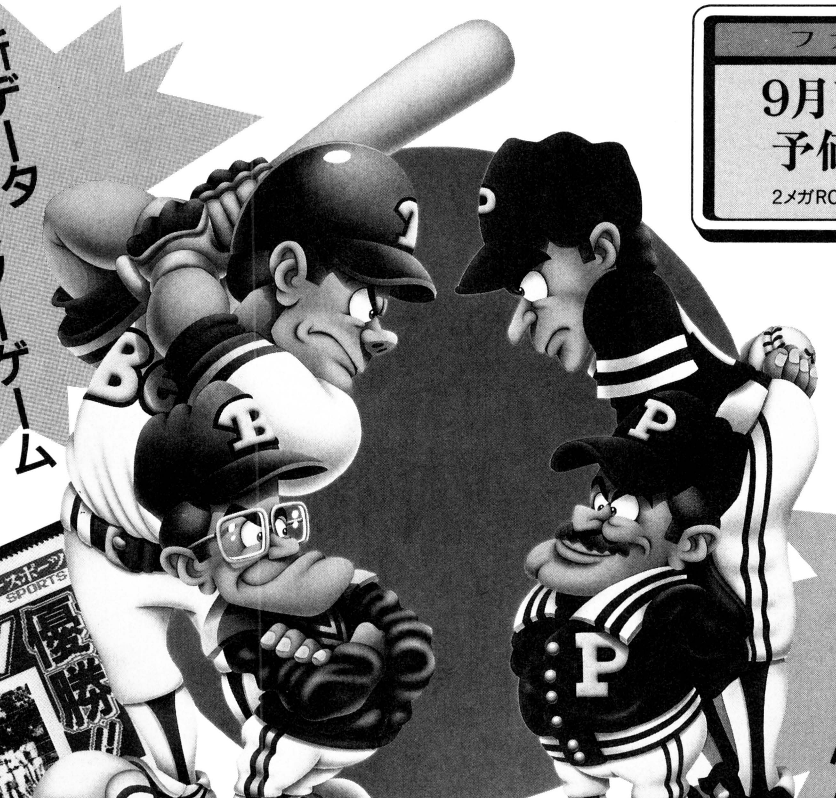
白熱するペナントレースを睨み新データひっさげて、登場!

ベストプレープロ野球スペシャル

ファミコンソフト

9月下旬発売予定
予価7,500円(税別)
2メガROM＋バッテリーバックアップRAM

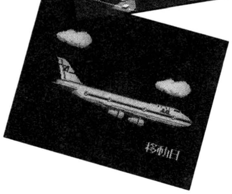
新データ(オールスターゲーム終了時点)だ!



セ・パ両リーグ同時進行!
そのままのデータで日本シリーズ突入可能!







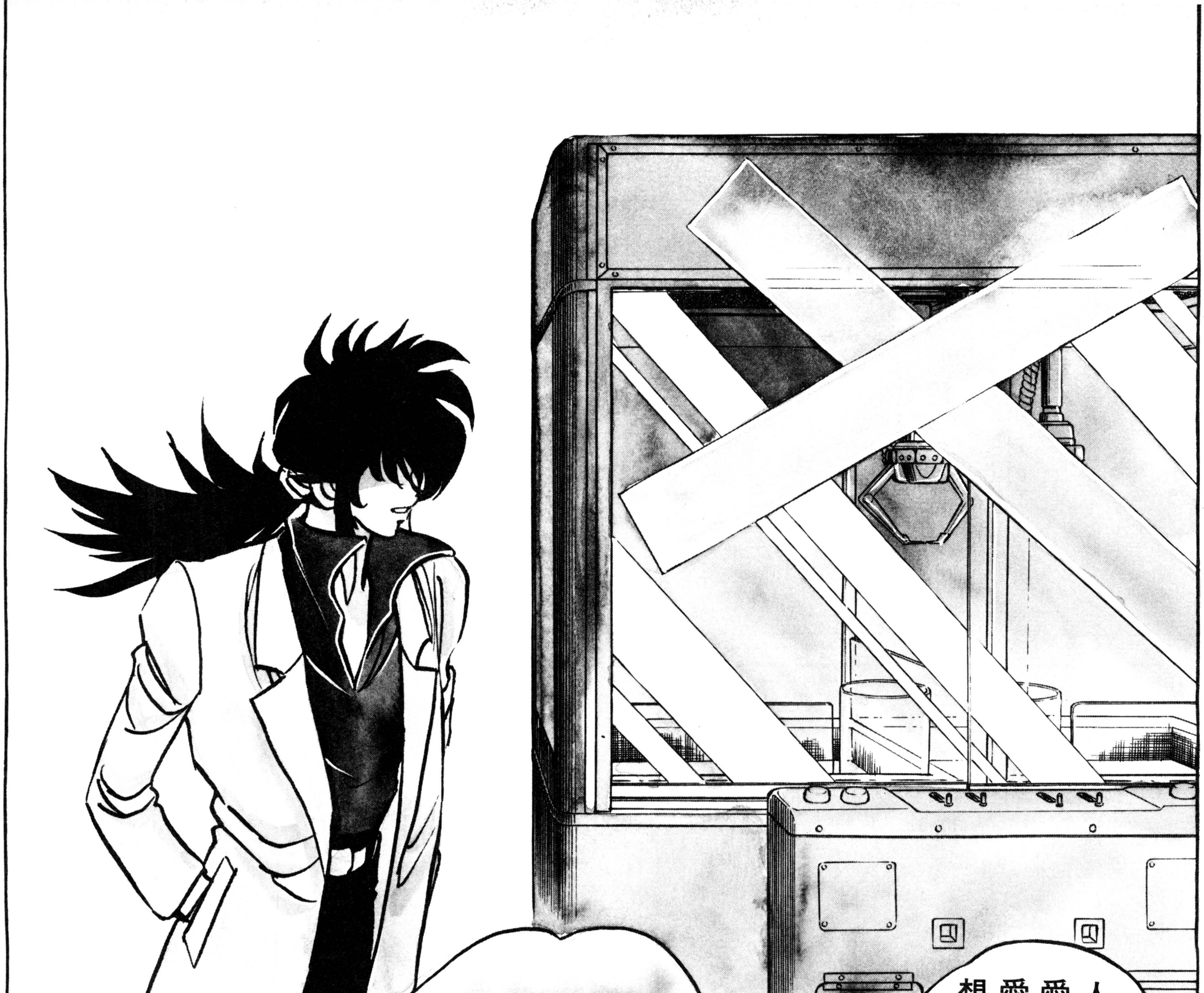
いや〜オリンピックもスゴかったけど、プロ野球も盛り上がってます。私の愛するタイガースも珍しく調子が良いようで、なんとか優勝戦線に踏みとどまっているわけですが、グッドタイミングなことにベストプレープロ野球の新データ版が登場します。アスキーってば商売上手！　でもこのベストプレープロ野球スペシャルは、ただデータを入れ換えただけのもんじゃありません。どこが違うかといいますと、なんとセ・パ両リーグ同時進行なのだ。

今までのベスプレは片方のリーグを130試合消化して、優勝チームを決めて、その後にもう片方のリーグを消化してから、日本シリーズに突入するというスタイルだったのだ。また、シーズン終了時のデータの使用、つまりシーズン中の調子をそのまま日本シリーズに持ちこむのは、ターボファイルを使わないと無理だったのだ。不便だったねぇ。

セ・パ両リーグ同時進行になれば、シーズン終了したら面倒な作業なしで、日本シリーズに突入できるし、平行して進行するので、日本シリーズの相手をリアルタイムで追うことができるのだ。こりゃ便利。

9月下旬発売なので、日本シリーズを占う意味でも、プロ野球ファン必見のソフトだね。さあ私も今年の日本シリーズ「西武」対「阪神」を占ってみねば！　ちょっと気が早すぎるかな?(早すぎるって！)

●あ、ども、今回は美人編集者役でちとテレております(白鳥ジュンこと宮地)





20号(10月2日発売)に続きま〜す♡

このマンガを読んだ感想を送ってくださいませせませ



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 ワンダービット係


男は出して
くれないと
ずっと人形のまま
まさに魔法のランプの
巨人みたいなもんで
出してくれた女性は
女神のように
輝いて見えるらしい
これで男女のきずなが
深まらないはずはない
ねえ
お父ちゃんと
お母ちゃんは
どこで
出会ったの？
東武練馬の
ゲーセンよ
お父さん
こんなになってたのを
お母さんが
ほじくり返してね
お父さん
やせてたから
頭とまたに
クレーンを
かけてとったのよ
よせよ
母さん
という世の中に
なる日も近い


いいぞ
いいぞ
あっ
こうして何度もつまづきながらふたりはきずなを深めていく
このようにして手にした人形は一生はなれられないものとなるのだ
最近やたらアイドルが減ったわね
まっまさか
ゲームの中に入ってるんじゃあないでしょうね……
あっ復活してる！さては結婚したのねっ!!
じゃじゃあほかのコはまだゲームの中に……
キャーッ


人形の
背中には
現在の年齢
職業　年収
などが
書いてある
人形に
なっている
人間にも
意識は存在
するから
誰が自分を
狙ってくるか
ドキドキする
ものである
ドキドキ
ドキドキ
ドキドキ
ドキドキ
ドキドキ
ウイーン
ウイーン
もう
ちょい
もう
ちょい


キャーキャー
ドドドドドド
案の定
女の子がどっとゲームセンターになだれこんだ!!
名人の女の子はいいのを狙って山をくずす!
ガラガラガラ
何度やってもとれなくて泣く女の子……!
あああああ
今までは彼氏にねだって人形をとってもらっていたのに――
いきなりその彼氏が人形になってガラスの中にいるのを見てパニックにおちいる女の子!!


このゲームは
日本全国に
配られた


日本から
働きざかりの
人間が
姿を消す!


この日本に
働きざかりの
若者を復活
させるには――
もう未婚の
女の子が
がんばるしか
道はないのだ!!


あんたは
ダンナを
大切にせな
あかんやんか
!
ぐすん
はーい
すみませーん
ジョー…
ええいっ
大きなお世話だ!!
(担当宮地)
どうです
う
うーん
な
なんか
何か
間違ってる
よーな気が
するが…
いや
やってみもせずに
グダグダ言ってても
始まらん
やって
みよう!!
2コ以上
いっぺんに
上げた人は
無効
ダーリンキャッチャー♡
ダーリン♡キャッチャー♡
両替
16歳未満禁止
そして


このように男性にコンドルのジョーのコスプレをさせて――
青柳ういろう(ログイン編集部)
ぱぴゅん
ああ
目かくしをとってください
ああっコンドルのジョーだ!
ほしいほしい――っ
キャーッ
このジョーあとで人間になるんでしょー?
どうです!
すでにダンナのいる宮地千里でさえこれもんです しかも相手はういろう!
ほしい~百円百円~
こらっ
びくっ


我々はただ新しく魅力的な出会いのキッカケをつくるだけ……
1回100円で充分です!!
しっしかしこんな人形女の子がほしがるかね
ふっふっふっそこは心配ご無用
このテのゲームで人気があるのは以前マンガやアニメに出ていたキャラクター商品……
少々デザインが本物とちがってても大人気です!!
……ということは?
たとえば!!
ここに宮地千里というログインの美人編集者がいますが
ども宮地でーす
ちょっと失礼
?
?
目かくしですかーー


この光線の効果は3カ月!
ゲーム機の外に出ると3カ月でもとの人間にもどります
女の子が人形をもって家に帰ると
あらふしぎ
大好きなお人形が
じょじょに人間になっていくのです!
まあっ!
やあっ!
そのゲームは1回いくらかね!?
一万円…いや十万円はとらないと
人間を景品にするのではないのです!
間違えないでくださいっ!


そ
それで
どうするっていうんですか!?
これは私が最近作りだした人形化光線です!!
この光を人間に当てると……
パァァァ
ほぽんっ!!
ほぽんっ!
パァァァ
人形になります
ザワザワ
おおうしかもかわいいい!
省略(デフォルメ)されている!!


女の子に大人気！
こんなわけのわからんぬいぐるみでさえ命がけで女の子はとりくんでいるのです
しかも女の子は一度手にしたぬいぐるみはすてるにしのびなくてすてられない
どうやら目のついてるものというのはすてられない習性があるようです


もしも間違っていたなら
歴史が証明してくれるでしょう
今は生きている我々がせいいっぱいやるだけ……
とりわけ今はやっているこのクレーンゲーム!!



次号のログイン　付録はおまけディスク。大戦略Ⅳなど最新ゲームが遊べるぞ!!



次号のログイン　ＣＧ好きの憧れ、〝シグラフ〟の取材記事も載ってるよ〜ん



次号のログイン 特集は、ズバリあのウイルス。超マジメに迫る！のかな？



ちょっとお知らせ

ワンダービットの単行本が好評発売中！ 買ってねん

●ナニやら深刻そうなメンツが深刻な問題を話しておりますが……



ワンダービット WONDER BIT

第20話 ダーリンキャッチャー



島本和彦



9月
エコロジーマジック
発売予定

世界各国で騒がれている環境問題。リオデジャネイロで開かれた地球サミットでは「環境と開発」について数々の条約が決められました。先進国である我が日本も幾多の問題を抱えています。例えば水質汚染・大気汚染・エネルギー問題など……それを如何に解決すべきかが我々に課せられた使命なのです。

このソフトはそんな自然破壊をコンセプトに設計されたパズルゲームです。あなたは主人公・エコールとなりフィールドを砂漠化するコンピュータを阻止しなければなりません。それを阻止するためには至高の思考が必要なのです。

〝人間の知恵で砂漠化を阻止する事の困難さ〟砂漠化だけではありません。この地球上に存在する全ての環境破壊が人間の知恵で阻止する事が如何に困難であるか……我々は少しでも多くの人々に伝えたいのです。

このソフトをプレイして何か感じるものがあったのなら、その感じたままを行動で表現してみてください。あなたにはそれができるのだから……。

●対応機種
PC-9801VX以降
定価／¥7,800〈税別〉

〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル
TEL03-3736-6879 株式会社 ジー・エー・エム
GAM

Printed in Japan 共同印刷

T1029733090545

雑誌29733-9/18